



PSLT – Adobe Creative Cloud, Firefly, and Substance 3D APIs (2024v3)

This PSLT governs Customer’s use of Adobe Creative Cloud, Firefly, and Substance 3D APIs and is incorporated by reference into the General Terms. Adobe Document Services (DC APIs) are governed under a separate PSLT.

1. **Definitions.** Capitalized terms not defined here have the same meaning as defined in the General Terms:
 - 1.1 **“API”** means application programming interface.
 - 1.2 **“API Action”** means the capabilities performed by the APIs and subject to limitations listed in the Documentation and Rate Card.
 - 1.3 **“Content Files”** means Adobe assets provided as part of the Developer Tools.
 - 1.4 **“Customer Software”** means any software applications, programs, or other technologies Customer develops that are intended to access, function, or interoperate with the Developer Tools. For the avoidance of doubt, Customer Software may be comprised of a hosted service.
 - 1.5 **“Developer Tools”** means the APIs, software development kits (SDKs), and any related technical information, documentation, API keys, or other development items and associated or related materials that Adobe provides to Customer for use with the API Actions via the Adobe developer portal, Adobe I/O, located at www.adobe.io (or successor website). Developer Tools constitute Products and Services as defined in the General Terms.
 - 1.6 **“Operation”** means the billing metric for use of API Actions. For example, API Actions may consume more than 1 Operation. The consumption rate for each API Action is set forth in the Rate Card.
 - 1.7 **“Rate Card”** means the consumption rates and limitations listed at <https://www.adobe.com/go/firefly-api-operation-definitions>, which may be updated from time to time, such as when API Actions are added.
2. **License Grant to Developer Tools.** Subject to the terms and conditions of the Agreement, Adobe grants Customer a non-exclusive, non-transferable license to use Developer Tools for the sole purpose of developing, testing and building integrations with Customer Software.
3. **Content Files.** Unless Documentation or specific licenses state otherwise, Adobe grants Customer a limited nonexclusive, non-sublicensable, non-transferable, revocable license to use the Content Files with Customer Software. Under no circumstances can Customer distribute the Content Files on a stand-alone basis, outside of the Customer Software.
4. **Developer Console Terms and Conditions.** To access the Developer Tools, Customer will be required to create an account with the Adobe Developer Console and to accept a set of terms and conditions (referred to as the **“Developer Terms”**). Notwithstanding Customer’s acceptance of the Developer Terms, Customer’s use of the Developer Tools in the Adobe Developer Console shall be governed by this PSLT.
5. **Customer Feedback.** Customer may choose to provide Adobe with feedback regarding the Developer Tools, including in the form of ideas, suggestions, proposals, and examples involving Customer Content (**“Feedback”**). In such event, Customer agrees that Adobe is free to use the Feedback for its business purposes,

including by incorporation into Products and Services without any payment, attribution or other obligation to Customer. Adobe acknowledges that Feedback is provided “as is” and without any warranties. Adobe agrees to use reasonable efforts to not externally attribute Feedback to Customer or its end users.

6. Prerelease or Beta Version

- 6.1. Adobe may provide access to Developer Tools, as a no-cost prerelease, early access, or beta version (“**Beta Version**”). A Beta Version does not represent the final product and may contain bugs. Adobe may choose not to release a commercial version of the Beta Version.
- 6.2. Adobe provides the Beta Version on an “AS-IS” basis. Adobe, its Affiliates, and third-party providers disclaim and make no representation or warranty of any kind, express, implied or statutory, including representations, guarantees or warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, title, non-infringement, or accuracy. Any warranties specified in the Agreement or other sections of this PSLT do not apply to the Beta Version. Adobe further disclaims any warranty that (A) the Beta Version will meet Customer’s expectations, requirements, or will be constantly available, uninterrupted, timely, secure, or error-free; (B) the results obtained from the use of the Beta Version will be effective, accurate, or reliable; or (C) any errors or defects in the Beta Version will be corrected. Adobe disclaims all liability of any kind for Customer’s use of the Beta Version. Customer must promptly cease using the Beta Version and destroy all copies of the Beta Version if Adobe requests the Customer to do so. Adobe may develop, modify, improve, support, customize, and operate its products and services based on Customer’s use, as applicable, of any Beta Versions.
- 6.3. Customer must not, and must not allow third parties to, use the Beta Version (and any outputs from Beta Version) for any public or external use, unless approved by Adobe in writing.

