

Adobe Substance 3D Assets – Termékspecifikus Feltételek

Hatályba lépés: 2025. április 22. Az összes korábbi változatot helyettesíti.

Ezek a Substance 3D Assets Termékspecifikus Feltételek („**Termékspecifikus Feltételek**”) szabályozzák az Adobe Substance 3D Community Assets („Community Assets”) használatát és hivatkozás révén részét képezik az Adobe Általános használati feltételeinek („**Általános használati feltételek**”), amely a www.adobe.com/go/terms_hu webhelyen található (a jelen Termékspecifikus Feltételek és az Általános használati feltételek a továbbiakban együttesen: „**Feltételek**”). Az itt meg nem határozott nagy kezdőbetűs kifejezések az Általános használati feltételekben található meghatározások szerint értelmezendők. Jelen Termékspecifikus feltételekben a „**Szolgáltatások**” megjelölés a Substance 3D Assets szolgáltatásra vonatkozik.

1. Meghatározások.

- 1.1. A „**Nagyobb mű**” olyan új szerzői művet jelent, amely módosítatlan Substance 3D Asset kelléket tartalmaz.
- 1.2. A „**Módosított Mű**” olyan szerzői művet jelent, amelyet legalább részben egy Substance 3D Asset kellék módosításával hoztak létre.
- 1.3. A „**Substance 3D Asset(s)**” azokat a Substance 3D Assets kellékeket jelenti (korlátozás nélkül ideértve az anyagokat, modelleket, fényeket, atlaszokat és címkéket), amelyek a Substance 3D Assets (vagy 3D Assets) weboldalán, a Substance Launcher, a Creative Cloud Desktop, vagy bármely egyéb, az Adobe tulajdonába tartozó tulajdon rendszerében elérhetők, és amelyek meghatározása egyértelműen Substance 3D Assets vagy 3D Assets.
- 1.4. „**Felhasználó**” alatt olyan személy értendő, aki használja a Substance 3D Assets kellékeket, vagy hozzáfér azokhoz.

2. **Licencjogok.** A Feltételek betartása esetén Önnek globális, nem kizárólagos, korlátozott, visszavonható, nem átruházható, nem továbblicenzelhető (kivéve a jelen Termékspecifikus Feltételek által kifejezetten engedélyezett eseteket), örökös licencet biztosítunk a következőkre vonatkozóan:

- 2.1. a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) használata, másolása és módosítása;
- 2.2. a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)en alapuló származtatott alkotások létrehozása kizárólag Módosított mű vagy Nagyobb mű formájában;
- 2.3. a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) másolása, nyilvános megjelenítése, nyilvános előadása és forgalmazása kizárólag Módosított mű formájában, vagy Nagyobb mű részeként; valamint
- 2.4. a Módosított mű(vek) vagy Nagyobb mű(vek) jogainak továbblicenzelése.

3. Korlátozások.

- 3.1. Az alábbi licenckorlátozások vonatkoznak a Substance 3D Assets kellék(ek) használatára. Tilos:
 - (A) egy Substance 3D Asset kellék nyilvános megjelenítése, nyilvános előadása, forgalmazása vagy továbblicenzelése, amennyiben azt nem (1) módosították Módosított mű formájára, illetve az nem (2) egy Nagyobb mű része;
 - (B) a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) bármely olyan módon történő felhasználása, amely lehetővé teszi külső fél számára a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) felhasználását, letöltését, megszerzését vagy elérését önálló fájlként;
 - (C) olyan lépést tenni a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)kel kapcsolatban, amely bármely személy vagy entitás szellemi tulajdonjogát vagy más jogát sérti, például a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) alkotójának személyhez fűződő jogát, és azon személyek vagy entitások jogait, akik feltűnnek vagy akiknek tulajdona feltűnik a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)ben;
 - (D) belefoglalni a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)et egy védjegybe, logóba vagy szolgáltatási védjegybe;
 - (E) pornográf, rágalmazó vagy más szempontból jogellenes módon használni a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)et; vagy
 - (F) bármilyen olyan tevékenységet folytatni, amely zavarhatja vagy megszakíthatja a Substance 3D működését, ideértve annak szervereit, kapcsolódó hálózatait, vagy a Substance 3D Asset(s) kellék(ek)et.

Az egyértelműség érdekében tilos nyilvánosan megjeleníteni, nyilvánosan előadni, forgalmazni és továbblicenzelni a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) módosítatlan, önálló másolatait.

