

Termenii specifici produsului Adobe Substance 3D Assets

În vigoare începând cu 22 aprilie 2025. Înlocuiește toate versiunile anterioare.

Prezenții Termeni specifici produsului Substance 3D Assets („**Termenii specifici produsului**”) reglementează utilizarea de către dvs. a materialelor Substance 3D Assets și sunt încorporați în Condițiile generale de utilizare Adobe („**Condițiile generale**”), disponibile la www.adobe.com/go/terms_ro (acești Termeni specifici produsului și Condițiile generale au denumirea colectivă „**Termenii**”). Termenii cu majuscule care nu sunt definiți în conținutul prezentului document vor avea înțelesul atribuit lor în definițiile din Condițiile generale. Cuvântul „**Servicii**” din prezenții Termeni specifici produsului se referă la materialele Substance 3D Assets.

1. Definiții.

- 1.1. „**Lucrare mai mare**” înseamnă o nouă lucrare de autor creată, care încorporează un material Substance 3D Assets nemodificat.
- 1.2. „**Lucrare modificată**” înseamnă o nouă lucrare de autor creată, cel puțin parțial, prin modificarea unui material Substance 3D Assets.
- 1.3. „**Material(e) Substance 3D Assets**” înseamnă materiale Substance 3D (inclusiv, dar fără limitare, materiale, modele, lumini, atlase și autocolante) care vă sunt puse la dispoziție prin pagina web Materiale Substance 3D (sau Materiale 3D), lansatorul Substance, Creative Cloud pentru desktop sau prin orice alte proprietăți deținute de Adobe în care aceste materiale sunt identificate clar ca fiind Materiale Substance 3D sau Materiale 3D.
- 1.4. „**Utilizator**” înseamnă o persoană individuală care poate utiliza sau accesa materialele Substance 3D Assets.

2. Acordarea licenței.

Cu condiția respectării de către dvs. a Termenilor, vă acordăm o licență globală, neexclusivă, limitată, revocabilă, netransferabilă, fără drept de sublicențiere (cu excepția celor stabilite în mod expres în prezenții Termeni specifici produsului) și perpetuă pentru:

- 2.1. utilizarea, copierea și modificarea Materialelor Substance 3D Assets;
- 2.2. crearea de lucrări derivate bazate pe Materiale Substance 3D Assets exclusiv sub forma unei Lucrări modificate sau a unei Lucrări mai mari;
- 2.3. copierea, afișarea publică, folosirea în cadrul unor prestații publice și distribuirea de Materiale Substance 3D Assets exclusiv sub formă modificată în cadrul unei Lucrări modificate sau încorporate într-o Lucrare mai mare și
- 2.4. sublicențierea drepturilor dvs. asupra Lucrărilor modificate sau a Lucrărilor mai mari.

3. Restricții.

- 3.1. Următoarele restricții de licență se aplică utilizării Materialelor Substance 3D Assets de către dvs. Se interzice:
 - (A) afișarea publică, folosirea în cadrul unor prestații publice, distribuirea sau sublicențierea de Materiale Substance 3D Assets, dacă acestea nu au fost (1) modificate în cadrul unei Lucrări modificate sau (2) încorporate într-o Lucrare mai mare;
 - (B) utilizarea Materialelor Substance 3D Assets în orice mod care permite unei terțe părți să utilizeze, să descarce, să extragă sau să acceseze Materialele Substance 3D Assets în mod independent;
 - (C) adoptarea unor măsuri în legătură cu Materialele Substance 3D Assets care încalcă drepturile de proprietate intelectuală sau alte drepturi ale oricărei persoane sau entități, cum ar fi drepturile morale ale creatorului Materialelor Substance 3D Assets sau orice drepturi ale oricărei persoane care apare în Materialele Substance 3D Assets sau ale oricărei persoane sau entități a cărei proprietate apare în Materialele Substance 3D Assets;
 - (D) încorporarea Materialelor Substance 3D Assets într-o marcă comercială, siglă sau marcă de servicii;
 - (E) utilizarea Materialelor Substance 3D Assets într-un mod pornografic, defăimător sau ilegal sau
 - (F) întreprinderea unei activități care interferează sau perturbă Substance 3D, inclusiv serverele și rețelele sale conectate sau Materialele Substance 3D Assets.

Pentru evitarea oricăror nelămuriri, nu este permisă afișarea publică, folosirea în cadrul unor prestații publice, distribuirea sau sublicențierea unei copii nemodificate, independente a unui Material Substance 3D.

