ADOBE® DREAMWEAVER® CS3

用户指南



Adobe®

© 2007 Adobe Systems Incorporated。保留所有权利。

Adobe® Dreamweaver® CS3 用户指南 （适用于 Windows® 和 Macintosh）

如果本指南是随包含最终用户协议的软件一起分发的，本指南及其所述软件均通过许可方式提供，只有遵守此类许可证条款方可使用或复制。除任何此类许可证允许的事项外，未经 Adobe Systems Incorporated 事先书面许可，不得以任何形式或任何方法 （电子、机械、录制或其它方法）复制本指南的任一部分、将其存储到检索系统或转载。请注意，即使本指南不是随包含最终用户许可协议的软件一起分发的，本指南中的内容也受版权法保护。

本指南的内容仅供参考，如有更改恕不另行通知，不应将本指南的内容理解为 Adobe Systems Incorporated 的承诺。Adobe Systems Incorporated 对于本指南中包含的信息内容可能出现的任何错误或不准确之处不承担任何责任。

如果您想在自己的项目中采用某些现有的艺术作品或图像，请注意，它们可能受版权法保护，未经授权而在您的新作品中采用这些素材属于对版权所有者的侵权行为。请务必得到版权所有者的许可。

样本模板中引用的所有公司名称只用于演示目的，无意影射任何实际的组织。

Adobe、Adobe 徽标、ActionScript、ColdFusion、Creative Suite、Director、Dreamweaver、Fireworks、Flash、FlashPaper、HomeSite、JRun、Photoshop、Shockwave 和 Version Cue 是 Adobe Systems Incorporated 在美国和 / 或其它国家或地区的注册商标或商标。

ActiveX、Microsoft 和 Windows 是 Microsoft Corporation 在美国和 / 或其它国家或地区的注册商标或商标。Apple 和 Mac OS 是 Apple Inc. 在美国和其它国家或地区注册的商标。Java 和 Solaris 是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和其它国家或地区的注册商标或商标。Linux 是 Linus Torvalds 在美国和其它国家或地区的注册商标。UNIX 是在美国和其它国家或地区的商标，通过 X/Open Company, Ltd. 排它性地授权许可使用。所有其它商标均为其各自所有者拥有。

本产品包括由 Apache Software Foundation (www.apache.org) 开发的软件。 Graphics Interchange Format © 的版权归 CompuServe Incorporated 所有。 GIF(sm) 服务标志归 CompuServe Incorporated 所有。MPEG- 音频层 -3 压缩技术由 Fraunhofer IIS 和 Thomson Multimedia (http://www.mp3licensing.com) 授权使用。禁止在本软件内使用 MP3 压缩音频进行实时广播。如果需要 MP3 解码器以进行实时广播，则您应主动获取此 MP3 技术的许可证。语音压缩和解压缩技术由 Nellymoser, Inc. (www.nellymoser.com) 授权使用。 Flash CS3 视频由 On2 TrueMotion 视频技术提供支持。 © 1992-2005 On2 Technologies, Inc. 保留所有权利。 http://www.on2.com. 本产品包括由 OpenSymphony Group (http://www.opensymphony.com/) 开发的软件。 Sorenson SparkTM 视频压缩和解压缩技术由 Sorenson Media, Inc. 授权使用。

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

对美国政府最终用户的声明。本软件和文档是“ 商业制品 ”（本术语在 48 C.F.R. §2.101 中进行定义），包含“ 商业计算机软件 ”和“ 商业计算机软件文档 ”（这两个术语在已实施的 48 C.F.R. §12.212 或 48 C.F.R. §227.7202 中用到，以适用者为准）。按照遵守已实施的 48 C.F.R. §12.212 或 48 C.F.R. §227.7202-1 至 227.7202-4（以适用者为准），本“ 商业计算机软件 ”和“ 商业计算机软件文档 ”在授权给美国政府最终用户时，(a) 仅作为商业制品且 (b) 仅授予其与其他遵守本协议中条款和条件的其他最终用户相同的权利。依据美国版权法，本公司保留未公布的权利。Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA. 对于美国政府最终用户，Adobe 同意遵守所有适用的有关机会均等的法律，其中包括（如果适用的话）Executive Order 11246（修正案）、1974 年的 Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act 第 402 部分 (38 USC 4212)、1973 年的 Rehabilitation Act （修正案）第 503 部分的规定以及 41 CFR 中第 60-1 到 60-60、 60-250 和 60-741 部分的规定。前一句中提到的确认性行动条款和规定可以引用至本协议中合并使用。

目录

第 1 章 : 快速入门

安装 1

Adobe 帮助 1

资源 4

新增功能 10

第 2 章 : 工作区

Dreamweaver 工作流程和工作区 12

在文档窗口中工作 22

使用工具栏、检查器、上下文菜单和面板 24

自定义 Dreamweaver CS3 工作区 30

第 3 章 : 使用 Dreamweaver 站点

设置 Dreamweaver 站点 35

使用站点的可视化地图 44

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 站点 48

在不定义站点的情况下处理文件 53

基本选项卡选项 54

第 4 章 : 创建和管理文件

创建和打开文档 58

管理文件和文件夹 65

从服务器获取文件和将文件上传到服务器 73

存回和取出文件 77

同步文件 79

比较文件的差别 81

回退文件 （Contribute 用户） 83

遮盖站点中的文件夹和文件 83

在设计备注中存储文件信息 86

测试站点 88

第 5 章 : 管理资源和库

关于资源和库 91

使用资源 92

创建和管理收藏资源列表 96

使用库项目 97

第 6 章 : 使用 CSS 创建页面

了解层叠样式表 101

创建和管理 CSS 104

使用 CSS 对页面进行布局 120

使用 div 标签 134

制作 AP 元素动画 137

第 7 章 : 使用 HTML 对页面进行布局

使用可视化助理进行布局 143
使用表格显示内容 146
在布局模式下对页进行布局 158
使用框架 166

第 8 章 : 向页面添加内容

使用页面 177
添加文本和设置文本格式 187
添加和修改图像 200
插入 Flash 内容 210
添加 Flash 视频内容 217
添加声音 220
添加其它媒体对象 222

第 9 章 : 链接与导航

关于链接与导航 228
链接 230
跳转菜单 236
导航条 238
图像地图 239
链接答疑 241

第 10 章 : 预览页面

在浏览器中预览页面 243
预览页面在移动设备中 244

第 11 章 : 使用页代码

关于在 Dreamweaver 中编码 245
设置编码环境 249
自定义编码环境 251
编写和编辑代码 255
折叠代码 263
优化和调试代码 264
在设计视图中编辑代码 268
使用页面的文件头内容 273
使用 server-side include （服务器端包括） 277
管理标签库 278
将自定义标签导入 Dreamweaver 281

第 12 章 : 添加 JavaScript 行为

使用 JavaScript 行为 283
应用内置 Dreamweaver 行为 285

第 13 章 : 使用其它应用程序

跨应用程序集成 298
使用 Fireworks 298

使用 Photoshop 304
使用 Flash 311
使用 Bridge 312
使用 Device Central 313

第 14 章 : 创建和管理模板

关于 Dreamweaver 模板 315
识别模板和基于模板的文档 319
创建 Dreamweaver 模板 321
创建可编辑区域 324
创建重复区域 325
使用可选区域 327
定义可编辑标签属性 328
创建嵌套模板 330
编辑、更新和删除模板 332
导出和导入模板内容 335
在现有文档中应用或删除模板 336
在基于模板的文档中编辑内容 337
模板语法 339
设置模板的创作首选参数 340

第 15 章 : 显示 XML 数据

关于 XML 和 XSLT 342
在服务器上执行 XSL 转换 348
在客户端执行 XSL 转换 361
缺少的字符实体 363

第 16 章 : 以可视方式构建 Spry 页

关于 Spry 框架 365
添加 Spry 构件 365
使用折叠构件 366
使用菜单栏构件 369
使用可折叠面板构件 373
使用选项卡式面板构件 375
使用验证文本域构件 377
使用验证文本区域构件 381
使用验证选择构件 384
使用验证复选框构件 386
使用 Spry 显示数据 388
添加 Spry 效果 396

第 17 章 : 准备建立动态站点

了解 Web 应用程序 399
安装本地 Web 服务器 405
设置 Web 应用程序 407
ColdFusion 开发人员的数据库连接 413

ASP 开发人员的数据库连接 414
适用于 PHP 开发人员的数据库连接 420
ASP.NET 开发人员的数据库连接 421
用于 JSP 开发人员的数据库连接 423
数据库连接答疑 427
删除连接脚本 431

第 18 章 : Web 应用程序的数据源

用数据库存储内容 432
收集用户提交的数据 432
访问会话变量中存储的数据 435

第 19 章 : 生成动态页

为可视化开发优化工作区 438
设计动态页 440
动态内容源概述 442
动态内容面板 444
定义动态内容源 445
向页面添加动态内容 458
更改动态内容 461
显示数据库记录 463
查看动态数据 471
使用 Web 服务 474
添加自定义服务器行为 479
创建表单 488

第 20 章 : 以可视化方式生成应用程序

生成主页和详细页 （所有服务器） 499
生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） 506
生成数据库搜索页 (ASP.NET) 511
生成记录插入页 （所有服务器） 514
生成用以更新记录的页 （所有服务器） 517
生成用来删除记录的页 （所有服务器） 521
使用高级数据操作对象来生成页 （ColdFusion、 ASP、 ASP.NET、 JSP） 528
生成注册页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） 534
生成登录页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） 535
生成只有授权用户才能访问的页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） 537
保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion) 539
使用 ColdFusion 组件 (ColdFusion) 540
使用 JavaBeans (JSP) 545

第 21 章 : 构建 ASP.NET 和 ColdFusion 表单

建立 ColdFusion MX 7 表单 547
生成 ASP.NET 表单 557
创建 ASP.NET 数据网格和数据列表 Web 控件 561

第 22 章 : 任务自动化

任务自动化 566

第 23 章 : 辅助功能

Dreamweaver 和辅助功能 571

Dreamweaver 辅助功能 571

设计具有辅助功能的页面 573

第 24 章 : 快捷键和扩展功能

键盘快捷键 574

扩展功能 576

索引 577

第 1 章：快速入门

如果尚未安装新软件，请先阅读一些有关安装的信息以及其它预备知识。在使用软件之前，先花些时间阅读 Adobe 帮助和多种用户可用资源的概要介绍。您可以访问说明性视频、增效工具、模板、用户社区、研讨会、教程、 RSS 新闻频道等内容。

安装

要求

❖ 要查看 Adobe® 软件的所有系统要求和推荐配置，请参阅安装光盘中的自述文件。

安装软件

1 关闭计算机中其它所有正在运行的 Adobe 应用程序。

2 将安装光盘插入到光盘驱动器中，然后按照屏幕上的说明进行操作。

注：有关详细信息，请参阅安装光盘中的自述文件。

激活软件

如果您有 Adobe 软件的单用户零售许可，则系统将要求您激活本软件；这是一个简单、匿名的过程，您必须在启动软件后 30 天内完成。

有关产品激活的详细信息，请参阅安装光盘中的自述文件，或者访问 Adobe 网站，网址为 www.adobe.com/go/activation_cn。

1 如果尚未打开“ 激活 ”对话框，请选择“ 帮助 ”>“ 激活 ”。

2 按照屏幕上的说明进行操作。

注：如果您要在其它计算机上安装该软件，则必须首先在您的计算机上取消激活该软件。选择“ 帮助 ”>“ 取消激活 ”。

注册

注册您的产品可以获得附赠的安装支持、升级通知以及其它服务。

❖ 要进行注册，请按照安装并激活软件之后显示的“ 注册 ”对话框中的屏幕说明进行操作。



如果您推迟注册，则您可以随时通过“ 帮助 ”>“ 注册 ”进行注册。

Adobe 帮助

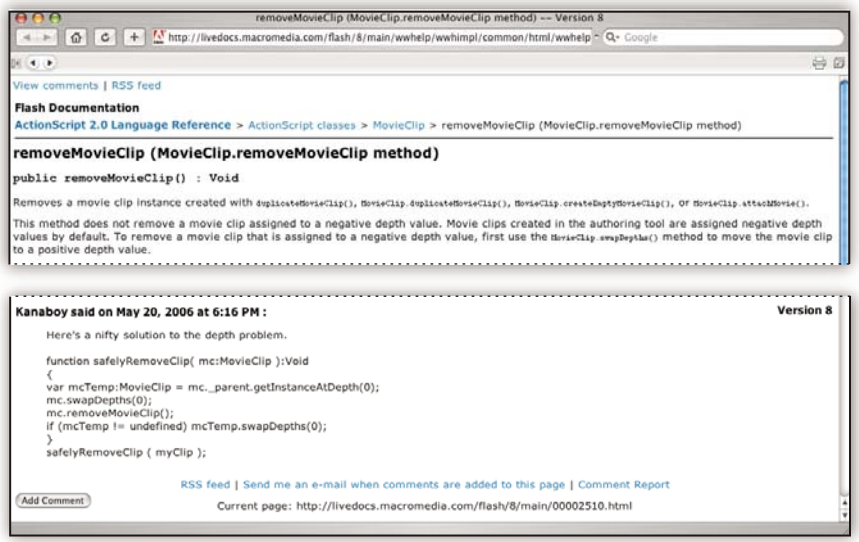
Adobe 帮助资源

您的 Adobe 软件有多种格式的文档。

产品附带的帮助和 LiveDocs 帮助

可以通过产品附带的帮助访问软件发售时所提供的所有文档和说明性内容。可以通过 Adobe 软件中的“ 帮助 ”菜单访问产品附带的帮助。

LiveDocs 帮助包含产品附带的帮助中的所有内容以及 Web 上提供的更新和指向其它说明性内容的链接。对于某些产品，您还可以为 LiveDocs 帮助中的主题添加注释。可以在 Adobe 帮助资源中心查找产品的 LiveDocs 帮助，网址为 www.adobe.com/go/documentation_cn。



大多数版本的产品附带的帮助和 LiveDocs 帮助都允许您在多种产品的帮助系统中进行搜索。主题中可能还包括指向 Web 上相关内容的链接或指向其它产品帮助中的主题的链接。

将产品附带的帮助和 Web 上的帮助当作访问更多内容和用户社区的中心。 Web 上始终都提供最完整的且最新版本的帮助。

Adobe PDF 文档

产品附带的帮助以针对打印进行了优化的 PDF 格式提供。其它文件（例如安装指南和白皮书）也可能会以 PDF 格式提供。

所有的 PDF 文档都可从 Adobe Help Resource Center 获得，网址是 www.adobe.com/go/documentation_cn。要查看软件中包含的 PDF 文档，请在安装或内容 DVD 上的 Documents 文件夹中进行查找。

印刷版文档

产品自带帮助的打印版本可以在 Adobe 商店购买，网址为 www.adobe.com/go/store_cn。您还可以在 Adobe 商店中找到由 Adobe 出版合作伙伴出版的书籍。

所有 Adobe Creative Suite® 3 产品中均包含打印版的工作流程指南，独立的 Adobe 产品可能会包含打印版的快速入门指南。

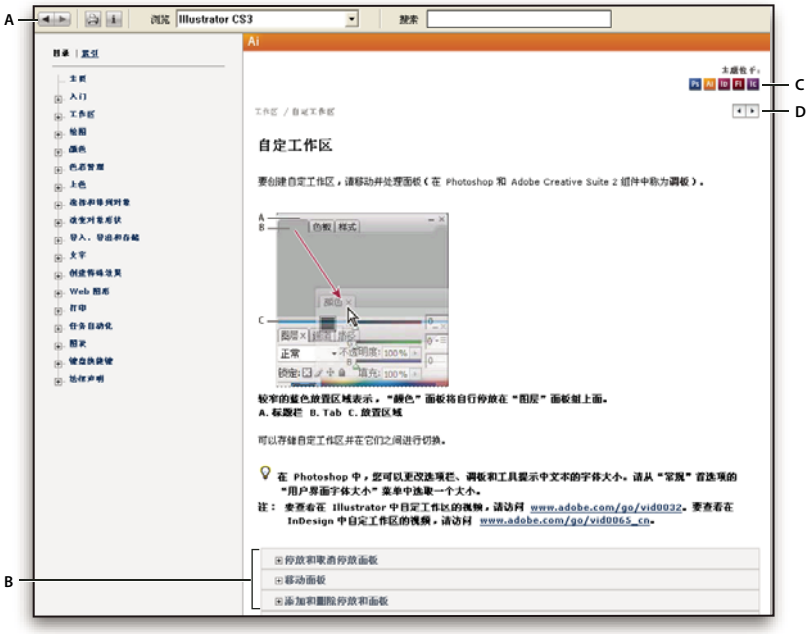
使用产品中的帮助

可以通过“帮助”菜单访问产品附带的帮助。启动 Adobe Help Viewer 之后，单击“浏览”可以查看计算机上安装的其它 Adobe 产品的帮助。

以下帮助功能可简化跨产品的学习过程：

- 主题中可能包括指向其它 Adobe 产品帮助系统或指向 Web 上附加内容的链接。
- 某些主题是在两种或多种产品之间共享的。例如，如果看到某个帮助主题带有 Adobe Photoshop® CS3 图标和 Adobe After Effects® CS3 图标，就会知道该主题介绍的是两个产品中的相似功能或跨产品的工作流程。
- 您可以在多种产品的帮助系统中进行搜索。

如果您搜索一个词组（例如“形状工具”），使用引号将其扩起便可只查看包含短语中所有的词的主题。



Adobe 帮助
A. " 上一页面 "/" 下一页面 " 按钮（以前访问的链接） B. 可展开的子主题 C. 指示共用主题的图标 D. " 上一页 "/" 下一页 " 按钮（按顺序列出的主题）

辅助功能

行动不便、失明和视力不佳等残障人士可以方便地使用 Adobe 帮助内容。产品附带的帮助支持以下标准辅助功能：

- 用户可以使用标准上下文菜单命令来更改文本大小。
- 链接下加了下划线以便于识别。
- 如果链接文本同目标的标题不匹配，则标题被引用在“锚”标签的“标题”属性中。例如，“上一页”和“下一页”链接包括上一个和下一个的主题的标题。
- 内容支持高对比度模式。
- 没有标题的图像包含替代文本。
- 每个帧都包含标题来指明其用途。
- 标准 HTML 标签为屏幕阅读或文本语音转换工具定义了内容结构。
- 样式表控制格式设置，因而没有任何嵌入的字体。

帮助工具栏控件的键盘快捷键 (Windows)

后退按钮 Alt + 向左箭头

前进按钮 Alt + 向右箭头

打印 Ctrl+P

关于按钮 Ctrl+I

浏览菜单 Alt + 向下箭头键或 Alt + 向上箭头键，用于查看另一个应用程序的帮助

搜索框 Ctrl + S，用于将插入点置于 " 搜索 " 框中

帮助导航键盘快捷键 (Windows)

- 若要在窗格之间移动，请按 Ctrl+Tab （向前）或 Shift+Ctrl+Tab （向后）。
- 要在窗格中移过并框选链接，请按 Tab （向前）或 Shift + Tab （向后）。
- 若要激活已框选的链接，请按 Enter。

- 要调大字号，请按 Ctrl+ 等号。
- 要调小字号，请按 Ctrl+-。

选择正确的帮助文档

以下列表汇总了可通过“帮助”菜单访问的文档。使用此列表可以查找帮助系统，从而解决您的问题。

- *Dreamweaver* 帮助 （也叫做使用 *Dreamweaver*）面向所有用户，提供所有 Adobe® Dreamweaver® CS3 功能的全面信息。
- 扩展 *Dreamweaver* 介绍 Dreamweaver 框架和应用程序编程接口 (API)，面向希望构建扩展或自定义 Dreamweaver 接口的高级用户。
- *Dreamweaver API* 参考介绍实用程序 API 和 JavaScript API，面向希望构建扩展和自定义接口的高级用户。
- *Spry* 框架帮助介绍如何使用 Spry 框架创建 Ajax 数据集、构件和效果，并且包含代码示例和快速入门。这些文档不是特定于 Dreamweaver 的。有关特定于 Dreamweaver，请参阅使用 *Dreamweaver*。
- *ColdFusion* 帮助是 Adobe 文档集 （LiveDocs 上提供了完整的文档集）中有关 Macromedia® ColdFusion® 的系列丛书。这些帮助文档面向对 ColdFusion 感兴趣的初级用户和高级开发人员。
- 参考提供对 HTML、服务器模型及其它参考手册的访问。这些参考面向所有需要进一步了解编码语法、编码概念等信息的人员。

资源

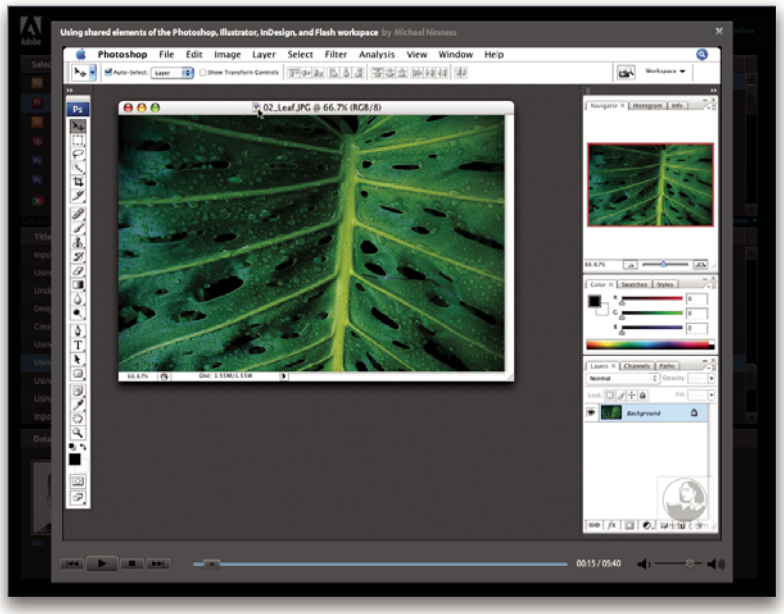
Adobe Video Workshop

Adobe Creative Suite 3 Video Workshop 提供了 200 多段培训视频，涵盖了适用于打印、 Web 和视频专业人士的各种主题。

您可以使用 Adobe Video Workshop 来了解任何 Creative Suite 3 产品的相关信息。很多视频说明了如何配合使用各种 Adobe 应用程序。



启动 Adobe Video Workshop 时，请选取要了解的产品以及要查看的主题。您可以查看每段视频的详细信息，以帮助您调整学习重点。



先行者社区

在这一版本中，Adobe Systems 邀请了其用户社区的成员来分享他们的专业知识和真知酌见。Adobe 和 lynda.com 提供了来自顶尖设计人员和开发人员（如 Joseph Lowery、Katrin Eismann 和 Chris Georgenes）的教程、提示和诀窍。可以观看和聆听 Adobe 专家（例如 Lynn Grillo、Greg Rewis 和 Russell Brown）的讲解。总共有 30 多位产品专家分享他们的知识。

教程和源文件

Adobe Video Workshop 包含适用于初级用户和有经验用户的培训教程。您还可以找到有关新功能和关键技巧的视频。每一段视频都介绍一个单独的主题并且长度通常为 3-5 分钟。大多数视频都附带图解教程和源文件，因此，您可以打印详细步骤并亲自按教程进行实践。

使用 Adobe Video Workshop

您可以通过 Creative Suite 3 产品附带的 DVD 访问 Adobe Video Workshop。还可以在线进行访问，网址是 www.adobe.com/go/learn_videotutorials_cn。 Adobe 会定期向在线 Video Workshop 添加新的视频，请访问在线 Video Workshop 以了解新增内容。

Dreamweaver CS3 视频

Adobe Video Workshop 涵盖了 Adobe Dreamweaver® CS3 的多个主题，其中包括：

- 使用和自定基于 CSS 的版面
- 使用 Spry 构件
- 使用 CSS 设置表单样式
- 发布问题的疑难解答
- 创建鼠标经过图像

视频还说明了如何将 Dreamweaver CS3 与其它 Adobe 软件配合使用：

- 使用 Dreamweaver 和 Photoshop 设计网站
- 将 Dreamweaver 模板与 Contribute® 配合使用

- 在 Web 应用程序之间导入、复制和粘贴

要访问 Adobe Creative Suite 3 视频教程，请访问 Adobe Video Workshop：
www.adobe.com/go/learn_videotutorials_cn。

额外内容

您可以访问各种资源以帮助您充分使用 Adobe 软件的功能。在安装过程中，会将其中的某些资源安装到您的计算机上；安装或内容光盘中包含其它一些有用的示例和文档。Adobe Exchange 社区还会在线提供一些特有的增值内容，网址为 www.adobe.com/go/exchange_cn。

已安装的资源

在安装软件的过程中，在您的应用程序文件夹中放置了很多资源。若要查看这些文件，请浏览至计算机上的应用程序文件夹。

- Windows®：[启动驱动器]\Program Files\Adobe\[Adobe 应用程序]
- Mac OS®：[启动驱动器]/Applications/[Adobe 应用程序]

应用程序文件夹中可能包含以下资源：

增效工具 增效工具模块是一些可以为您的软件扩展或增加功能的小型软件程序。安装之后，增效工具模块就会显示为“导入”或“导出”菜单中的选项；显示为“打开”、“存储为”和“输出原稿”对话框中的文件格式；或显示为“滤镜”子菜单中的滤镜。例如，Photoshop CS3 文件夹下面的“增效工具”文件夹中自动安装了一些特殊效果增效工具。

预设 预设包括多种有用的工具、首选项、效果和图像。产品预设包括画笔、色板、颜色组、符号、自定形状、图形和图层样式、图案、纹理、动作、工作区和其它工具。可以在用户界面中随处找到预设内容。某些预设（例如，Photoshop 画笔库）只有在选择了相应的工具之后才能使用。如果您不希望从头开始创建效果或图像，则可以从预设库中寻找灵感。

模板 可以从 Adobe Bridge CS3 中打开并查看模板文件，也可以从“欢迎屏幕”中打开或直接从“文件”菜单中打开这些文件。根据产品的不同，模板文件可能是信件头、新闻稿和网站以及 DVD 菜单和视频按钮。每个模板文件的结构都经过专业设计并且代表产品功能的最佳使用范例。当您需要快速开始一个项目时，模板可能是一种很有价值的资源。



示例 示例文件包含的设计更加复杂，可以更好地了解新功能的实际使用。这些文件演示了本软件为您提供的广阔空间，让您充分发挥您的创造力。

字体 您的 Creative Suite 产品附带了数种 OpenType® 字体和字体系列。安装过程中会将字体复制到您的计算机中：

- Windows: [启动驱动器]\Windows\Fonts
- Mac OS X: [启动驱动器]/ 资源库 /Fonts

有关安装字体的信息，请参阅安装 DVD 中的自述文件。

DVD 内容

产品附带提供的安装或内容 DVD 中包含用于软件的其它资源。“ 实用组件 ” 文件夹中包含特定于产品的文件，如模板、图像、预设、动作、增效工具和效果以及 “ 字体 ” 和 “ 照片库 ” 子文件夹。“ 文档 ” 文件夹中包含 PDF 版本的帮助、技术信息和其它文档，如示例表、参考指南和专用功能信息。

Adobe Exchange

要获得更多免费内容，请访问 www.adobe.com/go/exchange_cn，用户可以在这个在线社区中下载和分享数千种免费动作、扩展功能、增效工具和其它用于 Adobe 产品的内容。

Bridge Home

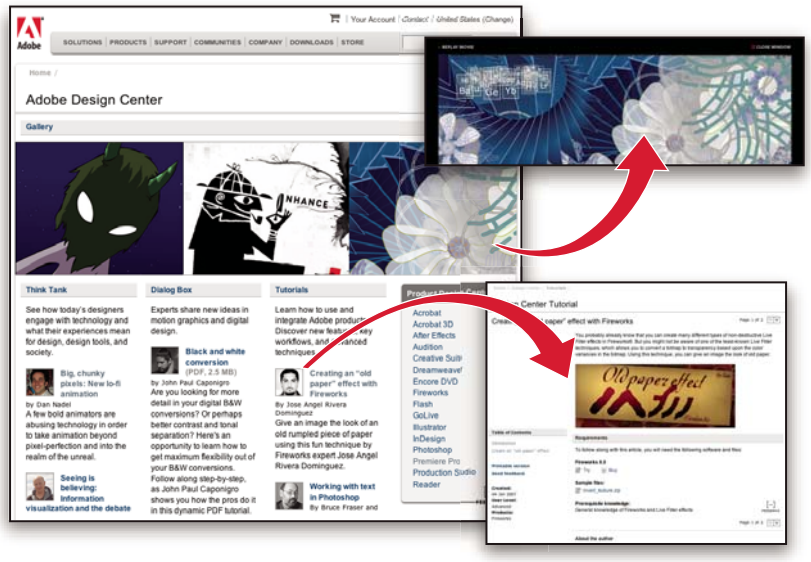
Bridge Home 是 Adobe Bridge CS3 中新增的一个模块，它在一个便捷的位置提供所有 Adobe Creative Suite 3 软件的最新信息。启动 Adobe Bridge，然后单击 “ 收藏夹 ” 面板中顶部的 “Bridge Home” 图标以访问 Creative Suite 工具的最新技巧、新闻和资源。

注：可能未提供所有语言版本的 Bridge Home。



Adobe Design Center

Adobe Design Center 提供来自行业专家、顶尖设计人员和 Adobe 出版合作伙伴的文章、灵感和说明。每月都会增加新内容。



您可以找到适用于设计产品的数百个教程，并通过视频、 HTML 教程和示例书籍章节来学习窍门和技巧。

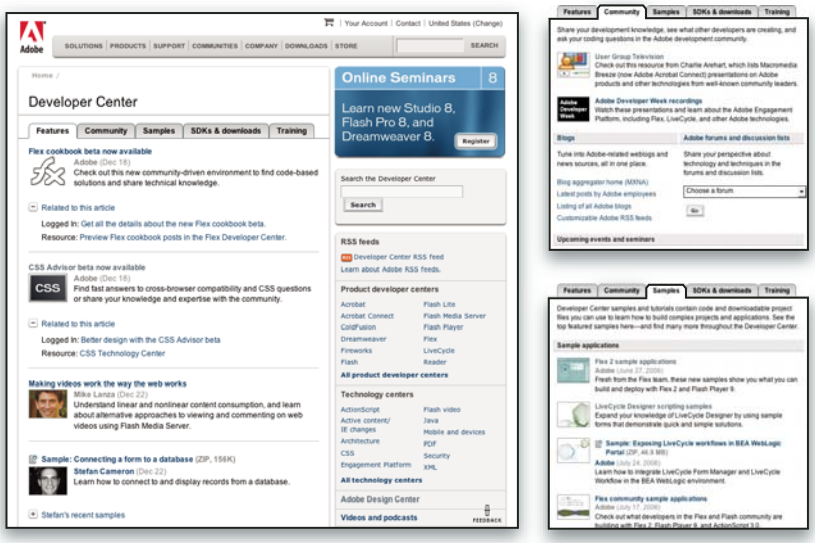
新创意是 Think Tank、 Dialog Box 和 Gallery 的精髓：

- Think Tank 文章关注当今与技术鏖战的设计人员以及他们的经验对设计、设计工具和社会的意义。
- 在 Dialog Box 中，专家使用动态图形和数字设计来分享新创意。
- Gallery 展示艺术家们是如何在设计过程中进行沟通的。

访问 Adobe Design Center，网址是 www.adobe.com/designcenter。

Adobe 开发人员中心

Adobe 开发人员中心为使用 Adobe 产品构建丰富的 Internet 应用程序、网站、移动内容和其它项目的开发人员提供示例、教程、文章和社区资源。开发人员中心还包含为开发 Adobe 产品增效工具的开发人员提供的资源。



除示例代码和教程外，还为您提供了 RSS 源、在线研讨会、 SDK、脚本编写指南和其它技术资源。

访问 Adobe 开发人员中心，网址是 www.adobe.com/go/developer_cn。

客户支持

访问 Adobe 客户支持网站 www.adobe.com/cn/support，以了解有关您的产品的疑难解答信息并了解可选的免费和付费技术支持。通过“培训”链接访问 Adobe Press 丛书、各种培训资源、 Adobe 软件认证计划等。

下载

访问 www.adobe.com/go/downloads_cn 以获得免费更新、试用和其它有用的软件。此外，还可以通过访问 Adobe 商店（网址为 www.adobe.com/go/store_cn）获得数千种由第三方开发人员开发的增效工具，这些工具可以帮助您自动完成任务、自定义工作流程、创建特殊的专业效果等。

Adobe Labs

Adobe Labs 为您带来体验和评估 Adobe 新兴技术和新产品的机会。

您可以通过 Adobe Labs 访问如下资源：

- 预发行软件和技术
- 可以加速学习过程的示例代码和最佳做法
- 早期版本的产品和技术文档
- 帮助您与志趣相投的开发人员们沟通的论坛、 Wiki 内容和其它协作资源

Adobe Labs 发展了一个软件开发协作流程。在此环境中，客户可以使用新产品和新技术快速提高工作效率。 Adobe Labs 还是提供早期反馈的论坛， Adobe 开发小组使用它来创建符合社区需要和预期的软件。

访问 Adobe Labs，网址是 www.adobe.com/go/labs_cn。

用户社区

用户社区为用户提供了论坛、博客和其它平台以共享技术、工具和信息。用户可以提出问题，并了解其他人是如何充分利用软件功能的。我们提供了英语、法语、德语和日语的用户对用户的论坛；博客则以多种语言发布。

要参与论坛和博客，请访问 www.adobe.com/cn/communities。

新增功能

Adobe Dreamweaver CS3 的最新功能

Ajax 的 Spry 框架

通过 Adobe® Dreamweaver® CS3，可以使用 Ajax 的 Spry 框架进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。 Ajax 的 Spry 框架是一个面向 Web 设计人员的 JavaScript 库，用于构建向用户提供更丰富体验的网页。 Spry 与其它 Ajax 框架不同，可以同时为设计人员和开发人员所用，因为实际上它的 99% 都是 HTML。请参阅第 365 页的 “ 以可视方式构建 Spry 页 ”。

Spry 构件

Spry 构件是预置的常用用户界面组件，可以使用 CSS 自定义这些组件，然后将其添加到网页中。使用 Dreamweaver，您可以将多个 Spry 构件添加到自己的页面中，这些构件包括 XML 驱动的列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。请参阅第 365 页的 “ 添加 Spry 构件 ”。

Spry 效果

Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果差不多可应用于 HTML 页面上的所有元素。您可以添加 Spry 效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素；在一段时间内以可视方式更改页面元素；以及执行更多操作。请参阅第 396 页的 “ 添加 Spry 效果 ”。

高级 Photoshop CS3 集成

Dreamweaver 包括了与 Photoshop CS3 的增强的集成功能。现在，设计人员可以在 Photoshop 中选择设计的任一部分（甚至可以跨多个层），然后将其直接粘贴到 Dreamweaver 页面中。Dreamweaver 会显示一个对话框，可在其中为图像指定优化选项。如果需要编辑图像，只需双击图像即可在 Photoshop 中打开原始的带图层 PSD 文件进行编辑。请参阅第 304 页的 “ 使用 Photoshop”。

浏览器兼容性检查

Dreamweaver 中新的浏览器兼容性检查功能可生成报告，指出各种浏览器中与 CSS 相关的呈现问题。在代码视图中，这些问题以绿色下划线来标记，因此您可以准确知道产生问题的代码位置。确定问题之后，如果知道解决方案，则可以快速解决问题；如果需要了解详细信息，则可以访问 Adobe CSS Advisor。请参阅第 117 页的 “ 检查跨浏览器呈现 CSS 是否有问题 ”。

Adobe CSS Advisor

Adobe CSS Advisor 网站包含有关最新 CSS 问题的信息，在浏览器兼容性检查过程中可通过 Dreamweaver 用户界面直接访问该网站。 CSS Advisor 不止是一个论坛、一个 wiki 页面或一个讨论组，它使您可以方便地为现有内容提供建议和改进意见，或者方便地添加新的问题以使整个社区都能够从中受益。请参阅第 117 页的 “ 检查跨浏览器呈现 CSS 是否有问题 ”。

CSS 布局

Dreamweaver 提供一组预先设计的 CSS 布局，它们可以帮助您快速设计好页面并开始运行，并且在代码中提供了丰富的内联注释以帮助您了解 CSS 页面布局。 Web 上的大多数站点设计都可以被归类为一列、两列或三列式布局，而且每种布局都包含许多附加元素 （例如标题和脚注）。 Dreamweaver 提供了一个包含基本布局设计的综合性列表，您可以自定义这些设计以满足自己的需要。请参阅第 124 页的 “ 使用 CSS 布局创建页面 ”。

管理 CSS

借助管理 CSS 功能，可以轻松地在文档之间、文档标题与外部表之间、外部 CSS 文件之间以及更多位置之间移动 CSS 规则。此外，还可以将内联 CSS 转换为 CSS 规则，并且只需通过拖放操作即可将它们放置在所需位置。请参阅第 114 页的“移动 CSS 规则”和第 115 页的“将内联 CSS 转换为 CSS 规则”。

Adobe Device Central

Adobe Device Central 与 Dreamweaver 相集成并且存在于整个 Creative Suite 3 软件产品系列中，使用它可以快速访问每个设备的基本技术规范，还可以收缩 HTML 页面的文本和图像以便显示效果与设备上出现的完全一样，从而简化了移动内容的创建过程。请参阅第 244 页的“预览页面在移动设备中”。

Adobe Bridge CS3

将 Adobe Bridge CS3 与 Dreamweaver 一起使用可以轻松、一致地管理图像和资源。通过 Adobe Bridge 能够集中访问项目文件、应用程序、设置以及 XMP 元数据标记和搜索功能。Adobe Bridge 凭借其文件组织和文件共享功能以及对 Adobe Stock Photos 的访问功能，提供了一种更有效的创新工作流程，使您可以驾驭印刷、 Web、视频和移动等诸多项目。请参阅第 312 页的“使用 Bridge”。

第 2 章 : 工作区

Adobe® Dreamweaver® CS3 工作区包含可用于构建网页的工具栏、检查器和面板。您可以对工作区的常规外观和行为进行自定义。

Dreamweaver 工作流程和工作区

Dreamweaver 工作流程概述

您可以使用多种方法来创建 Web 站点，下面介绍的是其中的一种方法：

规划和设置站点

确定将在哪里发布文件，检查站点要求、访问者情况以及站点目标。此外，还应考虑诸如用户访问以及浏览器、插件和下载限制等技术要求。在组织好信息并确定结构后，您就可以开始创建站点。（请参阅第 35 页的 “ 使用 Dreamweaver 站点 ”。）

组织和管理站点文件

在 “ 文件 ” 面板中，您可以方便地添加、删除和重命名文件及文件夹，以便根据需要更改组织结构。在 “ 文件 ” 面板中还有许多工具，可使用它们管理站点，向 / 从远程服务器传输文件，设置存回 / 取出过程来防止文件被覆盖，以及同步本地和远程站点上的文件。使用 “ 资源 ” 面板可方便地组织站点中的资源；然后可以将大多数资源直接从 “ 资源 ” 面板拖到 Dreamweaver 文档中。还可以使用 Dreamweaver 来管理 Adobe® Contribute® 站点的各个方面。（请参阅第 65 页的 “ 管理文件和文件夹 ” 和第 91 页的 “ 管理资源和库 ”。）

设计网页布局

选择您要使用的布局方法，或综合使用 Dreamweaver 布局选项创建站点的外观。您可以使用 Dreamweaver AP 元素、CSS 定位样式或预先设计的 CSS 布局来创建布局。利用表格工具，您可以通过绘制并重新安排页面结构来快速地设计页面。如果您希望同时在浏览器中显示多个元素，可以使用框架来设计您的文档的布局。最后，您可以基于 Dreamweaver 模板创建新的页面，然后在模板更改时自动更新这些页面的布局。（请参阅第 101 页的 “ 使用 CSS 创建页面 ” 和第 143 页的 “ 使用 HTML 对页面进行布局 ”。）

向页面添加内容

添加资源和设计元素，如文本、图像、鼠标经过图像、图像地图、颜色、影片、声音、 HTML 链接、跳转菜单等。您可以对标题和背景等元素使用内置的页面创建功能，在页面中直接键入，或者从其它文档中导入内容。 Dreamweaver 还提供相应的行为以便为响应特定的事件而执行任务，例如在访问者单击 “ 提交 ” 按钮时验证表单，或者在主页加载完毕时打开另一个浏览器窗口。最后， Dreamweaver 还提供了工具来最大限度地提高 Web 站点的性能，并测试页面以确保能够兼容不同的 Web 浏览器。（请参阅第 177 页的 “ 向页面添加内容 ”。）

通过手动编码创建页面

手动编写 Web 页面的代码是创建页面的另一种方法。Dreamweaver 提供了易于使用的可视化编辑工具，但同时也提供了高级的编码环境；您可以采用任一种方法 （或同时采用这两种方法）来创建和编辑页面。（请参阅第 245 页的 “ 使用页代码 ”。）

针对动态内容设置 Web 应用程序

许多 Web 站点都包含了动态页，动态页使访问者能够查看存储在数据库中的信息，并且一般会允许某些访问者在数据库中添加新信息或编辑信息。若要创建动态页，必须先设置 Web 服务器和应用程序服务器，创建或修改 Dreamweaver 站点，然后连接到数据库。（请参阅第 399 页的 “ 准备建立动态站点 ”。）

创建动态页

在 Dreamweaver 中，您可以定义动态内容的多种来源，其中包括从数据库提取的记录集、表单参数和 JavaBeans 组件。若要在页面上添加动态内容，只需将该内容拖动到页面上即可。

您可以通过设置页面来同时显示一个记录或多个记录，显示多页记录，添加用于在记录页之间来回移动的特殊链接，以及创建记录计数器来帮助用户跟踪记录。您可以使用 Adobe® ColdFusion® 和 Web 服务等技术将应用程序或业务逻辑封装在一起。如果您需要更多的灵活性，则可以创建自定义服务器行为和交互式表单。（请参阅第 438 页的“生成动态页”。）

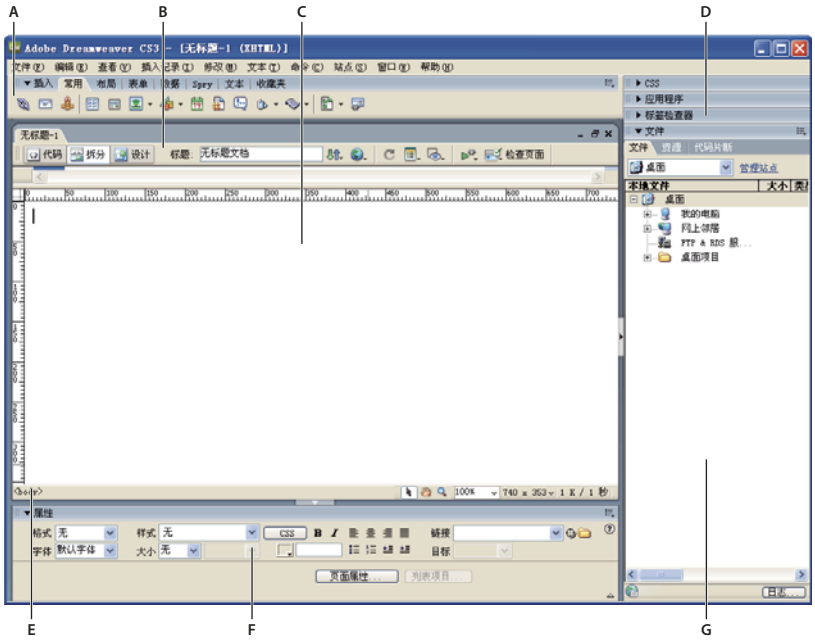
测试和发布

测试页面是在整个开发周期中进行的一个持续的过程。在这一工作流程的最后，在服务器上发布该站点。许多开发人员还会安排定期的维护，以确保站点保持最新并且工作正常。（请参阅第 73 页的“从服务器获取文件和将文件上传到服务器”。）

工作区布局概述

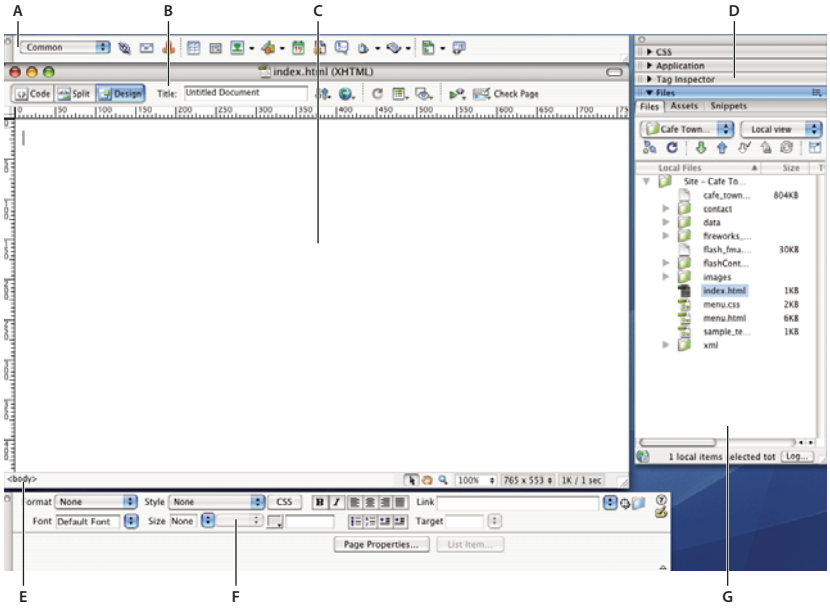
Dreamweaver 工作区使您可以查看文档和对象属性。工作区还将许多常用操作放置于工具栏中，使您可以快速更改文档。

在 Windows® 中，Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口的集成布局。在集成的工作区中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。



A. “插入”栏 B. 文档工具栏 C. “文档”窗口 D. 面板组 E. 标签选择器 F. “属性”检查器 G. “文件”面板

在 Mac OS® 中，Dreamweaver 可在一个窗口中显示多个文档，并使用选项卡来标识每个文档。Dreamweaver 还可显示一个浮动工作区，其中的每个文档都显示在它自己的单独窗口中。面板组最初停靠在一起，但是可以将它们取消停靠使其位于自己的窗口中。当您拖动窗口或调整它们的大小时，窗口将自动彼此对齐或者与屏幕的边沿、“文档”窗口对齐。



A. “ 插入 ” 栏 B. 文档工具栏 C. “ 文档 ” 窗口 D. 面板组 E. 标签选择器 F. “ 属性 ” 检查器 G. “ 文件 ” 面板

有关设置 Dreamweaver 工作区的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0143_cn。

另请参阅

第 24 页的 “ 使用工具栏、检查器、上下文菜单和面板 ”

第 30 页的 “ 选择工作区布局 (Windows)”

第 31 页的 “ 选择工作区布局 (Macintosh)”

第 31 页的 “ 显示选项卡式文档 (Macintosh)”

工作区元素概述

工作区中包括以下元素。

注：Dreamweaver 另外提供了许多面板、检查器和窗口。若要打开面板、检查器和窗口，请使用 “ 窗口 ” 菜单。如果您找不到某个标记为已打开的面板、检查器或窗口，请选择 “ 窗口 ”>“ 排列面板 ”，这样可以整齐地列出所有打开的面板。

欢迎屏幕 用于打开最近使用过的文档或创建新文档。还可以从“欢迎”屏幕通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver 的更多信息。

插入栏 包含用于将图像、表格和 AP 元素等各种类型的对象插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码，允许您在插入它时设置不同的属性。例如，您可以在“插入”栏中单击“表格”按钮，插入一个表格。如果您愿意，可以不使用“插入”栏而使用 “ 插入 ” 菜单插入对象。

文档工具栏 包含一些按钮，它们提供各种“文档”窗口视图 (如“设计”视图和“代码”视图) 的选项、各种查看选项和一些常用操作 （如在浏览器中预览）。

标准工具栏 （在默认工作区布局中不显示。）包含一些按钮，可执行“文件”和“编辑”菜单中的常用操作: “新建”、“打开”、“保存”、“保存全部”、“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。若要显示“标准”工具栏，请选择“查看”>“工具栏”>“标准”。

编码工具栏 （仅在 “ 代码 ” 视图中显示。）包含可用于执行多项标准编码操作的按钮。

样式呈现工具栏 （默认为隐藏状态。）包含一些按钮，如果使用了依赖于媒体的样式表，则可使用这些按钮查看您的设计在不同媒体类型中的呈现效果。它还包含一个允许您启用或禁用层叠式样式表 (CSS) 样式的按钮。

文档窗口 显示您当前创建和编辑的文档。

属性检查器 用于查看和更改所选对象或文本的各种属性。每种对象都具有不同的属性。在“编码器”工作区布局中，“属性”检查器默认是不展开的。

标签选择器 位于“文档”窗口底部的状态栏中。显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。

面板组 组合在一个标题下面的相关面板的集合。若要展开一个面板组，请单击组名称左侧的展开箭头；若要将面板组从当前停靠位置移开，请拖动该面板组的标题条左边缘的手柄。

文件面板 用于管理文件和文件夹，无论它们是 Dreamweaver 站点的一部分还是位于远程服务器上。“文件”面板还使您可以访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

另请参阅

第 22 页的“在文档窗口中工作”

第 24 页的“使用工具栏、检查器、上下文菜单和面板”

第 28 页的“关于面板组”

文档窗口概述

“文档”窗口显示当前文档。可以选择下列任一视图：

设计视图 一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中， Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。您可以配置“设计”视图以在处理文档时显示动态内容。

代码视图 一个用于编写和编辑 HTML、 JavaScript、服务器语言代码 （如 PHP 或 ColdFusion 标记语言 (CFML)）以及任何其它类型代码的手工编码环境。

代码和设计视图 使您可以在一个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

当“文档”窗口有标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果您对文档做了更改但尚未保存，则 Dreamweaver 会在文件名后显示一个星号。

当“文档”窗口在集成工作区布局（仅适用于 Windows）中处于最大化状态时，它没有标题栏；在这种情况下，页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

当“文档”窗口处于最大化状态时，“文档”窗口顶部会显示选项卡，上面显示了所有打开的文档的文件名。若要切换到某个文档，请单击它的选项卡。

另请参阅

第 22 页的“在文档窗口中工作”

第 245 页的“关于在 Dreamweaver 中编码”

第 471 页的“在设计视图中查看动态数据”

文档工具栏概述

“文档”工具栏中包含一些按钮，使用这些按钮可以在文档的不同视图间快速切换“代码”视图、“设计”视图以及同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图。

工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。



A. 显示代码视图 B. 显示代码视图和设计视图 C. 显示设计视图 D. 文档标题 E. 文件管理 F. 在浏览器中预览 / 调试 G. 刷新设计视图 H. 视图选项 I. 可视化助理 J. 验证标记 K. 检查浏览器兼容性

以下选项出现在“文档”工具栏中：

显示代码视图 只在“文档”窗口中显示“代码”视图。

显示代码视图和设计视图 将“文档”窗口拆分为“代码”视图和“设计”视图。当选择了这种组合视图时，“视图选项”菜单中的“在顶部查看设计视图”选项变为可用。

显示设计视图 只在“文档”窗口中显示“设计”视图。

注：如果处理的是 XML、JavaScript、Java、CSS 或其它基于代码的文件类型，则不能在“设计”视图中查看文件，而且“设计”和“拆分”按钮将会变暗。

文档标题 允许您为文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。

文件管理 显示“文件管理”弹出菜单。

在浏览器中预览 / 调试 允许您在浏览器中预览或调试文档。从弹出菜单中选择一个浏览器。

刷新设计视图 在“代码”视图中对文档进行更改后刷新文档的“设计”视图。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之后，您在“代码”视图中所做的更改才会自动显示在“设计”视图中。

注：刷新过程也会更新依赖于 DOM （文档对象模型）的代码功能，如选择代码块的开始标签或结束标签的能力。

视图选项 允许您为“代码”视图和“设计”视图设置选项，其中包括指定这两个视图中的哪一个居上显示。该菜单中的选项会应用于当前视图：“设计”视图、“代码”视图或同时应用于这两个视图。

可视化助理 使您可以使用各种可视化助理来设计页面。

验证标记 用于验证当前文档或选定的标签。

检查浏览器兼容性 用于检查您的 CSS 是否对于各种浏览器均兼容。

另请参阅

第 24 页的“显示工具栏”

第 251 页的“自定义编码环境”

第 273 页的“查看和编辑文件头内容”

第 143 页的“使用可视化助理进行布局”

标准工具栏概述

“标准”工具栏包含一些按钮，可执行“文件”和“编辑”菜单中的常用操作：“新建”、“打开”、“保存”、“全部保存”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。可像使用等效的菜单命令一样使用这些按钮。

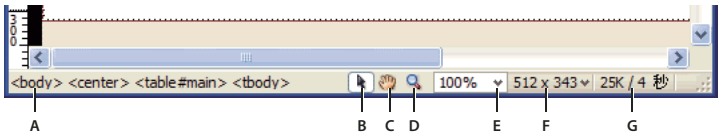
另请参阅

第 24 页的“显示工具栏”

第 58 页的“创建和打开文档”

状态栏概述

“文档”窗口底部的状态栏提供与您正创建的文档有关的其它信息。



A. 标签选择器 B. 选取工具 C. 手形工具 D. 缩放工具 E. 设置缩放比率 F. 窗口大小弹出菜单 G. 文档大小和估计的下载时间

标签选择器 显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击 <body> 可以选择文档的整个正文。若要在标签选择器中设置某个标签的 class 或 id 属性，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 键并单击 (Macintosh) 该标签，然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。

选取工具 启用和禁用手形工具。

手形工具 用于在“文档”窗口中单击并拖动文档。

缩放工具和设置缩放比率弹出菜单 使您可以为文档设置缩放比率。

窗口大小弹出菜单 （仅在“设计”视图中可见。）用于将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。

文档大小和下载时间 显示页面 （包括所有相关文件，如图像和其它媒体文件）的预计文档大小和预计下载时间。

另请参阅

第 24 页的“设置窗口大小和连接速度”

第 184 页的“放大和缩小”

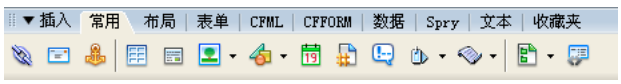
第 23 页的“调整文档窗口的大小”

第 185 页的“设置下载时间和大小首选参数”

插入栏概述

“插入”栏包含用于创建和插入对象（如表格、AP 元素和图像）的按钮。当鼠标指针滚动到一个按钮上时，会出现一个工具提示，其中含有该按钮的名称。

这些按钮被组织到若干类别中，您可以单击“插入”栏顶部的选项卡进行切换。当前文档包含服务器代码时 （例如 ASP 或 CFML 文档），还会显示其它类别。当启动 Dreamweaver 时，系统会打开您上次使用的类别。



某些类别具有带弹出菜单的按钮。从弹出菜单中选择一个选项时，该选项将成为按钮的默认操作。例如，如果从“图像”按钮的弹出菜单中选择“图像占位符”，下次单击“图像”按钮时，Dreamweaver 会插入一个图像占位符。每当从弹出菜单中选择一个新选项时，该按钮的默认操作都会改变。

“插入”栏按以下的类别进行组织：

常用类别 用于创建和插入最常用的对象，例如图像和表格。

布局类别 用于插入表格、 div 标签、框架和 Spry 构件。您还可以选择表格的两种视图：标准 （默认）表格和扩展表格。

表单类别 包含一些按钮，用于创建表单和插入表单元素 （包括 Spry 验证构件）。

数据类别 使您可以插入 Spry 数据对象和其它动态元素，例如记录集、重复区域以及插入记录表单和更新记录表单。

Spry 类别 包含一些用于构建 Spry 页面的按钮，包括 Spry 数据对象和构件。

文本类别 用于插入各种文本格式和列表格式的标签，如 b、 em、 p、 h1 和 ul。

收藏夹类别 用于将“插入”栏中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

服务器代码类别 仅适用于使用特定服务器语言的页面，这些服务器语言包括 ASP、 ASP.NET、 CFML Basic、 CFML Flow、CFML Advanced、JSP 和 PHP。这些类别中的每一个都提供了服务器代码对象，您可以将这些对象插入“代码”视图中。

另请参阅

第 25 页的“使用插入栏”

第 365 页的“以可视方式构建 Spry 页”

编码工具栏概述

“编码”工具栏包含可用于执行多种标准编码操作的按钮，例如折叠和展开所选代码、高亮显示无效代码、应用和删除注释、缩进代码、插入最近使用过的代码片断，等等。“编码”工具栏仅在“代码”视图中才是可见的，它垂直显示在“文档”窗口的左侧。



您不能取消停靠或移动“编码”工具栏，但可以将其隐藏。

您还可以编辑“编码”工具栏来显示更多按钮（例如“自动换行”、“隐藏字符”和“自动缩进”）或隐藏您不想使用的按钮。不过，为此您必须编辑生成该工具栏的 XML 文件。有关更多信息，请参见“扩展 Dreamweaver”。

另请参阅

第 24 页的“显示工具栏”

第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”

样式呈现工具栏概述

“样式呈现”工具栏（默认情况下隐藏）包含一些按钮，如果使用依赖于媒体的样式表，这些按钮使您能够查看设计在不同媒体类型中的呈现方式。它还包含一个允许您启用或禁用 CSS 样式的按钮。若要显示该工具栏，请选择“查看”>“工具栏”>“样式呈现”。



只有在文档使用依赖于媒体的样式表时，此工具栏才有用。例如，样式表可能会为打印媒体指定某种正文规则，而为手持设备指定另一种正文规则。有关创建与媒体相关的样式表的详细信息，请访问 WWW 联合会网站，网址为 www.w3.org/TR/CSS21/media.html。

默认情况下，Dreamweaver 会显示屏幕媒体类型的设计（该类型显示页面在计算机屏幕上的呈现方式）。您可以在“样式呈现”工具栏中单击相应的按钮来查看下列媒体类型的呈现。

呈现屏幕媒体类型 显示页面在计算机屏幕上的显示方式。

呈现打印媒体类型 显示页面在打印纸张上的显示方式。

呈现手持型媒体类型 显示页面在手持设备 （如手机或 BlackBerry 设备）上的显示方式。

呈现投影媒体类型 显示页面在投影设备上的显示方式。

呈现 TTY 媒体类型 显示页面在电传打字机上的显示方式。

呈现 TV 媒体类型 显示页面在电视屏幕上的显示方式。

切换 CSS 样式的显示 用于启用或禁用 CSS 样式。此按钮可独立于其它媒体按钮之外工作。

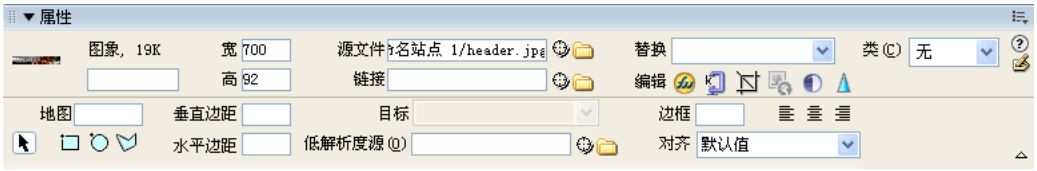
有关为打印和手持设备设计样式表方面的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0156_cn。

另请参阅

第 24 页的 “ 显示工具栏 ”

属性检查器概述

“ 属性 ” 检查器使您可以检查和编辑当前选定页面元素 (如文本和插入的对象) 的最常用属性。“ 属性 ” 检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。例如，如果您选择页面上的一个图像，则 “ 属性 ” 检查器将改为显示该图像的属性 （如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框 （如果有），等等）。



默认情况下，“ 属性 ” 检查器位于工作区的底部边缘，但是，您也可以将它停靠在工作区的顶部边缘，或者使其成为工作区中的浮动面板。

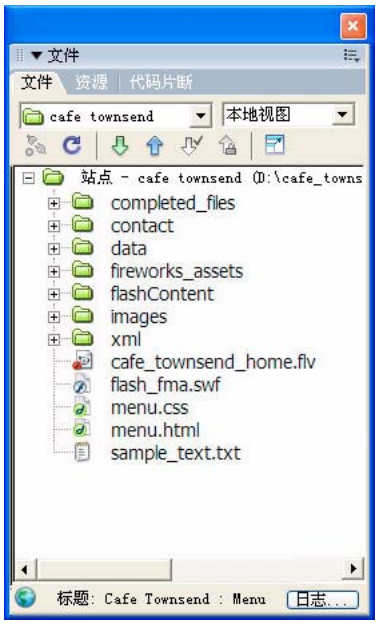
另请参阅

第 29 页的 “ 停靠和取消停靠面板和面板组 ”

第 26 页的 “ 使用属性检查器 ”

文件面板概述

使用“文件”面板可查看和管理 Dreamweaver 站点中的文件。



在“文件”面板中查看站点、文件或文件夹时，您可以更改查看区域的大小，还可以展开或折叠“文件”面板。当“文件”面板折叠时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点或测试服务器的内容。在展开时，它显示本地站点和远程站点或者显示本地站点和测试服务器。“文件”面板还可以显示本地站点的视觉站点地图。

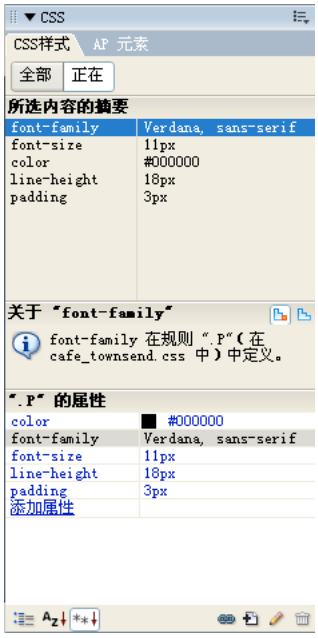
对于 Dreamweaver 站点，您还可以通过更改折叠面板中默认显示的视图（本地站点视图或远程站点）来对“文件”面板进行自定义。

另请参阅

第 68 页的“在文件面板中处理文件”

CSS 样式面板概述

使用“CSS 样式”面板可以跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性（“当前”模式），或影响整个文档的规则和属性（“所有”模式）。使用“CSS 样式”面板顶部的切换按钮可以在两种模式之间切换。使用“CSS 样式”面板还可以在“所有”和“当前”模式下修改 CSS 属性。



可以通过拖放窗格之间的边框来调整任一窗格的大小。

在“当前”模式下，“CSS 样式”面板将显示三个面板：“所选内容的摘要”窗格，其中显示文档中当前所选内容的 CSS 属性；“规则”窗格，其中显示所选属性的位置（或所选标签的一组层叠的规则，具体取决于您的选择）；以及“属性”窗格，它允许您编辑定义所选内容的规则的 CSS 属性。

在“所有”模式下，“CSS 样式”面板显示两个窗格：“所有规则”窗格（顶部）和“属性”窗格（底部）。“所有规则”窗格显示当前文档中定义的规则以及附加到当前文档的样式表中定义的所有规则的列表。使用“属性”窗格可以编辑“所有规则”窗格中任何所选规则的 CSS 属性。

对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

另请参阅

第 104 页的“创建和管理 CSS”

可视化辅助线概述

Dreamweaver 提供了几种可视化助理，帮助您设计文档和大概估计文档在浏览器中的外观。您可以执行以下任一操作：

- 立即将“文档”窗口与所需的窗口大小对齐，查看元素如何适应页面。
- 用跟踪图像作为页面背景，可帮助您复制在插图或图像编辑应用程序（如 Adobe® Photoshop® 或 Adobe® Fireworks®）中创建的设计。
- 用标尺和辅助线为精确定位和调整页面元素提供可视的提示。
- 使用网格可以精确定位绝对定位元素（AP 元素）以及调整其大小。

页面上的网格标记有助于对齐 AP 元素，启用对齐后，当移动 AP 元素或调整其大小时，AP 元素会自动与最近的网格点对齐。（其它对象，如图像和段落，不与网格对齐。）不论网格是否可见，对齐都有效。

另请参阅

第 143 页的“使用可视化助理进行布局”

GoLive 用户

如果您一直在使用 GoLive，但希望改为使用 Dreamweaver，您可以找到有关 Dreamweaver 工作区和工作流程的在线说明以及有关如何将站点迁移到 Dreamweaver 的讨论内容作为参考。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_golive_cn。

在文档窗口中工作

在文档窗口中的视图之间切换

您可以在“文档”窗口中通过“代码”视图、“设计”视图或“代码和设计”视图查看文档。

另请参阅

第 15 页的“文档窗口概述”

切换到代码视图

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“代码”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图”按钮 

切换到设计视图

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“设计”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示设计视图”按钮 

显示代码视图和设计视图

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“代码和设计”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图和设计视图”按钮 

在代码视图与设计视图之间切换

❖ 按 Ctrl+ 反引号 (`)。

如果两个视图都显示在“文档”窗口中，此快捷键会将键盘焦点从一个视图移到另一个视图。

以层叠方式或平铺方式放置文档窗口

如果一次打开了多个文档，您可以采用层叠方式或平铺方式放置这些文档。

另请参阅

第 30 页的“选择工作区布局 (Windows)”

