

ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์ Adobe Substance 3D Assets

มีผลบังคับใช้ในวันที่ 22 เมษายน 2025 แทนที่ฉบับก่อนหน้าทั้งหมด

ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์ Substance 3D Assets ("ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์") เหล่านี้จะมีผลใช้บังคับกับการใช้ Substance 3D Assets ของคุณ และผนวกเข้ากับข้อกำหนดการใช้งานทั่วไปของ Adobe ("ข้อกำหนดทั่วไป") ซึ่งมีอยู่ที่ www.adobe.com/go/terms_th (ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์เหล่านี้และข้อกำหนดทั่วไปจะเรียกรวมกันว่า "ข้อกำหนด") คำที่อยู่ใต้เครื่องหมายอัญประกาศซึ่งไม่ได้ให้คำจำกัดความไว้ที่นี้จะมีความหมายเหมือนกับคำที่ให้คำจำกัดความไว้ในข้อกำหนดทั่วไป การอ้างอิงถึง "บริการ" ในข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์เหล่านี้ก็คือ Substance 3D Assets

1. คำจำกัดความ

- 1.1. "งานที่ใหญ่ขึ้น" หมายถึง งานสร้างสรรค์ใหม่ซึ่งสร้างขึ้นและผนวก Substance 3D Asset ที่ไม่มีการดัดแปลงแก้ไขเข้าไว้ด้วยกัน
- 1.2. "งานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไข" หมายถึง งานสร้างสรรค์ใหม่ซึ่งสร้างขึ้น อย่างน้อยก็โดยบางส่วน ด้วยการดัดแปลงแก้ไข Substance 3D Asset
- 1.3. "Substance 3D Asset(s)" หมายถึง ทรัพย์สินของ Substance 3D (ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงวัสดุอุปกรณ์ ต้นแบบ แสงไฟ แอตลาส และคัลเลอร์) ที่มีให้บนหน้าเว็บของ Substance 3D Assets (หรือ 3D Assets), Substance Launcher, Creative Cloud Desktop หรือทรัพย์สินอื่นใดที่ Adobe เป็นเจ้าของ ซึ่งทรัพย์สินเหล่านั้นมีการระบุไว้โดยชัดเจนว่าเป็น Substance 3D Assets หรือ 3D Assets
- 1.4. "ผู้ใช้" หมายถึง บุคคลที่สามารถใช้หรือเข้าถึง Substance 3D Assets ได้

2. การให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิ โดยมีเงื่อนไขว่าคุณจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้ เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่มีผลใช้ได้ทั่วโลก ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว เป็นสิทธิที่จำกัด สามารถเพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้ ไม่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงได้ (ยกเว้นตามที่ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์เหล่านี้ให้อนุญาตไว้โดยชัดเจน) และไม่จำกัดระยะเวลาเพื่อ

- 2.1. ใช้ ทำสำเนา และดัดแปลงแก้ไข Substance 3D Assets
- 2.2. สร้างงานลิขสิทธิ์สืบเนื่องโดยอาศัย Substance 3D Assets เฉพาะในรูปแบบของงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นเท่านั้น
- 2.3. ทำสำเนา แสดงต่อสาธารณะ ดำเนินการต่อสาธารณะ และแจกจ่าย Substance 3D Assets เฉพาะตามที่ดัดแปลงแก้ไขจนเป็นงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรือตามที่ผนวกจนเป็นงานที่ใหญ่ขึ้นเท่านั้น และ
- 2.4. อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงสำหรับสิทธิของคุณในงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้น

3. ข้อจำกัด

- 3.1. ข้อจำกัดในการอนุญาตให้ใช้สิทธิต่อไปนี้จะมีผลใช้บังคับกับการใช้ Substance 3D Assets ของคุณ คุณจะต้องไม่
 - (A) แสดงต่อสาธารณะ ดำเนินการต่อสาธารณะ แจกจ่าย หรืออนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงใน Substance 3D Asset หาก Substance 3D Asset นั้นไม่ได้ (1) มีการดัดแปลงแก้ไขจนเป็นงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไข หรือ (2) มีการผนวกจนเป็นงานที่ใหญ่ขึ้น
 - (B) ใช้ Substance 3D Assets ในลักษณะใดๆ ที่ทำให้บุคคลภายนอกสามารถใช้ ดาวน์โหลด ดึง หรือเข้าถึง Substance 3D Assets ในแบบสแตนด์อโลนได้
 - (C) ดำเนินการใดๆ โดยเกี่ยวข้องกับ Substance 3D Assets ซึ่งเป็นการละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาหรือสิทธิอื่นๆ ของบุคคลหรือนิติบุคคลใดๆ เช่น ธรรมชาติของผู้สร้าง Substance 3D Assets หรือสิทธิของบุคคลใดๆ ซึ่งปรากฏอยู่ใน Substance 3D Assets หรือบุคคลหรือนิติบุคคลใดๆ ซึ่งมีทรัพย์สินปรากฏอยู่ใน Substance 3D Assets
 - (D) ผนวก Substance 3D Assets ลงในเครื่องหมายการค้า โลโก้ หรือเครื่องหมายบริการ
 - (E) ใช้ Substance 3D Assets ในลักษณะที่ลามกอนาจาร ทำให้เสื่อมเสียชื่อเสียง หรือไม่ชอบด้วยกฎหมาย หรือ
 - (F) เข้าร่วมกิจกรรมใดๆ ที่รับกวานหรือขัดขวาง Substance 3D รวมถึงเซิร์ฟเวอร์และเครือข่ายที่เชื่อมต่อของ Substance 3D หรือ Substance 3D Assets

