

Produktspesifikke vilkår for Adobe Substance 3D Assets

Gjelder fra 22. april 2025. Erstatte alle tidligere versjoner.

Disse Produktspesifikke vilkårene for Substance 3D Assets ("**Produktspesifikke vilkår**") regulerer din bruk av Substance 3D Assets og er innlemmet via referanse i Adobes generelle vilkår for bruk ("**Generelle vilkår**") på www.adobe.com/go/terms_no (disse Produktspesifikke vilkårene og de Generelle vilkårene refereres til samlet som "**Vilkår**"). Begreper med stor forbokstav som ikke er definert her, har samme betydning som definert i de Generelle vilkårene. Referanser til "**Tjenester**" i disse Produktspesifikke vilkårene er til Substance 3D Assets.

1. Definisjoner.

- 1.1. "**Større verk**" vil si et nyopprettet forfatterskap som innbefatter en umodifisert Substance 3D-ressurs.
- 1.2. "**Modifisert verk**" vil si et nytt forfatterskap som er opprettet, minst delvis, ved å modifisere en Substance 3D-ressurs.
- 1.3. "**Substance 3D Assets**" vil si Substance 3D Assets (herunder materialer, modeller, lys, atlaser og dekaleringer) som gjøres tilgjengelig på nettstedet for Substance 3D Assets (eller 3D Assets), Substance Launcher, Creative Cloud for skrivebord eller andre Adobe-eide steder der denne typen ressurser er tydelig merket som Substance 3D Assets eller 3D Assets.
- 1.4. "**Bruker**" vil si en person som kan bruke eller få tilgang til Substance 3D Assets.

2. **Lisensdeling.** Med forbehold om at du overholder Vilklårene, gir vi deg en verdensomspennende, ikke-eksklusiv, begrenset, tilbakekallelig, ikke-overførbar, ikke-underlisensierbar (med unntak av det som uttrykkelig er tillatt i disse Produktspesifikke vilklårene), evigvarende lisens til å:

- 2.1. bruke, kopiere og endre Substance 3D Assets;
- 2.2. opprette avledede arbeider som baserer seg på Substance 3D Assets utelukkende i form av et Modifisert verk eller et Større verk;
- 2.3. kopiere, offentlig vise, offentlig fremføre og distribuere Substance 3D Assets utelukkende slik den/de er modifisert inn i et Modifisert verk eller slik den/de er innlemmet i et Større verk; og
- 2.4. underlisensiere rettighetene dine til de Modifiserte verkene eller Større verkene.

3. Begrensninger.

3.1. Følgende lisensbegrensninger gjelder for din bruk av Substance 3D Assets. Du kan ikke:

- (A) offentlig vise, offentlig fremføre, distribuere eller underlisensiere en Substance 3D-ressurs hvis den ikke har blitt: (1) modifisert inn i et Modifisert verk, eller; (2) innlemmet i et Større verk;
- (B) bruke Substance 3D Assets på noen måte som gjør det mulig for en tredjepart å bruke, laste ned, skille ut eller få tilgang til Substance 3D Assets på frittstående basis;
- (C) gjøre noen handlinger i forbindelse med Substance 3D Assets som krenker de immaterielle rettighetene eller andre rettigheter til enhver person eller enhet, for eksempel de moralske rettighetene til skaperen av Substance 3D Assets eller rettighetene til enhver person eller enhet som vises, eller har eiendomsrett som vises, i Substance 3D Assets;
- (D) innlemme Substance 3D Assets i et varemerke, logo eller servicemerke;
- (E) bruke Substance 3D Assets på en pornografisk, ærekrenkende eller ellers ulovlig måte; eller
- (F) delta i aktiviteter som påvirker eller forstyrrer Substance 3D, inkludert dets servere og tilkoblede nettverk, eller Substance 3D Assets.

For å unngå enhver tvil, kan du ikke offentlig vise, offentlig fremføre, distribuere eller underlisensiere en umodifisert, frittstående kopi av Substance 3D Assets.

3.2. Du kan distribuere Substance 3D Assets kun slik de er innlemmet i et Modifisert verk eller Større verk hvis: (A) det Modifiserte verket eller Større verket hadde kvalifisert som et originalt verk hvis det ikke hadde inneholdt Substance 3D Assets; og (B) primærverdien av det Modifiserte verket eller Større verket ikke ligger i selve Substance 3D-ressursen.

3.3. Du kan ikke bruke Tjenesten eller Programvaren (eller eventuelt innhold, eventuelle data, Substance 3D Assets, utdata eller eventuell annen informasjon som er mottatt eller avledet fra Tjenestene eller Programvaren) til å

direkte eller indirekte opprette, opplære, teste eller på annen måte forsøke å forbedre maskinlæringsalgoritmer eller systemer for kunstig intelligens – herunder eventuelle arkitekturer, modeller eller vekter – og heller ikke tillate eller be tredjeparter om å gjøre dette.

