

## Condizioni specifiche del prodotto Adobe Substance 3D Assets

Valido dal 22 aprile 2025. Sostituisce tutte le precedenti versioni.

Le presenti Condizioni specifiche del prodotto Substance 3D Assets ("Condizioni specifiche del prodotto") regolano l'utilizzo di Substance 3D Assets e sono incorporate come riferimento nelle Condizioni d'uso generali di Adobe ("Condizioni generali") consultabili all'indirizzo [www.adobe.com/go/terms\\_it](http://www.adobe.com/go/terms_it) (tali Condizioni specifiche del prodotto e le Condizioni generali sono indicate collettivamente come "Condizioni"). I termini contraddistinti dall'iniziale maiuscola non definiti in questa sede hanno il medesimo significato di quelli riportati nelle Condizioni generali. I "Servizi" citati nelle presenti Condizioni specifiche del prodotto si riferiscono a Substance 3D Assets.

### 1. Definizioni.

- 1.1. "Opera estesa" indica una nuova opera d'autore creata che incorpora una risorsa Substance 3D non modificata.
  - 1.2. "Opera modificata" indica una nuova opera d'autore creata, almeno in parte, modificando una risorsa Substance 3D.
  - 1.3. "Risorse Substance 3D" indica le risorse Substance 3D (inclusi, a titolo esemplificativo, materiali, modelli, luci, atlanti e decalcomanie) rese disponibili sulla pagina Web di Substance 3D Assets (o 3D Assets), sul modulo di avvio di Substance, Creative Cloud Desktop o qualsiasi altra proprietà di Adobe in cui tali risorse siano chiaramente identificate come risorse Substance 3D o risorse 3D.
  - 1.4. "Utente" indica un singolo utente che può utilizzare o accedere a Substance 3D Assets.
2. **Concessione di licenza.** Fatto salvo il rispetto delle Condizioni e del Numero consentito, Adobe concede all'Utente una licenza globale, non esclusiva, limitata, revocabile, non trasferibile, non cedibile a terzi (ad eccezione di quanto espressamente consentito dalle presenti Condizioni specifiche del prodotto) e una licenza perpetua per:
    - 2.1. utilizzare, copiare e modificare le risorse Substance 3D;
    - 2.2. creare opere derivate basate sulle risorse Substance 3D esclusivamente sotto forma di un'Opera modificata o di un'Opera estesa;
    - 2.3. copiare, mostrare pubblicamente, eseguire pubblicamente e distribuire le risorse Substance 3D solo se modificate in un'Opera modificata o incorporate in un'Opera estesa; e
    - 2.4. concedere in sublicenza i propri diritti sulle Opere modificate o sulle Opere estese.

### 3. Limitazioni.

- 3.1. Le seguenti limitazioni di licenza si applicano all'utilizzo di risorse Substance 3D da parte dell'Utente. L'Utente non deve:
  - (A) mostrare pubblicamente, eseguire pubblicamente, distribuire o concedere in sublicenza le risorse Substance 3D se le stesse non sono state (1) modificate in un'Opera modificata o (2) incorporate in un'Opera estesa;
  - (B) utilizzare le risorse Substance 3D in alcun modo che consenta a terzi di utilizzare, scaricare, estrarre o accedere alle risorse Substance 3D su base autonoma;
  - (C) intraprendere alcun tipo di azione in relazione alle risorse Substance 3D che violi la proprietà intellettuale o altri diritti di qualsiasi persona o entità, come i diritti morali del creatore di risorse Substance 3D o i diritti di qualsiasi persona che, o di qualsiasi persona la cui proprietà, compare nelle risorse Substance 3D;
  - (D) incorporare le risorse Substance 3D in un marchio di fabbrica, in un logo o in un marchio di servizio;
  - (E) utilizzare le risorse Substance 3D in modo pornografico, diffamatorio o altrimenti illegale; o
  - (F) partecipare in attività che interferiscono con o interrompano Substance 3D, compresi i relativi server e le reti collegate o le risorse Substance 3D.

A scanso di equivoci, l'Utente non può mostrare pubblicamente, eseguire pubblicamente, distribuire o concedere in sublicenza una copia autonoma non modificata di una Risorsa Substance 3D.

- 3.2. È possibile distribuire le risorse Substance 3D solo se incorporate in un'Opera Modificata o in un'Opera estesa nel caso in cui (A) l'Opera Modificata o l'Opera estesa, senza l'inclusione di risorse Substance 3D, si possa qualificare come un'opera d'autore originale; e nel caso in cui (B) il valore primario dell'Opera modificata o dell'Opera estesa non risieda nelle risorse Substance 3D stesse.