7. General Requirements and Restrictions.

- 7.1. **No Similar Functionality.** Customer Software must add significant functionality or features beyond the capabilities in Developer Tools (or any component of them).
- 7.2. **Restriction on AI/ML.** Customer will not, and will not allow third parties to, use the Developer Tools (or any content, data, output, or other information received or derived from the Developer Tools) to directly or indirectly create, train, test, or otherwise improve any machine learning algorithms or artificial intelligence systems, including any architectures, models, or weights.
- 7.3. **Internal Use.** Except as expressly permitted in the Sales Order, Customer Software must not be provided to third parties (for example, by offering Customer Software as an external facing product to consumers or clients). The foregoing sentence does not apply to outputs provided by the Customer Software.
- 7.4. **Sample Files.** Sample Files may not be used for any other purpose than for which they were provided. Customer may not distribute Sample Files in any way that allows a third party to use, download, extract, or access the Sample Files as a stand-alone file, and Customer may not claim any rights in the Sample Files. “Sample Files” means Adobe-provided audio, visual, video, or other content files for use in tutorials, demonstrations, and for other testing purposes, which may be identified as sample files.
- 7.5. **No Endorsement.** Customer will not represent to any third party that Adobe has endorsed, warranted or guaranteed the performance of any Customer Software, including any related product or service.

7.6. Use of Developer Tools.

- (A) **API Credentials.** Customer is responsible for taking reasonable steps to maintain the security and control of its API credentials. Adobe assumes no responsibility for any loss that Customer may sustain due to a compromise of Customer’s API credentials. Adobe recommends against embedding API credentials in mobile environments or other client-side applications where it may be difficult to safekeep API credentials.
- (B) **Supported Versions.** When notified by Adobe that there is a release of an update or patch to the Developer Tools, Customer must promptly implement and use the most current version of the Developer Tools, as applicable. Continued use of unsupported Developer Tools is at Customer’s own risk and may result in degraded performance, disabled access, or increased security vulnerabilities.
- (C) **Usage Limits and Spikes.** Adobe may set limits on use of the Developer Tools by throttling, queuing, or otherwise rate limiting API calls when Adobe believes that the volume of API calls may adversely impact the Products and Services. If Customer anticipates significant increases in demand for API resources (“**Spikes**”), Customer agrees to communicate to Adobe in a reasonable timeframe in advance of such Spikes and work with Adobe to create a plan to manage such Spikes.
- (D) **Notices.** Customer agrees that it will retain and reproduce any Adobe copyright notices, disclaimers, or other proprietary notices or attribution statements (as they may appear in the Developer Tools) in Customer Software, as such language is found in a “Readme” file, “License” file or the Third-Party License Terms at www.adobe.com/products/eula/third_party.html

8. Product Specific Terms for Firefly APIs

- 8.1. **Generating Content.** The Firefly APIs may be used to request an input or upload of content, such as an audio file, video file, document, image, text, or a combination of such content (collectively, “**Input**”). The Input will be used by the On-demand Services to generate an output, such as an image, text, text effects, vector graphic, audio file, texture, or video file, which will be provided within the On-demand Services (“**Output**”). The Input and Output are Customer Content and all provisions governing Customer Content in this Agreement apply to the Input and Output. The generative AI features, Input, and Output must be used in accordance with this Agreement.
- 8.2. **Similar Outputs.** The Output may not be unique and other users of Firefly APIs may generate the same or similar Output.
- 8.3. **Firefly Output Indemnification**
If Firefly Output indemnification is specifically included in the Sales Order, then the following terms apply:

- (A) **Definitions.**

- (1) “**Eligible Firefly Features**” means the Firefly API features listed at helpx.adobe.com/legal/product-descriptions/adobe-firefly.html (“**Firefly Product Description**”), which may be updated by Adobe from time to time to list additional features.
- (2) “**Export Event**” means that a Firefly Output has been downloaded from the Firefly APIs or such other action as listed in the Firefly Product Description, which may be updated by Adobe from time to time to list additional actions.
- (3) “**Firefly Input**” means the content that is inputted or uploaded to an Eligible Firefly Feature, such as an audio file, video file, document, image, text (including any output parameters, such as aspect ratio, style, etc.), or a combination of such content.

