

Adobe Substance 3D Assets की प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तें

22 अप्रैल 2025 से प्रभावी। इससे सभी पूर्व वर्जन्स को प्रतिस्थापित किया जाता है।

ये Substance 3D Assets की प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तें ("प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तें") Substance 3D Assets के आपके इस्तेमाल को नियंत्रित करती हैं और इन्हें Adobe के सामान्य इस्तेमाल की शर्तों ("सामान्य शर्तें") में शामिल किया गया है, जो www.adobe.com/go/terms_in पर उपलब्ध हैं (इन प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तों और सामान्य शर्तों को सामूहिक रूप से "शर्तें" कहा जाता है)। यहाँ परिभाषित नहीं किए गए बड़े अक्षरों वाले शब्दों का वही अर्थ है, जो सामान्य शर्तों में परिभाषित शब्दों का है। इन प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तों में "सेवाएँ" के संदर्भ Substance 3D Assets के लिए हैं।

1. परिभाषाएँ।

- 1.1. "**बड़ा कार्य**" का मतलब लेखकत्व द्वारा बनाए गए एक नए कार्य से है, जिसमें एक असंशोधित Substance 3D Asset शामिल है।
 - 1.2. "**संशोधित कार्य**" का मतलब कम से कम आंशिक रूप से, Substance 3D Asset को संशोधित करके बनाया गया नया लेखकत्व कार्य।
 - 1.3. "**Substance 3D Asset(s)**" का मतलब Substance 3D Assets (मटीरियल, मॉडल, लाइट, एटलस और डेकल्स शामिल हैं, लेकिन इन्हीं तक सीमित नहीं हैं) से है, जो Substance 3D Assets (या 3D Assets) वेबपेज, Substance Launcher, Creative Cloud Desktop या किसी अन्य Adobe स्वामित्व वाले एसेट पर उपलब्ध कराए जाते हैं, जहाँ ऐसे एसेट्स को स्पष्ट रूप से Substance 3D Assets या 3D Assets के रूप में पहचाना जाता है।
 - 1.4. "**उपयोगकर्ता**" का मतलब ऐसे इंडिविजुअल से है, जो Substance 3D Assets का इस्तेमाल या उनको एक्सेस कर सकते हैं।
2. **लाइसेंस अनुदान।** शर्तों के साथ आपके अनुपालन के अधीन, हम आपको निम्नलिखित के लिए एक विश्वव्यापी, गैर-अनन्य, सीमित, प्रतिसंहरणीय, गैर-हस्तांतरणीय, गैर-उपलाइसेंस देने योग्य (इन प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तों द्वारा स्पष्ट रूप से अनुमति को छोड़कर) स्थायी लाइसेंस प्रदान करते हैं:
 - 2.1. Substance 3D Asset(s) को इस्तेमाल करना, कॉपी बनाना और उसे संशोधित करना;
 - 2.2. पूरी तरह से संशोधित कार्य या बड़े कार्य के रूप में Substance 3D Asset(s) पर आधारित व्युत्पन्न कार्य बनाना;
 - 2.3. Substance 3D Assets(s) की कॉपी बनाना, सार्वजनिक रूप से प्रदर्शित करना, सार्वजनिक रूप से परफॉर्म करना और वितरित करना, केवल संशोधित कार्य में संशोधित या बड़े कार्य में शामिल किए जाने के रूप में; और
 - 2.4. संशोधित कार्य(कार्यों) या बड़े कार्य(कार्यों) में अपने अधिकारों को उप-लाइसेंस प्रदान करना।

3. प्रतिबंध।

- 3.1. निम्नलिखित लाइसेंस प्रतिबंध आपके Substance 3D Asset(s) के इस्तेमाल पर लागू होते हैं। आपको निम्नलिखित कार्य नहीं करना चाहिए:
 - (A) अगर इसे (1) संशोधित कार्य में संशोधित नहीं किया गया है; या (2) किसी बड़े कार्य में शामिल नहीं किया गया है, तो किसी Substance 3D Asset को सार्वजनिक रूप से प्रदर्शित करना, सार्वजनिक रूप से निष्पादित करना, वितरित करना या उपलाइसेंस देना;
 - (B) Substance 3D Asset(s) का ऐसे किसी भी तरह से इस्तेमाल करना, जो किसी तृतीय पक्ष को स्टैंडअलोन आधार पर Substance 3D Asset(s) का इस्तेमाल करने, डाउनलोड करने, निकालने या एक्सेस करने की अनुमति देता हो;
 - (C) Substance 3D Asset(s) के संबंध में कोई भी कार्रवाई करना, जो किसी व्यक्ति या संस्था की बौद्धिक संपदा या अन्य अधिकारों का उल्लंघन करता हो, जैसे Substance 3D Asset(s) के निर्माता के नैतिक अधिकार या किसी व्यक्ति के अधिकार या कोई व्यक्ति या संस्था, जिसकी संपत्ति, Substance 3D Asset(s) में दिखाई देती है;
 - (D) Substance 3D Asset(s) को ट्रेडमार्क, लोगो या सेवा चिह्न में शामिल करना;