เพื่อหลีกเลี่ยงข้อสงสัย คุณจะไม่สามารถแสดงต่อสาธารณะ ดำเนินการต่อสาธารณะ แจกจ่าย หรืออนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงในสำเนาของ Substance 3D Assets ที่ไม่มีการดัดแปลงแก้ไขและแยกออกมาเดี่ยวๆ

3.2. คุณสามารถแจกจ่าย Substance 3D Assets เฉพาะตามที่ผนวกกรรมจนเป็นงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นหาก (ก) งานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นนั้น เมื่อไม่ได้รวม Substance 3D Assets เข้าไว้ด้วย ก็จะเข้าข่ายเป็นงานสร้างสรรค์ดั้งเดิม และ (ข) งานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นนั้นไม่ได้มีมูลค่าหลักอยู่ที่ตัว Substance 3D Assets นั้นเอง

3.3. คุณจะไม่มี และจะไม่ค้าส่งหรืออนุญาตให้บุคคลภายนอกใช้บริการหรือซอฟต์แวร์ (หรือเนื้อหา, ข้อมูล, Substance 3D Assets, ผลลัพธ์ หรือข้อมูลอื่นๆ ที่ได้รับหรือได้มาจากบริการหรือซอฟต์แวร์) เพื่อสร้าง ฝึกอบรม ทดสอบ หรือปรับปรุงอัลกอริทึม การเรียนรู้ของเครื่องหรือระบบปัญญาประดิษฐ์ใดๆ ไม่ว่าโดยตรงหรือโดยอ้อม ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงสถาปัตยกรรม ต้นแบบ หรือนำหนักใดๆ

4. **ผลของการบอกเลิก** เมื่อระยะเวลาการสมัครใช้งานของคุณและระยะเวลาการต่ออายุใดๆ สิ้นสุดลง คุณจะสูญเสียสิทธิทั้งหมดในการดาวน์โหลด Substance 3D Assets เพิ่มเติม ตามการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ให้ไว้กับคุณในข้อ 2 (การอนุญาตให้ใช้สิทธิ) ข้างต้น คุณยังคงสามารถใช้ Substance 3D Assets ใดๆ ที่ได้มีการดาวน์โหลดและชำระเงินก่อนที่จะมีการบอกเลิกการสมัครใช้งานของคุณ และ Substance 3D Assets ใดๆ ดังกล่าวที่นำไปใช้นั้นก็จะยังคงอยู่ภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ เราจะไม่รับผิดชอบในการรักษาความพร้อมให้บริการของ Substance 3D Assets ที่มีการดาวน์โหลดของคุณหลังจากที่การสมัครใช้งานของคุณถูกบอกเลิก เพื่อความชัดเจน คุณจะต้องไม่อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงหรือแจกจ่ายงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นใดๆ ซึ่งได้สร้างขึ้นหรือนำไปใช้โดยเป็นการฝ่าฝืนข้อ 3 (ข้อจำกัด)

5. **ความเป็นเจ้าของ Adobe และผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิของ Adobe ขอสงวนสิทธิ กรรมสิทธิ์ และความเป็นเจ้าของทั้งหมดใน Substance 3D Assets**