第 31 页的“显示选项卡式文档 (Macintosh)”

第 31 页的“保存自定义工作区布局”

以层叠方式放置文档窗口

❖ 选择“窗口”>“层叠”。

以平铺方式放置文档窗口

- (Windows) 选择“窗口”>“水平平铺”，或选择“窗口”>“垂直平铺”。
- (Macintosh) 选择“窗口”>“平铺”。

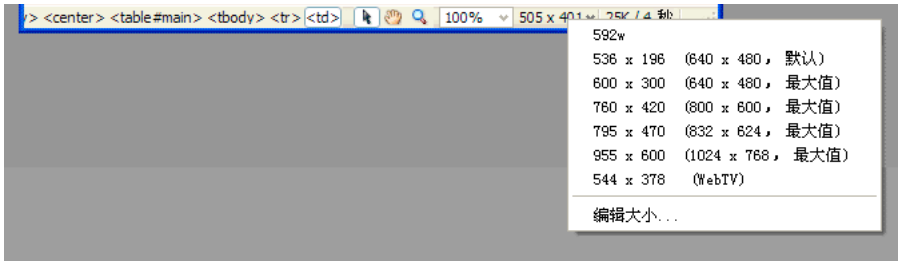
调整文档窗口的大小

状态栏显示“文档”窗口的当前尺寸（以像素为单位）。若要将页面设计为在使用某一特定尺寸大小时具有最好的显示效果，可以将“文档”窗口调整到任一预定义大小、编辑这些预定义大小或者创建新的大小。

将文档窗口的大小调整为预定义的大小

❖ 从“文档”窗口底部的“窗口大小”弹出菜单中选择一种大小。

注：（仅适用于 Windows）可以将“文档”窗口最大化以便它充满集成窗口的整个文档区域。当“文档”窗口处于最大化状态时，您无法调整它的大小。



显示的窗口大小反映浏览器窗口的内部尺寸（不包括边框）；显示器大小列在括号中。例如，如果您的访问者可能按其默认配置在 640 x 480 显示器上使用 Microsoft Internet Explorer 或 Netscape Navigator，则您应使用“536 x 196 (640 x 480，默认)”大小。

对于不是很精确的大小调整，请使用操作系统的标准窗口大小调整方法，如拖动窗口的右下角。

更改窗口大小弹出菜单中列出的值

1 从“窗口大小”弹出菜单中选择“编辑大小”。

2 在“窗口大小”列表中单击宽度值或高度值，然后键入一个新值。

若要使“文档”窗口仅调整为某个特定的宽度（高度保持不变），请选择一个高度值然后删除它。

3 单击“描述”框，输入关于某个特定大小的说明性文本。

向窗口大小弹出菜单中添加新的大小

1 从“窗口大小”弹出菜单中选择“编辑大小”。

2 单击“宽度”列中最后一个值下面的空白。

3 输入“宽度”和“高度”的值。

若要仅设置“宽度”或“高度”，只需将一个字段保留为空。

4 单击“描述”字段以输入关于所添加大小的说明性文本。

例如，您可能在 800 x 600 像素显示器项的旁边键入 SVGA 或一般 PC，而在 832 x 624 像素显示器项的旁边键入 17 英寸 Mac。大多数显示器可以调整为不同的像素尺寸。

设置窗口大小和连接速度

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从位于左侧的“分类”列表中选择“状态栏”。

3 设置以下任一选项：

窗口大小 用于自定义出现在状态栏弹出菜单中的窗口大小。

连接速度 确定用来计算下载大小的连接速度（以 KB/ 秒为单位）。页面的下载大小显示在状态栏中。当在“文档”窗口中选定一个图像时，该图像的下载大小就会显示在“属性”检查器中。

另请参阅

第 16 页的“状态栏概述”

第 23 页的“调整文档窗口的大小”

Dreamweaver 中的报告

可以在 Dreamweaver 中运行报告来查找内容、排除故障或测试内容。可以生成以下类型的报告：

搜索 用于搜索标签、属性和标签中的特定文本。

验证 用于检查代码或语法错误。

目标浏览器检查 用于对文档中的 HTML 进行测试，检查是否有目标浏览器所不支持的任何标签或属性。

链接检查器 用于查找和修复断开的链接、外部链接和孤立的链接。

站点报告 使您可以改进工作流程，并对站点中的 HTML 属性进行测试。工作流程报告包含取出者、最近修改日期和设计备注； HTML 报告包含可合并的嵌套字体标签、辅助功能、遗漏的替换文本、冗余的嵌套标签、可删除的空标签和无标题文档。

FTP 日志 使您可以查看所有 FTP 文件传输活动。

服务器调试 用于查看信息以调试使用 Adobe® ColdFusion® 开发的应用程序。

另请参阅

第 260 页的“在代码中搜索标签、属性或文本”

第 88 页的“测试站点”

第 266 页的“验证标签”

第 266 页的“检查浏览器的兼容性”

第 241 页的“查找断开的、外部的和孤立的链接”

第 75 页的“将文件上传到远程服务器”

第 74 页的“从远程服务器获取文件”

第 267 页的“使用 ColdFusion 调试器（仅限 Windows）”

使用工具栏、检查器、上下文菜单和面板

显示工具栏

使用“文档”和“标准”工具栏可以执行与文档相关的操作和标准编辑操作；使用“编码”工具栏可以快速插入代码；而使用“样式呈现”工具栏可以显示页面在不同媒体类型中的显示方式。您可以按需要选择显示或隐藏工具栏。

- 选择“查看”>“工具栏”，然后选择工具栏。

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 任意工具栏，然后从上下文菜单中选择工具栏。

注: 若要在代码检查器 (“ 窗口 ”>“ 代码检查器 ”) 中显示或隐藏编码工具栏，请从该检查器顶部 “ 选项菜单 ” 的弹出菜单中选择 “ 代码编写工具栏 ”。

另请参阅

第 15 页的 “ 文档工具栏概述 ”

第 16 页的 “ 标准工具栏概述 ”

第 18 页的 “ 编码工具栏概述 ”

第 18 页的 “ 样式呈现工具栏概述 ”

使用插入栏

“ 插入 ” 栏包含用于创建和插入对象 （如表格和图像）的按钮。这些按钮按类别分组。

另请参阅

第 17 页的 “ 插入栏概述 ”

第 259 页的 “ 使用标签编辑器编辑标签 ”

第 181 页的 “ 在文档窗口中选择和查看元素 ”

隐藏或显示插入栏

- 选择 “ 窗口 ”>“ 插入 ”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)“插入”栏或者“文档”、“标准”或“编码”工具栏，然后选择“插入”栏。

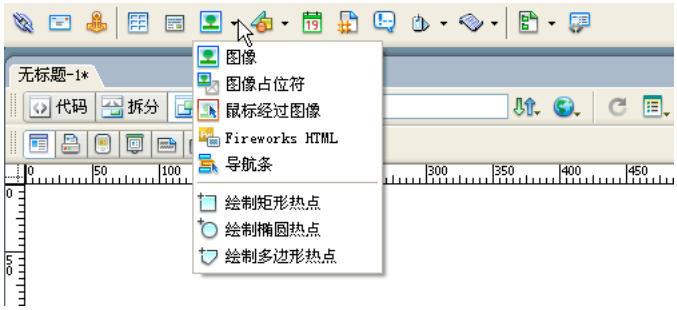
注: 如果您处理的是某些类型的文件 (如 XML、JavaScript、Java 和 CSS)，则 “ 插入 ” 栏和 “ 设计 ” 视图选项将变暗，因为您无法将项目插入到这些代码文件中。

显示特定类别中的按钮

❖ 单击 “ 插入 ” 栏顶部的类别名称。

显示按钮的弹出菜单

❖ 单击按钮图标旁边的向下箭头。



以菜单形式显示插入栏类别:

❖ 在 “ 插入 ” 栏中右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 某个类别选项卡，然后选择 “ 显示为菜单 ”。

以选项卡形式显示插入栏类别

❖ 单击 “ 插入 ” 栏最左侧的类别名称旁的箭头，然后选择 “ 显示为选项卡 ”。

插入对象

1 从“插入”栏的左侧选择相应的类别。

2 请执行下列操作之一：

- 单击一个对象按钮或将该按钮的图标拖到“文档”窗口中。
- 单击按钮上的箭头，然后从菜单中选择一个选项。

根据对象的不同，可能会出现一个相应的对象插入对话框，提示您浏览到一个文件或者为对象指定参数。或者，Dreamweaver 可能会在文档中插入代码，也可能会打开标签编辑器或者面板以便您在插入代码插入指定信息。

对于有些对象，如果您在“设计”视图中插入对象将不会出现对话框，但是在“代码”视图中插入对象时则会出现一个标签编辑器。对于少数对象，在“设计”视图中插入对象会导致 Dreamweaver 在插入对象前切换到“代码”视图。

注：在浏览器窗口中查看页面时，有些对象（如命名锚记）不可见。您可以在“设计”视图中显示标记此类不可见对象的位置的图标。

绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象

❖ 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Option 单击 (Macintosh) 该对象的按钮。

例如，若要为一个图像插入一个占位符而不指定图像文件，请按住 Ctrl 单击或者按住 Option 单击“图像”按钮。

注：该过程不会绕过所有对象插入对话框。包括导航条、AP 元素、Flash 按钮和框架集在内的许多对象都不插入占位符或采用默认值的对象。

修改插入栏的首选参数

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 在“首选参数”对话框的“常规”类别中，取消选择“插入对象时显示对话框”，以便在插入图像、表、脚本和文件头元素等对象时禁止显示对话框，在创建对象时按住 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh) 键也可达到同样的效果。



当您在禁用该选项的情况下插入对象时，将给该对象指定默认属性值。插入对象后，可以使用属性检查器更改对象的属性。

在插入栏的收藏类别中添加、删除或管理项目

1 在“插入”栏中选择任意类别。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 显示按钮的区域（不要右键单击类别名称），然后选择“自定义收藏夹”。

3 根据需要进行更改，然后单击“确定”。如果当前不是位于“收藏夹”类别中，请选择该类别以查看所做的更改。

- 若要添加对象，请在左侧的“可用对象”窗格中选择一个对象，然后单击两个窗格之间的箭头，或在“可用对象”窗格中双击该对象。

注：一次只能添加一个对象。无法通过选择某个类别名称（如“常用”）而将整个类别添加到收藏夹列表中。

- 若要删除对象或分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的“删除‘收藏夹对象’列表中选择的对象”按钮。
- 若要移动对象，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的向上或向下箭头按钮。
- 若要在对象下面添加分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格下方的“添加分隔符”按钮。

在收藏类别中插入使用按钮的对象

❖ 从“插入”栏左侧选择“收藏夹”类别，然后单击所添加的任意“收藏夹”对象的按钮。

使用属性检查器

“属性”检查器使您可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。“属性”检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。

注：使用“标签”检查器可以查看和编辑与给定的标签属性 (property) 关联的每个属性 (attribute)。

另请参阅

第 19 页的 “ 属性检查器概述 ”

第 29 页的 “ 停靠和取消停靠面板和面板组 ”

第 269 页的 “ 使用标签检查器更改属性 ”

显示或隐藏属性检查器

❖ 选择 “ 窗口 ”>“ 属性 ”。

展开或折叠属性检查器

❖ 单击属性检查器右下角的展开箭头。

查看并更改页面元素的属性

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择页面元素。

可能必须展开 “ 属性 ” 检查器才能查看选定元素的所有属性。

2 在属性检查器中更改任意属性。

注：有关特定属性的信息，请在 “ 文档 ” 窗口中选择一个元素，然后单击 “ 属性 ” 检查器右上角的 “ 帮助 ” 图标。

3 如果您所做的更改没有立即体现在 “ 文档 ” 窗口中，请通过以下方式之一来应用更改：

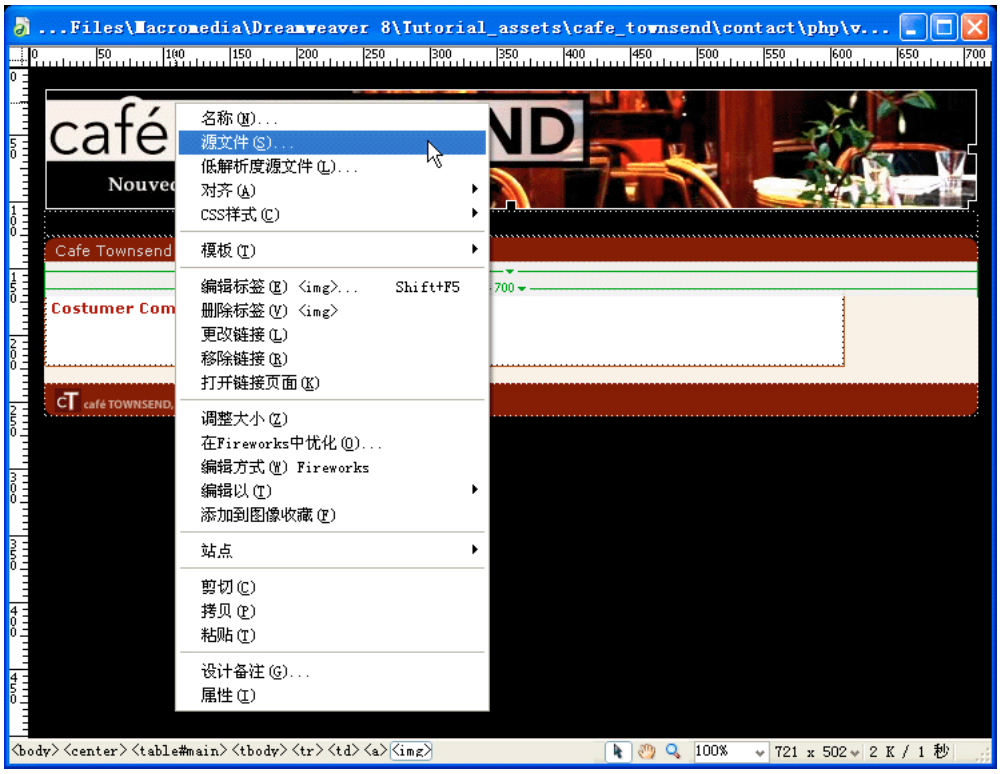
- 在属性编辑文本字段外单击。
- 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。
- 按 Tab 切换到另一属性。

使用上下文菜单

使用上下文菜单可以很方便地访问与正在处理的对象或窗口有关的最有用的命令和属性。上下文菜单仅列出那些适用于当前选定内容的命令。

1 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 对象或窗口。

2 从该上下文菜单中选择一个命令。



关于面板组

Dreamweaver 中的面板组织到面板组中。面板组中选定的面板显示为一个选项卡。每个面板组都可以展开或折叠，并且可以和其它面板组停靠在一起或取消停靠。

面板组还可以停靠到集成的应用程序窗口中 （仅限 Windows）。这使得能够很容易地访问所需的面板，而不会使工作区变得混乱。

注：当一个面板组处于浮动（取消停靠）状态时，面板组的顶部会显示一个窄的空白条。在本文档中，“面板组的标题栏”这个术语指的是面板组名称出现在的区域，而不是这个窄的空白条。

查看面板和面板组

您可以按需要显示或隐藏工作区中的面板组和面板。

展开或折叠一个面板组

- 单击面板组标题栏左侧的展开箭头 。
- 单击面板组标题可折叠面板组。

关闭面板组使之在屏幕上不可见

❖ 从面板组标题栏中的“选项”菜单 中选择“关闭面板组”。

打开屏幕上不可见的面板组或面板

❖ 从“窗口”菜单中，选择一个面板名称。

“窗口”菜单中项目旁的复选标记表示指定的项目当前是打开的 （虽然它可能隐藏在其它窗口后面）。

如果您找不到某个标记为已打开的面板、检查器或窗口，请选择“窗口”>“排列面板”，这样可以整齐地列出所有打开的面板。

隐藏所有面板组

❖ 选择“窗口”>“隐藏面板”。

在展开的面板组中选择一个面板

❖ 单击该面板的名称。

查看面板组的选项菜单（如果它未显示）

❖ 通过单击面板组名称或它的展开箭头展开该面板组。

“选项”菜单仅在面板组展开时才可见。

即使在面板组处于折叠状态时，面板组的上下文菜单中的某些选项仍然可用；右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 面板组的标题栏可以查看上下文菜单。

停靠和取消停靠面板和面板组

您可以按需要移动面板和面板组，并能够对它们进行排列，使之浮动或停靠在工作区中。

大多数面板仅能停靠在集成工作区中“文档”窗口区域的左侧或右侧，而另外一些面板（如“属性”检查器和“插入”栏）则仅能停靠在集成窗口的顶部或底部边缘。

注：如果“文件”面板处于展开模式，则您无法将它取消停靠。若要在取消停靠之前折叠“文件”面板，请单击“扩展/折叠”按钮，即面板顶部最右侧的按钮。如果您在“文件”面板取消停靠后将它关闭，则“文件”面板将从界面上消失。若要重新显示“文件”面板，请按 F8 或选择“窗口”>“文件”。

取消停靠面板组

❖ 通过手柄 （在面板组标题栏的左侧）拖动面板组，直到其轮廓线表明它不再处于停靠状态为止。

注：如果取消停靠“属性”检查器，则它的格式将更改，从而不再包含手柄栏或标题栏，但您可以单击面板上的任意位置来拖动或重新停靠它。

最小化面板/面板组或使其恢复正常显示

❖ 单击带有下划线的面板标题可以将面板最小化。再次单击可将面板恢复到其完整大小。

重新停靠面板或面板组

❖ 通过面板组标题栏将面板组向工作区的左侧或右侧拖动，看到出现深黑色的轮廓时放下面板组。您可能需要将面板组向上拖动使其显示黑色轮廓，以便将其添加到已显示的一组面板中。

注：某些面板（如“属性”检查器和“结果”面板）必须停靠在“文档”窗口的上方和下方，而不能停靠在该窗口的左侧或右侧。

将一个面板组停靠到其它面板组（浮动工作区）或停靠到集成窗口（仅限 Windows）

❖ 通过手柄拖动面板组，直到其轮廓表明它处于停靠状态为止。



从面板组中取消停靠一个面板

❖ 从面板组标题栏中的“选项”菜单 中选择“组合至”>“新组合面板”。

也可以通过将一个面板从面板组中拖出来取消停靠该面板。

将面板停靠到另一个面板组

1 通过单击面板的选项卡来选择要移动的面板。

2 从面板组的“选项”菜单的“组合至”子菜单中选择目标面板组。

“组合至”命令的名称根据活动面板的名称而改变。

拖动一个浮动（取消停靠）的面板组而不停靠它

❖ 通过面板组标题栏上方的条来拖动它。

只要您不是通过手柄拖动面板组，它就不会停靠。



调整面板组大小和重命名面板组

您可以根据自己的需要更改面板组的大小和名称。

更改面板组的大小

- 对于浮动面板，可像通过拖动方式调整操作系统中任何窗口的大小一样，通过拖动来调整面板组集合的大小。

例如，您可以拖动面板组集合的右下角的调整大小区域。

- 对于停靠的面板，可拖动面板与“文档”窗口之间的拆分条。

最大化面板组

- 从面板组标题栏中的“选项”菜单 中选择“最大化面板组”。
- 在面板组标题栏中的任意位置处双击。

重命名面板组

1 从面板组标题栏的“选项”菜单中选择“重命名面板组”。

2 输入一个新的名称，然后单击“确定”。

保存面板组

Dreamweaver 允许您保存和恢复不同的面板组，以便针对不同的活动自定义您的工作区。当您保存工作区布局时，Dreamweaver 会记住指定布局中的面板以及其它属性，例如面板的位置和大小、面板的展开或折叠状态、应用程序窗口的位置和大小，以及“文档”窗口的位置和大小。

另请参阅

第 31 页的“保存自定义工作区布局”

自定义 Dreamweaver CS3 工作区

选择工作区布局 (Windows)

您可以随时切换到不同的工作区。

❖ 选择“窗口”>“工作区布局”，然后选择以下任一工作区布局：

设计器 一个使用 MDI（多文档界面）的集成工作区，其中全部“文档”窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。

编码器 与“设计器”相同的集成工作区，但是它将面板组停靠在左侧，其布局类似于 Adobe® HomeSite® 和 ColdFusion，而且“文档”窗口在默认情况下显示“代码”视图。

注：您可以将面板组停靠在任意布局中的工作区的任意一端。

双重屏幕 如果您有一个辅助显示器，则可用来组织布局。该布局将所有面板都放置在辅助显示器上，而将“文档”窗口和“属性”检查器保留在主显示器上。

选择工作区布局 (Macintosh)

您可以随时切换到不同的工作区。

❖ 选择“窗口”>“工作区布局”，然后选择以下任一工作区布局：

默认值 一个集成式工作区。

双重屏幕 如果您有一个辅助显示器，则可用来组织布局。该布局将所有面板都放置在辅助显示器上，而将“文档”窗口和“属性”检查器保留在主显示器上。

显示选项卡式文档 (Macintosh)

可以在一个“文档”窗口中显示多个文档，并使用选项卡来标识每个文档。还可以将这些文档显示为浮动工作区的一部分，此时每个文档都显示在自己单独的窗口中。

在单独的窗口中打开选项卡式文档

❖ 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 选项卡，然后从上下文菜单中选择“移至新窗口”。

将独立的文档合并到选项卡式窗口中

❖ 选择“窗口”>“合并为选项卡”。

更改默认选项卡式文档的设置

1 选择“Dreamweaver”>“首选参数”，然后选择“常规”类别。

2 选择或取消选择“以选项卡方式打开文档”并单击“确定”。

在您更改首选参数时， Dreamweaver 不会更改当前打开的文档的显示。但是，在选择新的首选参数之后打开的文档将按照您所选的首选参数进行显示。

保存自定义工作区布局

Dreamweaver 使您可以保存和恢复不同的面板设置，以便为不同的活动自定义您的工作区。当您保存工作区布局时，Dreamweaver 会记住指定布局中的面板以及其它属性，例如面板的位置和大小、面板的展开或折叠状态以及应用程序窗口的位置和大小。

另请参阅

第 28 页的“关于面板组”

第 30 页的“选择工作区布局 (Windows)”

保存自定义工作区布局

1 根据需要排列面板。

2 选择“窗口”>“工作区布局”>“保存当前”。

3 输入布局的名称并单击“确定”。

切换到另一自定义工作区布局

❖ 选择“窗口”>“工作区布局”，然后选择您的自定义布局。

重命名或删除自定义工作区布局

1 选择“窗口”>“工作区布局”>“管理”。

2 选择一个布局，然后执行下列操作之一：

- 若要重命名布局，请单击“重命名”按钮，输入新的布局名称，然后单击“确定”。
- 若要删除布局，请单击“删除”按钮。

隐藏和显示欢迎屏幕

在启动 Dreamweaver 时以及在没有打开文档的任何时候，会显示“欢迎”屏幕。您可以选择隐藏“欢迎”屏幕，并在以后再显示它。当“欢迎”屏幕被隐藏且没有打开任何文档时，“文档”窗口处于空白状态。

隐藏欢迎屏幕

❖ 选中欢迎屏幕上的“不再显示”选项。

显示欢迎屏幕

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 选中“显示欢迎屏幕”选项。

关于在多用户系统中自定义 Dreamweaver

即使在多用户操作系统（如 Windows XP 或 Mac OS X）中，您也可以自定义 Dreamweaver 以适合自己的需要。

Dreamweaver 能够防止任何用户的自定义配置影响到其他任何用户的自定义配置。为了达到这个目的，当您首次在 Dreamweaver 可以识别的某个多用户操作系统中运行它时，该应用程序将为您创建各种配置文件的副本。这些用户配置文件存储在一个属于您的文件夹中。

例如，在 Windows XP 中，它们存储在 C:\Documents and Settings\ 用户名 \Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration 文件夹中（该文件夹可能位于一个隐藏文件夹中）。

在 Mac OS X 中，它们存储在您的主文件夹中；具体来说就是存储在 Users/ 用户名 /Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver 9/Configuration 文件夹中。

如果您重新安装或升级了 Dreamweaver，Dreamweaver 会自动制作现有用户配置文件的备份副本，这样一来，如果您已手工自定义了这些文件，您仍然可以访问已做的更改。

设置 Dreamweaver 的常规首选参数

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 设置以下任一选项：

以选项卡方式打开文档 在带有选项卡的单个窗口中打开所有的文档，您可以在文档之间进行切换（仅适用于 Macintosh）。

显示欢迎屏幕 在启动 Dreamweaver 时或者在没有打开任何文档时，显示 Dreamweaver 的欢迎屏幕。

启动时重新打开文档 打开在关闭 Dreamweaver 时处于打开状态的任何文档。如果未选择此选项，Dreamweaver 会在启动时显示欢迎屏幕或者空白屏幕（具体取决于“显示欢迎屏幕”设置）。

打开只读文件时发出警告 在打开只读（已锁定的）文件时警告用户。可以选择取消锁定 / 取出文件、查看文件或取消。

移动文件时更新链接 确定在移动、重命名或删除站点中的文档时所发生的操作。可以将该参数设置为总是自动更新链接、从不更新链接或提示您执行更新。（请参阅第 234 页的“自动更新链接”。）

插入对象时显示对话框 确定当使用“插入”栏或“插入”菜单插入图像、表格、Shockwave 影片和其它某些对象时，Dreamweaver 是否提示您输入附加的信息。如果禁用该选项，则不出现对话框，您必须使用“属性”检查器指定图像的源文件和表格中的行数等。对于鼠标经过图像和 Fireworks HTML，当您插入对象时总是出现一个对话框，而与该选项的设置无关。（若要暂时覆盖该设置，请在创建和插入对象时按住 Ctrl 键并单击 (Windows) 或按住 Command 键并单击 (Macintosh)。）

允许双字节内联输入 使您能够直接在“文档”窗口中输入双字节文本（如果您正在使用适合于双字节文本（如日语字符）的开发环境或语言工具包）。如果取消选择该选项，将显示一个用于输入和转换双字节文本的文本输入窗口；文本被接受后显示在“文档”窗口中。

标题后切换到普通段落 指定在“设计”视图中于一个标题段落的结尾按下 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 时，将创建一个用 p 标签进行标记的新段落。（标题段落是用 h1 或 h2 等标题标签进行标记的段落。）当禁用该选项时，在标题段落的结尾按下 Enter 健或 Return 键将创建一个用同一标题标签进行标记的新段落 （允许您在一行中键入多个标题，然后返回并填入详细信息）。

允许多个连续的空格 指定在“设计”视图中键入两个或更多的空格时将创建不中断的空格，这些空格在浏览器中显示为多个空格。（例如，您可以在句子之间键入两个空格，就如同在打字机上一样。）该选项主要针对习惯于在字处理程序中键入的用户。当禁用该选项时，多个空格将被当作单个空格 （因为浏览器将多个空格当作单个空格）。

使用 和 代替 <b> 和 <i> 指定 Dreamweaver 每当执行通常会应用 b 标签的操作时改为应用 strong 标签，以及每当执行通常会应用 i 标签的操作时改为应用 em 标签。此类操作包括在 HTML 模式下的文本“属性”检查器中单击“粗体”或“斜体”按钮，以及选择“文本”>“样式”>“粗体”或“文本”>“样式”>“斜体”。若要在您的文档中使用 b 和 i 标签，请取消选择此选项。

注：WWW 联合会不鼓励使用 *b* 和 *i* 标签； *strong* 和 *em* 标签提供的语义信息比 *b* 和 *i* 标签更明确。

使用 CSS 而不是 HTML 标签 指定 Dreamweaver 在您使用“属性”检查器设置文本格式时使用 CSS 样式而不是 HTML 标签。默认情况下， Dreamweaver 使用 CSS 来设置文本格式。每次对所选文本定义字体、大小或颜色时，都会创建一个特定于文档的新样式，创建后即可以从“属性”检查器的“样式”弹出菜单中使用该样式。唯一的例外情况就是粗体和斜体，对于这些格式， Dreamweaver 会使用 HTML 标签而不是 CSS。

即使该文档链接到外部样式表，新样式的声明仍会写入到文档头中，而不是 CSS 文件中。

在下列情况下，该常规行为可能会有所不同：

- 如果文档中已经使用 font 标签设置了所有文本内容的格式，则 Dreamweaver 将使用 font 标签，并修改 body 标签以使用 HTML 代码。
- 如果该文档的 body 标签使用 HTML 设置页面的外观，但页面并未在所有地方都使用 font 标签设置文本格式，则 Dreamweaver 仍会使用 CSS 来设置文本格式。

如果取消选择该选项，Dreamweaver 会使用 HTML 标签（例如 font 标签）设置文本格式，并在 body 标签中使用 HTML 代码设置页面的外观。

在 <p> 或 <h1><h6> 标签中放置可编辑区域时发出警告 指定在保存段落或标题标签内具有可编辑区域的 Dreamweaver 模板时是否显示警告信息。该警告信息会通知您用户将无法在此区域中创建更多段落。默认情况下会启用此选项。

居中 指定当您单击“属性”检查器中的“居中对齐”按钮时，是使用 divalign="center" 还是使用 center 标签来让元素居中。

注：这两种居中方法在 HTML 4.01 规范中均已正式被淘汰；您应该使用 CSS 样式来居中文本。在 XHTML 1.0 Transitional 规范中，这两种方法依然在技术上有效，但是在 XHTML 1.0 Strict 规范中，它们不再有效。

历史步骤最多次数 确定在“历史记录”面板中保留和显示的步骤数。（默认值对于大多数用户来说应该足够使用。）如果您超过了“历史记录”面板中的给定步骤数，则将丢弃最早的步骤。（有关详细信息，请参阅第 566 页的“任务自动化”。）

拼写字典 列出可用的拼写字典。如果字典中包含多种方言或拼写惯例（如“英语”（美国）和“英语”（英国）），则方言单独列在“字典”弹出菜单中。

另请参阅

第 13 页的“工作区布局概述”

第 234 页的“自动更新链接”

为 Dreamweaver 中的文档设置字体首选参数

文档的编码决定了如何在浏览器中显示文档。 Dreamweaver 字体首选参数使您能够以喜爱的字体和大小查看给定的编码。您选择的字体不会影响文档在访问者的浏览器中的显示方式。有关为新文档设置默认编码的信息，请参阅第 58 页的“创建和打开文档”。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“字体”。

3 从“字体设置”列表中选择一种编码类型 （如西欧语系或日语）。

注：若要显示亚洲语言，您必须使用支持双字节字体的操作系统。

4 为所选编码的每个类别选择要使用的字体和大小。

注：若要在字体弹出菜单中显示一种字体，该字体必须已安装在计算机上。例如，若要查看日语文本，必须安装日语字体。

均衡字体 Dreamweaver 用于显示普通文本 （如段落、标题和表格中的文本）的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。对于大多数美国系统，在 Windows 中默认值为 Times New Roman 12 pt （中），在 Mac OS 中为 Times 12 pt 。

固定字体 Dreamweaver 在显示 pre、 code 和 tt 标签内部的文本时所使用的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。对于大多数美国系统，在 Windows 中默认值为 Courier New 10 pt （小），在 Mac OS 中默认值为 Monaco 12 pt 。

代码视图 在 “ 代码 ” 视图和 “ 代码 ” 检查器中显示的所有文本使用的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。

另请参阅

第 179 页的 “ 了解文档编码 ”

自定义高亮颜色

使用 “ 标记色彩 ” 首选参数可以自定义在 Dreamweaver 中用来标识模板区域、库项目、第三方标签、布局元素和代码的颜色。

另请参阅

第 184 页的 “ 使用颜色选择器 ”

第 135 页的 “ 更改 div 标签的高亮颜色 ”

更改高亮颜色

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”，然后选择 “ 标记色彩 ” 类别。

2 在您要为其更改标记色彩的对象的旁边，单击颜色框，然后使用颜色选择器选择一种新颜色或输入一个十六进制值。

为对象激活或禁用标记色彩

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”，然后选择 “ 标记色彩 ” 类别。

2 在要为其激活或禁用标记色彩功能的对象的旁边，选中或取消选中 “ 显示 ” 选项。

第 3 章 : 使用 Dreamweaver 站点

Adobe® Dreamweaver® CS3 站点是您的 Web 站点中所有文件和资源的集合。您可以在计算机上创建 Web 页，可将 Web 页上传到 Web 服务器，并可随时在保存文件后传输更新的文件来对站点进行维护。您还可以编辑和维护未使用 Dreamweaver 创建的 Web 站点。

设置 Dreamweaver 站点

关于 Dreamweaver 站点

Web 站点是一组具有共享属性 （如相关主题、类似的设计或共同目的）的链接文档和资源。 Dreamweaver 是创建和管理站点的工具，使用它不仅可以创建单独的文档，还可以创建完整的 Web 站点。

在 Dreamweaver 中，术语 “ 站点 ” 指属于某个 Web 站点的文档的本地或远程存储位置。Dreamweaver 站点提供了一种方法，使您可以组织和管理您所有的 Web 文档，将您的站点上传到 Web 服务器，跟踪和维护您的链接以及管理和共享文件。应定义一个站点以充分利用 Dreamweaver 的功能。

注：若要定义 Dreamweaver 站点，只需设置一个本地文件夹。若要向 Web 服务器传输文件或开发 Web 应用程序，还必须添加远程站点和测试服务器信息。

Dreamweaver 站点由三个部分 （或文件夹）组成，具体取决于开发环境和所开发的 Web 站点类型：

本地根文件夹 存储您正在处理的文件。Dreamweaver 将此文件夹称为 “ 本地站点 ”。此文件夹可以位于本地计算机上，也可以位于网络服务器上。如果您直接在服务器上工作，每次您保存文件时 Dreamweaver 都会将文件上传到服务器。

远程文件夹 存储用于测试、生产和协作等用途的文件。Dreamweaver 在 “ 文件 ” 面板中将此文件夹称为 “ 远程站点 ”。远程文件夹通常位于运行 Web 服务器的计算机上。

本地文件夹和远程文件夹使您能够在本地硬盘和 Web 服务器之间传输文件；这使您可以轻松管理 Dreamweaver 站点中的文件。

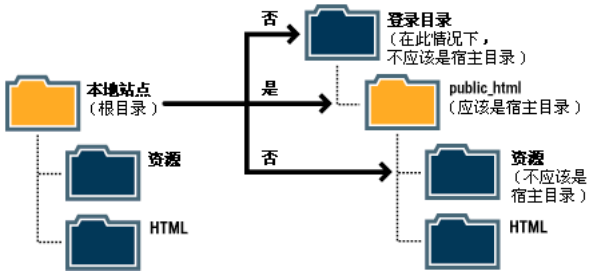
测试服务器文件夹 Dreamweaver 在其中处理动态页的文件夹。

有关定义 Dreamweaver 站点的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0145_cn。

了解本地和远程文件夹的结构

如果希望使用 Dreamweaver 连接到某个远程文件夹，可在 “ 站点定义 ” 对话框的 “ 远程信息 ” 类别中指定该远程文件夹。指定的远程文件夹 （也称为 “ 主机目录 ”）应该对应于您的 Dreamweaver 站点的本地根文件夹。（本地根文件夹是您的 Dreamweaver 站点的顶级文件夹。）与本地文件夹一样，远程文件夹可以具有任何名称，但 Internet 服务提供商通常会将各个用户帐户的顶级远程文件夹命名为 public_html、 pub_html 或者与此类似的其它名称。如果您亲自管理自己的远程服务器，并且可以将远程文件夹命名为所需的任意名称，则最好使本地根文件夹与远程文件夹同名。

在下例中，左侧为一个本地根文件夹示例，右侧为一个远程文件夹示例。本地计算机上的本地根文件夹直接映射到 Web 服务器上的远程文件夹，而不是映射到远程文件夹的任何子文件夹或目录结构中位于远程文件夹之上的文件夹。



注：上例显示的是本地计算机上的一个本地根文件夹和远程 Web 服务器上的一个顶级远程文件夹。但是，如果要在本地计算机上维护多个 Dreamweaver 站点，则在远程服务器上需要等量个数的远程文件夹。这时上例便不再适用，而应在 public_html 文件夹中创建不同的远程文件夹，然后将它们映射到本地计算机上各自对应的本地根文件夹。

当首次建立远程连接时，Web 服务器上的远程文件夹通常是空的。之后，当您使用 Dreamweaver 上传本地根文件夹中的所有文件时，便会用您所有的 Web 文件来填充远程文件夹。远程文件夹应始终与本地根文件夹具有相同的目录结构。（也就是说，本地根文件夹中的文件和文件夹应始终与远程文件夹中的文件和文件夹一一对应。）如果远程文件夹的结构与本地根文件夹的结构不匹配， Dreamweaver 会将文件上传到错误的位置，站点访问者可能无法看到这些文件。此外，如果文件夹和文件结构不同步，图像和链接路径会很容易断开。

Dreamweaver 要连接到的远程文件夹必须存在。如果未在 Web 服务器上指定一个文件夹作为远程文件夹，则应创建一个远程文件夹或要求服务器管理员为您创建一个远程文件夹。

使用管理站点对话框

使用“管理站点”对话框创建新站点、编辑站点、重制站点、删除站点或者导入或导出站点设置。

1 选择“站点”>“管理站点”，从左侧的列表中选择一个站点。

2 单击一个按钮选择以下选项之一，并单击“完成”。

新建 使您可以创建新站点。

编辑 使您可以编辑现有站点。

复制 创建所选站点的副本。副本将出现在站点列表窗口中。

删除 删除所选站点；此操作无法撤消。

导出 使您可以将站点设置导出为 XML 文件 (*.ste)。

导入 使您可以选择要导入的站点设置文件 (*.ste)。

另请参阅

第 43 页的“导入和导出站点设置”

设置和编辑本地根文件夹

规划站点结构后，在 Dreamweaver 中设置（定义）站点。您还应定义一个站点，以便编辑不是由 Dreamweaver 创建的 Web 站点。设置 Dreamweaver 站点是一种组织所有与 Web 站点关联的文档的方法。

本地根文件夹是 Dreamweaver 站点的工作目录。此文件夹可以位于本地计算机上，也可以位于网络服务器上。

如果要开始在计算机上编辑文件（而不进行发布），只需设置一个本地文件夹，以后再添加远程和测试信息。

即使没有使用 Dreamweaver 创建原始站点，也可以使用 Dreamweaver 编辑本地磁盘上的现有 Web 站点或编辑远程站点（或远程站点的分支）。

注：如果本地根文件夹位于运行 Web 服务器的系统中，则无需指定远程文件夹。这意味着该 Web 服务器正在您的本地计算机上运行。

1 选择以下项之一：

- 若要设置新站点，请选择“站点”>“新建站点”。
- 若要编辑本地磁盘上的现有站点或远程站点（或远程站点的分支）的设置，无论该站点是否在 Dreamweaver 中创建，都可选择“站点”>“管理站点”，然后单击“编辑”。

注：如果未定义任何 Dreamweaver 站点，将会出现“站点定义”对话框，而无需您单击“新建”。

2 输入设置信息：

- 若要使用站点设置向导设置站点，请单击“基本”选项卡，然后按照提示进行操作。
- 若要直接设置本地文件夹、远程文件夹和测试文件夹 (用于处理动态页)，请单击“高级”选项卡，选择“本地信息”类别并设置各个选项。

3 单击“确定”和“完成”以创建站点（在“文件”面板中显示）。

另请参阅

第 70 页的“访问站点、服务器和本地驱动器”

第 43 页的“导入和导出站点设置”

第 407 页的“设置 Web 应用程序”

第 232 页的“设置新链接的相对路径”

第 65 页的“管理文件和文件夹”

本地根文件夹设置选项

如果选择直接对本地根文件夹选项进行设置，而不使用“站点定义”对话框的“基本”选项卡，请单击“高级”选项卡并输入信息。

注：在计算机上设置工作站点只需要设置前两个选项。

站点名称 显示在“文件”面板和“管理站点”对话框中的名称；该名称不会在浏览器中显示。

本地根文件夹 本地磁盘上存储站点文件、模板和库项目的文件夹的名称。在硬盘上创建一个文件夹，或者单击文件夹图标浏览到该文件夹。当 Dreamweaver 解析根目录相对链接时，它是相对于该文件夹来解析的。

自动刷新本地文件列表 指定 Dreamweaver 是否应在每次您将文件复制到本地站点时自动刷新本地文件列表。取消选择此选项将提高 Dreamweaver 在复制此类文件时的速度；但同时“文件”面板的“本地”视图不会自动刷新，您必须单击“文件”面板工具栏中的“刷新”按钮手动刷新面板。

默认图像文件夹 保存站点中使用的图像的文件夹的路径。输入路径或单击文件夹图标浏览到该文件夹。

链接相对于 更改您创建的链接到站点中其它页面的链接的相对路径。默认情况下，Dreamweaver 使用文档相对路径创建链接。选择“站点根目录”选项更改路径设置，确保在“HTTP 地址”选项中指定 HTTP 地址。

更改此设置将不会转换现有链接的路径；此设置仅应用于使用 Dreamweaver 以可视方式创建的新链接。

使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”中选择“使用临时文件预览”选项，否则文档中用站点根目录相对路径链接的内容将不会显示。这是因为浏览器不识别站点根目录，而服务器能够识别。

HTTP 地址 Web 站点将要使用的 URL。这使 Dreamweaver 能够验证站点中使用绝对 URL 或站点根目录相对路径的链接。Dreamweaver 还使用此地址来确保站点根目录可能不同的站点根目录相对链接在远程服务器上能够正常工作。例如，如果您链接到位于硬盘上 C:\Sales\images\ 文件夹中的某个图像文件（Sales 是您的本地根文件夹），您完成的站点 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/（SalesApp 是您的远程根文件夹），那么应该在“HTTP 地址”文本框中输入 URL 以确保远程服务器上的链接文件路径为 /SalesApp/images/。

使用区分大小写的链接检查 在 Dreamweaver 检查链接时，将检查链接的大小写与文件名的大小写是否相匹配。此选项用于文件名区分大小写的 UNIX 系统。

启用缓存 指定是否创建本地缓存以提高链接和站点管理任务的速度。如果不选择此选项，Dreamweaver 在创建站点前将再次询问您是否希望创建缓存。最好选择此选项，因为只有在创建缓存后“资源”面板（在“文件”面板组中）才有效。

设置远程文件夹

此文件夹是您存储用于生产、协作、部署或许多其它方案的文件的位置。远程文件夹通常位于运行 Web 服务器的计算机上。可通过在“基本”选项卡中回答向导提出的问题或者单击“高级”选项卡并直接输入信息的方式来设置此文件夹的选项。

在 Dreamweaver“文件”面板中，该远程文件夹被称为远程站点。在设置远程文件夹时，必须为 Dreamweaver 选择访问方法，以将文件上传和下载到 Web 服务器。

有关设置远程文件夹的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0162_cn。

注：Dreamweaver 可连接到支持 IPv6 的服务器。所支持的连接类型包括 FTP、 SFTP、 WebDav 和 RDS。有关详细信息，请参阅 www.ipv6.org/

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 单击“新建”并选择“站点”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。

3 单击“高级”选项卡，选择“远程信息”类别，然后选择在本地和远程文件夹之间传输文件时要使用的访问方法：

无 如果不希望将站点上传到服务器，可保留此默认设置。

FTP 如果使用 FTP 连接到 Web 服务器，请使用此设置。

本地 / 网络 在访问网络文件夹或在本地计算机上存储文件或运行测试服务器时使用此设置。

RDS （远程开发服务），如果使用 RDS 连接到 Web 服务器，请使用此设置。对于这种访问方法，远程文件夹必须位于运行 Adobe® ColdFusion® 的计算机上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果使用 Microsoft Visual SourceSafe 连接到 Web 服务器，请使用此设置。只有 Windows 支持此方法；要使用此方法，必须安装 Microsoft Visual SourceSafe Client 第 6 版。

WebDAV （基于 Web 的分布式创作和版本控制）如果使用 WebDAV 协议连接到 Web 服务器，请使用此设置。

对于这种访问方法，必须有支持此协议的服务器，如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0，或安装正确配置的 Apache Web 服务器。

注：如果选择 WebDAV 作为访问方法，并且是在多用户环境中使用 Dreamweaver，则还应确保您的所有用户都选择 WebDAV 作为访问方法。如果一些用户选择 WebDAV，而另一些用户选择其它访问方法 （例如 FTP），那么，由于 WebDAV 使用自己的锁定系统，因此 Dreamweaver 的存回 / 取出功能将不会按期望的方式工作。

另请参阅

第 53 页的“在不定义站点的情况下处理文件”

第 74 页的“从远程服务器获取文件”

第 78 页的“使用 WebDAV 存回和取出文件”

第 70 页的“访问站点、服务器和本地驱动器”

第 65 页的“管理文件和文件夹”

设置 FTP 访问的选项

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 单击“新建”并选择“站点”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。

3 选择“高级”选项卡并单击“远程信息”类别。

4 选择 FTP 并输入 Web 站点的文件要上传到的 FTP 主机的主机名。

FTP 主机是计算机系统的完整 Internet 名称，如 ftp.mindspring.com。请输入完整的主机名，并且不要附带其它任何文本。特别是不要在主机名前面加上协议名。

注：如果不知道 FTP 主机，请与 Web 站点托管服务商联系。

5 输入您在远程站点上存储公开显示的文档的主机目录 （文件夹）。

如果不能确定应输入哪些内容作为主机目录，请与服务器管理员联系或将文本框保留为空白。在有些服务器上，根目录就是您首次使用 FTP 连接到的目录。若要确定这一点，请连接到服务器。如果出现在“文件”面板“远程文件”视图中的文件夹具有像 public_html、 www 或您的登录名这样的名称，它可能就是您应该在“主机目录”文本框中输入的目录。

6 输入用于连接到 FTP 服务器的登录名和密码。

7 单击“测试”测试登录名和密码。

8 默认情况下， Dreamweaver 会保存密码。如果您希望每次连接到远程服务器时 Dreamweaver 都提示输入密码，请取消选择“保存”选项。

9 如果防火墙配置要求使用被动式 FTP，请选择 “ 使用被动式 FTP”。

“ 被动式 FTP” 使您的本地软件能够建立 FTP 连接，而不是请求远程服务器来建立它。如果不能确定是否使用被动式 FTP，请询问系统管理员。

有关详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 15220，网址为 www.adobe.com/go/15220_cn。

10 如果使用支持 IPv6 的 FTP 服务器，请选择 “ 使用 IPv6 传输模式 ”。

随着 Internet 协议第 6 版 (IPv6) 的发展，EPRT 和 EPSV 已分别替代 FTP 命令 PORT 和 PASV。因此，如果您正试图连接到支持 IPv6 的 FTP 服务器，必须为数据连接使用被动扩展 (EPSV) 和主动扩展 (EPRT) 命令。

有关详细信息，请参阅 www.ipv6.org/。

11 如果通过防火墙连接到远程服务器，请选中 “ 使用防火墙 ”。

12 单击 “ 防火墙设置 ” 编辑防火墙主机或端口。

13 如果希望自动同步本地和远程文件，请选择 “ 维护同步信息 ”。（默认情况下选择该选项。）

14 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择 “ 保存时自动将文件上传到服务器 ”。

15 如果希望激活 “ 存回 / 取出 ” 系统，请选择 “ 启用存回和取出 ”。

16 单击 “ 确定 ”。

使用 FTP 访问连接到或断开远程文件夹

❖ 在 “ 文件 ” 面板中：

- 要进行连接，请单击工具栏中的 “ 连接到远端主机 ”。
- 要断开连接，请单击工具栏中的 “ 从远端主机断开 ”。

设置本地或网络访问的选项

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 单击 “ 新建 ” 并选择 “ 站点 ” 以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击 “ 编辑 ”。

3 选择 “ 高级 ” 选项卡，单击 “ 远程信息 ” 类别并选择 “ 本地 / 网络 ”。

4 单击 “ 远程文件夹 ” 文本框旁边的文件夹图标，浏览并选择存储站点文件的文件夹。

5 如果希望自动同步本地和远程文件，请选择 “ 维护同步信息 ”。（默认情况下选择该选项。）

6 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择 “ 保存时自动将文件上传到服务器 ”。

7 如果希望激活 “ 存回 / 取出 ” 系统，请选择 “ 启用存回和取出 ”。

8 单击 “ 确定 ”。

设置 WebDAV 访问的选项

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 单击 “ 新建 ” 并选择 “ 站点 ” 以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击 “ 编辑 ”。

3 选择 “ 高级 ” 选项卡，单击 “ 远程信息 ” 类别并选择 “WebDAV”。

4 对于 “URL”，请输入 WebDAV 服务器上您要连接到的目录的完整 URL。

此 URL 包括协议、端口和目录 （如果不是根目录）。例如， http://webdav.mydomain.net/mysite。

5 输入您的用户名和密码。

这些信息用于服务器身份验证，与 Dreamweaver 无关。如果不能确定用户名和密码，请询问系统管理员或 Web 站点管理员。

6 单击 “ 测试 ” 测试连接设置。

7 如果希望在每次开始新会话时 Dreamweaver 都记住密码，请单击 “ 保存 ”。

8 如果希望 Dreamweaver 自动同步本地和远程文件，请选择 “ 维护同步信息 ”。（默认情况下选择该选项。）

9 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择 “ 保存时自动将文件上传到服务器 ”。

10 如果希望激活 “ 存回 / 取出 ” 系统，请选择 “ 启用存回和取出 ”。

使用网络访问连接到或断开远程文件夹

❖ 您无需连接到远程文件夹，因为您一直处在连接状态。单击 “ 刷新 ” 按钮查看远程文件。

设置 RDS 访问的选项

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 单击 “ 新建 ” 并选择 “ 站点 ” 以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击 “ 编辑 ”。

3 选择 “ 高级 ” 选项卡，单击 “ 远程信息 ” 类别并选择 “RDS”。

4 单击 “ 设置 ” 按钮并在 “ 配置 RDS 服务器 ” 对话框中提供以下信息：

• 输入安装 Web 服务器的主机的名称。

主机名可能是 IP 地址或 URL。如果不能确定，请询问管理员。

• 输入要连接的端口号。

• 输入根远程文件夹作为主机目录。

例如， *c*:\inetpub\wwwroot\myHostDir\。

• 输入您的 RDS 用户名和密码。

注：如果在 “ColdFusion 管理员 ” 安全设置中设置了用户名和密码，则这些选项可能不会出现。

• 如果希望 Dreamweaver 记住您的设置，请选择 “ 保存 ”。

5 单击 “ 确定 ” 以关闭 “ 配置 RDS 服务器 ” 对话框。

6 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择 “ 保存时自动将文件上传到服务器 ”。

7 如果希望激活 “ 存回 / 取出 ” 系统，请选择 “ 启用存回和取出 ”，然后单击 “ 确定 ”。

设置 Microsoft Visual SourceSafe 访问

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 单击 “ 新建 ” 并选择 “ 站点 ” 以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击 “ 编辑 ”。

3 选择 “ 高级 ” 选项卡，单击 “ 远程信息 ” 类别并选择 “Microsoft Visual SourceSafe”。

4 单击 “ 设置 ” 按钮并在 “ 打开 SourceSafe 数据库 ” 对话框中提供以下信息：

• 对于 “ 数据库路径 ”，请单击 “ 浏览 ” 浏览到所需的 Visual SourceSafe 数据库，或者输入完整的文件路径。

所选文件变成用于初始化 Visual SourceSafe 的 srcsafe.ini 文件。

• 对于 “ 项目 ”，请输入要在 Visual SourceSafe 数据库中用作远程站点根目录的项目。

• 对于 “ 用户名 ” 和 “ 密码 ”，请输入所选数据库的登录用户名和密码。

如果不知道用户名和密码，请询问系统管理员。

• 如果希望 Dreamweaver 记住这些设置，请选择 “ 保存 ” 选项。

5 单击 “ 确定 ” 返回到 “ 站点定义 ” 对话框。

6 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择 “ 保存时自动将文件上传到服务器 ”。

7 如果不希望 Dreamweaver 在您打开本地文件时从服务器上自动下载文件，请取消选择 “ 打开文件之前取出 ”。

远程文件夹设置答疑

下面的列表提供有关设置远程文件夹时可能遇到的常见问题以及如何解决这些问题的信息：

- Dreamweaver FTP 实现方案可能不适用于某些代理服务器、多级防火墙和其它形式的间接服务器访问。如果遇到 FTP 访问方面的问题，请询问本地系统管理员。
- 对于 Dreamweaver FTP 实现方案，必须连接到远程系统的根文件夹。确保将远程系统的根文件夹指明为主机目录。如果已使用了一个单斜杠 (/) 指定主机目录，则可能需要指定从要连接到的目录到远程根文件夹的相对路径。例如，如果远程根文件夹是一个更高级别的目录，则需要为主机目录指定 ../../。
- 请使用下划线替换空格，并尽可能避免在文件名和文件夹名中使用特殊字符。文件名或文件夹名中的冒号、斜杠、句点和撇号可能会使 Dreamweaver 无法创建站点地图。
- 如果遇到长文件名问题，请用较短的名称重命名。在 Mac OS 中，文件名长度不能超过 31 个字符。
- 许多服务器使用符号链接 (UNIX)、快捷方式 (Windows) 或别名 (Macintosh) 将服务器磁盘某部分中的一个文件夹和其它地方的另一个文件夹连接起来。通常这样的别名不会影响您连接到适当的文件夹或目录，但如果您可以连接到服务器的一部分而不能连接到另一部分，则可能存在别名差异。
- 如果遇到如“无法上传文件”这样的错误信息，说明远程文件夹的空间可能不足。有关更多详细信息，请查看 FTP 记录。

注：一般说来，当遇到 FTP 传输方面的问题时，请检查 FTP 记录，方法是选择“窗口”>“结果”(Windows)，或者选择“站点”>“FTP 记录”(Macintosh)，然后单击“FTP 记录”标签。

设置测试服务器

如果计划开发动态页，Dreamweaver 需要测试服务器的服务以便在您进行操作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。

在设置测试服务器文件夹之前，必须定义本地和远程文件夹。您可能经常将您的远程文件夹的设置用于您的测试服务器，因为在远程文件夹中上传的动态页通常可能是由应用程序服务器处理的。

1 选择以下项之一：

- 若要设置新站点，请选择“站点”>“新建站点”。
- 若要编辑本地磁盘上现有站点或远程站点（或远程站点的分支）的设置，无论该站点是否使用 Dreamweaver 创建，都可选择“站点”>“管理站点”，然后从列表中选择站点并单击“编辑”。

注：如果未定义任何 Dreamweaver 站点，将会出现“站点定义”对话框，而无需您单击“新建”。

2 在“站点定义”对话框的“高级”选项卡中选择“测试服务器”。

3 选择要用于 Web 应用程序的服务器技术。

4 接受默认的“测试服务器”设置，或者输入不同的设置。

默认情况下，Dreamweaver 会假定应用程序服务器运行在与您的 Web 服务器相同的系统上。如果您在“站点定义”对话框的“远程信息”类别中定义了远程文件夹，并且如果应用程序服务器运行在与远程文件夹相同的系统上（包括您的本地计算机），则接受“测试服务器”类别中的默认设置。

如果您没有在“远程信息”类别中定义远程文件夹，则“测试服务器”类别默认为您在“本地信息”类别中定义的本地文件夹。只有在您满足以下两个条件时，您才可以不去改动此默认设置：

您的 Web 服务器和应用程序服务器均在您的本地计算机上运行。例如，您是在本地 Windows XP 系统上运行 IIS 和 ColdFusion 的 ColdFusion 开发人员。

您的本地根文件夹是您的 Web 站点主目录的子文件夹。例如，如果您正使用 IIS，则您的本地根文件夹是 c:\Inetpub\wwwroot\ 文件夹的子文件夹，或是该文件夹本身。

如果您的本地根文件夹不是您的主目录的子文件夹，则您必须将本地根文件夹定义为您的 Web 服务器中的虚拟目录。

注：应用程序服务器可以在与您的远程站点不同的系统上运行。例如，如果在“远程信息”类别中选择的“访问”选项是“Microsoft Visual SourceSafe”，则必须在“测试服务器”类别中指定不同的服务器。

5 在“URL 前缀”文本框中，输入用户在其浏览器中打开您的 Web 应用程序时需要键入的 URL，但不包括任何文件名。

URL 前缀由域名和 Web 站点主目录的任何一个子目录或虚拟目录（而不是文件名）组成。例如，如果应用程序的 URL 是 www.adobe.com/mycoolapp/start.jsp，则应输入以下 URL 前缀：www.adobe.com/mycoolapp/。

如果 Dreamweaver 与 Web 服务器在同一系统上运行，则可以使用 localhost 选项之一作为域名的占位符。例如，如果运行的是 IIS，而应用程序的 URL 是 http://buttercup_pc/mycoolapp/start.jsp，请输入以下 URL 前缀：

http://localhost/mycoolapp/

有关不同 Web 服务器的 localhost 选项列表，请参阅下一节。

6 单击“确定”，然后单击“完成”以将新站点添加到站点列表中。

另请参阅

第 408 页的“选择应用程序服务器”

第 399 页的“准备建立动态站点”

关于测试服务器的 URL 前缀

您必须指定 URL 前缀， Dreamweaver 才能在您进行操作时使用测试服务器的服务来显示数据以及连接到数据库。Dreamweaver 使用设计时连接向您提供与数据库有关的有用信息，例如您的数据库中各表的名称以及表中各列的名称。

URL 前缀由域名和 Web 站点主目录的任意子目录或虚拟目录组成。

注：服务器不同， Microsoft IIS 中使用的术语也可能不同，但相同的概念适用于大多数 Web 服务器。

主目录 服务器上映射到您的站点域名的文件夹。假设您要用来处理动态页的文件夹是 c:\sites\company\，并且该文件夹是您的主目录（即该文件夹被映射到您站点的域名，例如 www.mystartup.com）。在此情况下， URL 前缀是 http://www.mystartup.com/。

如果您要用来处理动态页的文件夹是您的主目录的子文件夹，则只需将该子文件夹添加到 URL。如果您的主目录是 c:\sites\company\，您的站点的域名是 www.mystartup.com，而您要用来处理动态页的文件夹是 c:\sites\company\inventory。输入以下 URL 前缀：

http://www.mystartup.com/inventory/

如果您要用来处理动态页的文件夹不是您的主目录或其任何子目录，则您必须创建虚拟目录。

虚拟目录 实际上并不包含在服务器主目录中的文件夹，尽管它看起来像是在 URL 中。若要创建虚拟目录，请为 URL 中的文件夹路径指定一个别名。假设您的主目录是 c:\sites\company，您正处理的文件夹是 d:\apps\inventory，并且您为名为 warehouse 的文件夹定义别名。输入以下 URL 前缀：

http://www.mystartup.com/warehouse/

Localhost 指的是客户端（通常是浏览器，但在此情况下为 Dreamweaver）与 Web 服务器运行在同一系统上时您的 URL 中的主目录。假设 Dreamweaver 与 Web 服务器在相同的 Windows 系统上运行，您的主目录是 c:\sites\company，并且您定义了名为 warehouse 的虚拟目录以表示您要用来处理动态页的文件夹。以下是将为所选 Web 服务器输入的 URL 前缀：

Web 服务器	URL 前缀
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

注：默认情况下，ColdFusion MX 7 Web 服务器运行在端口 8500 上，Apache Web 服务器运行在端口 80 上，而 Jakarta Tomcat Web 服务器运行在端口 8080 上。

对于运行 Apache Web 服务器的 Macintosh 用户，个人主目录是 Users:MyUserName:Sites，其中 MyUserName 是 Macintosh 用户名。安装 Mac OS 10.1 或更高版本时，将自动为该文件夹定义一个名为 ~MyUserName 的别名。因此，在 Dreamweaver 中您的默认 URL 前缀如下：

http://localhost/~MyUserName/

如果要用于处理动态页的文件夹为 Users:MyUserName:Sites:inventory，则 URL 前缀如下：

http://localhost/~MyUserName/inventory/

在 Dreamweaver 中编辑现有远程 Web 站点

即使您不是使用 Dreamweaver 创建的原始站点，也可使用 Dreamweaver 将现有远程站点（或远程站点的任何分支）复制到本地磁盘并在本地磁盘进行编辑。

1 创建一个本地文件夹以包含现有站点，并将该文件夹设置为站点的本地文件夹。

注：必须在本地重制现有远程站点相关分支的整个结构。

2 使用现有站点的远程访问信息来设置远程文件夹。必须连接到远程站点将文件下载到计算机，然后才能编辑文件。

确保为远程站点选择正确的根文件夹。

3 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击工具栏上的“连接到远端主机”按钮（FTP 访问）或“刷新”按钮（网络访问）来查看远程站点。

4 编辑站点：

- 如果想对整个站点进行处理，请在“文件”面板中选择远程站点的根文件夹，然后单击工具栏上的“获取”将整个站点下载到本地磁盘。
- 如果仅想处理站点的其中一个文件或文件夹，请在“文件”面板的“远程”视图中找到该文件或文件夹，然后单击工具栏上的“获取”将其下载到本地磁盘。

Dreamweaver 会自动重制必要的远程站点结构，以将下载的文件放在站点层次结构的正确部分。当仅编辑站点的一部分时，通常应包括相关文件，例如图像文件。

从站点列表中删除 Dreamweaver 站点

从站点列表中删除 Dreamweaver 站点及其所有设置信息并不会将站点文件从您的计算机中删除。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点名称。

3 单击“删除”，再单击“是”从列表中删除站点，或单击“否”保留站点名称，然后单击“完成”。

导入和导出站点设置

您可以将站点设置导出为 XML 文件，并在以后将该文件导入 Dreamweaver。这样，您就可以在各计算机和产品版本之间移动站点，或者与其他用户共享设置。


请定期导出站点设置，这样如果该站点出现意外，您还有它的备份副本。

导出站点

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择要导出设置的一个或多个站点，然后单击“导出”：

- 若要选择多个站点，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 每个站点。
- 若要选择某一范围的站点，请按住 Shift 单击该范围中的第一个和最后一个站点。

3 对于要导出设置的每个站点，请浏览至要保存站点的位置，然后单击“保存”。（Dreamweaver 会将每个站点的设置保存为带有 .ste 扩展名的 XML 文件。）

4 如果要备份站点设置，请选择第一个选项并单击“确定”。Dreamweaver 会保存远程服务器登录信息（如用户名和密码）以及本地路径信息。

5 如果要将您的设置与其他用户共享，则选择第二个选项并单击“ 确定 ”。(Dreamweaver 不会保存不适用于其他用户的信息 （例如，您的远程服务器登录信息和本地路径。）

6 单击“ 完成 ”。

注：将 *.ste 文件保存到站点根文件夹或桌面以便于查找。如果忘记了保存位置，请在计算机中搜索带有 *.ste 扩展名的文件以定位该文件。

导入站点

1 选择“ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 单击“ 导入 ”。

3 浏览并选择 .ste 文件中定义的且要导入其设置的一个或多个站点。

若要选择多个站点，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 每个 .ste 文件。若要选择某一范围的站点，请按住 Shift 单击该范围中的第一个和最后一个文件。

4 单击“ 打开 ”，然后单击“ 完成 ”。

Dreamweaver 导入该站点设置之后，站点名称会出现在“ 管理站点 ” 对话框中。

使用站点的可视化地图

使用站点地图

您可以将 Dreamweaver 站点的本地文件夹视作链接的图标的视觉地图，此视觉地图称为站点地图。可以使用站点地图将新文件添加到 Dreamweaver 站点，或者添加、修改或删除链接。

站点地图从主页开始显示两个级别深度的站点结构。站点地图将页面显示为图标，并按在源代码中出现的顺序来显示链接。

必须先定义站点的主页才能显示站点地图。站点的主页是地图的起点，可以是站点中的任何页面。您可以更改主页、显示的列数、图标标签显示文件名还是显示页标题以及是否显示隐藏文件和相关文件。（相关文件是浏览器在加载主页时加载的图像或其它非 HTML 内容。）

当您在站点地图中工作时，可以选择页、打开页进行编辑、向站点添加新页、创建文件之间的链接以及更改页标题。

站点地图是理想的站点结构布局工具。您可以设置整个站点结构，然后创建站点地图的图解图像。

注：站点地图仅适用于本地站点。若要创建远程站点的地图，请将远程站点的内容复制到本地磁盘上的一个文件夹中，然后使用“ 管理站点 ” 命令将该站点定义为本地站点。

另请参阅

第 231 页的“ 使用站点地图链接文档 ”

第 36 页的“ 设置和编辑本地根文件夹 ”

定义或更改站点的主页

1 在“ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，从显示当前站点、服务器或驱动器的弹出菜单中选择一个站点。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要设为主页的文件，然后选择“ 设成首页 ”。

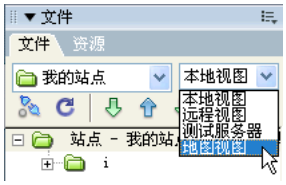
注：还可以在“ 站点定义 ” 对话框的“ 站点地图布局 ” 选项中设置主页。

3 若要更改主页，请重复第 2 步。

查看站点地图

1 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，执行下列操作之一：

- 在折叠的“文件”面板中，选择“站点视图”菜单中的“地图视图”。



- 在展开的“文件”面板中，单击工具栏中的“站点地图”按钮，然后选择“仅地图”(不包含本地文件结构的站点地图) 或“地图和文件”（包含本地文件结构）。



注：如果尚未定义主页或者 Dreamweaver 在当前站点中找不到要用作主页的 index.html 或 index.htm 页面，Dreamweaver 将提示您选择一个主页。

