



アドビ、Photoshop CC と Edge Reflow に新機能となる Generator テクノロジーを搭載

Web 制作とモバイルデザインのワークフローを合理化する 全く新しい技術を Creative Cloud メンバーに提供

※ 本リリースは、9月9日に弊社米国本社から発表された抄訳です

【2013年9月9日】

米国カリフォルニア州サンノゼ発 (2013年9月9日) Adobe Systems Incorporated (Nasdaq: ADBE)(本社：米国カリフォルニア州サンノゼ、以下アドビ) は本日、Web や画面デザイン作成に Photoshop® を使用する作業手順を大幅に進化させる、Adobe® Generator(生成) の提供開始を発表しました。Generator テクノロジーは Photoshop をデザインプロセスの中心にそえた、Adobe Photoshop CC、Adobe Creative Cloud™、およびサードパーティ製アプリケーションの相互運用性を高めるプラットフォームです。Generator を使えば画像アセットをリアルタイムで作成でき、抽出、トリミング、サイズ変更、書き出しなどの作業を省き、Web や画面デザインを合理化する機能も Photoshop CC に新搭載されます。この機能は本日から Creative Cloud メンバーへ提供されます。さらに Adobe Edge Reflow® CC と Photoshop CC との連携も強化され、Photoshop で作成された画像アセットをワンクリックで直接 Edge Reflow に読み込めます。Edge Reflow はあらゆる画面サイズに対応するための、レスポンシブルな Web デザイン作成に特化したデザインツールです。

アドビ クリエイティブメディアソリューションズ製品担当バイスプレジデントであるウィンストン ヘンドリックソン (Winston Hendrickson) は、「Web やモバイルアプリケーションのデザインに携わるすべての人に、Photoshop による制作が本日から新たな時代に入ったことをうれしく思うと伝えたいです。Generator を使うことで写真を切り取ったり書き出したりする面倒な作業が省け、インテリジェントでカスタマイズにも対応したワークフローを通して、日々の Web とモバイルアプリケーション制作がスピーディーに行えます」と述べています。

Photoshop CC と Edge Reflow に搭載される Adobe Generator は次の機能を備えています。

- ・ 時間を要する Photoshop での作業をなくし、またデザインがデスクトップとモバイルの両方の画面に正しく表示されることを保証するリアルタイムの画像アセット作成
- ・ Photoshop CC 内でタグ付けしたレイヤーとグループは、自動的にリアルタイムで指定したファイルフォーマットの個別のファイルに保存および更新
- ・ Retina ディスプレイ向けのサイズ設定やさまざまなレベルの圧縮度など多様なオプションと共に、レイヤーを JPEG、GIF、あるいは PNG に書き出すことが可能に
- ・ Edge Reflow CC ではワンクリックで画像やテキストを含む Photoshop CC のアセットを Edge Reflow に直接読み込めるため、手作業による操作を減らしレスポンシブなデザイン作成を直ちに開始可能に

Adobe Generator プラットフォームは使いやすい JavaScript API を持つため、サードパーティ

によるアプリケーションやサービスのデベロッパーにも Photoshop CC と一体可能な同様のツール開発の道が開かれています。このようなサードパーティ製アプリケーションの開発をさらに加速するため、アドビは Generator とリアルタイムの画像アセット作成機能をオープンソースのプロジェクトとしてリリースしました。この詳細については、<http://github.com/adobe-photoshop> をご覧ください。

Starwood Hotels & Resorts、Global Brand Design 担当バイスプレジデントのスティーブンゲイツ (Stephen Gates) 氏は、「ドットコム Web サイトからさまざまなモバイルプラットフォームへと業務が拡大していることに伴い、Creative Cloud の一体化されたツールとサービスを活用した、デザインワークフローの緊密化が不可欠となっています。1,100 軒を超える高級ホテルを所有する当社にとって、複数の画面を対象とした、それぞれの画面ごとに画像アセットの調整が求められるデザインは多大な時間を要する作業となります。Generator と Photoshop CC のリアルタイムの画像アセット作成機能が登場したことにより、当社のデザインチームはより迅速にアイデアを練り、その結果を提供できるようになりました」と述べています。

ゲームエンジンの大手デベロッパー The Engine Company の CEO であるネイトベック (Nate Beck) 氏は、「モバイルゲームの作成には頻繁に迅速な繰り返し作業が求められます。当社では Generator を使い、Photoshop によるデザインを iOS、Android およびゲーム機 OUYA で走る自社の Loom SDK に連結するプラグインを JavaScript で構築しました。Photoshop 側でデザインを変更した場合に、それがリアルタイムでゲームにも反映されるため、さまざまなデザインを試す作業をかなり短時間で行えるようになり、最終的にさらに優れたゲームを作成できるようになりました」と述べています。

詳細については以下のサイトをご覧ください。

• Adobe Generator の紹介

<http://tv.adobe.com/watch/creative-cloud-for-photographers/adobe-generator-technology>

• Adobe Generator と Loom SDK を使ったデモンストレーション

<https://vimeo.com/73983872>

メンバーシップの各プランと提供予定

今回発表の Photoshop CC と Edge Reflow のアップデートは Creative Cloud メンバーには本日から提供されます。すでに加入済みの Creative Cloud メンバーには、既存のメンバーシップの一部として追加料金なしで提供されます。

個人向け、学生・教職員向け、グループ版、エンタープライズ版のプランで利用できます。価格の詳細については <https://creative.adobe.com/plans> をご覧ください。

アドビ システムズ社について

アドビは、世界を動かすデジタル体験を提供します。アドビシステムズ 株式会社はその日本法人です。同社に関する詳細な情報は、Web サイトに掲載されています。

Adobe, the Adobe logo, Creative Cloud, Edge Reflow, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2013 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.