(4) **“Firefly Output”** means the content, such as an image, text, text effects, vector graphic file, audio file, texture, or video file, provided to by an Eligible Firefly Feature via the Firefly APIs in response to a Firefly Input.

- (B) **Firefly Output Indemnification.** An “Infringement Claim” as defined in the General Terms includes a third-party Claim against Customer or its Affiliates during the License Term to the extent the Claim alleges that a Firefly Output (following an Export Event) directly infringes the third party’s patent, copyright, trademark, publicity, or privacy rights.
- (C) **Indemnification Exceptions.** Adobe will have no liability for any Claim to the extent that the Claim is based on or arises from: (A) any modification of a Firefly Output, including with any Adobe Products and Services; (B) any combination of a Firefly Output with any other material, content or information; (C) use of a Firefly Output in violation of the Agreement; (D) the context in which any Firefly Output is used; (E) any Firefly Output that is based on non-text Firefly Input, where the Firefly Input on its own would have given rise to the Claim; (F) any use of a Firefly Output after Adobe has instructed Customer to stop using it; or (G) anything that is not the audio and/or visual content displayed or played by the Eligible Firefly Feature to the User, for example any technical metadata that may be produced by the Eligible Firefly Feature such as file metadata and query response parameters.

9. Product Specific Terms for Firefly Creative Production

- 9.1. Firefly Creative Production is an On-demand Service that is made available through the Firefly website, which is located at firefly.adobe.com. If Customer accesses and uses Firefly Creative Production through its entitlement to Firefly Services SKU, then such access and use is subject to (i) this Agreement and (ii) the terms and conditions for Developer Tools herein, except for sections 2 (License Grant to Developer Tools), 4 (Developer Console Terms and Conditions), and 7.3 (Internal Use).

10. **Additional Terms for New Developer Tools.** If Adobe provides access to new Developer Tools after the License Term Start Date (as identified in the Products and Services Pricing Detail section of the Sales Order), then Customer’s access and use of the new Developer Tools are subject to (i) this Agreement and (ii) any terms described at <https://www.adobe.com/go/new-developer-tools-terms> (the **“New Developer Tools Terms”**).



PSLT - Adobe Creative Cloud、Firefly、および Substance 3D API（2024v3）

本 PSLT は、お客様による Adobe Creative Cloud、Firefly、および Substance 3D API の使用を規定するものであり、参照することにより基本利用条件に組み込まれます。Adobe Document Services（DC API）は、別の PSLT の下で管理されます。

1. **定義。**ここで使用され、本規約で定義されている用語は、ここで定義されずとも、基本利用条件における定義と同じ意味を持ちます。
 - 1.1 「API」とは、アプリケーションプログラミングインターフェースを意味します。
 - 1.2 「API アクション」とは、API によって実行され、ドキュメンテーションおよびオペレーション定義表に記載された制限に従う機能を意味します。
 - 1.3 「コンテンツファイル」とは、デベロッパーツールの一部として提供される、アドビのアセットを意味します。
 - 1.4 「お客様ソフトウェア」とは、デベロッパーツールへのアクセス、機能、または相互運用を意図してお客様が開発するソフトウェアアプリケーション、プログラム、またはその他の技術を意味します。疑義を避けるため、お客様ソフトウェアは、ホスト型サービスで構成される場合があります。
 - 1.5 「デベロッパーツール」とは、アドビが、www.adobe.io（またはその後継ウェブサイト）にあるアドビ開発者ポータル Adobe I/O を通じて、API アクションを使用するためお客様に提供する、API、ソフトウェア開発キット（SDK）、および関連する技術情報、ドキュメンテーション、API キー、またはその他の開発アイテム、および関係または関連する材料を意味します。デベロッパーツールは、基本利用条件に定義される本製品およびサービスを構成します。
 - 1.6 「オペレーション」とは、API アクションの利用に対する課金基準を意味します。例えば、API アクションは、1 つ以上のオペレーションを消費する場合があります。各 API アクションの消費率は、オペレーション定義表に記載されています。
 - 1.7 「オペレーション定義表」とは、<https://helpx.adobe.com/jp/enterprise/kb/automation-operation-definition.html> に記載されている消費レートおよび制限を意味し、API アクションが追加された場合など、随時更新される場合があります。
2. **デベロッパーツールへのライセンス付与。**本契約書の条件に従い、アドビは、お客様ソフトウェアとの統合を開発、テスト、および構築することのみを目的として、デベロッパーツールを使用する非独占的かつ譲渡不能のライセンスをお客様に付与します。
3. **コンテンツファイル。**ドキュメンテーションまたは特定のライセンスに別段の記載がない限り、アドビは、お客様ソフトウェアと共にコンテンツファイルを使用するための限定的、非独占的、サブライセンス不可、譲渡不可、取り消し可能のライセンスをお客様に付与します。お客様は、いかなる場合においても、コンテンツファイルをお客様ソフトウェアに使用する以外や単体で配布することはできません。

