

Adobe Substance 3D Assets Ürününe Özel Koşullar

22 Nisan 2025 Çarşamba'dan itibaren geçerlidir. Önceki tüm sürümlerin yerine geçer.

İşbu Substance 3D Assets Ürününe Özel Koşulları ("Ürüne Özel Koşullar"), Substance 3D Assets'i kullanımınızı kapsar ve www.adobe.com/go/terms_tr adresinde bulunan Adobe Genel Kullanım Koşullarına ("Genel Koşullar") dahil edilmiştir (Bu Ürüne Özel Koşullar ve Genel Koşullar, birlikte "Koşullar" olarak anılır). Burada açıklanmayan baş harfi büyük yazılmış terimler, Genel Koşullarda açıklanan anlamlara sahiptir. Bu Ürüne Özel Koşullardaki "Hizmetler"e yapılan atıflar Substance 3D Assets'e yöneliktir.

1. Tanımlar.

- 1.1. "Daha Büyük Çalışma" değiştirilmemiş bir Substance 3D Aseets'i içeren yeni bir kaynak çalışmasının oluşturulduğu anlamına gelir.
 - 1.2. "Değiştirilmiş Çalışma", en azından kısmen, bir Substance 3D Assets'in değiştirilmesi yoluyla, yeni bir kaynak çalışmasının oluşturulduğu anlamına gelir.
 - 1.3. "Substance 3D Assets"; Substance 3D Assets (veya 3D Assets) web sayfasında, Substance Launcher'da, Creative Cloud Masaüstünde veya söz konusu varlıkların açıkça Substance 3D Assets veya 3D Assets olarak tanımlandığı Adobe'ye ait diğer mülklerde kullanıma sunulan Substance 3D Assets (malzemeler, modeller, ışıklar, atlaslar ve çıkartmalar dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere) anlamına gelir.
 - 1.4. "Kullanıcı", Substance 3D Assets'i kullanabilen veya erişim sağlayabilen birey anlamına gelir.
2. Lisans Verme. Koşullara uymanız kaydıyla, size şunları yapabilmeniz için tüm dünyada geçerli, münhasır olmayan, sınırlı, iptal edilebilir, devredilemez, alt lisansı verilemez (bu Ürüne Özel Koşullarda açıkça izin verilen durumlar hariç), kalıcı lisans veriyoruz:

- 2.1. Substance 3D Assets'i kullanma, kopyalama ve değiştirme;
- 2.2. yalnızca Değiştirilmiş Çalışma veya Daha Büyük Çalışma şeklinde Substance 3D Assets'e dayalı türev çalışmalar oluşturma;
- 2.3. Substance 3D Assets'i yalnızca Değiştirilmiş Çalışma halinde değiştirilmiş olarak veya Daha Büyük Çalışmaya dahil olmuş şekilde kopyalama, halka açık olarak sergileme, alenen ifa etme ve dağıtma ve
- 2.4. Değiştirilmiş Çalışmalarınızın veya Daha Büyük Çalışmalarınızın haklarını alt lisans olarak verme.

3. Kısıtlamalar.

- 3.1. Substance 3D Assets'i kullanımınız için aşağıdaki lisans kısıtlamaları geçerlidir. Aşağıdakileri yapmamalısınız:
 - (A) Substance 3D Assets'i (1) Değiştirilmiş Çalışma halinde değiştirilmediyse veya (2) Daha Büyük Çalışmaya dahil edilmediyse halka açık olarak sergilememeli, alenen ifa etmemeli, dağıtmamalı veya alt lisans vermemelisiniz;
 - (B) Substance 3D Assets'i, üçüncü bir tarafın münferit olarak Substance 3D Assets'i kullanmasına, indirmesine, ayıklamasına veya erişmesine izin verecek şekilde kullanmamalısınız;
 - (C) (c) Substance 3D Assets ile bağlantılı olarak, Substance 3D Assets'in sahibinin manevi hakları ya da kendisi veya mülkiyeti Substance 3D Assets'te görünen bir kişinin veya kuruluşun sahip olduğu haklar gibi herhangi bir kişi veya kuruluşun fikri mülkiyet veya başka haklarını ihlal eden faaliyetlerde bulunmamalısınız;
 - (D) Substance 3D Assets'i bir ticari marka, logo veya hizmet işaretine dahil etmemelisiniz;
 - (E) Substance 3D Assets'i pornografik, karalayıcı veya başka şekilde yasalara aykırı bir biçimde kullanmamalısınız veya
 - (F) sunucuları ve bağlı ağları ya da Substance 3D Assets de dahil olmak üzere, Substance 3D'yi engelleyen veya bozan hiçbir etkinlikte bulunmamalısınız.

Şüpheye yer vermemek için Substance 3D Assets'in değiştirilmemiş, bağımsız bir kopyasını halka açık olarak sergilememeli, alenen ifa etmemeli, dağıtmamalı veya alt lisans vermemelisiniz.

- 3.2. Substance 3D Assets'i yalnızca (A) Değiştirilmiş Çalışma veya Daha Büyük Çalışma, Substance 3D Assets dahil edilmeden orijinal bir yazarlık çalışması olarak nitelendirilirse ve (B) Değiştirilmiş Çalışmanın veya Daha Büyük Çalışmanın birincil değeri Substance 3D Assets'in kendisine dayanmıyorsa Değiştirilmiş Çalışmaya veya Daha Büyük Çalışmaya dahil edilmiş olarak dağıtabilirsiniz.
- 3.3. Hizmetleri veya Yazılımı (veya Hizmetlerden veya Yazılımdan alınan ya da elde edilen herhangi bir içerik, veri, Substance 3D Assets, çıktı veya diğer bilgileri), doğrudan veya dolaylı olarak mimariler, modeller ya da ağırlıklar

dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere makine öğrenimi algoritmaları veya yapay zeka sistemleri oluşturmak, eğitmek, test etmek veya başka bir şekilde geliştirmek için kullanamazsınız ve üçüncü taraflara bunları yapma konusunda talimat veya izin veremezsiniz.

