

Умови використання конкретних продуктів щодо Ресурсів Adobe Substance 3D Assets

Дата набуття чинності: 22 квітня 2025 р. Замінює всі попередні версії.

Ці Умови використання конкретних продуктів щодо Ресурсів Substance 3D Assets («**Умови використання конкретних продуктів**») регулюють використання вами Ресурсів Substance 3D Assets, і їх включено до Загальних умов використання Adobe («**Загальні умови**»), доступних на вебсторінці www.adobe.com/go/terms_ua (ці Умови використання конкретних продуктів і Загальні умови разом — «**Умови**»). Терміни, указані з великої літери та не визначені в цьому документі, мають таке саме тлумачення, що й у Загальних умовах. Посилання на «**Служби**» в цих Умовах використання конкретних продуктів стосуються Ресурсів Substance 3D Assets.

1. Визначення.

- 1.1. «**Велика робота**» — нова авторська робота, що включає немодифікований Ресурс Substance 3D Assets.
- 1.2. «**Модифікована робота**» — нова авторська робота, створена (принаймні частково) шляхом модифікації Ресурсу Substance 3D Assets.
- 1.3. «**Ресурс(и) Substance 3D Assets**» — ресурси Substance 3D, зокрема, але не виключно, матеріали, моделі, джерела світла, атласи та наліпки, доступні на вебсторінці Ресурсів Substance 3D Assets (або Ресурсів 3D Assets), а також у Substance Launcher, програмі Creative Cloud Desktop для ПК або в будь-яких інших властивостях Adobe, де такі ресурси чітко визначаються як Ресурси Substance 3D Assets або Ресурси 3D Assets.
- 1.4. «**Користувач**» — особа, що може використовувати Ресурси Substance 3D Assets або має до них доступ.

2. **Надання ліцензії.** За умови дотримання вами Умов ми зобов'язуємося надати вам глобальну, невиключну, обмежену, відкличну, безстрокову ліцензію без права передавання та субліцензування (за винятком випадків, коли це прямо дозволено цими Умовами використання конкретних продуктів) на:

- 2.1. використання, копіювання та модифікацію Ресурсів Substance 3D Assets;
- 2.2. створення похідних робіт на основі Ресурсів Substance 3D Assets виключно у формі Модифікованої роботи або Великої роботи;
- 2.3. копіювання, публічне відображення, публічне виконання та розповсюдження Ресурсів Substance 3D Assets виключно як модифікованих у Модифіковану роботу або включених у Велику роботу;
- 2.4. субліцензування ваших прав на Модифіковані роботи або Великі роботи через кілька рівнів розповсюдження.

3. Обмеження.

- 3.1. До використання вами Ресурсів Substance 3D Assets застосовуються наведені нижче ліцензійні обмеження. Заборонено:
 - (A) публічно відображати, публічно виконувати, розповсюджувати або субліцензувати Ресурс Substance 3D Assets, якщо його (1) не модифіковано в Модифіковану роботу; або (2) не включено у Велику роботу;
 - (B) використовувати Ресурси Substance 3D Assets будь-яким чином, що дає можливість третім особам використовувати, завантажувати, видобувати Ресурси Substance 3D Assets або отримувати доступ до них окремо;
 - (C) вчиняти відносно Ресурсів Substance 3D Assets будь-які дії, що порушують інтелектуальну власність або інші права будь-якої фізичної чи юридичної особи, зокрема особисті немайнові права автора Ресурсів Substance 3D Assets та права будь-якої особи, чия зовнішність або власність використано в Ресурсах Substance 3D Assets;
 - (D) включати Ресурси Substance 3D Assets в торговельну марку, логотип або знак обслуговування;
 - (E) використовувати Ресурси Substance 3D Assets в порнографічних або наклепницьких матеріалах чи в інший незаконний спосіб; або
 - (F) здійснювати будь-яку діяльність, що перешкоджає або спричиняє переривання в роботі Substance 3D, зокрема серверів і підключених мереж, або Ресурсів Substance 3D Assets.

Щоб уникнути двозначності тлумачення, зазначаємо, що вам забороняється публічно відображати, публічно виконувати, розповсюджувати або субліцензувати немодифіковані, автономні копії Ресурсів Substance 3D Assets.