4. **Effekt av opphør.** Når abonnementet og enhver fornyelsesperiode utløper, mister du alle rettigheter til å laste ned ytterligere Substance 3D Assets. I henhold til lisensen som er gitt til deg i avsnitt 2. (Lisens) ovenfor, kan du fortsette å bruke eventuelle Substance 3D Assets som ble lastet ned og betalt for før abonnementet ble avsluttet, og alle eventuelle Substance 3D Assets som brukes på denne måten, forblir underlagt Vilåårene. Vi er ikke ansvarlige for å opprettholde tilgjengeligheten til nedlastede Substance 3D Assets etter at abonnementet avsluttes. For klarhets skyld skal du ikke underlisensiere eller distribuere Modifiserte verker eller Større verker som ble opprettet eller brukt i strid med avsnitt 3 (Begrensninger).
5. **Eierskap.** Adobe og dets lisensgivere beholder alle rettigheter, tittel og eierskap til Substance 3D-ressursen(e).
6. **VIP.**
 - 6.1. **Kun EDU-tilbud på Substance 3D Assets.** Avsnitt 6.2. gjelder kun for deg hvis du lisensierer en EDU-plan på Substance 3D Assets ("**Tilbudet**") via VIP. Utelukkende med hensyn til Substance 3D Assets som er lisensiert gjennom dette Tilbudet, avlås og erstattes lisensen til Substance 3D Assets i hovedteksten i avsnitt 2 (med unntak av underavsnitt (A)–(D) som forblir uendret) med følgende: "**Lisenstildeling.** Med forbehold om at du overholder Vilåårene, og utelukkende i forbindelse med EDU-brukeraktiviteter og ikke for noe annet formål, gir vi deg en verdensomspennende, ikke-eksklusiv, begrenset, tilbakekallbar, ikke-overfårbar, ikke-underlisensierbar (med unntak av det som er tillatt i disse Produktspesifikke vilåårene), evigvarende (kun for den bestemte bruken av Substance 3D Assets av deg før utløpet av abonnementet og eventuelle fornyelsesperioder, inkludert Nådeperioden) lisens til å: ...". Godkjente EDU-brukeraktiviteter omfatter for eksempel aktiviteter knyttet til elevkurs og fakultetsforskning på Skolen. Den foregående lisensen omfatter kun EDU-brukereså lenge de faller innenfor definisjonen av EDU-bruker, og du skal sikre at tilgangen til Tilbudet for alle individer som ikke lenger oppfyller definisjonen av EDU-bruker, trekkestilbake innen utløpet av Nådeperioden. Utelukkende med hensyn til eventuelle Substance 3D Assets som er lisensiert gjennom dette Tilbudet, avlås og erstattes avsnitt 4. av følgende: "Når abonnementet ditt og eventuelle fornyelsesperioder avsluttes, har du en 30-dagers nådeperiode ("**Nådeperiode**") til å bruke alle eventuelle Substance 3D Assets som er lastet ned og betalt for før utløpet eller opphåret, og alle eventuelle Substance 3D Assets som brukes på denne måten, forblir underlagt Vilåårene. Alle eventuelle Substance 3D Assets som er lastet ned og betalt for av deg før utløpet eller opphåret, men som ikke brukes innen slutten av Nådeperioden, anses ikke som lisensierte. Du kan ikke laste ned Substance 3D Assets i løpet av Nådeperioden. Annet enn det som er tillatt under Nådeperioden, kan du ikke bruke en Substance 3D-ressurs for første gang eller i en ny sammenheng (for eksempel i nye Større verker eller Modifiserte verker) etter utløpet eller opphåret av abonnementet ditt eller eventuell fornyelsesperiode. Du må slette alle ubrukte Substance 3D Assets umiddelbart etter at Nådeperioden avsluttes. Vi er ikke ansvarlige for å opprettholde tilgjengeligheten av Substance 3D Assets for deg etter utløpet eller opphåret av abonnementsperioden og eventuell fornyelsesperiode. Du kan ikke underlisensiere eller distribuere Modifiserte verker eller Større verker som er opprettet eller brukt i strid med avsnitt 3." Slik det brukes her, har (1) "**Elev**" og "**Skole**" den betydningen som er angitt i de Produktspesifikke vilåårene for grunnskoler og høyere utdanning; og (2) "**EDU-bruker**" har den samme betydningen som "Bruker", slik det er definert i de Produktspesifikke vilåårene for grunnskoler og høyere utdanning.