2 单击文件名旁的加号 (+) 或减号 (-) 可显示或隐藏链接在第二级之下的页面：

- 以红色显示的文本指示断开的链接。
- 以蓝色显示并且标有地球图标的文本表示其它站点上的文件或特殊链接（如电子邮件或脚本链接）。
- 绿色选中标记指示您已取出的文件。
- 红色选中标记指示他人取出的文件。
- 锁形图标指示只读 (Windows) 或锁定 (Macintosh) 的文件。

修改站点地图布局

使用“站点地图布局”选项可自定义站点地图的外观。

1 通过下列操作之一打开“站点定义”对话框：

- 选择“站点”>“管理站点”，选择站点，然后单击“编辑”。
- 在“文件”面板中，从显示当前站点、服务器或驱动器的菜单中选择“管理站点”，然后单击“编辑”。

2 在“站点定义”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“站点地图布局”并设置各个选项：

列数 设置在站点地图窗口中每行要显示的列数。

列宽 设置站点地图的列宽（以像素为单位）。

图标标签 选择在站点地图中与文档图标一起显示的名称是表示为文件名还是页标题。

显示标记为隐藏的文件 显示站点地图中已标记为隐藏的 HTML 文件。

显示相关文件 在站点层次结构中显示所有相关文件。

3 单击“确定”，然后单击“完成”。

查看站点地图中的不同分支

通过使某个分支成为站点地图的焦点，可以查看站点特定部分的详细信息。

1 选择您要查看的页。

2 请执行下列操作之一：

- 在站点地图中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“作为根查看”。

- 在默认的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击右上角的选项菜单，然后选择“查看”>“站点地图选项”>“作为根查看”。



站点地图在窗口中重新绘制，就象指定页位于站点的根目录一样。站点地图之上的“站点导航”文本框显示从主页到指定页的路径。通过一次单击选择路径中的任意项，从该级别开始查看站点地图。

3 若要展开和收缩站点地图中的分支，请单击分支的加号 (+) 或减号 (-) 按钮。

在站点地图中选择若干个页面

- 请执行下列操作之一：
- 从视图的空白部分开始在一组文件周围拖动，以选择这些文件。
- 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh)，以选择不相邻的页。
- 按住 Shift 单击以选择某一范围的相邻页。

在站点地图中打开某页进行编辑

❖ 双击文件，或者右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 文件，然后选择“打开”。

向站点中添加现有文件

❖ 将文件从 Windows 资源管理器或 Macintosh Finder 中拖动到站点地图中的一个文件，或者在站点地图中右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 该文件，然后选择“链接到已有文件”并浏览到该文件。

创建新文件并在站点地图中添加链接

1 在站点地图中选择一个文件，或者右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh)，然后选择“链接到新文件”。

2 输入该链接的名称、标题和文本，然后单击“确定”。

Dreamweaver 将该文件保存在与选定文件相同的文件夹中。如果向隐藏的分支目录中添加一个新文件，则该新文件也会被设置为隐藏。

在站点地图中修改页的标题

1 单击折叠的“文件”面板右上角的选项菜单，然后选择“文件”>“重命名视图”>“显示页面标题”，以显示页面标题。



2 从站点地图中选择一个文件，然后执行下列操作之一：

- 单击标题，然后输入新的标题。
- 单击右上角的选项菜单，然后选择“文件”>“重命名”。

3 键入新名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

注：当您在“文件”面板中进行操作时， Dreamweaver 会更新所有指向更改了名称的文件的链接。

在进行更改后更新站点地图显示

❖ 单击站点地图中的任意位置，以取消选择任何文件，然后单击“文件”面板工具栏中的“刷新”。

显示或隐藏站点地图文件

您可以修改站点地图的布局，以显示或不显示隐藏文件和相关文件。当您需要强调关键主题或内容而隐藏不太重要的材料时，此功能非常有用。

若要使用站点地图隐藏文件，您必须将该文件标记为隐藏。当您隐藏某文件时，该文件的链接也会隐藏起来。当您显示标记为隐藏的文件时，它的图标和链接将显示在站点地图中，但名称以斜体显示。

注：默认情况下，相关文件已经被隐藏。

在站点地图中将文件标记为隐藏

1 在站点地图中选择一个或多个文件。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择 “ 显示 / 隐藏链接 ”。

在站点地图中取消隐藏文件的隐藏标记

❖ 在站点地图中选择一个或多个文件，然后执行下列操作之一：

- 在站点地图中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择 “ 显示 / 隐藏链接 ”。
- 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击右上角的选项菜单，然后选择“查看”>“站点地图选项”>“显示标记为隐藏的文件 ”。
- 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击右上角的选项菜单，然后选择“查看”>“站点地图选项”>“显示/隐藏链接 ”。

在站点地图中显示或不显示隐藏文件

❖ 在折叠的 (默认) “ 文件 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 文件 ”) 中，单击右上角的选项菜单，然后选择 “ 查看 ”>“ 站点地图选项 ”>“ 显示标记为隐藏的文件 ”。



在站点地图中显示附属文件

1 在折叠的 （默认） “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，单击右上角的选项菜单。

2 选择 “ 查看 ”>“ 站点地图选项 ”>“ 显示附属文件 ”。

将站点地图保存为图像

您可以将站点地图保存为图像，然后在图像编辑器中查看 （或打印）该图像。

1 在折叠的 （默认） “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，单击右上角的选项菜单，然后选择 “ 文件 ”>“ 保存站点地图 ”。



2 在 “ 文件名 ” 文本框中输入一个名称。

3 在 “ 文件类型 ” 菜单中，选择 “.bmp” 或 “.png”。

4 选择该文件的保存位置并输入图像的名称，然后单击 “ 保存 ”。

设置站点地图布局首选项

可以自定义站点地图的外观。

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”，然后单击 “ 编辑 ”。

2 在 “ 高级 ” 选项卡中，选择 “ 站点地图布局 ” 类别。

3 在 “ 主页 ” 框中，输入站点主页的文件路径或单击文件夹图标浏览到该文件。

主页必须位于本地站点上。如果未指定主页，或者 Dreamweaver 在根目录下找不到名为 index.html 或 index.htm 的文件，则当您打开站点地图时， Dreamweaver 将提示您选择主页。

4 从“列”选项中选择：

- 在“列数”框中，键入一个数字以设置在站点地图窗口中每行要显示的页数。
- 在“列宽”框中，键入一个数字以设置站点地图列的宽度（以像素为单位）。

5 在“图标标签”下，选择在站点地图中与文档图标一起显示的名称表示为文件名还是页标题。

6 在“选项”下，选择要在站点地图中显示的文件：

- 选择“显示标记为隐藏的文件”将在站点地图中显示您已标记为隐藏的 HTML 文件。

如果隐藏了某页，则其名称和链接以斜体显示。

- 选择“显示附属文件”将显示该站点层次结构中的所有相关文件。

相关文件是在浏览器加载主页时加载的图像或其它非 HTML 内容。

另请参阅

第 44 页的“使用站点的可视化地图”

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 站点

管理 Contribute 站点

Adobe® Contribute® CS3 综合了 Web 浏览器和网页编辑器的功能。它使您的同事或客户可浏览您创建的站点中的某个页面，如果他们有相应权限的还可以编辑或更新该页面。Contribute 用户可添加和更新基本的 Web 内容，包括带格式的文本、图像、表格和链接。Contribute 站点管理员可限制普通用户（非管理员）在站点中能够进行的操作。

注：本主题假定您是 Contribute 管理员。

作为站点管理员，您可以创建连接密钥并将其发送给其他不具备管理员权限的人员，以使他们能够编辑页面（有关如何执行此操作的信息，请参阅“Contribute 帮助”）。您还可以使用 Dreamweaver 设置与 Contribute 站点的连接，这使您或您的站点设计者能够连接到 Contribute 站点并使用 Dreamweaver 中所有可用的编辑功能。

Contribute 可借助 Contribute Publishing Server (CPS) 丰富 Web 站点的功能；CPS 是一套发布应用程序和用户管理的工具，使您可以将 Contribute 与您的组织的 Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) 或 Active Directory 等用户目录服务集成。如果将 Dreamweaver 站点作为 Contribute 站点启用，则每次连接到远程站点时，Dreamweaver 都会读取 Contribute 的管理设置。如果 Dreamweaver 检测到 CPS 已启用，它将继承 CPS 的某些功能，如文件回退和事件记录等。

您可以使用 Dreamweaver 连接到 Contribute 站点中的文件并对它进行修改。大多数 Dreamweaver 功能在 Contribute 站点上的工作方式与在其它任何站点上相同。但是，当将 Dreamweaver 用于 Contribute 站点时，Dreamweaver 将自动执行某些文件管理操作，例如保存文档的多个修订版、在 CPS 控制台上记录某些事件等。

有关详细信息，请参阅“Contribute 帮助”。

Contribute 站点的站点结构和页面设计

若要使 Contribute 用户可以编辑 Web 站点，在创建站点结构时请记住以下几点：

- 站点结构应尽量简单。嵌套文件夹级数不要过多。将相关项目组合在一个文件夹中。
- 为服务器上的文件夹设置适当的读写权限。
- 在创建文件夹时，请将索引页添加到文件夹中，以引导 Contribute 用户将新页面放在正确的文件夹中。例如，如果 Contribute 用户提供包含会议纪要的页面，请在站点根文件夹中创建一个名为“meeting_minutes”的文件夹，并在该文件夹中创建一个索引页。然后在站点主页提供一个指向会议纪要索引页的链接。Contribute 用户随后就可以导航到该索引页，并新建一个该索引页链接的特定会议纪要的页面。
- 在每个文件夹的索引页上，提供一列指向该文件夹中各内容页面和文档的链接。

- 页面设计应尽量简单，尽量减少复杂格式。
- 使用 CSS 而不使用 HTML 标签，并清楚地命名 CSS 样式。如果 Contribute 用户使用的是 Microsoft Word 中的标准样式集，请使用相同的名称命名 CSS 样式，这样当用户从 Word 文档中复制信息并将其粘贴到 Contribute 页面中时，Contribute 即可映射这些样式。
- 若要使某 CSS 样式对 Contribute 用户不可用，可更改该样式的名称，使名称以 mmhide_ 开头。例如，如果您在页面中使用名为 RightJustified 的样式，但不希望 Contribute 用户能够使用该样式，则可将该样式重命名为 mmhide_RightJustified。

注：必须在 “ 代码 ” 视图中向样式名称中添加 mmhide_，不能在 “CSS” 面板中添加。

- 尽量少用 CSS 样式，以使内容简单、明晰。
- 如果您使用用于 HTML 页面元素 （例如标题或脚注）的服务器端包含文件，请创建一个未链接的包含指向这些包含文件的链接的 HTML 页面。 Contribute 用户即可向该页面添加书签，而且可以用它来导航到包含文件并对这些文件进行编辑。

另请参阅

第 321 页的 “ 创建 Dreamweaver 模板 ”

第 104 页的 “ 创建和管理 CSS”

第 277 页的 “ 使用 server-side include （服务器端包括） ”

向或从 Contribute 站点传输文件

Contribute 使用与 Dreamweaver 的 “ 存回 / 取出 ” 系统十分相似的系统，以确保一次只有一个用户可以编辑给定的 Web 页。在 Dreamweaver 中启用 Contribute 的兼容性功能后，将自动启用 Dreamweaver 的 “ 存回 / 取出 ” 系统。

若要使用 Dreamweaver 向或从 Contribute 站点传输文件，请务必使用“存回”和“取出”命令。如果改用“上传”和“获取”命令传输文件，则可能会覆盖 Contribute 用户最近对文件所进行的修改。

当将文件存回 Contribute 站点中时， Dreamweaver 将在 _baks 文件夹生成一个以前存回的文件版本的备份副本，并将用户名和日期戳添加到 “ 设计备注 ” 文件中。

另请参阅

第 77 页的 “ 存回和取出文件 ”

服务器上的 Contribute 文件和文件夹权限

Contribute 为您定义的每个用户角色提供一种管理文件和文件夹权限的方法；但是， Contribute 并未提供管理由服务器分配给文件和文件夹的基础读写权限的方法。在 Dreamweaver 中，您可以直接在服务器上管理上述权限。

如果 Contribute 用户没有服务器上相关文件 （如在页面中显示的图像）的读访问权限，则相关文件的内容将不会出现在 Contribute 窗口中。例如，如果用户没有某图像文件夹的读访问权限，则该文件夹中的图像将在 Contribute 中显示为断开的图像图标。类似地， Dreamweaver 模板存储在站点根文件夹的子文件夹中，因此，如果 Contribute 用户没有根文件夹的读访问权限，则除非将模板复制到适当的文件夹中，否则用户将不能使用该站点中的模板。

设置 Dreamweaver 站点时，必须向用户授予对服务器上以下文件夹的读访问权限：/_mm 文件夹 （根文件夹的 _mm 子文件夹）、 /Templates 文件夹以及包含他们需要使用的资源的所有文件夹。

如果由于安全原因无法授予用户对 /Templates 文件夹的读访问权限，仍然可以允许 Contribute 用户访问相应模板。

有关 Contribute 权限的详细信息，请参阅 “Contribute 帮助 ” 中的管理 *Contribute*。

Contribute 特殊文件

Contribute 使用多种特殊文件，这些文件不是供站点访问者查看的：

- 共享设置文件，它拥有一个扩展名为 CSI 的模糊文件名，位于站点根文件夹中名为 _mm 的文件夹中，该文件中包含 Contribute 用来管理站点的信息
- 旧版本文件，这些文件位于名为 _baks 的文件夹中
- 页面的临时版本，以便用户可以预览更改
- 临时锁定文件，指示某给定页面正在被编辑或预览
- “ 设计备注 ” 文件，其中包含有关站点页面的元数据

通常情况下不应使用 Dreamweaver 来编辑这些 Contribute 特殊文件； Dreamweaver 会自动管理它们。

如果不希望这些 Contribute 特殊文件出现在可公开访问的服务器上，可以设置一个中间服务器，Contribute 用户可在这里处理页面。然后，定期将这些网页从中间服务器复制到 Web 上的生产服务器中。如果采用这种中间服务器的方法，则只需将网页复制到生产服务器上，而不必复制上述任何 Contribute 特殊文件。尤其不要将 _mm 和 _baks 文件夹复制到生产服务器上。

注：有关如何设置服务器以防止访问者查看以下划线开头的文件夹中的文件的信息，请参见 “Contribute 帮助 ” 中的 “ Web 站点安全 ”。

有时可能需要手动删除 Contribute 特殊文件。例如，有时用户完成预览后 Contribute 未能删除临时的预览页，在这种情况下，您可能需要手动删除这些临时页。临时预览页的文件名以 TMP 开头。

类似地，在某些情况下，可能偶然会有过时的锁定文件残留在服务器上。如果发生这种情况，您必须手动删除锁定文件以允许其他人编辑此页。

准备站点以供 Contribute 使用

如果您正在为 Contribute 用户准备现有的 Dreamweaver 站点，则需要显式启用 Contribute 的兼容性功能才能使用 Contribute 相关的功能； Dreamweaver 不会提示您执行此操作；但是，当您连接到已设置为 Contribute 站点 （有管理员）的某个站点时， Dreamweaver 会提示您启用 Contribute 的兼容性功能。

注：您必须将 Contribute 与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上，并且您必须连接到远程站点才能启用 Contribute 的兼容性功能。否则， Dreamweaver 无法读取 Contribute 的管理设置以确定是否启用了 CPS 和 “ 回退 ”。

并不是所有的连接类型都支持 Contribute 的兼容性功能。连接类型有下列限制：

- 如果远程站点连接使用 WebDAV 或 Microsoft Visual SourceSafe，则不能启用 Contribute 的兼容性功能，因为这些源文件控制系统与 Dreamweaver 用于 Contribute 站点的 “ 设计备注 ” 和 “ 存回 / 取出 ” 系统不兼容。
- 如果使用 RDS 连接到远程站点，则可以启用 Contribute 的兼容性功能，但必须自定义该连接才可以与 Contribute 用户共享它。
- 如果您使用本地计算机作为 Web 服务器，则必须使用到该计算机的 FTP 或网络连接来设置站点 （而不是仅使用本地文件夹路径），才能与 Contribute 用户共享您的连接。

启用 Contribute 的兼容性功能时，Dreamweaver 将自动启用 “ 设计备注 ”（包括 “ 上传并共享设计备注 ” 选项）和 “ 存回 / 取出 ” 系统。

如果在您连接到的远程站点上启用了 Contribute Publishing Server (CPS)，则每当您触发网络操作 （如存回、回退或发布文件）时， Dreamweaver 都会通知 CPS。 CPS 将记录这些事件，您可以在 CPS 管理控制台中查看日志。（如果禁用 CPS，则不会记录这些事件。）

注：CPS 使用 Contribute 启用。有关详细信息，请参阅 “Contribute 帮助 ” 中的 “ 管理 Contribute”。

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 选择一个站点，单击 “ 编辑 ”，然后单击 “ 高级 ” 选项卡。

3 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “Contribute” 类别，然后选择 “ 启用 Contribute 兼容性 ”。

4 如果出现一个对话框，告诉您必须启用 “ 设计备注 ” 和 “ 存回 / 取出 ”，则请单击 “ 确定 ”。

5 如果您尚未提供“存回 / 取出”联系信息，请在该对话框中键入您的姓名和电子邮件地址，然后单击“确定”。回退状态、CPS 状态、“站点根 URL”文本框和“管理站点”按钮都将显示在“站点定义”对话框中。

如果 Contribute 中启用了“回退”，则可以回退到在 Dreamweaver 中更改过的文件的以前版本。

6 检查“站点根 URL”文本框中的 URL，如果不正确，请进行更正。Dreamweaver 基于您提供的其它站点定义信息构造站点根 URL，但有时构造的 URL 并不十分正确。

7 单击“测试”按钮来验证输入的 URL 是否正确。

注：如果现在您已准备好发送连接密钥或执行 Contribut 站点管理任务，请跳过剩下的步骤。

8 单击“在 Contribute 中管理站点”。

9 单击“确定”，然后单击“完成”。

另请参阅

第 83 页的“回退文件 （Contribute 用户）”

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 站点

启用 Contribute 的兼容性功能后，可以使用 Dreamweaver 启动 Contribute 来执行站点管理任务。

注：必须将 Contribute 与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上。

作为 Contribute 站点的管理员，您可以执行以下操作：

- 更改该站点的管理设置。

Contribute 管理设置是适用于 Web 站点的所有用户的设置集合。这些设置使您可以精确调整 Contribute 以提供更好的用户体验。

- 更改 Contribute 中授予用户角色的权限。
- 设置 Contribute 用户。

Contribute 用户需要站点的特定相关信息才可连接到站点。您可将所有这些信息打包到一个称为连接密钥 的文件中，并将此文件发送给 Contribute 用户。

注：连接密钥不同于 Dreamweaver 导出的站点文件。


在为 Contribute 用户提供编辑页面所需的连接信息之前，请使用 Dreamweaver 为站点创建基本的文件夹层次结构，并为站点创建需要的所有模板和 CSS 样式表。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点，单击“编辑”，然后单击“高级”选项卡。

3 从左侧的“分类”列表中选择“Contribute”类别。

4 单击“在 Contribute 中管理站点”按钮。

注：如果没有启用 Contribute 的兼容性功能，则不会显示此按钮。

5 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。

随即出现“管理网站”对话框。

- 若要更改管理设置，请从左边的列表中选择类别，然后根据需要更改设置。
- 若要更改角色设置，请在“用户和角色”类别中单击“编辑角色设置”，然后根据需要进行更改。
- 若要发送连接密钥以设置用户，请在“用户和角色”类别中单击“发送连接密钥”，然后完成“连接向导”。

6 单击“关闭”，单击“确定”，然后单击“完成”。

有关管理设置、管理用户角色或创建连接密钥的更多信息，请参阅“Contribute 帮助”。

另请参阅

第 43 页的 “ 导入和导出站点设置 ”

在 Contribute 站点中删除、移动或重命名远程文件

从存放 Contribute 站点的远程服务器中删除文件和从任何 Dreamweaver 站点的服务器中删除文件十分类似。但是，当从 Contribute 站点删除文件时，Dreamweaver 会询问是否删除此文件的所有旧版本。如果选择保留旧版本，Dreamweaver 会将当前版本的副本保存在 _baks 文件夹中，以便您可在以后恢复它。

在 Contribute 站点中重命名远程文件或将其从一个文件夹移动到另一个文件夹与在任何 Dreamweaver 站点中执行这一操作相同。在 Contribute 站点中， Dreamweaver 还将重命名或移动该文件的关联旧版本 （这些版本保存在 _baks 文件夹中）。

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）的 “ 远端站点 ” 窗格中选择该文件，然后按 Backspace (Windows) 或 Delete (Macintosh)。

出现一个对话框，要求您确认是否要删除此文件。

2 在确认对话框中：

- 若要删除此文件所有的以前版本和当前版本，请选择 “ 删除回退版本 ” 选项。
- 若要在服务器上保留以前的版本，请取消选择 “ 删除回退版本 ” 选项。

3 单击 “ 是 ” 删除该文件。

允许 Contribute 用户在没有根文件夹访问权限的情况下访问模板

在 Contribute 站点中，您可以直接在服务器上管理基础文件和文件夹权限。如果由于安全原因而无法授予用户对 /Templates 文件夹的读访问权限，您仍可以使用户能够访问模板。

1 设置 Contribute 站点，使其根文件夹为希望用户作为根文件夹查看的文件夹。

2 使用 “ 文件 ” 面板，手动将模板文件夹从主站点的根文件夹复制到 Contribute 站点的根文件夹中。

3 为主站点更新模板之后，请根据需要将已更改的模板重新复制到适当的子文件夹中。

如果采用这种方法，则不要在子文件夹中使用站点根目录相对链接。站点根目录相对链接是相对于服务器上主根文件夹的链接，而不是相对于在 Dreamweaver 中定义的根文件夹的链接。 Contribute 用户不能创建站点根目录相对链接。

如果 Contribute 页中的链接显示为断开，则可能是文件夹权限有问题，特别是当链接指向的页位于 Contribute 用户的根文件夹外部时，容易出现这种现象。请检查服务器上文件夹的读写权限。

另请参阅

第 228 页的 “ 文档位置和路径 ”

Contribute 站点答疑

如果 Contribute 站点中的某个远程文件表现为已取出，但该文件实际并未在用户计算机上锁定，您可以将该文件解锁，以使用户可以进行编辑。

在单击与 Contribute 站点管理相关的任何按钮之后， Dreamweaver 会验证它是否能连接到您的远程站点，以及您为该站点给出的 “ 站点根 URL” 是否有效。如果 Dreamweaver 无法连接，或者如果 URL 无效，则显示一条错误信息。

如果管理工具不能正确工作，则可能是 _mm 文件夹有问题。

解锁 Contribute 站点中的文件

注：在执行此过程之前，请确保文件实际并未取出。如果您在 Contribute 用户编辑文件时对文件进行解锁，则多个用户可以同时编辑该文件。

1 请执行下列操作之一：

- 在 “ 文档 ” 窗口中打开文件，然后选择 “ 站点 ”>“ 撤消取出 ”。

• 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“撤消取出”。

可能会出现一个对话框，它指示取出此文件的用户，并要求您确认是否要解锁此文件。

2 如果出现此对话框，请单击“是”进行确认。

此文件在服务器上被解锁。

Contribute 站点连接问题答疑

1 在浏览器中打开“站点定义”对话框的“Contribute”类别中的“站点根 URL”，检查该 URL，以便确定打开了正确的页面。

2 使用“站点定义”对话框“远程信息”类别中的“测试”按钮来确保可以连接到该站点。

3 如果 URL 是正确的但“测试”按钮导致出现错误信息，请向系统管理员寻求帮助。

Contribute 管理工具答疑

1 在服务器上，确保您具有对 _mm 文件夹的读写权限，如有必要还应具有执行权限。

2 确保 _mm 文件夹包含一个带有 CSI 扩展名的共享设置文件。

3 如果不包含，请使用“连接向导”(Windows) 或“连接帮助”(Macintosh) 建立到该站点的连接并成为该站点的管理员。共享设置文件在您成为管理员后将自动创建。有关成为现有 Contribute Web 站点管理员的详细信息，请参阅“Contribute 帮助”中的管理 Contribute。

在不定义站点的情况下处理文件

在不定义站点的情况下连接到 FTP 服务器

您可以连接到 FTP 服务器来处理文档而无需创建 Dreamweaver 站点。如果您在不创建 Dreamweaver 站点的情况下处理文件，则不能执行站点范围的操作，例如链接检查。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 单击“新建”，然后选择“FTP 与 RDS 服务器”。

3 在“名称”框中输入服务器连接的名称。此名称将显示在“文件”面板顶部的弹出菜单中。

4 从“访问类型”菜单中选择“FTP”。

5 输入 Web 站点的文件上传到的 FTP 主机的主机名。

FTP 主机是计算机系统的完整 Internet 名称，如 ftp.mindspring.com。请输入完整的主机名，并且不要附带其它任何文本。特别是不要在主机名前面加上协议名。

注：如果不知道 FTP 主机，请与 ISP 联系。

6 输入您在远程站点上存储公开显示的文档的主机目录 （文件夹）。

7 输入用来连接到 FTP 服务器的登录名和密码，然后单击“测试”以测试登录名和密码。

8 如果希望 Dreamweaver 保存您的密码，请选择“保存”。(如果不选中此选项，Dreamweaver 将在您每次连接到远程服务器时提示您输入密码。)

9 如果防火墙配置要求使用被动式 FTP，请选择“使用被动式 FTP”。

“被动式 FTP” 使您的本地软件能够建立 FTP 连接，而不是请求远程服务器来建立它。如果不能确定是否使用被动式 FTP，请询问系统管理员。

10 如果通过防火墙连接到远程服务器，请选中“使用防火墙”，然后单击“防火墙设置”以编辑防火墙主机或端口。

11 选择“使用安全 FTP (SFTP)” 以使用安全 FTP 进行身份验证，然后单击“确定”。

SFTP 使用加密密钥和共用密钥保护到测试服务器的连接的安全。

注：服务器必须正在运行 SFTP 服务器。

12 单击“确定”。“文件”面板将显示连接到的远程服务器文件夹的内容，该服务器名称显示在面板顶部的弹出菜单中。

另请参阅

第 37 页的“设置远程文件夹”

在不定义站点的情况下连接到 RDS 服务器

您可以连接到 RDS 服务器来处理文档而无需创建 Dreamweaver 站点。如果您在不创建 Dreamweaver 站点的情况下处理文件，则不能执行站点范围的操作，例如链接检查。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 单击“新建”，然后选择“FTP 与 RDS 服务器”。

3 在“名称”文本域中输入服务器的名称。此名称将显示在“文件”面板顶部的菜单中。

4 从“访问类型”菜单中选择“RDS”。

5 输入用户在浏览器中键入的 URL 以打开 Web 应用程序，但不要包括任何文件名。

假设应用程序的 URL 是 www.macromedia.com/mycoolapp/start.jsp。在这种情况下，您需要输入以下 URL 前缀：www.adobe.com/mycoolapp/。

6 单击“设置”按钮完成访问信息。

7 完成“配置 RDS 服务器”对话框，然后单击“确定”。

另请参阅

第 37 页的“设置远程文件夹”

基本选项卡选项

设置基本选项卡中的编辑文件选项

“站点定义”向导包括“编辑文件”、“测试文件”和“共享文件”三部分，可帮助您设置 Dreamweaver 站点。每个部分可能会在屏幕上显式多个画面，具体数量取决于您选择的设置。在对话框的顶部，会以粗体显式您正在进行设置的部分的名称。可能无需在这三个部分都设置文件夹；选项卡中提出的问题可帮助您确定需求。

此对话框的作用是命名您的 Dreamweaver 站点并指定它的 URL。

另请参阅

第 35 页的“关于 Dreamweaver 站点”

命名 Dreamweaver 站点

❖ 输入 Dreamweaver 站点的名称。

指定站点的 URL

❖ 输入 Dreamweaver 站点的 URL （HTTP 地址）。

Dreamweaver 使用此地址来确保站点根目录相对链接可在远程服务器上工作，该远程服务器可能以其它文件夹作为站点根目录。例如，如果您链接到硬盘上 C:\Sales\images\ 文件夹中的某个图像文件 （Sales 是您的本地根文件夹），您完成的站点 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/（SalesApp 是您的远端根文件夹），那么应该在“HTTP 地址”文本框中输入 URL 以确保远端服务器上的链接图像路径为 /SalesApp/images/。

设置基本选项卡中的编辑文件的第 2 部分选项

此对话框的作用是指出您是否正在生成 Web 应用程序。 Web 应用程序是许多网页的集合，这些网页与用户进行交互、相互之间进行交互，还与 Web 服务器上的多种资源 （包括数据库）进行交互。

如果生成 Web 应用程序，则需要选择 Web 服务器上运行的服务器技术。

1 如果不打算使用服务器技术创建 Web 应用程序，请选择“否”；如果打算使用服务器技术创建 Web 应用程序，请选择“是”。

2 如果选择“是”，请选择一种服务器技术。

在 Dreamweaver 中，可使用五种服务器技术构建 Web 应用程序，它们分别是：ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP。每种技术都与 Dreamweaver 中的一种文档类型相对应。为您的 Web 应用程序选择一种技术取决于多个因素，其中包括您对各种脚本撰写语言的熟悉程度以及所要使用的应用程序服务器。

另请参阅

第 408 页的“选择应用程序服务器”

设置基本选项卡中的编辑文件的第 3 部分选项

此对话框的作用是选择开发环境。

1 选择开发过程中用以处理文件的方法。

2 输入存储文件的位置，或者单击文件夹图标浏览选择文件夹。

这是 Dreamweaver 站点的工作目录，即为 Dreamweaver 站点存储“创建中的”文件的位置。在 Dreamweaver“文件”面板中，该文件夹被称为本地站点。

另请参阅

第 35 页的“了解本地和远程文件夹的结构”

设置基本选项卡中的测试文件选项 （URL 前缀）

如果您在此过程的前面步骤中选择了一种服务器技术，将出现此对话框。它的作用是指定一个 URL 前缀，以便在您工作时 Dreamweaver 可以使用测试服务器显示数据并连接到数据库。 URL 前缀由域名和 Web 站点主目录的任意子目录或虚拟目录组成。

1 输入用户在浏览器中键入的 URL 以打开 Web 应用程序，但不要包括任何文件名。

假设应用程序的 URL 是 www.adobe.com/mycoolapp/start.jsp。在这种情况下，您需要输入以下 URL 前缀：www.adobe.com/mycoolapp/。

如果 Dreamweaver 与 Web 服务器运行在同一计算机上，则可以使用 localhost 这个词来代替域名。例如，假设应用程序的 URL 是 buttercup_pc/mycoolapp/start.jsp。那么，您可以输入以下 URL 前缀：http://localhost/mycoolapp/。

2 单击“测试 URL”确保 URL 正常工作。

另请参阅

第 41 页的“设置测试服务器”

第 42 页的“关于测试服务器的 URL 前缀”

设置基本选项卡中的测试文件选项 （远程访问）

此对话框的作用是为 Dreamweaver 选择一种访问测试服务器的方法。

Dreamweaver 在您工作的同时，与一个测试服务器一起工作以生成并显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。只要服务器能够处理您打算开发的动态页类型，选择哪个都无关紧要。

❖ 从弹出菜单中选择一种访问方法，并填写适当的文本框。

无 如果不希望将站点上传到服务器，可保留此默认设置。

FTP 如果使用 FTP 连接到 Web 服务器，请使用此设置。

本地 / 网络 在访问网络文件夹或在本地计算机上存储文件或运行测试服务器时使用此设置。

RDS （远程开发服务），如果使用 RDS 连接到 Web 服务器，请使用此设置。对于这种访问方法，远程文件夹必须位于运行 ColdFusion 的计算机上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果使用 Microsoft Visual SourceSafe 连接到 Web 服务器，请使用此设置。只有 Windows 支持此方法；要使用此方法，必须安装 Microsoft Visual SourceSafe Client 第 6 版。

WebDAV （基于 Web 的分布式创作和版本控制），如果使用 WebDAV 协议连接到 Web 服务器，请使用此设置。

对于这种访问方法，必须有支持此协议的服务器，如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0，或安装正确配置的 Apache Web 服务器。

另请参阅

第 37 页的 “ 设置远程文件夹 ”

设置基本选项卡中的远程文件夹设置选项

此对话框的作用是确定是否设置远端服务器文件夹。

根据环境的不同，该文件夹是您存储用于测试、协作、生产、部署或其它许多方案的文件的位置。一般说来，远程文件夹位于运行 Web 服务器的计算机上。

在 Dreamweaver“ 文件 ” 面板中，该文件夹被称为远程站点。远程文件夹使您能够在本地磁盘与 Web 服务器之间传输文件，这使您可以很容易地在 Dreamweaver 站点中共享和管理文件。

❖ 若要选择是否设置远程文件夹，请选择 “ 是 ” 设置远程文件，或选择 “ 否 ” 跳过设置远程文件夹。

另请参阅

第 35 页的 “ 了解本地和远程文件夹的结构 ”

设置基本选项卡中的共享文件选项 （远程访问）

此对话框的作用是为 Dreamweaver 选择一种访问测试服务器的方法。

Dreamweaver 在您工作的同时，与一个测试服务器一起工作以生成并显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。只要服务器能够处理您打算开发的动态页类型，选择哪个都无关紧要。

❖ 从弹出菜单中选择一种访问方法，并填写适当的文本框。

无 如果不希望将站点上传到服务器，可保留此默认设置。

FTP 如果使用 FTP 连接到 Web 服务器，请使用此设置。

本地 / 网络 在访问网络文件夹或在本地计算机上存储文件或运行测试服务器时使用此设置。

RDS （远程开发服务），如果使用 RDS 连接到 Web 服务器，请使用此设置。对于这种访问方法，远程文件夹必须位于运行 ColdFusion 的计算机上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果使用 Microsoft Visual SourceSafe 连接到 Web 服务器，请使用此设置。只有 Windows 支持此方法；要使用此方法，必须安装 Microsoft Visual SourceSafe Client 第 6 版。

WebDAV （基于 Web 的分布式创作和版本控制），如果使用 WebDAV 协议连接到 Web 服务器，请使用此设置。

对于这种访问方法，必须有支持此协议的服务器，如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0，或安装正确配置的 Apache Web 服务器。

另请参阅

第 37 页的 “ 设置远程文件夹 ”

设置基本选项卡中的共享文件选项 （存回 / 取出）

如果您是在协作环境中工作 （或者在多台计算机上独自工作），则此对话框的作用是设置文件 “ 存回 / 取出 ” 系统。

取出文件使该文件在服务器上不可用，这样一来其他小组成员就不能使用 Dreamweaver 编辑该文件。存回文件使其他人可以使用该文件，可取出并进行编辑。

1 如果您是在小组环境中工作 (或独立工作但使用多台不同的计算机)，请选择 “ 是，启用文件存回 / 取出 ”，或者选择 “ 否，禁用文件存回 / 取出 ”。

该选项有助于让其他人知道您已取出文件进行编辑，或者提醒您自己可能将文件的最新版本留在了另一台计算机上。

2 如果想在从“文件”面板中打开文件时自动取出它们，请选择“Dreamweaver 应将其取出”；如果不想在打开文件时自动取出它们，请选择替代的选项。

注：即使选择了该选项，使用 “ 文件 ”>“ 打开 ” 这种方法打开文件也不会取出文件。

3 输入您的名称。

您的名称出现在 “ 文件 ” 面板中任何您取出的文件旁；这使小组成员能够在共享文件时相互交流。

如果您在几台不同的计算机上独自工作，请在每台计算机上使用不同的取出名称 （如 AmyR-HomeMac 和 AmyR-OfficePC）。这样，当您忘记存回文件时，就可以知道文件最新版本的位置。

4 输入您的电子邮件地址。

如果您输入了电子邮件地址，那么当您取出文件时，您的名称将以链接的形式（蓝色并带下划线）显示在 “ 文件 ” 面板中该文件的旁边。如果小组成员单击该链接，他们的默认电子邮件程序会打开一个新邮件，其中已填上您的电子邮件地址和对应于该文件和站点名的主题。

另请参阅

第 77 页的 “ 存回和取出文件 ”

基本选项卡摘要选项

该页显示您为站点选择的设置。

若要结束站点设置，请执行下列操作之一：

- 单击 “ 上一步 ” 按钮返回到上一页更改设置。
- 如果对设置感到满意并想让 Dreamweaver 创建站点，请单击 “ 完成 ” 按钮。

当您单击 “ 完成 ” 时， Dreamweaver 将创建站点并在 “ 文件 ” 面板中显示它。

- 如果不想让 Dreamweaver 创建站点，请单击 “ 取消 ” 按钮。

第 4 章 : 创建和管理文件

除创建 Web 页外，您还可以轻松组织属于 Web 站点的所有文件和资源。您可以创建和管理文件、对文件进行同步、存回和取出文件以及测试站点在不同的浏览器中的工作方式。

创建和打开文档

关于创建 Dreamweaver 文档

Dreamweaver 为处理各种 Web 文档提供了灵活的环境。除了 HTML 文档以外，您还可以创建和打开各种基于文本的文档，如 ColdFusion 标记语言 (CFML)、 ASP、 JavaScript 和层叠样式表 (CSS)。还支持源代码文件，如 Visual Basic、.NET、 C# 和 Java。

Dreamweaver 为创建新文档提供了若干选项。您可以创建以下任意文档:

- 新的空白文档或模板
- 基于 Dreamweaver 附带的其中一个预设计页面布局 （包括 30 多个基于 CSS 的页面布局）的文档
- 基于某现有模板的文档

还可以设置文档首选参数。例如，如果经常使用某种文档类型，可以将其设置为创建的新页面的默认文档类型。

可以在 “ 设计 ” 视图或 “ 代码 ” 视图中轻松定义文档属性，如 meta 标签、文档标题、背景颜色和其它几种页面属性。

Dreamweaver 文件类型

在 Dreamweaver 中可以使用多种文件类型。使用的主要文件类型是 HTML 文件。HTML 文件（或超文本标记语言文件）包含基于标签的语言，负责在浏览器中显示 Web 页面。可以使用 .html 或 .htm 扩展名保存 HTML 文件。Dreamweaver 默认情况下使用 .html 扩展名保存文件。

以是下您使用 Dreamweaver 时可能会用到的其它一些常见文件类型:

CSS 层叠样式表文件的扩展名为 .css。它们用于设置 HTML 内容的格式并控制各个页面元素的位置。

GIF 图形交换格式文件的扩展名为 .gif。 GIF 格式是用于卡通、徽标、具有透明区域的图形、动画的常用 Web 图形格式。GIF 最多包含 256 种颜色。

JPEG 联合图像专家组文件 （根据创建该格式的组织命名）的扩展名为 .jpg，通常是照片或色彩较鲜明的图像。 JPEG 格式最适合用于数码照片或扫描的照片、使用纹理的图像、具有渐变色过渡的图像以及需要 256 种以上颜色的任何图像。

XML 可扩展标记语言文件的扩展名为 .xml。它们包含原始形式的数据，可使用 XSL （Extensible Stylesheet Language: 可扩展样式表语言）设置这些数据的格式。

XSL 可扩展样式表语言文件的扩展名为 .xsl 或 .xslt。它们用于设置要在 Web 页中显示的 XML 数据的样式。

CFML ColdFusion 标记语言文件的扩展名为 .cfm。它们用于处理动态页面。

ASPX ASP.NET 文件的扩展名为 .aspx，用于处理动态页。

PHP 超文本预处理器文件的扩展名为 .php，可用于处理动态页。

另请参阅

第 342 页的 “ 显示 XML 数据 ”

第 499 页的 “ 以可视化方式生成应用程序 ”

第 101 页的 “ 了解层叠样式表 ”

创建空白页

可以创建包含预设计 CSS 布局的页面，或者先创建一个完全空白的页，然后创建自己的布局。

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框的“空白页”类别中，从“页面类型”列选择要创建的页面类型。例如，选择 HTML 来创建一个纯 HTML 页，选择 ColdFusion 来创建一个 ColdFusion 页，等等。

3 如果希望新页面包含 CSS 布局，请从“布局”列中选择一个预设计的 CSS 布局；否则，选择“无”。基于您的选择，在对话框的右侧将显示选定布局的预览和说明。

预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

弹性 列宽是以相对于文本大小的度量单位（全方）指定的。如果站点访问者更改了文本设置，该设计将会进行调整，但不会基于浏览器窗口的大小来更改列宽度。

液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。

混合 用上述三个选项的任意组合来指定列类型。例如，两列混合，右侧栏布局具有可缩放至浏览器大小的液态主列，而右侧的弹性列可缩放至站点访问者的文本设置的大小。

4 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。大多数情况下，您可以使用默认选择，即 XHTML 1.0 Transitional。

从“文档类型”菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义使页面符合 XHTML。例如，可从菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。XHTML（可扩展超文本标记语言）是以 XML 应用的形式重新组织的 HTML。通常，利用 XHTML，可以获得 XML 的优点，同时还能确保 Web 文档的向后和向前兼容性。

注：有关 XHTML 的详细信息，请访问 WWW 联合会 (W3C) Web 站点，它包含有关 XHTML 1.1 - 基于模块的 XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) 的规范以及针对基于 Web 的文件 (http://validator.w3.org/) 和本地文件 (http://validator.w3.org/file-upload.html) 的 XHTML 验证程序站点。

5 如果您在“布局”列中选择了 CSS 布局，则从“布局 CSS 位置”弹出菜单中为布局的 CSS 选择一个位置。

添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 文件并将新的样式表附加到要创建的页面中。

链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个现有 CSS 样式表。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。

6 （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个 CSS 样式表。

7 如果要设置文档的默认首选参数（如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。

8 如果要打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。

9 单击“创建”按钮。

10 保存新文档（“文件”>“保存”）。

11 在出现的对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。


最好将文件保存在 Dreamweaver 站点中。

12 在“文件名”框中，键入文件名。

请不要在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符，文件名也不要以数字开头。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符（如 é、ç 或 ¥）或标点符号（如冒号、斜杠或句号）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接中断。

另请参阅

第 246 页的“关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码”

第 120 页的“使用 CSS 对页面进行布局”

第 62 页的“设置默认文档类型和编码”

创建空模板

您可以使用“新建文档”对话框来创建 Dreamweaver 模板。默认情况下，模板将保存在站点的 Templates 文件夹中。

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框中，选择“空模板”类别。

3 从“模板类型”列选择要创建的页面类型。例如，选择 HTML 模板来创建一个纯 HTML 模板，选择 ColdFusion 来创建一个 ColdFusion 模板，等等。

4 如果希望新页面包含 CSS 布局，请从“布局”列中选择一个预设计的 CSS 布局；否则，选择“无”。基于您的选择，在对话框的右侧将显示选定布局的预览和说明。

预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

弹性 列宽是以相对于文本大小的度量单位（全方）指定的。如果站点访问者更改了文本设置，该设计将会进行调整，但不会基于浏览器窗口的大小来更改列宽度。

液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。

混合 用上述三个选项的任意组合来指定列类型。例如，两列混合，右侧栏布局具有可缩放至浏览器大小的主列，而右侧的弹性列可缩放至站点访问者的文本设置的大小。

5 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。大多数情况下，您希望所选的文档类型保留为默认选择，即 XHTML 1.0 Transitional。

从“文档类型”菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义使页面符合 XHTML。例如，可从菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。XHTML（可扩展超文本标记语言）是以 XML 应用的形式重新组织的 HTML。通常，利用 XHTML，可以获得 XML 的优点，同时还能确保 Web 文档的向后和向前兼容性。

注：有关 XHTML 的详细信息，请访问 WWW 联合会 (W3C) Web 站点，它包含有关 XHTML 1.1 - 基于模块的 XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) 的规范以及针对基于 Web 的文件 (http://validator.w3.org/) 和本地文件 (http://validator.w3.org/file-upload.html) 的 XHTML 验证程序站点。

6 如果您在“布局”列中选择了 CSS 布局，则从“布局 CSS 位置”弹出菜单中为布局的 CSS 选择一个位置。

添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 样式表并将新的样式表附加到要创建的页面中。

链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个现有 CSS 样式表。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。

7 （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个 CSS 样式表。

8 如果要设置文档的默认首选参数（如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。

9 如果要打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。

10 单击“创建”按钮。

11 保存新文档（“文件”>“保存”）。如果还没有向模板添加可编辑区域，则会出现一个对话框，告诉您文档中没有可编辑的区域。单击“确定”关闭该对话框。

12 在“另存为模板”对话框中，选择一个用于保存模板的站点，并在“描述”框中添加模板说明。

13 在“文件名”框中，键入新模板的名称。不需要在模板名称后附加文件扩展名。单击“保存”时，.dwt 扩展名将附加到新的模板，该模板保存在站点的 Templates 文件夹中。

请不要在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符，文件名也不要以数字开头。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符 （如 é、 ç 或 ¥）或标点符号 （如冒号、正斜杠或句点）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接断开。

另请参阅

第 246 页的“关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码”

第 120 页的“使用 CSS 对页面进行布局”

第 315 页的“创建和管理模板”

第 35 页的“设置 Dreamweaver 站点”

第 62 页的“设置默认文档类型和编码”

创建基于现有模板的页面

您可以选择、预览文档并通过现有模板创建新的文档。您可以使用“新建文档”对话框从 Dreamweaver 定义的任何站点中选择模板，也可以使用“资源”面板从现有模板创建新的文档。

另请参阅

第 315 页的“创建和管理模板”

第 35 页的“设置 Dreamweaver 站点”

第 62 页的“设置默认文档类型和编码”

创建基于模板的文档

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框中，选择“模板中的页”类别。

3 在“站点”列中，选择包含要使用的模板的 Dreamweaver 站点，然后从右侧的列表中选择一个模板。

4 如果您不希望在每次更改该页面所基于的模板后都更新此页面，请取消选择“当模板改变时更新页面”。

5 如果要设置文档的默认首选参数 （如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。

6 如果要打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。

7 单击“创建”并保存文档 （“文件”>“保存”）。

在资源面板中从模板创建文档

1 如果“资源”面板尚未打开，请将其打开 （“窗口”>“资源”）。

2 在“资源”面板中，单击左侧的“模板”图标  以查看当前站点中的模板列表。


如果您刚刚创建了想要应用的模板，可能需要单击“刷新”按钮才能看到。

3 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要应用的模板，然后选择“从模板新建”。

将在“文档”窗口中打开文档。

4 保存文档。

创建基于 Dreamweaver 示例文件的页面

Dreamweaver 附带了几种以专业水准开发的页面布局和设计元素文件。可以基于这些示例文件 开始设计站点页面。当您创建基于示例文件的文档时， Dreamweaver 会创建文件的副本。

您可以在“新建文档”对话框中预览示例文件并阅读文档的设计元素的简要说明。如果选择了“CSS 样式表”类别，您可以复制预先设计的样式表，然后将其应用于您的文档。

注：如果创建基于预定义框架集的文档，则仅复制框架集结构，而不复制框架内容。另外，必须分别保存每个框架文件。

1 选择“ 文件 ”>“ 新建 ”。

2 在“ 新建文档 ” 对话框中，选择“ 示例中的页 ” 类别。

3 在“ 示例文件夹 ” 列中，选择“CSS 样式表 ”、“ 框架集 ”、“ 起始页 (主题) ” 或“ 起始页 (基本) ” ；然后从右侧的列表中选择一个示例文件。

4 单击“ 创建 ” 按钮。

新文档在“ 文档 ” 窗口中打开 （“ 设计 ” 视图）。如果选择了“CSS 样式表 ”，则 CSS 样式表将在“ 代码 ” 视图中打开

5 保存该文档 （“ 文件 ”>“ 保存 ”）。

6 如果出现“ 复制相关文件 ” 对话框，请设置该选项，然后单击“ 复制 ”，将资源复制到所选的文件夹中。

可以为相关文件选择您自己的位置或使用 Dreamweaver 生成的默认文件夹位置 （基于示例文件的源名称）。

另请参阅

第 101 页的“ 了解层叠样式表 ”

第 172 页的“ 保存框架和框架集文件 ”

创建其它类型的页面

使用“ 新建文档 ” 对话框中的“ 其他 ” 类别，可以创建可能需要在 Dreamweaver 中使用的各种类型的页面，例如 C#、VBScript 和 纯文本页面。

1 选择“ 文件 ”>“ 新建 ”。

2 在“ 新建文档 ” 对话框中，选择“ 其他 ” 类别。

3 从“ 页面类型 ” 列选择要创建的文档类型，然后单击“ 创建 ” 按钮。

4 保存该文档 （“ 文件 ”>“ 保存 ”）。

设置默认文档类型和编码

您可以定义用作站点默认文档的文档类型。

例如，如果站点的大多数页面都是特定的文件类型 （如 Cold Fusion、 HTML 或 ASP 文档），则可以设置自动创建指定文件类型的新文档的文档首选参数。

1 选择“ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或“Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。


也可以在创建新文档时，单击“ 新建文档 ” 对话框中的“ 首选参数 ” 按钮来设置新文档的首选参数。

2 从左侧的“ 分类 ” 列表中单击“ 新建文档 ”。

3 必要时可设置或更改首选参数，然后单击“ 确定 ” 保存设置。

默认文档 选择将要用于所创建页面的文档类型。

默认扩展名 为新建的 HTML 页面指定您希望使用的文件扩展名 （.htm 或 .html）。

注：此选项对其它文件类型禁用。

默认文档类型 (DDT) 选择一种 XHTML 文档类型定义 (DTD)，使新页面遵从 XHTML 规范。例如，可从菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。

默认编码 指定在创建新页面时要使用的编码，以及指定在未指定任何编码的情况下打开一个文档时要使用的编码。

如果选择 Unicode (UTF-8) 作为文档编码，则不需要实体编码，因为 UTF-8 可以安全地表示所有字符。如果选择其它文档编码，则可能需要用实体编码才能表示某些字符。有关字符实体的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

如果选择 Unicode (UTF-8) 作为默认编码，则可以选择“包括 Unicode 签名 (BOM)”选项，以便在文档中包括字节顺序标记 (BOM)。

BOM 是位于文本文件开头的 2 到 4 个字节，它不仅可将文件标识为 Unicode 编码，还可标识后面字节的字节顺序。由于 UTF-8 没有字节顺序，添加 UTF-8 BOM 是可选的，而对于 UTF-16 和 UTF-32，则必须添加 BOM。

Unicode 范式 如果选择 Unicode (UTF-8) 作为默认编码，则请选择其中一个选项。

有四种 Unicode 范式。最重要的是范式 C，因为它是用于万维网字符模型中最常用的表单。Adobe 提供其它三种 Unicode 范式作为补充。

按 Ctrl+N 组合键时显示新建文档对话框 如果取消选中此选项 （如果使用 Macintosh，则为“按下 Command+N”），在使用此按键命令时将自动创建默认文档类型的文档。

在 Unicode 中，有些字符看上去很相似，但却可用不同的方法存储在文档中。例如，“ë”（e 变音符）可表示为单个字符“e 变音符”，或表示为两个字符“正常拉丁字符 e”+“组合变音符”。Unicode 组合字符是与前一个字符结合使用的字符，因此变音符会显示在“拉丁字符 e”的上方。这两种形式都显示为相同的印刷样式，但保存在文件中的形式却不相同。

范式是指确保可用不同形式保存的所有字符都使用相同的形式进行保存的过程。即文档中的所有“ë”字符都保存为单个“e 变音符”或“e”+“组合变音符”，而不是在一个文档中采用这两种保存形式。

有关 Unicode 范式和可以使用的特定形式的详细信息，请参阅 Unicode Web 站点，网址是 www.unicode.org/reports/tr15。

另请参阅

第 246 页的“关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码”

第 179 页的“了解文档编码”

设置新 HTML 文档的默认文件扩展名

您可以定义在 Dreamweaver 中创建的 HTML 文档的默认文件扩展名。例如，可以将 .htm 或 .html 扩展名用于所有新建的 HTML 文档。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。


也可以在创建新文档时，单击“新建文档”对话框中的“首选参数”按钮来设置新文档的首选参数。

2 从左侧的“分类”列表中单击“新建文档”。

3 在“默认文档类型”中，确保选中“HTML”。

4 在“默认扩展名”框中，为在 Dreamweaver 中新建的 HTML 文档指定所需文件扩展名。

对于 Windows，可以指定下列扩展名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.stm、.tpl、.lasso 和 .xhtml。

对于 Macintosh，可以指定下列扩展名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.tpl、.lasso、.xhtml 和 .ssi。

打开并编辑现有文档

您可以打开现有网页或基于文本的文档 (不论是否是用 Dreamweaver 创建的)，然后在“设计”视图或“代码”视图中对其进行编辑。

如果打开的文档是一个另存为 HTML 文档的 Microsoft Word 文件，则可以使用“清理 Word 生成的 HTML”命令来清除 Word 插入到 HTML 文件中的无关标记标签。

若要清理不是由 Microsoft Word 生成的 HTML 或 XHTML，请使用“清理 HTML”命令。

也可以打开非 HTML 文本文件，如 JavaScript 文件、XML 文件、CSS 样式表或用字处理程序或文本编辑器保存的文本文件。

1 选择“文件”>“打开”。


也可以使用“文件”面板来打开文件。

2 定位到要打开的文件并选中文件。

注：如果尚未这样做，则最好在 Dreamweaver 站点中组织要打开和编辑的文件，而不是从其它位置打开这些文件。

3 单击“打开”。

将在“文档”窗口中打开文档。默认情况下，在“代码”视图中打开 JavaScript、文本和 CSS 样式表。可以在 Dreamweaver 中工作时更新文档，然后保存文件中的更改。

另请参阅

第 265 页的“清理代码”

第 222 页的“为媒体文件启动外部编辑器”

第 68 页的“在文件面板中处理文件”

第 36 页的“设置和编辑本地根文件夹”

清理 Microsoft Word 的 HTML 文件

您可以打开在 Microsoft Word 中保存为 HTML 文件的文档，然后使用“清理 Word 生成的 HTML”命令删除 Word 生成的无关 HTML 代码。“清理 Word 生成的 HTML”命令适用于由 Word 97 或更高版本另存为 HTML 文件的文档。

Dreamweaver 删除的代码主要 Word 用于设置 Word 文档并对其进行显示，在显示 HTML 文件时并不需要。保留原始 Word (.doc) 文件的一份副本作为备份，因为一旦应用了“清理 Word 生成的 HTML”功能，可能就无法在 Word 中再次打开该 HTML 文档。

若要清理不是由 Microsoft Word 生成的 HTML 或 XHTML，请使用“清理 HTML”命令。

1 将 Microsoft Word 文档另存为 HTML 文件。

注：在 Windows 中，关闭 Word 中的文件以避免共享冲突。

2 在 Dreamweaver 中打开 HTML 文件。

要查看 Word 生成的 HTML 代码，请切换到“代码”视图（“查看”>“代码”）。

3 选择“命令”>“清理 Word 生成的 HTML”。

注：如果 Dreamweaver 不能确定文件是使用哪个版本的 Word 保存的，请从弹出菜单中选择正确的版本。

4 选择（或取消选择）清理选项。您输入的首选参数将保存为默认的清理设置。

Dreamweaver 将清理设置应用于 HTML 文档，而且出现一个更改记录（除非在对话框中取消了对该选项的选择）。

删除所有 Word 特定的标记 删除所有 Microsoft Word 特定的 HTML，包括 HTML 标签中的 XML、文档头中的 Word 自定义元数据和链接标签、Word XML 标记、条件标签及其内容以及样式中的空段落和边距。可以使用“详细”选项卡分别选择各个选项。

清理 CSS 删除所有 Word 特定的 CSS，包括尽可能地删除内联 CSS 样式（当父样式有相同的样式属性时）、以“mso”开头的样式属性、非 CSS 样式声明、表格中的 CSS 样式属性以及文档头中所有未使用的样式定义。使用“详细”选项卡可以进一步自定义此选项。

清理 <font> 标签 删除 HTML 标签，将默认的正文文本转换成 2 号字的 HTML 文本。

修复无效的嵌套标签 删除由 Word 在段落和标题 （块级）标签外部插入的字体标记标签。

设定背景颜色 允许输入十六进制值以设定文档的背景颜色。如果不设定背景色， Word HTML 页面的背景颜色将呈灰色。默认的十六进制值为白色。

应用源格式 将您在“HTML 格式 ”首选参数和 SourceFormat.txt 中指定的源格式选项应用于文档。

完成后显示记录 用于在完成清理时显示一个警告框，其中包含有关文档改动的详细信息。

5 如果需要进一步自定义“删除所有 Word 特定的标记”和“清理 CSS”选项，请单击“确定”或“详细”选项卡，然后单击“确定”。

另请参阅

第 265 页的“ 清理代码 ”

第 193 页的“ 导入 Microsoft Office 文档 （仅限 Windows） ”

管理文件和文件夹

关于管理文件和文件夹

Dreamweaver 包含“ 文件 ”面板，它可帮助您管理文件并在本地和远程服务器之间传输文件。当您在本地和远程站点之间传输文件时，会在这两种站点之间维持平行的文件和文件夹结构。在两个站点之间传输文件时，如果站点中不存在相应的文件夹，则 Dreamweaver 将创建这些文件夹。您也可以在本地和远程站点之间同步文件； Dreamweaver 会根据需要在两个方向上复制文件，并且在适当的情况下删除不需要的文件。

使用文件面板

您可以使用“ 文件 ”面板查看文件和文件夹 (无论这些文件和文件夹是否与 Dreamweaver 站点相关联)，以及执行标准文件维护操作 （如打开和移动文件）。

注：在以前的 Dreamweaver 版本中，“ 文件 ”面板称为“ 站点 ”面板。

您可以根据需要移动“ 文件 ”面板并为该面板设置首选参数。

使用此面板可以执行以下任务：

- 访问站点、服务器和本地驱动器
- 查看文件和文件夹
- 在“ 文件 ”面板中管理文件和文件夹
- 使用站点的可视化地图

对于 Dreamweaver 站点，可以使用以下选项显示或传输文件：



A.“站点文件”视图 B.“测试服务器”视图 C.“站点地图”视图 D. 站点弹出菜单 E. 连接 / 断开 F. 刷新 G. 上传文件 H. 获取文件 I. 取出文件 J. 存回文件 K. 同步 L. 展开 / 折叠

注：“ 站点文件 ”视图、“ 测试服务器 ”视图、“ 站点地图 ”视图和“ 同步 ”按钮仅出现在展开的“ 文件 ”面板上。

站点弹出菜单 使您可以选择 Dreamweaver 站点并显示该站点的文件，还可以使用“站点”菜单访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

站点文件视图 在“ 文件 ”面板的窗格中显示远程和本地站点的文件结构。(有一个首选参数设置确定哪个站点出现在左窗格，哪个站点出现在右窗格。)“ 站点文件 ”视图是“ 文件 ”面板的默认视图。

测试服务器视图 显示测试服务器和本地站点的目录结构。

站点地图视图 根据文档相互链接的方式显示站点的图形化地图。按下此按钮可从弹出菜单中选择“仅限地图”或“地图和文件”。

当前弹出菜单 列出您的 Dreamweaver 站点和您连接到的服务器，并提供对您的本地驱动器和桌面的访问途经。

连接 / 断开 （FTP、 RDS、 WebDAV 协议和 Microsoft Visual SourceSafe）用于连接到远程站点或断开与远程站点的连接。默认情况下，如果 Dreamweaver 已空闲 30 分钟以上，则将断开与远程站点的连接 （仅限 FTP）。若要更改时间限制，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的“分类”列表中选择“站点”。

刷新 用于刷新本地和远程目录列表。如果您已取消选择“站点定义”对话框中的“自动刷新本地文件列表”或“自动刷新远程文件列表”，则可以使用此按钮手动刷新目录列表。

获取文件 用于将选定文件从远程站点复制到本地站点 （如果该文件有本地副本，则将其覆盖）。如果已启用“启用存回和取出”，则本地副本为只读，文件仍将留在远程站点上，可供其他小组成员取出。如果已禁用“启用存回和取出”，则文件副本将具有读写权限。

注: Dreamweaver 所复制的文件是您在“文件”面板的活动窗格中选择的文件。如果“远程”窗格处于活动状态，则选定的远程或测试服务器文件将复制到本地站点；如果“本地”窗格处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的本地文件的远程或测试服务器版本复制到本地站点。

上传文件 将选定的文件从本地站点复制到远程站点。

注: Dreamweaver 所复制的文件是您在“文件”面板的活动窗格中选择的文件。如果“本地”窗格处于活动状态，则选定的本地文件将复制到远程站点或测试服务器；如果“远程”窗格处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的远程服务器文件的本地版本复制到远程站点。

如果所上传的文件在远程站点上尚不存在，并且“启用存回和取出”已打开，则会以“取出”状态将该文件添加到远程站点。如果要不以取出状态添加文件，则单击“存回文件”按钮。

取出文件 用于将文件的副本从远程服务器传输到本地站点 （如果该文件有本地副本，则将其覆盖），并且在服务器上将该文件标记为取出。如果对当前站点禁用了“站点定义”对话框中的“启用存回和取出”，则此选项不可用。

存回文件 用于将本地文件的副本传输到远程服务器，并且使该文件可供他人编辑。本地文件变为只读。如果对当前站点禁用了“站点定义”对话框中的“启用存回和取出”，则此选项不可用。

同步 可以同步本地和远程文件夹之间的文件。

扩展 / 折叠按钮 展开或折叠“文件”面板以显示一个和两个窗格。

另请参阅

第 20 页的“文件面板概述”

第 37 页的“设置远程文件夹”

第 78 页的“将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件”

第 75 页的“将文件上传到远程服务器”

第 74 页的“从远程服务器获取文件”

第 79 页的“同步文件”

查看文件和文件夹

您可以在“文件”面板中查看文件和文件夹，而无论它们是否与 Dreamweaver 站点相关联。在“文件”面板中查看站点、文件或文件夹时，您可以更改查看区域的大小。对于 Dreamweaver 站点，您还可以展开或折叠“文件”面板。

对于 Dreamweaver 站点，您还可以通过更改默认显示在折叠面板中的视图 (本地站点或远程站点) 来对“文件”面板进行自定义。或者，您可以使用“总是显示”选项在展开的“文件”面板中切换内容视图。

另请参阅

第 37 页的“设置远程文件夹”

第 41 页的“设置测试服务器”

第 44 页的“使用站点的可视化地图”

打开或关闭文件面板

❖ 选择“窗口”>“文件”。

展开或折叠文件面板 （仅限 Dreamweaver 站点）

❖ 在“文件”面板 （“窗口”>“文件”）中，单击工具栏上的“扩展 / 折叠”按钮 。

注：如果单击“扩展 / 折叠”按钮展开停靠的面板，面板就会最大化，使您无法在“文档”窗口中工作。若要返回到“文档”窗口，请再次单击“扩展 / 折叠”按钮折叠面板。如果单击“扩展 / 折叠”按钮展开没有停靠的面板，您仍可在“文档”窗口中工作。再次停靠面板之前，您必须先折叠该面板。

当“文件”面板折叠时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点或测试服务器的内容。在展开时，它显示本地站点和远程站点或者显示本地站点和测试服务器。“文件”面板还可以显示本地站点的视觉站点地图。

更改展开文件面板中的视图区域的大小

❖ 在“文件”面板 （“窗口”>“文件”）中 （面板处于展开状态），执行下列操作之一：

- 拖动两个视图之间的分隔条以增加或减少右窗格或左窗格的视图区域。
- 使用“文件”面板底部的滚动条滚动查看视图的内容。
- 在站点地图中，拖动文件之上的箭头以更改文件之间的空间。

更改文件面板中的站点视图 （仅限 Dreamweaver 站点）

❖ 请执行下列操作之一：

- 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，从“站点视图”弹出菜单中选择“本地视图”、“远程视图”、“测试服务器”或“地图视图”。

注：默认情况下，“本地视图”出现在“站点视图”菜单中。



- 在展开的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击工具栏上的“站点文件”按钮 (对于远程站点)、“测试服务器”按钮或“站点地图”按钮。



A. 站点文件 B. 测试服务器 C. 站点地图

- 如果您单击“站点地图”按钮，则可以选择查看包含站点文件的站点地图或仅查看站点地图。

注：必须先设置一个远程站点或测试服务器才能查看远程站点或测试服务器。必须先设置一个主页才能查看站点地图。

查看 Dreamweaver 站点之外的文件

❖ 与使用 Windows 资源管理器 (Windows) 和 Finder (Macintosh) 一样，您可以使用“站点”弹出菜单在计算机中进行浏览。

在文件面板中处理文件

您可以打开文件、更改文件名；添加、移动或删除文件；或者在进行更改后刷新 “ 文件 ” 面板。

对于 Dreamweaver 站点，您还可以确定哪些文件 （本地站点或远程站点上）在上次传输后进行了更新。

另请参阅

第 79 页的 “ 同步文件 ”