- 3.2. Ви можете розповсюджувати Ресурси Substance 3D Assets лише в складі Модифікованої роботи або Великої роботи, якщо (А) Модифікована робота або Велика робота без включення Ресурсів Substance 3D Assets може вважатись оригінальною авторською роботою; (В) основна цінність Модифікованої роботи або Великої роботи безпосередньо не пов'язана з Ресурсами Substance 3D Assets.
- 3.3. Ви не маєте права й зобов'язуєтесь не доручати та не дозволяти третім особам використовувати Служби чи Програмне забезпечення (чи будь-який вміст, дані, Ресурси Substance 3D Assets, вихідні файли або іншу інформацію, отриману під час використання Служб чи Програмного забезпечення), щоб прямо чи опосередковано створювати, навчати, тестувати й іншим чином покращувати будь-які алгоритми машинного навчання або системи штучного інтелекту, зокрема, але не виключно, будь-які архітектури, моделі або вагові коефіцієнти.
4. **Наслідки припинення дії.** Після завершення вашої передплати та припинення дії будь-яких умов поновлення ви втратите право на завантаження додаткових Ресурсів Substance 3D Assets. Відповідно до ліцензії, наданої вам у наведеному вище розділі 2 («Надання ліцензії»), ви можете продовжувати використовувати будь-які Ресурси Substance 3D Assets, завантажені й оплачені до припинення дії вашої передплати, і будь-які Ресурси Substance 3D Assets, використані таким чином, і надалі регулюються Умовами. Ми не несемо відповідальності за забезпечення доступу до завантажених вами Ресурсів Substance 3D Assets після завершення терміну дії передплати. Уточнення: ви не маєте права субліцензувати чи розповсюджувати будь-які Модифіковані роботи або Великі роботи, які були створені або використані з порушенням розділу 3 («Обмеження»).
5. **Право власності.** Компанія Adobe та її ліцензіари зберігають усі майнові права, права власності й інші права на Ресурси Substance 3D Assets.
6. **VIP.**

6.1. **Лише пропозиція EDU на Ресурси Substance 3D Assets.** Цей розділ 6.2 застосовується до вас, лише якщо ви отримуєте ліцензію на план EDU для Ресурсів Substance 3D Assets («Пропозиція») за програмою VIP. Лише стосовно будь-яких Ресурсів Substance 3D Assets, ліцензованих згідно з умовами цієї Пропозиції, положення про ліцензію на Ресурси Substance 3D Assets, що містяться в основному тексті розділу 2 (за винятком підрозділів (А)–(D), які залишаються незмінними), скасовуються та замінюються наведеним далі: «**Надання ліцензії.** У разі дотримання вами цих Умов і лише за умови використання ресурсів як Користувача EDU для виконання відповідних дій, а не в будь-яких інших цілях, ми надаємо вам глобальну, невиключну, обмежену, відкличну ліцензію без права передавання та субліцензування (окрім випадків, передбачених цими Умовами використання конкретних продуктів), яка також є безстроковою (лише для певних способів використання Ресурсів Substance 3D Assets, які ви задіяли до завершення терміну передплати та будь-якого терміну поновлення, зокрема Пільгового періоду), на:...». До схвалених дій Користувача EDU включено, наприклад, діяльність, пов'язану з написанням навчальних курсових робіт і дослідженнями викладачів у Школі. Вищевказана ліцензія поширюється на Користувачів EDU лише за умови їхньої відповідності визначенню «Користувач EDU», і ви гарантуєте, що доступ до Пропозиції для будь-яких осіб, які більше не відповідають визначенню «Користувач EDU», буде скасовано до кінця Пільгового періоду. Лише стосовно будь-яких Ресурсів Substance 3D Assets, ліцензованих згідно з умовами цієї Пропозиції, розділ 4 скасовується та замінюється положенням, наведеним далі: «Після завершення вашої передплати та припинення дії будь-якого періоду поновлення у вас буде 30-денний пільговий період («Пільговий період») для використання будь-яких Ресурсів Substance 3D Assets, завантажених і оплачених до завершення чи припинення цього терміну дії, і Умови поширюватимуться на будь-які Ресурси Substance 3D Assets, що використовуються в такий спосіб. Будь-які Ресурси Substance 3D Assets, завантажені й оплачені вами до припинення або завершення терміну дії, але не використані до завершення Пільгового періоду, не вважаються ліцензованими. Ви не можете завантажувати Ресурси Substance 3D Assets протягом Пільгового періоду. Окрім випадків, які дозволені протягом Пільгового періоду, ви не можете використовувати Ресурси Substance 3D Assets вперше або в новому контексті (наприклад, у нових Великих роботах або Модифікованих роботах) після завершення вашої передплати та припинення дії будь-якого періоду поновлення. Ви маєте негайно видалити всі невикористані Ресурси Substance 3D Assets після завершення Пільгового періоду. Ми не несемо відповідальності за забезпечення вам доступу до Ресурсів Substance 3D Assets після завершення вашої передплати та припинення дії будь-якого періоду поновлення. Ви не маєте права субліцензувати чи розповсюджувати будь-які Модифіковані роботи або Великі роботи, які були створені або використані з порушенням розділу 3». У контексті цих Умов терміни (1) «**Учень**» і «**Школа**» мають значення, визначене в Умовах використання конкретних продуктів для середніх шкіл і вищих навчальних закладів, а термін (2) «**Користувач EDU**» матиме те саме значення, що й «Користувач», визначене в Умовах використання конкретних продуктів для середніх шкіл і вищих навчальних закладів.

Substance 3D Assets Product Specific Terms uk_UA-20250422