

Produktspecifika villkor för Adobe Substance 3D Assets

Gäller från och med 22 april 2025. Ersätter alla tidigare versioner.

Dessa Produktspecifika villkor för Substance 3D Assets (**Produktspecifika villkor**) reglerar din användning av Adobe Substance 3D Assets och införlivas genom hänvisning i Adobes Allmänna användningsvillkor (**Allmänna villkor**), som finns på www.adobe.com/go/terms_se (dessa Produktspecifika villkor och de Allmänna villkoren benämns gemensamt **Villkor**). Termer med inledande versal som inte definieras här har den innebörd som anges i de Allmänna villkoren. Hänvisningar till **Tjänster** i dessa Produktspecifika villkor refererar till Substance 3D Assets.

1. Definitioner.

- 1.1. **Större verk** avser ett nytt originalverk som har skapats och som innehåller en omodifierad Substance 3D Asset.
 - 1.2. **Modifierat verk** avser ett nytt originalverk som har skapats åtminstone till viss del genom modifiering av en Substance 3D Asset.
 - 1.3. **Substance 3D Asset(s)** avser Substance 3D Assets (däribland material, modeller, ljus, texturatlas och dekaler) som görs tillgängliga på webbsidan för Substance 3D Assets (eller 3D Assets), i Substance Launcher, i Creative Cloud-datorappen eller via en annan Adobe-egendom där det tydligt framgår att sådana resurser utgör Substance 3D Assets eller 3D Assets.
 - 1.4. **Användare** avser en person som har rätt att använda eller komma åt Substance 3D Assets.
2. **Beviljande av licens.** Förutsatt att du följer Villkoren ger vi dig en global, icke-exklusiv, begränsad, återkallelig, icke-överlåtbar, icke-underlicensierbar (med undantag av vad som uttryckligen tillåts i dessa Produktspecifika villkor), permanent licens att

- 2.1. använda, kopiera och ändra Substance 3D Assets
- 2.2. skapa härledda verk baserade på Substance 3D-resurser, dock endast i form av ett Modifierat verk eller ett Större verk
- 2.3. kopiera, offentligt visa, offentligt uppföra och distribuera Substance 3D-resurserna, så som de modifierats i ett Modifierat verk eller införlivats i ett Större verk
- 2.4. underlicensiera dina rättigheter till Modifierade verk eller Större verk.

3. Begränsningar.

- 3.1. Nedanstående licensbegränsningar gäller din användning av Substance 3D Assets. Du får inte
- (A) offentligt visa, offentligt uppföra, distribuera eller underlicensiera en Substance 3D Asset om den inte har (1) modifierats i ett Modifierat verk eller (2) införlivats i ett Större verk
 - (B) använda Substance 3D Assets på något sätt som gör det möjligt för en tredje part att använda, hämta, extrahera eller komma åt Substance 3D Assets som fristående kopior
 - (C) vidta åtgärder i anslutning till Substance 3D Assets som inkräktar på den immateriella egendomen eller andra rättigheter som tillhör en person eller organisation, exempelvis de moraliska rättigheterna som tillhör upphovsmannen till Substance 3D Assets eller rättigheterna som tillhör den person som, eller en person eller organisation vars egendom, uppvisas i Substance 3D Assets
 - (D) använda Substance 3D Assets i ett varumärke, en logotyp eller ett tjänstmärke
 - (E) använda Substance 3D Assets på ett pornografiskt, ärekränkande eller annat olagligt sätt
 - (F) ägna dig åt aktiviteter som inkräktar på eller orsakar avbrott i Substance 3D, inklusive dess servrar och anslutna nätverk, eller Substance 3D Assets.

För att undanröja alla tvivel får du inte offentligt visa, offentligt uppföra, distribuera eller underlicensiera en omodifierad, fristående kopia av en Substance 3D Asset.

- 3.2. Du har endast rätt att distribuera Substance 3D Assets så som de har införlivats i ett Modifierat verk eller ett Större verk förutsatt att (A) det Modifierade verket eller det Större verket, ej inbegripet Substance 3D Assets, kan anses vara ett originalarbete, och att (B) det Modifierade verkets eller det Större verkets primära värde inte återfinns i själva Substance 3D Assets.

