

Productspecifieke Voorwaarden voor Adobe Substance 3D-assets

Van kracht met ingang van 22 april 2025. Vervangt alle eerdere versies.

Deze Productspecifieke Voorwaarden voor Substance 3D-assets („**Productspecifieke Voorwaarden**”) zijn van toepassing op uw gebruik van Adobe Substance 3D-assets en zijn door verwijzing opgenomen in de Algemene Gebruiksvoorwaarden van Adobe („**Algemene Voorwaarden**”) die te vinden zijn op www.adobe.com/go/terms_nl. (Deze Productspecifieke Voorwaarden en de Algemene Voorwaarden worden gezamenlijk aangeduid als „**Voorwaarden**”). Termen met een hoofdletter die hier niet worden gedefinieerd, hebben dezelfde betekenis als in de Algemene Voorwaarden. Verwijzingen naar „**Services**” in deze Productspecifieke Voorwaarden verwijzen naar de Substance 3D-assets.

1. Definities.

- 1.1. „**Groter Werk**” betekent een nieuw oorspronkelijk werk waarin een Substance 3D-asset zonder aanpassingen is opgenomen.
- 1.2. „**Aangepast Werk**” betekent een nieuw oorspronkelijk werk dat geheel of gedeeltelijk is gemaakt door aanpassing van een Substance 3D-asset.
- 1.3. „**Substance 3D-assets**” betekent Substance 3D-assets (met inbegrip van, maar niet beperkt tot, materialen, modellen, lichten, atlanten en stickers) die beschikbaar worden gesteld op de webpagina Substance 3D-assets (of 3D-assets), in de Substance Launcher, Creative Cloud voor de desktop of andere eigendommen van Adobe waar dergelijke assets duidelijk worden aangeduid als Substance 3D-assets of 3D-assets.
- 1.4. „**Gebruiker**” betekent een persoon die gebruikmaakt van of toegang verkrijgt tot Substance 3D-assets.

2. **Licentieverlening.** Onder voorbehoud van uw naleving van de Voorwaarden verlenen wij u een wereldwijde, niet-exclusieve, beperkte, herroepbare, niet-overdraagbare, niet-sublicentieerbare (behalve voor zover uitdrukkelijk toegestaan door deze Productspecifieke Voorwaarden) licentie voor onbepaalde tijd om:

- 2.1. de Substance 3D-assets te gebruiken, te kopiëren en te wijzigen;
- 2.2. afgeleide werken te maken op basis van de Substance 3D-assets, uitsluitend in de vorm van een Aangepast Werk of een Groter Werk;
- 2.3. de Substance 3D-assets uitsluitend in gewijzigde vorm in een Aangepast Werk of opgenomen in een Groter Werk te kopiëren, publiekelijk weer te geven, publiekelijk uit te voeren en te distribueren; en
- 2.4. uw rechten op de Aangepaste Werken of de Grotere Werken in sublicentie te geven.

3. Beperkingen.

- 3.1. De volgende licentiebeperkingen zijn van toepassing op uw gebruik van Substance 3D-assets. Het volgende is niet toegestaan:
 - (A) een Substance 3D-asset publiekelijk weergeven, publiekelijk uitvoeren, distribueren of in sublicentie geven als dit niet (1) is aangepast in een Aangepast Werk; of (2) is opgenomen in een Groter Werk;
 - (B) een Substance 3D-asset gebruiken op een wijze die een derde partij in staat stelt om de Substance 3D-asset zelfstandig te gebruiken, te downloaden, te extraheren of er toegang toe te verkrijgen;
 - (C) handelingen uitvoeren met Substance 3D-assets waarmee inbreuk wordt gemaakt op de intellectuele-eigendomsrechten of andere rechten van een (rechts)persoon, zoals de morele rechten van de maker van de Substance 3D-assets of de rechten van iemand die voorkomt in of wiens eigendom voorkomt in de Substance 3D-assets;
 - (D) een Substance 3D-asset integreren in een handelsmerk, logo of servicemerk;
 - (E) een Substance 3D-asset gebruiken op een pornografische, lasterlijke of anderszins onwettige wijze; of
 - (F) handelingen uitvoeren die een versturende of ontregelende invloed hebben op Substance 3D, met inbegrip van de servers en verbonden netwerken, of de Substance 3D-assets.

Voor alle duidelijkheid: het is niet toegestaan een ongewijzigde, zelfstandige kopie van een Substance 3D-asset in het openbaar weer te geven of uit te voeren, te verspreiden of in sublicentie te geven.