- 3.3. L'Utente è tenuto a non utilizzare e a non formare o consentire a terzi di utilizzare i Servizi o il Software (o qualsiasi contenuto, dato, Risorsa Substance 3D, output o altre informazioni ricevute o derivate dai Servizi o dal Software) per creare, allenare, testare o migliorare in altro modo, direttamente o indirettamente, algoritmi di machine learning o sistemi di intelligenza artificiale, inclusi, a titolo esemplificativo, architetture, modelli o pesi.
4. **Effetto della risoluzione.** Al termine dell'abbonamento e di eventuali periodi di rinnovo, l'Utente perderà tutti i diritti associati alle risorse Substance 3D aggiuntive. Conformemente alla licenza concessa all'Utente nell'articolo 2 (Licenza) di cui sopra, lo stesso può continuare a utilizzare le risorse Substance 3D scaricate e pagate prima della risoluzione dell'abbonamento e le risorse Substance 3D utilizzate rimangono soggette alle Condizioni. Dopo la scadenza dell'abbonamento, Adobe non sarà responsabile della conservazione delle risorse Substance 3D scaricate dall'Utente. Per maggiore chiarezza, l'Utente non deve concedere in sublicenza o distribuire Opere modificate o Opere estese che sono state create o utilizzate in violazione della sezione 3 (Limitazioni).
5. **Titolarità.** Adobe e i suoi licenziatari detengono tutti i diritti, titoli e proprietà sulle risorse Substance 3D.

## 6. VIP.

- 6.1. **Offerta valida solo per Substance 3D Assets EDU.** La presente sezione 6.2 si applica solo se l'Utente ottiene la licenza di un piano Substance 3D Assets EDU (l'"**Offerta**") tramite VIP. Esclusivamente in relazione a eventuali risorse Substance 3D concesse in licenza ai sensi della presente Offerta, la licenza per le risorse Substance 3D contenuta nel testo principale della sezione 2 (escluse le sottosezioni (A) - (D) che restano invariate) è sostituita con la seguente: "**Concessione di licenza.** Fatta salva l'osservanza da parte dell'Utente delle Condizioni e del Numero consentito, ed esclusivamente in connessione con le attività dell'Utente EDU, e per nessun altro scopo, concediamo all'Utente una licenza mondiale, non esclusiva, limitata, revocabile, non trasferibile, non cedibile (salvo quanto consentito dalle presenti Condizioni specifiche del prodotto) e perpetua (solo per gli usi specifici delle risorse Substance 3D che l'Utente ha effettuato prima del termine dell'abbonamento e di un eventuale periodo di rinnovo, incluso il Periodo di tolleranza) per....". Le attività approvate per l'Utente EDU includono, ad esempio, attività relative ai corsi degli studenti e alle ricerche del corpo dei docenti presso la Scuola. La suddetta licenza si estende solo agli Utenti EDU purché soddisfino la definizione di Utente EDU e l'Utente dovrà assicurarsi che l'accesso all'Offerta da parte di qualsiasi individuo decaduto dalla definizione di Utente EDU venga revocato entro la fine del Periodo di tolleranza. Esclusivamente in relazione a eventuali risorse Substance 3D concesse in licenza ai sensi della presente Offerta, la Sezione 4 è sostituita dalla seguente: "Al termine dell'abbonamento e di eventuali periodi di rinnovo, l'Utente usufruirà di un Periodo di tolleranza di 30 giorni ("**Periodo di tolleranza**") per utilizzare eventuali risorse Substance 3D scaricate e pagate prima di tale scadenza o termine, ed eventuali risorse Substance 3D in tal modo utilizzate restano soggette alle Condizioni. Eventuali risorse Substance 3D scaricate e pagate dall'Utente prima della scadenza o del termine, ma non utilizzate entro la fine del Periodo di tolleranza, non sono considerate concesse in licenza. L'Utente non può scaricare risorse Substance 3D durante il Periodo di tolleranza. Diversamente da quanto consentito durante il Periodo di tolleranza, l'Utente non può utilizzare le risorse Substance 3D per la prima volta o in un contesto nuovo (ad esempio su nuove Opere estese o Opere modificate) dopo la scadenza o il termine dell'abbonamento e di un eventuale periodo di rinnovo. Immediatamente dopo la scadenza del Periodo di tolleranza, è necessario che l'Utente elimini tutte le risorse Substance 3D inutilizzate. Dopo la scadenza o il termine delle condizioni di abbonamento e di un eventuale periodo di rinnovo, Adobe non sarà responsabile della conservazione delle risorse Substance 3D scaricate dall'Utente. L'Utente non deve cedere né distribuire Opere modificate o Opere estese che sono state create o utilizzate in violazione della sezione 3." Come utilizzati in questa sede, (1) "**Studente**" e "**Scuola**" avranno il significato stabilito nelle Condizioni specifiche del prodotto per Scuole primarie e secondarie (K-12) e istruzione superiore; e (2) "**Utente EDU**" avrà lo stesso significato di "Utente", come definito nelle Condizioni specifiche del prodotto per Scuole primarie e secondarie e istruzione superiore.