- 3.3. Du får inte och heller inte uppmana eller ge en tredje man tillstånd att använda Tjänsterna eller Programvaran (eller innehåll, data, Substance 3D Assets, utdata eller annan information som tas emot eller som kan härledas från Tjänsterna eller Programvaran) i syfte att direkt eller indirekt skapa, träna, testa eller på annat sätt förbättra maskininlärningsalgoritmer eller system för artificiell intelligens, däribland arkitekturer, modeller och vikter.
4. **Följder av uppsägning.** När din prenumeration och eventuella förlängningar avslutas går du miste om alla rättigheter att hämta ytterligare Substance 3D Assets. Enligt den licens som du beviljades i avsnitt 2 (Licens) ovan har du rätt att fortsätta använda alla Substance 3D Assets som du hade hämtat och betalat för innan prenumerationen upphörde. Alla sådana Substance 3D Assets är fortfarande underställda Villkoren. Vi är inte skyldiga att upprätthålla tillgängligheten av dina hämtade Substance 3D Assets när din prenumeration har upphört. Du är helt införstådd med att du inte har rätt att underlicensiera eller distribuera Modifierade verk eller Större verk som har skapats eller använts i strid med avsnitt 3 (Begränsningar).
5. **Äganderätt.** Adobe och dess licensgivare behåller alla rättigheter och all äganderätt till Substance 3D Asset(s).
6. **VIP.**
- 6.1. **Endast Substance 3D Assets EDU-erbjudandet.** Avsnitt 6.2 gäller dig bara om du licensierar en Substance 3D Assets EDU-plan (**Erbjudandet**) via VIP. Med avseende enbart på de Substance 3D Assets som licensieras enligt detta Erbjudande, åsidosätts licensen till Substance 3D Assets i huvudtexten i avsnitt 2.2 (exklusive underavsnitten (A)–(D) som inte ändras) av och ersätts med följande: **Licensbeviljande.** Förutsatt att du följer Villkoren, och endast i samband med aktiviteter av utbildningsanvändare, och inte för något annat ändamål, ger vi dig en världsomspännande, icke-exklusiv, begränsad, återkallningsbar, icke överlåtbar, icke underlicensierbar (förutom enligt vad som tillåts i dessa Produktspecifika villkor), evig (endast för det specifika bruk av Substance 3D Assets som du har gjort före slutet av din prenumeration och eventuella förlängningsperioder, inklusive Respitperioden) licens att...". Godkända aktiviteter av utbildningsanvändare omfattar till exempel aktiviteter som är relaterade till Studentarbeten och fakultetsforskning på Skolan. Ovanstående licens gäller enbart utbildningsanvändare som uppfyller definitionen av att vara utbildningsanvändare, och du måste se till att Erbjudandet till personer som inte längre uppfyller definitionen av en utbildningsanvändare återkallas i slutet av Respitperioden. Endast med avseende på några Substance 3D Assets som licensieras enligt detta Erbjudande, åsidosätts avsnitt 4 och ersätts med detta: "När din prenumeration och eventuella förlängningsperioder är till ända, har du 30 dagar på dig ("**Respitperioden**") att använda alla Substance 3D Assets som har hämtats och betalats före sådan utgång eller uppsägning, och alla Substance 3D Assets som används på detta sätt vis förblir föremål för Villkoren. Alla Substance 3D Assets som har hämtats och betalats av dig före utgången eller uppsägningen, men som inte har använts före Respitperiodens slut, anses inte vara licensierade. Du får inte hämta Substance 3D Assets under Respitperioden. Förutom vad som är tillåtet under Respitperioden får du inte använda en Substance 3D Asset för första gången, eller i ett nytt sammanhang (t.ex. nya Större verk eller Modifierade verk) efter utgången eller uppsägningen av din prenumeration och en eventuell förlängningsperiod. Omedelbart efter Respitperiodens slut måste du radera alla oanvända Substance 3D Assets. Vi ansvarar inte för att se till att du har tillgång till Substance 3D Assets när din prenumeration eller någon förlängningsperiod har upphört eller sagts upp. Du har inte rätt att underlicensiera eller distribuera Modifierade verk eller Större verk som har skapats eller använts i strid med avsnitt 3." Som orden används här ska (1) "**Student**" och "**Skola**" ha den innebörd som framkommer i Produktspecifika villkor för grundskolor och gymnasieskolor och högre utbildningar, och (2) "**Utbildningsanvändare**" ska ha samma innebörd som "Användare" enligt definitionen i Produktspecifika villkor för grundskolor och gymnasieskolor och högre utbildningar.