



Palm 社、新たに Open Screen Project に参加

新しい Palm webOS 搭載のスマートフォンで Adobe Flash Player 利用が実現

【2009年2月17日】

スペイン、バルセロナ発（2009年2月16日）Adobe Systems Incorporated（Nasdaq：ADBE）（本社：米国カリフォルニア州サンノゼ、以下アドビシステムズ社）は、Adobe® Flash® Platform の機能を活用することにより、テレビ、デスクトップ、およびモバイル機器にわたってスタンドアロンのアプリケーションとフル機能のウェブブラウジングの実現に取り組む広範な業界イニシアティブ、Open Screen Project に Palm 社が参加すると発表しました。この Open Screen Project での取り組みにより、新しい Palm® webOS™ プラットフォームを用いたスマートフォン上において Adobe Flash Player の動作が実現します。この Web を中心とした Palm webOS 独自の機能と Flash Player が組み合わせることにより、webOS 搭載機器のユーザーは Flash ベースの膨大なコンテンツの活用が実現するだけでなく、表現力豊かでさらに充実したインターネット 体験を楽しめるようになります。

Palm 社のソフトウェア プロダクト マネジメント担当バイスプレジデントであるパム デジール（Pam Deziel）氏は「アドビシステムズ社のツールやテクノロジーを使う何百万人ものデザイナーや開発者によってもたらされる創造性や豊富な Flash コンテンツおよびアプリケーションを、Palm のお客様にも提供できるようになることを非常に喜ばしく思っています」と述べています。

アドビシステムズ社 Flash Platform 部門 プロダクトマーケティング担当バイスプレジデントであるミシェル ターナー（Michele Turner）は「Palm 社には業界のイノベーターとして、Open Screen Project への大きな貢献を期待しています。Palm 社の提供する優れた Web ブラウザに、Flash テクノロジーによるリッチなユーザー体験をもたらすことを目指します」と述べています。

Palm webOS プラットフォームについて

モバイル専用として設計された Palm webOS プラットフォームには、さまざまな場所に保存されている情報をシンプルな統一されたビューとして表示する Palm Synergy™ が導入されました (1)。webOS ではまた、複数のアプリケーションを開き、それらを瞬時に切り換えられるため、自分の居場所を見失うことなくアプリケーション間を移動することができます。この仕組みは、必要とする項目に常に同期するように設計されているため、あたかも人の考えを先取りして動作しているかのような使用感を実現します。新しい Palm Pre™ 携帯電話の詳細については www.palm.com をご参照ください。写真とビデオを含むマルチメディア資料は www.palm.com/MeetPre をご参照下さい。

(1) Palm Pre の使用には、有効な e メールアドレス、携帯電話番号、および関連する情報がアカウント開設とアクティベーションの際に必要なになります。データ通信量無制限の料金プランをお勧めします。利用に当たってはデータ関連の追加料金が発生する場合があります。ワイヤレスでの通信可能範囲内に限ります。アプリケーション数と実際の性能は使

用するアプリケーションと行っている作業によって変わります。

Open Screen Project について

アドビシステムズ社が推進役を務める Open Screen Project は、業界を代表する大手企業各社が賛同しており、携帯電話、PC、およびその他の消費者向けエレクトロニクスデバイスを対象に、一貫したランタイム環境とユーザー体験の実現を目指しています。Open Screen Project の活動は幅広い種類の機器において Web をブラウズする場合の課題に対処し、どのような端末においてもコンテンツやアプリケーションを表示しようとする際の障壁を取り除くことに取り組んでいます。Open Screen Project の詳細については www.openscreenproject.org をご参照ください。

スマートフォン向けの Flash Player は 2009 年末までに携帯電話端末メーカーへの提供が開始される予定です。

Adobe Flash Platform について

Adobe Flash Player は Web 上で最も広く普及した技術の一つであり、さまざまな表現力豊かなコンテンツを表示し、それらとやり取りを可能にしています。Adobe Flash Player は主要なオペレーティングシステムとブラウザに対応し、Adobe Flash Platform は Web 上のビデオに最も広く使用されています。スマートフォン機器向けのブラウザプラグインとして設計された Adobe Flash Player は、すでにユーザーがデスクトップ上で楽しんでいる表現力豊かな Web アプリケーション、双方向コンテンツ、およびビデオ機能を、スマートフォン上の Web 利用の場合においても実現します。Adobe Flash Player は、Web アプリケーション、コンテンツ、およびビデオを開発するためのツール、フレームワーク、クライアント、およびサーバーを組み合わせた完全なシステムである Adobe Flash Platform の主要コンポーネントのひとつです。Adobe Flash Platform の詳細については <http://www.adobe.com/jp/flashplatform/> をご覧ください。

アドビシステムズ社について

アドビシステムズ社は、時間や場所、利用するメディアや機器を問わず、あらゆるユーザーの、アイデアや情報との関わり方に変革をもたらしています。アドビシステムズ株式会社はその日本法人です。同社に関する詳細な情報は、Web サイト <http://www.adobe.com/jp> に掲載されています。