- 3.2. A Substance 3D Asset(s) kellék(ek) csak akkor terjeszthetők Módosított mű(vek) vagy Nagyobb mű(vek) részeként, ha (A) a Módosított mű vagy Nagyobb mű a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) nélkül eredeti szerzői műnek minősülne; és (B) a Módosított mű vagy Nagyobb mű elsődleges értékét nem maga a Substance 3D Asset(s) kellék(ek) adja/adják.
- 3.3. Sem Ön, sem bármely külső fél az Ön utasítása vagy engedélye alapján a Szolgáltatásokat és a Szoftvert (vagy bármilyen tartalmat, adatot, Substance 3D Assets kelléket, kimenetet vagy más, a Szolgáltatásból vagy a Szoftverből nyert vagy abból származó információt) nem használhatja fel közvetlenül vagy közvetve gépi tanulási algoritmusok vagy mesterségesintelligencia-rendszerek – nem kizárólagosan beleértve az architektúrákat, modelleket és súlyokat – létrehozására, képzésére, tesztelésére vagy más módon történő fejlesztésére.
4. **A megszűnés hatása.** Az előfizetés és a megújítás lejártakor Ön elesik a további Substance 3D Assets kellékek letöltésével kapcsolatos jogoktól. A fenti 2. szakasz (Licenc) alapján az Önnek biztosított licencnek megfelelően továbbra is felhasználhat minden olyan Substance 3D Asset(s) kelléket, amelyet letöltött és megvásárolt az előfizetés megszűnése előtt, és ezekre a Substance 3D Asset(s) kellékekre továbbra is érvényesek a Feltételek. Az előfizetés lejártát követően nem vállalunk felelősséget a letöltött Substance 3D Assets kellékek elérhetőségének fenntartásáért. Az érhetőség kedvéért tilos az olyan Módosított művek vagy Nagyobb művek továbblicencelése és terjesztése, amelyeket a 3. szakasz (Korlátozások) megsértése mellett hoztak létre vagy használtak.
5. **Tulajdonjog.** A Substance 3D Asset(s) kellék(ek)hez kapcsolódó minden jog, jogcím és tulajdonjog az Adobe és annak engedélyezőinek tulajdonát képezi.
6. **VIP.**
- 6.1. **Csak a Substance 3D Assets EDU ajánlata.** A 6.2. szakasz csak akkor vonatkozik Önre, ha az Adobe Substance 3D Assets EDU csomagját (az „**Ajánlatot**”) a VIP-en keresztül licenceli. Kizárólag a jelen Ajánlat keretében licencelt Substance 3D Assets tekintetében a 2.2. szakasz fő szövegében szereplő Substance 3D Assets kellékekre vonatkozó licenc (kivéve az (A)–(D) alpontokat, amelyek változatlanok maradnak) helyébe a következő szöveg lép: „**Licencjogok.** Világméretű, nem kizárólagos, korlátozott, visszavonható, nem átruházható, nem továbblicenzelhető (kivéve a jelen Termékspecifikus Feltételek által megengedett eseteket), örökös (csak a Substance 3D Assets azon konkrét felhasználásaira, amelyeket Ön az előfizetés és bármely megújítási időszak lejártá előtt végzett, beleértve a türelmi időszakot is) licencet biztosítunk Önnek a következőkhöz a jelen Feltételeknek való megfelelésre tekintettel, és kizárólag az EDU felhasználói tevékenységekkel kapcsolatban, és semmilyen más célra:...” A jóváhagyott EDU felhasználói tevékenységek közé tartoznak például a hallgatói kurzusokkal és az iskolában folyó oktatói kutatásokkal kapcsolatos tevékenységek. A fenti licenc csak addig terjed ki az EDU-felhasználókra, amíg megfelelnek az EDU-felhasználó definíciójának, és Ön gondoskodik arról, hogy a türelmi időszak végéig visszavonja az olyan személyek hozzáférést az Ajánlathoz, akik már nem felelnek meg az EDU-felhasználó definíciójának. Kizárólag a jelen Ajánlattétel keretében licencelt Substance 3D Assets kellékek tekintetében a 4. szakasz helyébe a következő szöveg lép: „Amikor az előfizetése és bármely megújítási feltétele lejár, 30 napos türelmi idő („**Türelmi idő**”) áll rendelkezésére, hogy az ilyen lejárati vagy megszűnés előtt letöltött és kifizetett Substance 3D Assets kellékeket használja, és az így használt Substance 3D Assets kellékekre továbbra is a jelen Feltételek vonatkoznak. A lejárati vagy megszűnés előtt Ön által letöltött és kifizetett Substance 3D Assets kellékek, amelyeket a türelmi idő lejárta előtt nem használt, nem tekinthető licenceltnek. A Türelmi idő alatt nem tölthet le Substance 3D Assets kellékeket. A türelmi idő alatt megengedett lehetőségeket leszámítva az előfizetés és bármilyen megújítási feltétel lejártá vagy megszűnése után nem használhat Substance 3D Asset kelléket sem első alkalommal, sem új összefüggésben (például új, nagyobb munkák vagy módosított munkák esetén). A türelmi idő lejárta után azonnal törölnie kell az összes fel nem használt Substance 3D Assets kellékeket. Nem vállalunk felelősséget a Substance 3D Assets kellékek elérhetőségének fenntartásáért az Ön számára az előfizetési időszak lejárta vagy megszűnése és bármely megújítási időszak után. Tilos az olyan Módosított művek vagy Nagyobb művek továbblicenzelése és terjesztése, amelyeket a 3. szakasz megsértése mellett hoztak létre vagy használtak.” Az itt használt (1) „**Diák**” és „**Iskola**” a K-12 és Felsőoktatási Termékspecifikus Feltételekben meghatározott jelentéssel bír; és (2) az „**EDU-felhasználó**” ugyanazzal a jelentéssel bír, mint a K-12 és Felsőoktatási Termékspecifikus Feltételekben meghatározott „**Felhasználó**”.