



アドビシステムズ社とクアルコム、次世代モバイル機器向けに 新しい Flash Player を提供

Flash Player 10.1 のアクセラレーション機能により、スマートフォンと スマートブックで HD 動画と表現力豊かな Web 体験を実現

【2009年10月6日】

米国ロサンゼルス、ADOBE MAX 2009 発（2009年10月5日）Adobe Systems Incorporated（Nasdaq：ADBE）（本社：米国カリフォルニア州サンノゼ、以下アドビシステムズ社）と先進のワイヤレステクノロジー、製品、サービスのトップデベロッパー & イノベーターである Qualcomm Incorporated（本社：米国カリフォルニア州、Nasdaq：QCOM、以下クアルコム）は本日、Adobe® MAX 2009 において、Open Screen Project の一環としてスマートフォンとスマートブックを対象とするクアルコムのチップセット向けに Adobe Flash® Player 10.1 を最適化し、パフォーマンスを大幅に向上させるため、両社が提携していることを発表しました。Flash Player 10.1 に対応可能な初のコンシューマ機器は、クアルコムの Snapdragon™チップセットを搭載した東芝などの企業のスマートブックとスマートフォンになります。Flash Player 10.1 のベータ版が年内に公開されることで、クアルコムの製品ポートフォリオにおける Flash Player 10.1 への広範なサポートが実現します。

Adobe Flash Player 10.1 は、Open Screen Project によって生まれた初のブラウザベースのランタイムであり、この一貫したランタイムによって、表現力豊かなアプリケーションやコンテンツ、高品位（HD）動画による Web ブラウジングを実現します。Adobe MAX で本日発表された Flash Player 10.1 は、高性能グラフィックスコアを集積した Snapdragon など、対応機器で GPU（グラフィック プロセッシング ユニット）の処理能力を活用し、動画とグラフィックスのアクセラレーションを実行しながらも、バッテリー寿命とリソース利用の節約を可能にします。

アドビシステムズ社 プラットフォーム部門担当ゼネラルマネージャー兼バイスプレジデントであるデービッドワドワニ（David Wadhvani）は、「クアルコムは、Open Screen Project の発足当初からの参加企業であり、アドビシステムズ社とは、長期的な関係を構築しています。No.1 のオンライン動画配信プラットフォームである Adobe Flash 技術と、画期的な Snapdragon プラットフォームを採用したクアルコムのチップセットによって、Flash Platform を使用して開発された最新かつ最も革新的な Web 体験を次世代のスマートフォンやスマートブックで提供します」と述べています。

Qualcomm CDMA Technologies のソフトウェア戦略担当バイスプレジデントであるロブチャンドック（Rob Chandhok）氏は、「クアルコムは、モバイル機器による表現力豊かなマルチメディア体験の実現を常に目指しており、Adobe Flash Platform 技術は、こうした取り組みに不可欠な要素です。モバイル機器が最も重要なインターネットのアクセス手段になりつつある中、アドビシステムズ社との提携により、当社の機器を製造されるお客様は、フル機能の魅力的な製品を市場に投入できます」と述べています。

クアルコムのチップセットポートフォリオは、業界をリードする集積度を特徴とするソ

リューションを幅広く取り揃えており、これまで以上にハイエンドな機能を備えたスリムでスマートな機器により、モバイル機器の可能性を一新しています。同社の製品ラインの1つである Snapdragon は、モバイル処理能力、消費電力の最適化、ユビキタスな接続性、強力なマルチメディア機能をシングルチップに集積した類を見ないプラットフォームです。Snapdragon によって、より高度なスマートフォンに加え、スマートブックと呼ばれるかつてないタイプの機器が実現されます。スマートブックは、スマートフォンの持つ最高の要素を実現しており、一貫した接続性、インスタントオン機能、カスタマイズ可能で直感的なインターフェイスが一度のバッテリー充電で終日持続するだけでなく、ディスプレイの大型化も実現しています。

Adobe Flash Platform について

Adobe Flash Platform は、Web のデザインと開発で業界をリードするプラットフォームであり、さまざまな OS や機器で同じように動作する表現力豊かなアプリケーション、コンテンツ、動画を開発することができます。これらは、インターネットに接続された 98% 以上の PC で再生することができます。最新バージョンである Flash Player 10 は、初期リリースからわずか 10 カ月で全世界の PC の 93% 以上にインストールされました。comStore Media Metrix によれば、全世界で視聴されているオンライン ビデオの約 75% が Flash 技術を使って配信されており、Adobe Flash 技術は Web 上で最も普及している動画フォーマットとなっています。Disney.com、MLB.com、DIRECTV などの主要放送局やメディア企業は、Web 上の動画配信に Adobe Flash Platform を使用しており、YouTube や MySpace など、ソーシャルネットワークサイトにも採用されています。Adobe Flash Platform についての詳細は、www.adobe.com/jp/flashplatform に掲載されています。

Open Screen Project について

アドビ システムズ社が推進役を務める Open Screen Project は、様々な業界大手の約 50 社と協力しながら、携帯電話、PC、およびその他の消費者向けエレクトロニクスデバイスを対象に、一貫したランタイム環境の実現を目指しています。Open Screen Project では、幅広い種類の機器において Web ブラウジングや単体のアプリケーションにおける課題に対処し、どのような端末でもコンテンツやアプリケーションを表示する際の障壁を取り除くことに取り組んでいます。Open Screen Project の詳細については www.openscreenproject.org に掲載されています。

クアルコムについて

Qualcomm Incorporated (Nasdaq:QCOM) は、CDMA をはじめとする先進技術を採用した、デジタルワイヤレス通信の画期的な製品とサービスを開発・提供するリーダー企業です。カリフォルニア州サンディエゴに本社を置き、S&P 100 インデックス、S&P 500 インデックス、2008 FORTUNE 500® 企業に選出されています。詳細については、www.qualcomm.com をご覧ください。

アドビ システムズ社について

アドビ システムズ社は、時間や場所、利用するメディアや機器を問わず、あらゆるユーザーの、アイデアや情報との関わり方に革新をもたらしています。アドビ システムズ 株式会社はその日本法人です。同社に関する詳細な情報は、Web サイトに掲載されています。