- (E) Substance 3D Asset(s) का अश्लील, अपमानजनक या अन्य किसी रूप से गैरकानूनी तरीके से इस्तेमाल करना; या
- (F) ऐसी किसी भी गतिविधि में शामिल होना, जो Substance 3D में हस्तक्षेप करती हो या उसे बाधित करती हो, जिसमें इसके सर्वर और कनेक्टेड नेटवर्क या Substance 3D Asset(s) शामिल हैं।

संदेह से बचने के लिए, आप किसी Substance 3D Asset(s) की असंशोधित, स्टैंडअलोन प्रति को सार्वजनिक रूप से प्रदर्शित, सार्वजनिक रूप से परफ़ॉर्म, वितरित या सब-लाइसेंस नहीं दे सकते हैं।

- 3.2. आप Substance 3D Asset(s) को केवल संशोधित कार्य या बड़े कार्य में सम्मिलित रूप से वितरित कर सकते हैं, अगर
 - (A) संशोधित कार्य या बड़ा कार्य, Substance 3D Asset(s) को शामिल किए बिना, लेखकत्व के मूल कार्य के रूप में योग्य होगा; और (B) संशोधित कार्य या बड़े कार्य की प्राथमिक वैल्यू Substance 3D Asset(s) में निहित नहीं है।
- 3.3. आप सेवाओं या सॉफ्टवेयर (या सेवाओं या सॉफ्टवेयर से प्राप्त या व्युत्पन्न कोई भी कंटेंट, डेटा, Substance 3D Assets, आउटपुट या अन्य जानकारी) का इस्तेमाल प्रत्यक्ष या अप्रत्यक्ष रूप से किसी भी मशीन लर्निंग एल्गोरिदम या आर्टिफिशियल इंटेलिजेंस सिस्टम को बनाने, प्रशिक्षित करने, परीक्षण करने या अन्यथा सुधारने के लिए नहीं करेंगे और तृतीय पक्ष को ऐसा करने का निर्देश या अनुमति नहीं देंगे, जिसमें किसी भी आर्किटेक्चर, मॉडल या भार शामिल हैं, लेकिन इन्हीं तक सीमित नहीं है।
4. **समापन का प्रभाव।** जब आपके सब्सक्रिप्शन और नवीनीकरण की शर्तें समाप्त हो जाएँगी, तो आप अतिरिक्त Substance 3D Assets डाउनलोड करने के सभी अधिकार खो देंगे। उपरोक्त अनुभाग 2 (लाइसेंस) में आपको दिए गए लाइसेंस के अनुसार, आप किसी भी Substance 3D Asset(s) का इस्तेमाल जारी रख सकते हैं, जिसे आपके सब्सक्रिप्शन के समाप्त होने से पहले डाउनलोड किया गया था और जिसके लिए भुगतान किया गया था और इस प्रकार इस्तेमाल किए गए कोई भी Substance 3D Assets शर्तों के अधीन रहेंगे। आपके सब्सक्रिप्शन के समाप्त होने के बाद आपके डाउनलोड किए गए Substance 3D Assets की उपलब्धता बनाए रखने के लिए हम ज़िम्मेदार नहीं हैं। स्पष्टता के लिए, आपको अनुभाग 3 (प्रतिबंध) के उल्लंघन में बनाए गए या इस्तेमाल किए गए किसी भी संशोधित कार्य या बड़े कार्य का सब-लाइसेंस देना या वितरित नहीं करना चाहिए।
5. **स्वामित्व।** Adobe और उसके लाइसेंसदाता Substance 3D Asset(s) में सभी अधिकार, शीर्षक और स्वामित्व बरकरार रखते हैं।
6. **VIP.**
- 6.1. **केवल Substance 3D Assets EDU ऑफर।** यह अनुभाग 6.2 केवल आप पर लागू होता है, अगर आप VIP के माध्यम से Substance 3D Assets EDU प्लान "ऑफरिंग" का लाइसेंस लेते हैं। केवल इस ऑफरिंग के तहत लाइसेंस प्राप्त किसी भी Substance 3D Assets के संबंध में, अनुभाग 2 के मुख्य पाठ में शामिल Substance 3D Assets का लाइसेंस (उपअनुभाग (A) - (D) को छोड़कर, जो अपरिवर्तित रहते हैं) को निम्ननिखित के साथ हटा दिया गया है और प्रतिस्थापित किया गया है: "लाइसेंस अनुदान। शर्तों के साथ आपके अनुपालन के अधीन और केवल EDU उपयोगकर्ता गतिविधियों के संबंध में, और किसी अन्य उद्देश्य के लिए नहीं, हम आपको एक विश्वव्यापी, गैर-अनन्य, सीमित, प्रतिसंहरणीय, गैर-हस्तांतरणीय, गैर-उपलाइसेंस देने योग्य (इन प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तों द्वारा अनुमत को छोड़कर), स्थायी (केवल Substance 3D Assets के विशिष्ट इस्तेमाल के लिए, जो आपने अपने सब्सक्रिप्शन की समाप्ति से पहले किए हैं और अनुग्रह अवधि सहित किसी भी नवीनीकरण अवधि के लिए) लाइसेंस प्रदान करते हैं:..."। स्वीकृत EDU उपयोगकर्ता गतिविधियों में, उदाहरण के लिए, स्कूल में छात्र कोर्सवर्क और संकाय अनुसंधान से संबंधित गतिविधियाँ शामिल हैं। पूर्वगामी लाइसेंस केवल EDU उपयोगकर्ताओं तक ही विस्तारित है, जब तक कि वे EDU उपयोगकर्ता की परिभाषा को पूरा करते हैं और आप यह सुनिश्चित करेंगे कि ऐसे किसी भी इंडिविजुअल की ऑफरिंग को ऐक्सेस करें, जो अब EDU उपयोगकर्ता की परिभाषा को पूरा नहीं करती हो, अनुग्रह अवधि के अंत तक रद्द कर दी जाती है। पूरी तरह से इस ऑफरिंग के तहत लाइसेंस प्राप्त किसी भी Substance 3D Assets के संबंध में, अनुभाग 4 को निम्न के साथ हटा दिया गया है और प्रतिस्थापित किया गया है: "जब आपकी सब्सक्रिप्शन और कोई नवीनीकरण शर्तें समाप्त हो जाती हैं, तो आपके पास ऐसी समय-समाप्ति या समाप्ति से पहले डाउनलोड और भुगतान किए गए किसी भी Substance 3D Assets का इस्तेमाल करने के लिए 30-दिन की छूट अवधि ("अनुग्रह अवधि") होगी, और इस प्रकार इस्तेमाल किए गए कोई भी Substance 3D Assets शर्तों के अधीन रहेंगे। समय-समाप्ति या समाप्ति से पहले आपके द्वारा डाउनलोड और भुगतान किए गए कोई भी Substance 3D Assets, लेकिन अनुग्रह अवधि की समाप्ति से पहले इस्तेमाल नहीं किए गए, उसे लाइसेंस प्राप्त नहीं माना जाता है। आप अनुग्रह अवधि के दौरान Substance 3D Assets डाउनलोड नहीं कर सकते हैं। अनुग्रह अवधि के दौरान

