



アドビシステムズ、Android、BlackBerry OS、 および iOS 向けのモバイルアプリケーション開発を可能に

Flash Builder 4.5 と Flex 4.5 のアップデートをリリース

【2011年6月20日】

アドビシステムズ株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：クレイグ ティーゲル、以下 アドビシステムズ）は、Adobe® Flash® Builder® 4.5 と Flex 4.5 のアップデートをリリースしました。これにより、デベロッパーは iPhone、iPad、および BlackBerry PlayBook 向けアプリケーションの開発が可能になります。Android へのサポートは今年の4月にすでにリリースされていますが、本日のアップデートにより、ネイティブアプリケーションと同じ見ばえや操作感を持つ表現力の高いモバイルアプリケーションを開発し、それを Android Marketplace、Apple App Store、および BlackBerry App World を通じて配信できるようになります。Flash Builder 4.5 は単体製品として、または Creative Suite® 5.5 Web Premium 構成製品の一部として提供され、主要なモバイルデバイスプラットフォームのすべてにわたリシームレスに動作するアプリケーションを開発することができます。

アドビシステムズ社開発ツール担当バイスプレジデントであるエド ロウ (Ed Rowe) は、「Flash Builder 4.5 と Flex 4.5 フレームワークの新しいモバイルデバイスに対するデベロッパーからの反応は、実に素晴らしいものばかりです。Android、BlackBerry Playbook、iPhone、および iPad 向けの優れたモバイルアプリケーションを極めて容易に作成できることに對して驚嘆の声が寄せられています。これにより各企業は、ユーザーがどのデバイスを使用するかにかかわらず、モバイルアプリケーションを通じて、効果的に働きかけられるようになりました」と述べています。

今回のリリースと共に、Adobe Digital Enterprise Platform を発表（別途リリース参照）しました。消費者がコンテンツを利用する際にスマートフォンやタブレットデバイスを使用する傾向が高まる中、大規模な企業ではマーケティング戦略のコアのひとつとしてモバイルアプリケーションの利用が必要とされています。また、IT 部門は今日使用されている多様なデバイスやプラットフォームに対応したビジネスプロセスやその他の社内向けアプリケーションを構築しようとしています。このような企業は Flash Builder と Flex を使用することにより、ひとつのツール、ひとつのフレームワーク、ひとつのコードベースを使い、デスクトップだけでなくスマートフォンやタブレットデバイスでも実行可能な、高性能のアプリケーションを作り出せるようになります。

Flex 4.5 では、モバイル、Web、およびデスクトップアプリケーションの迅速な開発を可能にする、生産性を向上する強化がされました。Flash Builder 4.5 のベストプラクティスのコードテンプレート、コード補完機能とコード生成機能を使用し、デベロッパーは Flex や ActionScript® アプリケーションの開発を高速化し、また Adobe AIR® を使って展開することができます。これによってデベロッパーは、今日の市場に存在する 8,000 万台を超える

Android、BlackBerry PlayBook、iPad、および iPhone にアプリケーションを展開することが可能になります。今年末までには、2 億台を超えるモバイルデバイスが AIR アプリケーションに対応すると予想されています。

モバイルアプリケーションの事例

本日から主要な app ストアにて提供が開始される以下のモバイルアプリケーションは、Flash Builder 4.5 と Flex 4.5 を使い、既存のコードとロジックを活用して Android、BlackBerry Tablet OS、および iOS 向けに短期間で開発されています。

- Conqu は使いやすく強力なタスク管理ツールであり、Eメールの受信箱や作業リストの整理を支援します。[リンク]
- Mr. Mixit はスピンベースで、ユーザーはレコードラベルを時間内にミックスするマッチングゲームです。[リンク]
- Muni Tracker はサンフランシスコの Muni 利用者のためのアプリケーションであり、列車の現在位置と到着予定時刻を 10 秒ごとに更新します。いつでも容易にアクセスできるよう、よく使う駅や路線はブックマークすることができます。[リンク]
- Netflix Queue Manager は移動中にも Netflix のキューをブラウザ、検索、および管理できるアプリケーションです。新機能にはキューの閲覧、キューの更新、および映画の追加 / 削除 / 視聴があります。[リンク]
- PolitiFact Mobile App は St. Petersburg Times によるプロジェクトで、「Truth-O-Meter」、「Truth Index」、「Flip-O-Meter」などの機能を使って「政治において何が真実かを見極める」ことを支援します。PolitiFact.com は 2009 年度のピューリッツァー賞を受賞しました。[リンク]
- Pyramix は学びやすく、くせになる単語ゲームで、Cryptoquote の戦略性と Boggle のシンプルさの両方を兼ね備えています。[リンク]

Flash Builder 4.5 と Flex 4.5 フレームワークへのデベロッパーの反応

- AsFusion、オーナー兼社長であるナウエル フォロンダ氏 (Nahuel Foronda) は、「Flash Builder 4.5 を使うことによって開発期間を大きく短縮しました。Conqu の当初のコードベースとロジックをすべて使用し、Android、Blackberry PlayBook、iPhone、iPad、および Barnes & Noble Nook Color を含む複数のモバイルプラットフォームに迅速に展開することができました」と述べています。
- HD Interactive、社長であるショーン ケアリー氏 (Sean Carey) は、「Flash Builder 4.5 を使って Mr. Mixit と Pyramix アプリケーションを開発し、それと同じコードベースにより複数のプラットフォームに迅速、容易に展開することができました。たったひとつのプラットフォーム向けのネイティブアプリケーションを開発するだけでも少なくとも 3 倍の時間はかかっていたでしょうし、別のプラットフォーム向けにネイティブアプリケーションを開発するにあたっては、また最初からまったく新しく始めるという方法しかなかったのです。よって、アプリケーションの構築と展開に Flash Builder 4.5 を使用した

