

## アドビシステムズ社と Facebook が、 次世代のソーシャルアプリケーションを提案

### Adobe Flash と Facebook のユーザー体験を統合する 新しいオープンソースのテクノロジーを Web デベロッパーに提供

**【2009年4月1日】**

米国カリフォルニア州サンノゼ発（2009年3月31日）Adobe Systems Incorporated（Nasdaq：ADBE）（本社：米国カリフォルニア州サンノゼ、以下アドビシステムズ社）と Facebook（本社：米国カリフォルニア州パルアルト）は本日、Web デベロッパーが Adobe® Flash® プラットフォームと Facebook Platform を使用することにより、さらにユーザーを魅了するアプリケーションを開発可能とするための API（ライブラリ）を発表しました。

この新しい ActionScript® 3 Client Library for Facebook Platform はアドビシステムズ社と Facebook によって正式にサポートされ、無償のオープンソース プログラミング言語として、Facebook Connect を含むすべての Facebook API をサポートする完全なリソースとなります。Adobe Flash および Adobe Flex と Facebook Platform を使ったリッチなアプリケーションの開発を開始するデベロッパーのために、資料、サンプルアプリケーション、およびコードが <http://www.adobe.com/go/facebook> から提供されます。

Facebook プラットフォーム マーケティング担当ディレクターであるイーサン ベアード（Ethan Beard）氏は、「当社のビジョンは、Facebook Platform と Facebook Connect を通じて世界のデベロッパーが Web をさらにコミュニケーションを活性化させるネットワークとして構築できるようにサポートすることです。ActionScript 3 Client Library for Facebook Platform が正式にサポートされたことにより、革新性に富んだデベロッパーコミュニティが Adobe Flash プラットフォームを使用し、人々がより表現力豊かな手段を通じて互いに交流を深めることのできる次世代のアプリケーションをさらに容易に開発できるようになります」と述べています。

アドビシステムズ社 プラットフォームビジネスユニット プロダクト マーケティング担当ディレクターであるブライアント メイシー（Bryant Macy）は、「ソーシャル機能を Adobe Flash プラットフォームで開発することにより、何百万人にもおよぶ Flash デベロッパーに、他では実現が難しいと思われる Web 体験を作り出すためのツールが提供されます。Flash デベロッパーはすでに Facebook 向けの優れたアプリケーションを開発してきており、この新しい ActionScript 3 Client Library for Facebook Platform によって Web 上でのソーシャルアプリケーションの開発・作成がさらに加速すると期待しています」と述べています。

Playfish の COO（最高執行責任者）兼共同創業者であるセバスチャン ドアロー（Sebastien de Halleux）氏は、「当社は 2007 年以来、Facebook Platform と Flash Platform を活用し、今では世界中に 6,000 万人を超える登録ユーザーを持つ、楽しくそして夢中にさせるソーシャル ゲームを開発してきました。当社はソーシャル ネットワークが次世代のゲーム プラットフォームであると同時に、本日の発表がよりユーザー間のコミュニケーションを密接なものにし、そして画期的なビジュアルを有したユーザー体験を提供するための一歩になると確信しています」と述べています。

## **Adobe Flash プラットフォームはリッチ インターネット アプリケーション (RIA) のエンジンとして Facebook の全ての API をサポート**

Facebook 上でアプリケーションを開発、あるいは Facebook Connect を使用するためのオープンソースの Flex フレームワークを含む Adobe Flash は、多くのデベロッパーにより既に使用されており、新しい ActionScript ライブラリを通じて Adobe Flash プラットフォームによって作成されたアプリケーションが今後も Facebook エコシステムの一部であり続けることが保証されます。

アドビ システムズ社、Facebook およびデベロッパーコミュニティのコラボレーションを通じて開発された ActionScript 3 Client Library for Facebook Platform は、オープンソースであるとともに、アドビ システムズ社と Facebook からの全面的なサポートを受けます。Facebook 用の新しい ActionScript 3 ライブラリは 60 種類の新しい API をサポートし、これらはシームレスな実装を実現するため従来の Facebook Platform API との一貫性を維持しています。

ActionScript 3 は Adobe Flash テクノロジーのためのオブジェクト指向プログラミング言語であり、リッチ インターネット アプリケーション (RIA) の開発に最適化されています。さらに ActionScript 3 は、JavaScript や PHP と同様に Facebook Platform が正式にサポートするクライアント ライブラリが追加されています。

## **Adobe Flash プラットフォーム：際立つ革新性、正確に機能するテクノロジー**

Adobe Flash プラットフォームは、OS や機器を問わず一貫して実行することのできる Web アプリケーション、コンテンツおよびビデオ開発のためのツール、フレームワーク、クライアント、およびサーバが統合された完全なシステムです。Adobe Flash Player はインターネットに接続されたコンピュータの 98% 以上にインストールされており、Web で世界的に配信されている動画の 80% 以上において利用されています。

## **Web 2.0 Expo 2009 でのアドビ システムズ社**

米国サンフランシスコで開催中の Web 2.0 Expo では 4 月 1 日(水)と 4 月 2 日(木)の 2 日間、アドビ システムズ社ブース (615 番) にてアドビ システムズ社と Facebook の担当者による ActionScript 3 Client Library for Facebook Platform の紹介が行われます。4 月 2 日 9:50AM (太平洋標準時) には、アドビ システムズ社 CTO (最高技術責任者) であるケビン リンチによる基調講演が行われる予定です。

## **入手方法**

ActionScript 3 Client Library for Facebook Platform はデベロッパー向け資料とチュートリアルと共に、<http://www.adobe.com/devnet/facebook> から無償でダウンロードすることができます。

## **関連リンク**

Adobe Flash プラットフォーム  
<http://www.adobe.com/jp/flashplatform>

Adobe Developer Connection  
<http://www.adobe.com/jp/devnet/>

Adobe Open Source Initiatives

<http://opensource.adobe.com/>

ActionScript 3 Language and Components Reference

<http://livedocs.adobe.com/flash/9.0/ActionScriptLangRefV3/>

Adobe Flash プラットフォームの実装 : Playfish

<http://www.adobe.com/flashplatform/apps/playfish/>

Facebook Developer ブログ

<http://developers.facebook.com/news.php?blog=1&story=217>

Facebook Developers Platform

<http://developers.facebook.com/>

Facebook Developers Wiki

<http://wiki.developers.facebook.com/>

Facebook Connect

<http://developers.facebook.com/connect.php>

### **アドビ システムズ社について**

アドビ システムズ社は、時間や場所、利用するメディアや機器を問わず、あらゆるユーザーの、アイデアや情報との関わり方に革新をもたらしています。アドビ システムズ 株式会社はその日本法人です。同社に関する詳細な情報は、Web サイト <http://www.adobe.com/jp> に掲載されています。

### **Facebook について**

Facebook は 2004 年 2 月に設立された、人々が友人、家族、および仕事仲間とより効率的にコミュニケーションを行うことを支援するソーシャル ユーティリティです。世界中の何百万人というユーザーがソーシャル グラフ、接続を通じたネットワーク、および人々の間の関係を通じて Facebook に接続して情報を共有しています。Facebook には誰でも登録し、信頼性の確保された環境において知っている人々とのやり取りを行えます。Facebook は非公開企業でありカリフォルニア州パロアルトに本社を置いています。