

Ketentuan Khusus Produk Adobe Substance 3D Assets

Berlaku per 22 April 2025. Menggantikan semua versi sebelumnya.

Ketentuan Khusus Produk Substance 3D Asset ("**Ketentuan Khusus Produk**") ini mengatur penggunaan Substance 3D Asset oleh Anda dan dimasukkan ke dalam Ketentuan Penggunaan Umum Adobe ("**Ketentuan Umum**") yang tersedia di www.adobe.com/go/terms_id (Ketentuan Khusus Produk ini serta Ketentuan Umum bersama-sama disebut "**Ketentuan**"). Istilah yang diawali huruf kapital yang tidak didefinisikan di sini memiliki arti yang sama seperti yang didefinisikan dalam Ketentuan Umum. Penyebutan "**Layanan**" dalam Ketentuan Khusus Produk ini ditujukan untuk Substance 3D Asset.

1. Definisi.

- 1.1. "**Karya yang Lebih Besar**" adalah sebuah karya asli baru yang dibuat dengan menggabungkan Substance 3D Asset yang tidak dimodifikasi.
 - 1.2. "**Karya Modifikasi**" adalah karya asli baru yang dibuat, setidaknya sebagian, dengan memodifikasi Substance 3D Asset.
 - 1.3. "**Substance 3D Asset**" adalah Substance 3D Asset (termasuk, tapi tidak terbatas pada, bahan, model, cahaya, atlas, dan decal) yang tersedia di halaman web Adobe Substance 3D Assets (atau 3D Asset), Substance Launcher, Creative Cloud Desktop, atau properti milik Adobe lainnya yang secara jelas teridentifikasi sebagai Substance 3D Asset atau 3D Asset.
 - 1.4. "**Pengguna**" adalah individu yang mungkin menggunakan atau mengakses Substance 3D Asset.
2. **Pemberian Lisensi.** Dengan tunduk pada kepatuhan Anda terhadap Ketentuan, kami memberi Anda lisensi yang berlaku di seluruh dunia, non-eksklusif, terbatas, dapat dibatalkan, tidak dapat dipindahtangankan, tidak dapat disublisensikan (kecuali jika diizinkan secara tegas dalam Ketentuan Produk ini), dan berlaku selamanya untuk:
- 2.1. menggunakan, menyalin, dan memodifikasi Substance 3D Asset;
 - 2.2. membuat karya turunan berdasarkan Substance 3D Asset semata-mata dalam bentuk Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar;
 - 2.3. menyalin, menampilkan secara publik, mempertontonkan secara publik, dan mendistribusikan Substance 3D Asset hanya jika dimodifikasi menjadi Karya Modifikasi atau jika dimasukkan ke dalam Karya yang Lebih Besar; dan
 - 2.4. mensublisensikan hak-hak Anda dalam Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar.

3. Pembatasan.

- 3.1. Pembatasan lisensi berikut ini berlaku untuk penggunaan Substance 3D Asset oleh Anda. Anda tidak boleh:
- (A) menampilkan secara publik, mempertontonkan secara publik, mendistribusikan, atau mensublisensikan Substance 3D Asset jika belum (1) dimodifikasi menjadi Karya Modifikasi; atau (2) dimasukkan ke dalam Karya yang Lebih Besar;
 - (B) menggunakan Substance 3D Asset dengan cara apa pun yang memungkinkan pihak ketiga untuk menggunakan, mengunduh, mengekstrak, atau mengakses Substance 3D Asset yang berdiri sendiri;
 - (C) mengambil tindakan apa pun sehubungan dengan Substance 3D Asset yang melanggar hak kekayaan intelektual atau hak-hak lain dari orang atau entitas mana pun, seperti hak moral pencipta Substance 3D Asset atau hak-hak siapa pun yang, atau orang atau entitas mana pun yang propertinya, muncul dalam Substance 3D Asset;
 - (D) memasukkan Substance 3D Asset ke dalam merek dagang, logo, atau merek layanan;
 - (E) menggunakan Substance 3D Asset yang bersifat pornografi, memfitnah, atau melanggar hukum; atau
 - (F) terlibat dalam aktivitas apa pun yang mengganggu atau mengacaukan Substance 3D, termasuk jaringan terkoneksi dan servernya, atau Substance 3D Asset.

Untuk menghindari keraguan, Anda tidak boleh menampilkan secara publik, mempertontonkan secara publik, mendistribusikan, atau mensublisensikan salinan Substance 3D Asset yang tidak dimodifikasi dan berdiri sendiri.