第 70 页的 “ 访问站点、服务器和本地驱动器 ”

打开文件

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，从弹出菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择站点、服务器或驱动器。

2 定位到要打开的文件。

3 请执行下列操作之一：

- 双击该文件的图标。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件的图标，然后选择 “ 打开 ”。

Dreamweaver 会在 “ 文档 ” 窗口中打开该文件。

创建文件或文件夹

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择一个文件或文件夹。

Dreamweaver 将在当前选定的文件夹中 （或者在与当前选定文件所在的同一个文件夹中）新建文件或文件夹。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择 “ 新建文件 ” 或 “ 新建文件夹 ”。

3 输入新文件或新文件夹的名称。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

删除文件或文件夹

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择要删除的文件或文件夹。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh)，然后选择 “ 删除 ”。

重命名文件或文件夹

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择要重命名的文件或文件夹。

2 执行下列操作之一，激活文件或文件夹的名称：

- 单击文件名，稍停片刻，然后再次单击。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件的图标，然后选择 “ 重命名 ”。

3 键入新名称，覆盖现有名称。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

移动文件或文件夹

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择要移动的文件或文件夹。

2 请执行下列操作之一：

- 复制该文件或文件夹，然后粘贴在新位置。
- 将该文件或文件夹拖到新位置。

3 刷新 “ 文件 ” 面板可以看到该文件或文件夹在新位置上。

刷新文件面板

❖ 请执行下列操作之一：

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件和文件夹，然后选择“刷新”。
- (仅对 Dreamweaver 站点）单击“文件”面板工具栏上的“刷新”按钮 （此选项刷新两个窗格）。

注：当您在另一个应用程序中进行了更改并返回到 Dreamweaver 时， Dreamweaver 会刷新“文件”面板。

在 Dreamweaver 站点中查找文件

Dreamweaver 使得在站点中查找选定、打开、取出或最近修改过的文件非常容易。您也可以在本地站点或远程站点中查找较新的文件。

另请参阅

第 89 页的“使用报告测试站点”

在站点中查找打开的文件

1 在“文档”窗口中打开文件。

2 选择“站点”>“在站点定位”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

注：如果“文档”窗口中打开的文件不属于“文件”面板中的当前站点， Dreamweaver 将尝试确定该文件属于您的哪个 Dreamweaver 站点；如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将在“文件”面板中打开该站点，然后高亮显示该文件。

定位并选择 Dreamweaver 站点中已取出的文件

❖ 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择取出的文件”。



Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

在本地或远程站点中查找选定的文件

1 在“文件”面板 （“窗口”>“文件”）的“本地”或“远程”视图中选中文件。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“本地站点中定位”或“远端站点中定位”(取决于您选择文件的位置)。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

定位并选择在本地站点比在远程站点新的文件

❖ 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择较新的本地文件”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

定位并选择在远程站点比在本地站点新的文件

❖ 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择较新的远端文件”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

在站点中查找最近修改的文件

1 在折叠的“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择最近修改日期”。

2 执行下列操作之一指定要报告的搜索日期：

- 要报告最近几天修改的所有文件，请选择“创建或修改文件于最近”，然后在框中输入一个数字。
- 要报告特定时间段内修改的所有文件，请单击“在此期间创建或修改的文件”单选按钮，然后指定一个日期范围。

3 （可选）在“修改者”框中输入用户名，将搜索限制到指定日期范围内由特定用户修改的文件。

注：此选项仅适用于对 Contribute 站点的报告。

4 如果需要，可以选择一个单选按钮，指明您要在何处查看报告中列出的文件：

本地计算机 如果站点包含静态页面。

测试服务器 如果站点包含动态页面。

注：此选项假定您已在“站点定义”(XREF) 对话框中定义了测试服务器。如果您没有定义测试服务器并输入该服务器的 URL 前缀，或者如果您将要为多个站点运行报告，则此选项将不可用。

其它位置 如果您要在文本框中输入一个路径。

5 单击“确定”保存设置。

Dreamweaver 将在“文件”面板中高亮显示在指定时间段内修改的文件。

标识和删除未使用的文件

可以标识和删除站点中其它文件不再使用的文件。

1 选择“站点”>“检查站点范围的链接”。

Dreamweaver 检查站点中的所有链接，并在“结果”面板中显示断开的链接。

2 在“链接检查器”面板上的菜单中选择“孤立的文件”。

Dreamweaver 将显示没有入站链接的所有文件。这意味着站点中没有链接到这些文件的文件。

3 选择要删除的文件，然后按 Delete (Windows) 或 Command+Delete (Macintosh)。

重要说明：尽管站点中没有其它文件引用列出的文件，但列出的某些文件可能链接到了其它文件。因此删除这些文件时要谨慎。

另请参阅

第 84 页的“启用和禁用站点遮盖”

访问站点、服务器和本地驱动器

您可以访问、修改和保存 Dreamweaver 站点中的文件和文件夹，以及不属于 Dreamweaver 站点的文件和文件夹。除了 Dreamweaver 站点外，您还可以访问服务器、本地驱动器或者您的桌面。

在访问远程服务器之前，必须对 Dreamweaver 进行设置，使之能够使用该服务器。

注：管理文件的最佳方式是创建 Dreamweaver 站点。

另请参阅

第 36 页的“设置和编辑本地根文件夹”

打开现有的 Dreamweaver 站点

❖ 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，从菜单 (其中显示当前站点、服务器或驱动器) 中选择一个站点。



打开远程 FTP 或 RDS 服务器上的文件夹

1 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，从菜单 (其中显示当前站点、服务器或驱动器) 中选择一个服务器。



注：您配置让 Dreamweaver 使用的服务器名称会显示出来。

2 按照通常的做法定位到文件并编辑这些文件。

访问本地驱动器或您的桌面

1 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，从菜单 (其中显示当前站点、服务器或驱动器) 中选择“桌面”、“本地磁盘”或“CD 驱动器”。

2 浏览到一个文件，然后执行以下任意操作：

- 在 Dreamweaver 或其它应用程序中打开文件
- 重命名文件
- 复制文件
- 删除文件
- 拖动文件

将文件从一个 Dreamweaver 站点拖至另一个站点或一个不属于 Dreamweaver 站点的文件夹时，Dreamweaver 会将该文件复制 到目标位置。如果在同一 Dreamweaver 站点中拖放文件，Dreamweaver 会将该文件移动 到目标位置。如果将不属于 Dreamweaver 站点的文件拖放到不属于 Dreamweaver 站点的文件夹，Dreamweaver 会将该文件移动到您拖放到的目标位置。

注：若要移动 Dreamweaver 在默认情况下复制的文件，请在拖动时按住 Shift (Windows) 或 Command (Macintosh)。若要复制 Dreamweaver 在默认情况下移动的文件，请在拖动时按住 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh)。

设置站点文件传输首选参数

您可以选择首选参数来控制在“文件”面板中显示的文件传输功能。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 在“首选参数”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“站点”。

3 设置选项，然后单击“确定”。

总是显示 指定始终显示哪个站点（远程或本地），以及本地和远程文件显示在哪个“文件”面板窗格（左窗格还是右窗格）中。

默认情况下，本地站点始终显示在右侧。未被选择的那个窗格（默认情况下是左窗格）是可更改窗格：此窗格可以显示另一个站点（默认情况下是远程站点）的站点地图或文件。

相关文件 为浏览器加载 HTML 文件时加载的相关文件（例如图像、外部样式表和在 HTML 文件中引用的其它文件）显示传输提示。默认情况下选择“下载 / 取出时要提示”和“上载 / 存回时要提示”。

在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。此方法也适用于上传和存回文件：如果目标位置上已有最新的副本，则不需要这样做。

如果取消选择这些选项，则不会传输相关文件。因此，若要强制显示“相关文件”对话框（即使已取消对这些选项的选择），请在选择“获取”、“上传”、“存回”或“取出”命令的同时按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh)。

FTP 连接 确定在闲置时间超出指定分钟数后，是否终止与远程站点的连接。

FTP 作业超时 指定 Dreamweaver 尝试与远程服务器进行连接所用的秒数。

如果在指定时间长度之后没有响应，则 Dreamweaver 显示一个警告对话框，提示您注意这一情况。

FTP 传输选项 确定在文件传输过程中显示对话框时，如果经过指定的秒数用户没有响应， Dreamweaver 是否选择默认选项。

防火墙主机 指定您从防火墙后面与外部服务器连接时所使用的代理服务器的地址。

如果您不在防火墙后，则此项留空不填。如果您位于防火墙后，则在“站点定义”对话框中选择“使用防火墙”选项。

防火墙端口 指定通过防火墙中的哪个端口与远程服务器相连。如果您使用端口 21（FTP 的默认端口）以外的端口进行连接，则需要在此处输入端口号。

上载选项 : 上载前先保存文件 指示在将文件上传到远程站点前自动保存未保存的文件。

管理站点 打开“管理站点”对话框，您可以在此对话框中编辑现有的站点或创建新站点。

您可以通过自定义 Dreamweaver/Configuration 文件夹中的 FTPExtensionMap.txt 文件（在 Macintosh 上为 FTPExtensionMapMac.txt），以便定义所传输文件的类型是 ASCII（文本）文件还是二进制文件。有关详细信息，请参阅扩展 Dreamweaver。

另请参阅

第 37 页的“设置远程文件夹”

自定义在展开的文件面板中显示的文件和文件夹详细信息

在展开的“文件”面板中查看 Dreamweaver 站点时，有关文件和文件夹的信息将在列中显示。例如，您可以看到文件类型或文件的修改日期。

您可以通过以下任何操作对列进行自定义（某些操作仅适用于添加的列，不适用于默认列）：

- 更改列的顺序，或将列重新排列
- 添加新列（最多 10 列）
- 隐藏列（文件名列除外）
- 指定将与连接到站点的所有用户共享的列
- 删除列（仅限自定义的列）
- 重命名列（仅限自定义的列）
- 建立列与设计备注的关联（仅限自定义的列）

更改列的顺序

❖ 选择列名称，然后单击向上或向下箭头按钮来更改选定列的位置。

注：您可以更改除“名称”列之外任何列的顺序。“名称”列始终是第一列。

添加、删除或更改详细列

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点，然后单击“编辑”。

3 从左侧的“分类”列表中选择“文件视图列”。

4 选择一个列，然后单击加号 (+) 按钮添加一个列，或减号 (–) 按钮来删除一个列。

注：将立即删除该列，且不经确认，因此在单击减号 (–) 按钮前，请务必弄清是否确实要删除该列。

5 在“列名称”框中，输入列的名称。

6 从“与设计备注关联”弹出菜单中选择一个值，或者键入您自己的值。

注：必须将一个新列与设计备注关联，“文件”面板中才会有数据显示。

7 选择一种对齐方式，以确定该列中的文本对齐方式。

8 选择或取消选择“显示”以显示或隐藏列。

9 选择“与该站点所有用户共享”来与连接到该远程站点的所有用户共享该列。

在文件面板中按任何详细列排序

❖ 单击要排序的列的标题。


再次单击标题将反转之前 Dreamweaver 排序列的方式（升序或降序）。

从服务器获取文件和将文件上传到服务器

文件传输和相关文件

如果您在协作环境中工作，则可以使用存回 / 取出系统在本地和远程站点之间传输文件。但是，如果只有您一个人在远程站点上工作，则可以使用“获取”和“上传”命令传输文件，而不用存回或取出文件。

当使用“文件”面板在本地和远程文件夹之间传输文档时，您可以选择传输文档的相关文件。相关文件是文档中引用的图像、外部样式表和其它文件，浏览器在加载该文档时会加载这些相关文件。

注：在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。此方法也适用于上传和存回文件：如果远程站点上已有最新的副本，则不需要这样做。

库项目被视为相关文件。

某些服务器会在上传库项目时报告错误。但是，可以遮盖这些文件以阻止其传输。

另请参阅

第 77 页的“存回和取出文件”

第 84 页的“启用和禁用站点遮盖”

关于后台文件传输

您可以在获取或上传文件期间执行其它与服务器无关的活动。后台文件传输适用于 Dreamweaver 支持的所有传输协议：FTP、SFTP、LAN、WebDAV、Microsoft Visual SourceSafe 及 RDS。

与服务器无关的活动包括诸如键入、编辑外部样式表、生成站点范围的报告以及创建新站点之类的常用操作。

Dreamweaver 在文件传输期间无法执行的与服务器相关的活动包括：

- 上传 / 获取 / 存回 / 取出文件
- 撤消取出
- 创建数据库连接
- 绑定动态数据
- 预览动态数据
- 插入 Web 服务
- 删除远程文件或文件夹
- 在测试服务器上的浏览器中预览
- 将文件保存到远程服务器
- 插入远程服务器中的图像
- 打开远程服务器中的文件
- 在保存时自动上传文件
- 将文件拖动到远程站点
- 剪切、复制或粘贴远程站点上的文件
- 刷新 “ 远程 ” 视图

从远程服务器获取文件

使用 “ 获取 ” 命令可以将文件从远程站点复制到本地站点。您可以使用 “ 文件 ” 面板或 “ 文档 ” 窗口来获取文件。

Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

注：不能关闭后台文件传输。如果已在后台文件传输窗口中打开详细日志，则可以关闭它以提高性能。

Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

另请参阅

第 77 页的 “ 存回和取出文件 ”

第 79 页的 “ 同步文件 ”

使用文件面板从远程服务器获取文件

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择要下载的文件。

通常在“远程”视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在“本地”视图中选择相应的文件。如果“远程”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的文件复制到本地站点；如果“本地”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的本地文件的远程版本复制到本地站点。

注：若要仅获取那些远程版本比本地版本新的文件，请使用 “ 同步 ” 命令。

2 执行下列操作之一来获取文件：

- 单击 “ 文件 ” 面板工具栏上的 “ 获取 ” 按钮。
- 在 “ 文件 ” 面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择 “ 获取 ”。

3 在“相关文件”对话框中单击“是”下载相关文件；如果已经有相关文件的本地副本，则单击“否”。默认情况下，不会下载相关文件。可以在 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 站点 ” 上设置此选项。

Dreamweaver 将下载选定的文件，如下所示：

- 如果您使用存回 / 取出系统，则获取文件操作将生成该文件的只读本地副本；该文件仍保留在远程站点或测试服务器上，可供其他小组成员取出。
- 如果您没有使用存回 / 取出系统，则将获取具有读写权限的副本。

注：如果您在协作环境中工作（也就是说，如果其他人正在处理同一文件），则不可禁用 “ 启用存回和取出 ” 功能。如果其他人在该站点上使用了存回 / 取出系统，则您也应该使用该系统。

若要在任意时刻停止文件传输，请单击状态对话框中的 “ 取消 ”。

使用文档窗口从远程服务器获取文件

1 确保文档在 “ 文档 ” 窗口中处于活动状态。

2 执行下列操作之一来获取文件：

- 选择 “ 站点 ”>“ 获取 ”。
- 单击 “ 文档 ” 窗口工具栏中的 “ 文件管理 ” 图标，然后从菜单中选择 “ 获取 ”。

注：如果当前文件不属于 “ 文件 ” 面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行 “ 获取 ” 操作。

显示 FTP 记录

❖ 单击 “ 文件 ” 面板右上角的 “ 选项 ” 菜单，然后选择 “ 查看 ”>“ 站点 FTP 记录 ”。



将文件上传到远程服务器

您可以将文件从本地站点上传到远程站点，这通常不会改变文件的取出状态。

在两种常见的情况下，您可能会使用 “ 上传 ” 命令来代替 “ 存回 ”：

- 您不在协作环境中并且没有使用存回 / 取出系统。
- 您要将文件的当前版本上传到服务器但还要继续编辑它。

注：如果您上传的文件之前在远程站点上不存在，并且您正在使用存回 / 取出系统，则该文件将被复制到远程站点，然后再取出，这样您就可以继续编辑。

您可以使用 “ 文件 ” 面板或 “ 文档 ” 窗口来上传文件。 Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

有关将文件上传到远程服务器的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0163_cn。

有关发布问题答疑的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

另请参阅

第 79 页的 “ 同步文件 ”

第 77 页的 “ 关于存回 / 取出系统 ”

使用文件面板将文件上传到远程或测试服务器

1 在 “ 文件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 文件 ”）中，选择要上传的文件。

通常在 “ 本地 ” 视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在 “ 远程 ” 视图中选择相应的文件。

注：仅能上传那些本地版本比远程版本新的文件。

2 执行下列操作之一将文件上传到远程服务器：

- 单击“文件”面板工具栏上的“上传文件”按钮。
- 在“文件”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择“上传”。

3 如果该文件尚未保存，则会出现一个对话框 (如果您在“首选参数”对话框的“站点”类别中设置了此首选参数)，让您在将文件上传到远程服务器之前保存文件。请单击“是”保存该文件，或者单击“否”将以前保存的版本上传到远程服务器。

注：如果不保存文件，则自上次保存之后所做的任何更改都不会上传到远程服务器。但是，该文件会继续保持打开状态。因此如果需要，在将文件上传到服务器上之后，您仍可以保存更改。

4 单击“是”将相关文件随选定文件一起上传，或者单击“否”不上传相关文件。默认情况下，不会上传相关文件。可以在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。

注：在存回新文件时上传相关文件通常是一种不错的做法，但是如果远程服务器上已经有最新版本的相关文件，则无需再次上传它们。

若要停止文件传输，请单击状态对话框中的“取消”。传输可能不会立即停止。

一个锁形符号出现在本地文件图标的旁边，表示该文件现在为只读状态。

重要说明：如果您存回当前处于活动状态的文件，则根据您设置的首选参数选项，该文件可能会在存回前自动保存。

使用文档窗口将文件上传到远程服务器

1 确保文档在“文档”窗口中处于活动状态。

2 执行下列操作之一来上传文件：

- 选择“站点”>“上传”。
- 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“上传”。

注：如果当前文件不属于“文件”面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行“上传”操作。

显示 FTP 记录

❖ 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“查看”>“站点 FTP 记录”。



管理文件传输

可以查看文件传输操作的状态，以及传输的文件和传输结果 （传输成功、跳过或传输失败）的列表。还可以保存文件活动日志。

注：使用 Dreamweaver 可在将文件传输到服务器或从服务器传输文件时执行其它与服务器无关的活动。

取消文件传输

❖ 单击“取消”按钮或关闭“后台文件活动”对话框。

在传输期间隐藏后台文件活动对话框

❖ 单击“后台文件活动”对话框上的“隐藏”按钮可将此对话框最小化，以便您看到的是位于“文件”面板底部的小的“日志”按钮。

注：不能隐藏或删除此“日志”按钮。它是此面板的永久部分。

查看最近文件传输活动的详细信息

1 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。

2 单击“详细信息”展开箭头。

保存最近文件传输活动的日志

1 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。

2 单击“保存记录”按钮，将信息保存为文本文件。

可以在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中打开日志文件来查看文件活动。

存回和取出文件

关于存回 / 取出系统

如果您在协作环境中工作，则可以在本地和远程服务器中存回和取出文件。如果只有您一个人在远程服务器上工作，则可以使用“上传”和“获取”命令，而不用存回或取出文件。

注：您可以将“获取”和“上传”功能用于测试服务器，但不能将存回 / 取出系统用于测试服务器。

取出文件等同于声明“我正在处理这个文件，请不要动它！”文件被取出后，“文件”面板中将显示取出这个文件的人的姓名，并在文件图标的旁边显示一个红色选中标记（如果取出文件的是小组成员）或一个绿色选中标记（如果取出文件的是您本人）。

存回文件使文件可供其他小组成员取出和编辑。当您在编辑文件后将其存回时，本地版本将变为只读，并且在“文件”面板中该文件的旁边将出现一个锁形符号，以防止您更改该文件。

Dreamweaver 不会使远程服务器上的取出文件成为只读。如果您使用 Dreamweaver 之外的应用程序传输文件，则可能会覆盖取出的文件。但是，在 Dreamweaver 之外的应用程序中，文件目录结构中该取出文件的旁边将显示一个 LCK 文件，以防止出现这种意外。

有关 LCK 文件和存回 / 取出系统如何工作的详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 15447，网址为 www.adobe.com/go/15447_cn。

另请参阅

第 73 页的“从服务器获取文件和将文件上传到服务器”

设置存回 / 取出系统

必须先将本地站点与远程服务器相关联，然后才能使用存回 / 取出系统。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点，然后单击“编辑”。

3 在“高级”选项卡中，从左侧的“分类”列表中选择“远程信息”。

4 如果您在小组环境中工作（或独自工作但使用几台不同的计算机），则选择“启用存回和取出”。如果希望对网站禁用文件存回和取出，请取消选择此选项。

该选项有助于让其他人知道您已取出文件进行编辑，或者提醒您自己可能将文件的最新版本留在了另一台计算机上。

如果您的远程访问选项是“Microsoft Visual SourceSafe”，则“启用存回和取出”选项是唯一的“存回 / 取出”选项。此部分中的其余选项只适用于 FTP、本地 / 网络、 WebDAV 和 RDS 访问方法。

如果没有看到“存回 / 取出”选项，则说明您没有设置远程服务器。

5 如果要在“文件”面板中双击打开文件时自动取出这些文件，请选择“打开文件之前取出”选项。

即使选择了该选项，使用“文件”>“打开”这种方法打开文件也不会取出文件。

6 设置其余选项：

取出名称 取出名称显示在“文件”面板中已取出文件的旁边；这使小组成员在其需要的文件已被取出时可以和相关的人员联系。

注：如果您在几台不同的计算机上独自工作，请在每台计算机上使用不同的取出名称（如 AmyR-HomeMac 和 AmyR-OfficePC）。这样，当您忘记存回文件时，就可以知道文件最新版本的位置。

电子邮件地址 如果您取出文件时输入电子邮件地址，您的姓名会以链接（蓝色并且带下划线）形式出现在“文件”面板中的该文件旁边。如果某个小组成员单击该链接，则其默认电子邮件程序将打开一个新邮件，该邮件使用该用户的电子邮件地址以及与该文件和站点名称对应的主题。

另请参阅

第 37 页的“设置远程文件夹”

使用 WebDAV 存回和取出文件

Dreamweaver 可以连接到使用 WebDAV（基于 Web 的分布式创作和版本控制）的服务器，WebDAV 是对 HTTP 协议的一组扩展，允许用户以协作方式编辑和管理远程 Web 服务器上的文件。有关详细信息，请访问 www.webdav.org。

1 如果尚未定义用于指定存储项目文件的本地文件夹的 Dreamweaver 站点，请定义一个。

2 选择“站点”>“管理站点”，然后在列表中双击您的站点。

3 在“站点定义”对话框中，单击“高级”选项卡。

4 单击“远程信息”类别，然后从“访问”菜单中选择“WebDAV”。

5 指定 Dreamweaver 应如何连接到 WebDAV 服务器。

6 选择“启用存回和取出”选项并输入以下信息：

- 在“取出名称”框中，输入将您与其他小组成员区分开的名称。
- 在“电子邮件地址”框中，输入您的电子邮件地址。

名称和电子邮件地址用于标识对 WebDAV 服务器的所有权，并出于联系目的出现在“文件”面板中。

7 单击“确定”。

Dreamweaver 会配置站点以进行 WebDAV 访问。对任何站点文件使用存回或取出命令时，都将使用 WebDAV 传输文件。

注：WebDAV 可能无法正确取出带有动态内容（如 PHP 标签或 SSI）的任何文件，因为在取出这些文件时 HTTP GET 会呈现它们。

将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件

设置完存回 / 取出系统后，可以使用“文件”面板或从“文档”窗口存回和取出远程服务器中的文件。

另请参阅

第 71 页的“设置站点文件传输首选参数”

使用文件面板取出文件

1 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要从远程服务器取出的文件。

注：可以在“本地”或“远程”视图中选择文件，但不能在“测试服务器”视图中选择。

红色选中标记指示该文件已由其他小组成员取出，锁形符号指示该文件为只读 (Windows) 或锁定 (Macintosh) 状态。

2 执行下列操作之一来取出文件：

- 单击“文件”面板工具栏中的“取出”按钮。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“取出”。

3 在“相关文件”对话框中，单击“是”将相关文件随选定文件一起下载，或者单击“否”不下载相关文件。默认情况下，不会下载相关文件。可以在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。

注：在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。

出现在本地文件图标旁边的一个绿色选中标记表示您已将文件取出。

重要说明：如果您取出当前处于活动状态的文件，则新的取出版本会覆盖该文件的当前打开的版本。

使用文件面板存回文件

1 在“文件”面板 （“窗口”>“文件”）中，选择取出文件或新文件。

注：可以在“本地”或“远程”视图中选择文件，但不能在“测试服务器”视图中选择。

2 执行下列操作之一来存回文件：

- 单击“文件”面板工具栏中的“存回”按钮。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“存回”。

3 单击“是”将相关文件随选定文件一起上传，或者单击“否”不上传相关文件。默认情况下，不会上传相关文件。可以在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。

注：在存回新文件时上传相关文件通常是一种不错的做法，但是如果远程服务器上已经有最新版本的相关文件，则无需再次上传它们。

一个锁形符号出现在本地文件图标的旁边，表示该文件现在为只读状态。

重要说明：如果您存回当前处于活动状态的文件，则根据您设置的首选参数选项，该文件可能会在存回前自动保存。

从文档窗口存回打开的文件

1 确保要存回的文件在“文档”窗口中处于打开状态。

注：您每次只能存回一个打开的文件。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“站点”>“存回”。
- 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“存回”。

如果当前文件不属于“文件”面板中的活动站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件属于“文件”面板中活动站点之外的站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行存回操作。

重要说明：如果您存回当前处于活动状态的文件，则根据您设置的首选参数选项，该文件可能会在存回前自动保存。

撤消文件取出

如果您取出了一个文件，然后决定不对它进行编辑 （或者决定放弃所做的更改），则可以撤消取出操作，文件会返回到原来的状态。

若要撤消文件取出，请执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口中打开文件，然后选择“站点”>“撤消取出”。
- 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“撤消取出”。

该文件的本地副本成为只读文件，您对它进行的任何更改都将丢失。

同步文件

同步本地和远程站点上的文件

当您在本地和远程站点上创建文件后，可以在这两种站点之间进行文件同步。

注：如果远程站点为 FTP 服务器 （而不是网络服务器），则 Dreamweaver 将通过 FTP 来同步文件。

在同步站点之前，您可以确认需要上传、获取、删除或忽略哪些文件。 Dreamweaver 还将确认在您完成同步后哪些文件进行了更新。

另请参阅

第 76 页的“管理文件传输”

第 78 页的“将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件”

第 74 页的“从远程服务器获取文件”

第 75 页的“将文件上传到远程服务器”

第 81 页的“比较文件的差别”

在不进行同步的情况下检查哪些文件在本地站点或远程站点上较新

❖ 在“文件”面板中，请执行下列操作之一：

- 单击右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择较新的本地文件”，或者选择“编辑”>“选择较新的远端文件”。



- 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“选择较新的本地文件”，或者选择“选择较新的远端文件”。

显示特定文件的详细同步信息

❖ 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要了解其信息的文件，然后选择“显示同步信息”。

注：若要使用此功能，您必须选中“站点定义”对话框“远程”类别中的“维护同步信息”选项。

同步文件

1 在“文件”面板 （“窗口”>“文件”）中，从菜单 （其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个站点。

2 （可选）选择特定文件或文件夹或转到下一步同步整个站点。

3 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“站点”>“同步”。

还可以单击“文件”面板顶部的“同步”按钮来同步文件。

4 在“同步”菜单中，执行下列操作之一：

- 若要同步整个站点，请选择“整个站点名称站点”。
- 若要只同步选定的文件，请选择“仅选中的本地文件”(如果您最近一次的选择是在“文件”面板的“远程”视图中进行的，请选择“仅选中的远端文件”)。

5 选择复制文件的方向：

放置较新的文件到远程 上传在远程服务器上不存在或自从上次上传以来已更改的所有本地文件。

从远程获得较新的文件 下载本地不存在或自从上次下载以来已更改的所有远程文件。

获得和放置较新的文件 将所有文件的最新版本放置在本地和远程站点上。

6 选择是否在目的地站点上删除在原始站点上没有对应文件的文件。(在“方向”菜单中选择了“获取和上传”时该选项不可用。)

如果选择“放置较新的文件到远程”并选择“删除”选项，则将删除远程站点中没有相应本地文件的所有文件。如果选择“从远程获得较新的文件”，则将删除本地站点中没有相应远程文件的所有文件。

7 单击“预览”。

注：在可以同步文件之前，必须预览 Dreamweaver 完成此任务将执行的操作。

如果每个选定文件的最新版本都已位于本地和远程站点并且不需要删除任何文件，则将显示一个警告，通知您无需进行任何同步。否则将显示“同步”对话框，让您在执行同步前更改对这些文件进行的操作（上传、获取、删除和忽略）。

8 检查对每个文件将要执行的操作。

9 若要更改特定文件的操作，请选择该文件，然后单击“预览”窗口底部的动作图标之一。

比较 只有当您在 Dreamweaver 中安装并指定了文件比较工具后，“比较”操作才可用。如果动作图标呈灰色，则无法执行该操作。

将所选文件标记为已同步 此选项可让您指定已同步选定的文件。

10 单击“确定”同步文件。可以查看同步的详细信息或将同步的详细信息保存到本地文件中。

比较文件的差别

比较本地和远程文件的差别

Dreamweaver 可以使用文件比较工具（也称为“diff 工具”）比较同一文件的本地和远端版本的代码、两个不同的远程文件的代码或两个不同的本地文件的代码。在本地处理某个文件并怀疑该文件在服务器上的副本已由他人进行了修改时，比较本地和远端版本十分有用。可以在将文件上传到服务器之前查看远程更改并将这些更改合并到本地版本中，而无需离开 Dreamweaver。

当保留有以前重命名的文件版本时，比较两个本地文件或两个远程文件也十分有用。如果忘记了对先前版本的文件所做的更改，则快速比较会指出这些更改。

在开始之前，必须在系统上安装一个第三方文件比较工具。有关文件比较工具的详细信息，请使用 Web 搜索引擎（如 Google 搜索）以搜索“文件比较”或“diff”工具。 Dreamweaver 可以与大多数第三方工具正常配合使用。

另请参阅

第 36 页的“设置和编辑本地根文件夹”

在 Dreamweaver 中指定比较工具

1 在与 Dreamweaver 所在的同一系统上安装文件比较工具。

2 在 Dreamweaver 中，选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或选择“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh) 以打开“首选参数”对话框，然后选择“文件比较”类别。

3 请执行下列操作之一：

- 在 Windows 中，请单击“浏览”按钮，然后选择用于比较文件的应用程序。
- 在 Macintosh 上，请单击“浏览”按钮，然后选择从命令行启动文件比较工具的工具或脚本，而不是实际的比较工具本身。

启动工具或脚本通常位于 Macintosh 上的 usr/bin 文件夹中。例如，如果要使用 FileMerge，请浏览至 usr/bin 并选择 opendiff（这是启动 FileMerge 的工具）。

下表列出了针对 Macintosh 的常用文件比较工具，以及它们的启动工具或脚本在硬盘上的位置：

如果使用	请选择下面的文件
FileMerge	usr/bin/opendiff
BBEdit	usr/bin/bbdiff
TextWrangler	usr/bin/twdiff

注：usr 文件夹通常隐藏在 Finder 中。不过，可以在 Dreamweaver 中使用“浏览”按钮访问该文件夹。

注：实际显示的结果取决于您使用的 diff 工具。查看该工具的用户手册可了解如何解释这些结果。

比较两个本地文件

可以比较位于计算机上任意位置的两个文件。

1 在“文件”面板中，按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 这两个文件，以选中它们。


若要选择您定义的站点之外的文件，请从“文件”面板的左侧弹出菜单中选择本地磁盘，然后选择文件。

2 右键单击其中一个选定文件，然后从上下文菜单中选择“比较本地文件”。

注：如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击其中一个选定文件。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。

比较两个远程文件

可以比较位于远程服务器上的两个文件。完成此任务前，必须定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

1 在文件面板中，从右侧弹出菜单中选择“远程视图”以显示远程服务器上的文件。

2 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 这两个文件，以选中它们

3 右键单击其中一个选定文件，然后从上下文菜单中选择“比较远端文件”。

注：如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击其中一个选定文件。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。

将本地文件与远程文件进行比较

可以将本地文件与位于远程服务器上的文件进行比较。为此，必须先定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

❖ 在“文件”面板中，右键单击一个本地文件并从上下文菜单中选择“与远端比较”。

注：如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击该本地文件。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。

将远程文件与本地文件进行比较

可以将远程文件与本地文件进行比较。完成此任务前，必须定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

1 在文件面板中，从右侧弹出菜单中选择“远程视图”以显示远程服务器上的文件。

2 在该面板中右键单击一个文件，然后从上下文菜单中选择“与本地比较”。

注：如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击该文件。

将打开的文件与远程文件进行比较

可以将在 Dreamweaver 中打开的文件与其在远程服务器上的对应文件进行比较。

❖ 在“文档”窗口中，选择“文件”>“与远端比较”。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。


也可以在“文档”窗口顶部右键单击“文档”选项卡，然后从上下文菜单中选择“与远端比较”。

在上传文件之前进行比较

如果您在本地编辑某个文件，然后尝试将其上传到远程服务器，则该文件的远端版本发生更改时 Dreamweaver 会通知您。您可以选择在您上传文件并覆盖远端版本之前比较这两个文件。

在您开始之前，必须在系统上安装一个文件比较工具并在 Dreamweaver 中指定该工具。

1 在对 Dreamweaver 站点中的某个文件进行编辑之后，将该文件上传 （“站点”>“上传”）到远程站点。

如果该文件的远端版本发生修改，您将接收到一个通知，为您提供查看其中的差别的选项。

2 若要查看差别，请单击“比较”按钮。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。

如果尚未指定文件比较工具，将提示您指定一个。

3 使用该工具查看或合并更改之后，可以继续执行“上传”操作或取消该操作。

在同步时比较文件

当您对站点文件与 Dreamweaver 进行同步时，可以将文件的本地版本与远端版本进行比较。

在您开始之前，必须在系统上安装一个文件比较工具并在 Dreamweaver 中指定该工具。

1 在“文件”面板中的任意位置单击右键，然后从上下文菜单中选择“同步”。

2 完成“同步文件”对话框，然后单击“预览”。

单击“预览”之后，将会列出选定的文件和在同步期间将要执行的动作。

3 在该列表中，选择要比较的每个文件，然后单击“比较”按钮 （具有两个小页面的图标）。

注：文件必须是基于文本的文件 （如 HTML 或 ColdFusion 文件）。

Dreamweaver 会启动比较工具，对您选择的每个文件的本地版本和远端版本进行比较。

另请参阅

第 79 页的“同步文件”

回退文件 （Contribute 用户）

回退文件 （Contribute 用户）

在启用 Adobe Contribute 兼容性后， Dreamweaver 会自动保存文档的多个版本。

注：必须将 Contribute 与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上。

还必须在 Contribute 管理设置中启用文件回退。有关详细信息，请参阅“管理 Contribute”。

1 在文件面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 文件。

2 选择“回退页”。

如果要回退的页面具有任何以前的版本，将出现“回退”对话框。

3 选择要回退到的页面版本，然后单击“回退”。

另请参阅

第 50 页的“准备站点以供 Contribute 使用”

第 52 页的“在 Contribute 站点中删除、移动或重命名远程文件”

遮盖站点中的文件夹和文件

关于站点遮盖

利用站点遮盖功能，您可以从“获取”或“上传”等操作中排除某些文件夹和文件类型。您可以遮盖单独的文件夹，但不能遮盖单独的文件。若要遮盖文件，必须选择一种文件类型， Dreamweaver 将遮盖该类型的所有文件。 Dreamweaver 会记住每个站点的设置，因此您不必每次在该站点上工作时都进行选择。

例如，如果您在一个大型站点上工作，并且不想每天都上传多媒体文件，则可以使用站点遮盖功能遮盖您的多媒体文件夹，而系统会从您执行的站点操作中排除该文件夹中的文件。

您可以遮盖远程或本地站点上的文件夹和文件类型。遮盖功能会从以下操作中排除遮盖的文件夹和文件：

- 执行上传、获取、存回和取出操作
- 生成报告
- 查找较新的本地文件和查找较新的远端文件
- 执行站点范围的操作，如检查和更改链接
- 同步
- 使用“资源”面板内容
- 更新模板和库

注：Dreamweaver 仅从“获取”和“上传”操作中排除遮盖的模板和库项目。Dreamweaver 并不从批处理操作中排除这些项目，因为这可能会使这些项目与其实例不同步。

启用和禁用站点遮盖

利用站点遮盖功能，您可以从“获取”或“上传”等站点范围操作中排除站点中的某些文件夹和文件类型，在默认情况下，该功能处于启用状态。您可以永久禁用遮盖功能，也可以为了对所有文件（包括遮盖的文件）执行某一操作而临时禁用遮盖功能。当禁用站点遮盖功能之后，所有遮盖文件都会取消遮盖。当再次启用站点遮盖功能时，所有先前遮盖的文件将恢复遮盖。

注：您也可以使用“取消所有遮盖”选项来取消所有文件的遮盖，但这不会禁用遮盖；而且无法重新遮盖所有先前被遮盖的文件夹和文件，除非对各个文件夹和文件类型逐个重新设置遮盖。

1 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从弹出菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个站点。

2 选择一个文件或文件夹。

3 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后执行下列操作之一：

- 选择“遮盖”>“启用遮盖”（取消选择即禁用）。
- 选择“遮盖”>“设置”，然后从“高级站点定义”对话框左侧的“类别”列表中选择“遮盖”。选择或取消选择“启用遮盖”，然后选择或取消选择“遮盖具有以下扩展名的文件”以启用或禁用对特定文件类型的遮盖。您可以在文本框中输入或删除要遮盖或取消遮盖的文件的后缀。

4 单击“确定”。

遮盖和取消遮盖站点文件夹

您可以遮盖特定文件夹，但不能遮盖所有文件夹或整个站点。当您遮盖特定文件夹时，可以同时遮盖多个文件夹。

1 在“文件”面板 (“窗口”>“文件”) 中，从弹出菜单 (其中显示当前站点、服务器或驱动器) 中选择一个启用了站点遮盖功能的站点。

2 选择要遮盖或取消遮盖的文件夹。

3 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“遮盖”>“遮盖”，或者“遮盖”>“取消遮盖”。

一条穿过文件夹图标的红线将出现或消失，指示该文件夹已遮盖或取消遮盖。

注：您可以对特定的遮盖文件夹执行操作，方法是在“文件”面板上选择该项，然后对它执行操作。直接对文件或文件夹执行的操作会取代遮盖设置。

遮盖和取消遮盖特定文件类型

您可以指定要遮盖的特定文件类型，以便 Dreamweaver 遮盖以指定形式结尾的所有文件。例如，您可以遮盖所有以 .txt 扩展名结尾的文件。您输入的文件类型不一定是文件扩展名；它们可以是任何形式的文件名结尾。

注：不能遮盖单个文件，而只可以遮盖文件夹或给定文件类型的所有文件。

遮盖站点中的特定文件类型

1 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从弹出菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个启用了站点遮盖功能的站点。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“设置”。

3 选择“遮盖具有以下扩展名的文件”选项，然后在框中输入要遮盖的文件类型。

例如，您可以输入 **.jpg** 以遮盖站点中名称以 .jpg 结尾的所有文件。

用一个空格分隔多个文件类型；不要使用逗号或分号。

4 单击“确定”。

一条红线将穿过受影响的文件，指示它们已被遮盖。

某些软件会创建以特定后缀（如 .bak）结尾的备份文件。您可以遮盖这些文件。

注：您可以对特定的遮盖文件夹执行操作，方法是在“文件”面板上选择该项，然后对它执行操作。直接对文件或文件夹执行的操作会取代遮盖设置。

取消遮盖站点中的特定文件类型

1 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从弹出菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个启用了站点遮盖功能的站点。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“设置”。

3 在“高级站点定义”对话框中，执行下列操作之一：

- 取消选择“遮盖具有以下扩展名的文件”选项，以取消对框中列出的所有文件类型的遮盖。
- 从框中删除特定文件类型，以取消这些文件类型的遮盖。

4 单击“确定”。

红线从受影响的文件上消失，指示它们已取消遮盖。

取消遮盖所有文件夹和文件

您可以同时取消站点中所有文件夹和文件的遮盖。此操作无法撤消，因此无法重新遮盖先前遮盖的所有项。您必须逐一重新遮盖这些项。

如果要临时取消所有文件夹和文件的遮盖，然后重新遮盖这些项，则应禁用站点遮盖。

1 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器显示）中选择一个启用了站点遮盖功能的站点。

2 选择该站点中的任意文件或文件夹。

3 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“全部取消遮盖”。

注：该步骤还会取消“站点”>“遮盖”>“设置”中“遮盖具有以下扩展名的文件”选项的选择。

穿过文件夹和文件图标的红线消失，指示站点中的所有文件和文件夹都已取消遮盖。

在设计备注中存储文件信息

关于设计备注

设计备注是您为文件创建的备注。设计备注与它们所描述的文件相关联，但存储在单独的文件中。您可以在展开的“文件”面板中看到哪些文件具有设计备注：“设计备注”图标会出现在“备注”列中。

您可以使用设计备注来记录与文档关联的其它文件信息，如图像源文件名称和文件状态说明。例如，如果将一个文档从一个站点复制到另一个站点，则可以为该文档添加设计备注，说明原始文档位于另一站点的文件夹中。

您也可以使用设计备注来记录因安全原因而不能放在文档中的敏感信息，例如，您可以记录某一价格或配置是如何选定的或哪些市场因素影响了某一设计决策等信息。

如果您在 Adobe Fireworks 或 Flash 中打开一个文件并将其导出为其它格式，则 Fireworks 和 Flash 将自动把原始源文件的名称保存在一个设计备注文件中。例如，如果您在 Fireworks 中打开 myhouse.png 并将其导出为 myhouse.gif，则 Fireworks 会创建一个名为 myhouse.gif.mno 的设计备注文件。此设计备注文件包含原始文件的名称，它采用的是绝对的 file: URL。因此， myhouse.gif 的设计备注可能包含此行：

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

类似的 Flash 设计备注可能包含此行：

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

注：若要共享设计备注，用户应定义相同的站点根路径（例如 sites/assets/orig）。

当您将图形导入 Dreamweaver 中时，设计备注文件将随该图形一起自动复制到站点中。当您在 Dreamweaver 中选择图像并选择使用 Fireworks 编辑它时， Fireworks 将打开源文件以供编辑。

另请参阅

第 222 页的“为媒体文件启动外部编辑器”

对站点启用和禁用设计备注

设计备注是与文件相关联的备注，但存储于独立的文件中。可以使用设计备注来记录与文档关联的其它文件信息，如图像源文件名称和文件状态说明。

您可以在“站点定义”对话框的“设计备注”类别中对站点启用和禁用设计备注。当启用设计备注后，如果需要，可以选择仅在本地使用它们。

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 在“管理站点”对话框中，选择一个站点，然后单击“编辑”。

3 在“站点定义”对话框的“高级”选项卡中，从左侧的“分类”列表中选择“设计备注”。

4 选择“维护设计备注”以启用设计备注（取消选择即禁用）。

5 若要删除站点的所有本地设计备注文件，单击“清理”，然后单击“是”。如果要删除所有远程设计备注文件，请选择“站点”>“管理站点”，选择您的站点并选择“编辑”，然后取消选择“远程信息”面板上的“维护同步信息”选项。

6 选择“上传并共享设计备注”将与站点关联的设计备注与其余的文档一起上传，然后单击“确定”。

- 如果选择该选项，则您可以和小组的其余成员共享设计备注。在您上传或获取某个文件时， Dreamweaver 将自动上传或获取关联的设计备注文件。
- 如果未选择此选项，则 Dreamweaver 在本地维护设计备注，但不将这些备注与您的文件一起上传。如果您独自在站点上工作，取消选择此选项可改善性能。当您存回或上传文件时，设计备注并不会传输到远程站点，因此您仍可以在本地为站点添加和修改设计备注。

建立设计备注与文件的关联

您可以为站点中的每个文档或模板创建设计备注文件。您还可以为文档中的 Applet、 ActiveX 控件、图像、 Flash 内容、Shockwave 对象以及图像域创建设计备注。

注：如果在模板文件中添加设计备注，用该模板创建的文档不会继承这些设计备注。

1 请执行下列操作之一：

- 在“ 文档 ”窗口中打开文件并选择“ 文件 ”>“ 设计备注 ”。
- 在“ 文件 ”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后选择“ 设计备注 ”。

注：如果该文件位于在远程站点中，则您必须首先取出或获取该文件，然后在本地文件夹中选择它。

2 在“ 基本信息 ”选项卡中，从“ 状态 ”菜单中选择文档的状态。

3 单击日期图标 （在“ 备注 ”框的上方）在您的备注中插入当前本地日期。

4 在“ 备注 ”框中键入注释。

5 选择“ 文件打开时显示 ”在每次打开文件时显示设计备注文件。

6 在“所有信息”选项卡中，单击加号 (+) 按钮可以添加新的键 - 值对；选择一个键 - 值对，然后单击减号 (–) 按钮可以将其删除。

例如，您可以将一个键命名为 **Author** （在“ 名称 ”框中），并将值定义为 **Heidi** （在“ 值 ”框中）。

7 单击“ 确定 ”保存备注。

Dreamweaver 将您的备注保存到名为 _notes 的文件夹中，与当前文件处在相同的位置。文件名是文档的文件名加上 .mno 扩展名。例如，如果文件名是 index.html，则关联的设计备注文件名为 index.html.mno。

另请参阅

第 73 页的“ 从服务器获取文件和将文件上传到服务器 ”

第 78 页的“ 将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件 ”

使用设计备注

将设计备注关联到文件之后，您可以打开设计备注，更改其状态或将其删除。

打开与文件关联的设计备注

❖ 执行下列操作之一来打开设计备注：

- 在“ 文档 ”窗口中打开文件，然后选择“ 文件 ”>“ 设计备注 ”。
- 在“ 文件 ”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后选择“ 设计备注 ”。
- 在“ 文件 ”面板的“ 备注 ”列中，双击黄色的“ 设计备注 ”图标。

注: 若要显示黄色的“设计备注”图标，请在“高级”选项卡上选择“站点”>“管理站点”>“[站点名称]”>“编辑”>“文件视图列”。在列表面板中选择“备注”，然后选择“显示”选项。当单击“文件”工具栏上的“展开”按钮以显示本地站点和远程站点时，本地站点中会包含一个“ 备注 ”列，为任何带有设计备注的文件显示一个黄色备注图标。

指定自定义设计备注状态

1 打开文件或对象的设计备注 （请参阅前面的步骤）。

2 单击“ 所有信息 ”选项卡。

3 单击加号 (+) 按钮。

4 在“ 名称 ”字段中，输入 **status** 一词。

5 在“ 值 ”字段中，输入状态。

如果已存在状态值，则该值将被新状态值取代。

6 单击“基本信息”选项卡并记下在“状态”弹出菜单中显示的新状态值。

注：状态菜单中一次只能有一个自定义值。如果再次执行此步骤，则 Dreamweaver 将用您输入的新状态值替代第一次输入的状态值。

从站点中删除未关联的设计备注

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择站点，然后单击“编辑”。

3 在“站点定义”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“设计备注”。

4 单击“清理”按钮。

Dreamweaver 提示您确认它应删除任何不再与站点中的文件关联的设计备注。

如果使用 Dreamweaver 删除具有关联设计备注文件的文件，则 Dreamweaver 同时也将删除设计备注文件。因此，通常只有当您在 Dreamweaver 外删除或重命名文件后，才会出现孤立的设计备注文件。

注：如果在单击“清理”前取消对“维护设计备注”选项的选择，则 Dreamweaver 将删除站点的所有设计备注文件。

测试站点

站点测试指南

在将站点上传到服务器并声明其可供浏览之前，建议您先在本地对其进行测试。（实际上，在站点建设过程中，建议您经常对站点进行测试并解决所发现的问题，以便尽早发现问题，避免重复出错。）

应该确保页面在目标浏览器中如预期的那样显示和工作，而且没有断开的链接，页面下载也不会占用太长时间。还可以通过运行站点报告来测试整个站点并解决出现的问题。

下面的指南有助于您为站点的访问者提供愉快的访问经历：

1. 确保页面在目标浏览器中能够如预期的那样工作。

页面在不支持样式、层、插件或 JavaScript 的浏览器中应清晰可读且功能正常。对于在较早版本的浏览器中根本无法运行的页面，应考虑使用“检查浏览器”行为，自动将访问者重定向到其它页面。

2. 在不同的浏览器和平台上预览页面。

这使您有机会查看布局、颜色、字体大小和默认浏览器窗口大小等方面的区别，这些区别在目标浏览器检查中是无法预见的。

3. 检查站点是否有断开的链接，并修复断开链接。

由于其它站点也在重新设计、重新组织，所以您所链接的页面可能已被移动或删除。可运行链接检查报告来对链接进行测试。

4. 监测页面的文件大小以及下载这些页面所占用的时间。

要知道对于由大型表格组成的页面，在某些浏览器中，在整张表完全加载之前，访问者将什么也看不到。应考虑将大型表格分为几部分；如果不可能这样做，请考虑将少量内容（例如欢迎辞或广告横幅）放在表格以外的页面顶部，这样用户可以在下载表格的同时查看这些内容。

5. 运行一些站点报告来测试并解决整个站点的问题。

您可以检查整个站点是否存在问题，例如无标题文档、空标签以及冗余的嵌套标签。

6. 验证代码，以定位标签或语法错误。

7. 在站点发布后，对其进行更新和维护。

站点的发布 （即激活站点）可以通过多种方式完成，而且是一个持续的过程。这一过程的一个重要部分是定义并实现一个版本控制系统，既可以使用 Dreamweaver 中所包含的工具，也可以使用外部的版本控制应用程序。

8. 使用讨论论坛。

在 Adobe 网站上可以找到 Dreamweaver 讨论论坛，网址为 www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_cn。

这些论坛是很好的资源，可以获取有关各种浏览器、平台等的信息。您还可以与其他 Dreamweaver 用户讨论技术问题并分享有用的技巧。

有关发布问题答疑的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

另请参阅

第 242 页的 “ 修复断开的链接 ”

第 236 页的 “ 在 Dreamweaver 中测试链接 ”

第 286 页的 “ 应用检查浏览器行为 ”

第 266 页的 “ 验证标签 ”

第 266 页的 “ 检查浏览器的兼容性 ”

使用报告测试站点

您可以对当前文档、选定的文件或整个站点的工作流程或 HTML 属性（包括辅助功能）运行站点报告。还可以使用 “ 报告 ” 命令来检查站点中的链接。

工作流程报告可以改进 Web 小组中各成员之间的协作。您可以运行工作流程报告，这些报告可以显示谁取出了某个文件、哪些文件具有与之关联的设计备注以及最近修改了哪些文件。您可以通过指定名称 / 值参数来进一步完善设计备注报告。

注：您必须定义远程站点连接才能运行工作流程报告。

HTML 报告使您可为对多个 HTML 属性编辑和生成报告。您可以检查可合并的嵌套字体标签、辅助功能、遗漏的替换文本、冗余的嵌套标签、可删除的空标签和无标题文档。

运行报告后，可将报告保存为 XML 文件，然后将其导入模板实例、数据库或电子表格中，再将其打印出来或显示在网站上。

注：还可以通过 Adobe Dreamweaver Exchange Web 站点向 Dreamweaver 添加不同的报告类型。

另请参阅

第 24 页的 “Dreamweaver 中的报告 ”

第 236 页的 “ 在 Dreamweaver 中测试链接 ”

第 576 页的 “ 在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能 ”

运行报告以测试站点

1 选择 “ 站点 ”>“ 报告 ”。



若要仅为站点运行辅助功能报告，可以选择“文件”>“检查页”>“检查辅助功能”，报告将出现在“结果”面板组的“站点报告 ” 面板中。

2 从 “ 报告在 ” 弹出菜单中选择要报告的内容，并设置要运行的任意一种报告类型 （工作流程或 HTML）。

只有在 “ 文件 ” 面板中已经有选定文件的情况下，才能运行 “ 站点中的已选文件 ” 报告。

3 如果您选择了工作流程报告，请单击 “ 报告设置 ”。否则，跳过这一步。

注：如果选择不止一个工作流程报告，则对每个报告都需要单击“报告设置”按钮进行设置。选择一个报告，单击“报告设置”，输入设置，然后对任何其它工作流程报告重复该过程。

取出者 创建一个报告，列出某特定小组成员取出的所有文档。输入小组成员的名称，然后单击“确定”，返回到“报告”对话框。

设计备注 创建一个报告，列出选定文档或站点的所有设计备注。输入一对或多对名称和值，然后从相应的弹出菜单中选择对比值。单击“确定”，返回到“报告”对话框。

最近修改 创建一个报告，列出在指定时间段内发生更改的文件。输入要查看文件的日期范围和所在位置。

4 如果选择 HTML 报告，则从以下报告中选择：

可合并嵌套字体标签 创建一个报告，列出所有可以合并的嵌套字体标签以便清理代码。

例如，将报告 STOP! 。

没有替换文本 会创建一个报告，列出所有没有替换文本的 img 标签。

在纯文本浏览器或设为手动下载图像的浏览器中，替换文本将替代图像出现在应显示图像的位置。屏幕阅读器将读出替换文本，而且有些浏览器可在用户鼠标经过图像时显示替换文本。

取出者 创建一个报告，列出某特定小组成员取出的所有文档。

辅助功能 创建一个报告，详细列出您的内容与 1998 年康复法案的第 508 款辅助功能准则之间的冲突。

多余的嵌套标签 建一个报告，详细列出应该清理的嵌套标签。

例如，将报告 The rain in Spain stays mainly in the plain 。

可移除的空标签 创建一个报告，详细列出所有可以移除的空标签以便清理 HTML 代码。

例如，可能在“代码”视图中已删除了某项或某个图像，却留下了应用于该项的标签。

无标题文档 创建一个报告，列出在选定参数中找到的所有无标题的文档。 Dreamweaver 报告所有具有默认标题、重复标题或缺少标题标签的文档。

5 单击“运行”，创建报告。

根据运行的报告的类型，可能会提示您保存文件、定义站点或选择文件夹 （如果尚未执行这些操作）。

“站点报告”面板 （在“结果”面板组中）中将显示一个结果列表。

使用和保存报告

1 运行报告 （请参阅前面的步骤）。

2 在“站点报告”面板中，执行以下任一操作来查看报告：

- 单击要按其排序的列标题以对结果进行排序。

您可以按文件名、行号或说明进行排序。还可以运行若干不同的报告并让不同的报告保持打开状态。

- 选择报告中的任一行，然后单击“站点报告”面板左侧的“更多信息”按钮可以了解问题说明。

信息即会出现在“参考”面板中。

- 双击报告中的任一行可以在“文档”窗口中查看相应的代码。

注：如果您正在使用“设计”视图， Dreamweaver 将更改显示以拆分视图，以显示代码中报告的问题。

3 单击“保存报告”保存该报告。

在保存报告时，您可以将其导入到现有模板文件中。然后您可以将该文件导入到数据库或电子表格中并进行打印，或者使用该文件在 Web 站点上显示报告。

运行 HTML 报告后，可使用“清理 HTML”命令来更正报告列出的任何 HTML 错误。

第 5 章 : 管理资源和库

“ 资源 ” 面板（与 “ 文件 ” 面板位于同一面板组中）是用于组织站点资源的主要工具，它包括可重复使用的内容片段（称为库项目）。

关于资源和库

关于资源

您可以使用 Adobe® Dreamweaver® CS3 跟踪和预览站点中存储的资源，如图像、影片、颜色、脚本和链接。您还可以直接拖动某个资源，将其插入到当前文档的某一页中。

可以通过各种来源获取资源。例如，可以在应用程序 （如 Adobe® Fireworks® 或 Adobe® Flash®）中创建资源，接收同事发送的资源，或是从剪贴画 CD 或图片网站中复制资源。

在 Dreamweaver 中还可以访问两种特殊类型的资源，即库和模板。这两种资源都属于链接资源：编辑库项目或模板时，Dreamweaver 会更新所有使用这些资源的文档。库项目通常代表诸如站点徽标或版权信息这类小型的设计资源。若要控制较大的设计区域，请改用模板。

另请参阅

第 315 页的 “ 关于 Dreamweaver 模板 ”

关于库项目

库是一种特殊的 Dreamweaver 文件，其中包含可放置到 Web 页中的一组单个资源或资源副本。库中的这些资源称为库项目。可在库中存储的项目包括图像、表格、声音和 Flash 文件。每当编辑某个库项目时，可以自动更新所有使用该项目的页面。

例如，假设您正在为某公司创建一个大型站点，公司希望在站点的每个页面上显示一个广告语。您可以创建一个包含该广告语的库项目，然后在每个页面上使用这个库项目。如果需要更改广告语，则可以更改该库项目，这样可以自动更新所有使用这个项目的页面。

Dreamweaver 将库项目存储在每个站点的本地根文件夹下的 Library 文件夹中。每个站点都有自己的库。

可以从文档的 body 部分中的任意元素创建库项目，这些元素包括文本、表格、表单、 Java applet、插件、 ActiveX 元素、导航条和图像等。

对于链接项 （如图像），库只存储对该项的引用。原始文件必须保留在指定的位置，这样才能使库项目正确工作。

不过，在库项目中存储图像也很有用。（但是，除非还使用图像编辑器更改图像的实际尺寸，否则请勿使用此方法更改图像的 width 和 height 属性。）

注：如果库项目中包含链接，则链接可能无法在新站点中工作。而且，库项目中的图像也不会被复制到新站点中。

使用库项目时，Dreamweaver 将在 Web 页中插入该项目的链接，而不是项目本身。也就是说，Dreamweaver 向文档中插入该项目的 HTML 源代码副本，并添加一个包含对原始外部项目的引用的 HTML 注释。自动更新过程就是通过这个外部引用来实现的。

当创建的库项目包括附加了 Dreamweaver 行为的元素时， Dreamweaver 会将该元素及其事件处理程序（特定属性，用于指定哪个事件 （如 onClick、 onLoad 或 onMouseOver）触发操作以及事件发生时调用哪个操作）复制到库项目文件。Dreamweaver 不会将关联的 JavaScript 函数复制到库项目中。 Dreamweaver

注: 如果手工编写 JavaScript 代码（也就是说，如果不使用 Dreamweaver 行为进行创建），则使用 “ 调用 JavaScript” 行为执行代码可以将代码包含在库项目中。如果不使用 Dreamweaver 行为来执行代码，代码将不会保留在库项目中。

对于编辑库项目中的行为，有一些特殊的要求。

另请参阅

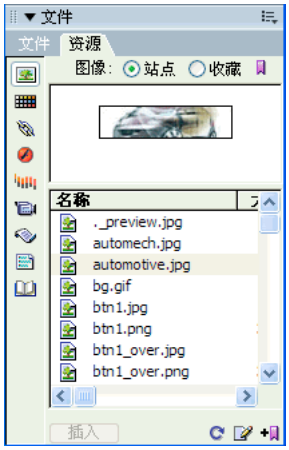
第 100 页的“编辑库项目中的行为”

使用资源

资源面板概述

使用“资源”面板 (“窗口”>“资源”) 管理当前站点中的资源。“资源”面板显示与“文档”窗口中的活动文档相关联的站点的资源。

注：必须首先定义一个本地站点，然后才能在“资源”面板中查看资源。



显示“站点”列表的“资源”面板。列表左侧为“类别”图标，列表上方为预览区域。

“资源”面板提供了两种查看资源的方式：

站点列表 显示站点的所有资源，包括在该站点的所有文档中使用的颜色和 URL。

收藏列表 仅显示您明确选择的资源。

若要在这两个视图之间切换，请选择预览区域上方的“站点”或“收藏”单选按钮（这两个视图不用于“模板”和“库”类别。）

注：大部分“资源”面板操作在这两个列表中的工作方式相同。不过，有几个任务只能在“收藏”列表中执行。

在这两个列表中，资源属于下列类别之一：

图像 GIF、JPEG 或 PNG 格式的图像文件。

颜色 文档和样式表中使用的颜色，包括文本颜色、背景颜色和链接颜色。

URL 当前站点文档中使用的外部链接，包括 FTP、gopher、HTTP、HTTPS、JavaScript、电子邮件 (mailto) 以及本地文件 (file://) 链接。

Flash 任何 Adobe Flash 版本的文件。“资源”面板仅显示 SWF 文件（压缩的 Flash 文件），而不显示 FLA（Flash 源）文件。

Shockwave 任何 Adobe Shockwave 版本的文件。

影片 QuickTime 或 MPEG 文件。

脚本 JavaScript 或 VBScript 文件。HTML 文件中的脚本（而不是独立的 JavaScript 或 VBScript 文件）不出现在“资源”面板中。

模板 多个页面上使用的主页面布局。修改模板时会自动修改附加到该模板的所有页面。

库 在多个页面中使用的设计元素；当修改一个库项目时，所有包含该项目的页面都将得到更新。

注：若要使某个文件在“资源”面板上出现，该文件必须属于上述类别中的某个类别。某些其它类型的文件有时也称为资源，但这些文件不会在面板中显示出来。

默认情况下，类别中的资源按名称的字母顺序列出，不过，也可以按类型和其它几个条件对其进行排序。您还可以预览资源，以及调整列和预览区域的大小。

另请参阅

第 96 页的“创建和管理收藏资源列表”

第 97 页的“使用库项目”

第 36 页的“设置和编辑本地根文件夹”

在预览区域中查看资源

❖ 在“资源”面板中选择资源。

例如，当您选择一个影片资源时，预览区域将显示一个图标。若要查看该影片，请单击预览区域右上角的“播放”按钮（绿色三角形）。

显示类别中的资源

❖ 单击“资源”面板左侧的类别图标。

对资源排序

❖ 单击某个列标题。

例如，若要按类型对图像列表进行排序（以便使所有的 GIF 图像显示在一起，所有的 JPEG 图像显示在一起等等），请单击“类型”列标题。

调整列的大小

❖ 拖动两个列标题之间的分隔线。

调整预览区域的大小

❖ 向上或向下拖动预览区域和资源列表之间的拆分条。

刷新资源面板

创建“站点”列表将需要几秒钟的时间，因为 Dreamweaver 必须首先读取站点缓存。

某些更改不会立即出现在“资源”面板中。例如，如果在站点中添加或删除了资源，则在单击“刷新站点列表”按钮刷新“站点”列表后，所做的更改才会出现在“资源”面板中。如果是在 Dreamweaver 外部添加或删除资源（例如，使用 Windows 资源管理器或 Finder），则必须重新生成站点缓存才能更新“资源”面板。

当删除站点中特定颜色或 URL 的唯一实例时，或者当保存一个包含尚未在站点中使用的颜色或 URL 的新文件时，所做更改在刷新“站点”列表之后才会出现在“资源”面板中。

- 若要手动刷新“站点”列表，请单击“刷新站点列表”按钮  。Dreamweaver 会根据需要创建站点缓存或更新缓存。
- 若要刷新“站点”列表并手动重新创建站点缓存，请右键单击 (Windows) 或按住 Command (Macintosh) 单击“资源”列表，再选择“刷新站点列表”。

将资源添加到文档

可以将大多数资源插入到文档中，方法是将它们拖动到“文档”窗口中的“代码”视图或“设计”视图，或者使用面板中的“插入”按钮。可以插入颜色和 URL，也可以将它们应用于“设计”视图中的选定文本。（还可以将 URL 应用于“设计”视图中的其它元素，如图像。）

1 在“设计”视图中，将插入点置于希望显示资源的位置。

2 在“资源”面板中，通过左侧的资源类别按钮进行选择。

注：选择除“模板”之外的任何类别。模板应用于整个文档；不能将它插入到文档中。

3 选择面板顶部的“站点”或“收藏”，然后选择资源。

对于库项目而言，没有“站点”或“收藏”列表；如果插入的是库项目，则跳过此步骤。

4 请执行下列操作之一：

- 将资源从面板拖动到文档。

可以将脚本拖动到“文档”窗口的文件头内容区域；如果未显示该区域，请选择“查看”>“文件头内容”。

- 选择面板中的资源并单击“插入”。

如果所插入的资源是颜色，则该资源会应用到插入点后面出现的文本内容。

使用资源面板将颜色应用于文本

“资源”面板显示已应用到各种元素（如文本、表格边框、背景等）的颜色。

1 在文档中选择文本。

2 在“资源”面板中，选择“颜色”类别  。

3 选择所需的颜色，然后单击“应用”。

另请参阅

第 96 页的“添加或删除收藏资源”

使用资源面板将 URL 应用于图像或文本

1 选择文本或图像。

2 在“资源”面板中，根据 URL 存储的位置，在“站点”或“收藏”视图中选择“URL”类别  。

注：默认情况下，站点文件的 URL 存储在“站点”视图中。“收藏”视图中保存您自己添加的 URL。

3 选择 URL。

4 请执行下列操作之一：

- 将 URL 从面板拖动到“设计”视图中的选定内容。
- 选择 URL，然后单击“应用”。

选择和编辑资源

“资源”面板允许同时选择多个资源。它还提供了开始编辑资源的快速方式。

另请参阅

第 222 页的“为媒体文件启动外部编辑器”