- 3.2. Puteți distribui Materialele Substance 3D Assets doar prin încorporare în cadrul unei Lucrări modificate sau al unei Lucrări mai mari dacă (A) Lucrarea modificată sau Lucrarea mai mare, fără includerea Materialelor Substance 3D Assets, se califică drept lucrare originală de autor și (B) valoarea primară a Lucrării modificate sau a Lucrării mai mari nu aparține Materialelor Substance 3D Assets în sine.
- 3.3. Nu aveți dreptul să utilizați Serviciile sau Software-ul (sau orice conținut, date, Materiale Substance 3D Assets, ieșiri sau alte informații primite în sau derivate din Servicii sau Software) pentru a crea, instrui, testa sau îmbunătăți în alt fel, în mod direct sau indirect, orice algoritmi de învățare programată sau sisteme de inteligență artificială, inclusiv, dar fără limitare, orice arhitecturi, modele sau ponderi și nici nu aveți dreptul de a permite sau de a împuternici terțe părți să facă aceste lucruri.
4. **Efectul rezilierii.** La finalul abonamentului dvs. și al oricăror termene de reînnoire, veți renunța la toate drepturile de a descărca Materiale Substance 3D Assets suplimentare. În conformitate cu licența acordată în secțiunea 2 (Licență) de mai sus, puteți continua să folosiți orice Materiale Substance 3D Assets care au fost descărcate și achitate înainte de încetarea abonamentului dvs. și orice Materiale Substance 3D Assets utilizate în acest fel fac în continuare obiectul Termenilor. După încetarea abonamentului dvs., nu suntem responsabili pentru menținerea disponibilității Materialelor dvs. Substance 3D Assets descărcate. Pentru claritate, nu aveți dreptul să sublicențiați sau să distribuiți nicio Lucrare modificată sau Lucrare mai mare care au fost create sau utilizate cu încălcarea secțiunii 3 (Restricții).
5. **Dreptul de proprietate.** Adobe și licențiatorii săi își păstrează toate drepturile, titlurile și dreptul de proprietate asupra Materialelor Substance 3D Assets.
6. **VIP.**
- 6.1. **Numai oferta de Materiale Substance 3D Assets EDU.** Prezenta secțiune 6.2 se aplică numai dacă licențiați un plan de Materiale Substance 3D Assets EDU („Oferta”) prin VIP. Numai în ceea ce privește Materialele Substance 3D Assets licențiate în baza acestei Oferte, licența pentru Materiale Substance 3D Assets inclusă în textul principal din secțiunea 2 (cu excepția subsecțiunilor (A) – (D) care rămân nemodificate) este înlocuită de următoarea: „**Acordare de licență**”. Sub rezerva respectării de către dvs. a Termenilor și exclusiv în legătură cu activitățile Utilizatorilor EDU și nu pentru orice alt scop, vă acordăm o licență globală, neexclusivă, limitată, revocabilă, netransferabilă, fără drept de sublicențiere (cu excepția celor stabilite în prezenții Termeni specifici produsului) și perpetuă (numai pentru utilizările specifice ale Materialelor Substance 3D Assets pe care le aplicați înainte de încheierea abonamentului și a oricărui termen de reînnoire, inclusiv Perioada de grație) pentru:...” Activitățile aprobate ale utilizatorilor EDU includ, de exemplu, activități legate de cursurile Studenților și cercetarea efectuată de cadrele didactice la Școală. Licența de mai sus se aplică pentru Utilizatorii EDU doar atât timp cât îndeplinesc definiția de Utilizator EDU și vă veți asigura că accesul la Ofertă al oricăror persoane care nu mai îndeplinesc definiția de Utilizator EDU este revocat până la sfârșitul Perioadei de grație. Numai cu privire la orice Materiale Substance 3D Assets care sunt licențiate în baza acestei Oferte, Secțiunea 4 este înlocuită cu următorul text: „Când expiră abonamentul și orice termen de reînnoire, veți beneficia de o perioadă de grație de 30 de zile („**Perioada de grație**”) pentru a utiliza orice Materiale Substance 3D Assets descărcate și plătite înainte de expirare sau reziliere, iar utilizarea Materialelor Substance 3D Assets respective se supune Termenilor. Orice Materiale Substance 3D Assets descărcate și plătite de dvs. înainte de expirare sau de încetare, dar care nu au fost folosite înainte de sfârșitul Perioadei de grație, nu sunt considerate licențiate. Nu aveți dreptul să descărcați Materiale Substance 3D Assets pe parcursul Perioadei de grație. Cu excepția celor permise în Perioada de grație, nu puteți folosi un Material Substance 3D Assets pentru prima oară sau într-un context nou (cum ar fi în Lucrări mai mari sau Lucrări modificate) după expirarea sau rezilierea abonamentului și a termenului de reînnoire. Imediat după încheierea Perioadei de grație, trebuie să ștergeți toate Materialele Substance 3D Assets neutilizate. După expirarea sau încetarea termenului abonamentului dvs. și a termenului de reînnoire, nu suntem responsabili pentru menținerea disponibilității Materialelor dvs. Substance 3D Assets. Nu aveți dreptul să sublicențiați sau să distribuiți nicio Lucrare modificată sau Lucrare mai mare care a fost creată sau utilizată cu încălcarea secțiunii 3.” Așa cum se utilizează aici, (1) „**Student**” și „**Școală**” vor avea semnificația specificată în Termenii specifici produsului pentru învățământul K-12 și superior; iar (2) „**Utilizator EDU**” va avea semnificația de „Utilizator”, conform definiției din Termenii specifici produsului pentru învățământul K-12 și superior.