4. **Feshin Yürürlüğe Girmesi.** Aboneliğiniz ve yenileme koşulları sona erdiğinde, ek Substance 3D Assets indirme hakkınızı kaybedersiniz. Yukarıdaki 2. bölümde (Lisans) size verilen lisans uyarınca, aboneliğinizin sona ermesinden önce indirilmiş ve ücreti ödenmiş tüm Substance 3D Assets'i kullanmaya devam edebilirsiniz ve kullanılan bu tür Substance 3D Assets, Koşullara tabi kalır. Aboneliğiniz sona erdikten sonra indirdiğiniz Substance 3D Assets'inizin kullanılabilirliğini sürdürmenin sorumluluğu bize ait değildir. Açıklık getirmek gerekirse, Bölüm 3'ü (Kısıtlamalar) ihlal edecek şekilde oluşturulan veya kullanılan herhangi bir Değiştirilmiş Çalışmaya veya Daha Büyük Çalışmaya alt lisans vermemeli veya bunları dağıtmamalısınız.
5. **Mülkiyet.** Adobe ve lisans verenleri, Substance 3D Asset'lerinin tüm hak, mülkiyet ve tasarrufu saklı tutar.
6. **VIP.**
- 6.1. **Yalnızca Substance 3D Assets EDU teklifi içindir.** İşbu 6.2 numaralı bölüm, yalnızca Substance 3D Assets EDU planını ("Teklif") VIP aracılığıyla lisanslamanız durumunda sizin için geçerlidir. Yalnızca bu Teklif kapsamında lisanslanmış herhangi bir Substance 3D Assets'e istinaden, bölüm 2'nin ana metninde (değişmeden kalacak kısım (A) – (D) hariç olmak üzere) yer alan Substance 3D Assets lisansı şunun tarafından geçersiz kılınır ve şununla değiştirilir: "Lisans Verme. Koşullara uymanız kaydıyla ve yalnızca EDU Kullanıcısı faaliyetleriyle bağlantılı olup başka bir amaç için kullanılmamak kaydıyla size şunun için dünya genelinde geçerli, münhasır olmayan, sınırlı, geri alınabilir, devredilemez, alt lisansı verilemez (bu Ürüne Özel Koşullar tarafından izin verilen durumlar hariç) ve daimi (yalnızca Ödemesiz Kullanım Süresi dahil, aboneliğiniz ve herhangi bir yenileme döneminiz sona ermeden önce yaptığınız Substance 3D Assets'in belirli kullanımları için) bir lisans veririz:..." Onaylı EDU Kullanıcısı faaliyetleri, örneğin, Okulda Öğrenci sınıf çalışması ve fakülte araştırmalarıyla ilgili faaliyetleri içerir. Yukarıdaki lisans, yalnızca EDU Kullanıcısı tanımını karşıladıkları sürece EDU Kullanıcılarını kapsar ve artık EDU Kullanıcısı tanımını karşılamayan kişilerin Teklife erişiminin Ödemesiz Kullanım Süresi sonunda iptal edilmesini sağlarsınız. Yalnızca bu Teklif kapsamında lisanslanmış herhangi bir Substance 3D Assets'e istinaden, Bölüm 4 şunun tarafından geçersiz kılınır ve şununla değiştirilir: "Aboneliğiniz ve yenileme dönemleriniz sona erdiğinde, bu sona erme veya süre dolumu öncesinde indirdiğiniz ve ücretini ödediğiniz herhangi bir Substance 3D Assets'i kullanmanız için 30 günlük ödemesiz kullanım süreniz ("**Ödemesiz Kullanım Süresi**") olur ve bu şekilde kullanılan tüm Substance 3D Assets, Koşullara tabi olmaya devam eder. Sona erme veya süre dolumundan önce sizin tarafınızdan indirilen ve ücreti ödenen ancak Ödemesiz Kullanım Süresi bitiminden önce kullanılmayan Substance 3D Assets'i lisanslı olarak kabul edilmez. Substance 3D Assets'i Ödemesiz Kullanım Süresi sırasında indiremezsiniz. Ödemesiz Kullanım Süresinde izin verilen durumlar dışında, aboneliğinizin ve yenileme döneminizin sona ermesinden veya süresinin dolmasından sonra bir Substance 3D Assets'i ilk kez veya yeni bir bağlamda (yeni Daha Büyük Çalışmalar veya Değiştirilmiş Çalışmalarda olduğu gibi) kullanamazsınız. Ödemesiz Kullanım Süresi sona erdikten hemen sonra, kullanılmayan Substance 3D Assets'in tümünü silmelisiniz. Aboneliğiniz ve yenileme döneminiz sona erdikten veya süresi dolduktan sonra sizin için Substance 3D Assets'inizin kullanılabilirliğini sürdürmenin sorumluluğu bize ait değildir. Bölüm 3'ü ihlal edecek şekilde oluşturulan veya kullanılan herhangi bir Değiştirilmiş Çalışmaya veya Daha Büyük Çalışmaya alt lisans vermemeli ya da bunları dağıtmamalısınız." Burada kullanıldığı üzere, (1) "**Öğrenci**" ve "Okul", K-12 ve Yüksek Öğretim Ürüne Özel Koşullarında belirtilen anlamı ifade eder ve (2) "**EDU Kullanıcısı**" K-12 ve Yüksek Öğretim Ürüne Özel Koşullarında tanımlandığı gibi "Kullanıcı" ile aynı anlamı ifade eder.