- 3.2. U mag de Substance 3D-assets alleen verspreiden als onderdeel van een Aangepast Werk of een Groter Werk indien (A) het Aangepaste Werk of Grotere Werk, zonder opname van de Substance 3D-assets, zou kwalificeren als een origineel werk van auteurschap; en (B) de primaire waarde van het Aangepaste Werk of Grotere Werk niet ligt bij de Substance 3D-assets zelf.
- 3.3. U mag de Services of Software (of enige inhoud, gegevens, Substance 3D-assets, uitvoer of andere informatie ontvangen of afgeleid van de Services of Software) niet gebruiken, en u mag derden niet instrueren of toestaan deze te gebruiken, om direct of indirect machine learning-algoritmen of systemen voor kunstmatige intelligentie te creëren, te trainen, te testen of anderszins te verbeteren, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, architecturen, modellen of gewichten.
4. **Gevolgen van beëindiging.** Wanneer uw lidmaatschap en eventuele verlengingstermijnen eindigen, verliest u alle rechten om aanvullende Substance 3D-assets te downloaden. Krachtens de licentie die aan u is verleend in artikel 2 (Licentie) hierboven, mag u Substance 3D-assets waarvoor is betaald en die zijn gedownload vóór de beëindiging van het lidmaatschap, blijven gebruiken. Een dergelijk gebruik van Substance 3D-assets blijft onderworpen aan de Voorwaarden. Wij zijn niet verantwoordelijk voor het beschikbaar houden van uw gedownloade Substance 3D-assets nadat uw lidmaatschap is beëindigd. Voor alle duidelijkheid: u mag geen sublicenties verlenen of Aangepaste Werken of Grotere Werken verspreiden die zijn gemaakt of gebruikt in strijd met artikel 3 (Beperkingen).
5. **Eigendom.** Adobe en hun licentiegevers behouden alle rechten, aanspraken en eigendomsrechten op de Substance 3D-assets.
6. **VIP.**
- 6.1. **Alleen aanbieding voor Substance 3D-assets voor het onderwijs.** Dit artikel 6.2 is alleen op u van toepassing als u een licentie voor een lidmaatschap van Substance 3D-assets voor het onderwijs (de „**Aanbieding**”) via VIP hebt gekocht. Uitsluitend met betrekking tot Substance 3D-assets waarvoor onder deze Aanbieding een licentie is gekocht, wordt de licentie voor Substance 3D-assets in de hoofdtekst van artikel 2 (met uitzondering van subartikelen (A) – (D) die ongewijzigd blijven) vervangen door het volgende: „**Licentieverlening.** Op voorwaarde dat u zich houdt aan de Voorwaarden en uitsluitend in verband met activiteiten van Onderwijsgebruikers, en niet voor enig ander doel, verlenen wij u een wereldwijde, niet-exclusieve, beperkte, herroepbare, niet-overdraagbare, niet-sublicentieerbare (behalve zoals toegestaan door deze Productspecifieke Voorwaarden) licentie voor onbepaalde tijd (alleen voor de specifieke toepassingen van de Substance 3D-assets die u hebt gemaakt vóór het einde van uw lidmaatschapstermijn en eventuele verlengingstermijnen, inclusief de Respijtperiode) om:...”. Goedgekeurde activiteiten van Onderwijsgebruikers omvatten bijvoorbeeld activiteiten met betrekking tot schoolwerk van leerlingen/studenten en faculteitsonderzoek op de School. De voorgaande licentie geldt alleen voor Onderwijsgebruikers zolang ze voldoen aan de definitie van een Onderwijsgebruiker en u moet ervoor zorgen dat de toegang tot de Aanbieding voor personen die niet langer voldoen aan de definitie van Onderwijsgebruiker, aan het einde van de Respijtperiode wordt ingetrokken. Uitsluitend met betrekking tot Substance 3D-assets waarvoor onder deze Aanbieding een licentie is gekocht, wordt artikel 4 vervangen door het volgende: „Wanneer uw lidmaatschapstermijn en eventuele verlengingstermijnen eindigen, hebt u een respijtperiode van 30 dagen („**Respijtperiode**”) om Substance 3D-assets te gebruiken die zijn gedownload en betaald voorafgaand aan die vervaldatum of beëindiging, en alle Substance 3D-assets die in dit geval worden gebruikt, blijven onderworpen aan de Voorwaarden. Substance 3D-assets die door u zijn gedownload en betaald voordat het lidmaatschap is verlopen of beëindigd, maar die niet worden gebruikt vóór het einde van de Respijtperiode, worden niet beschouwd als in licentie gegeven. Tijdens de Respijtperiode mag u geen Substance 3D-assets downloaden. Nadat uw lidmaatschap en eventuele verlengingstermijnen zijn verlopen of beëindigd, mag u, behalve zoals toegestaan tijdens de Respijtperiode, een Substance 3D-asset niet voor het eerst of in een nieuwe context (zoals in nieuwe Grotere Werken of Gewijzigde Werken) gebruiken. Direct nadat de Respijtperiode is afgelopen, moet u alle ongebruikte Substance 3D-assets verwijderen. Wij zijn niet verantwoordelijk voor het beschikbaar houden van uw Substance 3D-assets nadat uw lidmaatschapstermijn en eventuele verlengingstermijnen zijn afgelopen of beëindigd. U mag Aangepaste Werken of Grotere Werken die zijn gemaakt of gebruikt in strijd met artikel 3, niet in sublicentie geven en niet verspreiden. Zoals hier gebruikt (1) hebben „**Student**” en „**School**” de betekenis zoals uiteengezet in de Productspecifieke Voorwaarden voor basis-, voortgezet en hoger onderwijs; en (2) heeft „**Onderwijsgebruiker**” dezelfde betekenis als „Gebruiker”, zoals gedefinieerd in de Productspecifieke Voorwaarden voor het basis-, voortgezet en hoger onderwijs.