

Adobe Substance 3D Assets 제품별 약관

발효일: 2025년 4월 22일. 모든 이전 버전을 대체합니다.

이 Substance 3D Assets 제품별 약관("제품별 약관")은 Substance 3D Assets 사용에 적용되며, www.adobe.com/go/terms_kr에서 확인할 수 있는 Adobe 일반 사용 약관("일반 약관")에 통합됩니다(이 제품별 약관과 일반 약관을 총괄적으로 "약관"이라 함). 여기에서 정의되지 않은 대문자 용어는 일반 약관에서 정의된 것과 동일한 의미를 가집니다. 이 제품별 약관의 "서비스"는 Substance 3D Assets를 지칭합니다.

1. 정의.

- 1.1. "대형 저작물"은 수정되지 않은 Substance 3D 자산을 통합하는 새로운 저작물을 의미합니다.
 - 1.2. "수정된 작업"은 적어도 부분적으로 Substance 3D 자산을 수정하여 만든 새로운 저작물을 의미합니다.
 - 1.3. "Substance 3D 자산"은 Substance 3D 자산(재질, 모델, 조명, 아틀라스 및 데칼을 포함하되 이에 한정되지 않음)을 의미합니다. Substance 3D 자산(또는 3D 자산) 웹 페이지, Substance Launcher, Creative Cloud Desktop 또는 해당 자산이 Substance 3D 자산 또는 3D 자산으로 명확하게 식별되는 기타 Adobe 소유 속성에서 사용할 수 있습니다.
 - 1.4. "사용자"는 Substance 3D Assets를 사용하거나 액세스할 수 있는 개인을 의미합니다.
- ### 2. 라이선스 허여. 약관 및 허용된 번호를 준수하는 경우, 전 세계, 비독점, 제적한, 취소 가능, 양도 불가, 서브라이선싱 불가(이 추가 약관에서 명시적으로 허용하는 경우 제외)에 대한 영구 라이선스를 부여합니다.

- 2.1. Substance 3D 자산의 사용, 복사 및 수정
- 2.2. 수정된 저작물 또는 대형 저작물 형태로만 Substance 3D 자산을 기반으로 한 파생물 생성
- 2.3. 수정된 저작물로 수정되거나 대형 저작물에 통합된 경우에만 Substance 3D 자산의 복사, 공개 표시, 공개 수행 및 배포
- 2.4. 수정된 저작물 또는 대형 저작물에 대한 권리의 서브라이선싱

3. 제한.

- 3.1. Substance 3D 자산 사용에는 다음과 같은 라이선스 제한 사항이 적용됩니다. 사용자 금지 사항:
 - (A) (1) 수정된 저작물로 수정되거나 (2) 대형 저작물에 통합되지 않은 경우, Substance 3D 자산의 복사, 공개 표시, 공개 수행, 배포 또는 라이선스 재부여하는 행위
 - (B) Substance 3D 자산을 사용하여 서드파티가 독립적으로 Substance 3D 자산을 사용, 다운로드, 추출 또는 액세스할 수 있도록 허용하는 행위
 - (C) 개인 또는 단체의 지적재산권 또는 기타 권리(예: Substance Source 3D 자산 저작물 제작자의 인격권 또는 자신이나 자신의 재산이 Substance 3D 자산에 나타나는 개인 또는 단체의 권리)를 침해하는 Substance 3D 자산과 관련하여 조치를 취하는 행위

(D) Substance 3D 자산을 상표, 로고 또는 서비스 마크에 통합하는 행위

(E) Substance 3D 자산을 음란한 방법, 명예를 훼손하는 방법 또는 기타 불법적인 방식으로 사용하는 행위

(F) 서버 및 연결된 네트워크 또는 Substance 3D 자산을 포함하여 Substance 3D를 방해 또는 파괴하는 활동에 참여하는 행위

의문의 여지를 없애기 위해, Substance 3D 자산의 미수정 독립 사본을 공개 표시, 공개 수행, 배포 또는 서브라이선싱할 수 없습니다.

3.2. (A) Substance 자산을 포함하지 않고 수정된 저작물 또는 대형 저작물이 원본 저작물로 인정되는 경우 및 (B) 수정된 저작물 또는 대형 저작물의 주요 가치는 Substance 3D 자산 자체에 있지 않은 경우, Substance 3D 자산을 수정된 저작물 또는 대형 저작물에 통합된 상태로 배포할 수 있습니다.

3.3. 서비스 또는 소프트웨어(또는 서비스 또는 소프트웨어에서 수신 또는 파생된 모든 콘텐츠, 데이터, Substance 3D 자산, 출력 또는 기타 정보)를 사용하여 직간접적으로 기타 아키텍처, 모델 또는 가중치를 포함하되 그에 한정되지 않는 머신 러닝 알고리즘 또는 인공 지능 시스템을 생성, 교육, 테스트 또는 개선하지 않으며, 서드파티가 사용하도록 생성, 교육, 테스트 또는 개선을 지시하거나 허용하지 않습니다.