4. **デベロッパーコンソール利用規約。**デベロッパーツールにアクセスするには、お客様は、Adobe Developer Console でアカウントを作成し、一連の利用規約（以下、「**デベロッパー利用条件**」といいます）に同意する必要があります。お客様がデベロッパー利用条件に同意していても、Adobe Developer Console におけるお客様のデベロッパーツールの使用は、本 PSLT に準拠するものとします。
5. **お客様のフィードバック。**お客様は、お客様の選択により、アイデア、提言、提案、およびお客様コンテンツに関連する事例の形態を含む、デベロッパーツールに関するフィードバック（以下「**フィードバック**」）をアドビに提供することができます。その場合、お客様は、アドビがお客様への報酬の支払い、帰属のクレジット表示、およびその他の義務を負うことなく、本製品およびサービスへの組み込みを含むアドビのビジネス目的のために、フィードバックを自由に使用することに同意するものとします。アドビは、フィードバックが「現状有姿」で提供され、いかなる保証も伴わないことを認識します。アドビは、フィードバックの出所がお客様やお客様のエンドユーザーであることが外部に漏れないよう、合理的な努力を払うことに同意するものとします。
6. **プレリリース版またはベータ版**

- 6.1. アドビは、無償のプレリリース版、アーリーアクセス版、またはベータ版（以下、「**ベータ版**」）として、デベロッパーツールへのアクセスを提供する場合があります。ベータ版は、最終製品を意味するものではなく、バグが含まれている可能性があります。アドビは、ベータ版の商用版をリリースしないことを選択することができます。
- 6.2. アドビは、ベータ版を「現状有姿」で提供します。アドビ、その関連会社およびサードパーティプロバイダーは、商品性、特定目的への適合性、権原、非侵害、正確性などについて、明示的、黙示的、制定法上のいずれであるかを問わず、いかなる表明または保証もしません。本契約または本 PSLT の他の条項で規定される保証は、ベータ版には適用されません。さらにアドビは、以下の保証の一切を否認します。（A）ベータ版がお客様の期待や要件を満たすこと、常に利用可能で、中断無く、遅延無く、セキュアであり、またはエラーが無いこと、（B）ベータ版の使用から得られる結果が有効、正確、または信頼に足るものであること、または（C）ベータ版のエラーまたは欠陥が修正されること。アドビは、お客様によるベータ版の使用について一切の責任を否認します。お客様は、アドビから要請された場合、ベータ版の使用を直ちに中止し、ベータ版のすべてのコピーを破棄するものとします。アドビは、お客様によるベータ版の使用に基づき、必要に応じて、製品およびサービスの開発、修正、改善、サポート、カスタマイズ、運用を行うことができます。
- 6.3. お客様は、アドビの書面による承認がない限り、ベータ版（およびベータ版からのアウトプット）を公的にまたは社外利用で使用してはならず、また第三者に使用させてはなりません。