选择多个资源

1 在“资源”面板中，选择某个资源。

2 通过下列方法之一选择其它资源：

- 按住 Shift 并单击可选择一系列连续的资源。
- 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 并单击可以将单个资源添加到选定内容（不管该资源是否与现有的选定内容相邻）。按住 Ctrl 或 Command 并单击选定的资源可取消选择该资源。

编辑资源

当在“资源”面板中编辑资源时，操作行为会因资源类型的不同而有所差异。对于某些资源（如图像），可以使用外部编辑器来编辑，如果为该资源类型定义了外部编辑器，则会自动打开该编辑器。只能在“收藏”列表中编辑颜色和 URL。当编辑模板和库项目时，需要在 Dreamweaver 内部进行更改。

1 在“资源”面板中，请执行下列操作之一：

- 双击资源。
- 选择资源，然后单击“编辑”按钮 。

注：如果该资源必须在外部编辑器中进行编辑，但相应的编辑器没有自动打开，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，选择“文件类型 / 编辑器”类别，确保已为该资源类型定义了外部编辑器。

2 进行更改。

3 完成后，请执行下列操作之一：

- 如果该资源是基于文件的资源（除颜色和 URL 以外的任何资源），则在所使用的编辑器中保存并关闭它。
- 如果该资源是 URL，则在“编辑 URL”对话框中单击“确定”。

注：如果该资源是颜色，则在挑选颜色后，颜色选择器会自动关闭。若要在不挑选颜色的情况下退出颜色选择器，请按 Esc 键。

在另一个站点中重新使用资源

“资源”面板显示当前站点中属于可识别类型的所有资源。若要将当前站点中的资源用于另一个站点，必须将该资源复制到另一个站点。可以一次复制一个单独的资源、一组单独的资源或复制整个“收藏”。

在向远程站点传输资源或从远程站点传输资源之前，可能需要在“文件”面板中定位与“资源”面板中的资源对应的文件。

注：“文件”面板与“资源”面板可能显示的不是同一个站点。这是因为“资源”面板与活动文档相关联。

在文件面板中定位资源文件

1 在“资源”面板中，选择要查找的资源的类别。

2 在“资源”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh) 资源的名称或图标，然后从上下文菜单中选择“在站点定位”。

注：“在站点定位”不能用于颜色和 URL，因为颜色和 URL 不对应于站点中的任何文件。

“文件”面板将打开，其中的资源文件处于选定状态。“在站点定位”命令定位与资源本身对应的文件；它不定位使用该资源的文件。

将资源从资源面板复制到另一个站点

1 在“资源”面板中，选择要复制的资源的类别。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)“站点”列表或“收藏”列表中的一个或多个资源，选择“复制到站点”，然后从列出了所有已定义站点的子菜单中选择目标站点的名称。

注：在“收藏”列表中，除了可以复制单独的资源以外，还可以复制“收藏”。

资源会复制到它们在目标站点中的相应位置。 Dreamweaver 根据需要在目标站点的层次结构中创建新文件夹。资源还会添加到目标站点的“收藏”列表中。

注: 如果所复制的资源是颜色或 URL，则该资源仅出现在目标站点的“收藏”列表中。由于颜色和 URL 不对应于任何文件，因此不会有任何文件复制到另一个站点。

创建和管理收藏资源列表

管理收藏资源

对于某些大型站点来讲，处理所有可识别资源的完整列表可能会变成很棘手的问题。您可以将常用的资源添加到“收藏”列表、将相关的资源归类在一起、为资源指定别名以指明用途，以实现方便地在“资源”面板中查找资源。

注: 收藏资源并不作为单独的文件存储在磁盘上；它们是对“站点”列表中的资源的引用。Dreamweaver 会跟踪“站点”列表中的哪些资源显示在“收藏”列表中。

对于“收藏”列表和“站点”列表，“资源”面板的大多数操作都是相同的。不过，有几种任务只能在“收藏”列表中执行。

添加或删除收藏资源

有多种方法可在“资源”面板中向站点的“收藏”列表添加资源。

向“收藏”列表中添加颜色或 URL 需要额外的操作。不能向“站点”列表添加新颜色或 URL；“站点”列表只包含站点中已经在使用的资源。

注：模板和库项目没有“收藏”列表。

另请参阅

第 92 页的“资源面板概述”

第 184 页的“使用颜色选择器”

将资源添加到收藏列表

请执行下列操作之一：

- 在“资源”面板的“站点”列表中选择一个或多个资源，然后单击“添加到收藏夹”按钮  。
- 在“资源”面板的“站点”列表中选择一个或多个资源，右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)，然后选择“添加到收藏夹”。
- 在“文件”面板中选择一个或多个文件，右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)，然后选择“添加到收藏夹”。Dreamweaver 会忽略在“资源”面板中没有对应类别的文件。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)“文档”窗口的“设计”视图中的一个元素，然后选择上下文菜单命令将该元素添加到“收藏”类别。

文本的上下文菜单中包含“添加到颜色收藏夹”或“添加到 URL 收藏夹”菜单项，具体取决于文本是否附加有链接。只能添加与“资源”面板中的某个类别相匹配的那些元素。

将新颜色或 URL 添加到收藏列表

1 在“资源”面板中，选择“颜色”或“URL”类别。

2 选择面板顶部的“收藏”选项。

3 单击“新建颜色”或“新建 URL”按钮  。

4 请执行下列操作之一：

- 使用颜色选择器选择一种颜色，然后根据需要为该颜色指定一个别名。

若要在不选择颜色的情况下关闭颜色选择器，请按 Esc 或单击颜色选择器顶部的灰色条。

- 在“添加 URL”对话框中输入 URL 以及别名，然后单击“确定”。

从收藏列表删除资源

1 在“资源”面板的顶部选择“收藏”选项。

2 在“收藏”列表中选择一个或多个资源 （或一个文件夹）。

3 单击“从收藏中删除”按钮  。

资源将从“收藏”列表中删除，但“站点”列表中仍会保留这些资源。如果删除某个“收藏夹”，则该文件夹及其包含的所有内容都会一同删除。

为收藏资源创建别名

只能在“收藏”列表中为资源指定别名（例如，指定 PageBackgroundColor，而不是 #999900）。“站点”列表保留其实际文件名（对于颜色和 URL，则保留实际值）。

1 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择包含您的资源的类别。

2 选择面板顶部的“收藏”选项。

3 请执行下列操作之一：

- 在“资源”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh) 资源的名称或图标，然后选择“编辑别名”。
- 单击一次资源的名称，暂停，然后再次单击该名称。（不要双击资源名称，双击操作将打开资源进行编辑。）

4 为该资源键入别名，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

另请参阅

第 92 页的“资源面板概述”

将资源归类到收藏夹中

将资源放入“收藏夹”并不会更改资源文件在磁盘上的位置。

1 在“资源”面板的顶部选择“收藏”选项。

2 单击“新建收藏夹”按钮  。

3 为该文件夹键入一个名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

4 将资源拖动到该文件夹中。

使用库项目

创建库项目

库项目是要在整个网站范围内重新使用或经常更新的元素。

另请参阅

第 91 页的“关于库项目”

基于选定内容创建库项目

1 在“文档”窗口中，选择要保存为库项目的文档部分。

2 请执行下列操作之一：

- 将选定内容拖入“库”类别  。
- 单击“库”类别底部的“新建库项目”按钮  。
- 选择“修改”>“库”>“增加对象到库”。

3 为新的库项目键入一个名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

Dreamweaver 将每个库项目作为一个单独的文件（文件扩展名为 .lbi）保存在站点本地根文件夹下的 Library 文件夹中。

创建空白库项目

1 确保在“文档”窗口中没有选择任何内容。

如果选择了某些内容，它们将被放入新的库项目中。

2 在“资源”面板中，选择“库”类别  。

3 单击面板底部的“新建库项目”按钮  。

4 在项目仍然处于选定状态时，为该项目输入一个名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

在文档中插入库项目

当向页面添加库项目时，实际内容将随该库项目的引用一起插入到文档中。

1 在“文档”窗口中设置插入点。

2 在“资源”面板中，选择“库”类别  。

3 请执行下列操作之一：

- 将一个库项目从“资源”面板拖动到“文档”窗口中。

 若要在文档中插入库项目的内容而不包括对该项目的引用，请在从“资源”面板向外拖动该项目时按 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh)。如果用这种方法插入项目，则可以在文档中编辑该项目，但当更新使用该库项目的页面时，文档不会随之更新。

- 选择一个库项目，然后单击“插入”。

编辑库项目和更新文档

当编辑库项目时，可以更新使用该项目的所有文档。如果选择不更新，文档将保持与库项目的关联；可以在以后更新文档。

可以重命名项目来断开它与文档或模板的连接，可以从站点的库中删除项目，还可以重新创建丢失的库项目。

注：“CSS 样式”面板在编辑库项目时不可用，因为库项目只能包含属于 body 部分的元素和层叠样式表 (CSS) 代码插入在文档的 head 部分。“页面属性”对话框也不可用，因为库项目中不能包含 body 标签或其属性。

编辑库项目

1 在“资源”面板中，选择“库”类别  。

2 选择库项目。

3 单击“编辑”按钮  或双击该库项目。

Dreamweaver 将打开一个与“文档”窗口类似的新窗口用于编辑该库项目。灰色背景表示您正在编辑库项目，而不是在编辑文档。

4 进行相应的更改，然后保存。

5 指定是否更新本地站点中使用该库项目的文档。选择“更新”可立即进行更新。如果选择“不更新”，则不会更新文档，直到您选择“修改”>“库”>“更新当前页”或“更新页面”。

更新当前文档以使用所有库项目的当前版本

❖ 选择“修改”>“库”>“更新当前页”。

更新整个站点或所有使用特定库项目的文档

1 选择“修改”>“库”>“更新页面”。

2 在“查找范围”弹出菜单中，指定要更新的内容：

- 若要更新选定站点中的所有页面，以使用所有库项目的当前版本，请选择“整个站点”，然后从相邻的弹出菜单中选择该站点的名称。
- 若要更新当前站点中使用该库项目的所有页面，请选择“文件使用”，然后从相邻的弹出菜单中选择库项目的名称。

3 请确保在“更新”选项中选择了“库项目”。

若要同时更新模板，请将“模板”也选定。

4 单击“开始”。

Dreamweaver 将按照指定更新文件。如果选定了“显示记录”选项，Dreamweaver 会生成一个报告，指明文件的更新是否成功，报告中还会包括其它一些信息。

重命名库项目

1 在“资源”面板中，选择“库”类别  。

2 选择库项目，暂停，然后再次单击。（不要双击资源名称，双击操作将打开资源进行编辑。）

3 输入新的名称。

4 单击别处或者按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

5 选择“更新”或“不更新”，指定是否更新使用该项目的文档。

从库中删除库项目

当删除库项目时， Dreamweaver 将从库中删除该项目，但不更改使用该项目的任何文档的内容。

1 在“资源”面板中，选择“库”类别  。

2 选择库项目。

3 单击“删除”按钮或按 Delete，然后确认要删除该项目。

重要说明： 如果删除了某个库项目，则不能使用“撤消”来找回该项目。不过，您可以重新创建该项目。

重新创建丢失或已删除的库项目

1 在某个文档中选择该项目的一个实例。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中单击“重新创建”按钮。

自定义库项目的标记色彩

您可以通过设置“标记色彩”首选参数来自定义库项目的高亮颜色，以及指定显示或隐藏标记色彩。

另请参阅

第 184 页的“使用颜色选择器”

更改库项目的高亮颜色

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从“首选参数”对话框左侧的列表中选择“标记色彩”类别。

3 单击“库项目”颜色框，然后使用颜色选择器来选择一种高亮颜色 （或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值）。

4 选择“显示”选项，在“文档”窗口中显示高亮颜色。

5 单击“确定”。

在文档窗口中显示或隐藏标记色彩

❖ 若要显示标记色彩，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。若要隐藏标记色彩，请取消选择“不可见元素”。

编辑库项目属性

您可以使用属性检查器对库项目执行下列操作：打开库项目进行编辑，将选定的库项目与其源文件分离，或用当前选定的库项目来覆盖某个项目。

1 在文档中选择库项目。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中选择下列选项之一：

源文件 显示库项目源文件的文件名和位置。不能编辑此信息。

打开 打开库项目的源文件进行编辑。这等同于在 “ 资源 ” 面板中选择项目并单击 “ 编辑 ” 按钮。

从源文件中分离 断开所选库项目与其源文件之间的链接。可以在文档中编辑已分离的项目，但是，该项目已不再是库项目，在更改源文件时不会对其进行更新。

重新创建 用当前选定内容覆盖原始库项目。使用此选项可以在丢失或意外删除原始库项目时重新创建库项目。

使文档中的库项目可编辑

如果已经向文档中添加了库项目，并希望专门针对该页编辑此项目，则必须在文档中断开此项目和库之间的链接。一旦使得某个库项目的实例处于可编辑状态，在库项目发生更改时就不会更新这个实例。

1 在当前文档中选择库项目。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，单击 “ 从源文件中分离 ”。

编辑库项目中的行为

若要编辑库项目中的行为，必须首先在文档中插入该项目，然后使该项目在此文档中可编辑。在进行更改之后，可以重新创建该库项目，用文档中已经过编辑的项目来替换库中的项目。

1 打开包含该库项目的文档。

请记下库项目的名称以及它所包含的标签的确切内容。以后需要用到这些信息。

2 选择该库项目，然后在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中单击 “ 从源文件中分离 ”。

3 选择附加了该行为的元素。

4 在 “ 行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 行为 ”）中，双击想要更改的操作。

5 在出现的对话框中进行必要的更改，然后单击 “ 确定 ”。

6 在 “ 资源 ” 面板中，选择 “ 库 ” 类别  。

7 记录原始库项目的准确名称和大小写形式；选择该项目，然后单击 “ 删除 ” 按钮。

8 在 “ 文档 ” 窗口中，选择组成该库项目的所有元素。

确保选择与原始库项目中完全相同的元素。

9 在“资源”面板中，单击“新建库项目”按钮  ，然后为新的项目指定与所删除项目相同的名称，拼写和大小写形式要完全一致。

10 若要更新站点的其它文档中的库项目，请选择 “ 修改 ”>“ 库 ”>“ 更新页面 ”。

11 在 “ 查找范围 ” 弹出菜单中，选择 “ 文件使用 ”。

12 在相邻的弹出菜单中，选择刚创建的库项目的名称。

13 在 “ 更新 ” 选项中，确保选择了 “ 库项目 ”，然后单击 “ 开始 ”。

14 完成更新后，单击 “ 关闭 ”。

另请参阅

第 273 页的 “ 使用 JavaScript 行为 ”

第 6 章：使用 CSS 创建页面

Adobe® Dreamweaver® CS3 包含许多功能，可帮助您使用层叠样式表 (CSS) 来创建 Web 页的样式和布局。

了解层叠样式表

关于层叠样式表

层叠样式表 (CSS) 是一组格式设置规则，用于控制 Web 页内容的外观。通过使用 CSS 样式设置页面的格式，可将页面的内容与表示形式分离开。页面内容（即 HTML 代码）存放在 HTML 文件中，而用于定义代码表示形式的 CSS 规则存放在另一个文件（外部样式表）或 HTML 文档的另一部分（通常为文件头部分）中。将内容与表示形式分离可使得从一个位置集中维护站点的外观变得更加容易，因为进行更改时无需对每个页面上的每个属性都进行更新。将内容与表示形式分离还会可以得到更加简练的 HTML 代码，这样将缩短浏览器加载时间，并为存在访问障碍的人员（例如，使用屏幕阅读器的人员）简化导航过程。

使用 CSS 可以非常灵活并更好地控制页面的确切外观。使用 CSS 可以控制许多文本属性，包括特定字体和字大小；粗体、斜体、下划线和文本阴影；文本颜色和背景颜色；链接颜色和链接下划线等。通过使用 CSS 控制字体，还可以确保在多个浏览器中以更一致的方式处理页面布局和外观。

除设置文本格式外，还可以使用 CSS 控制 Web 页面中块级别元素的格式和定位。块级元素是一段独立的内容，在 HTML 中通常由一个新行分隔，并在视觉上设置为块的格式。例如，h1 标签、 p 标签和 div 标签都在网页上生成块级元素。可以对块级元素执行以下操作：为它们设置边距和边框、将它们放置在特定位置、向它们添加背景颜色、在它们周围设置浮动文本等。对块级元素进行操作的方法实际上就是使用 CSS 进行页面布局设置的方法。

有关了解层叠样式表的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0152_cn。

另请参阅

第 134 页的“使用 div 标签”

第 120 页的“使用 CSS 对页面进行布局”

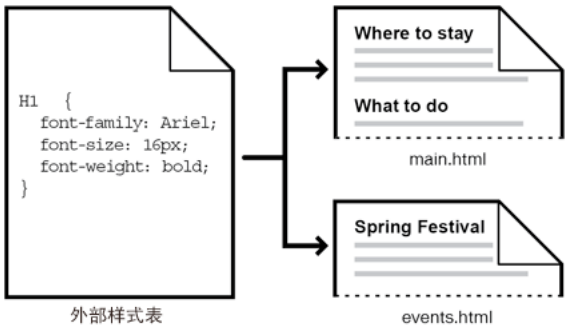
关于 CSS 规则

CSS 格式设置规则由两部分组成：选择器和声明（大多数情况下为包含多个声明的代码块）。选择器是标识已设置格式元素的术语（如 p、 h1、类名称或 ID），而声明块则用于定义样式属性。在下面的示例中， h1 是选择器，介于大括号 ({}) 之间的所有内容都是声明块：

```
h1 {
font-size: 16 pixels;
font-family: Helvetica;
font-weight:bold;
}
```

各个声明由两部分组成：属性（如 font-family）和值（如 Helvetica）。在前面的 CSS 规则中，已经为 h1 标签创建了特定样式：所有链接到此样式的 h1 标签的文本将为 16 像素大小的 Helvetica 粗体。

样式（由一个规则或一组规则决定）存放在与要设置格式的实际文本分离的位置（通常在外部样式表或 HTML 文档的文件头部分中）。因此，可以将 h1 标签的某个规则一次应用于许多标签（如果在外部样式表中，则可以将此规则一次应用于多个不同页面上的许多标签）。通过这种方式，CSS 可提供非常便利的更新功能。若在一个位置更新 CSS 规则，使用已定义样式的所有元素的格式设置将自动更新为新样式。



在 Dreamweaver 中可以定义以下样式类型：

- 类样式 可让您将样式属性应用于页面上的任何元素。
- HTML 标签样式 重新定义特定标签（如 h1）的格式。创建或更改 h1 标签的 CSS 样式时，所有用 h1 标签设置了格式的文本都会立即更新。
- 高级样式 重新定义特定元素组合的格式，或其它 CSS 允许的选择器表单的格式（例如，每当 h2 标题出现在表格单元格内时，就会应用选择器 td h2）。高级样式还可以重定义包含特定 id 属性的标签的格式（例如，由 #myStyle 定义的样式可以应用于所有包含属性 / 值对 id="myStyle" 的标签）。

CSS 规则可以位于以下位置：

外部 CSS 样式表 存储在一个单独的外部 CSS (.css) 文件（而非 HTML 文件）中的若干组 CSS 规则。此文件利用文档头部分的链接或 @import 规则链接到网站中的一个或多个页面。

Internal（或嵌入式）CSS 样式表 若干组包括在 HTML 文档头部分的 style 标签中的 CSS 规则。

内联样式 在整个 HTML 文档中的特定标签实例内定义。（不建议使用内联样式。）

Dreamweaver 可识别现有文档中定义的样式（只要这些样式符合 CSS 样式准则）。Dreamweaver 还会在“设计”视图中直接呈现大多数已应用的样式。（不过，在浏览器窗口中预览文档将使您能够获得最准确的页面“动态”呈现。）有些 CSS 样式在 Microsoft Internet Explorer、Netscape、Opera、Apple Safari 或其它浏览器中呈现的外观不相同，而有些 CSS 样式目前不受任何浏览器支持。

若要显示 Dreamweaver 附带的 O'Reilly CSS 参考指南，请选择“帮助”>“参考”，然后从“参考”面板的弹出菜单中选择“O'Reilly CSS 参考”。

另请参阅

第 113 页的“应用、删除或重命名类样式”

关于层叠样式

术语层叠 是指浏览器最终为网页上的特定元素显示样式的方式。三种不同的源决定了网页上显示的样式：由页面的作者创建的样式表、用户的自定义样式选择（如果有）和浏览器本身的默认样式。以上主题说明作为网页及附加到该页的样式表的作者来创建网页的样式。但是，浏览器也具有它们自己的默认样式表来指定网页的呈现方式，除此之外，用户还可以通过选择来调整网页的显示对浏览器进行自定义。网页的最终外观是由所有这三种源的规则共同作用（或者“层叠”）的结果，最后以最佳方式呈现网页。

一个常见标签（段落标签，即 <p> 标签）可说明此概念。默认情况下，浏览器自带有为段落文本（即位于 HTML 代码中 <p> 标签之间的文本）定义字体和字体大小的样式表。例如在 Internet Explorer 中，包括段落文本在内的所有正文文本都默认显示为 Times New Roman 中等字体。

但是作为网页的作者，您可以为段落字体和字体大小创建能覆盖浏览器默认样式的样式表。例如，您可以在样式表中创建以下规则：

```
p {
font-family: Arial;
font-size: small;
}
```

当用户加载页面时，您作为作者创建的段落字体和字体大小设置将覆盖浏览器的默认段落文本设置。

用户可以选择以最佳方式自定义浏览器显示，以方便他们自己使用。例如在 Internet Explorer 中，如果用户认为页面字体太小，则他们可以选择“查看”>“文字大小”>“最大”将页面字体扩展到更易辨认的大小。最终（至少在这种情况下），用户的选择将覆盖段落字体大小的浏览器默认样式和网页作者创建的段落样式。

继承性是层叠的另一个重要部分。网页上大多数元素的属性都是继承而来。例如，段落标签从 body 标签中继承某些属性，项目列表标签从段落标签中继承某些属性等等。因此，如果在样式表中创建以下规则：

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
```

网页上的所有段落文本（以及从段落标签继承属性的文本）都会是 Arial 斜体，因为段落标签从 body 标签中继承了这些属性。但是，您可以使您的规则更具体，并创建一些能覆盖标准继承公式的样式。例如，如果在样式表中创建以下规则：

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
p {
font-family: Courier;
font-style: normal;
}
```

所有正文文本将是 Arial 斜体，但段落（及其继承的）文本除外，它们将显示为 Courier 常规（非斜体）。从技术上来说，段落标签首先继承为 body 标签设置的属性，但是随后将忽略这些属性，因为它具有本身已定义的属性。换句话说，虽然页面元素通常从上级继承属性，但是直接将属性应用于标签时始终会导致覆盖标准继承公式。

结合上述的所有因素，加上其它因素（如 CSS 具体程度，一种为特殊类型的 CSS 规则指定不同权重的体系）以及 CSS 规则的顺序，最终会创建一个复杂的层叠，其中优先级较高的项会覆盖优先级较低的属性。有关控制层叠、继承性和具体程度的规则的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html。

关于文本格式设置和 CSS

默认情况下，Dreamweaver 使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。您使用“属性”检查器或菜单命令应用于文本的样式将创建 CSS 规则，这些规则嵌入在当前文档的头部。

还可以使用“CSS 样式”面板创建和编辑 CSS 规则和属性。“CSS 样式”面板是一个比属性检查器强大得多的编辑器，它显示为当前文档定义的所有 CSS 规则，而不管这些规则是嵌入在文档的头部还是在外部样式表中。Adobe 建议使用“CSS 样式”面板（而不是属性检查器）作为创建和编辑 CSS 的主要工具。这样，您的代码将更清晰，更易于维护。

除了所创建的样式和样式表外，还可以使用 Dreamweaver 附带的样式表对文档应用样式。

有关使用 CSS 设置文本格式的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0153_cn。

另请参阅

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

第 104 页的“关于 CSS 样式面板”

第 108 页的“创建新的 CSS 规则”

关于速记 CSS 属性

CSS 规范支持使用称作速记 CSS 的简略语法创建样式。速记 CSS 使您可以用一个声明指定多个属性的值。例如， font 属性可以使您在同一行中设置 font-style、 font-variant、 font-weight、font-size、 line-height 以及 font-family 属性。

使用速记 CSS 时需要注意的关键问题是速记 CSS 属性省略的值会被指定为属性的默认值。当两个或多个 CSS 规则指定给同一标签时，这可能会导致页面无法正确显示。

例如，下面显示的 h1 规则使用了普通的 CSS 语法。请注意，已经为 font-variant、font-stretch、font-size-adjust 和 font-style 属性分配了默认值。

```
h1 {
font-weight: bold;
font-size: 16pt;
line-height: 18pt;
font-family: Arial;
font-variant: normal;
font-style: normal;
font-stretch: normal;
font-size-adjust: none
}
```

下面用一个速记属性重写这一规则，可能的形式为:

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

使用速记符号编写时，会自动将省略的值指定为它们的默认值。因此，上述速记示例省略了 font-variant、 font-style、 font-stretch 和 font-size-adjust 标签。

如果您使用 CSS 语法的速记形式和普通形式在多个位置定义了样式（如在 HTML 页面中嵌入样式并从外部样式表中导入样式），则一定要注意，速记规则中省略的属性可能会覆盖 （或层叠）其它规则中明确设置的属性。

因此， Dreamweaver 默认情况下使用 CSS 符号的普通形式。这样可以防止能够覆盖普通规则的速记规则所引起的潜在问题。在 Dreamweaver 中打开使用速记 CSS 符号编写代码的网页时，请注意 Dreamweaver 将使用普通形式创建任何新的 CSS 规则。通过更改“ 首选参数 ”对话框 （在 Windows 中选择“ 编辑 ”>“ 首选参数 ”； 在 Macintosh 中选择“Dreamweaver”>“ 首选参数 ”）中“CSS 样式 ”类别中的 CSS 编辑首选参数，您可以指定 Dreamweaver 创建和编辑 CSS 规则的方式。

注: CSS 样式面板仅使用普通符号创建规则。如果您使用“CSS 样式 ”面板创建页面或 CSS 样式表，一定要知道对速记 CSS 规则进行手动编码可能会导致速记属性覆盖那些用普通形式创建的属性。因此，请使用普通的 CSS 符号创建您的样式。

创建和管理 CSS

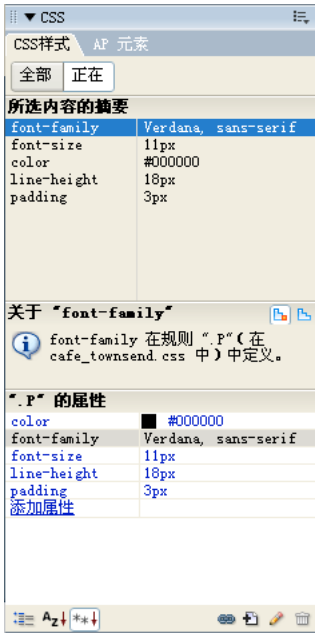
关于 CSS 样式面板

使用“CSS 样式”面板可以跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性 (“当前”模式)，也可以跟踪文档可用的所有规则和属性 (“所有”模式)。使用面板顶部的切换按钮可以在两种模式之间切换。使用“CSS 样式”面板还可以在“所有”和“当前”模式下修改 CSS 属性。

有关“ 当前 ”模式和“ 所有 ”模式下“CSS 样式 ”面板的信息，请参阅下面两部分。

当前模式下的 CSS 样式面板

在“当前”模式下，“CSS 样式”面板将显示三个面板：“所选内容的摘要”窗格，其中显示文档中当前所选内容的 CSS 属性；“规则”窗格，其中显示所选属性的位置（或所选标签的一组层叠的规则，具体取决于您的选择）；以及“属性”窗格，它允许您编辑应用于所选内容的规则的 CSS 属性。



您可以通过拖动窗格之间的边框调整任意窗格的大小，通过拖动分隔线调整列的大小。

“所选内容的摘要”窗格显示活动文档中当前所选项目的 CSS 属性的摘要以及它们的值。该摘要显示直接应用于所选内容的所有规则的属性。仅显示已设置的属性。

例如，下列规则创建一个类样式和一个标签（在此例中为段落）样式：

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

当您在“文档”窗口中选择带有类样式 .foo 的段落文本时，“所选内容的摘要”窗格将同时显示两个规则的相关属性，因为两个规则都应用于所选内容。在这种情况下，“所选内容的摘要”窗格将列出以下属性：

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

“所选内容的摘要”窗格按逐级细化的顺序排列属性。在上面的示例中，标签样式定义字体大小，类样式定义字体 (font-family) 和颜色。（类样式定义的字体 (font-family) 属性覆盖标签样式定义的字体 (font-family) 属性，因为类选择器比标签选择器更为具体。有关 CSS 具体说明的更多信息，请访问 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html。）

“规则”窗格根据您的选择显示两个不同视图：“关于”视图或“规则”视图。在“关于”视图 (默认视图) 中，此窗格显示定义所选 CSS 属性的规则的名称，以及包含该规则的文件的名称。在“规则”视图中，此窗格显示直接或间接应用于当前所选内容的所有规则的层叠 (或层次结构)。（直接应用规则的标签显示在右列。）您可以通过单击“规则”窗格右上角的“显示信息”和“显示层叠”按钮在两种视图之间切换。

在“所选内容的摘要”窗格中选择某个属性时，定义规则的所有属性出现在“属性”窗格中。（如果选择了“规则”视图，则也会在“规则”窗格中选择定义规则。）例如，如果您有一个定义字体 (font-family)、字体大小和颜色的名为 .maintext 的规则，那么在“所选内容的摘要”窗格中选择其中任何属性都将在“属性”窗格中显示 .maintext 规则定义的所有属性，并在“规则”窗格

中显示选定的 .maintext 规则。(此外，在“规则”窗格中选择任何规则都将在“属性”窗格中显示该规则的属性。) 然后您可以使用“属性”窗格快速修改 CSS，而无论它是嵌入在当前文档中还是通过附加的样式表链接的。默认情况下，“属性”窗格仅显示那些已进行设置的属性，并按字母顺序排列它们。

您可以选择在其它两种视图中显示“属性”窗格。“类别”视图显示按类别分组的属性 (如“字体”、“背景”、“区块”、“边框”等)，已设置的属性位于每个类别的顶部，以蓝色文本显示。“列表”视图显示所有可用属性的按字母顺序排列的列表，同样，已设置的属性排在顶部，以蓝色文本显示。若要在视图之间切换，请单击“显示类别视图”、“显示列表视图”或“只显示设置属性”按钮，这些按钮位于“属性”窗格的左下角。

在所有视图中，已设置的属性以蓝色显示；与选择无关的属性显示时伴有一条红色删除线。将鼠标指针置于无关规则上方时将显示一条消息解释该属性为何无关。通常，导致某个属性无关的原因是它被改写或者不是继承的属性。

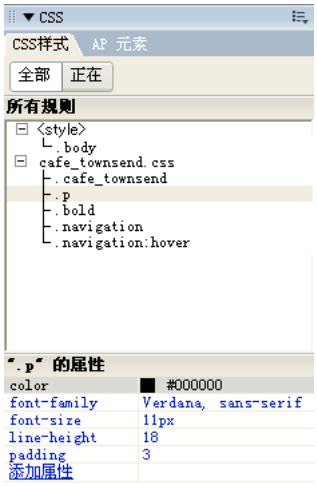
对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

另请参阅

第 107 页的“打开 CSS 样式面板”

所有模式下的 CSS 样式面板

在“所有”模式下，“CSS 样式”面板显示两个窗格：“所有规则”窗格 (顶部) 和“属性”窗格 (底部)。“所有规则”窗格显示当前文档中定义的规则以及附加到当前文档的样式表中定义的所有规则的列表。使用“属性”窗格可以编辑“所有规则”窗格中任何所选规则的 CSS 属性。





您可以通过拖动窗格之间的边框调整窗格的大小，通过拖动“属性”列的分隔线调整这些列的大小。

当您在“所有规则”窗格中选择某个规则时，该规则中定义的所有属性都将出现在“属性”窗格中。然后您可以使用“属性”窗格快速修改 CSS，而无论它是嵌入在当前文档中还是链接到附加的样式表。默认情况下，“属性”窗格仅显示那些先前已设置的属性，并按字母顺序排列它们。

您可以选择在其它两种视图中显示属性。“类别”视图显示按类别分组的属性 (如“字体”、“背景”、“区块”、“边框”等)，已设置的属性位于每个类别的顶部。“列表”视图显示所有可用属性的按字母顺序排列的列表，同样，已设置的属性排在顶部。若要在视图之间切换，请单击“显示类别视图”、“显示列表视图”或“只显示设置属性”按钮，这些按钮位于“属性”窗格的左下角。在所有视图中，已设置的属性均以蓝色显示。

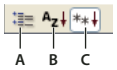
对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

另请参阅

第 107 页的 “ 打开 CSS 样式面板 ”

CSS 样式面板按钮和视图

在 “ 所有 ” 和 “ 当前 ” 模式下，“CSS 样式 ” 面板都包含三个允许您在 “ 属性 ” 窗格 （底部窗格）中改变视图的按钮：



A. “ 类别 ” 视图 B. “ 列表 ” 视图 C. “ 设置属性 ” 视图

类别视图 将 Dreamweaver 支持的 CSS 属性分为八个类别：字体、背景、区块、边框、方框、列表、定位和扩展名。每个类别的属性都包含在一个列表中，您可以单击类别名称旁边的加号 (+) 按钮展开或折叠它。“ 设置属性 ”（蓝色）将出现在列表顶部。

列表视图 会按字母顺序显示 Dreamweaver 支持的所有 CSS 属性。“ 设置属性 ”（蓝色）将出现在列表顶部。

设置属性视图 仅显示那些已进行设置的属性。“ 设置属性 ” 视图为默认视图。

在 “ 所有 ” 和 “ 当前 ” 模式下，“CSS 样式 ” 面板还包含下列按钮：



A. 附加样式表 B. 新建 CSS 规则 C. 编辑样式 D. 删除 CSS 规则

附加样式表 打开 “ 链接外部样式表 ” 对话框。选择要链接到或导入到当前文档中的外部样式表。

新建 CSS 规则 打开一个对话框，您可在其中选择要创建的样式类型 （例如，创建类样式、重新定义 HTML 标签或定义 CSS 选择器）。

编辑样式 打开一个对话框，您可在其中编辑当前文档或外部样式表中的样式。

删除 CSS 规则 删除 “CSS 样式 ” 面板中的选定规则或属性，并从它所应用于的所有元素中删除格式设置。（不过，它不会删除由该样式引用的类或 ID 属性）。“ 删除 CSS 规则 ” 按钮还可以分离 （或 “ 取消链接 ”）附加的 CSS 样式表。

右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)“CSS 样式 ” 面板，可打开包含用于处理 CSS 样式表命令的选项的上下文菜单。

打开 CSS 样式面板

您可以使用 “CSS 样式 ” 面板查看、创建、编辑和删除 CSS 样式，并且可以将外部样式表附加到文档。

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 窗口 ”>“CSS 样式 ”。
- 按 Shift+F11。
- 单击属性检查器中的 “CSS” 按钮。

设置 CSS 样式首选参数

CSS 样式首选参数控制 Dreamweaver 编写用于定义 CSS 样式的代码的方式。 CSS 样式可以以速记形式来编写，有些人觉得这种形式使用起来更容易。但某些较旧版本的浏览器不能正确解释速记。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从“类别”列表中选择“CSS 样式 ”。

2 设置要应用的 CSS 样式选项：

当创建 CSS 规则时使用速记 使您可以选择 Dreamweaver 以速记形式编写的 CSS 样式属性。

当编辑 CSS 规则时使用速记 控制 Dreamweaver 是否以速记形式重新编写现有样式。

选择“ 如果原来使用速记 ”以将所有样式保留原样。

选择“ 根据以上设置 ”将以速记形式为在“ 使用速记 ”中选择的属性重新编写样式。

当在 CSS 面板中双击时 使您可以选择用于编辑 CSS 规则的工具。

3 单击“ 确定 ”。

创建新的 CSS 规则

您可以创建一个 CSS 规则来自动完成 HTML 标签的格式设置或 class 属性所标识的文本范围的格式设置。

1 将插入点放在文档中，然后执行以下操作之一打开“ 新建 CSS 规则 ”对话框：

- 选择“ 文本 ”>“CSS 样式 ”>“ 新建 ”。
- 在“CSS 样式 ”面板 （“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”）中，单击面板右下侧中的“ 新建 CSS 规则 ”(+) 按钮。

2 定义您要创建的 CSS 样式的类型：

- 若要创建可作为 class 属性应用于文本范围或文本块的自定义样式，请选择“ 类 ”选项，然后在“ 名称 ”文本框中输入样式名称。

注：类名称必须以句点开头，并且可以包含任何字母和数字组合 （例如， .myhead1）。如果您没有输入开头的句点，Dreamweaver 将自动为您输入它。

- 若要重新定义特定 HTML 标签的默认格式设置，请选择“ 标签 ”选项，然后在“ 标签 ”文本框中输入一个 HTML 标签，或从弹出菜单中选择一个标签。
- 若要为具体某个标签组合或所有包含特定 Id 属性的标签定义格式设置，请选择“高级”选项，然后在“选择器”文本框中输入一个或多个 HTML 标签，或从弹出菜单中选择一个标签。弹出菜单中提供的选择器 （称为伪类选择器）有：a:active、a:hover、 a:link 和 a:visited。

3 选择定义样式的位置，然后单击“ 确定 ”：

- 若要将样式放置到已附加到文档的样式表中，请选择相应的样式表。
- 若要创建外部样式表，请选择“ 新建样式表文件 ”。
- 若要在当前文档中嵌入样式，请选择“ 仅对该文档 ”。

4 在“CSS 规则定义 ”对话框中，选择要为新的 CSS 规则设置的样式选项。有关详细信息，请参阅下一节。

5 完成对样式属性的设置后，单击“ 确定 ”。

注：在没有设置样式选项的情况下单击“ 确定 ”将产生一个新的空白规则。

设置 CSS 属性

可以定义 CSS 规则的属性，如文本字体、背景图像和颜色、间距和布局属性以及列表元素外观。首先创建新规则，然后设置下列任意属性。

定义 CSS 类型属性

使用“CSS 规则定义 ”对话框中的“ 类型 ”类别可以定义 CSS 样式的基本字体和类型设置。

1 如果尚未打开“CSS 样式 ”面板，请打开该面板 （按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式 ”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义 ”对话框中，选择“ 类型 ”，然后设置样式属性。

下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

字体 为样式设置字体系列 （或多组字体系列）。浏览器使用用户系统上安装的字体系列中的第一种字体显示文本。为了与 Internet Explorer 3.0 兼容，首先列出 Windows 字体。两种浏览器都支持字体属性。

大小 定义文本大小。可以通过选择数字和度量单位选择特定的大小，也可以选择相对大小。使用像素作为单位可以有效地防止浏览器扭曲文本。两种浏览器都支持大小属性。

样式 指定“正常”、“斜体”或“偏斜体”作为字体样式。默认设置是“正常”。两种浏览器都支持样式属性。

行高 设置文本所在行的高度。习惯上将该设置称为行高。选择“正常”自动计算字体大小的行高，或输入一个确切的值并选择一种度量单位。两种浏览器都支持行高属性。

修饰 向文本中添加下划线、上划线或删除线，或使文本闪烁。常规文本的默认设置是“无”。链接的默认设置是“下划线”。将链接设置设为无时，可以通过定义一个特殊的类去除链接中的下划线。两种浏览器都支持修饰属性。

粗细 对字体应用特定或相对的粗体量。“正常”等于 400；“粗体”等于 700。两种浏览器都支持粗细属性。

变体 设置文本的小型大写字母变体。Dreamweaver 不在“文档”窗口中显示此属性。Internet Explorer 支持变体属性，但 Navigator 不支持。

大小写 将所选内容中的每个单词的首字母大写或将文本设置为全部大写或小写。两种浏览器都支持大小写属性。

颜色 设置文本颜色。两种浏览器都支持颜色属性。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

定义 CSS 样式背景属性

使用“CSS 规则定义”对话框的“背景”类别可以定义 CSS 样式的背景设置。可以对网页中的任何元素应用背景属性。例如，创建一个样式，将背景颜色或背景图像添加到任何页面元素中，比如在文本、表格、页面等的后面。还可以设置背景图像的位置。

1 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板（按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“背景”，然后设置样式属性。

下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

背景颜色 设置元素的背景颜色。两种浏览器都支持背景颜色属性。

背景图像 设置元素的背景图像。两种浏览器都支持背景图像属性。

重复 确定是否以及如何重复背景图像。两种浏览器都支持重复属性。

- “不重复”只在元素开始处显示一次图像。
- “重复”在元素的后面水平和垂直平铺图像。
- “横向重复”和“纵向重复”分别显示图像的水平带区和垂直带区。图像被剪辑以适合元素的边界。

注：使用“重复”属性重定义 *body* 标签并设置不平铺、不重复的背景图像。

附件 确定背景图像是固定在其原始位置还是随内容一起滚动。注意，某些浏览器可能将“固定”选项视为“滚动”。Internet Explorer 支持该选项，但 Netscape Navigator 不支持。

水平位置和垂直位置 指定背景图像相对于元素的初始位置。这可以用于将背景图像与页面中心垂直和水平对齐。如果附件属性为“固定”，则位置相对于“文档”窗口而不是元素。 Internet Explorer 支持该属性，但 Netscape Navigator 不支持。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

定义 CSS 样式区块属性

使用“CSS 规则定义”对话框的“区块”类别可以定义标签和属性的间距和对齐设置。

1 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板（按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“区块”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

单词间距 设置字词的间距。若要设置特定的值，请在弹出菜单中选择“值”，然后输入一个数值。在第二个弹出菜单中，选择度量单位（例如像素、点等）。

注：可以指定负值，但显示方式取决于浏览器。 Dreamweaver 不在“文档”窗口中显示此属性。

字母间距 增加或减小字母或字符的间距。若要减小字符间距，请指定一个负值 （例如 -4）。字母间距设置覆盖对齐的文本设置。 Internet Explorer 4 和更高版本以及 Netscape Navigator 6 支持 “ 字母间距 ” 属性。

垂直对齐 指定应用此属性的元素的垂直对齐方式。Dreamweaver 仅在将该属性应用于 <img> 标签时，才在 “ 文档 ” 窗口中显示它。

文本对齐 设置文本在元素内的对齐方式。两种浏览器都支持 “ 文本对齐 ” 属性。

文字缩进 指定第一行文本缩进的程度。可以使用负值创建凸出，但显示方式取决于浏览器。仅当相应的标签应用于块级元素时， Dreamweaver 才会在 “ 文档 ” 窗口中显示此属性。两种浏览器都支持 “ 文字缩进 ” 属性。

空格 确定如何处理元素中的空格。从三个选项中进行选择: “ 正常 ”，收缩空白； “ 保留 ”，其处理方式与文本被括在 pre 标签中一样（即保留所有空白，包括空格、制表符和回车）； “ 不换行 ”，指定仅当遇到 br 标签时文本才换行。Dreamweaver 不在 “ 文档 ” 窗口中显示此属性。 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 5.5 支持 “ 空白 ” 属性。

显示 指定是否以及如何显示元素。 “ 无 ” 指定到某个元素时，它将禁用该元素的显示。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击 “ 确定 ”。

定义 CSS 样式方框属性

使用 “CSS 规则定义 ” 对话框的 “ 方框 ” 类别可以为用于控制元素在页面上的放置方式的标签和属性定义设置。

可以在应用填充和边距设置时将设置应用于元素的各个边，也可以使用 “ 全部相同 ” 设置将相同的设置应用于元素的所有边。

1 如果尚未打开 “CSS 样式 ” 面板，请打开该面板 （按 Shift+F11）。

2 双击 “CSS 样式 ” 面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在 “CSS 规则定义 ” 对话框中，选择 “ 方框 ”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

宽和高 设置元素的宽度和高度。

浮动 设置其它元素 （如文本、 AP Div、表格等）在围绕元素的哪个边浮动。其它元素按通常的方式环绕在浮动元素的周围。两种浏览器都支持 “ 浮动 ” 属性。

清除 定义不允许 AP 元素的边。如果清除边上出现 AP 元素，则带清除设置的元素将移到该元素的下方。两种浏览器都支持 “ 清除 ” 属性。

填充 指定元素内容与元素边框之间的间距 （如果没有边框，则为边距）。取消选择 “ 全部相同 ” 选项可设置元素各个边的填充。

全部相同 为应用此属性的元素的 “ 上 ”、 “ 右 ”、 “ 下 ” 和 “ 左 ” 设置相同的填充属性。

边距 指定一个元素的边框与另一个元素之间的间距 （如果没有边框，则为填充）。仅当该属性应用于块级元素 （段落、标题、列表等）时， Dreamweaver 才会在 “ 文档 ” 窗口中显示它。取消选择 “ 全部相同 ” 可设置元素各个边的边距。

全部相同 为应用此属性的元素的 “ 上 ”、 “ 右 ”、 “ 下 ” 和 “ 左 ” 设置相同的边距属性。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击 “ 确定 ”。

定义 CSS 样式边框属性

使用 “CSS 规则定义 ” 对话框的 “ 边框 ” 类别可以定义元素周围的边框的设置 （如宽度、颜色和样式）。

1 如果尚未打开 “CSS 样式 ” 面板，请打开该面板 （按 Shift+F11）。

2 双击 “CSS 样式 ” 面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在 “CSS 规则定义 ” 对话框中，选择 “ 边框 ”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

样式 设置边框的样式外观。样式的显示方式取决于浏览器。Dreamweaver 在 “ 文档 ” 窗口中将所有样式呈现为实线。两种浏览器都支持样式属性。取消选择 “ 全部相同 ” 可设置元素各个边的边框样式。

全部相同 为应用此属性的元素的 “ 上 ”、 “ 右 ”、 “ 下 ” 和 “ 左 ” 设置相同的边框样式属性。

宽度 设置元素边框的粗细。两种浏览器都支持 “ 宽度 ” 属性。取消选择 “ 全部相同 ” 可设置元素各个边的边框宽度。

全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边框宽度。

颜色 设置边框的颜色。可以分别设置每条边的颜色，但显示方式取决于浏览器。取消选择“全部相同”可设置元素各个边的边框颜色。

全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边框颜色。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

定义 CSS 样式列表属性

“CSS 规则定义”对话框的“列表”类别为列表标签定义列表设置（如项目符号大小和类型）。

1 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板（按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“列表”，然后设置下列任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

类型 设置项目符号或编号的外观。两种浏览器都支持“类型”。

项目符号图像 使您可以为项目符号指定自定义图像。单击“浏览”(Windows) 或“选择”(Macintosh) 通过浏览选择图像，或键入图像的路径。

位置 设置列表项文本是否换行并缩进（外部）或者文本是否换行到左边距（内部）。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

定义 CSS 样式定位属性

“定位”样式属性确定与选定的 CSS 样式相关的内容在页面上的定位方式。

1 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板（按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“定位”，然后设置所需的样式属性。

下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

类型 确定浏览器应如何来定位选定的元素，如下所示：

- 绝对 使用“定位”框中输入的、相对于最近的绝对或相对定位上级元素的坐标（如果不存在绝对或相对定位的上级元素，则为相对于页面左上角的坐标）来放置内容。
- 相对 使用“定位”框中输入的、相对于区块在文档文本流中的位置的坐标来放置内容区块。例如，若为元素指定一个相对位置，并且其上坐标和左坐标均为 20px，则将元素从其在文本流中的正常位置向右和向下移动 20px。也可以在使用（或不使用）上坐标、左坐标、右坐标或下坐标的情况下对元素进行相对定位，以便为绝对定位的子元素创建一个上下文。
- 固定 使用“定位”框中输入的坐标（相对于浏览器的左上角）来放置内容。当用户滚动页面时，内容将在此位置保持固定。
- 静态 将内容放在其在文本流中的位置。这是所有可定位的 HTML 元素的默认位置。

可见性 确定内容的初始显示条件。如果不指定可见性属性，则默认情况下内容将继承父级标签的值。body 标签的默认可见性是可见的。选择以下可见性选项之一：

- 继承（默认）继承内容的父级可见性属性。
- 可见 将显示内容，而与父级的值无关。
- 隐藏 将隐藏内容，而与父级的值无关。

Z 轴 确定内容的堆叠顺序。Z 轴值较高的元素显示在 Z 轴值较低的元素（或根本没有 Z 轴值的元素）的上方。值可以为正，也可以为负。（如果已经对内容进行了绝对定位，则可以轻松使用“AP 元素”面板来更改堆叠顺序。

溢出 确定当容器（如 DIV 或 P）的内容超出容器的显示范围时的处理方式。这些属性按以下方式控制扩展：

- 可见 将增加容器的大小，以使其所有内容都可见。容器将向右下方扩展。
- 隐藏 保持容器的大小并剪辑任何超出的内容。不提供任何滚动条。

- 滚动 将在容器中添加滚动条，而不论内容是否超出容器的大小。明确提供滚动条可避免滚动条在动态环境中出现和消失所引起的混乱。该选项不显示在“ 文档 ”窗口中。
- 自动 将使滚动条仅在容器的内容超出容器的边界时才出现。该选项不显示在“ 文档 ”窗口中。

位置 指定内容块的位置和大小。浏览器如何解释位置取决于“ 类型 ”设置。如果内容块的内容超出指定的大小，则将改写大小值。

位置和大小的默认单位是像素。还可以指定以下单位：pc（皮卡）、pt（点）、in（英寸）、mm（毫米）、cm（厘米）、em （全方）、(ex) 或 % （父级值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如，**3mm**。

剪辑 定义内容的可见部分。如果指定了剪辑区域，可以通过脚本语言 （如 JavaScript）访问它，并操作属性以创建像擦除这样的特殊效果。使用“ 改变属性 ”行为可以设置擦除效果。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“ 确定 ”。

定义 CSS 样式扩展属性

“ 扩展 ”样式属性包括滤镜、分页和指针选项。

注：Dreamweaver 中提供了许多其它扩展属性，但是您必须使用“CSS 样式 ”面板才能访问这些属性。您可以轻松查看提供的扩展属性的列表，方法是：打开“CSS 样式 ”面板（“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”），单击该面板底部的“ 显示类别视图 ”按钮，然后展开“ 扩展 ”类别。

1 如果尚未打开“CSS 样式 ”面板，请打开该面板 （按 Shift+F11）。

2 双击“CSS 样式 ”面板顶部窗格中的现有规则或属性。

3 在“CSS 规则定义 ”对话框中，选择“ 扩展 ”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

分页 在打印期间在样式所控制的对象之前或者之后强行分页。在弹出菜单中选择要设置的选项。此选项不受任何 4.0 版本浏览器的支持，但可能受未来的浏览器的支持。

光标 当指针位于样式所控制的对象上时改变指针图像。在弹出菜单中选择要设置的选项。Internet Explorer 4.0 和更高版本以及 Netscape Navigator 6 支持该属性。

过滤器 对样式所控制的对象应用特殊效果 （包括模糊和反转）。从弹出菜单中选择一种效果。

4 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“ 确定 ”。

编辑 CSS 规则

编辑应用于文档的内部和外部规则都很容易。

对控制文档文本的 CSS 样式表进行编辑时，会立刻重新设置该 CSS 样式表控制的所有文本的格式。对外部样式表的编辑影响与它链接的所有文档。

可以设置一个用于编辑样式表的外部编辑器。

在 CSS 样式面板中编辑规则 （当前模式）

1 选择“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”以打开“CSS 样式 ”面板。

2 单击“CSS 样式 ”面板顶部的“ 当前 ”按钮。

3 选择当前页中的一个文本元素以显示它的属性。

4 请执行下列操作之一：

- 双击“ 所选内容的摘要 ”窗格中的某个属性以显示“CSS 规则定义 ”对话框，然后进行更改。
- 在“ 所选内容的摘要 ”窗格中选择一个属性，然后在下面的“ 属性 ”窗格中编辑该属性。
- 在“ 规则 ”窗格中选择一条规则，然后在下面的“ 属性 ”窗格中编辑该规则的属性。

注：可以通过更改 Dreamweaver 首选参数来更改编辑 CSS 的双击行为以及其它行为。

在 CSS 样式面板中编辑规则 （所有模式）

1 选择 “ 窗口 ”>“CSS 样式 ” 以打开 “CSS 样式 ” 面板。

2 单击 “CSS 样式 ” 面板顶部的 “ 所有 ” 按钮。

3 请执行下列操作之一：

- 在 “ 所有规则 ” 窗格中双击某条规则以显示 “CSS 规则定义 ” 对话框，然后进行更改。
- 在 “ 所有规则 ” 窗格中选择一条规则，然后在下面的 “ 属性 ” 窗格中编辑该规则的属性。
- 在 “ 所有规则 ” 窗格中选择一条规则，然后单击 “CSS 样式 ” 面板右下角中的 “ 编辑样式 ” 按钮。

注：可以通过更改 Dreamweaver 首选参数来更改编辑 CSS 的双击行为以及其它行为。

更改 CSS 选择器名称

1 在 “CSS 样式 ” 面板 （“ 所有 ” 模式）中，选择要更改的选择器。

2 再次单击该选择器，以使名称处于可编辑状态。

3 进行更改，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

向规则添加属性

可以使用 “CSS 样式 ” 面板向规则添加属性。

1 在 “CSS 样式 ” 面板 (“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”) 的 “ 所有规则 ” 窗格 (“ 所有 ” 模式) 中选择一条规则，或者在 “ 所选内容的摘要 ” 窗格 （“ 当前 ” 模式）中选择一个属性。

2 请执行下列操作之一：

- 如果在 “ 属性 ” 窗格中选择了 “ 只显示设置属性 ” 视图，请单击 “ 添加属性 ” 链接并添加属性。
- 如果在 “ 属性 ” 窗格中选择了 “ 类别 ” 视图或 “ 列表 ” 视图，则为要添加的属性填入一个值。

应用、删除或重命名类样式

类样式是唯一可以应用于文档中任何文本 （与哪些标签控制文本无关）的 CSS 样式类型。所有与当前文档关联的类样式都显示在 “CSS 样式 ” 面板中 （其名称前带有句点 [.]）以及文本属性检查器的 “ 样式 ” 弹出菜单中。

您会看到大多数样式都立即更新了，但您应在浏览器中预览页面，验证样式是否是按预期的方式应用的。将两个或更多的样式应用于相同的文本时，这些样式可能发生冲突并产生意外的结果。


当预览外部 CSS 样式表中定义的样式时，务必要保存该样式表以确保当您在浏览器中预览该页面时会反映出所做的更改。

另请参阅

第 101 页的 “ 关于层叠样式表 ”

第 102 页的 “ 关于层叠样式 ”

第 104 页的 “ 关于 CSS 样式面板 ”

应用 CSS 类样式

1 在文档中，选择要应用 CSS 样式的文本。

将插入点放在段落中以便将样式应用于整个段落。

如果在单个段落中选择一个文本范围，则 CSS 样式只影响所选范围。

若要指定要应用 CSS 样式的确切标签，请在位于 “ 文档 ” 窗口左下角的标签选择器中选择标签。

2 若要应用类样式，请执行下列操作之一：

- 在 “CSS 样式 ” 面板 (“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”) 中，选择 “ 所有 ” 模式，右键单击要应用的样式的名称，然后从上下文菜单选择 “ 应用 ”。

- 在文本属性检查器中，从“样式”弹出菜单中选择要应用的类样式。
- 在“文档”窗口中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 所选文本，在上下文菜单中选择“CSS 样式”，然后选择要应用的样式。
- 选择“文本”>“CSS 样式”，然后在子菜单中选择要应用的样式。

从选定内容删除类样式

1 选择要从中删除样式的对象或文本。

2 在文本属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，从“样式”弹出菜单中选择“无”。

重命名类样式

1 在“CSS 样式”面板中，右键单击要重命名的 CSS 类样式，然后选择“重命名类”。


还可以通过从“CSS 样式”面板选项菜单中选择“重命名类”来重命名类。

2 在“重命名类”对话框中，确保要重命名的类是在“重命名类”弹出菜单中选择的类。

3 在“新建名称”文本框中，输入新类的新名称，然后单击“确定”。

如果要重命名的类内置于当前文档头中， Dreamweaver 将更改类名称以及当前文档中该类名称的所有实例。如果要重命名的类位于外部 CSS 文件中， Dreamweaver 将打开，并在该文件中更改类名称。Dreamweaver 还启动一个站点范围的“查找和替换”对话框，以便您可以在站点中搜索旧类名称的所有实例。

移动 CSS 规则

Dreamweaver 中的 CSS 管理功能使您可以轻松地将 CSS 规则移动到不同位置。您可以将规则在文档间移动、从文档头移动到外部样式表、在外部 CSS 文件间移动，等等。

注: 如果您尝试移动的规则与目标样式表中的规则冲突，Dreamweaver 会显示“存在同名规则”对话框。如果您选择移动冲突的规则， Dreamweaver 会将移动的规则放在目标样式表中紧靠冲突规则的旁边。

另请参阅

第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”

将 CSS 规则移至新的样式表

1 请执行下列操作之一:

- 在“CSS 样式”面板中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“移动 CSS 规则”。若要选择多个规则，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。
- 在“代码”视图中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“CSS 样式”>“移动 CSS 规则”。

注：选择一部分规则会导致整个规则重定位。

2 在“移至外部样式表”对话框中，选择新样式表选项，然后单击“确定”。

3 在“保存样式表文件为”对话框中，输入新样式表的名称，然后单击“保存”。

当您单击“保存”时， Dreamweaver 会使用您选择的规则保存新样式表，并将其附加到当前文档。


您还可以使用“编码”工具栏移动规则。只有“代码”视图中提供了“编码”工具栏。

将 CSS 规则移至现有样式表

1 请执行下列操作之一:

- 在“CSS 样式”面板中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“移动 CSS 规则”。若要选择多个规则，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。

- 在“ 代码 ”视图中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“CSS 样式 ”>“ 移动 CSS 规则 ”。

注：选择一部分规则会导致整个规则重定位。

2 在“ 移至外部样式表 ”对话框中，从弹出菜单中选择现有样式表，或者浏览到现有样式表，然后单击“ 确定 ”。

注：弹出菜单会显示所有链接到当前文档的样式表。


您还可以使用“ 编码 ”工具栏移动规则。只有“ 代码 ”视图中提供了“ 编码 ”工具栏。

通过拖动重新排列或移动 CSS 规则

❖ 在“CSS 样式 ”面板（“ 所有 ”模式）中，选择规则，将其拖动到所需的位置。您可以通过选择并拖动规则在样式表内对规则进行重新排序，也可以将规则移动到另一个样式表或文档头。


通过按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 选择多个规则，可以一次移动多个规则。

移动多个规则之前先进行选择

❖ 在“CSS 样式 ”面板中，按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。

将内联 CSS 转换为 CSS 规则

内联样式不是推荐的最佳做法。若要使 CSS 更干净整齐，可以将内联样式转换为驻留在文档头或外部样式表中的 CSS 规则。

1 在“ 代码 ”视图 （“ 查看 ”>“ 代码 ”）中，选择包含要转换的内联 CSS 的整个 <style> 标签。

2 右键单击并选择“CSS 样式 ”>“ 将内联 CSS 转换为规则 ”。

3 在“ 转换内联 CSS” 对话框中，输入新规则的类名称，然后执行下列操作之一：

- 指定要在其中放置新 CSS 规则的样式表，然后单击“ 确定 ”。
- 选择文档头作为放置新 CSS 规则的位置，然后单击“ 确定 ”。


您还可以使用“ 编码 ”工具栏来转换规则。只有“ 代码 ”视图中提供了“ 编码 ”工具栏。

另请参阅

第 257 页的“ 使用编码工具栏插入代码 ”

链接到外部 CSS 样式表

编辑外部 CSS 样式表时，链接到该 CSS 样式表的所有文档全部更新以反映所做的编辑。可以导出文档中包含的 CSS 样式以创建新的 CSS 样式表，然后附加或链接到外部样式表以应用那里所包含的样式。

您可以将创建的或复制到站点中的任何样式表附加到页面。此外， Dreamweaver 附带了预置的样式表，这些样式表可以自动移入站点并附加到页面。

1 执行下列操作之一打开“CSS 样式 ”面板：

- 选择“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”。
- 按 Shift+F11 键。

2 在“CSS 样式 ”面板中，单击“ 附加样式表 ”按钮。（该按钮位于面板的右下角。）

3 请执行下列操作之一：

- 单击“ 浏览 ”，浏览到外部 CSS 样式表。
- 在“ 文件 /URL” 框中键入该样式表的路径。

4 在“添加为”中选择其中的一个选项：

- 若要创建当前文档和外部样式表之间的链接，请选择“链接”。该选项在 HTML 代码中创建一个 link href 标签，并引用已发布的样式表所在的 URL。Microsoft Internet Explorer 和 Netscape Navigator 都支持此方法。
- 不能使用链接标签添加从一个外部样式表到另一个外部样式表的引用。如果要嵌套样式表，必须使用导入指令。大多数浏览器还能识别页面中（而不仅仅是样式表中）的导入指令。当在链接到页面与导入到页面的外部样式表中存在重叠的规则时，解决冲突属性的方式具有细微的差别。如果希望导入而不是链接到外部样式表，请选择“导入”。

5 在“媒体”弹出菜单中，指定样式表的目标媒体。

有关与媒体相关的样式表的详细信息，请访问 WWW 联合会 Web 站点，网址为 www.w3.org/TR/CSS21/media.html。

6 单击“预览”按钮确认样式表是否将所需的样式应用于当前页面。

如果应用的样式没有达到预期效果，请单击“取消”删除该样式表。页面将回复到原来的外观。

7 单击“确定”。

另请参阅

第 62 页的“创建基于 Dreamweaver 示例文件的页面”

编辑 CSS 样式表

CSS 样式表通常包含一个或多个规则。可以使用“CSS 样式”面板编辑 CSS 样式表中的各个规则，如果您喜欢，也可以直接在 CSS 样式表中操作。

1 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中，选择“所有”模式。

2 在“所有规则”窗格中，双击要编辑的样式表的名称。

3 在“文档”窗口中，根据需要修改样式表，然后保存样式表。

设置 CSS 代码格式

当使用 Dreamweaver 界面创建或编辑 CSS 规则时，可以设置用于控制 CSS 代码格式的首选参数。例如，可以设置首选参数，将所有 CSS 属性放在单独的行中，在 CSS 规则之间放置一个空行，等等。

当您设置 CSS 代码格式设置首选参数时，所选的首选参数会自动应用于您新建的所有 CSS 规则。不过，您也可以将这些首选参数手动应用于单个文档。如果您有需要进行格式设置的早期 HTML 或 CSS 文档，这一点可能非常有用。

注：CSS 代码格式设置首选参数仅应用于外部或嵌入样式表（而非内联样式）中的 CSS 规则

另请参阅

第 251 页的“更改代码格式”

设置 CSS 代码格式设置首选参数

1 选择“编辑”>“首选参数”。

2 在“首选参数”对话框中，选择“代码格式”类别。

3 在“高级格式设置”旁，单击“CSS”按钮。

4 在“CSS 源格式选项”对话框中，选择要应用于 CSS 源代码的选项。在下面的“预览”窗口中，将显示 CSS 的预览，其外观取决于您选择的选项。

启用缩进属性 设置规则中的属性的缩进值。可以指定制表符或空格。

每个属性位于单独的行上 将规则中的每个属性放在单独的行上。

左大括号位于单独的行上 将规则的左大括号放在与选择器分别放在不同的行中。

仅在多于一个属性时才适用 将单属性规则放在选择器所在的行上。

规则的所有选择器位于同一行上 将规则的所有选择器放在同一行上。

规则之间空行 在每个规则之间插入一个空行。

5 单击“确定”。

注：CSS 代码格式设置还继承您在“首选参数”对话框的“代码格式”类别中设置的“换行符类型”首选参数。

手动设置 CSS 样式表中的 CSS 代码的格式

1 打开 CSS 样式表。

2 选择“命令”>“应用源格式”。

您在 CSS 代码格式设置首选参数中设置的格式设置选项将应用于整个文档。您不能设置单个选定内容的格式。

手动设置嵌入式 CSS 代码的格式

1 打开一个包含嵌入到文档头中的 CSS 的 HTML 页面。

2 选择 CSS 代码的任意部分。

3 选择“命令”>“将源格式应用于选定内容”。

您在 CSS 代码格式设置首选参数中设置的格式设置选项仅应用于文档头中的所有 CSS 规则。

注：根据您指定的代码格式设置首选参数，可以选择“命令”>“应用源格式”来设置整个文档的格式。

检查跨浏览器呈现 CSS 是否有问题

“浏览器兼容性检查”(BCC) 功能可以帮助您定位在某些浏览器中有问题的 HTML 和 CSS 组合。当您在打开的文件中运行 BCC 时，Dreamweaver 扫描文件，并在“结果”面板中报告所有潜在的 CSS 呈现问题。信任评级由四分之一、二分之一、四分之三或完全填充的圆表示，指示了错误发生的可能性（四分之一填充的圆表示可能发生，完全填充的圆表示非常可能发生）。对于它找到的每个潜在的错误，Dreamweaver 还提供了指向有关 Adobe CSS Advisor 错误的文档的直接链接、详述已知浏览器呈现错误的 Web 站点以及修复错误的解决方案。