अनुमति के अलावा, आप अपने सब्सक्रिप्शन और किसी भी नवीनीकरण अवधि की समय-समाप्ति या समापन के बाद पहली बार या किसी नए संदर्भ में (जैसे नए बड़े कार्यों या संशोधित कार्यों में) किसी Substance 3D Asset का इस्तेमाल नहीं कर सकते हैं। अनुग्रह अवधि समाप्त होने के तुरंत बाद, आपको सभी अप्रयुक्त Substance 3D Assets को हटाना होगा। हम आपकी सब्सक्रिप्शन अवधि और किसी नवीनीकरण अवधि की समय-समाप्ति या समापन के बाद आपके लिए Substance 3D Assets की उपलब्धता बनाए रखने के लिए जिम्मेदार नहीं हैं। आपको किसी भी संशोधित कार्य या बड़े कार्य को उप-लाइसेंस देना या वितरित नहीं करना चाहिए, जो अनुभाग 3 का उल्लंघन करके बनाया या इस्तेमाल किया गया हो।" जैसा कि यहाँ प्रयोग किया गया है, (1) "छात्र" और "स्कूल" का वही मतलब होगा, जो K-12 और उच्च शिक्षा की प्रोडक्ट विशिष्ट शर्तों में दिया गया है; और (2) "EDU उपयोगकर्ता" का मतलब "उपयोगकर्ता" के समान होगा, जैसा कि K-12 और उच्च शिक्षा की उत्पाद विशिष्ट शर्तों में परिभाषित किया गया है।

Substance 3D Assets की प्रोडक्ट विशिष्ट शर्त hi_IN-20250422