7. 一般的要件と制限。

- 7.1. **類似の機能性の欠如。**お客様ソフトウェアは、デベロッパーツール（またはそのコンポーネント）の機能を超える重要な機能または特徴を追加したものでなければなりません。
- 7.2. **AI/ML の制限。**お客様は、デベロッパーツール（またはデベロッパーツールから受領または派生したコンテンツやデータ、アウトプット、その他の情報）を直接的または間接的に、アーキテクチャ、モデル、ウェイトを含む機械学習アルゴリズムまたは人工知能システムの作成やトレーニング、テスト、またはその他の改善に使用してはならず、サードパーティにもそれらを許可してはなりません。

- 7.3. **社内利用。**セールスオーダーで明示的に許可されている場合を除き、お客様ソフトウェアを第三者に提供してはなりません（例えば、お客様ソフトウェアを消費者またはクライアントに対して、社外向け製品として提供すること）。前述の一文は、お客様ソフトウェアによって提供されるアウトプットには適用されません。
- 7.4. **サンプルファイル。**サンプルファイルは、提供された目的以外に使用することはできません。お客様は、第三者がサンプルファイルを単体のファイルとして使用、ダウンロード、抽出、またはアクセスできるいかなる方法においても、サンプルファイルを配布することはできません。また、お客様は、サンプルファイルに対するいかなる権利も主張することはできません。「サンプルファイル」とは、チュートリアル、デモンストレーション、およびその他のトライアル目的で使用するためにアドビが提供するオーディオ、ビジュアル、ビデオ、またはその他のコンテンツファイルを意味し、サンプルファイルとして特定されている場合もあります。
- 7.5. **推奨の否定。**お客様は、関連する製品またはサービスを含むお客様ソフトウェアのパフォーマンスをアドビが推奨した、または金銭もしくは品質の保証を行った旨を、いかなる第三者に対しても表明しないものとします。
- 7.6. **デベロッパーツールの使用。**
- (A) **API 認証情報。**お客様は、API 認証情報のセキュリティと管理を維持するための合理的な措置を講じる責任を負います。アドビは、お客様の API 認証情報の漏洩によりお客様が被る可能性のある損害について、一切の責任を負いません。アドビでは、API 認証情報を安全に管理することが困難なモバイル環境やその他のクライアント側アプリケーションに API 認証情報を埋め込むことは推奨しません。
- (B) **対応バージョン。**デベロッパーツールのアップデートまたはパッチのリリースがアドビから通知された場合、お客様は、該当するデベロッパーツールの最新バージョンを速やかに実装し、使用しなければなりません。サポートされていないデベロッパーツールの継続的な使用は、お客様の自己責任となり、パフォーマンスの低下、アクセス不能、またはセキュリティ脆弱性の増大が惹起されることがあります。
- (C) **利用制限とスパイク。**アドビは、API コールの量が本製品およびサービスに悪影響を及ぼす可能性があるかと判断した場合、API コールの総量制限、待機、またはその他の方法で速度制限することにより、デベロッパーツールの使用に制限を設けることができます。お客様は、API リソースの需要が大幅に増加する（以下、「スパイク」といいます）と予測した場合、そのようなスパイクが発生する前に合理的な期間内にアドビに連絡し、アドビと協力してそのようなスパイクを管理する計画を策定することに同意します。
- (D) **通知。**お客様は、「Readme」ファイル、「ライセンス」ファイル、またはサードパーティーライセンス条項（https://www.adobe.com/jp/products/eula/third_party.html）に記載されているアドビの著作権表示、免責事項、その他の所有権表示、または権利帰属表示（デベロッパーツールに表示される場合）を、お客様ソフトウェアに保持し、複製することに同意します。

8. Firefly API の製品固有用語。

- 8.1. **コンテンツの生成。**Firefly API は、音声ファイル、動画ファイル、文書、画像、テキスト、またはそれらの組み合わせなどのコンテンツのインプットまたはアップロードを要求す

るために使用することができます（以下、総称して「入力」）。これらのインプットは、画像、テキスト、テキストエフェクト、ベクターグラフィック、オーディオファイル、テクスチャ、またはムービーファイルなどのアウトプット（以下、「アウトプット」）を生成するためにオンデマンドサービスで使用されます。インプットとアウトプットはお客様コンテンツであり、本契約においてお客様コンテンツに適用されるすべての条項は、インプットとアウトプットに適用されます。生成 AI 機能、インプット、およびアウトプットは、本契約に従って使用されなければなりません。