6. VIP

6.1. เฉพาะข้อเสนอสำหรับ EDU ของ Substance 3D Assets เท่านั้น ข้อ 6.2

นี่จะมีผลใช้บังคับกับคุณเฉพาะในกรณีที่คุณอนุญาตให้ใช้สิทธิในแผน EDU ของ Substance 3D Assets ("ข้อเสนอ") ผ่านทาง VIP เท่านั้น เฉพาะในส่วนที่เกี่ยวข้องกับ Substance 3D Assets ใดๆ ซึ่งได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิภายใต้ข้อเสนอนี้ การอนุญาตให้ใช้สิทธิใน Substance 3D Assets ใดๆ ที่อยู่ในข้อความหลักของข้อ 2 ("ไม่รวมข้อย่อย (ก) - (ง) ที่ยังคงไม่มีการเปลี่ยนแปลง) จะถูกแทนที่และมีผลแทนที่ด้วยข้อความต่อไปนี้ กล่าวคือ "การให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิ โดยมีเงื่อนไขว่าคุณจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้ และเฉพาะในส่วนที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมของผู้ใช้ EDU และไม่ใช้เพื่อวัตถุประสงค์อื่นใด เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่มีผลใช้ได้ทั่วโลก ไม่ใช้สิทธิแต่เพียงผู้เดียว เป็นสิทธิที่จำกัด สามารถเพิกถอนได้ ไม่สามารถถ่ายโอนได้ ไม่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงได้ (ยกเว้นตามที่ข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์เหล่านี้ให้อนุญาตไว้) และไม่จำกัดระยะเวลา (เฉพาะสำหรับการใช้ Substance 3D Assets ที่เฉพาะเจาะจงซึ่งคุณสามารถทำก่อนที่จะสิ้นสุดระยะเวลาการสมัครใช้งานของคุณและระยะเวลาการต่ออายุใดๆ รวมถึงระยะเวลาผ่อนผัน) เพื่อ..." กิจกรรมของผู้ใช้ EDU ที่ได้รับการอนุมัติจะรวมถึงกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับรายวิชาของนักเรียนและการวิจัยของคณาจารย์ที่โรงเรียน เป็นต้น การอนุญาตให้ใช้สิทธิที่กล่าวมาจะก่อนหน้านี้จะมีให้เฉพาะผู้ใช้ EDU ครอบครองได้หากพวกเขามีคุณสมบัติตรงตามคำจำกัดความของผู้ใช้ EDU และคุณจะต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการเพิกถอนการเข้าถึงข้อเสนอสำหรับบุคคลใดๆ ที่ไม่ได้ตรงตามคำจำกัดความของผู้ใช้ EDU อีกต่อไปก่อนสิ้นสุดระยะเวลาผ่อนผัน เฉพาะในส่วนที่เกี่ยวข้องกับ Substance 3D Assets ใดๆ ซึ่งได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิภายใต้ข้อเสนอ ข้อ 4 จะถูกแทนที่และมีผลแทนที่ด้วยข้อความต่อไปนี้ กล่าวคือ "เมื่อระยะเวลาการสมัครใช้งานของคุณและระยะเวลาการต่ออายุใดๆ สิ้นสุดลง คุณจะมีระยะเวลาผ่อนผัน 30 วัน ("ระยะเวลาผ่อนผัน") ในการใช้ Substance 3D Assets ใดๆ ที่มีการดาวน์โหลดและชำระเงินก่อนการสิ้นอายุหรือการบอกเลื่อดังกล่าว และ Substance 3D Assets ใดๆ ที่นำไปใช้นั้นก็จะยังคงอยู่ภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ Substance 3D Assets ใดๆ ที่คุณได้ดาวน์โหลดและชำระเงินก่อนการสิ้นอายุหรือการบอกเลิก แต่ไม่ได้นำไปใช้ก่อนสิ้นสุดระยะเวลาผ่อนผัน ก็จะไม่ถือว่าได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ คุณไม่สามารถดาวน์โหลด Substance 3D Assets ในช่วงระยะเวลาผ่อนผันได้ นอกเหนือจากตามที่ได้รับอนุญาตในช่วงระยะเวลาผ่อนผัน คุณจะไม่สามารถใช้ Substance 3D Asset เป็นครั้งแรก หรือในบริบทใหม่ (เช่น ในงานที่ใหญ่ขึ้นหรืองานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขใหม่) หลังจากการสิ้นอายุหรือการบอกเลิกระยะเวลาการสมัครใช้งานของคุณและระยะเวลาการต่ออายุใดๆ ทันทีหลังจากที่ระยะเวลาผ่อนผันสิ้นสุดลง คุณจะต้องลบ Substance 3D Assets ที่ไม่ได้ใช้ทั้งหมด เราจะไม่รับผิดชอบในการรักษาความพร้อมให้บริการของ Substance 3D Assets ให้กับคุณหลังจากการสิ้นอายุหรือการบอกเลิกระยะเวลาการสมัครใช้งานของคุณและระยะเวลาการต่ออายุใดๆ คุณจะต้องไม่อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงหรือแจกจ่ายงานที่ได้รับการดัดแปลงแก้ไขหรืองานที่ใหญ่ขึ้นใดๆ ซึ่งได้สร้างขึ้นหรือนำไปใช้โดยเป็นการฝ่าฝืนข้อ 3" ตามที่มีการใช้ในที่นี้ (1) "นักเรียน" และ "โรงเรียน" จะมีความหมายที่ระบุไว้ในข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์สำหรับการศึกษาระดับ K-12 และอุดมศึกษา และ (2) "ผู้ใช้ EDU" จะมีความหมายเหมือนกับ "ผู้ใช้" ตามที่ให้คำจำกัดความไว้ในข้อกำหนดเฉพาะของผลิตภัณฑ์สำหรับการศึกษาระดับ K-12 และอุดมศึกษา