默认情况下，BCC 功能对下列浏览器进行检查：Firefox 1.5、Internet Explorer (Windows) 6.0 和 7.0、Internet Explorer (Macintosh) 5.2、Netscape Navigator 8.0、Opera 8.0 和 9.0 以及 Safari 2.0。

此功能取代了以前的“目标浏览器检查”功能，但是保留该功能中的 CSS 功能部分。也就是说，新的 BCC 功能仍测试文档中的代码，以查看是否有目标浏览器不支持的任何 CSS 属性或值。

可能产生三个级别的潜在浏览器支持问题：

- 错误表示 CSS 代码可能在特定浏览器中导致严重的、可见的问题，例如导致页面的某些部分消失。（错误默认情况下表示存在浏览器支持问题，因此在某些情况下，具有未知作用的代码也会被标记为错误。）
- 警告表示一段 CSS 代码在特定浏览器中不受支持，但不会导致任何严重的显示问题。
- 告知性信息表示代码在特定浏览器中不受支持，但是没有可见的影响。

浏览器兼容性检查不会以任何方式更改您的文档。

另请参阅

第 266 页的“验证标签”

运行浏览器兼容性检查

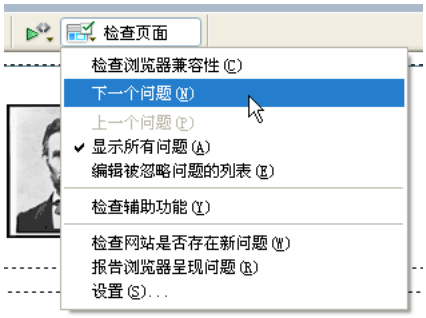
❖ 选择“文件”>“检查页”>“浏览器兼容性”。

选择受发现的问题影响的元素

❖ 在“结果”面板中双击问题。

跳到在代码中发现的下一个或上一个问题

❖ 从“文档”工具栏的“浏览器兼容性检查”菜单中选择“下一个问题”或“上一个问题”。



选择 Dreamweaver 将进行检查的浏览器

1 在“结果”面板 (“窗口”>“结果”) 中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。

2 单击“结果”面板左上角的绿色箭头，然后选择“设置”。

3 选中每个您要检查的每个浏览器旁边的复选框。

4 对于每个选定的浏览器，从相应的弹出菜单中选择要检查的最低版本。

例如，若要查看 CSS 呈现错误是否会出现在 Internet Explorer 5.0 及更高版本和 Netscape Navigator 7.0 及更高版本中，请选中这些浏览器名称旁的复选框，并从 Internet Explorer 弹出菜单中选择 5.0，从 Netscape 弹出菜单中选择 7.0。

排除浏览器兼容性检查中的问题

1 运行浏览器兼容性检查。

2 在“结果”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要从将来的检查中排除的问题。

3 从上下文菜单中选择“忽略问题”。

编辑忽略的问题列表

1 在“结果”面板 (“窗口”>“结果”) 中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。

2 单击“结果”面板左上角的绿色箭头，然后选择“编辑忽略的问题列表”。

3 在 Exceptions.xml 文件中，找到要从“忽略的问题”列表中删除的问题，然后将其删除。

4 保存并关闭 Exceptions.xml 文件。

保存浏览器兼容性检查报告

1 运行浏览器兼容性检查。

2 单击“结果”面板左侧的“保存报告”按钮。

将鼠标光标悬停在“结果”面板中的按钮上可以查看按钮工具提示。

注：报告不自动保存，如果您要保留报告的副本，则必须按照上面的过程来保存报告。

在浏览器中查看浏览器兼容性检查报告

1 运行浏览器兼容性检查。

2 单击“结果”面板左侧的“浏览报告”按钮。

将鼠标光标悬停在“结果”面板中的按钮上可以查看按钮工具提示。

打开 Adobe CSS Advisor Web 站点

1 在“结果”面板 (“窗口”>“结果”) 中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。

2 单击面板右下方的链接文本。

使用设计时间样式表

设计时间样式表使您在处理 Dreamweaver 文档时可以显示或隐藏 CSS 样式表所应用的设计。例如，可以使用此选项在设计页面时包括或排除只限于 Macintosh 或只限于 Windows 的样式表。

只有当您正在处理文档时，设计时间样式表才能得到应用；当页面显示在浏览器窗口中时，只有实际附加或嵌入到文档中的样式才出现在浏览器中。

注: 您也可以使用样式呈现工具栏对整个页面启用或禁用样式。若要显示该工具栏，请选择“查看”>“工具栏”>“样式呈现”。切换 CSS 样式的显示按钮 (最右边的按钮) 可独立于工具栏上的其它媒体按钮工作。”

若要使用设计时间样式表，请执行以下步骤。

1 执行下列操作之一，打开“设计时间样式表”对话框：

- 在“CSS 样式”面板中右键单击，然后在上下文菜单中选择“设计时间”。
- 选择“文本”>“CSS 样式”>“设计时间”。

2 在该对话框中，设置显示或隐藏所选样式表的选项：

- 若要在设计时显示 CSS 样式表，请单击“只在设计时显示”上方的加号 (+) 按钮，然后在“选择样式表”对话框中浏览到要显示的 CSS 样式表。
- 若要隐藏 CSS 样式表，请单击“设计时隐藏”上方的加号 (+) 按钮，然后在“选择样式表”对话框中浏览到要隐藏的 CSS 样式表。
- 若要从任一列表中删除样式表，请单击要删除的样式表，然后单击相应的减号 (–) 按钮。

3 单击“确定”关闭该对话框。

“CSS 样式”面板使用所选样式表的名称以及一个指示器 (“隐藏”或“设计”) 进行更新，以反映样式表的状态。

另请参阅

第 18 页的“样式呈现工具栏概述”

使用 Dreamweaver 示例样式表

Dreamweaver 提供示例样式表，您可以将其应用于页面，也可以使用它们作为起点来开发自己的样式。

1 执行下列操作之一打开“CSS 样式”面板：

- 选择“窗口”>“CSS 样式”。
- 按 Shift+F11。

2 在“CSS 样式”面板中，单击“附加外部样式表”按钮。(该按钮位于面板的右下角。)

3 在“附加外部样式表”对话框中，单击“示例样式表”。

4 在“范例样式表”对话框中，从列表框中选择样式表。

在列表框中选择样式表的同时，“预览”窗格将显示所选样式表的文本和颜色格式。

5 单击“预览”按钮应用样式表，并确认是否将所需的样式应用到当前页面中。

如果应用的样式没有达到预期效果，请从列表中选择其它样式表，然后单击“预览”以查看这些样式。

6 默认情况下，Dreamweaver 将样式表保存在为页面定义的站点根下的名为“CSS”的文件夹中。如果该文件夹不存在，Dreamweaver 将创建它。您可以单击“浏览”并浏览到其它文件夹，从而将文件保存在其它位置。

7 找到其格式规则满足您的设计标准的样式表后，请单击“确定”。

更新 Contribute 站点中的 CSS 样式表

Adobe Contribute 用户不能更改 CSS 样式表。若要更改 Contribute 站点的样式表，请使用 Dreamweaver。

1 使用 Dreamweaver 样式表编辑工具来编辑样式表。

2 通知所有正在此站点工作的 Contribute 用户发布使用该样式表的页面，然后重新编辑这些页面以查看新样式表。

以下是更新 Contribute 站点的样式表时需要注意的重要事项：

- 如果当 Contribute 用户正在编辑使用样式表的页面时您更改了此样式表，则用户在发布该页面之前不会看到对样式表所做的更改。
- 如果从样式表中删除了某个样式，此样式名称不会从使用该样式表的页面中删除，但因为此样式已不存在，所以它不会以 Contribute 用户可能期望的形式显示。因此，如果用户告诉您当他们应用了某个特定样式后没有任何效果，那么问题可能在于此样式已从样式表中删除。

使用 CSS 对页面进行布局

关于 CSS 页面布局

CSS 页面布局使用层叠样式表格式（而不是传统的 HTML 表格或框架），用于组织网页上的内容。CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。当您创建 CSS 布局时，会将 div 标签放在页面上，向这些标签中添加内容，然后将它们放在不同的位置上。与表格单元格（被限制在表格行和列中的某个现有位置）不同，div 标签可以出现在 Web 页上的任何位置。您可以用绝对方式（指定 x 和 y 坐标）或相对方式（指定与其它页面元素的距离）来定位 div 标签。

从头创建 CSS 布局可能非常困难，因为有很多种方法。可以通过设置几乎无数种浮动、边距、填充和其它 CSS 属性的组合来创建简单的两列 CSS 布局。另外，跨浏览器呈现的问题导致某些 CSS 布局在一些浏览器中可以正确显示，而在另一些浏览器中无法正确显示。Dreamweaver 通过提供 30 多个可以跨不同的浏览器工作的预设计布局，使您可以轻松地使用 CSS 布局构建页面。

使用随 Dreamweaver 提供的预设计 CSS 布局是使用 CSS 布局创建页面的最简便方法，但是，您也可以使用 Dreamweaver 绝对定位元素（AP 元素）来创建 CSS 布局。Dreamweaver 中的 AP 元素是分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体地说，就是 div 标签或其它任何标签。不过，Dreamweaver AP 元素的局限性是：由于它们是绝对定位的，因此它们的位置永远无法根据浏览器窗口的大小在页面上进行调整。

如果您是高级用户，还可以手动插入 div 标签，并将 CSS 定位样式应用于这些标签，以创建页面布局。

有关创建 CSS 页面布局的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0155_cn。

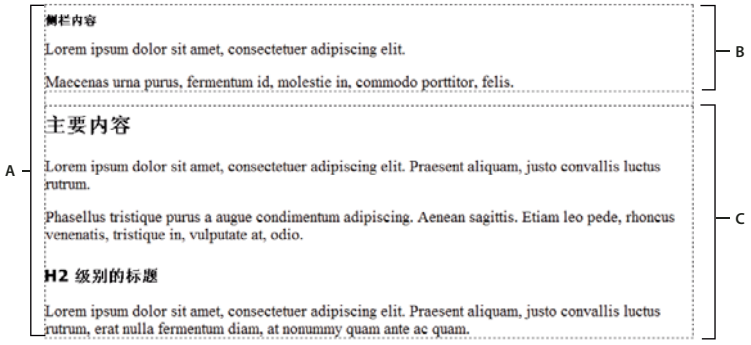
另请参阅

第 134 页的“使用 div 标签”

关于 CSS 页面布局结构

在开始本部分之前，您应当先熟悉基本的 CSS 概念。

CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。下例显示了一个 HTML 页面，其中包含三个单独的 div 标签：一个大的“容器”标签和该容器标签内的另外两个标签（侧栏标签和主内容标签）。



A. 容器 div B. 侧栏 div C. 主要内容 div

下面是 HTML 中全部三个 div 标签的代码:

```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>

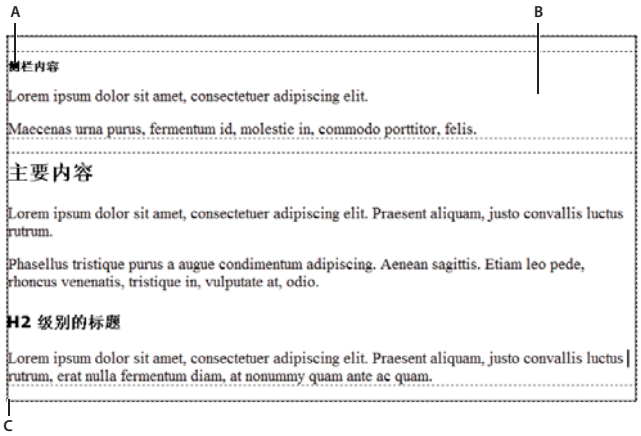
<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus rutrum.</p>
   <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

在上例中，任何 div 标签都没有附加“式样”。如果未定义 CSS 规则，每个 div 标签及其内容将位于页面上的默认位置。不过，如果每个 div 标签都有唯一的 ID（如上例所示），那么您就可以使用这些 ID 来创建在应用时更改 div 标签的样式和位置的 CSS 规则。

下面的 CSS 规则可以驻留在文档头或外部 CSS 文件中，用于为页面上的第一个 div 标签或“容器”div 标签创建样式规则:

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

#container 规则将容器 div 标签的样式定义为 780 像素宽、白色背景、无边距（距离页面左侧）、有一个 1 像素宽的黑色实线边框、文本左对齐。将该规则应用于容器 div 标签的结果如下:

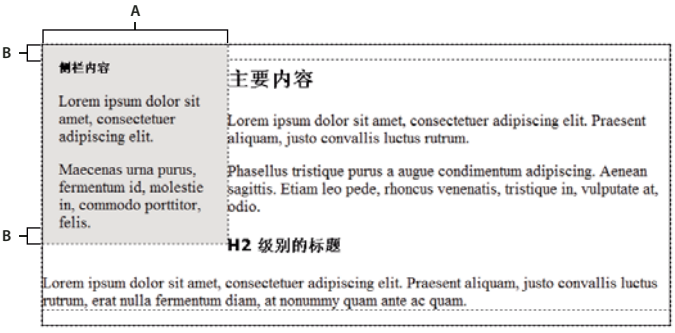


容器 div 标签 , 780 像素 , 无边距
A. 文本左对齐 B. 白色背景 C. 1 像素宽黑色实线边框

下一个 CSS 规则为侧栏 div 标签创建样式规则：

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

#sidebar 规则将侧栏 div 标签的样式定义为 200 像素宽、灰色背景、顶部和底部填充为 15 像素、右侧填充为 10 像素、左侧填充为 20 像素。另外，该规则使用“浮动 : 左侧”属性定位侧栏 div 标签，该属性将侧栏 div 标签推到容器 div 标签的左侧。将该规则应用于侧栏 div 标签的结果如下：

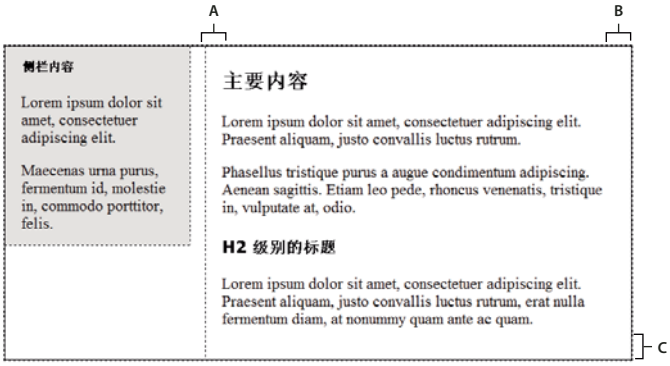


侧栏 div, 向左浮动
A. 200 像素宽 B. 顶部和底部填充 , 15 像素

最后，主容器 div 标签的 CSS 规则完成布局：

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

#mainContent 规则将主内容 div 的样式定义为左边距 250 像素，这意味着会在容器 div 左侧与主内容 div 左侧之间留出 250 像素的空间。另外，该规则在主内容 div 的右侧、底部和左侧各留出 20 像素的空间。将该规则应用于主内容 div 的结果如下：



主要内容 div, 左边距 250 像素
A. 20 像素左侧填充 B. 20 像素右侧填充 C. 20 像素下方填充

完整代码如下所示:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>
    <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
   <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

注：上面的示例代码是当您在使用随 Dreamweaver 提供的预设计布局创建新文档时创建两列固定左侧栏布局的代码的简化版本。

另请参阅

第 101 页的“了解层叠样式表”

使用 CSS 布局创建页面

当使用 Dreamweaver 创建新页面时，可以创建一个已包含 CSS 布局的页面。Dreamweaver 附带了 30 多个可供您选择的不同 CSS 布局。另外，您可以创建自己的 CSS 布局，并将它们添加到配置文件夹中，以便它们在“新建文档”对话框中显示为布局选项。

Dreamweaver CSS 布局可以在下列浏览器中正确呈现：Firefox（Windows 和 Macintosh）1.0、1.5 和 2.0；Internet Explorer (Windows) 5.5、6.0、7.0；Opera（Windows 和 Macintosh）8.0、9.0；以及 Safari 2.0。

另请参阅

第 59 页的“创建空白页”

第 62 页的“设置默认文档类型和编码”

第 115 页的“链接到外部 CSS 样式表”

使用 CSS 布局创建页面

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框中，选择“空白页”类别。（它是默认选择。）

3 对于“页面类型”，请选择要创建的页面类型。

注：必须为布局选择 HTML 页面类型。例如，可以选择 HTML、ColdFusion®、JSP 等等。不能使用 CSS 布局创建 ActionScript！ SS、库项目、JavaScript、XML、XSLT 或 ColdFusion 组件页面。“新建文档”对话框中的“其他”类别中的页面类型也不包括 CSS 页面布局。

4 对于“布局”，请选择您要使用的 CSS 布局。可以从 30 多个不同布局中选择。“预览”窗口显示该布局，并给出所选布局的简短说明。

预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

弹性 列宽是以相对于文本大小的度量单位（全方）指定的。如果站点访问者更改了文本设置，该设计将会进行调整，但不会基于浏览器窗口的大小来更改列宽度。

液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。

混合 用上述三个选项的任意组合来指定列类型。例如，可能存在两列混合的形式：右侧栏布局有一个根据浏览器大小缩放的主列，右侧有一个根据站点访问者的文本设置大小缩放的弹性列。

5 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。

6 从“布局 CSS 位置”弹出菜单中选择布局 CSS 的位置。

添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 样式表，并将这一新样式表添加到您要创建的页面。

链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。

7 请执行下列操作之一：

- 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“添加到文档头”（默认选项），请单击“创建”。

- 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“新建文件”，请单击“创建”，然后在“将样式表文件另存为”对话框中指定新外部文件的名称。
- 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“链接到现有文件”，请将外部文件添加到“附加 CSS 文件”文本框中，方法是：单击“添加样式表”图标，完成“附加外部样式表”对话框，然后单击“确定”。完成时，在“新建文档”对话框中单击“创建”。

注：当选择“链接到现有文件”选项时，您指定的文件必须已经有其中包含的 CSS 文件的规则。

当您将布局 CSS 放在新文件中或现有文件的链接中时，Dreamweaver 自动将文件链接到您要创建的 HTML 页面。

注：Internet Explorer 条件注释 (CC) 可以帮助您解决 IE 呈现问题，它一直嵌入在新 CSS 布局文档的头中，即使您选择“新建外部文件”或“现有外部文件”作为布局 CSS 的位置也是如此。

8 （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个 CSS 样式表。

向选项列表添加自定义 CSS 布局

1 创建一个 HTML 页面，该页面包含您希望添加到“新建文档”对话框的选项列表中的 CSS 布局。该布局的 CSS 必须驻留在 HTML 页面的头部。


若要使您的自定义 CSS 布局与随 Dreamweaver 提供的其它布局一致，应当使用 .htm 扩展名保存您的 HTML 文件。

2 将 HTML 页面添加到 Adobe Dreamweaver CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。

3 （可选）将布局的预览图像（例如 .gif 或 .png 文件）添加到 Adobe Dreamweaver CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。随 Dreamweaver 提供的默认图像是 227 像素宽、193 像素高的 PNG 文件。


使用您的 HTML 文件的文件名来命名预览图像，以便您可以轻松跟踪该图像。例如，如果 HTML 文件的名称为 myCustomLayout.htm，则将预览图像命名为 myCustomLayout.png。

4 （可选）为您的自定义布局创建备注文件，方法是：打开 Adobe Dreamweaver CS3\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes 文件夹，复制并粘贴该文件夹中的任意一个现有备注文件，然后针对您的自定义布局重命名该副本。例如，可以复制 oneColElsCtr.htm.mno 文件，将它重命名为 myCustomLayout.htm.mno。

5 （可选）在为自定义布局创建备注文件后，可以打开该文件，指定布局名称、说明和预览图像。

关于 Dreamweaver 中的 AP 元素

AP 元素（绝对定位元素）是分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体地说，就是 div 标签或其它任何标签。AP 元素可以包含文本、图像或其它任何可放置到 HTML 文档正文中的内容。

通过 Dreamweaver，您可以使用 AP 元素来设计页面的布局。您可以将 AP 元素放置到其它 AP 元素的前后，隐藏某些 AP 元素而显示其它 AP 元素，以及在屏幕上移动 AP 元素。您可以在一个 AP 元素中放置背景图像，然后在该 AP 元素的前面放置另一个包含带有透明背景的文本的 AP 元素。

AP 元素通常是绝对定位的 div 标签。（它们是 Dreamweaver 在默认情况下插入的各类 AP 元素。但是请记住，可以将任何 HTML 元素（例如，一个图像）作为 AP 元素进行分类，方法是为其分配一个绝对位置。所有 AP 元素（不仅仅是绝对定位的 div 标签）都将在“AP 元素”面板中显示。

AP Div 元素的 HTML 代码

Dreamweaver 使用 div 标签创建 AP 元素。当您使用“绘制 AP Div”工具绘制 AP 元素时，Dreamweaver 在文档中插入一个 div 标签，并为该 div 指定一个 ID 值（默认情况下为您绘制的第一个 div 指定 apDiv1，为您绘制的第二个 div 分配 apDiv2，依此类推）。稍后，可以使用“AP 元素”面板或属性检查器将 AP Div 重新命名为想要的任何名称。Dreamweaver 还使用文档头中的嵌入式 CSS 来定位 AP Div 以及向 AP Div 指定其确切尺寸。

以下是 AP Div 的示例 HTML 代码：

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

可以更改页面上的 AP Div （或任何 AP 元素）的属性，包括 x 坐标和 y 坐标、 z 轴 （也称作堆叠顺序）和可见性。

插入 AP Div

Dreamweaver 可让您在页面上轻松地创建和定位 AP Div。您还可以创建嵌套的 AP Div。

当您插入 AP Div 时，Dreamweaver 默认情况下将在 “ 设计 ” 视图中显示 AP Div 的外框，并且，当您将指针移到块上面时还会高亮显示该块。可以通过在 “ 查看 ”>“ 可视化助理 ” 菜单中禁用 “AP 元素外框 ” 和 “CSS 布局外框 ”，来禁用显示 AP Div （或任何 AP 元素）外框的可视化助理。在设计时，还可以启用 AP 元素的背景和框模型作为可视化助理。

创建 AP Div 后，只需将插入点放置于该 AP Div 中，然后就可以像在页面中添加内容一样，将内容添加到 AP Div 中。

另请参阅

第 130 页的 “ 选择 AP 元素 ”

第 135 页的 “ 更改 div 标签的高亮颜色 ”

第 136 页的 “ 可视化 CSS 布局块 ”

连续绘制一个或多个 AP Div

1 在 “ 插入 ” 栏的 “ 布局 ” 类别中，单击 “ 绘制 AP Div” 按钮  。

2 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中，执行下列操作之一：

- 拖动以绘制一个 AP Div。
- 通过按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Command 拖动 (Macintosh) 来连续绘制多个 AP Div。

只要不松开 Ctrl 或 Command，就可以继续绘制新的 AP Div。

在文档中的特定位置插入 AP Div

❖ 将插入点放置在 “ 文档 ” 窗口中，然后选择 “ 插入 ”>“ 布局对象 ”>“AP Div”。

注: 此过程会将 AP Div 标签放置到您在 “ 文档 ” 窗口中单击的任何位置。因此 AP Div 的可视化呈现可能会影响其周围的其它页面元素 （如文本）。

在 AP Div 中放置一个插入点

❖ 在 AP Div 边框内的任意位置单击。

将高亮显示 AP Div 的边框并显示选择柄，但是 AP Div 自身未选定。

显示 AP Div 边框

❖ 选择“查看”>“可视化助理”，然后选择“AP Div 外框”或“CSS 布局外框”。

注：同时选择这两个选项可获得同样的效果。

隐藏 AP Div 边框

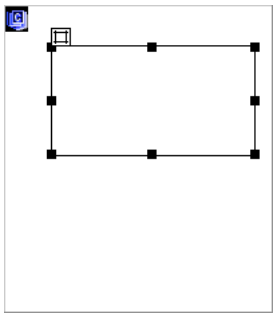
❖ 选择“查看”>“可视化助理”，然后取消选择“AP Div 外框”和“CSS 布局外框”。

使用嵌套的 AP Div

嵌套的 AP Div 是其代码包含在另一个 AP Div 的标签内的 AP Div。例如，以下代码显示了两个未 嵌套的 AP Div 和两个嵌套的 AP Div：

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

每组 AP Div 的图形描述可能如下所示：



在第一组 div 标签中，一个 div 位于页面上另一个 div 的上方。在第二组中， apDiv4 div 实际上位于 apDiv3 div 的内部。（可以在“AP 元素”面板中更改 AP Div 堆叠顺序。）

嵌套通常用于将 AP Div 组合在一起。嵌套 AP Div 随其父 AP Div 一起移动，并且可以设置为继承其父级的可见性。

可以启用“嵌套”选项，这样，当您从另一个 AP Div 内部开始绘制 AP Div 时将实现 AP Div 的自动嵌套。若要在另一个 AP Div 的内部或上方进行绘制，还必须取消选择“防止重叠”选项。

绘制嵌套的 AP Div

1 确保在“AP 元素”面板 （“窗口”>“AP 元素”）中取消选择了“防止重叠”。

2 在“插入”栏的“布局”类别中，单击“绘制 AP Div”按钮 。

3 在“文档”窗口的“设计”视图中，拖动以在现有 AP Div 的内部绘制 AP Div。

如果已经在“AP 元素”首选参数中禁用了“嵌套”功能，请通过按住 Alt 拖动 (Windows) 或按住 Option 拖动 (Macintosh) 在现有 AP Div 内部嵌套一个 AP Div。

在不同的浏览器中，嵌套 AP Div 的外观可能会有所不同。当创建嵌套 AP Div 时，请在设计过程中时常检查它们在不同浏览器中的外观。

插入嵌套 AP Div

1 确保已取消选择“防止重叠”。

2 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放置在一个现有 AP Div 的内部，然后选择“插入”>“布局对象”>“AP Div”。

使用 AP 元素面板将现有 AP 元素嵌套在另一个 AP 元素中

1 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板。

2 在“AP 元素”面板中选择一个 AP 元素，然后按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Command 拖动 (Macintosh) 将此 AP 元素拖动到“AP 元素”面板中的目标 AP 元素。

3 当目标 AP 元素的名称高亮显示时，松开鼠标按钮。

在另一个 AP Div 的内部绘制 AP Div 时将自动嵌套 AP Div

❖ 选择“AP 元素”首选参数中的“嵌套”选项。

查看或设置 AP 元素首选参数

使用“首选参数”对话框中的“AP 元素”类别可指定新建 AP 元素的默认设置。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表选择 AP 元素并指定以下任意首选参数，然后单击“确定”。

可见性 确定 AP 元素在默认情况下是否可见。其选项为“默认”、“继承”、“可见”和“隐藏”。

宽和高 指定使用“插入”>“布局对象”>“AP Div”创建的 AP 元素的默认宽度和高度（以像素为单位）。

背景颜色 指定一种默认背景颜色。请从颜色选择器中选择颜色。

背景图像 指定默认背景图像。单击“浏览”可在计算机上查找图像文件。

嵌套：在 AP Div 内创建时嵌套 指定从现有 AP Div 边界内的某点开始绘制的 AP Div 是否应该是嵌套的 AP Div。当绘制 AP Div 时，按下 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 可临时更改此设置。

Netscape 4 兼容性：插入 AP 元素时添加调整大小修复 在文档的头内容中插入 JavaScript 代码以修复 Netscape 4 浏览器中的一个已知问题，该问题使 AP 元素在访问者调整浏览器窗口大小时失去其定位坐标。

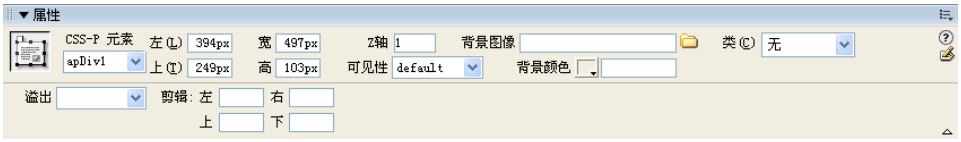
每当调整浏览器窗口大小时，JavaScript 会强制页面重新加载，从而将 AP 元素重新分配到正确的位置。您也可以手动添加或删除 JavaScript 代码，方法是选择“命令”>“添加 / 删除 Netscape 调整大小修复”。

查看或设置单个 AP 元素的属性

当选择一个 AP 元素时，属性检查器将显示 AP 元素的属性。

1 选择一个 AP 元素。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头查看所有属性（如果这些属性尚未展开）。



3 设置以下任一选项：

CSS-P 元素 为选定的 AP 元素指定一个 ID。此 ID 用于在“AP 元素”面板和 JavaScript 代码中标识 AP 元素。

只应使用标准的字母数字字符，而不要使用空格、连字符、斜杠或句号等特殊字符。每个 AP 元素都必须有各自的唯一 ID。

注：CSS-P 属性检查器为相对定位的元素提供相同的选项。

左和上 指定 AP 元素的左上角相对于页面（如果嵌套，则为父 AP 元素）左上角的位置。

宽和高 指定 AP 元素的宽度和高度。

注：如果 AP 元素的内容超过指定大小，AP 元素的底边（按照在 Dreamweaver 的“设计”视图中的显示）会延伸以容纳这些内容。（如果“溢出”属性没有设置为“可见”，那么当 AP 元素在浏览器中出现时，底边将不会延伸。）

位置和大小的默认单位为像素 (px)。您也可以指定以下单位：pc（派卡）、pt（点）、in（英寸）、mm（毫米）、cm（厘米）或 %（父 AP 元素对应值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如，3mm 表示 3 毫米。

Z 轴 确定 AP 元素的 Z 轴或堆叠顺序。

在浏览器中，编号较大的 AP 元素出现在编号较小的 AP 元素的前面。值可以为正，也可以为负。当更改 AP 元素的堆叠顺序时，使用“AP 元素”面板要比输入特定的 z 轴值更为简便。

可见性 指定 AP 元素最初是否是可见的。从以下选项中选择：

- “默认”不指定可见性属性。当未指定可见性时，大多数浏览器都会默认为“继承”。
- “继承”将使用 AP 元素的父级的可见性属性。
- “可见”将显示 AP 元素的内容，而与父级的值无关。
- “隐藏”将隐藏 AP 元素的内容，而与父级的值无关。

使用脚本撰写语言（如 JavaScript）可控制可见性属性并动态地显示 AP 元素的内容。

背景图像 指定 AP 元素的背景图像。

单击文件夹图标可浏览到一个图像文件并选择它。

背景颜色 指定 AP 元素的背景颜色。

将此选项留为空白意味着指定透明的背景。

类 指定用于设置 AP 元素的样式的 CSS 类。

溢出 控制当 AP 元素的内容超过 AP 元素的指定大小时如何在浏览器中显示 AP 元素。

“可见”指示在 AP 元素中显示额外的内容；实际上，AP 元素会通过延伸来容纳额外的内容。“隐藏”指定不在浏览器中显示额外的内容。“滚动”指定浏览器应在 AP 元素上添加滚动条，而不管是否需要滚动条。“自动”使浏览器仅在需要时（即当 AP 元素的内容超过其边界时）才显示 AP 元素的滚动条。

注：溢出选项在不同的浏览器中会获得不同程度的支持。

剪辑 定义 AP 元素的可见区域。

指定左、上、右和下坐标以在 AP 元素的坐标空间中定义一个矩形（从 AP 元素的左上角开始计算）。AP 元素将经过“裁剪”以使得只有指定的矩形区域才是可见的。例如，若要使 AP 元素左上角的一个 50 像素宽、75 像素高的矩形区域可见而其它区域不可见，请将“左”设置为 0，将“上”设置为 0，将“右”设置为 50，将“下”设置为 75。

注：虽然 CSS 为裁剪指定了不同的语义，但 Dreamweaver 解释裁剪的方式与大多数浏览器相同。

4 如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

查看或设置多个 AP 元素的属性

当您选择两个或更多个 AP 元素时，属性检查器会显示文本属性以及全部 AP 元素属性的一个子集，从而允许您同时修改多个 AP 元素。

选择多个 AP 元素

❖ 选择 AP 元素时请按住 Shift 键。

查看并设置多个 AP 元素的属性

1 选择多个 AP 元素。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头查看所有属性（如果这些属性尚未展开）。



3 设置多个 AP 元素的以下任意属性：

左和上 指定 AP 元素的左上角相对于页面（如果嵌套，则为父 AP 元素）左上角的位置。

宽和高 指定 AP 元素的宽度和高度。

注: 如果任何 AP 元素的内容超过指定的大小，则该 AP 元素的底边（按照在 Dreamweaver 的“设计”视图中的显示）会延伸以容纳这些内容。（如果“溢出”属性没有设置为“可见”，那么当 AP 元素在浏览器中出现时，底边将不会延伸。）

位置和大小的默认单位为像素 (px)。您也可以指定以下单位：pc（派卡）、 pt（点）、 in（英寸）、 mm（毫米）、 cm（厘米）或 %（父 AP 元素对应值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如， 3mm 表示 3 毫米。

可见性 指定这些 AP 元素最初是否是可见的。从以下选项中选择：

- “默认”不指定可见性属性。当未指定可见性时，大多数浏览器都会默认为“继承”。
- “继承”将使用 AP 元素的父级可见性属性。
- “可见”将显示 AP 元素的内容，而与父级的值无关。
- “隐藏”将隐藏 AP 元素的内容，而与父级的值无关。

使用脚本撰写语言（如 JavaScript）可控制可见性属性并动态地显示 AP 元素的内容。

标签 指定用于定义 AP 元素的 HTML 标签。

背景图像 指定 AP 元素的背景图像。

单击文件夹图标可浏览到一个图像文件并选择它。

背景颜色 指定 AP 元素的背景颜色。将此选项留为空白意味着指定透明的背景。

4 如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

AP 元素面板概述

您可以使用“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）来管理文档中的 AP 元素。使用“AP 元素”面板可防止重叠，更改 AP 元素的可见性，嵌套或堆叠 AP 元素，以及选择一个或多个 AP 元素。

注: Dreamweaver 中的 AP 元素是分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体地说，就是 *div* 标签或其它任何标签。“AP 元素”面板不会显示相对定位的元素。

AP 元素将按照 z 轴的顺序显示为一列名称；默认情况下，第一个创建的 AP 元素（z 轴为 1）显示在列表底部，最新创建的 AP 元素显示在列表顶部。不过，您可以通过更改 AP 元素在堆叠顺序中的位置来更改它的 z 轴。例如，如果您创建了八个 AP 元素并想将第四个 AP 元素移至顶部，则您应为其分配一个高于其它 AP 元素的 z 轴。

选择 AP 元素

您可以选择一个或多个 AP 元素进行操作或更改它们的属性。

在 AP 元素面板中选择 AP 元素

❖ 在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中，单击该 AP 元素的名称。

在文档窗口中选择 AP 元素

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击 AP 元素的选择柄。

如果选择柄不可见，请在 AP 元素内部的任意位置单击以显示该选项柄。

- 单击 AP 元素的边框。
- 按住 Ctrl-Shift (Windows) 或 Command-Shift (Macintosh) 在 AP 元素内部单击。
- 在 AP 元素内部单击，并按 Ctrl+A (Windows) 或 Command+A (Macintosh) 以选择 AP 元素的内容。再次按 Ctrl+A 或 Command+A 以选择 AP 元素。
- 在 AP 元素内部单击并在标签选择器中选择其标签。

选择多个 AP 元素

❖ 请执行下列操作之一:

- 在“AP 元素”面板 (“窗口”>“AP 元素”) 中，按住 Shift 单击两个或更多个 AP 元素名称。
- 在“文档”窗口中，按住 Shift 键并在两个或更多个 AP 元素的边框内 (或边框上) 单击。

更改 AP 元素的堆叠顺序

使用属性检查器或“AP 元素”面板可更改 AP 元素的堆叠顺序。“AP 元素”面板列表顶部的 AP 元素位于堆叠顺序的顶部，并出现在其它 AP 元素之前。

在 HTML 代码中，AP 元素的堆叠顺序或 z 轴决定了 AP 元素在浏览器中的绘制顺序。AP 元素的 z 轴值越高，该 AP 元素在堆叠顺序中的位置就越高。可以使用“AP 元素”面板或属性检查器来更改每个 AP 元素的 z 轴。

使用 AP 元素面板更改 AP 元素的堆叠顺序

1 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板。

2 将 AP 元素向上或向下拖至所需的堆叠顺序。

当您移动 AP 元素时会出现一条线，它指示 AP 元素将出现的位置。当放置线出现在堆叠顺序中的所需位置时，请松开鼠标按钮。

使用属性检查器更改 AP 元素的堆叠顺序

1 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板以查看当前的堆叠顺序。

2 在“AP 元素”面板或“文档”窗口中选择 AP 元素。

3 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，在“Z 轴”文本框中键入一个数字。

- 键入一个较大的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中上移。
- 键入一个较小的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中下移。

显示和隐藏 AP 元素

当处理文档时，可以使用“AP 元素”面板手动显示和隐藏 AP 元素，以查看页面在不同条件下的显示方式。

注：当前选定 AP 元素始终会变为可见，并在选定时将出现在其它 AP 元素的前面。

更改 AP 元素的可见性

1 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板。

2 在 AP 元素的眼形图标列内单击可以更改其可见性。

- 眼睛睁开表示 AP 元素是可见的。
- 眼睛闭合表示 AP 元素是不可见的。
- 如果没有眼形图标， AP 元素通常会继承其父级的可见性。(如果 AP 元素没有嵌套，父级就是文档正文，而文档正文始终是可见的。

) 另外，如果未指定可见性，则不会显示眼形图标 (这在“属性”检查器中表示为“默认”可见性)。

同时更改所有 AP 元素的可见性

❖ 在“AP 元素”面板 (“窗口”>“AP 元素”) 中，单击列顶部的标题眼形图标。

注：此过程可以将所有 AP 元素设置为“可见”或“隐藏”，但不能设置为“继承”。

调整 AP 元素大小

您可以调整单个 AP 元素的大小，也可以同时调整多个 AP 元素的大小以使其具有相同的宽度和高度。

如果已启用“防止重叠”选项，那么在调整 AP 元素的大小时将无法使该 AP 元素与另一个 AP 元素重叠。

另请参阅

第 144 页的 “ 使用布局网格 ”

调整 AP 元素的大小

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择一个 AP 元素。

2 执行以下操作之一以调整 AP 元素的大小:

- 若要通过拖动来调整大小，请拖动 AP 元素的任一调整大小手柄。
- 若要一次调整一个像素的大小，请在按箭头键时按住 Ctrl 键 (Windows) 或 Option 键 (Macintosh)。

箭头键可移动 AP 元素的右边框和下边框；对于此方法，不能使用上边框和左边框来调整大小。

- 若要按网格靠齐增量来调整大小，请在按箭头键时按住 Shift-Ctrl 键 (Windows) 或 Shift-Option (Macintosh) 键。
- 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，键入宽度 (W) 和高度 (H) 的值。

调整 AP 元素的大小会更改 AP 元素的宽度和高度。它并不定义 AP 元素有多少内容是可见的。可以在首选参数中定义 AP 元素内的可见区域。

同时调整多个 AP 元素的大小

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择两个或更多个 AP 元素。

2 请执行下列操作之一:

- 选择 “ 修改 ”>“ 排列顺序 ”>“ 设成宽度相同 ” 或 “ 修改 ”>“ 排列顺序 ”>“ 设成高度相同 ”。

最先选定的 AP 元素将与最后选定的一个 AP 元素的宽度或高度一致。

- 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中的 “ 多个 CSS-P 元素 ” 下输入宽度和高度值。

这些值将应用于所有选定的 AP 元素。

移动 AP 元素

您可以按照在最基本的图形应用程序中移动对象的相同方法在 “ 设计 ” 视图中移动 AP 元素。

如果已启用 “ 防止重叠 ” 选项，那么在移动 AP 元素时将无法使该 AP 元素与另一个 AP 元素重叠。

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择一个或多个 AP 元素。

2 请执行下列操作之一:

- 若要通过拖动来移动，请拖动最后一个选定的 AP 元素 （以黑色高亮显示）的选择控点。
- 若要一次移动一个像素，请使用箭头键。

按箭头键时按住 Shift 键可按当前网格靠齐增量来移动 AP 元素。

另请参阅

第 144 页的 “ 使用布局网格 ”

对齐 AP 元素

使用 AP 元素对齐命令可将一个或多个 AP 元素与最后一个选定的 AP 元素的边框对齐。

对齐 AP 元素时，未选定的子 AP 元素可能会因为其父 AP 元素已被选定并移动而发生移动。若要避免这种情况，请不要使用嵌套的 AP 元素。

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择此 AP 元素。

2 选择 “ 修改 ”>“ 排列顺序 ”，然后选择一个对齐选项。

例如，如果选择 “ 顶对齐 ”，所有 AP 元素都会移动以使其上边框与最后一个选定的 AP 元素（黑色高亮显示）的上边框处于同一垂直位置。

将 AP 元素转换为表格

一些 Web 设计人员更喜欢通过 AP 元素来进行设计，而不是使用表格或“布局”模式来创建自己的布局。Dreamweaver 使您可以使用 AP 元素来创建自己的布局，然后将它们转换为表格（如果愿意的话）。例如，如果您需要支持 4.0 版之前的浏览器，您可能需要将 AP 元素转换为表格。不过，强烈建议不要将 AP 元素转换为表格，因为这样做会产生带有大量空白单元格的表格，更不用说急剧增加的代码了。如果需要一个使用表格的页面布局，最好使用 Dreamweaver 中可用的标准表格布局工具来创建该页面布局。

您可以在 AP 元素和表格之间来回转换，以调整布局并优化网页设计。（然而，当您将表格转换回 AP 元素时，Dreamweaver 会将此表格转换回 AP Div，此操作与对表格进行转换之前页面上可能已具有的 AP 元素的类型无关。）不能转换页面上的特定表格或 AP 元素，必须将整个页面上的 AP 元素转换为表格或将表格转换为 AP Div。

注：在模板文档或已应用模板的文档中，不能将 AP 元素转换为表格或将表格转换为 AP Div。相反，应该在非模板文档中创建布局，然后在将该文档另存为模板之前进行转换。

在 AP 元素和表格之间转换

您可以使用 AP 元素创建布局，然后将 AP 元素转换为表格，以使您的布局可以在早期的浏览器中进行查看。

在转换为表格之前，请确保 AP 元素没有重叠。

将 AP 元素转换为表格

1 选择“修改”>“转换”>“将 AP Div 转换为表格”。

2 指定下列任一选项，然后单击“确定”：

最精确 为每个 AP 元素创建一个单元格以及保留 AP 元素之间的空间所必需的任何附加单元格。

最小：折叠空白单元格 指定若 AP 元素位于指定的像素数内则应对齐 AP 元素的边缘。

如果选择此选项，结果表将包含较少的空行和空列，但可能不与您的布局精确匹配。

使用透明 GIF 使用透明的 GIF 填充表格的最后一行。这将确保该表在所有浏览器中以相同的列宽显示。

当启用此选项后，不能通过拖动表列来编辑结果表。当禁用此选项后，结果表将不包含透明 GIF，但在不同的浏览器中可能会具有不同的列宽。

置于页面中央 将结果表放置在页面的中央。如果禁用此选项，表将在页面的左边缘开始。

将表格转换为 AP Div

1 选择“修改”>“转换”>“将表格转换为 AP Div”。

2 指定下列任一选项，然后单击“确定”：

防止 AP 元素重叠 在创建、移动和调整 AP 元素大小时约束 AP 元素的位置，使 AP 元素不会重叠。

显示 AP 元素面板 显示“AP 元素”面板。

显示网格和靠齐到网格 可让您使用网格来帮助定位 AP 元素。

表格将转换为 AP Div。空白单元格将不会转换为 AP 元素，除非它们具有背景颜色。

注：位于表格外的页面元素也会放入 AP Div 中。

防止 AP 元素重叠

由于表格单元格不能重叠，因此 Dreamweaver 无法基于重叠的 AP 元素创建表格。如果您要将文档中的 AP 元素转换为表格，请使用“防止重叠”选项来约束 AP 元素的移动和定位，使 AP 元素不会重叠。

当启用此选项时，不能在现有 AP 元素前面创建一个 AP 元素，或将 AP 元素移动到或通过调整大小扩展到现有 AP 元素的上方，或在现有 AP 元素内嵌套一个 AP 元素。如果在创建重叠的 AP 元素之后启用此选项，则应拖动每个重叠的 AP 元素以使其远离其它 AP 元素。如果启用“防止 AP 元素重叠”，Dreamweaver 不会自动固定页面中现有的重叠 AP 元素。

在启用此选项和靠齐选项后，如果靠齐会使两个 AP 元素重叠，则 AP 元素将不会靠齐到网格。该元素将改为靠齐到最接近的 AP 元素的边缘。

注: 即使在启用“防止重叠”选项后，仍可以执行某些操作来重叠 AP 元素。如果您使用“插入”菜单插入一个 AP 元素，在属性检查器中输入数字或者通过编辑 HTML 源代码来重定位 AP 元素，则可以在已启用此选项的情况下使 AP 元素重叠或嵌套。如果出现重叠，请在“设计”视图中拖动各重叠 AP 元素以使其分离。

- 在“AP 元素”面板 （“窗口”>“AP 元素”）中，选择“防止重叠”选项。
- 在“文档”窗口中，选择“修改”>“排列顺序”>“防止 AP 元素重叠”。

使用 div 标签

关于使用 div 标签

您可以通过手动插入 div 标签并对它们应用 CSS 定位样式来创建页面布局。div 标签是用来定义 Web 页面的内容中的逻辑区域的标签。可以使用 div 标签将内容块居中，创建列效果以及创建不同的颜色区域等。

如果您对使用 div 标签和层叠样式表 (CSS) 创建 Web 页面不熟悉，则可以基于 Dreamweaver 附带的预设计布局之一来创建 CSS 布局。如果您不习惯使用 CSS，但能够熟练使用表格，则也可以尝试使用表格。

注：Dreamweaver 将带有绝对位置的所有 div 标签视为 AP 元素 （分配有绝对位置的元素），即使您未使用 AP Div 绘制工具创建那些 div 标签也是如此。

另请参阅

第 125 页的“关于 Dreamweaver 中的 AP 元素”

第 124 页的“使用 CSS 布局创建页面”

第 146 页的“使用表格显示内容”

插入 div 标签

可以使用 div 标签创建 CSS 布局块并在文档中对它们进行定位。如果将包含定位样式的现有 CSS 样式表附加到文档，这将很有用。 Dreamweaver 使您能够快速插入 div 标签并对它应用现有样式。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示 div 标签的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“布局对象”>“Div 标签”。
- 在“插入”栏的“布局”类别中，单击“插入 Div 标签”按钮  。

3 设置以下任一选项：

插入 可让您选择 div 标签的位置 （位于插入点、标签的前后或标签起点的前后）和标签名称 （如果此标签不是一个新标签）。

类 显示了当前应用于标签的类样式。如果附加了样式表，则该样式表中定义的类将出现在列表中。使用此弹出菜单执行下列任意操作：

- 选择要应用于标签的样式。
- 选择“无”删除当前所选样式。
- 选择“附加样式表”以打开一个允许您附加外部样式表的对话框。

Div ID 可让您更改用于标识 div 标签的名称。如果附加了样式表，则该样式表中定义的 ID 将出现在列表中。不会列出文档中已存在的块的 ID。

注：如果在文档中输入与其它标签相同的 ID， Dreamweaver 会提醒您。

编辑 CSS 打开“CSS 样式”面板。

4 单击“确定”。

div 标签以一个框的形式出现文档中，并带有占位符文本。当您将指针移到该框的边缘上时， Dreamweaver 会高亮显示该框。

如果 div 标签已绝对定位，则它将变成 AP 元素。（您可以编辑非绝对定位的 div 标签。）

另请参阅

第 125 页的 “ 关于 Dreamweaver 中的 AP 元素 ”

第 124 页的 “ 使用 CSS 布局创建页面 ”

编辑 div 标签

插入 div 标签之后，可以对它进行操作或向它添加内容。

注：已绝对定位的 div 标签将变成 AP 元素。

在为 div 标签分配边框时，或者在选定了“CSS 布局外框 ”时，它们便具有可视边框。（默认情况下，“ 查看 ”>“ 可视化助理 ” 菜单中选定 “CSS 布局外框 ”。）将指针移到 div 标签上时，Dreamweaver 将高亮显示此标签。可以更改高亮颜色或禁用高亮显示。

在选择 div 标签时，可以在 “CSS 样式 ” 面板中查看和编辑它的规则。您也可以向 div 标签中添加内容，方法是：将插入点放在 div 标签中，然后就像在页面中添加内容那样添加内容。

另请参阅

第 125 页的 “ 关于 Dreamweaver 中的 AP 元素 ”

第 107 页的 “ 打开 CSS 样式面板 ”

查看和编辑应用于 div 标签的规则

1 执行以下操作之一以选择 div 标签：

- 单击 div 标签的边框。


查找高亮颜色以查看边框。

- 在 div 标签内单击，然后按两次 Ctrl+A (Windows) 或 Command+A (Macintosh)。
- 在 div 标签内单击，然后从 “ 文档 ” 窗口底部的标签选择器中选择 div 标签。

2 如果 “CSS 样式 ” 面板尚未打开，请选择 “ 窗口 ”>“CSS 样式 ” 打开 “CSS 样式 ” 面板。

应用于 div 标签的规则显示在面板中。

3 根据需要进行编辑。

在 div 标签中放置插入点以添加内容

❖ 在该标签边框内的任意位置单击。

更改 div 标签中的占位符文本

❖ 选择该文本，然后在它上面键入内容或按 Delete 键。

注：就像在页面中添加内容那样，可以将内容添加到 *div* 标签中。

更改 div 标签的高亮颜色

在 “ 设计 ” 视图中将指针移到 div 标签的边缘上时，Dreamweaver 将高亮显示标签的边框。如果需要，可以启用或禁用高亮显示功能，或者在 “ 首选参数 ” 对话框中更改高亮颜色。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“高亮颜色”。

3 请进行以下的任一更改，然后单击“确定”：

- 若要更改 div 标签的高亮颜色，请单击“鼠标滑过”颜色框并使用颜色选择器来选择一种高亮颜色（或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值）。
- 若要对 div 标签启用或禁用高亮显示功能，请选中或取消选中“鼠标滑过”的“显示”复选框。

注：这些选项会影响当指针滑过时 Dreamweaver 会高亮显示的所有对象，例如表格。

可视化 CSS 布局块

在“设计”视图中工作时，可以使 CSS 布局块可视化。CSS 布局块是一个 HTML 页面元素，您可以将它定位在页面上的任意位置。更具体地说， CSS 布局块是不带 display:inline 的 div 标签，或者是包括 display:block、 position:absolute 或 position:relative CSS 声明的任何其它页面元素。下面是几个在 Dreamweaver 中被视为 CSS 布局块的元素的示例：

- div 标签
- 指定了绝对或相对位置的图像
- 指定了 display:block 样式的 a 标签
- 指定了绝对或相对位置的段落

注：出于可视化呈现的目的， CSS 布局块不包含内联元素 （也就是代码位于一行文本中的元素）或段落之类的简单块元素。

Dreamweaver 提供了多个可视化助理，供您查看 CSS 布局块。例如，在设计时可以为 CSS 布局块启用外框、背景和框模型。将鼠标指针移动到布局块上时，也可以查看显示有选定 CSS 布局块属性的工具提示。

下面的 CSS 布局块可视化助理列表描述 Dreamweaver 为每个助理呈现的可视化内容：

CSS 布局外框 显示页面上所有 CSS 布局块的外框。

CSS 布局背景 显示各个 CSS 布局块的临时指定背景颜色，并隐藏通常出现在页面上的其它所有背景颜色或图像。

每次启用可视化助理查看 CSS 布局块背景时， Dreamweaver 都会自动为每个 CSS 布局块分配一种不同的背景颜色。（Dreamweaver 使用一个算法过程选择颜色 -- 您无法自行指定颜色。）指定的颜色在视觉上与众不同，可帮助您区分不同的 CSS 布局块。

CSS 布局框模型 显示所选 CSS 布局块的框模型 （即填充和边距）。

查看 CSS 布局块

如果需要，可以启用或禁用 CSS 布局块可视化助理。

查看 CSS 布局块外框

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局外框”。

查看 CSS 布局块背景

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局背景”。

查看 CSS 布局块框模型

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局框模型”。

通过单击“文档”工具栏上的“可视化助理”按钮，也可以使用 CSS 布局块可视化助理选项。

将可视化助理与非 CSS 布局块元素一起使用

可以使用设计时间样式表来显示通常未被视为 CSS 布局块的元素的背景、边框或框模型。为此，必须首先创建设计时间样式表，此表会将 display:block 属性分配给相应页面元素。

1 创建外部 CSS 样式表，方法是: 选择“文件”>“新建”，然后在“类别”列中选择“基本页”，在“基本页”列中选择“CSS”，然后单击“创建”。

2 在新样式表中，创建规则，这些规则会将 display:block 属性分配给要显示为 CSS 布局块的页面元素。

例如，如果要显示段落和列表项目的背景颜色，可以创建具有以下规则的样式表：

