

Adobe Substance 3D Assets produktu īpašie noteikumi

Spēkā no 2025. gada 22. aprīļa. Aizstāj visas iepriekšējās versijas.

Šie Substance 3D Assets Produktu īpašie noteikumi ("**Produktu īpašie noteikumi**") regulē Substance 3D līdzekļu lietošanu un ir ar atsauci ietverti Adobe vispārīgajos lietošanas noteikumos ("**Vispārīgie noteikumi**"), kas ir pieejami vietnē www.adobe.com/go/terms_lv (šie Produktu īpašie noteikumi un Vispārīgie noteikumi kopā tiek dēvēti par "**Noteikumiem**"). Šeit nedefinētajiem terminiem, kas rakstīti ar lielo sākumburtu, ir tāda pati nozīme kā Vispārīgajos noteikumos. Atsauces uz "**Pakalpojumiem**" šajos Produktu īpašajos noteikumos attiecas uz Substance 3D līdzekļiem.

1. Definīcijas.

- 1.1. "**Lielāks darbs**" ir jaunizveidots autorības darbs, kas ietver nemainītu Substance 3D Asset.
- 1.2. "**Mainīts darbs**" ir jauns autorības darbs, kas vismaz daļēji izveidots, mainot Substance 3D līdzekli.
- 1.3. "**Substance 3D Assets**" ir Substance 3D līdzekļi (tostarp, bet ne tikai, materiāli, modeļi, gaismas, atlanti un uzlīmes), kas ir pieejami Substance 3D Assets (vai 3D Assets) tīmekļa lapā, Substance Launcher, Creative Cloud Desktop vai jebkurā citā Adobe piederošā pakalpojumā, kur šādi līdzekļi ir nepārprotami identificēti kā Substance 3D Assets vai 3D Assets.
- 1.4. "**Lietotājs**" ir persona, kura var izmantot vai piekļūt Substance 3D līdzekļiem.

2. Licences piešķiršana. Ar nosacījumu, ka jūs ievērojat Noteikumus, mēs jums piešķiram visā pasaulē derīgu, neekskluzīvu, ierobežotu, atsaucamu, citām personām un apakšlicences ņēmējiem nenododamu (izņemot šajos Produktu īpašajos noteikumos īpaši atļautus gadījumus), pastāvīgu licenci:

- 2.1. izmantot, kopēt un mainīt Substance 3D Asset(s);
- 2.2. izveidot atvasinātus darbus, pamatojoties uz Substance 3D Asset(s), tikai Mainītā vai Lielāka darba veidā;
- 2.3. kopēt, publiski parādīt, publiski veikt un izplatīt Substance 3D Asset(s) tikai tā, kas mainīts Mainītajā darbā vai iekļauts Lielākā darbā; un
- 2.4. apakšlicencēt savas tiesības uz Mainītajiem darbiem vai Lielākiem darbiem.

3. Ierobežojumi.

3.1. Tālāk norādītie licences ierobežojumi attiecas uz Substance 3D Asset(s) izmantošanu. Jūs nedrīkstat:

- (A) publiski parādīt, publiski veikt, izplatīt vai apakšlicencēt Substance 3D Asset, ja tas nav (1) mainīts Mainītajā darbā vai iekļauts (2) Lielākā darbā;
- (B) izmantot Substance 3D Asset(s) jebkādā veidā, kas ļauj trešajām personām patstāvīgi izmantot, lejupielādēt, iegūt Substance līdzekli(-ļus) vai piekļūt tam(-iem);
- (C) veikt jebkādas darbības saistībā ar Substance 3D līdzekli(-ļus), ar kurām tiek pārkāptas jebkuras fiziskas vai juridiskas personas intelektuālā īpašuma tiesības vai citas tiesības, piemēram, Substance 3D Asset(s) darba radītāja personiskās tiesības un to fizisko vai juridisko personu tiesības, kuras vai kuru īpašums ir redzams Substance 3D Asset(s);
- (D) iekļaut Substance 3D Asset(s) preču zīmē, logotipā vai pakalpojuma zīmē;
- (E) izmantot Substance 3D Asset(s) pornogrāfiskā, apmelojošā vai citādi pretlikumīgā veidā;
- (F) iesaistīties jebkādas darbībās, kas sabojā Substance 3D, ieskaitot tā serverus un savienotos tīklus, vai Substance 3D Asset(s) vai rada to traucējumus.

Lai neradītu šaubas, jūs nedrīkstat publiski demonstrēt, publiski izmantot, izplatīt vai apakšlicencēt nemainīgu, patstāvīgu Substance 3D Asset(s) kopiju.

3.2. Jūs drīkstat izplatīt Substance 3D līdzekļus tikai tā, kā iekļauts Mainītā darbā vai Lielākā darbā, ja (A) Mainītais darbs vai Lielāks darbs, neiekļaujot Substance 3D Asset(s), ir kvalificējams kā oriģināls autorības darbs; un (B) Mainītā darba vai Lielāka darba galvenā vērtība neatrodas pašā Substance 3D Asset(s).

3.3. Jūs nedrīkstat likt vai atļaut trešām personām izmantot Pakalpojumus vai Programmatūru (vai jebkādu saturu, datus, Substance 3D Assets, izvadi vai citu informāciju, kas saņemta vai atvasināta no Pakalpojumiem vai Programmatūras), lai tieši vai netieši radītu, apmācītu, testētu vai citādi uzlabotu jebkādas algoritmiskās mācīšanās algoritmus vai mākslīgā intelekta sistēmas, tostarp, bet ne tikai, jebkādu arhitektūru, modeļus vai mērogius.