ことによる時間節約は信じられないレベルに達しました」と述べています。

• Politifact.com、エディターであるビル アデア氏 (Bill Adair) は、「PolitiFact が提供する「事実確認型」のジャーナリズムは、確立された確かな取材能力により支えられ、簡潔かつクリエイティブな形で提供されるため、モバイルアプリケーションには最適なもののなのです。Truth-O-Meter を理解するために政策の専門家である必要はありません。このアプリケーションによって当社の記事を新しい方法で提示することが可能になりました」と述べています。

• UnitedMindset、創立者であるジョナサン カンポス氏 (Jonathan Campos) は、「Adobe Flash Builder 4.5 の新しいモバイルアプリケーション開発機能を使って Netflix Queue Manager を迅速に開発し、さまざまなコンフィグレーションの下でデバッグを行いました。モバイルおよびマルチスクリーンのアプリケーションを 1 か所で開発および検証し、最終的には当社のアプリケーションを複数のデバイスへより迅速に提供することができるようになりました」と述べています。

参考リンク

• MuniTracker App - Flash Builder により Android と iOS 向けに構築
グレッグ ウィルソン (Greg Wilson) が Muni Tracker 開発への Flash Builder 使用について品質管理担当エンジニアのシャシュワティ キース (Shashwati Keith) にインタビューしています。Muni Tracker は Android と iOS 向けの人気アプリケーションであり、近く BlackBerry PlayBook にも対応します。 <http://adobe.ly/kBXfQy>

• Mr. Mixit および Pyramix - Android と iOS 向けゲーム
シニアテクニカルエバンジェリストのグレッグ ウィルソンが、いずれも Flash Builder と Flex により Android、BlackBerry PlayBook、および iOS 機器向けに開発された 2 つの人気ゲームについて解説しています。 <http://adobe.ly/mCau8G>

• Financial Trader App - iOS、Android、および BlackBerry PlayBook 向け
クリストフ コーンレイツ (Christophe Coenraets) が Financial Trader のデモを行います。Financial Trader は Adobe Digital Enterprise Platform と Flash Builder により開発された、3D チャートとリアルタイムの更新を特徴とするクロスプラットフォームの企業の財務状況分析アプリケーションです。 <http://adobe.ly/m2LnqC>

• Flex と Flash Builder 4.5 を使った iOS アプリケーション開発
デベロッパーエバンジェリストのセルジュ ジェスパーズ (Serge Jespers) により、Flex と Flash Builder 4.5 の新しい機能を使った iOS アプリケーション開発方法について解説します。 <http://adobe.ly/ITOOfx>

• Flash Builder 4.5 と Flex 4.5 を使ったモバイルアプリケーション開発の詳細
<http://www.adobe.com/jp/devnet/flex/articles/mobile-development-flex-flashbuilder.html>

価格と提供予定

トライアル版の Flash Builder 4.5 は http://www.adobe.com/support/flex/downloads_updaters.html (英語) からダウンロードできます。Flex 4.5 は無料のオープンソースのフレームワークとして提供されます。また Flash Builder for PHP も Android、BlackBerry Tablet

OS、および iOS 向けのアプリケーション開発をすでにサポートしています。

アドビストア提供価格 (税込)

- すべての単体製品の特別提供版は、アドビストアのみでの取り扱いになります。
- アドビストアでは、各製品のダウンロード版も提供しています。ダウンロード版は本体価格のみ (消費税抜きの価格) でご購入いただけます。

ADOBE® FLASH® BUILDER® 4.5 PREMIUM 日本語版 (クロスプラットフォーム版)

■ 製品版	89,250 円	(本体価格 85,000 円)
■ アップグレード版「S」 ^{※1}	6,405 円	(本体価格 6,100 円)
■ アップグレード版 ^{※2}	36,855 円	(本体価格 35,100 円)
■ 特別提供版 ^{※3}	55,125 円	(本体価格 52,500 円)
■ 特別提供版 ^{※4}	63,105 円	(本体価格 60,100 円)

※1 アップグレード版「S」の対象ユーザーは、Adobe Flash Builder 4 Premium 日本語版の正規登録ユーザー

※2 アップグレード版の対象ユーザーは、Adobe Flex Builder 3 Professional 日本語版の正規登録ユーザー

※3 特別提供版の対象ユーザーは、Adobe ColdFusion® Builder 1/2 日本語版の正規登録ユーザー

※4 特別提供版の対象ユーザーは、Adobe Flash Builder 4/4.5 Standard、Adobe Flex Builder 3 Standard 日本語版の正規登録ユーザー

ADOBE® FLASH® BUILDER® 4.5 STANDARD 日本語版 (クロスプラットフォーム版)

■ 製品版	31,500 円	(本体価格 30,000 円)
■ アップグレード版「S」 ^{※5}	7,875 円	(本体価格 7,500 円)
■ アップグレード版 ^{※6}	15,750 円	(本体価格 15,000 円)

※5 アップグレード版「S」の対象ユーザーは、Adobe Flash Builder 4 Standard 日本語版の正規登録ユーザー

※6 アップグレード版の対象ユーザーは、Adobe Flex Builder 3 Standard 日本語版の正規登録ユーザー

アドビ システムズ社について

アドビ システムズ社は、世界を動かすデジタル体験を提供します。アドビ システムズ 株式会社はその日本法人です。同社に関する詳細な情報は、Web サイトに掲載されています。

Adobe, the Adobe logo, AIR, Creative Suite, Flash and Flash Builder are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated, in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of thier respective owners.

© 2011 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.