```
p{
display:block;
}
li{
display:block;
}
```

3 保存此文件。

4 在“设计”视图中，打开要附加新样式的页面。

5 选择“文本”>“CSS 样式”>“设计时间”。

6 在“设计时间样式表”对话框中，单击“只在设计时显示”文本框上方的加号 (+) 按钮，选择刚才创建的样式表，然后单击“确定”。

7 单击“确定”以关闭“设计时间样式表”对话框。

样式表将附加到文档中。如果使用上面的示例创建了样式表，则会使用 display:block 属性对所有段落和列表项目进行格式设置，从而允许对段落和列表项目启用或禁用 CSS 布局块可视化助理。

另请参阅

第 119 页的“使用设计时间样式表”

制作 AP 元素动画

关于制作 AP 元素动画

动态 HTML（即 DHTML）是指 HTML 与一种脚本撰写语言的组合，您可以使用该脚本撰写语言更改 HTML 元素的样式或定位属性。在 Dreamweaver 中，时间轴使用动态 HTML 来更改 AP 元素和图像在一段时间内的属性。使用时间轴可创建不需要任何 ActiveX 控件、插件或 Java Applet（但需要 JavaScript）的动画。

注：“动态”一词在与 Web 相关的不同上下文中具有不同含义。不要将动态 HTML 与动态网页的概念相混淆，后者表示在向访问者提供网页之前由服务器端代码动态生成的网页。

利用时间轴，您可以更改 AP 元素的位置、大小、可见性和堆叠顺序。（时间轴的 AP 元素功能只能在 4.0 或更高版本的浏览器中使用。））对于要在页加载后执行的其它操作，时间轴也非常有用。例如，时间轴可以更改图像标签的源文件，因此一段时间内有不同的图像出现在页面上。

若要查看由时间轴生成的 JavaScript 代码，请打开“文档”窗口的“代码”视图。时间轴代码位于 MM_initTimelines() 函数中（在文档的文件头部分的脚本标签中）。

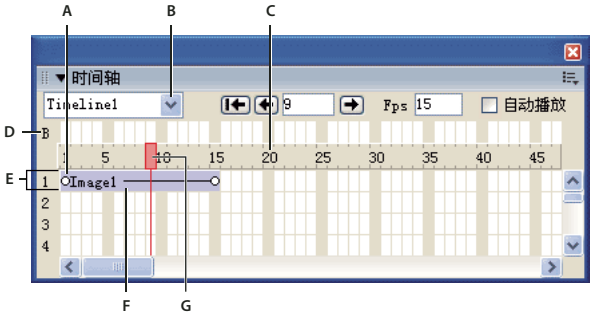
当编辑包含时间轴的文档的 HTML 时，请确保没有移动、重命名或移除时间轴所引用的任何内容。

另请参阅

第 125 页的“关于 Dreamweaver 中的 AP 元素”

时间轴面板概述

“时间轴”面板显示 AP 元素和图像的属性如何随时间更改。选择“窗口”>“时间轴”打开“时间轴”面板。



A. 关键帧 B. 时间轴弹出菜单 C. 帧编号 D. 行为通道 E. 动画通道 F. 动画条 G. 播放栏

关键帧 定义动画条中已经为对象指定属性（如位置）的帧。Dreamweaver 会计算关键帧之间的帧的中间值。小圆标记表示关键帧。

行为通道 说明应在时间轴中特定帧处执行的行为。

时间轴弹出菜单 指定当前在“时间轴”面板中显示文档的哪一个时间轴。

动画通道 显示用于制作 AP 元素和图像动画的条。

动画条 显示每个对象的动画的持续时间。一个行可以包含表示不同对象的多个条。不同的条无法控制同一帧中的同一对象。

播放栏 显示当前在“文档”窗口中显示时间轴的哪一帧。

帧编号 指示帧的序号。“后退”和“播放”按钮之间的数字是当前帧编号。您可以通过设置帧的总数和每秒帧数 (fps) 来控制动画的持续时间。每秒 15 帧这一默认设置是比较适当的平均速率，可用于在通常的 Windows 和 Macintosh 系统上运行的大多数浏览器。

注：较快的速率可能不会提高性能。浏览器始终会播放动画的每一帧，即使它们无法达到指定的帧速率。如果帧速率超过浏览器可以支持的速率，则将被忽略。

上下文菜单 包含各种时间轴相关的命令。

播放选项

下面是用于查看动画的播放选项。



重新播放 将播放栏移至时间轴中的第一帧。

后退 将播放栏向左移动一帧。单击“后退”并按住鼠标按钮可向后播放时间轴。

播放 将播放栏向右移动一帧。单击“播放”并按住鼠标按钮可向前播放时间轴。

自动播放 使时间轴在当前页在浏览器中加载时自动开始播放。“自动播放”将一个行为附加到页的 body 标签，该行为在页加载时执行“播放时间轴”动作。

循环 使当前时间轴在页在浏览器中打开时无限期地循环。“循环”在动画的最后一帧之后将“转到时间轴帧”行为插入到“行为”通道中。在“行为”通道中双击该行为的标记可编辑此行为的参数并更改循环的次数。

使用时间轴制作 AP 元素动画

最常见的时间轴动画都涉及到沿着一条路径移动 AP 元素。时间轴只可以移动 AP 元素。若要使图像或文本移动，请使用“插入”栏上的“绘制 AP Div”按钮创建一个 AP 元素，然后在 AP Div 中插入图像、文本或其它任何类型的内容。

时间轴还可以更改 AP 元素和图像的其它属性。

1 将 AP 元素移至在动画开始时它应处于的位置。

2 选择“窗口”>“时间轴”。

3 选择您要制作动画的 AP 元素。

确保您已选择了所需的元素。单击 AP 元素标记或 AP 元素选择柄，或者使用“AP 元素”面板选择一个 AP 元素。当选定一个 AP 元素后，它的周围将出现选择柄，如下图所示。



A. 单击 AP 元素选择柄可选择此 AP 元素 B. 内含图像的已选定 AP 元素

在 AP 元素内部单击会将闪烁的插入点放入 AP 元素中，但不会选择此 AP 元素。

4 选择“修改”>“时间轴”>“增加对象到时间轴”，或者直接将选定的 AP 元素拖至“时间轴”面板中。

一个条将出现在时间轴的第一个通道中。 AP 元素的名称将出现在该条中。

5 单击位于条末端的关键帧标记。

6 在页面上将 AP 元素移至在动画结束时其应处于的位置。

将出现一条线，它显示“文档”窗口中动画的路径。

7 如果要让 AP 元素沿曲线移动，请选择其动画条，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击动画条中部的一个帧，从而在您单击的帧处添加一个关键帧，或者单击动画条中部的一个帧并从上下文菜单中选择“增加关键帧”。

重复此步骤，定义其它关键帧。

8 按住“播放”按钮，预览页面上的动画。

重复此过程，在时间轴上添加其它 AP 元素和图像并创建更为复杂的动画。

另请参阅

第 126 页的“插入 AP Div”

第 131 页的“调整 AP 元素大小”

通过拖动路径创建时间轴

如果要用复杂的路径创建动画，更为有效的方法可能是记录您拖动 AP 元素时经过的路径，而不是创建各个关键帧。

1 选择一个 AP 元素。

2 将该 AP 元素移至在动画开始时其应处于的位置。

确保已选定 AP 元素；如果插入点在 AP 元素中，则未选定此 AP 元素。若要选择一个 AP 元素，可以单击 AP 元素标记或 AP 元素的选择控点，也可以使用“AP 元素”面板。

3 选择“修改”>“时间轴”>“记录 AP 元素的路径”。

4 在页面上拖动 AP 元素以创建路径。

5 当动画应停止的位置点释放 AP 元素。

Dreamweaver 在时间轴上添加一个动画条，其中包含适当数量的关键帧。

6 在“时间轴”面板中，单击“重新播放”按钮；然后按住“播放”按钮预览动画。

另请参阅

第 131 页的“调整 AP 元素大小”

修改时间轴

定义完时间轴的基本组件后，可以进行一些更改，如添加和移除帧、更改动画开始时间等。

- 若要使动画的播放时间更长，请将结束帧标记向右拖动。动画中的所有关键帧都会移动，以保持它们的相对位置不变。若要阻止其它关键帧移动，请按住 Ctrl 拖动结束帧标记。

- 若要使 AP 元素更早或更晚地到达某一关键帧位置，请在动画条中将该关键帧向左或向右移动。
- 若要更改动画的开始时间，请选择一个或多个与该动画关联的动画条 （按 Shift 可一次选择多个动画条），然后向左或向右移动。
- 若要移动整个动画路径的位置，请选择整个动画条，然后在页面上拖动该对象。 Dreamweaver 会调整所有关键帧的位置。在选定整个动画条的情况下所做的任何更改都将影响到所有关键帧。
- 若要在时间轴上添加或移除帧，请选择 “ 修改 ”>“ 时间轴 ”>“ 添加帧 ” 或 “ 修改 ”>“ 时间轴 ”>“ 移除帧 ”。
- 若要使时间轴于页在浏览器中打开时自动播放，请单击 “ 自动播放 ”。“ 自动播放 ” 会向页附加一个行为，该行为将在页加载时执行 “ 播放时间轴 ” 动作。
- 若要使时间轴连续循环，请单击“循环”。“循环”将“转到时间轴帧”操作插入到动画最后一帧后的“行为”通道。您可以编辑此行为的参数以定义循环的次数。

使用时间轴更改图像和 AP 元素的属性

除了用时间轴移动 AP 元素之外，还可以更改 AP 元素的可见性、大小和堆叠顺序并更改图像的源文件。

1 在 “ 时间轴 ” 面板中，执行以下操作之一：

- 在控制要更改的对象的动画条中选择一个现有关键帧。（起始帧和结束帧始终是关键帧。
- 单击动画条中部的一个帧并选择 “ 修改 ”>“ 时间轴 ”>“ 增加关键帧 ”，创建一个新的关键帧。或者，可以通过按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 动画条中的一个帧来创建一个新的关键帧。

2 通过执行以下操作之一定义对象的新属性：

- 若要更改图像的源文件，请单击 “ 属性 ” 检查器中 “ 源文件 ” 文本框旁的文件夹图标，然后浏览到新图像并将其选定。
- 若要更改 AP 元素的可见性，请从属性检查器的“可见性”文本框中的弹出菜单选择“继承”、“可见”或“隐藏”。或者，您也可以使用 “AP 元素 ” 面板中的眼形图标。
- 若要更改 AP 元素的大小，请拖动 AP 元素的大小调整控点或在属性检查器的“宽度”和“高度”文本框中输入新值。并非所有浏览器都可以动态更改 AP 元素的大小。
- 若要更改 AP 元素的堆叠顺序，请在 “Z 轴 ” 文本框中输入一个新值，或使用 “AP 元素 ” 面板来更改当前 AP 元素的堆叠顺序。

3 按住 “ 播放 ” 按钮以查看动画。

另请参阅

第 131 页的 “ 显示和隐藏 AP 元素 ”

第 131 页的 “ 更改 AP 元素的堆叠顺序 ”

使用多个时间轴

与尝试用一个时间轴控制页面上的所有操作相比，使用单独的时间轴来控制页的各个离散部分会更容易一些。例如，一个页可能包含多个互动元素，每个元素都触发不同的时间轴。

- 若要新建时间轴，请选择 “ 修改 ”>“ 时间轴 ”>“ 添加时间轴 ”。
- 若要删除选定的时间轴，请选择 “ 修改 ”>“ 时间轴 ”>“ 移除时间轴 ”。这将永久删除选定时间轴中的所有动画。
- 若要重命名选定的时间轴，请选择“修改”>“时间轴”>“重命名时间轴”，或者在“时间轴”面板的“时间轴”弹出菜单中输入新的名称。
- 若要在 “ 时间轴 ” 面板中查看另一个时间轴，请从 “ 时间轴 ” 面板的 “ 时间轴 ” 弹出菜单中选择一个新的时间轴。

复制和粘贴动画

一旦有您喜爱的动画序列，就可以将其复制并粘贴到当前时间轴的另一区域、同一文档中的另一时间轴或者另一文档中的时间轴。您还可以同时复制并粘贴多个序列。

1 单击一个动画条以选择一个序列。若要选择多个序列，请按住 Shift 单击多个动画条；若要选择所有序列，请按 Ctrl+A (Windows) 或 Command+A (Macintosh)。

2 复制或剪切选定内容。

3 请执行下列操作之一：

- 将播放栏移至当前时间轴中的另一处。
- 从“时间轴”弹出菜单中选择另一个时间轴。
- 打开另一个文档或创建一个新文档，然后在“时间轴”面板中单击。

4 将选定内容粘贴到时间轴中。

同一对象的动画条不能重叠，因为一个 AP 元素不能同时处于两个位置（一个图像也不能同时具有两个不同的源文件）。如果您所粘贴的动画条与同一对象的另一动画条重叠，Dreamweaver 会自动将选定内容移至第一个不重叠的帧。

在将动画序列粘贴到另一文档时，应牢记两条原则：

- 如果您复制 AP 元素的动画序列且新文档包含同名的 AP 元素，则 Dreamweaver 会将动画属性应用于新文档中的现有 AP 元素。
- 如果您复制 AP 元素的动画序列且新文档不包含同名的 AP 元素，则 Dreamweaver 会将原始文档中的 AP 元素及其内容随动画序列一起粘贴。若要将粘贴的动画序列应用于新文档中的另一个 AP 元素，请从上下文菜单中选择“更改对象”并从弹出菜单中选择第二个 AP 元素的名称。如果需要，可删除粘贴的 AP 元素。

将动画序列应用于另一对象

为了节约时间，您可以只创建一次动画序列，然后将其应用于文档中其余的每个 AP 元素。

1 在“时间轴”面板中，单击动画序列将它选中。

2 选择“编辑”>“拷贝”复制该序列。

3 单击“时间轴”面板的任一帧，然后在该帧处粘贴动画序列（“编辑”>“粘贴”）。

4 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 粘贴的动画序列，然后从上下文菜单中选择“更改对象”。

5 在出现的对话框中，从弹出菜单中选择另一对象并单击“确定”。

6 对于要遵循同一动画序列的其它所有对象，重复第 2 步到第 4 步。

创建动画序列后，也可以更改应为其制作动画的 AP 元素；只需执行上面的第 3 步和第 4 步即可（不一定非要进行复制或粘贴）。

重命名时间轴

1 选择“修改”>“时间轴”>“重命名时间轴”。

2 输入新的名称。

如果您的文档包含“播放时间轴”行为操作（例如，如果它包含访问者必须单击才能启动时间轴的按钮），则必须编辑该行为以反映新的时间轴名称。

时间轴动画小技巧

以下建议可以提高动画的性能并使动画更易于创建：

- 显示和隐藏 AP 元素，而不是更改多图像动画的源文件。由于新的图像必须进行下载，所以切换图像的源文件会降低动画的速度。如果所有图像都在动画运行前在隐藏 AP 元素中同时下载，将不会出现明显的停顿或缺少图像。

- 扩展动画条以创建更顺畅的动作。如果动画断断续续并且图像在不同位置之间跳动，请拖动 AP 元素动画条的结束帧，使动作延伸到更多的帧。通过延长动画条，可以在运动的开始点与结束点之间创建更多的数据点，同时也会使对象更为缓慢地移动。请尝试增加每秒帧数 (fps) 以提高速度，但应注意在普通系统上运行的大多数浏览器都不能支持超过 15 fps 的动画速度。请在不同的系统上用不同的浏览器对动画进行测试，以找到最佳的设置。
- 不要制作大型位图的动画。制作大型图像的动画会导致动画速度减慢。相反，应创建合成图像，并移动图像中较小的部分。例如，可以通过仅制作汽车轮胎的动画来显示汽车的运动。
- 创建简单的动画。不要创建对当前浏览器要求过高的动画。即使在系统或 Internet 性能降低时，浏览器始终会播放时间轴动画中的每一帧。

第 7 章 : 使用 HTML 对页面进行布局

Adobe® Dreamweaver® CS3 提供了一些布局工具，使您可以使用 HTML 表格或框架创建 Web 页。该应用程序还包含标尺、辅助线和网格，使您可以对页进行布局并精确地定位元素。

使用可视化助理进行布局

设置标尺

标尺可帮助您测量、组织和规划布局。标尺可以显示在页面的左边框和上边框中，以像素、英寸或厘米为单位来标记。

- 若要在标尺的显示和隐藏状态之间切换，请选择 “ 查看 ”>“ 标尺 ”>“ 显示 ”。
- 要更改原点，请将标尺原点图标 （在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图左上角）拖到页面上的任意位置。
- 若要将原点重设到它的默认位置，请选择 “ 查看 ”>“ 标尺 ”>“ 重设原点 ”。
- 要更改度量单位，请选择 “ 查看 ”>“ 标尺 ”，然后选择 “ 像素 ”、 “ 英寸 ” 或 “ 厘米 ”。

设置布局辅助线

辅助线是您从标尺拖动到文档上的线条。它们有助于更加准确地放置和对齐对象。您还可以使用辅助线来测量页面元素的大小，或者模拟 Web 浏览器的重叠部分 （可见区域）。

为了帮助您对齐元素，该应用程序还允许您将元素靠齐到辅助线，以及将辅助线靠齐到元素。（只有在将元素绝对定位的情况下，才可使用靠齐功能。）您还可以锁定辅助线，以防止其他用户不小心移动它们。

创建水平辅助线或垂直辅助线

1 从相应的标尺拖动。

2 在 “ 文档 ” 窗口中定位辅助线，然后松开鼠标按钮 （可通过再次拖动辅助线来重新定位它）。

注：默认情况下，以绝对像素度量值来记录辅助线与文档顶部或左侧的距离，并相对于标尺原点显示辅助线。若要以百分比形式记录辅助线，可在创建或移动辅助线时按住 Shift。

显示或隐藏辅助线

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”>“ 显示辅助线 ”。

将元素靠齐辅助线

- 若要将元素靠齐到辅助线，请选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”>“ 靠齐辅助线 ”。
- 若要将辅助线靠齐元素，请选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”>“ 辅助线靠齐元素 ”。

注：调整元素 （例如绝对定位的元素 （AP 元素）、表格和图像）的大小时，所调整的元素会靠齐辅助线。

锁定或解锁所有辅助线

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”>“ 锁定辅助线 ”。

查看辅助线并将其移至特定位置

1 将鼠标指针停留在辅助线上以查看其位置。

2 双击该辅助线。

3 在 “ 移动辅助线 ” 对话框中输入新的位置，然后单击 “ 确定 ”。

查看辅助线之间的距离

❖ 按下 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，并将鼠标指针保持在两条辅助线之间的任何位置。

注：度量单位与用于标尺的度量单位相同。

模拟 Web 浏览器的重叠部分 （可见区域）

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”，然后从菜单中选择一个预设的浏览器大小。

删除辅助线

❖ 将辅助线拖离文档。

更改辅助线设置

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 辅助线 ”>“ 编辑辅助线 ”，设置以下选项，然后单击 “ 确定 ”。

辅助线颜色 指定辅助线的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

距离颜色 指定当您将鼠标指针保持在辅助线之间时，作为距离指示器出现的线条的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

显示辅助线 使辅助线在 “ 设计 ” 视图中可见。

靠齐辅助线 使页面元素在页面中移动时靠齐辅助线。

锁定辅助线 将辅助线锁定在适当位置。

辅助线靠齐元素 在您拖动辅助线时将辅助线靠齐页面上的元素。

清除全部 从页面中清除所有辅助线。

将辅助线用于模板

将辅助线添加到 Dreamweaver 模板之后，模板的所有实例都会继承辅助线。不过，模板实例中的辅助线被视为可编辑区域，因此用户可以修改它们。当模板实例被主模板更新时，模板实例中经过修改的辅助线总会恢复到它们的原始位置。

还可以向模板实例中添加自己的辅助线。当模板实例被主模板更新时，不会覆盖以这种方式添加的辅助线。

另请参阅

第 132 页的 “ 对齐 AP 元素 ”

第 132 页的 “ 移动 AP 元素 ”

使用布局网格

网格在 “ 文档 ” 窗口中显示一系列的水平线和垂直线。它对于精确地放置对象很有用。您可以让经过绝对定位的页元素在移动时自动靠齐网格，还可以通过指定网格设置更改网格或控制靠齐行为。无论网格是否可见，都可以使用靠齐。

另请参阅

第 132 页的 “ 对齐 AP 元素 ”

第 132 页的 “ 移动 AP 元素 ”

显示或隐藏网格

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 网格设置 ”>“ 显示网格 ”。

启用或禁用靠齐

❖ 选择 “ 查看 ”>“ 网格设置 ”>“ 靠齐到网格 ”。

更改网格设置

1 选择“查看”>“网格设置”>“网格设置”。

2 设置选项，然后单击“确定”应用更改。

颜色 指定网格线的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

显示网格 使网格在“设计”视图中可见。

靠齐到网格 使页面元素靠齐到网格线。

间距 控制网格线的间距。输入一个数字并从菜单中选择“像素”、“英寸”或“厘米”。

显示 指定网格线是显示为线条还是显示为点。

注：如果未选择“显示网格”，将不会在文档中显示网格，并且看不到更改。

使用跟踪图像

可以使用跟踪图像作为重新创建已经使用图形应用程序（如 Adobe Freehand 或 Fireworks）创建的页面设计的指导。

跟踪图像是放在“文档”窗口背景中的 JPEG、GIF 或 PNG 图像。可以隐藏图像、设置图像的不透明度和更改图像的位置。

跟踪图像仅在 Dreamweaver 中是可见的；当您在浏览器中查看页面时，将看不到跟踪图像。当跟踪图像可见时，“文档”窗口将不会显示页面的实际背景图像和颜色；但是，在浏览器中查看页面时，背景图像和颜色是可见的。

将跟踪图像放在文档窗口中

1 请执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“跟踪图像”>“载入”。
- 选择“修改”>“页面属性”，然后单击“浏览”（在“跟踪图像”文本框旁边）。

2 选择图像文件，然后单击“确定”(Windows) 或“选取”(Macintosh)。

3 拖动“透明度”滑块指定图像的透明度，然后单击“确定”。

若要随时切换到另一跟踪图像或更改当前跟踪图像的透明度，请选择“修改”>“页面属性”。

显示或隐藏跟踪图像

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“显示”。

更改跟踪图像的位置

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“调整位置”。

- 若要准确地指定跟踪图像的位置，请在“X”和“Y”文本框中输入坐标值。
- 若要逐个像素地移动图像，请使用箭头键。
- 若要一次五个像素地移动图像，请按 Shift 和箭头键。

重设跟踪图像的位置

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“重设位置”。

跟踪图像随即返回到“文档”窗口的左上角 (0,0)。

将跟踪图像与所选元素对齐

1 在“文档”窗口中选择一个元素。

2 选择“查看”>“跟踪图像”>“对齐所选范围”。

跟踪图像的左上角随即与所选元素的左上角对齐。

使用表格显示内容

关于表格

表格是用于在 HTML 页上显示表格式数据以及对文本和图形进行布局的强有力的工具。表格由一行或多行组成；每行又由一个或多个单元格组成。虽然 HTML 代码中通常不明确指定列，但 Dreamweaver 允许您操作列、行和单元格。

Dreamweaver 提供了两种查看和操作表格的方式：“ 标准 ” 模式（在该模式下，表格显示为行和列的网格）和 “ 布局 ” 模式（允许您在将表格用作基础结构的同时在页面上绘制方框、调整方框的大小以及移动方框）。

当选定了表格或表格中有插入点时， Dreamweaver 会显示表格宽度和每个表格列的列宽。宽度旁边是表格标题菜单与列标题菜单的箭头。使用这些菜单可以快速访问与表格相关的常用命令。可以启用或禁用宽度和菜单。

如果您未看到表格的宽度或列的宽度，则说明没有在 HTML 代码中指定该表格或列的宽度。如果出现两个数，则说明 “ 设计 ” 视图中显示的可视宽度与 HTML 代码中指定的宽度不一致。当拖动表格的右下角来调整表格的大小，或者添加到单元格中的内容比该单元格的设置宽度大时，会出现这种情况。

例如，如果您将某列的宽度设置为 200 像素，而添加的内容将宽度延长为 250 像素，则该列将显示两个数：200 （代码中指定的宽度）和 (250) （带括号，表示该列呈现在屏幕上的可视宽度）。

注：您还可以使用 CSS 定位来对页进行布局。

另请参阅

第 120 页的 “ 使用 CSS 对页面进行布局 ”

第 158 页的 “ 在布局模式下对页进行布局 ”

HTML 中的表格格式设置优先顺序

当在 “ 设计 ” 视图中对表格进行格式设置时，您可以设置整个表格或表格中所选行、列或单元格的属性。如果将整个表格的某个属性 （例如背景颜色或对齐）设置为一个值，而将单个单元格的属性设置为另一个值，则单元格格式设置优先于行格式设置，行格式设置又优先于表格格式设置。

表格格式设置的优先顺序如下：

1 单元格

2 行数

3 表格

例如，如果将单个单元格的背景颜色设置为蓝色，然后将整个表格的背景颜色设置为黄色，则蓝色单元格不会变为黄色，因为单元格格式设置优先于表格格式设置。

注：当您设置列的属性时， Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 *td* 标签的属性。

关于拆分和合并表格单元格

只要整个选择部分的单元格形成一行或一个矩形，您便可以合并任意数目的相邻的单元格，以生成一个跨多个列或行的单元格。您可以将单元格拆分成任意数目的行或列，而不管之前它是否是合并过的。 Dreamweaver

在下面的示例中，前两行中间的单元格已经合并成一个跨两行的单元格。

<table>
<tr><td></td><td rowspan="2"></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>

插入表格并添加内容

使用“插入”栏或“插入”菜单来创建一个新表格。然后，按照在表格外添加文本和图像的方式，向表格单元格中添加文本和图像。

1 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在需要表格出现的位置。

注：如果您的文档是空白的，则只能将插入点放置在文档的开头。

- 选择“插入”>“表格”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“表格”。

2 设置“表格”对话框的属性，然后单击“确定”创建表格。

行数 确定表格行的数目。

列数 确定表格列的数目。

表格宽度 以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格的宽度。

边框粗细 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

单元格间距 决定相邻的表格单元格之间的像素数。

如果没有明确指定边框粗细或单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器都按边框粗细和单元格边距设置为 1、单元格间距设置为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。

单元格边距 确定单元格边框与单元格内容之间的像素数。

无 对表格不启用列或行标题。

左对齐 可以将表格的第一列作为标题列，以便可为表格中的每一行 输入一个标题。

顶对齐 可以将表格的第一行作为标题行，以便可为表格中的每一列 输入一个标题。

两者兼有 使您能够在表格中输入列标题和行标题。

最好使用标题以方便使用屏幕阅读器的 Web 站点访问者。屏幕阅读器读取表格标题并且帮助屏幕阅读器用户跟踪表格信息。

标题 提供一个显示在表格外的表格标题。

对齐标题 指定表格标题相对于表格的显示位置。

摘要 给出了表格的说明。屏幕阅读器可以读取摘要文本，但是该文本不会显示在用户的浏览器中。

另请参阅

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

第 200 页的“添加和修改图像”

导入和导出表格式数据

可以将在另一个应用程序（例如 Microsoft Excel）中创建并以分隔文本的格式（其中的项以制表符、逗号、冒号或分号隔开）保存的表格式数据导入到 Dreamweaver 中并设置为表格格式。

您也可以将表格数据从 Dreamweaver 导出到文本文件中，相邻单元格的内容由分隔符隔开。您可以使用逗号、冒号、分号或空格作为分隔符。当导出表格时，将导出整个表格，您不能选择导出部分表格。

如果只需要表格中的某些数据（例如前六行或前六列），则复制包含这些数据的单元格，将这些单元格粘贴到表格外（创建新表格），然后导出这个新表格。

导入表格数据

1 请执行下列操作之一：

- 选择“文件”>“导入”>“表格式数据”。

- 在“插入”栏的“数据”类别中，单击“导入表格式数据”图标。
- 选择“插入”>“表格对象”>“导入表格式数据”。

2 请指定表格式数据选项，然后单击“确定”。

数据文件 要导入的文件的名称。单击“浏览”按钮选择一个文件。

分隔符 要导入的文件中所使用的分隔符。

如果您选择“其它”，则弹出菜单的右侧会出现一个文本框。输入您的文件中使用的分隔符。

注：将分隔符指定为先前保存数据文件时所使用的分隔符。如果不这样做，则无法正确地导入文件，也无法在表格中对您的数据进行正确的格式设置。

表格宽度 表格的宽度。

- 选择“匹配内容”使每个列足够宽以适应该列中最长的文本字符串。
- 选择“设置”以像素为单位指定固定的表格宽度，或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格宽度。

边框 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

单元格边距 单元格内容与单元格边框之间的像素数。

单元格间距 相邻的表格单元格之间的像素数。

如果没有明确指定边框、单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器都按边框和单元格边距设置为 1、单元格间距设置为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

格式化首行 确定应用于表格首行的格式设置（如果存在）。从四个格式设置选项中进行选择：无格式、粗体、斜体或加粗斜体。

导出表格

1 请将插入点放置在表格中的任意单元格中。

2 选择“文件”>“导出”>“表格”。

3 指定以下选项：

分隔符 指定应该使用哪种分隔符在导出的文件中隔开各项。

换行符 指定您将在哪种操作系统中打开导出的文件：Windows、Macintosh 还是 UNIX。（不同的操作系统具有不同的指示文本行结尾的方式。）

4 单击“导出”。

5 输入文件名称，然后单击“保存”。

选择表格元素

可以一次选择整个表、行或列。也可以选择一个或多个单独的单元格。

当您在表格、行、列或单元格上移动鼠标指针时，Dreamweaver 将高亮显示选择区域中的所有单元格，以使您知道将选择哪些单元格。当您的表格没有边框、单元格跨多列或多行或者表格嵌套时，这一点很有用。可以在首选参数中更改高亮颜色。

如果您将鼠标指针定位到表格边框上，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，则将高亮显示该表格的整个表格结构（即表格中的所有单元格）。当您的表格有嵌套并且希望查看其中一个表格的结构时，这一点很有用。

选择整个表格

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击表格的左上角、表格的顶缘或底缘的任何位置或者行或列的边框。

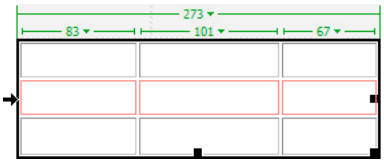
注：当您可以选择表格时，鼠标指针会变成表格网格图标（除非您单击行或列边框）。

- 单击某个表格单元格，然后在 “ 文档 ” 窗口左下角的标签选择器中选择 <table> 标签。
- 单击某个表格单元格，然后选择 “ 修改 ”>“ 表格 ”>“ 选择表格 ”。
- 单击某个表格单元格，单击表格标题菜单，然后选择 “ 选择表格 ”。所选表格的下边缘和右边缘上出现选择控点 。

选择单个或多个行或列

1 定位鼠标指针使其指向行的左边缘或列的上边缘。

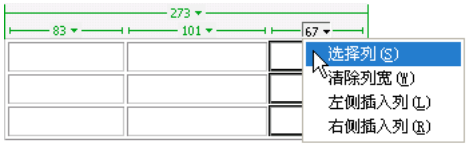
2 当鼠标指针变为选择箭头时，单击以选择单个行或列，或进行拖动以选择多个行或列。



选择单个列

1 在该列中单击。

2 单击列标题菜单，然后选择 “ 选择列 ”。



选择单个单元格

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击单元格，然后在 “ 文档 ” 窗口左下角的标签选择器中选择 <td> 标签。
- 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 该单元格。
- 单击单元格，然后选择 “ 编辑 ”>“ 全选 ”。

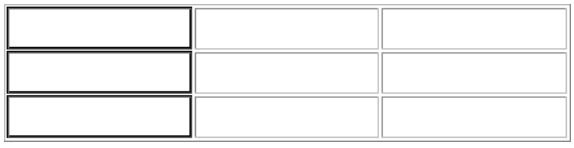
选择了一个单元格后再次选择 “ 编辑 ”>“ 全选 ” 可以选择整个表格。

选择一行或矩形的单元格块

❖ 请执行下列操作之一：

- 从一个单元格拖到另一个单元格。
- 单击一个单元格，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击以选中该单元格，接着按住 Shift 单击另一个单元格。

这两个单元格定义的直线或矩形区域中的所有单元格都将被选中。



选择不相邻的单元格

❖ 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击要选择的单元格、行或列。

如果您按住 Ctrl 或 Command 单击的单元格、行或列尚未选中，则会添加到选择区域中。如果已将其选中，则再次单击会将其从选择中删除。

更改选择表格元素时的高亮颜色

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“高亮显示”，进行以下更改之一，然后单击“确定”。

- 要更改表格元素的高亮颜色，请单击“鼠标滑过”颜色框并使用颜色选择器来选择一种高亮颜色 (或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值)。
- 若要对表格元素启用或禁用高亮显示功能，请选择或取消选择“鼠标滑过”的“显示”选项。

注：这些选项会影响鼠标指针经过时 Dreamweaver 高亮显示的所有对象，例如绝对定位的元素（AP 元素）和“布局”模式视图表格及单元格。

设置表格属性

您可以使用属性检查器编辑表格。

1 选择表。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，单击右下角的展开箭头，然后根据需要更改属性。

表格 ID 表格的 ID。

行和列 表格中行和列的数量。

宽和高 以像素为单位或按浏览器窗口宽度的百分比指定的表格宽度和高度。

注：通常不需要设置表格的高度。

边框 指定表格边框的宽度 (以像素为单位)。



如果没有明确指定边框、单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器按边框和单元格边距均设置为 1 且单元格间距设置为 2 显示表格。若要确保浏览器不显示表格中的边距和间距，请将“边框”、“单元格边距”和“单元格间距”都设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

单元格边距 单元格内容与单元格边框之间的像素数。

单元格间距 相邻的表格单元格之间的像素数。

对齐 确定表格相对于同一段落中的其它元素 (例如文本或图像) 的显示位置。

“左对齐”沿其它元素的左侧对齐表格 (因此同一段落中的文本在表格的右侧换行)；“右对齐”沿其它元素的右侧对齐表格 (文本在表格的左侧换行)；“居中对齐”将表格居中 (文本显示在表格的上方和 / 或下方)。“缺省”指示浏览器应该使用其默认对齐方式。



当将对齐方式设置为“默认”时，其它内容不显示在表格的旁边。若要在其它内容旁边显示表格，请使用“左对齐”或“右对齐”。

清除列宽 和“清除行高”从表格中删除所有明确指定的行高或列宽。

将表格宽度转换成像素 和“将表格高度转换成像素”将表格中每列的宽度或高度设置为以像素为单位的当前宽度 (还将整个表格的宽度设置为以像素为单位的当前宽度)。

将表格宽度转换成百分比 和“将表格高度转换成百分比”将表格中每个列的宽度或高度设置为按占“文档”窗口宽度百分比表示的当前宽度 (还将整个表格的宽度设置为按占“文档”窗口宽度百分比表示的当前宽度)。

背景颜色 表格的背景颜色。

边框颜色 表格边框的颜色。

背景图像 表格的背景图像。

如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

设置单元格、行或列属性

您可以使用属性检查器编辑表格中的单元格和行。

1 选择列或行。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，设置以下选项：

水平 指定单元格、行或列内容的水平对齐方式。您可以将内容对齐到单元格的左侧、右侧或使之居中对齐，也可以指示浏览器使用其默认的对齐方式 （通常常规单元格为左对齐，标题单元格为居中对齐）。

垂直 指定单元格、行或列内容的垂直对齐方式。您可以将内容对齐到单元格的顶端、中间、底部或基线，或者指示浏览器使用其默认的对齐方式 （通常是居中对齐）。

宽和高 所选单元格的宽度和高度，以像素为单位或按整个表格宽度或高度的百分比指定。若要指定百分比，请在值后面使用百分比符号 (%)。若要让浏览器根据单元格的内容以及其它列和行的宽度和高度确定适当的宽度或高度，请将此域留空 （默认设置）。

默认情况下，浏览器选择行高和列宽的依据是能够在列中容纳最宽的图像或最长的行。这就是为什么当您将内容添加到某个列时，该列有时变得比表格中其它列宽得多的原因。

注：您可以按占表格总高度的百分比指定一个高度，但是浏览器中行可能不以指定的百分比高度显示。

背景 （上面的文本字段）单元格、列或行的背景图像的文件名。单击文件夹图标浏览到某个图像，或使用 “ 指向文件 ” 图标选择某个图像文件。

背景 （下面的颜色样本和文本字段）使用颜色选择器选择的单元格、列或行的背景颜色。

边框 单元格的边框颜色。

合并单元格 将所选的单元格、行或列合并为一个单元格。只有当单元格形成矩形或直线的块时才可以合并这些单元格。

拆分单元格 将一个单元格分成两个或更多个单元格。一次只能拆分一个单元格；如果选择的单元格多于一个，则此按钮将禁用。

不换行 防止换行，从而使给定单元格中的所有文本都在一行上。如果启用了 “ 不换行 ”，则当您键入数据或将数据粘贴到单元格时单元格会加宽来容纳所有数据。（通常，单元格在水平方向扩展以容纳单元格中最长的单词或最宽的图像，然后根据需要在垂直方向进行扩展以容纳其它内容。）

标题 将所选的单元格格式设置为表格标题单元格。默认情况下，表格标题单元格的内容为粗体并且居中。


您可以按像素或百分比指定宽度和高度，并且可以在像素和百分比之间互相转换。

注：当您设置列的属性时， Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 td 标签的属性。但是，当您设置行的某些属性时，Dreamweaver 将更改 tr 标签的属性，而不是更改行中每个 td 标签的属性。在将同一种格式应用于一行中的所有单元格时，将格式应用于 tr 标签会生成更加简明清晰的 HTML 代码。

3 按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 以应用该值。

使用扩展表格模式更容易地编辑表格

“ 扩展表格 ” 模式临时向文档中的所有表格添加单元格边距和间距，并且增加表格的边框以使编辑操作更加容易。利用这种模式，您可以选择表格中的项目或者精确地放置插入点。

例如，您可能扩展一个表格以便将插入点放置在图像的左边或右边，从而避免无意中选中该图像或表格单元格。

注: 一旦做出选择或放置插入点，您应该回到“设计”视图的“标准”模式来进行编辑。诸如调整大小之类的一些可视操作在“扩展表格 ” 模式中不会产生预期结果。

切换到扩展表格模式

1 如果您使用的是“代码”视图，请选择“查看”>“设计”或“查看”>“代码和设计” (在“代码”视图下无法切换到“扩展表格”模式) 。

2 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 查看 ”>“ 表格模式 ”>“ 扩展表格模式 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 布局 ” 类别中单击 “ 扩展表格模式 ”。

“ 文档 ” 窗口的顶部会出现标有 “ 扩展表格模式 ” 的条。Dreamweaver 会向页上的所有表格添加单元格边距与间距，并增加表格边框。

切换出扩展表格模式

❖ 请执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口顶部标有“扩展表格模式”的条中，单击“退出”。
- 选择“查看”>“表格模式”>“标准模式”。
- 在“插入”栏的“布局”类别中单击“标准模式”。

设置表格和单元格的格式

可以通过设置表格及表格单元格的属性或将预先设置的设计应用于表格来更改表格的外观。在设置表格和单元格的属性前，请注意格式设置的优先顺序为单元格、行和表格。


请按照设置表格外文本格式的过程，设置表格单元格内文本的格式。

另请参阅

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

更改表格、行、单元格或列的格式

1 选择表格、单元格、行或列。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头，然后根据需要更改属性。

3 根据需要更改属性。

有关这些选项的详细信息，请单击属性检查器中的“帮助”图标。

注：当您设置列的属性时，Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 td 标签的属性。但是，当您设置行的某些属性时，Dreamweaver 将更改 tr 标签的属性，而不是更改行中每个 td 标签的属性。在将同一种格式应用于一行中的所有单元格时，将格式应用于 tr 标签会生成更加简明清晰的 HTML 代码。

若要在代码视图中添加或编辑表格的辅助功能值，请执行以下操作：

❖ 在代码中编辑适当的属性。


若要快速找到代码中的标签，请单击表格，然后选择“文档”窗口底部的标签选择器中的 <table> 标签。

在设计视图中添加或编辑表格的辅助功能值

- 若要编辑表格题注，请高亮显示此题注，然后键入新题注。
- 若要编辑题注对齐，请将插入点放置在表格的题注中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签代码”。
- 若要编辑表格摘要，请选择该表格，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。

调整表格、列和行的大小

调整表的大小

您可以调整整个表格或每个行或列的大小。当调整整个表格的大小时，表格中的所有单元格按比例更改大小。如果表格的单元格指定了明确的宽度或高度，则调整表格大小将更改“文档”窗口中单元格的可视大小，但不更改这些单元格的指定宽度和高度。

您可以通过拖动表格的一个选择柄来调整表格的大小。当选中了表格或插入点位于表格中时，Dreamweaver 将在该表格的顶部或底部显示表格宽度和表格标题菜单。

有时 HTML 代码中设置的列宽度与它们在屏幕上的外观宽度不匹配。发生这种情况时，您可以使宽度一致。Dreamweaver 中可以显示表格与列的宽度和标题菜单，能够帮助您对表格进行布局；您可以根据需要启用或禁用宽度和菜单。

调整列和行的大小

可在属性检查器中或通过拖动列或行的边框来更改列宽或行高。如果调整大小比较麻烦，可以清除列宽或行高并重新开始。

注：您还可以使用“代码”视图直接在 HTML 代码中更改单元格的宽度和高度。

当选中了表格或插入点位于表格中时， Dreamweaver 将在列的顶部或底部显示列宽度和列标题菜单；您可以根据需要启用或禁用列标题菜单。

另请参阅

第 245 页的“使用页代码”

调整表格、列和行的大小

调整表格大小

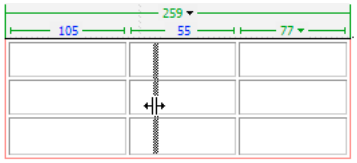
❖ 选择表格。

- 若要在水平方向调整表格的大小，请拖动右边的选择柄。
- 若要在垂直方向调整表格的大小，请拖动底部的选择柄。
- 若要在两个方向调整表格的大小，请拖动右下角的选择柄。

更改列宽度并保持整个表的宽度不变

❖ 拖动您想更改的列的右边框。

相邻列的宽度也更改了，因此实际上调整了两列的大小。可视化反馈将显示如何对列进行调整；表格的总宽度不改变。

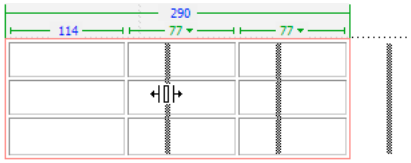


注：在以百分比形式指定宽度 （而不是以像素指定宽度）的表格中，如果您拖动最右侧列的右边框，整个表格的宽度将会变化，并且所有的列都会成比例地变宽或变窄。

更改某个列的宽度并保持其它列的大小不变

❖ 按住 Shift，然后拖动列的边框。

这个列的宽度就会改变。可视化反馈将显示各列如何调整；表的总宽度将更改以容纳正在调整的列。



以可视方式更改行高

❖ 拖动行的下边框。

使代码中的列宽与可视宽度一致

1 单击一个单元格。

2 单击表格标题菜单，然后选择“使所有宽度一致”。



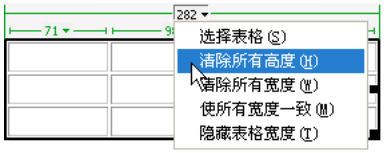
Dreamweaver 将重置代码中指定的宽度以匹配可视宽度。

清除表格中所有设置的宽度和高度

1 选择表格。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“清除单元格宽度”或“修改”>“表格”>“清除单元格高度”。
- 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“清除行高”按钮 或“清除列宽”按钮 。
- 单击表格标题菜单，然后选择“清除所有高度”或“清除所有宽度”



清除设置的列宽度

❖ 在列中单击，然后单击列标题菜单，选择“清除列宽”。

启用或禁用表格和列的宽度和菜单

1 选择“查看”>“可视化助理”>“表格宽度”。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 表格，然后选择“表格”>“表格宽度”。

添加及删除行和列

若要添加和删除行和列，请使用“修改”>“表格”或列标题菜单。

在表格的最后一个单元格中按 Tab 会自动在表格中另外添加一行。

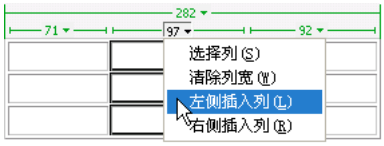
添加单个行或列

❖ 单击某个单元格并执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“插入行”或“修改”>“表格”>“插入列”。

在插入点的上面出现一行或在插入点的左侧出现一列。

- 单击列标题菜单，然后选择“左侧插入列”或“右侧插入列”。



添加多行或多列

1 单击一个单元格。

2 选择“修改”>“表格”>“插入行”或“插入列”，完成对话框，然后单击“确定”。

插入 指示是插入行还是插入列。

行数 或“列数”是要插入的行或列的数目。

位置 指定新行或新列应该显示在所选单元格所在行或列的前面还是后面。

删除行或列

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击要删除的行或列中的一个单元格，然后选择“修改”>“表格”>“删除行”或“修改”>“表格”>“删除列”。
- 选择完整的一行或列，然后选择“编辑”>“清除”或按 Delete。

使用属性检查器添加或删除行或列

1 选择表格。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，执行下列操作之一：

- 若要添加或删除行，请增加或减小“行”值。
- 若要添加或删除列，请增加或减小“列”值。

注： 当删除包含数据的行和列时， Dreamweaver 不发出警告。

拆分和合并单元格

使用属性检查器或“修改”>“表格”子菜单中的命令拆分或合并单元格。

另一种合并和拆分单元格的方法是使用 Dreamweaver 中提供的用于增加和减少单元格所跨行数或列数的工具。

合并表格中的两个或多个单元格

1 选择连续行中形状为矩形的单元格。

在下面的插图中，所选部分是矩形的单元格，因此可以合并这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

在下面的插图中，所选部分不是矩形，因此不能合并这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 请执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“合并单元格”。
- 在展开的属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，单击“合并单元格”  。

注：如果没有看到此按钮，请单击属性检查器右下角的箭头，以便可以看到所有选项。

单个单元格的内容放置在最终的合并单元格中。所选的第一个单元格的属性将应用于合并的单元格。

拆分单元格

1 单击某个单元格并执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“拆分单元格”。
- 在展开的属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“拆分单元格”。

注：如果没有看到此按钮，请单击属性检查器右下角的箭头，以便可以看到所有选项。

2 在“拆分单元格”对话框中，指定如何拆分单元格：

拆分单元格 指定将单元格拆分成行还是列。

行数 / 列数 指定将单元格拆分成多少行或多少列。

增加或减少单元格所跨的行或列的数目

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“增加行宽”或“修改”>“表格”>“增加列宽”。
- 选择“修改”>“表格”>“减小行宽”或“修改”>“表格”>“减小列宽”。

复制、粘贴和删除单元格

您可以一次复制、粘贴或删除单个表格单元格或多个单元格，并保留单元格的格式设置。

您可以在插入点粘贴单元格或通过粘贴替换现有表格中的所选部分。若要粘贴多个表格单元格，剪贴板的内容必须和表格的结构或表格中将粘贴这些单元格的所选部分兼容。

剪切或复制表格单元格

1 选择连续行中形状为矩形的一个或多个单元格。

在下面的插图中，所选部分是矩形的单元格，因此可以剪切或复制这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

在下面的插图中，所选部分不是矩形，因此不能剪切或复制这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 选择“编辑”>“剪切”或“编辑”>“拷贝”。

注：如果您选择了整个行或列然后选择“编辑”>“剪切”，则将从表格中删除整个行或列（而不仅仅是单元格的内容）。

粘贴表格单元格

1 选择要粘贴单元格的位置：

- 若要用您正在粘贴的单元格替换现有的单元格，请选择一组与剪贴板上的单元格具有相同布局的现有单元格。（例如，如果您复制或剪切了一块 3 x 2 的单元格，则可以选择另一块 3 x 2 的单元格通过粘贴进行替换。）
- 若要在特定单元格上方粘贴一整行单元格，请单击该单元格。

• 若要在特定单元格左侧粘贴一整列单元格，请单击该单元格。

注：如果剪贴板中的单元格不到一整行或一整列，并且您单击某个单元格然后粘贴剪贴板中的单元格，则您所单击的单元格和与它相邻的单元格可能（根据它们在表格中的位置）被您粘贴的单元格替换。

• 若要用粘贴的单元格创建一个新表格，请将插入点放置在表格之外。

2 选择“编辑”>“粘贴”。

如果您将整个行或列粘贴到现有的表格中，则这些行或列将被添加到该表格中。如果您粘贴单个单元格，则将替换所选单元格的内容。如果您在表格外进行粘贴，则这些行、列或单元格用于定义一个新表格。

删除单元格内容，但使单元格保持原样

1 选择一个或多个单元格。

注：确保所选部分不是完全由完整的行或列组成的。

2 选择“编辑”>“清除”或按 Delete。

注：如果在您选择“编辑”>“清除”或按 Delete 时只选择了完整的行或列，则将从表格中删除整个行或列，而不仅仅是它们的内容。

删除包含合并单元格的行或列

1 选择行或列。

2 选择“修改”>“表格”>“删除行”或“修改”>“表格”>“删除列”。

嵌套表格

嵌套表格是在另一个表格的单元格中的表格。可以像对任何其它表格一样对嵌套表格进行格式设置；但是，其宽度受它所在单元格的宽度的限制。

1 单击现有表格中的一个单元格。

2 选择“插入”>“表格”，设置“表格”选项，然后单击“确定”。

对表格进行排序

您可以根据单个列的内容对表格中的行进行排序。您还可以根据两个列的内容执行更加复杂的表格排序。

您不能对包含 colspan 或 rowspan 属性的表格（即包含合并单元格的表格）进行排序。

1 选择该表格或单击任意单元格。

2 选择“命令”>“排序表格”，在对话框中设置选项，然后单击“确定”。

排序方式 确定使用哪个列的值对表格的行进行排序。

顺序 确定是按字母还是按数字顺序以及是以升序（A 到 Z，数字从小到大）还是以降序对列进行排序。

当列的内容是数字时，选择“按数字顺序”。如果按字母顺序对一组由一位或两位数组成的数字进行排序，则会将这些数字作为单词进行排序（排序结果如 1、10、2、20、3、30），而不是将它们作为数字进行排序（排序结果如 1、2、3、10、20、30）。

再按 / 顺序 确定将在另一列上应用的第二种排序方法的排序顺序。在“再按”弹出菜单中指定将应用第二种排序方法的列，并在“顺序”弹出菜单中指定第二种排序方法的排序顺序。

排序包含第一行 指定将表格的第一行包括在排序中。如果第一行是不应移动的标题，则不选择此选项。

对标题行进行排序 指定使用与主体行相同的条件对表格的 thead 部分（如果有）中的所有行进行排序。（请注意，即使在排序后，thead 行也将保留在 thead 部分并仍显示在表格的顶部。）有关 thead 标签的信息，请参阅“参考”面板（选择“帮助”>“参考”）。

对脚注行进行排序 指定按照与主体行相同的条件对表格的 tfoot 部分（如果有）中的所有行进行排序。（请注意，即使在排序后，tfoot 行也将保留在 tfoot 部分并仍显示在表格的底部。）有关 tfoot 标签的信息，请参阅“参考”面板（选择“帮助”>“参考”）。

使排序完成后所有行的颜色保持相同 指定排序之后表格行属性 （如颜色）应该与同一内容保持关联。如果表格行使用两种交替的颜色，则不要选择此选项以确保排序后的表格仍具有颜色交替的行。如果行属性特定于每行的内容，则选择此选项以确保这些属性保持与排序后表格中正确的行关联在一起。

在布局模式下对页进行布局

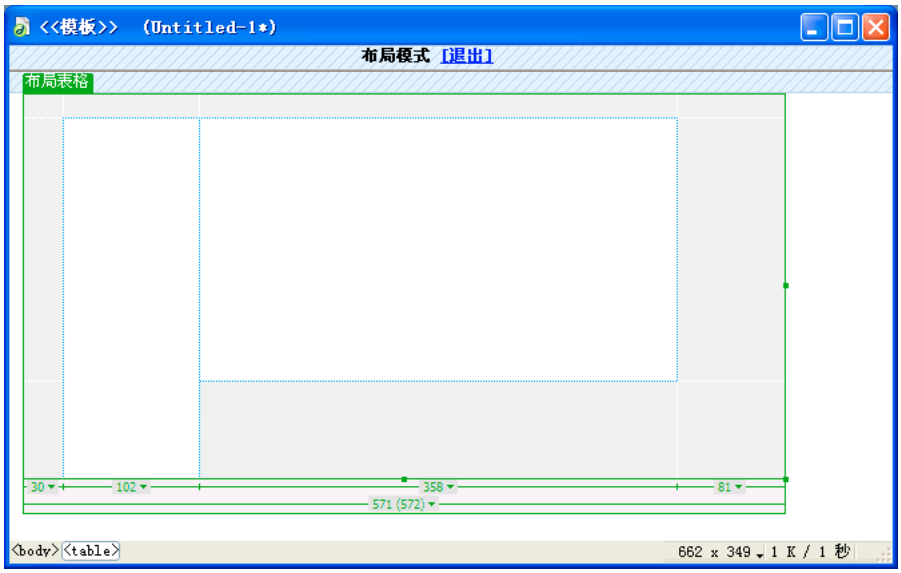
关于布局模式

创建页布局的一种常用的方法是使用 HTML 表格对元素进行定位。最初创建表格是为了显示表格式数据，而不是用于对网页进行布局；为了简化使用表格进行页面布局的过程， Dreamweaver 提供了 “ 布局 ” 模式。

在 “ 布局 ” 模式中，您可以在添加内容前使用布局单元格和表格来对页面进行布局。例如，您可以沿页的顶部绘制一个单元格放置标题图形，在页的左边绘制另一个单元格放置导航条，在右边绘制第三个单元格放置内容。添加内容时，您可以按需要在四周移动单元格，以调整布局。

为实现最大灵活性，您可以仅在准备添加内容时才绘制单元格。这使您能够将布局表格中的更多空白空间保留更长一段时间，这样您可以更方便地移动单元格或调整单元格的大小。

页面上显示的布局表格外框为绿色，而布局单元格外框为蓝色。当您将鼠标指针移动到表格单元格上时， Dreamweaver 会高亮显示该单元格。（您可以在首选参数中更改外框和高亮颜色。）



您可以在一个布局表格中使用多个布局单元格对页进行布局，这是进行网页布局最常用的方法，您也可以使用多个单独的布局表格进行更复杂的布局。使用多个布局表格会将您的布局隔离为多个部分，这样它们不会在其它部分被更改时受到影响。

您还可以通过将一个新的布局表格放置在现有的布局表格中进行布局表格嵌套。当布局中某一部分的行或列与布局中另一部分的行或列没有对齐时，该结构使您可以简化表格结构。例如，使用嵌套布局表格您可以方便地创建一个两列布局，左边一列有四行，右边一列有三行。

注：作为对使用 “ 标准 ” 模式或 “ 布局 ” 模式表格的替代处理方式，您可以使用 CSS 定位来对页面进行布局。

另请参阅

第 146 页的 “ 使用表格显示内容 ”

第 120 页的 “ 使用 CSS 对页面进行布局 ”

在布局模式中查看表格与单元格宽度

当选定了表格或表格中有插入点时，布局表格和单元格的宽度（以像素为单位，或按占页宽度的百分比表示）会出现在该表格的顶部或底部。宽度旁边是表格标题菜单与列标题菜单的箭头。使用菜单可以快速访问一些常用命令。

注：若要禁用列宽以及表格标签与标题菜单，必须禁用所有可视化助理（“查看”>“可视化助理”>“隐藏所有”）。

有时可能不出现列宽；您可能会看到以下任何一种情况：

- 无宽度。如果您未看到表格的宽度或列的宽度，则说明没有在 HTML 代码中指定该表格或列的宽度。
- 两个数字。如果出现两个数，则说明“设计”视图中显示的可视宽度与 HTML 代码中指定的宽度不一致。当拖动表格的右下角来调整表格的大小，或者添加到单元格中的内容比该单元格的设置宽度大时，会出现这种情况。

例如，如果您将某列的宽度设置为 200 像素，而添加的内容将宽度延长为 250 像素，则该列的顶部将显示两个数字：200（代码中指定的宽度）和 (250)（带括号，表示该列呈现在屏幕上的可视宽度）。

- 波浪线。出现波浪线表示这种列是置为自动伸展的列。
- 双线。包含间隔图像的列在列宽周围具有双线。

布局表格与单元格网格线

当您在布局表格中绘制布局单元格时会出现一条明亮的网格线，从任何新布局单元格的边缘向外延伸到包含该单元格的布局表格的边缘。这些线可以帮助您将新单元格和以前的单元格对齐，并帮助您显现基础 HTML 表格的结构。 Dreamweaver 网格已设置，并且这种网格不会根据单元格的位置发生更改，因此您可以用它来设计页面的布局。

Dreamweaver 自动将新单元格的边缘与旁边现有单元格的边缘靠齐。（布局单元格不能重叠。）如果绘制单元格靠近包含它的布局表格的边缘，则单元格的边缘也会与该表格的边缘自动靠齐。

另请参阅

第 143 页的“使用可视化助理进行布局”

固定的列宽度和自动伸展列

“布局”模式中的表格列可以具有固定的宽度，或者其宽度可以自动扩展以填充浏览器窗口中尽可能大的部分（自动伸展）。

固定宽度列 具有特定的宽度值，例如 300 像素。 Dreamweaver 在每个固定宽度列的顶部或底部显示列宽。

自动伸展列 根据浏览器窗口的宽度自动进行调整。如果您的布局中包括自动伸展列，则该布局会始终填充访问者浏览器窗口的整个宽度。在给定的布局表格中，您只能让一个列自动伸展。自动伸展列会在列宽区域显示波浪线。

常见的布局是让页上包含主要内容的列自动伸展，这会将所有其它列自动设置为固定宽度。例如，假设您的布局在页的左边有一个较宽的图像，在右边有一列文本。您可能将左边的列设置为固定宽度，让侧栏区域自动伸展。

当您让某个列自动伸展时， Dreamweaver 会在固定宽度的列中插入间隔图像以确保这些列保持应有的宽度，除非您指定不使用间隔图像。间隔图像是透明的图像，用于控制间距，它在浏览器窗口中是不可见的。

间隔图像

间隔图像（也叫做间隔 GIF）是透明的图像，用来控制自动伸展表格中的间距。间隔图像由一个单像素的透明 GIF 图像组成，向外伸展到指定像素数的宽度。浏览器绘制的表格列不能窄于该列的单元格中所包含的最宽图像，因此在表格列中放置间隔图像要求浏览器至少应该保持该列与该图像一样宽。

当您设置某列自动伸展时， Dreamweaver 将自动添加间隔图像，除非您指定不使用任何间隔图像。如果愿意，您可以在每个列中手动插入和删除间隔图像。包含间隔图像的列在显示列宽的区域中具有双线。

您可以手动插入和删除特定列中的间隔图像或删除页中的所有间隔图像。

从标准模式切换到布局模式

在绘制布局表格或布局单元格之前，必须从“标准”模式切换到“布局”模式。如果在“布局”模式中创建布局表格，则在向表格中添加内容或对表格进行编辑之前最好切换回“标准”模式。

注: 如果您在“标准”模式中创建了一个表格，然后切换到“布局”模式，则结果可能使布局表格包含空布局单元格。您可能需要先删除这些空布局单元格才能创建新的布局单元格或移动布局单元格。

切换到布局模式：

1 如果您正在“代码”视图中工作，请选择“查看”>“设计”或选择“查看”>“代码和设计”，切换到“设计”视图。

注：在“代码”视图中您无法切换到“布局”模式。

2 选择“查看”>“表格模式”>“布局模式”。

“文档”窗口的顶部会出现标有“布局模式”的条。如果您的页上存在表格，则它们显示为布局表格。

切换出布局模式：

❖ 请执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口的顶部，单击标有“布局模式”的条中的“退出”。
- 选择“查看”>“表格模式”>“标准模式”。
- 在“插入”栏的“布局”类别中单击“标准”按钮。

Dreamweaver 返回到“标准”模式。

在布局模式中绘制

“布局”模式允许您绘制单元格和表格，包括嵌套在其它表格中的表格。靠齐网格有助于您对齐单元格。

如果您绘制的布局单元格不在布局表格中， Dreamweaver 会自动创建一个布局表格作为该单元格的容器。布局单元格不能存在于布局表格之外。

注: 在“布局”模式中，您不能使用在“标准”模式中可以使用的“插入表格”和“绘制层”工具。若要使用这些工具，您必须先切换到“标准”模式。

当 Dreamweaver 自动创建布局表格时，该表格最初显示为填满整个“设计”视图，即使您更改“文档”窗口的大小也是如此。这种全窗默认布局表格使您可以在“设计”视图中的任意位置绘制布局单元格。您可以将该表格设置为特定的大小，方法是单击表格边框然后拖动表格的大小调整手柄。

当您将鼠标指针移动到布局单元格上时， Dreamweaver 会高亮显示它。您可以启用或禁用高亮显示或在首选参数中更改高亮颜色。

您还可以将一个布局表格绘制在另一布局表格中来创建嵌套表格。对外部表格所进行的更改不会影响嵌套表格中的单元格；例如，当您更改外部表格中行或列的大小时，内部表格中单元格的大小不发生变化。

您可以插入多级嵌套表格。嵌套布局表格的大小不能超过包含它的表格。

注：如果您在绘制任何布局单元格之前在页的中央绘制一个布局表格，则绘制的表格将自动嵌套在一个更大的表格中。

另请参阅

第 143 页的“使用可视化助理进行布局”

创建布局单元格

1 确保您处于“布局”模式（而不是“标准”模式）。

2 选择“插入”>“布局对象”>“布局单元格”。

3 将显示为加号 (+) 的鼠标指针放置在页中要开始绘制单元格的位置，然后拖动指针以创建布局单元格。



若要在不重复选择该菜单项的情况下绘制多个布局单元格，请在绘制布局单元格时按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或者按住 Command 拖动 (Macintosh)。只要继续按住 Control 或 Command，便可以连续绘制出多个布局单元格。

如果您在靠近布局表格边缘的位置绘制单元格，则单元格的边缘会自动与包含它的布局表格的边缘对齐。若要临时禁用靠齐，可在绘制单元格时按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh)。

页上显示的单元格外框为蓝色（您可以在首选参数中更改外框颜色）。

绘制布局表格

1 确保您处于“布局”模式（而不是“标准”模式）。

2 选择“插入”>“布局对象”>“布局表格”。

3 将显示为加号 (+) 的鼠标指针放置在页上，然后拖动指针以创建布局表格。

若要在不重复选择该菜单项的情况下绘制多个布局表格，请在绘制布局表格时按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或者按住 Command 拖动 (Macintosh)。只要继续按住 Control 或 Command，便可以连续绘制出多个布局表格。

您可以在页布局的空白区域中创建布局表格，也可以在现有布局单元格和表格的周围或嵌套在现有布局表格中创建布局表格。如果您的页面已包含内容，而且要在页面布局的空白区域添加布局表格，则只能在现有内容的下方绘制新的布局表格。

如果您尝试在现有内容下面绘制布局表格但是出现禁止绘制鼠标指针，请调整“文档”窗口的大小以使现有内容底部和窗口底部之间产生更多的空白空间。

注：表格不能互相重叠，但一个表格可以完全包含在另一个表格当中。

页上显示的布局表格外框为绿色（您可以在首选参数中更改外框颜色）。

更改布局单元格的高亮显示首选参数

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从类别列表中选择“高亮显示”。

3 请做出以下更改之一，并单击“确定”。

- 若要更改高亮颜色，请单击“鼠标滑过”颜色框，然后使用颜色选择器选择一种高亮颜色（或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值）。
- 若要启用或禁用高亮显示功能，请在“鼠标滑过”上选择或取消选择“显示”选项。

注：这些选项会影响当鼠标指针滑过时高亮显示的所有对象，例如表格和绝对定位的元素（AP 元素）。

绘制嵌套布局表格

1 确保您处于“布局”模式（而不是“标准”模式）。

2 选择“插入”>“布局对象”>“布局表格”。

3 将显示为加号 (+) 的鼠标指针放在现有布局表格的空白（灰色）区域中，然后拖动指针以创建嵌套布局表格。

注：您不能在布局单元格中创建布局表格。您只能在现有布局表格的空白区域中或在现有单元格周围创建嵌套布局表格。

在现有布局单元格或表格周围绘制布局表格

1 确保您处于“布局”模式（而不是“标准”模式）。

2 选择“插入”>“布局对象”>“布局表格”。

3 拖动显示为加号 (+) 的鼠标指针，在一组现有布局单元格或表格周围绘制一个矩形。出现一个新的嵌套布局表格，围起现有的单元格或表格。

若要使现有布局单元格紧贴到新嵌套表格的一个角上，请在靠近该单元格一角的位置开始拖动；新表格的一角将靠齐到该单元格的一角上。您不能在布局单元格的中央开始拖动，因为您不能完全在一个布局单元格中创建布局表格。

将内容添加到布局单元格中

在“布局”模式中您可以将文本、图像和其它内容添加到布局单元格中，就像在“标准”模式中将内容添加到表格单元格一样。单击您要添加内容的单元格，然后键入文本或插入其它内容。

不能将内容插入至布局表格的空白（灰色）区域，因此在可以将内容添加至表格前，必须先创建布局单元格。

当您添加宽度大于布局单元格的内容时，该单元格将自动扩展。当单元格扩展时，该单元格所在的列也随之扩展，这可能会改变周围单元格的大小。该列的列宽变为显示代码中出现的宽度，后面的括号中是该列的可视宽度（屏幕上显示的宽度）。

另请参阅

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

将文本添加至布局单元格

1 将插入点放置在您要添加文本的布局单元格中。

2 请执行下列操作之一:

- 在单元格中键入文本 （键入时单元格会自动扩展）。
- 粘贴从其它文档复制的文本。

将图像添加至布局单元格

1 将插入点放置在您要添加图像的布局单元格中。

2 选择“插入”>“图像”。

3 请选择一个图像文件，然后单击“确定”。

清除单元格高度

当创建布局单元格时， Dreamweaver 自动指定单元格的高度，使单元格以您绘制的高度显示，即使单元格是空的也是如此。将内容插入到单元格之后，您可能不再需要指定高度，因此您可以从表格中删除显式单元格高度。

❖ 通过单击表格顶部的选项卡选择一个布局表格，然后单击属性检查器 （“窗口”>“属性”）中的“清除行高”。

Dreamweaver 清除表格中指定的所有高度。某些表格单元格可能在垂直方向上会收缩。

调整布局单元格和表格的大小并移动它们

若要调整页布局，您可以对布局单元格和嵌套布局表格进行移动并调整它们的大小。（最外面的布局表格只能调整大小。）

对单元格进行移动或调整大小时，不能使它们重叠。并且对单元格进行移动或调整大小之后，该单元格不能跨包含它的布局表格的边框。布局单元格不能小于其内容的大小。

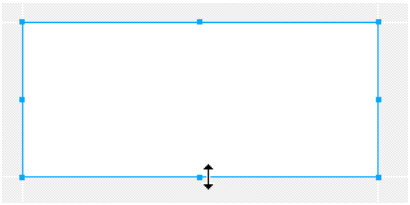
另请参阅

第 143 页的“使用可视化助理进行布局”

调整布局单元格的大小

1 选择一个单元格，方法是单击该单元格的边缘，或者按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击该单元格中的任意位置。

2 拖动选择控制点来调整单元格的大小。



单元格边缘会自动与其它单元格的边缘靠齐。

移动布局单元格

1 选择一个单元格，方法是单击该单元格的边缘，或者按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击该单元格中的任意位置。

2 请执行下列操作之一：

- 将该单元格拖到其布局表格中的另一个位置。
- 按箭头键移动该单元格，每次移动 1 个像素。


在按住 Shift 的同时按箭头键移动该单元格，每次 10 个像素。

调整布局表格的大小

1 通过单击表格顶部的标签选择一个表格。

2 拖动选择控制点来调整表格的大小。

表格边缘与其它单元格和表格的边缘自动靠齐。

移动布局表格

1 通过单击表格顶部的标签选择一个表格。

注：只有当布局表格嵌套在另一个布局表格中时，您才可以移动该布局表格。

2 请执行下列操作之一：

- 将表格拖到页上的另一个位置。
- 按箭头键移动该表格，每次移动 1 个像素。


在按住 Shift 的同时按箭头键移动该表格，每次 10 个像素。

设置布局单元格和表格的格式

您可以在属性检查器中设置布局单元格的多种属性，包括宽度和高度、背景颜色以及单元格内容的对齐方式。

在属性检查器中设置布局单元格的格式

1 选择一个单元格，方法是单击该单元格的边缘，或者按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击该单元格中的任意位置。

2 打开属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）并设置单元格的格式设置属性。

固定 将单元格设置为固定宽度。在旁边的文本框中输入宽度 （以像素为单位）。

自动伸展 使单元格自动伸展。

高度 设置单元格的高度 （以像素为单位）。

背景 布局单元格的背景颜色。单击颜色框并在颜色选择器中选择一种颜色，或在旁边的文本框中输入对应于某种颜色的十六进制数字。

水平 设置单元格内容的水平对齐方式。您可以将该对齐设置为 “ 左对齐 ”、“ 居中对齐 ”、“ 右对齐 ” 或 “ 默认 ”。

垂直 设置单元格内容的垂直对齐方式。您可以将该对齐设置为 “ 顶对齐 ”、“ 居中 ”、“ 底部 ”、“ 基线 ” 或 “ 默认 ”。

不换行 禁止文字换行。当选择了此选项后，布局单元格按需要加宽以适应文本，而不是在新的一行上继续该文本。