8.2. **類似アウトプット。**アウトプットは一意のものではない可能性があり、Firefly API の他のユーザーが同一の、または類似するアウトプットを生成することがあります。

8.3. **Firefly アウトプットの補償。**Firefly アウトプットの補償がセールスオーダーに明確に含まれている場合は、以下の条件が適用されます。

(A) **定義。**

(1) 「対象となる Firefly の機能」とは、<https://helpx.adobe.com/jp/legal/product-descriptions/adobe-firefly.html>（以下「Firefly 製品の説明」）に記載されている Firefly 機能を意味します。アドビは、追加機能を掲載するために Firefly 製品の説明を随時更新することがあります。

(2) 「エクスポートイベント」とは、Firefly API から Firefly アウトプットがダウンロードされたこと、または Firefly 製品の説明に記載されているその他のアクションを意味します。アドビは、追加機能を掲載するために Firefly 製品の説明を随時更新することがあります。

(3) 「Firefly インプット」とは、オーディオファイル、ムービーファイル、文書、画像、テキスト（アスペクト比、スタイルなどの出力パラメータを含む）、またはこれらのコンテンツの組み合わせなど、対象となる Firefly 機能にインプットまたはアップロードされるコンテンツを意味します。

(4) 「Firefly アウトプット」とは、Firefly インプットに対応して Firefly API を介して対象となる Firefly 機能によって提供される、画像、テキスト、テキストエフェクト、ベクターグラフィックファイル、オーディオファイル、テクスチャ、またはムービーファイルなどのコンテンツを意味します。

(B) **Firefly アウトプットの補償。**本 PSLT の目的において、「基本利用条件」で定義される「侵害申立て」には、ライセンス期間中にお客様またはお客様の関連会社に対してなされた、Firefly アウトプットが（エクスポートイベント後）第三者の特許権、著作権、商標権、肖像権、またはプライバシー権を直接侵害したと主張する第三者の申立て等が含まれます。

(C) **補償の例外。**アドビは、以下に基づいて、または以下に起因して生じた申立てについては、一切責任を負いません。（A）アドビの本製品およびサービスを使用した場合も含む、Firefly アウトプットへの変更、（B）Firefly アウトプットと他のマテリアル、コンテンツ、もしくは情報の組み合わせ、（C）本契約に違反する Firefly アウトプットの使用、（D）Firefly アウトプットが使用されるコンテキスト、（E）Firefly インプットがそれ自体で申立てを生じさせたであろう場合の非テキストの Firefly インプットに基づく Firefly アウトプット、（F）アドビがお客様に使用を停止するよう指示した後の Firefly アウトプットの使用、または（G）対象となる Firefly 機能によって

表示または再生されるオーディオビジュアルコンテンツ以外のもの（たとえば、対象となる Firefly 機能によって生成される可能性のある技術的なメタデータなどのファイルメタデータやクエリ応答パラメータなど）。

9. Firefly Creative Production に関する製品固有条件

9.1. Firefly Creative Production は、Firefly のウェブサイト firefly.adobe.com にて提供されるオンデマンドサービスです。お客様が Firefly Services SKU の利用権を通じて Firefly Creative Production にアクセスし使用する場合、そのアクセスおよび使用は、(i) 本契約および (ii) 第 2 条（デベロッパーツールのライセンス付与）、第 4 条（デベロッパーコンソール利用規約）、および第 7.3 条（社内利用）を除く、本 PSLT に記載されたデベロッパーツールの諸条件に従うものとします。

10. **新しいデベロッパーツールの追加条件。** アドビがライセンス期間開始日以降に新しいデベロッパーツールへのアクセスを提供する場合（セールスオーダーの「本製品およびサービスの料金の詳細」に記載）、お客様の新しいデベロッパーツールへのアクセスおよび使用は、(i) 本契約および (ii) <https://www.adobe.com/go/new-developer-tools-terms> に記載される条件（以下、「**新しいデベロッパーツール条件**」）に従うものとします。