

Adobe Illustrator and Adobe Photoshop

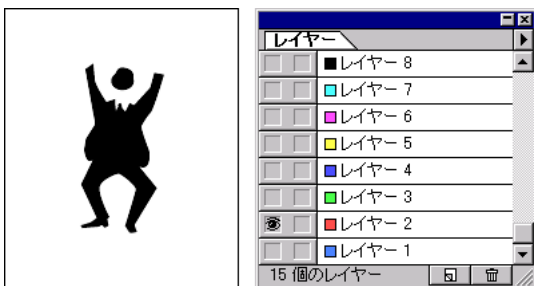
レイヤーを使ったアニメーション作成

Adobe Photoshop® に付属の Adobe ImageReady™ には Adobe® Illustrator® のレイヤー構成を保持する機能があるので、従来のアニメーション技法を使ってプロ品質の Web アニメーションを作成するのに最適です。ここでは Adobe ImageReady を使って Illustrator のマルチレイヤーファイルから Web アニメーションを作成し、最適に設定する方法を説明します。



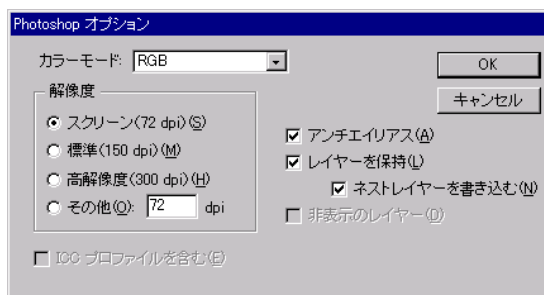
1. Illustrator レイヤーの配置

アニメーションで使う Illustrator ファイルを開き、レイヤーを整理します。アニメーションフレームで表示される順番にレイヤーが重なるようにします。ImageReady でレイヤーをフレームに変換すると、一番下のレイヤーがアニメーションの最初のフレームになります。レイヤー構成は、ファイルを ImageReady で開いた後でさらに変更することもできます。



2. Photoshop へのファイルの書き出し

[ファイル] - [データ書き出し] を選択します。ファイルの種類で「Photoshop 5」を選択し、ファイルを保存します。[Photoshop オプション] ダイアログボックスで、カラーモードに [RGB]、解像度に [スクリーン (72 dpi)] を選択します。書き出す画像のエッジのギザギザを滑らかにする場合は [アンチエイリアス] を選択し、レイヤー構成を保持して書き出せるように、[ネストレイヤーを書き込む] を選択します。[OK] をクリックして Illustrator を終了します。



3. ImageReady でファイルを開く

ImageReady を起動し、Photoshop 形式で保存したファイルを開きます。ファイルのレイヤー構成が ImageReady の [レイヤー] パレットに保持されていることを確認します。

マルチレイヤーのファイルを Illustrator から Photoshop 形式で書き出すと、ファイルに不要な背景レイヤーが追加されることがあります。ImageReady の [レイヤー] パレットの最背面に「背景」という名前の空白のレイヤーが表示された場合は、そのレイヤーを選択し、[レイヤー] パレットにあるゴミ箱のボタンをクリックしてレイヤーを削除します。



4. アニメーションの作成

ImageReady の [アニメーション] パレットで、パレットのメニューから [レイヤーからフレームを作成] を選択します。Illustrator ファイルの各レイヤーが、連続したフレームになって [アニメーション] パレットに表示されます。

この段階で、必要に応じてアニメーションに対してフレームを追加、削除、または変更したり、再生オプションを設定したりすることができます。



5. 最適化と保存

[アニメーション] パレットのメニューから [アニメーションの最適化] を選択します。[バウンディングボックス] と [重複ピクセルの削除] を選択します。透明部分を含むフレームを保護するには、フレームのサムネイルを右クリック (Windows)、または [Control] キーを押しながらクリック (Mac OS) し、[自動] を選択します。

最適化パレットで、ファイル形式のメニューから [GIF] を選択し、必要に応じて他のオプションも選択して、ファイルを Web での表示用に最適化します。[ファイル] - [最適化ファイルを保存] を選択します。

