

職務経歴書

20XX年XX月XX日
氏名 アドビ 太郎

■職歴要約

大学卒業後、ソーシャルゲーム事業を展開する株式会社〇〇に入社し、イラストレーターとして、Illustrator・Photoshop・SAI・CLIP STUDIOを使用したイラスト制作を中心に、幅広いデザイン制作業務に携わってきました。2社目の株式会社△△では、イラストレーター兼グラフィックデザイナーとして、商品開発の構想段階から入り、ブランディングに加えて、顧客ブランドのパッケージデザイン、カタログ、リーフレット作成等の経験も積んでおります。

■職歴経歴

株式会社△△

事業内容：デザイン制作、映像制作

資本金：●●万円 売上高：●●円（20XX年度） 従業員数：●●名

期間	業務内容
20XX年XX月 ～現在	<p>顧客ブランド商品のパッケージ、販促物デザイン</p> <p>■役職：イラストレーター兼グラフィックデザイナー</p> <p>■チーム人数：●人</p> <p>■商材：健康食品</p> <p>■担当業務： コンセプトの企画・立案／市場動向調査・分析／パッケージデザイン／紙媒体の販促物デザイン</p> <p>■業務内容・成果 健康食品や化粧品のパッケージデザインを中心に担当しました。市場調査に基づく提案で売上前年比150%を達成しました。カタログやリーフレットなどの販促物制作も手掛け、ブランドイメージの向上に貢献しました。また、プロジェクト進行管理にも注力し、納期内で高品質な成果物を提供しました。</p> <p>■実績 プロジェクト名 http://XXXXXXXXX.ne.jp/ プロジェクト名 http://XXXXXXXXX.ne.jp/</p>

株式会社〇〇

事業内容：ソーシャルゲームアプリの企画、開発、運営、販売

資本金：●●万円 売上高：●●円（20XX年度） 従業員数：●●名

期間	業務内容
20XX年XX月 ～20XX年XX月	<p>ソーシャルゲームのイラスト・web広告バナー制作</p> <p>■職種：イラストレーター</p> <p>■チーム人数：●人</p> <p>■商材：〇〇〇〇（ゲームの名称）</p> <p>■担当業務： オリジナルキャラクターの立案・作成／イラスト作成／web広告バナーのデザイン／ポスターのデザイン</p> <p>■業務内容・成果 メインキャラクターや背景アートの制作を担当しました。キャラクターはイベントで高評価を得るなどユーザーの支持を獲得しました。また、プロモーション用広告デザインでは、クリック率を前年比120%向上させ、集客に貢献しました。制作全般を通じて、世界観を重視したデザインと提案力を磨きました。</p> <p>■実績 プロジェクト名 http://XXXXXXXXX.ne.jp/ プロジェクト名 http://XXXXXXXXX.ne.jp/</p>

■テクニカルスキル

Illustrator（●年以上）／Photoshop（●年以上）／SAI（●年以上）／CLIP STUDIO（●年以上）

■自己PR

・デザインについて

ゲームアプリ開発会社およびデザイン制作会社で、オリジナルイラスト制作やweb・紙媒体の販促物デザインを担当して参りました。デザイン制作について、市場調査や第三者の意見を踏まえ、消費者に歓迎されるデザインを追求しています。また、顧客の事業やビジョンの理解を深めることを心がけ、伝えたいメッセージを時代の風潮に合わせて表現します。

・円滑なコミュニケーション

チームスタッフと自分の認識にズレが発生しないよう、相互理解を重要視しています。疑問点や不明点がある場合は速やかに確認し、リテイク回数の減少に努めます。また、普段から積極的にチームスタッフとコミュニケーションを取り、質問や相談をしやすい雰囲気作りを大切にしています。

■ポートフォリオ

制作したイラスト・デザインにつきましては、以下のポートフォリオサイトよりご確認くださいませ。

<http://XXXXXXXXX.ne.jp/>

以上