4. **계약 종료의 효과.** 구독 및 갱신 약관이 종료되면 Substance 3D 자산 추가 다운로드 권한은 박탈됩니다. 사용자는 위의 2항(라이선스)에서 부여된 라이선스에 따라 구독을 해지하기 전에 다운로드 및 결제한 모든 Substance 3D 자산을 계속 사용할 수 있으며, 그렇게 사용된 Substance 3D 자산에는 계속해서 약관이 적용됩니다. 구독이 해지된 후에는 다운로드한 Substance 3D 자산의 가용성을 유지할 책임이 없습니다. 명확성을 위해, 3항(제한)을 위반하여 생성 또는 사용된 수정 저작물 또는 대형 저작물의 라이선스를 저작물을 배포해서는 안 됩니다.

5. **소유권.** Adobe 및 사용 허가자는 Substance 3D 자산에 대한 모든 권리, 타이틀 및 소유권을 보유합니다.

6. VIP.

6.1. **Substance 3D Assets EDU 오퍼 전용.** 이 6.2항은 VIP를 통해 Substance 3D Assets EDU 플랜("오퍼링")에 라이선스를 부여한 경우에만 적용됩니다. 본 오퍼링에 따라 라이선스가 부여된 Substance 3D 자산에 대해서만 2항의 본문(변경되지 않은 하위 조항 (A) ~ (D) 제외)에 포함된 Substance 3D 자산에 대한 라이선스는 다음과 같이 대체됩니다. **라이선스 부여.** 귀하가 약관 및 허용된 번호를 준수한다는 전제 하에, 그리고 다른 목적이 아닌 오로지 EDU 사용자 활동과 관련하여 당사는 귀하에게 전 세계적으로 비독점적, 제한적, 해지 가능, 양도 불가, 서브라이선싱 불가(본 제품별 약관에 의해 허용되는 경우를 제외), 영구적(귀하가 구독 종료 및 유예 기간을 포함한 갱신 기간 이전에 제작한 Substance 3D 자산의 특정 용도에 한함) 라이선스를 다음 항목에 부여합니다. 승인된 EDU 사용자 활동에는 예를 들어 학교의 학생 교과 과정 및 교직원 연구와 관련된 활동이 포함됩니다. 상기 라이선스는 EDU 사용자의 정의를 충족하는 경우에만 EDU 사용자에게 적용되며, 귀하는 유예 기간이 종료될 때까지 EDU 사용자의 정의를 더 이상 충족하지 못하는 개인에 대한 오퍼링 액세스 권한이 취소되도록 보장해야 합니다. 본 오퍼링에 따라 라이선스가 부여된 Substance 3D 자산에 한해 4항은 다음과 같이 대체됩니다. "구독 및 갱신 기간이 종료되면 귀하에게는 이러한 만료 또는 종료 전에 다운로드 및 결제가 완료된 모든 Substance 3D 자산을 사용할 수 있는 30일간의 유예 기간("유예 기간")이 주어지며, 이 기간 중 사용되는 모든 Substance 3D 자산은 약관의 적용을 받습니다. 만료 또는 해지되기 전에 귀하가 다운로드하고 결제하였지만 유예 기간이 끝나기 전에 사용하지 않은

Substance 3D 자산은 라이선스가 부여된 것으로 간주되지 않습니다. 유예 기간 동안에는 Substance 3D 자산을 다운로드할 수 없습니다. 유예 기간 동안 허용된 경우를 제외하고, 귀하는 구독 및 갱신 기간이 만료되거나 해지된 후 처음으로 또는 새로운 상황에서 (예컨대 새로운 대형 저작물 또는 수정된 저작물에) Substance 3D 자산을 사용할 수 없습니다. 유예 기간이 종료된 직후 사용하지 않은 모든 Substance 3D 자산은 삭제해야 합니다. 구독 및 갱신 기간이 만료 또는 해지된 후 당사는 귀하의 Substance 3D 자산에 대한 가용성을 유지할 책임이 없습니다. 3항을 위반하여 생성 또는 사용된 수정 저작물 또는 대형 저작물에 라이선스를 재부여하거나 배포해서는 안 됩니다." 여기서 사용된 바와 같이 (1) "학생" 및 "학교"는 K-12 및 고등 교육기관 제품별 약관에 명시된 의미를 가지며 (2) "EDU 사용자"는 K-12 및 고등 교육기관 제품별 약관에 정의된 "사용자"와 동일한 의미를 가집니다.

Substance 3D Assets Product Specific Terms ko_KR-20250422