- 3.2. Anda dapat mendistribusikan Substance 3D Asset hanya jika dimasukkan ke dalam Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar jika (A) Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar tersebut, tanpa penyertaan Substance 3D Asset, akan memenuhi syarat sebagai karya orisinal; dan (B) nilai utama Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar tersebut bukan terletak pada Substance 3D Asset itu sendiri.
- 3.3. Anda tidak akan, dan tidak akan menginstruksikan atau mengizinkan pihak ketiga untuk, menggunakan Layanan atau Software (atau konten, data, Substance 3D Asset, output, atau informasi lain apa pun yang diterima atau diperoleh dari Layanan atau Software) untuk secara langsung atau tidak langsung membuat, melatih, menguji, atau meningkatkan algoritma pembelajaran mesin atau sistem kecerdasan buatan apa pun, termasuk, tapi tidak terbatas pada, arsitektur, model, atau bobot apa pun.
4. **Dampak dari Pengakhiran.** Ketika langganan Anda dan masa perpanjangan apa pun berakhir, Anda akan kehilangan semua hak untuk mengunduh Substance 3D Asset tambahan. Berdasarkan lisensi yang diberikan kepada Anda pada bagian 2 (Lisensi) di atas, Anda dapat terus menggunakan Substance 3D Asset apa pun yang telah diunduh dan dibayar sebelum pengakhiran langganan Anda, dan Substance 3D Asset tersebut yang digunakan tetap tunduk pada Ketentuan. Kami tidak bertanggung jawab untuk menjaga ketersediaan Substance 3D Asset yang telah Anda unduh setelah langganan Anda berakhir. Sebagai penjelasan, Anda tidak boleh mensublisensikan atau mendistribusikan Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar yang dibuat atau digunakan dengan melanggar bagian 3 (Pembatasan).
5. **Kepemilikan.** Adobe dan para pemberi lisensinya memiliki semua hak, kepentingan, dan kepemilikan atas Substance 3D Asset.
6. **VIP.**
- 6.1. **Hanya menawarkan Substance 3D Asset EDU.** Bagian 6.2 ini berlaku untuk Anda jika Anda melisensikan Substance 3D Asset EDU ("**Penawaran**") melalui VIP. Hanya sehubungan dengan Substance 3D Asset yang dilisensikan berdasarkan Penawaran ini, lisensi untuk Substance 3D Asset yang terkandung dalam teks utama bagian 2 (tidak termasuk subbagian (A) – (D) yang tetap tidak berubah) dikesampingkan oleh dan diganti dengan berikut ini: "**Pemberian Lisensi.** Tunduk pada kepatuhan Anda terhadap Ketentuan, dan semata-mata hanya sehubungan dengan aktivitas Pengguna EDU, dan bukan untuk tujuan lain apa pun, kami memberi Anda lisensi yang berlaku di seluruh dunia, non-eksklusif, terbatas, dapat dibatalkan, tidak dapat dipindahtangankan, tidak dapat disublisensikan (kecuali sebagaimana diizinkan oleh Ketentuan Khusus Produk ini), berlaku selamanya (hanya untuk penggunaan khusus Substance 3D Asset yang telah Anda lakukan sebelum akhir masa langganan dan masa perpanjangan apa pun, termasuk Masa Tenggang) untuk:...". Aktivitas Pengguna EDU yang disetujui mencakup, misalnya, aktivitas yang berkaitan dengan tugas Siswa dan penelitian fakultas di Sekolah. Lisensi di atas hanya berlaku untuk Pengguna EDU selama mereka sesuai dengan definisi Pengguna EDU dan Anda akan memastikan bahwa akses ke Penawaran untuk setiap individu yang sudah tidak sesuai dengan definisi Pengguna EDU dicabut pada akhir Masa Tenggang. Hanya sehubungan dengan Substance 3D Asset yang dilisensikan berdasarkan Penawaran ini, Bagian 4 dikesampingkan oleh dan diganti dengan berikut ini: "Ketika langganan Anda dan masa perpanjangan apa pun berakhir, Anda akan memiliki masa tenggang 30 hari ("**Masa Tenggang**") untuk menggunakan Substance 3D Asset yang diunduh dan dibayar sebelum kedaluwarsa atau pengakhiran, dan Substance 3D Asset yang digunakan tetap tunduk pada Ketentuan. Substance 3D Asset apa pun yang Anda unduh dan bayar sebelum kedaluwarsa atau pengakhiran, tetapi tidak digunakan sebelum akhir Masa Tenggang, tidak dianggap berlisensi. Anda tidak dapat mengunduh Substance 3D Asset selama Masa Tenggang. Selain yang diizinkan selama Masa Tenggang, Anda tidak dapat menggunakan Substance 3D Asset untuk pertama kalinya, atau dalam konteks baru (seperti dalam Karya yang Lebih Besar atau Karya Modifikasi), setelah kedaluwarsa atau pengakhiran langganan Anda dan masa perpanjangan apa pun. Segera setelah Masa Tenggang berakhir, Anda harus menghapus semua Substance 3D Asset yang tidak terpakai. Kami tidak bertanggung jawab untuk menjaga ketersediaan Substance 3D Asset untuk Anda setelah masa langganan Anda dan masa perpanjangan apa pun kedaluwarsa atau berakhir. Anda tidak boleh mensublisensikan atau mendistribusikan Karya Modifikasi atau Karya yang Lebih Besar apa pun yang dibuat atau digunakan dengan melanggar bagian 3." Sebagaimana digunakan di dalam dokumen ini, (1) "**Pelajar**" dan "**Sekolah**" memiliki arti yang dijelaskan dalam Ketentuan Khusus Produk K-12 dan Perguruan Tinggi; dan (2) "**Pengguna EDU**" memiliki arti yang sama dengan "Pengguna," sebagaimana didefinisikan dalam Ketentuan Khusus Produk K-12 dan Perguruan Tinggi.