4. **Izbeigšanas sekas.** Kad abonements un jebkādi atjaunošanas termiņi ir beigušies, jūs zaudējat visas tiesības lejupielādēt papildu Substance 3D Assets. Atbilstoši iepriekš minētajā 2. punktā norādītajai piešķirtajai licencei (Licence) jūs varat turpināt izmantot visus Substance līdzekļus, kas tika lejupielādēti un par kuriem samaksāts pirms abonēšanas pārtraukšanas, un uz visiem šādiem izmantotajiem Substance 3D līdzekļiem joprojām attiecas Noteikumi. Mēs neatbildam par jūsu lejupielādēto Substance 3D Assets pieejamības uzturēšanu pēc abonementa izbeigšanās. Precīzāk, jūs nedrīkstat apakšlicencēt vai izplatīt jebkākus Mainītos darbus vai Lielākus darbus, kas tika izveidoti vai izmantoti, pārkāpjot 3. sadaļā (Ierobežojumi) minētos nosacījumus.
5. **Īpašumtiesības.** Visas tiesības un īpašumtiesības uz Substance 3D līdzekļiem pieder Adobe un tā licences devējiem.
6. **VIP.**
- 6.1. **Tikai Substance 3D Assets EDU piedāvājums.** 6.2. sadaļa attiecas uz jums tikai tad, ja licencējat Substance 3D Assets EDU plānu ("**Piedāvājums**"), izmantojot VIP. Tikai attiecībā uz jebkuriem Substance 3D Assets, kas ir licencēti saskaņā ar šo Piedāvājumu, Substance 3D līdzekļu licence, kas ietverta 2.2. sadaļas galvenajā tekstā (izņemot (A)–(D) apakšsadaļas, kas paliek nemainīgas), tiek aizstāta ar tālāk norādīto. "**Licences piešķiršana.** Ja ievērojat Noteikumus, un tikai saistībā ar EDU lietotāja darbībām, nevis citam mērķim, mēs piešķiram jums vispasaules, neekskluzīvu, ierobežotu, atsaucamu, nenododamu, apakšlicencējamu (izņemot šajos Produktu īpašajos noteikumos atļautos gadījumus), mūžīgā (tikai īpašiem Substance 3D Assets lietojumiem, ko esat veicis pirms abonementa beigām un jebkura atjaunošanas termiņa beigām, ieskaitot pagarinājuma periodu) licence:...". Apstiprinātās EDU lietotāju aktivitātes ietver, piemēram, aktivitātes, kas saistītas ar Studentu kursu darbiem un mācībspēku pētījumiem Skolā. Iepriekš minētā licence attiecas tikai uz EDU lietotājiem, kamēr tie atbilst EDU lietotāja definīcijai, un jūs nodrošināsiet, ka piekļuve Piedāvājumam personām, kas vairs neatbilst EDU lietotāja definīcijai, tiks atsaukta līdz pagarinājuma perioda beigām. Tikai attiecībā uz jebkuriem Substance 3D aktīviem, kas ir licencēti saskaņā ar šo Piedāvājumu, 4. sadaļa tiek aizstāta ar šādu tekstu: "Kad jūsu abonements un jebkādi atjaunošanas noteikumi beidzas, jums būs 30 dienu labvēlības periods ("**Labvēlības periods**"), lai izmantotu visus Substance 3D Assets, kas lejupielādēti un apmaksāti pirms šāda derīguma termiņa beigām vai pārtraukšanas, un uz visiem tādējādi izmantotajiem Substance 3D Assets joprojām attiecas Noteikumi. Jebkurš Substance 3D Assets, kuru lejupielādējāt un par kuru samaksājāt pirms termiņa beigām vai izbeigšanas, bet kas nav izmantots pirms Pārejas perioda beigām, netiek uzskatīts par licencētu. Jūs nedrīkstat lejupielādēt Substance 3D Assets Pārejas perioda laikā. Izņemot darbības, kas atļautas Pārejas perioda laikā, jūs nedrīkstat pēc jūsu abonementa vai jebkāda atjaunošanas termiņa beigām izmantot Substance 3D Asset pirmo reizi vai (piemēram, jaunai Larger Works vai Modified Works). Tūlīt pēc Pārejas perioda beigām jums ir jāizdzēš visi neizmantotie Substance 3D Assets. Mēs neatbildam par jūsu lejupielādēto Substance 3D Assets pieejamības uzturēšanu jums pēc abonementa un jebkāda atjaunošanas termiņa beigām vai izbeigšanās. Jūs nedrīkstat apakšlicencēt vai izplatīt jebkākus Mainītos darbus vai Lielākus darbus, kas tika izveidoti vai izmantoti, pārkāpjot 3. sadaļā minētos nosacījumus. Kā lietots šeit, (1) "**Students**" un "**Skola**" nozīmē to, kas noteikts K-12 un augstākās izglītības Produktu īpašajos noteikumos; un (2) "**EDU lietotājs**" ir tāda pati nozīme kā "Lietotājs", kā noteikts K-12 un augstākās izglītības Produktu īpašajos noteikumos.