3 如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

设置布局表格属性

1 通过单击表格顶部的标签选择一个表格。

2 打开属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”），设置表格的格式设置属性，然后按 Tab 或 Enter (Windows) 或按 Return (Macintosh) 来应用该值。

固定 将表格设置为固定宽度 （以像素为单位）。

自动伸展 使表格最右边的列自动伸展。

高度 表格的高度（以像素为单位）。

单元格边距 设置布局单元格内容与单元格边框之间的间隔（以像素为单位）。如果您更改单元格边距时出现一个带有括号的布局表格列宽，请使用“使单元格宽度一致”选项。

单元格间距 设置相邻布局单元格之间的间隔（以像素为单位）。如果您更改单元格间距时出现一个带有括号的布局表格列宽，请使用“使单元格宽度一致”选项。

清除行高 删除布局表格中的所有单元格的显式高度设置。即使某些单元格是空的，Dreamweaver 也会在您绘制单元格时指定显式单元格高度以显示您的布局。因此，您应该先将内容放置到布局单元格中后再选择此选项；否则，空单元格将在垂直方向收缩。

注：清除行高可能会对布局表格中的空白（灰色）区域（即不包含任何单元格的区域）产生无法预料的影响。特别是某些空白行可能从表格中完全删除，表格看上去在垂直方向发生收缩。

使单元格宽度一致 如果您的布局中有固定宽度的单元格，将重置表格中每个单元格在 HTML 中指定的宽度以匹配该单元格中内容的宽度。

删除所有间隔图像 从您的布局表格中删除间隔图像（用来在布局中控制间距的透明图像）。

注：删除间隔图像可能导致表格中的某些列变得非常窄。通常情况下，您应该在适当的位置保留间隔图像，除非每个列都包含其它内容，可以将该列保持在所需的宽度。

删除嵌套 删除嵌套在另一个布局表格内部的布局表格，但不会丢失它的任何内容。内部的布局表格消失；它包含的布局单元格成为外部表格的一部分。

设置列宽

可以将列设置为特定宽度或使其伸展以填充浏览器窗口尽可能大的部分（自动伸展）。也可以使用间隔图像为列指定一个最小宽度。

第一次插入间隔图像时，您可以为站点设置间隔图像。可以设置间隔图像的首选参数。

在布局完成之前让某个列自动伸展可能会对表格布局产生无法预料的效果。为了防止列变宽或变窄，在让某个列自动伸展之前，请先创建完整的布局，并在使列自动伸展时使用间隔图像。（但是，如果每个列都包含其它内容，可以将该列保持在所需的宽度，则无需使用间隔图像。）

如果您看到一个列的宽度有两个数字，则说明在 HTML 代码中设置的列宽与该列在屏幕上显示的外观宽度不匹配。可以使代码中指定的宽度与可视宽度相匹配。

注：您必须位于“布局”模式中，才能使用这些选项。还请注意，列菜单有时将位于列的下边缘。

使列自动伸展

1 请执行下列操作之一：

- 单击列标题菜单，然后选择“列设置为自动伸展”。



- 通过单击列中的一个单元格的边缘来选择该单元格，然后在属性检查器中选择“自动伸展”。

注：在给定的表格中您只能让一个列自动伸展。

2 （可选）如果您尚未设置该站点的间隔图像，将显示选择间隔图像对话框，您可以设置要使用的图像并单击“确定”。

在自动伸展列的顶部或底部会出现波浪线。在包含间隔图像的列的顶部或底部会出现双线。

将列设置为固定宽度

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击列标题菜单，然后选择“使列宽度固定”。“使列宽度固定”（在代码中）为该列指定一个宽度，该宽度与该列的当前可视宽度匹配。
- 通过单击列中的一个单元格的边缘来选择该单元格，然后在属性检查器中单击“固定”并键入一个数值。如果您输入的数值小于列内容的宽度，则 Dreamweaver 将设置一个与内容宽度匹配的宽度。

在列的顶部或底部会出现列宽度。

将间隔图像插入到列中

如果要使列自动伸展，则可以选择是否使用间隔图像并选择要使用的间隔图像。该图像是不可见的，但该列可能稍有移位，顶部或底部会显示双线以表明它包含一个间隔图像。

1 单击列标题菜单，然后选择“添加间隔图像”。



2 如果尚未设置此站点的间隔图像，请在选择间隔图像对话框中选择要使用的图像并单击“确定”。

创建间隔图像文件 创建一个 GIF 图像来用作间隔图像，并允许您选择一个存储该间隔图像文件的文件夹，例如站点的图像文件夹。如果您没有为站点创建间隔图像文件，将使用这个推荐的选项。

使用现有的间隔图像文件 允许您指定要在自动伸展表格中使用的现有间隔图像文件。间隔图像应该是单像素的透明 GIF。

不要对自动伸展表格使用间隔图像 指定 Dreamweaver 应该避免向表格中自动添加间隔图像。（如果您插入间隔图像时没有使列自动伸展，则不会出现此选项。）如果您选择此选项，则布局中固定宽度的列可能收缩到一个较小的宽度，甚至收缩为零宽度；间隔图像帮助将布局的结构维持在最初绘制它时的状态。仅当您已经将足够的内容放置在固定宽度的列中以防止它们收缩时或者已经手动添加了间隔图像时，才使用此选项。

从单个列中删除间隔图像

❖ 单击列标题菜单，然后选择“删除间隔图像”。

注：间隔图像删除后，列可能会产生移位。

从表格中删除所有间隔图像

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击表格标题菜单，然后选择“删除所有间隔图像”。
- 选择表格，然后在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“删除所有间隔图像”  。

注：表格的布局可能会产生移位。如果某些列中没有内容，则这些列可能从“设计”视图中完全消失。

使单元格宽度一致

❖ 请执行下列操作之一：

- 单击表格标题菜单，然后选择“使所有宽度一致”。



- 选择表格，然后在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“删除所有间隔图像”  。

Dreamweaver 将重置代码中指定的宽度以匹配可视宽度。

设置布局模式的首选参数

您可以指定间隔图像文件的首选参数以及 Dreamweaver 用来绘制布局表格和布局单元格的颜色的首选参数。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从类别列表中选择“布局模式”，设置“布局”模式首选参数，然后单击“确定”。

自动插入间隔图像 指定将列设置为自动伸展时 Dreamweaver 是否应自动插入间隔图像。

注：如果选择不在自动伸展的表格中使用间隔图像，则固定宽度的列可能会改变大小；如果列中不包含内容，则它们甚至会从“设计”视图中完全消失。(即使这些列不显示在“设计”视图中，它们仍将存在于代码中。)

间隔图像 设置站点的间隔图像文件。

从“站点”菜单中选择一个站点，然后单击“创建”按钮创建一个新的间隔图像文件，或单击“浏览”按钮定位该站点中现有的间隔图像文件。

单元格外框 设置布局单元格的外框颜色。

单元格高亮 设置当移动指针以指向某个单元格时该布局单元格的外框颜色。

表格外框 设置布局表格的外框颜色。

表格背景 设置布局表格中没有布局单元格的区域的颜色。

使用框架

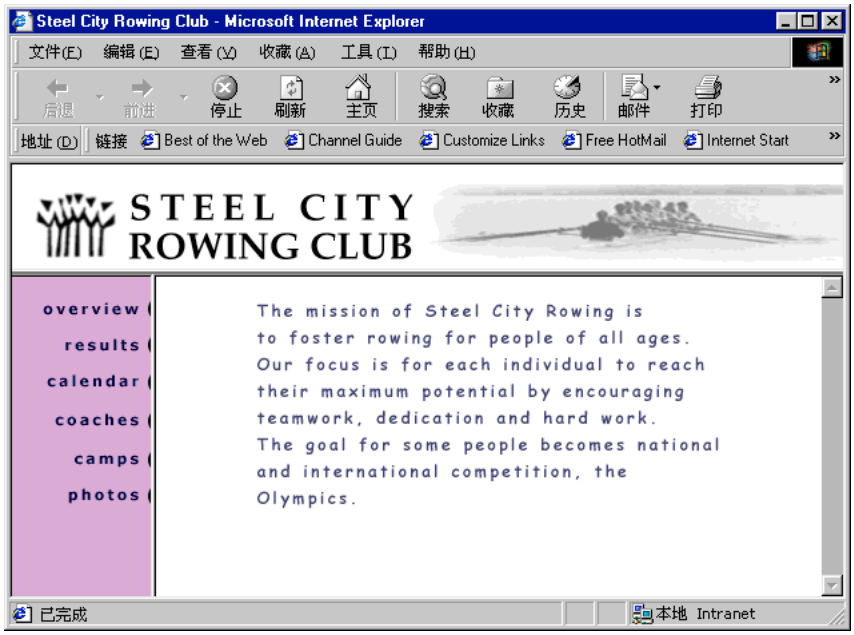
框架和框架集的工作方式

frame 是浏览器窗口中的一个区域，它可以显示与浏览器窗口的其余部分中所显示内容无关的 HTML 文档。框架提供将一个浏览器窗口划分为多个区域、每个区域都可以显示不同 HTML 文档的方法。使用框架的最常见情况就是：一个框架显示包含导航控件的文档，而另一个框架显示包含内容的文档。

框架集 是 HTML 文件，它定义一组框架的布局和属性，包括框架的数目、框架的大小和位置以及最初在每个框架中显示的页面的 URL。框架集文件本身不包含要在浏览器中显示的 HTML 内容，但 noframes 部分除外；框架集文件只是向浏览器提供应如何显示一组框架以及在这些框架中应显示哪些文档的有关信息。

若要在浏览器中查看一组框架，请输入框架集文件的 URL；浏览器随后打开要显示在这些框架中的相应文档。通常将一个站点的框架集文件命名为 index.html，以便当访问者未指定文件名时默认显示该文件。

下面的示例显示了一个由三个框架组成的框架布局：一个较窄的框架位于侧面，其中包含导航条；一个框架横放在顶部，其中包含 Web 站点的徽标和标题；一个大框架占据了页面的其余部分，其中包含主要内容。这些框架中的每一个都显示单独的 HTML 文档。



在此示例中，当访问者浏览站点时，在顶部框架中显示的文档永远不更改。侧面框架导航条包含链接；单击其中某一链接会更改主要内容框架的内容，但侧面框架本身的内容保持静态。当访问者在左侧单击某个链接时，会在右侧的主内容框架中显示相应的文档。

框架不是文件，您很可能会以为当前显示在框架中的文档是构成框架的一部分，但该文档实际上并不是框架的一部分。框架是存放文档的容器。

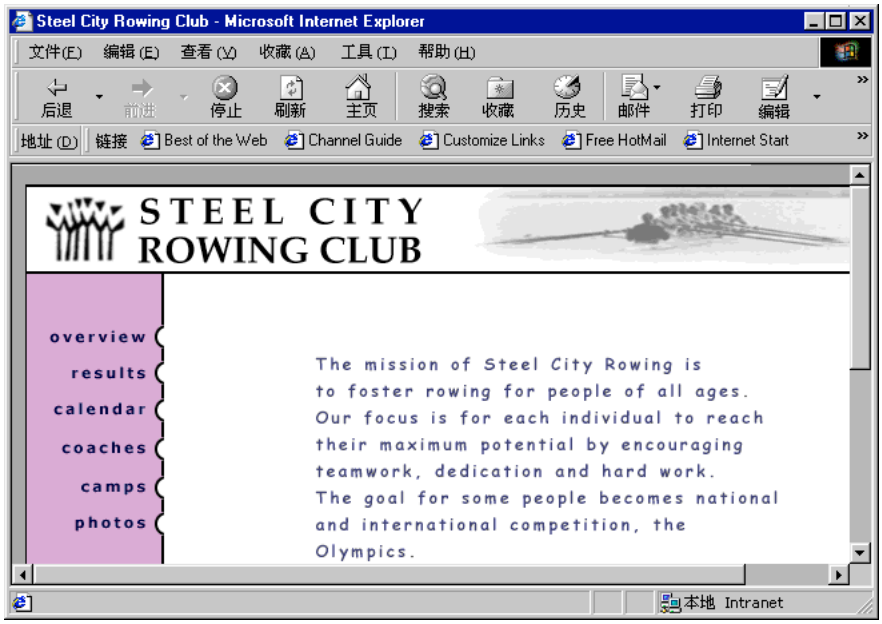
注：“页面”可以表示单个 HTML 文档，也可以表示给定时刻浏览器窗口中的全部内容，即使同时显示了多个 HTML 文档。例如，短语“使用框架的页面”通常表示一组框架以及最初显示在这些框架中的文档。

如果一个站点在浏览器中显示为包含三个框架的单个页面，则它实际上至少由四个 HTML 文档组成：框架集文件以及三个文档，这三个文档包含最初在这些框架内显示的内容。在 Dreamweaver 中设计使用框架集的页面时，必须保存所有这四个文件，该页面才能在浏览器中正常显示。

决定是否使用框架

框架的最常见用途就是导航。一组框架通常包括一个含有导航条的框架和另一个要显示主要内容页面的框架。

在许多情况下，可以创建没有框架的 Web 页，它可以达到一组框架所能达到的同样效果。例如，如果您想让导航条显示在页面的左侧，则既可以用一组框架代替您的页面，也可以只是在站点中的每一页上包含该导航条。（（Dreamweaver 可以帮助您创建使用相同布局的多个页面。）下图显示了具有类似框架的布局的页面设计，但在该设计中并没有使用框架。



设计糟糕的站点会不必要地使用框架，例如使用一个每当访问者单击导航按钮时就重新加载导航框架内容的框架集。如果框架使用得法（例如，在允许其它框架的内容发生更改的同时，使一个框架中的导航控件保持静态），则这些框架对于站点可能非常有用。

并不是所有的浏览器都提供良好的框架支持，而且残障人士可能难以使用框架进行导航。所以，如果您一定要使用框架，应始终在您的框架集中提供 noframes 部分，以方便不能查看它们的访问者。您最好还提供一个指向无框架版本的站点的明显链接。

使用框架的优点：

- 访问者的浏览器不需要为每个页面重新加载与导航相关的图形。
- 每个框架都具有自己的滚动条（如果内容太大，在窗口中显示不下），因此访问者可以独立滚动这些框架。例如，当框架中的内容页面较长时，如果导航条位于不同的框架中，那么滚动到页面底部的访问者不需要再滚动回顶部就能使用导航条。

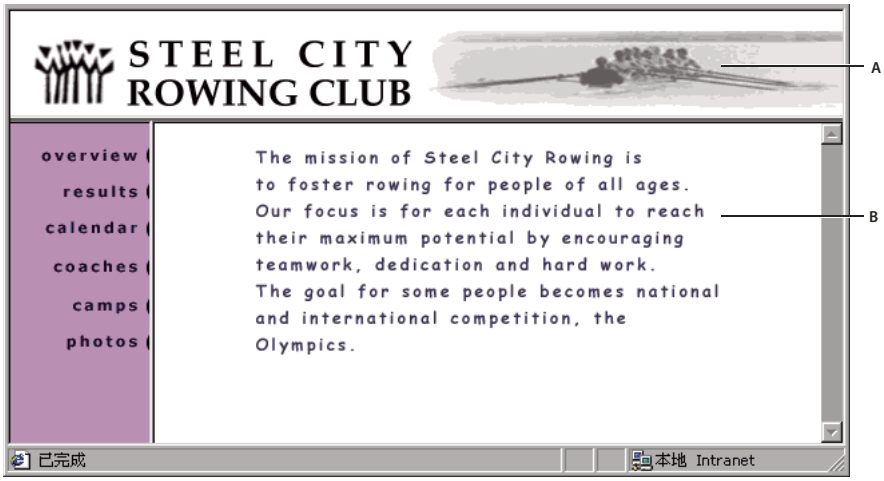
使用框架的缺点：

- 可能难以实现不同框架中各元素的精确图形对齐。
- 对导航进行测试可能很耗时间。
- 框架中加载的每个页面的 URL 不显示在浏览器中，因此访问者可能难以将特定页面设为书签（除非您提供了服务器代码，使访问者可以加载特定页面的框架版本。）

嵌套的框架集

在另一个框架集中的框架集称为嵌套框架集。一个框架集文件可以包含多个嵌套的框架集。大多数使用框架的 Web 页实际上都使用嵌套的框架，并且在 Dreamweaver 中大多数预定义的框架集也使用嵌套。如果在一组框架里，不同行或不同列中有不同数目的框架，则要求使用嵌套的框架集。

例如，最常见的框架布局在顶行有一个框架（框架中显示公司的徽标），并且在底行有两个框架（一个导航框架和一个内容框架）。此布局要求嵌套的框架集：一个两行的框架集，在第二行中嵌套了一个两列的框架集。



A. 主框架集 B. 菜单框架和内容框架都嵌套在主框架集内。

Dreamweaver 会根据需要自动嵌套框架集；如果您在 Dreamweaver 中使用框架拆分工具，则您不需要考虑哪些框架将被嵌套、哪些框架不被嵌套这样的细节。

有两种方法可在 HTML 中嵌套框架集：内部框架集可以与外部框架集在同一文件中定义，也可以在不同的文件中单独定义。 Dreamweaver 中每个预定义的框架集均在同一文件中定义其所有框架集。

这两种类型的嵌套均产生相同的视觉效果；如果没有看到代码，很难判断使用的是哪种类型的嵌套。在 Dreamweaver 中使用外部框架集文件的最常见情形是: 使用 “ 在框架中打开 ” 命令在框架内打开一个框架集文件。这可能导致设置链接目标时出现问题。通常最简单的方法是在单个文件中定义所有的框架集。

在文档窗口中使用框架集

Dreamweaver 使您可以在一个 “ 文档 ” 窗口中查看和编辑与一组框架关联的所有文档。此方法使您可以在编辑带有框架的页面时大致看到它们在浏览器中的显示方式。但是，在您熟练使用它们之前，此方法的某些方面可能会令人混淆。具体来说，每一框架会显示一个单独的 HTML 文档。即使文档是空的，您也必须将它们全部保存以预览它们 （因为只有当框架集包含要在每个框架中显示的文档的 URL 时，才可以准确预览该框架集）。

若要确保框架集在浏览器中正确显示，请执行以下常规步骤:

1 创建框架集并指定要在每个框架中显示的文档。

2 保存将要在框架中显示的每个文件。请记住，每个框架都显示单独的 HTML 文档，必须保存每个文档以及该框架集文件。

3 设置每个框架和每个框架集的属性 （包括对每个框架命名、设置滚动和不滚动选项）。

4 在属性检查器中为所有链接设置 “ 目标 ” 属性，以便所链接的内容显示在正确区域中。

创建框架和框架集

在 Dreamweaver 中有两种创建框架集的方法：您既可以从若干预定义的框架集中选择，也可以自己设计框架集。

选择预定义的框架集将会设置创建布局所需的所有框架集和框架，它是迅速创建基于框架的布局的最简单方法。您只能在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中插入预定义的框架集。

您还可以通过向 “ 文档 ” 窗口中添加 “ 拆分器 ”，在 Dreamweaver 中设计自己的框架集。

在创建框架集或使用框架前，通过选择“查看”>“可视化助理”>“框架边框”，使框架边框在“文档”窗口的“设计”视图中可见。

另请参阅

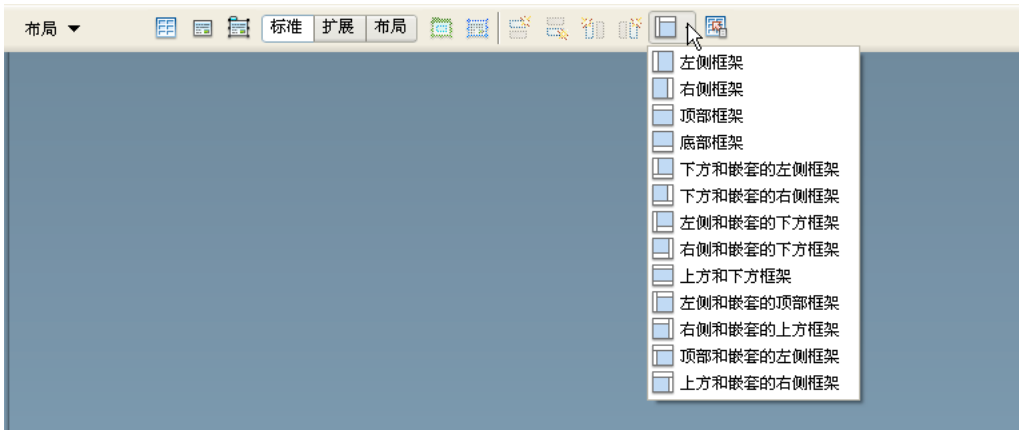
第 573 页的 “ 设计具有辅助功能的页面 ”

创建预定义的框架集并在某一框架中显示现有文档

1 将插入点放在文档中并执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“HTML”>“框架”，并选择预定义的框架集。
- 在“插入”栏的“布局”类别中，单击“框架”按钮上的下拉箭头，然后选择预定义的框架集。

框架集图标提供应用于当前文档的每个框架集的可视化表示形式。框架集图标的蓝色区域表示当前文档，而白色区域表示将显示其它文档的框架。



2 如果您将 Dreamweaver 设置为提示您输入框架辅助功能属性，则从弹出菜单中选择一个框架，输入此框架的名称并单击“确定”。（对于使用屏幕阅读器的访问者，屏幕阅读器在遇到页面中的框架时，将读取此名称。）

注：如果您在没有输入新名称的情况下单击“确定”，则 Dreamweaver 会为此框架指定一个与其在框架集中的位置（左框架、右框架等等）相对应的名称。

注：如果按“取消”，该框架集将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

选择“窗口”>“框架”以查看所命名的框架的关系图。

创建空的预定义框架集

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框中，选择“示例中的页”类别。

3 在“示例文件夹”列中选择“框架集”文件夹。

4 从“示例页”列中选择一个框架集并单击“创建”。

5 如果已在“首选参数”中激活框架辅助功能属性，则会出现“框架标签辅助功能属性”对话框，请为每个框架完成此对话框，然后单击“确定”。

注：如果按“取消”，该框架集将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

创建框架集

❖ 选择“修改”>“框架集”，然后从子菜单选择拆分项（例如“拆分左框架”或“拆分右框架”）。

Dreamweaver 将窗口拆分成几个框架。如果打开一个现有的文档，它将出现在其中一个框架中。

将一个框架拆分为几个更小的框架

- 要拆分插入点所在的框架，从“修改”>“框架集”子菜单选择拆分项。
- 若要以垂直或水平方式拆分一个框架或一组框架，请将框架边框从“设计”视图的边缘拖入到“设计”视图的中间。
- 若要使用不在设计视图边缘的框架边框拆分一个框架，请按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 拖动框架边框。
- 若要将一个框架拆分成四个框架，请将框架边框从“设计”视图一角拖入框架的中间。

若要创建三个框架，请首先创建两个框架，然后拆分其中一个框架。不编辑框架集代码是很难合并两个相邻框架的，所以将四个框架转变成三个框架要比将两个框架转变成三个框架更难。

删除框架

❖ 将边框框架拖离页面或拖到父框架的边框上。

如果要删除的框架中的文档有未保存的内容，则 Dreamweaver 将提示您保存该文档。

注：您不能通过拖动边框完全删除一个框架集。要删除一个框架集，请关闭显示它的“文档”窗口。如果该框架集文件已保存，则删除该文件。

调整框架大小

- 若要设置框架的近似大小，请在“文档”窗口的“设计”视图中拖动框架边框。
- 若要指定准确大小，并指定当浏览器窗口大小不允许框架以完全大小显示时浏览器分配给框架的行或列的大小，可使用属性检查器。

选择框架和框架集

若要更改框架或框架集的属性，首先要选择您要更改的框架或框架集。您既可以在“文档”窗口中选择框架或框架集，也可以通过“框架”面板进行选择。

“框架”面板提供框架集内各框架的可视化表示形式。它能够显示框架集的层次结构，而这种层次结构在“文档”窗口中的显示可能不够直观。在“框架”面板中，环绕每个框架集的边框非常粗；而环绕每个框架的是较细的灰线，并且每个框架由框架名称标识。



在“文档”窗口的“设计”视图中，在选定了一个框架后，其边框被虚线环绕；在选定了一个框架集后，该框架集内各框架的所有边框都被淡颜色的虚线环绕。

注：将插入点放置在框架内显示的文档中并不等同于选择了一个框架。有多种不同的操作（例如设置框架属性）要求您必须选择框架。

在框架面板中选择框架或框架集

1 选择“窗口”>“框架”。

2 在“框架”面板中：

- 若要选择框架，请单击此框架。（在“框架”面板和“文档”窗口的“设计”视图中，框架周围都会显示一个选择轮廓。）
- 若要选择框架集，请单击环绕框架集的边框。

在文档窗口中选择框架或框架集

- 若要选择框架，请在“设计”视图中，按住 Alt 单击 (Windows) 或按住 Option 和 Shift 单击 (Macintosh) 框架内部。

- 若要选择框架集，请在“设计”视图中单击框架集的内部框架边框。（为此，框架边框必须是可见的；如果看不到框架边框，则选择“查看”>“可视化助理”>“框架边框”以使框架边框可见。）

注：在“框架”面板中选择框架集通常比在“文档”窗口中选择框架集容易。有关详细信息，请参阅上述主题。

选择不同的框架或框架集

- 若要在当前选定内容的同一层次级别上选择下一框架（框架集）或前一框架（框架集），请在按住 Alt 的同时按下左箭头键或右箭头键 (Windows)，或在按住 Command 的同时按下左箭头键或右箭头键 (Macintosh)。使用这些键，您可以按照框架和框架集在框架集文件中定义的顺序依次选择这些框架和框架集。
- 若要选择父框架集（包含当前选定内容的框架集），请在按住 Alt 的同时按上箭头键 (Windows) 或在按住 Command 的同时按上箭头键 (Macintosh)。
- 若要选择当前选定框架集的第一个子框架或框架集（即，按在框架集文件中定义顺序中的第一个），按住 Alt 的同时按下箭头键 (Windows) 或在按住 Command 的同时按下箭头键 (Macintosh)。

在框架中打开文档

您可以通过将新内容插入框架的空文档中，或通过在框架中打开现有文档，来指定框架的初始内容。

1 将插入点放置在框架中。

2 选择“文件”>“在框架中打开”。

3 选择要在该框架中打开的文档，然后单击“确定”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。

4 （可选）若要使该文档成为在浏览器中打开框架集时在框架中显示的默认文档，请保存该框架集。

保存框架和框架集文件

在浏览器中预览框架集前，您必须保存框架集文件以及要在框架中显示的所有文档。您可以单独保存每个框架集文件和带框架的文档，您也可以同时保存框架集文件和框架中出现的所有文档。

注：在您使用 Dreamweaver 中的可视工具创建一组框架时，框架中显示的每个新文档都将获得一个默认文件名。例如，第一个框架集文件被命名为“UntitledFrameset-”，而框架中第一个文档被命名为“UntitledFrame-”。

保存框架集文件

❖ 在“框架”面板或“文档”窗口中选择框架集。

- 若要保存框架集文件，请选择“文件”>“保存框架集”。
- 若要将框架集文件另存为新文件，请选择“文件”>“框架集另存为”。

注：如果以前没有保存过该框架集文件，则这两个命令是等效的。

保存框架中显示的文档

❖ 单击框架，然后选择“文件”>“保存框架”或选择“文件”>“框架另存为”。

保存与一组框架关联的所有文件

❖ 选择“文件”>“保存所有框架”。

该命令将保存在框架集中打开的所有文档，包括框架集文件和所有带框架的文档。如果未保存该框架集文件，则在“设计”视图中的框架集（或未保存的框架）的周围将出现粗边框，您可以选择文件名。

注：如果您使用“文件”>“在框架中打开”在框架中打开文档，则当您保存框架集时，您在框架中打开的文档将成为在该框架中显示的默认文档。如果您不希望该文档成为默认文档，则不要保存框架集文件。

查看和设置框架属性 (Property) 和属性 (Attribute)

使用属性检查器来查看和设置大多数框架属性，包括边框、边距以及是否在框架中显示滚动条。设置框架属性将覆盖框架集中该属性的设置。

您还可以设置某些框架属性，如 title 属性 （它和 name 属性不同），以改进辅助功能。在创建框架时，可以使用用于框架的辅助功能创作选项来设置属性，或者可以在插入框架后设置属性。若要编辑框架的辅助功能属性，请直接使用标签检查器编辑 HTML 代码。

另请参阅

第 573 页的 “ 设计具有辅助功能的页面 ”

查看或设置框架属性

1 通过执行下列操作之一选择框架：

- 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中，按住 Alt 单击 (Windows) 或按住 Shift 和 Option 单击 (Macintosh) 框架。
- 在 “ 框架 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 框架 ”）中单击框架。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，单击右下角的展开箭头，查看所有框架属性。

3 设置框架属性检查器选项。

框架名称 链接的 target 属性或脚本在引用框架时所使用的名称。框架名称必须是单个单词；允许使用下划线 (_)，但不允许使用连字符 (-)、句点 (.) 和空格。框架名称必须以字母开头 （而不能以数字开头）。框架名称区分大小写。不要使用 JavaScript 中的保留字 （例如 top 或 navigator）作为框架名称。

若要使链接更改其它框架的内容，您必须对目标框架命名。若要使以后创建跨框架链接更容易一些，请在创建框架时对每个框架命名。

源文件 指定在框架中显示的源文档。单击文件夹图标可以浏览到一个文件并选择一个文件。

滚动 指定在框架中是否显示滚动条。将此选项设置为 “ 默认 ” 将不设置相应属性的值，从而使各个浏览器使用其默认值。大多数浏览器默认为 “ 自动 ”，这意味着只有在浏览器窗口中没有足够空间来显示当前框架的完整内容时才显示滚动条。

不能调整大小 这使访问者无法通过拖动框架边框在浏览器中调整框架大小。

注：您始终可以在 Dreamweaver 中调整框架大小；该选项仅适用于在浏览器中查看框架的访问者。

边框 在浏览器中查看框架时显示或隐藏当前框架的边框。为框架选择 “ 边框 ” 选项将覆盖框架集的边框设置。

边框选项为 “ 是 ” (显示边框) 、“ 否 ” (隐藏边框) 和 “ 默认设置 ”；大多数浏览器默认为显示边框，除非父框架集已将 “ 边框 ” 设置为 “ 否 ”。仅当共享边框的所有框架都将 “ 边框 ” 设置为 “ 否 ” 时，或者当父框架集的 “ 边框 ” 属性设置为 “ 否 ” 并且共享该边框的框架都将 “ 边框 ” 设置为 “ 默认值 ” 时，才会隐藏边框。

边框颜色 设置所有框架边框的颜色。此颜色应用于和框架接触的所有边框，并且重写框架集的指定边框颜色。

边距宽度 以像素为单位设置左边距和右边距的宽度 （框架边框与内容之间的空间）。

边距高度 以像素为单位设置上边距和下边距的高度 （框架边框与内容之间的空间）。

注：设置框架的边距宽度和高度并不等同于在 “ 修改 ”>“ 页面属性 ” 对话框中设置边距。

若要更改框架的背景颜色，请在页面属性中设置该框架中文档的背景颜色。

设置框架的辅助功能值

1 在 “ 框架 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 框架 ”）中，通过将插入点放在一个框架中来选择框架。

2 选择 “ 修改 ”>“ 编辑标签 ”。

3 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 样式表 / 辅助功能 ”，输入值，然后单击 “ 确定 ”。

编辑框架的辅助功能值

1 如果您当前处于 “ 设计 ” 视图中，请显示文档的 “ 代码 ” 视图或 “ 代码 ” 和 “ 设计 ” 视图。

2 在 “ 框架 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 框架 ”) 中，通过将插入点放在一个框架中来选择框架。Dreamweaver 高亮显示代码中的框架标签。

3 在代码中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择 “ 编辑标签 ”。

4 在标签编辑器中进行更改，然后单击“确定”。

更改框架中文档的背景颜色

1 将插入点放置在框架中。

2 选择“修改”>“页面属性”。

3 在“页面属性”对话框中，单击“背景颜色”菜单，然后选择一种颜色。

查看和设置框架集属性

使用属性检查器可以查看和设置大多数框架集属性（包括框架集标题、边框以及框架大小）。

设置框架集文档的标题

1 通过执行下列操作之一选择框架集：

- 在“文档”窗口的“设计”视图中单击框架集中两个框架之间的边框。
- 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中单击围绕框架集的边框。

2 在“文档”工具栏的“标题”框中，键入框架集文档的名称。



当访问者在浏览器中查看框架集时，此标题将显示在浏览器的标题栏中。

查看或设置框架集属性

1 通过执行下列操作之一选择框架集：

- 在“文档”窗口的“设计”视图中单击框架集中两个框架之间的边框。
- 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中单击围绕框架集的边框。

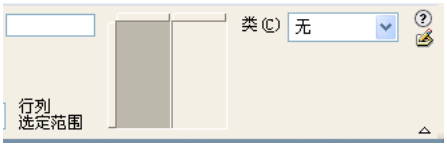
2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头，设置框架集选项。

边框 确定在浏览器中查看文档时是否应在框架周围显示边框。若要显示边框，请选择“是”；若要使浏览器不显示边框，请选择“否”。若要让浏览器确定如何显示边框，请选择“默认值”。

边框宽度 指定框架集中所有边框的宽度。

边框颜色 设置边框的颜色。使用颜色选择器选择一种颜色，或者键入颜色的十六进制值。

行列选定范围 若要设置选定框架集的行和列的框架大小，请单击“行列选定范围”区域左侧或顶部的选项卡，然后在“值”文本框中，输入高度或宽度。



3 若要指定浏览器分配给每个框架的空间大小，请从“单位”菜单中选择以下选项：

像素 将选定列或行的大小设置为一个绝对值。对于应始终保持相同大小的框架（例如导航条），请选择此选项。在为以百分比或相对值指定大小的框架分配空间前，为以像素为单位指定大小的框架分配空间。设置框架大小的最常用方法是将左侧框架设置为固定像素宽度，将右侧框架大小设置为相对大小，这样在分配像素宽度后，能够使右侧框架伸展以占据所有剩余空间。

注：如果所有宽度都是以像素为单位指定的，而指定的宽度对于访问者查看框架集所使用的浏览器而言太宽或太窄，则框架将按比例伸缩以填充可用空间。这同样适用于以像素为单位指定的高度。因此，将至少一个宽度和高度指定为相对大小通常是一个不错的主意。

百分比 指定选定列或行应为相当于其框架集的总宽度或总高度的一个百分比。以“百分比”为单位的框架分配空间在以“像素”为单位的框架之后，但在以“相对”为单位的框架之前。

相对 指定在为像素和百分比框架分配空间后，为选定列或行分配其余可用空间；剩余空间在大小设置为“相对”的框架之间按比例划分。

注：从“单位”菜单中选择“相对”时，您在“值”字段中输入的所有数字均消失；如果您要指定一个数字，则必须重新输入。不过，如果只有一行或一列设置为“相对”，则不需要输入数字，因为该行或列将在其它行和列分配空间后接受所有剩余空间。为了确保完全的跨浏览器兼容性，可以在“值”字段中输入 1；这等效于不输入任何值。

控制具有链接的框架内容

若要在一个框架中使用链接打开另一个框架中的文档，必须设置链接目标。链接的 target 属性指定在其中打开所链接内容的框架或窗口。

例如，如果您的导航条位于左框架，并且您希望链接的材料显示在右侧的主要内容框架中，则您必须将主要内容框架的名称指定为每个导航条链接的目标。当访问者单击导航链接时，将在主框架中打开指定的内容。

1 在“设计”视图中，选择文本或对象。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 的“链接”框中，执行下列操作之一：

- 单击文件夹图标并选择要链接到的文件。
- 将“指向文件”图标拖动到“文件”面板并选择要链接到的文件。

3 在属性检查器的“目标”菜单中，选择应显示链接文档的框架或窗口：

- _blank 在新的浏览器窗口中打开链接的文档，同时保持当前窗口不变。
- _parent 在显示链接的框架的父框架集中打开链接的文档，同时替换整个框架集。
- _self 在当前框架中打开链接，同时替换该框架中的内容。
- _top 在当前浏览器窗口中打开链接的文档，同时替换所有框架。

框架名称也出现在该菜单中。选择一个命名框架以打开该框架中链接的文档。

注：仅当您在框架集内编辑文档时才显示框架名称。当您在文档自身的“文档”窗口中编辑该文档时，框架名称不显示在“目标”弹出菜单中。如果要编辑框架集外的文档，则可以在“目标”文本框中键入目标框架的名称。


如果要链接到站点外的页面，请始终使用 target="_top" 或 target="_blank"，以确保该页面不会显示为站点的一部分。

为不支持框架的浏览器提供内容

Dreamweaver 允许您指定在基于文本的浏览器和不支持框架的旧式图形浏览器中显示的内容。此内容存储在框架集文件中，用 noframes 标签括起来。当不支持框架的浏览器加载该框架集文件时，浏览器只显示包含在 noframes 标签中的内容。

注：noframes 区域中的内容应该不只是“您应升级到可以处理框架的浏览器”这样的说明。一些站点的访问者使用的系统不允许他们查看框架。

1 选择“修改”>“框架集”>“编辑无框架内容”。

Dreamweaver 将清除“设计”视图中的内容，并且在“设计”视图的顶部显示“无框架内容”字样。

2 请执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口中，像处理普通文档一样键入或插入内容。
- 选择“窗口”>“代码检查器”，将插入点放在 出现在 noframes 标签内部的 body 标签之间，然后键入内容的 HTML 代码。

3 再次选择“修改”>“框架集”>“编辑无框架内容”以返回到框架集文档的普通视图。

将 JavaScript 行为用于框架

有几个特别适合用于框架的 JavaScript 行为和与导航相关的命令：

设置框架文本 用您指定的内容替换给定框架的内容和格式。内容可以包括任何有效的 HTML。使用此操作可以动态显示框架中的信息。

转到 URL 在当前窗口或指定框架中打开新页面。此操作尤其适用于通过一次单击更改两个或多个框架的内容。

插入导航条 将导航条添加到页面；在插入导航条后，可以将行为附加到其图像上，并设置基于访问者的操作显示的图像。例如，您可能想要按朝上或朝下的状态显示按钮图像，以便让访问者知道正在查看站点的哪个页面。

插入跳转菜单 设置链接的菜单列表，当单击该链接时将在浏览器窗口中打开文件。您还可以设置打开文档的特定目标窗口或框架。

另请参阅

第 292 页的“应用设置框架文本行为”

第 289 页的“应用转到 URL 行为”

第 291 页的“应用设置导航栏图像行为”

第 289 页的“应用跳转菜单行为”

第 8 章 : 向页面添加内容

您无需了解 HTML，即可以直观的方式在 Web 页中添加内容。您可以为 Web 页面添加文本、图像、 Flash 视频、声音和其它媒体对象，也可以设置页面属性。

使用页面

关于使用页面

Adobe® Dreamweaver® CS3 提供许多功能来帮助您轻松创建新的网页和指定网页属性 （例如页标题、背景图像和颜色以及文本和链接颜色）。此外，还提供了工具来帮助您最大限度地提高 Web 站点的性能，并且创建和测试页面以确保能够兼容不同的 Web 浏览器。

创建 Web 页面时，您必须考虑用户将使用什么浏览器和操作系统来查看您的 Web 页面，以及您可能需要为哪些语言提供支持。利用 Dreamweaver，您可以选择在各种 Web 浏览器中均能正确显示的颜色，针对不同语言设置不同字符 （字母形式）的编码方式，以及检查 Web 浏览器是否与您的 Web 站点兼容。

关于设置页面属性

对于您在 Dreamweaver 中创建的每个页面，您都可以使用 “ 页面属性 ” 对话框 (“ 修改 ”>“ 页面属性 ”) 指定布局和格式设置属性。页面属性对话框让您可以指定页面的默认字体系列和字体大小、背景颜色、边距、链接样式及页面设计的其它许多方面。您可以为创建的每个新页面指定新的页面属性，也可以修改现有页面的属性

默认情况下，Dreamweaver 使用 CSS (层叠样式表) 设置文本格式。可以使用 “ 首选参数 ” 对话框 (“ 编辑 ”>“ 首选参数 ”) 更改 HTML 格式设置的页面格式设置首选参数。使用 CSS 页面属性时，CSS 标签会用于在 “ 页面属性 ” 对话框的 “ 外观 ”、“ 链接 ” 和 “ 标题 ” 类别中定义的所有属性。定义这些属性的 CSS 标签会嵌入到页面的 head 部分。

注：您选择的页面属性仅应用于活动文档。如果页面使用了外部 CSS 样式表，Dreamweaver 不会覆盖在该样式表中设置的标签，因为这将影响使用该样式表的其它所有页面。

CSS 页面属性与 HTML 页面属性

默认情况下， CSS 标签用于指定页面属性。如果想要改用 HTML 标签，您必须在 “ 首选参数 ” 对话框中进行指定。

如果选择使用 HTML 而不是 CSS，属性检查器将显示 “ 样式 ” 弹出菜单。不过，字体、大小、颜色和对齐方式控件将只使用 HTML 标签显示属性设置。应用于当前选取内容的 CSS 属性值将不再可见， “ 大小 ” 弹出菜单也将被禁用。

另请参阅

第 183 页的 “ 指定 HTML 而不是 CSS”

第 179 页的 “ 设置页面属性 ”

转换活动内容

Dreamweaver 可修复包含活动内容 的 Web 页面，活动内容是最新版本的 Internet Explorer 中用户可以单击以便与之交互的内容。活动内容可包括：

- Adobe® Flash®、 Adobe® Flash® 视频或 Adobe® FlashPaper™ 内容
- Shockwave® 或 Authorware® 内容
- Java applet
- Real Media 内容
- QuickTime 内容

- 自定义 ActiveX 控件
- 其它 ActiveX 控件或插件

只要您在 Dreamweaver 中打开页面，就会扫描该页面中是否存在活动内容。然后，根据页面中活动内容的类型，向您呈现三个选项中的一个选项。

- 如果页面中包含使用 object 标签嵌入的活动内容，而且这些 object 标签仅包含 param 标签和（或）embed 标签，那么 Dreamweaver 会提议为您转换页面上的所有活动内容。
- 如果页面的情况与上述情况相同，但是使用包含其它类型标签的 object 标签将活动内容嵌入在页面中，那么 Dreamweaver 会提议仅转换包含 param 标签和 （或） embed 标签的 object 标签。
- 如果用来将活动内容嵌入到页面中的 object 标签不仅包含 param 标签或 embed 标签，还包含这两种标签以外的标签，那么 Dreamweaver 会显示一条警告信息，告诉您它无法转换这些标签。

对于前两个 “ 转换活动内容 ” 对话框，单击 “ 是 ” 可定位到包含 param 标签和（或）embed 标签的现有 object 标签，并用 noscript 标签括起这些 object 标签，然后添加 script 标签，这些 script 标签可通过调用外部文件中的 JavaScript 函数来使活动内容按照预期正常工作。 Dreamweaver 会创建该外部文件 (AC_RunActiveContent.js)，并在您保存更新后的文件时将它放在一个新文件夹中 （该文件夹名为 Scripts，位于站点的根目录下）。在您上传更新后的页面时，必须上传 AC_RunActiveContent.js 文件，您既可以手动上传，也可以通过单击 “ 相关文件 ” 对话框中的 “ 是 ” 来上传文件。

注：在文档中插入 Active X 对象时， Dreamweaver 会创建两个外部文件：AC_RunActiveContent.js 和 AC_ActiveX.js。在上传更新后的页面时，还必须同时上传这两个文件，您既可以手动上传，也可以通过单击 “ 相关文件 ” 对话框中的 “ 是 ” 来上传文件。

Dreamweaver 只调整 object 标签，虽然它会通过括起 object 标签来调整括在 object 标签内部的 embed 标签，但不会调整独立的 embed 或 applet 标签（在较早的页面中可能会使用这些标签来插入活动内容）。如果您的 Web 页面包含 embed 或 applet 标签，应该将这些标签转换为 object 标签，然后打开这些页面，以便 Dreamweaver 能够为您执行转换。可以通过执行搜索来轻松定位 Web 页面中的 embed 标签和 applet 标签。

此功能是可扩展的，允许您使用第三方扩展功能来转换可能使用了特定类型插件 （例如， RealPlayer 或 Windows Media Player 内容）的 Web 页面。

此外，您还可以访问 “ 转换活动内容 ” 功能，方法是选择 “ 文件 ”>“ 转换 ”>“ 活动内容 ”。

注：活动内容必须逐页进行更新，您无法在一次操作中更新站点中的所有页面。最好在站点范围内搜索 object 标签，打开包含这些标签的页面，然后让 Dreamweaver 修复页面。

有关活动内容的详细信息，请访问 www.adobe.com/cn/devnet/activecontent/。

转换自定义内容

Dreamweaver 仅仅转换包含在可识别的 object 标签中的 param 和 embed 标签。如果您对代码进行了自定义 （例如，如果您在 object 标签中增加了一个 img 标签或者任何其它类型的标签），JavaScript 函数在运行时将不能为该内容写出相应的字符串，因为 Dreamweaver 的 JavaScript 函数只能为 param 标签和 embed 标签生成属性 / 值对。如果希望自定义代码在运行时能够正确得到呈现并且仍能按照预期在 Internet Explorer 中工作，则需要执行下列操作之一：

- 自行编写可处理自定义代码的 JavaScript 函数。（如果需要，还可以关闭 Dreamweaver 的 “ 转换活动内容 ” 功能，方法是选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 代码改写 ”。）
- 开发一个扩展功能，使 generateScript() 函数能够在 object 标签中查找其它类型的信息，然后将这些信息传递给一个用于处理不同类型的参数的 JavaScript 函数。

有关活动内容的详细信息，请访问 www.adobe.com/cn/devnet/activecontent/。

另请参阅

第 189 页的 “ 搜索和替换文本 ”

了解文档编码

文档编码指定文档中字符所用的编码。文档编码在文档头中的 meta 标签内指定，它告诉浏览器和 Dreamweaver 应如何对文档进行解码以及使用哪些字体来显示解码的文本。

例如，如果您指定“西欧字符 (Latin1)”，则插入此 meta 标签：<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">。Dreamweaver 使用您在“字体首选参数”中为西欧 (Latin1) 编码指定的字体显示文档；浏览器则使用浏览器用户为西欧 (Latin1) 编码指定的字体显示文档。

如果您指定“日语 (Shift JIS)”，则插入此 meta 标签：<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">。 Dreamweaver 使用您为日语编码指定的字体显示文档；浏览器则使用浏览器用户为日语编码指定的字体显示文档。

您可以更改页面的文档编码并更改 Dreamweaver 在创建新文档时使用的默认编码，包括用于显示每种编码的字体。

另请参阅

第 62 页的“设置默认文档类型和编码”

设置页面属性

页面标题、背景图像和颜色、文本和链接颜色以及边距是每个 Web 文档的基本属性。您可以设置或更改这些属性，并指定特定于用于创作 Web 页面的语言的文档编码类型。您还可以使用“页面属性”对话框指定将哪种 Unicode 范式用于该编码类型。

如果同时使用背景图像和背景颜色，下载图像时会出现颜色，然后图像覆盖颜色。如果背景图像包含任何透明像素，则背景颜色会透过背景图像显示出来。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 编辑页面属性并单击“确定”。

文档类型 (DTD) 指定一种文档类型定义。例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

文档编码 指定文档中字符所用的编码。

Unicode 范式 仅在您选择 UTF-8 作为文档编码时才启用。有四种 Unicode 范式。最重要的是范式 C，因为它是用于万维网的字符模型的最常用范式。 Adobe 提供其它三种 Unicode 范式作为补充。

在 Unicode 中，有些字符看上去很相似，但可用不同的方法存储在文档中。例如，“ë”（e 变音符）可表示为单个字符“e 变音符”，或表示为两个字符“正常拉丁字符 e”+“组合变音符”。Unicode 组合字符是与前一个字符结合使用的字符，因此变音符会显示在“拉丁字符 e”的上方。这两种形式都显示为相同的印刷样式，但保存在文件中的形式却不相同。

范式是指确保可用不同形式保存的所有字符都使用相同的形式进行保存的过程。即文档中的所有“ë”字符都保存为单个“e 变音符”或“e”+“组合变音符”，而不是在一个文档中采用这两种保存形式。

有关 Unicode 范式和可以使用的特定形式的详细信息，请参阅 Unicode Web 站点，网址是 www.unicode.org/reports/tr15。

另请参阅

第 183 页的“指定 HTML 而不是 CSS”

第 246 页的“关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码”

第 108 页的“设置 CSS 属性”

设置页面字体、背景颜色和背景图像

可使用“页面属性”对话框指定 Web 页面的若干基本页面布局选项，包括字体、背景颜色和背景图像。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 选择“外观”类别并设置各个选项。

页面字体 指定在 Web 页面中使用的默认字体系列。Dreamweaver 将使用您指定的字体系列，除非已为某一文本元素专门指定了另一种字体。

大小 指定在 Web 页面中使用的默认字体大小。Dreamweaver 将使用您指定的字体大小，除非已为某一文本元素专门指定了另一种字体大小。

文本颜色 指定显示字体时使用的默认颜色。

背景颜色 设置页面的背景颜色。单击“背景颜色”框并从颜色选择器中选择一种颜色。

背景图像 设置背景图像。单击“浏览”按钮，然后浏览到图像并将其选中。或者，可以在“背景图像”框中输入背景图像的路径。

与浏览器一样，如果图像不能填满整个窗口，Dreamweaver 会平铺（重复）背景图像。（若要禁止背景图像以平铺方式显示，可使用层叠样式表禁用图像平铺。）

重复 指定背景图像在页面上的显示方式：

- 选择非重复选项将仅显示背景图像一次。
- 选择“重复”选项横向和纵向重复或平铺图像。
- 选择“横向重复”选项可横向平铺图像。
- 选择“纵向重复”选项可纵向平铺图像。

左边距和右边距 指定页面左边距和右边距的大小。

上边距和下边距 指定页面上边距和下边距的大小。

设置链接属性

可以定义默认字体、字体大小、链接的颜色、已访问链接的颜色以及活动链接的颜色。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 选择“链接”类别并设置各个选项。

链接字体 指定链接文本使用的默认字体系列。默认情况下，Dreamweaver 使用为整个页面指定的字体系列（除非您指定了另一种字体）。

大小 指定链接文本使用的默认字体大小。

链接颜色 指定应用于链接文本的颜色。

已访问链接 指定应用于已访问链接的颜色。

变换图像链接 指定当鼠标（或指针）位于链接上时应用的颜色。

活动链接 指定当鼠标（或指针）在链接上单击时应用的颜色

下划线样式 指定应用于链接的下划线样式。如果页面已经定义了一种下划线链接样式（例如，通过一个外部 CSS 样式表），“下划线样式”菜单默认为“不更改”选项。该选项会提醒您已经定义了一种链接样式。如果您使用“页面属性”对话框修改了下划线链接样式，Dreamweaver 将会更改以前的链接定义。

设置页面标题属性

可以定义默认字体、字体大小、链接的颜色、已访问链接的颜色以及活动链接的颜色。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 选择“标题”类别并设置各个选项。

字体 指定在 Web 页面中使用的默认字体系列。Dreamweaver 将使用您指定的字体系列，除非已为某一文本元素专门指定了另一种字体。

标题 1 至标题 6 指定最多六个级别的标题标签使用的字体大小和颜色。

设置标题和编码页面属性

可以定义默认字体、字体大小、链接的颜色、已访问链接的颜色以及活动链接的颜色。标题 / 编码页面属性类别可指定特定于制作 Web 页面时所用语言的文档编码类型，以及指定要用于该编码类型的 Unicode 范式。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 选择“标题 / 编码”类别并设置各个选项。

标题 指定在“文档”窗口和大多数浏览器窗口的标题栏中出现的页面标题。

文档类型 (DTD) 指定一种文档类型定义。例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

编码 指定文档中字符所用的编码。

如果选择 Unicode (UTF-8) 作为文档编码，则不需要实体编码，因为 UTF-8 可以安全地表示所有字符。如果选择其它文档编码，则可能需要用实体编码才能表示某些字符。有关字符实体的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

Unicode 范式 仅在您选择 UTF-8 作为文档编码时才启用。有四种 Unicode 范式。最重要的是范式 C，因为它是用于万维网的字符模型的最常用范式。此外还提供了其它三种 Unicode 范式。

包括 Unicode 签名 (BOM) 在文档中包括一个字节顺序标记 (BOM)。 BOM 是位于文本文件开头的 2 到 4 个字节，可将文件标识为 Unicode，如果是这样，还标识后面字节的字节顺序。由于 UTF-8 没有字节顺序，添加 UTF-8 BOM 是可选的，而对于 UTF-16 和 UTF-32，则必须添加 BOM。

重新加载 转换现有文档或者使用新编码重新打开它。

使用跟踪图像设计页面

您可以插入一个图像文件，并在设计页面时使用该文件作为参考。

1 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。

2 选择“跟踪图像”类别并设置各个选项。

跟踪图像 指定在复制设计时作为参考的图像。该图像只供参考，当文档在浏览器中显示时并不出现。

透明度 确定跟踪图像的不透明度，从完全透明到完全不透明。

在文档窗口中选择和查看元素

若要在“文档”窗口的“设计”视图中选择某个元素，通常可以单击该元素。如果元素不可见，必须使其可见后才能选择它。

有些 HTML 代码在浏览器中没有可见的表示形式。例如， comment 标签不会出现在浏览器中。但是，此标签在创建能够选择、编辑、移动和删除这类不可见元素的页面时很有用。

Dreamweaver 使您可以指定在“文档”窗口的“设计”视图中是否显示标记不可见元素位置的图标。为了指明显示哪些元素标记，可以设置“不可见元素”首选参数中的选项。例如，可以指定命名锚记可见，而换行符不可见。

可以使用“插入”栏的“常用”类别中的按钮创建某些不可见元素 (如注释和命名锚记) 。然后，可以使用“属性”检查器修改这些元素。

另请参阅

第 249 页的“查看代码”

第 25 页的“使用插入栏”

选择元素

- 若要选择“文档”窗口中的可见元素，请单击元素或在元素上拖过。
- 若要选择某个不可见元素，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”(如果该菜单项尚未选中)，然后在“文档”窗口中单击该元素的标记。

有些对象出现在页面上的位置并不是其代码插入的位置。例如，在“设计”视图中，绝对定位的元素（AP 元素）可以位于页面上的任何位置；而在“代码”视图中，用于定义 AP 元素的代码位于固定位置。当不可见元素显示时，Dreamweaver 在“文档”窗口中显示标记以指示这类元素的代码的位置。选择标记时将选择整个元素，例如，选择 AP 元素的标记将选择整个 AP 元素。

- 若要选择完整的标签（包括其内容，如果有内容），请单击“文档”窗口左下角的标签选择器中的标签。（标签选择器在“设计”视图和“代码”视图中都出现。）标签选择器总是显示包含当前选择或插入点的标签。最左边的标签是包含当前选择或插入点的最外边的标签。下一个标签包含在那个最外边的标签中，依此类推；最右边的标签是包含当前选择或插入点的最里边的标签。

在下面的示例中，插入点位于段落标签 <p> 中。若要选择包含您要选择的段落的表格，请选择 <p> 标签左侧的 <table> 标签。

<body> <table> <tr> <td> **<table>** <tr> <td> <p>

查看与所选文本或对象关联的 HTML 代码

❖ 请执行下列操作之一：

- 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图”按钮。
- 选择“查看”>“代码”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示代码视图和设计视图”按钮。
- 选择“查看”>“代码和设计”。
- 选择“窗口”>“代码检查器”。

在两个代码编辑器（“代码”视图或代码检查器）中的任何一个中选择了对象后，该对象通常在“文档”窗口中也被选中。在选定内容出现前，可能需要同步两个视图。

显示或隐藏不可见元素的标记图标

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

注：显示不可见元素可能会稍微更改页面的布局，将其它元素移动几个像素，因此为了精确布局，请隐藏不可见元素。

设置不可见元素首选参数

使用“不可见元素”首选参数可指定当选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”时可见的元素种类。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后单击“不可见元素”。

2 选择哪些元素应设置为可见，然后单击“确定”。

注：对话框中元素名称旁边的选中标记表示当选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”时，该元素是可见的。

命名锚记 显示用于标记文档中每个命名锚记 (a name = "") 的位置的图标。

脚本 显示用来标记文档正文中的 JavaScript 或 VBScript 代码位置的图标。选择该图标可在“属性”检查器中编辑脚本或链接到外部脚本文件。

注释 显示用来标记 HTML 注释位置的图标。选择该图标可在“属性”检查器中查看注释。

换行符 显示用于标记每个换行符 (BR) 的位置的图标。默认情况下取消选择该选项。

客户端图像映射 显示用于标记文档中每个客户端图像映射位置的图标。

嵌入样式 显示用于标记文档正文中嵌入的 CSS 样式的位置的图标。如果 CSS 样式放置在文档的 head 部分，则它们不出现在“文档”窗口中。

隐藏的表单域 显示一个图标，该图标用于标记 type 属性设置为 "hidden" 的表单域的位置。

表单分隔符 在表单周围显示一个边框，以便您可以看到表单元素的插入位置。该边框显示 form 标签的范围，因此该边框内的任何表单元素都正确地包括在 form 标签中。

AP 元素的锚点 显示一个图标，该图标用于标记定义 AP 元素的代码所在的位置。AP 元素本身可以位于页面中的任何位置。（AP 元素不是不可见元素；只有定义 AP 元素的代码才是不可见的。）选择图标可选择相应的 AP 元素；这样即使 AP 元素标记为隐藏，还是可以看见 AP 元素中的内容。

对齐元素的锚点 显示一个图标，该图标显示了接受 align 属性的元素的 HTML 代码位置。这些元素包括图像、表格、ActiveX 对象、插件和 applet。在有些情况下，元素的代码可能与可见对象分开。

可视化服务器标签 显示其内容不能在“文档”窗口中显示的服务器标签（如 Active Server Pages 标签和 ColdFusion 标签）的位置。

可视化服务器标签 显示其内容不能在“文档”窗口中显示的服务器标签（如 Active Server Pages 标签和 ColdFusion 标签）的位置。

CSS 显示：无 显示一个图标，该图标显示了被链接或嵌入的样式表中的“显示：无”属性隐藏的内容的位置。

显示动态文本于 默认情况下，以 { 记录集：域 } 的形式显示页面中的任何动态文本。如果这些值的长度太长，以致破坏了页面的格式，您可以将显示更改为 {}。

服务器端包括 显示每个服务器端包括文件的实际内容。

指定 HTML 而不是 CSS

默认情况下，Dreamweaver 使用 CSS 标签指定页面属性。如果要改用 HTML 标签，您必须在“首选参数”对话框的“常规”类别中取消对“使用 CSS 而不是 HTML 标签”选项的选择。

1 选择“编辑”>“首选参数”。

2 在“页面属性”对话框的“常规”类别中，取消选中“使用 CSS 而不是 HTML 标签”（位于“常规首选参数”面板的“编辑”选项部分中），然后单击“确定”。

设置 HTML 外观页面属性

HTML 外观页面属性类别让您为 Web 页面指定多种基本页面布局选项：

背景图像和背景 指定了页面的背景图像和背景颜色。

文本和链接 定义文本、链接、已访问链接和活动链接的默认颜色。也可以使用 CSS 样式表来控制这些颜色。

左边距和顶部边距 指定 body 标签中的页边距大小（仅适用于 Microsoft Internet Explorer）。Netscape Navigator 忽略这些值，而是使用“边距宽度”和“边距高度”。若要获得最好的跨浏览器效果，请为两个浏览器（而不只是一个浏览器）都提供边距值，并填写四个边距值而不只是填写两个。若要确保在两个浏览器中都不显示边距，可将所有四个值均设为 0。Dreamweaver 在“文档”窗口中不显示页边距，若要查看边距，可使用“在浏览器中预览”。

边距宽度和边距高度 指定 body 标签中的页边距大小（仅适用于 Netscape Navigator）。Internet Explorer 忽略这些值，而是使用“左边距”和“上边距”。若要获得最好的跨浏览器效果，请为两个浏览器（而不只是一个浏览器）都提供边距值，并填写四个边距值而不只是填写两个。若要确保在两个浏览器中都不显示边距，可将四个值全部设为 0。Dreamweaver 在“文档”窗口中不显示页边距，若要查看边距，可使用“在浏览器中预览”。

另请参阅

第 113 页的“应用、删除或重命名类样式”

第 177 页的“关于设置页面属性”

第 183 页的“指定 HTML 而不是 CSS”

网页安全色

在 HTML 中，颜色或者表示成十六进制值（如 #FF0000）或者表示为颜色名称 (red)。网页安全色是指以 256 色模式运行时，无论在 Windows 还是在 Macintosh 系统中，在 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 中的显示均相同的颜色。传统经验是：有 216 种常见颜色，而且任何结合了 00、33、66、99、CC 或 FF 对（RGB 值分别为 0、51、102、153、204 和 255）的十六进制值都代表网页安全色。

但测试显示仅有 212 种网页安全色而不是全部 216 种，原因在于 Windows Internet Explorer 不能正确呈现颜色 #0033FF (0,51,255)、 #3300FF (51,0,255)、 #00FF33 (0,255,51) 和 #33FF00 (51,255,0)。

当 Web 浏览器初次面世之时，大部分计算机只显示 265 色（每通道 8 位，8 bpc）。如今，大多数计算机都能显示数以千计或数以百万计的颜色 （16 bpc 和 32 bpc），所以如果您是为使用当前计算机系统的用户开发站点，则完全没有必要使用浏览器安全调色板。

使用网页安全颜色调色板的一种情况是开发适用于替代 Web 设备 （如 PDA 和手机显示屏）的站点。许多这类设备只具有黑白两色 (1 bpc) 或 256 色 (8 bpc) 显示屏。

Dreamweaver 中的“立方色”(默认) 和“连续色调”调色板使用 216 色网页安全调色板，从这些调色板中选择颜色会显示颜色的十六进制值。

若要选择网页安全范围外的颜色，请单击 Dreamweaver 颜色选择器右上角的“调色盘”按钮打开系统颜色选择器。系统颜色选择器不限于网页安全色。

Netscape Navigator 的 UNIX 版本使用与 Windows 和 Macintosh 版本不同的调色板。如果专门针对 UNIX 浏览器进行开发 （或者目标用户是使用 24 bpc 显示器的 Windows 或 Macintosh 用户或使用 8 bpc 显示器的 UNIX 用户），请考虑使用结合了 00、 40、 80、 BF 或 FF 对的十六进制值，这些值产生用于 Sun 系统的网页安全色。

使用颜色选择器

在 Dreamweaver 中，很多对话框与许多页面元素的属性检查器一样，都包含可打开颜色选择器的颜色框。使用颜色选择器选择页面元素的颜色。还可以设置页面元素的默认文本颜色。

1 在任何对话框或“属性”检查器中单击颜色框。

出现颜色选择器。

2 请执行下列操作之一:

- 用滴管从调色板中选择颜色样本。“立方色”(默认) 和“连续色调”调色板中的所有颜色都是网页安全色，其它调色板中的则不是。
- 用滴管可以从屏幕上的任何位置取色，即使从 Dreamweaver 窗口外也可以。要从桌面或其它应用程序中取色，可按住鼠标按钮；这样滴管仍能保持焦点，并可以从 Dreamweaver 外选择颜色。如果您单击桌面或其它应用程序，Dreamweaver 会选取您单击的位置的颜色。不过，如果切换到其它应用程序，可能需要单击 Dreamweaver 窗口才能在 Dreamweaver 中继续工作。
- 若要获得更多颜色选择，请使用颜色选择器右上角的弹出菜单。可以选择“立方色”、“连续色调”、“Windows 系统”、“Mac 系统”、“灰度等级”和“调整到网页安全色”。

注：“立方色”和“连续色调”调色板的颜色是网页安全色，而“Windows 系统”、“Mac 系统”和“灰度等级”的颜色则不是。如果使用的调色板颜色不是网页安全色，然后选择了“调整到网页安全色”，则 Dreamweaver 会用最接近的网页安全色替换所选颜色。换句话说，您得到的可能并不是所看见的颜色。

- 若要清除当前颜色而不选择另一种颜色，请单击“默认颜色”按钮  。
- 若要打开系统颜色选择器，请单击“调色盘”按钮  。

放大和缩小

Dreamweaver 允许您在“文档”窗口中提高缩放比率（放大），以便查看图形的像素精确度、更加轻松地选择小项目、使用小文本设计页面和设计大页面等等。

注：缩放工具只在“设计”视图中可用。

另请参阅

第 16 页的“状态栏概述”

缩放页面

1 选择“文档”窗口右下角中的“缩放”工具 （放大镜图标）。

2 请执行下列操作之一：

- 在页面上需要放大的位置处单击，直到获得所需的放大比率。
- 在页面上需要放大的区域上拖出一个框，然后释放鼠标按钮。
- 从“缩放”弹出菜单中选择一个预先设置的缩放比率。
- 在“缩放”文本框中键入一个缩放比率。


也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+= (Windows) 键或 Command+= (Macintosh) 键进行放大。

3 若要进行缩小（减小缩放比率），请选择“缩放”工具，按 Alt (Windows) 键或 Option (Macintosh) 键并在页面上单击。


也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+- (Windows) 键或 Command+- (Macintosh) 键进行缩小。

缩放后编辑页面

❖ 选择“文档”窗口右下角中的“选取”工具（指针图标），然后在页面内单击。

缩放后平移页面

1 选择“文档”窗口右下角中的“手形”工具（手形图标）。

2 拖动页面。

用所选内容填充文档窗口

1 选择页面上的元素。

2 选择“查看”>“符合所选”。

用整个页面填充文档窗口

❖ 选择“查看”>“符合全部”。

用页面的整个宽度填充文档窗口

❖ 选择“查看”>“符合宽度”。

使用 JavaScript 行为检测浏览器和插件

可以使用行为来确定访问者所使用的浏览器，以及他们是否安装有某个特定插件。

检查浏览器 根据访问者浏览器的类型和版本，引导他们前往不同的页面。例如，您可能希望这样：如果访问者使用 Netscape Navigator 4.0 或更高版本，则使他们前往某一个页面；如果访问者使用 Microsoft Internet Explorer 4.0 或更高版本，则使他们前往另一个页面；如果访问者使用任何其它种类的浏览器，则使他们停留在当前页面。

检查插件 根据访问者是否安装有指定插件，引导他们前往不同的页面。例如，您可能想让安装有 Shockwave™ 的访问者转到一页，让未安装该插件的访问者转到另一页。

另请参阅

第 283 页的“使用 JavaScript 行为”

第 286 页的“应用检查浏览器行为”

第 287 页的“应用检查插件行为”

设置下载时间和大小首选参数

Dreamweaver 根据页面的整个内容（包括所有链接对象，例如图像和插件）来计算大小。Dreamweaver 根据“状态栏”首选参数中输入的连接速度估计下载时间。实际下载时间因一般的 Internet 条件不同而有所不同。

检查某一特定网页的下载时间时，一个不错的标准是“8 秒钟原则”。即，大多数用户等待加载一个页面的时间不会超过 8 秒钟。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从位于左侧的“分类”列表中选择“状态栏”。

3 选择用于计算下载时间的连接速度，然后单击“确定”。

另请参阅

第 24 页的“设置窗口大小和连接速度”

设置浏览器预览首选参数

可以设置预览站点时使用的浏览器首选参数，并可以定义默认的主浏览器和次浏览器。

1 选择“文件”>“在浏览器中预览”>“编辑浏览器列表”。

2 若要向列表添加浏览器，请单击加号 (+) 按钮，完成“添加浏览器”对话框，然后单击“确定”。

3 若要从列表中删除浏览器，请选择要删除的浏览器，然后单击减号 (-) 按钮。

4 若要更改选定浏览器的设置，请单击“编辑”按钮，在“编辑浏览器”对话框中进行更改，然后单击“确定”。

5 选择“主浏览器”或“次浏览器”选项，可指定所选浏览器是主浏览器还是次浏览器。

按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 将打开主浏览器，按 Control+F12 (Windows) 或 Command+F12 (Macintosh) 将打开次浏览器。

6 选择“使用临时文件预览”选项，可创建供预览和服务器调试使用的临时副本。(如果要直接更新文档，可撤销对此选项的选择。)

保存和回复 Web 页

可以使用当前的文档名和位置来保存文档，或者使用一个不同的名称和位置来保存文档的副本。

给文件命名时，应避免在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符 (如 é、ç 或 ¥) 或标点符号 (如冒号、正斜杠或句点)；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接断开。此外，文件名不要以数字开头。

另请参阅

第 59 页的“创建空白页”

保存文档

1 请执行下列操作之一:

- 若要在磁盘上覆盖当前版本，并保存所做的任何更改，请选择“文件”>“保存”。
- 若要在其它文件夹中保存文件或使用不同的名称保存文件，请选择“文件”>“另存为”。

2 在出现的“另存为”对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。

3 在“文件名”文本框中，键入文件名。

4 单击“保存”保存文件。

保存所有打开的文档

1 选择“文件”>“保存全部”。

2 如果有已打开但未保存的文档，将会为每个未保存的文档显示“另存为”对话框。

在出现的对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。

3 在“文件名”框中，键入文件名，然后单击“保存”。

回复到文档上次保存的版本

1 选择“文件”>“回复至上次的保存”。

将出现一个对话框询问您，是否要放弃所做的更改并回复到上一次保存的版本。

2 若要回复到上次的版本，请单击“是”；若要保留所做的更改，请单击“否”。

注：如果您保存了一个文档，然后退出 Dreamweaver，当您重新启动 Dreamweaver 时，不能回复到该文档的以前版本。

添加文本和设置文本格式

关于插入文本

Dreamweaver 允许您通过以下方式向 Web 页添加文本：直接将文本键入页面，从其它文档复制和粘贴文本，或从其它应用程序拖放文本。还可以从其它文档类型导入文本或链接至其它文档类型，这些文档类型包括 ASCII 文本文件、 RTF 文件和 Microsoft Office 文档。

将文本添加到文档中

若要向 Dreamweaver 文档添加文本，您可以直接在“文档”窗口中键入文本，也可以剪切并粘贴文本。还可以从其它文档导入文本。

当您将文本粘贴到 Dreamweaver 文档中时，可以使用“粘贴”或“选择性粘贴”命令。“选择性粘贴”命令允许您以不同的方式指定所粘贴文本的格式。例如，如果要将文本从带格式的 Microsoft Word 文档粘贴到 Dreamweaver 文档中，但是想要去掉所有格式设置，以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表，您可以在 Word 中选择文本，将它复制到剪贴板，然后使用“选择性粘贴”命令选择只粘贴文本的选项。

当使用“粘贴”命令从其它应用程序粘贴文本时，可以将粘贴首选参数设置为默认选项。

注：按 Control+V (Windows) 和 Command+V (Macintosh) 将在“代码”视图中始终仅粘贴文本（无格式设置）。

❖ 若要将文本添加到文档，请执行下列操作之一：

- 直接在“文档”窗口中键入文本。
- 从其它应用程序中复制文本，切换到 Dreamweaver，将插入点定位在“文档”窗口的“设计”视图中，然后选择“编辑”>“粘贴”或“编辑”>“选择性粘贴”。

选择“编辑”>“选择性粘贴”后，可以选择若干粘贴格式设置选项。

还可以使用下列快捷键粘贴文本：

粘贴选项	快捷键
粘贴	Ctrl+V (Windows) Command+V (Macintosh)
选择性粘贴	Ctrl+Shift+V (Windows) Command+Shift+V (Macintosh)

插入特殊字符

某些特殊字符在 HTML 中以名称或数字的形式表示，它们称为 **entity**。 HTML 包含版权符号 (©)、“与”符号 (&)、注册商标符号 (®) 等字符的实体名称。每个实体都有一个名称（如 —）和一个数字等效值（如 —）。

HTML 在代码中使用尖括号 <>，但您可能需要表示大于或小于这样的特殊字符，而不用 Dreamweaver 将它们解释为代码。在这种情况下，请使用 > 表示大于 (>)，使用 < 表示小于 (<)。

但可惜的是，许多浏览器 （尤其是旧版本的浏览器以及除 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 以外的其它浏览器）无法正确显示很多已命名的实体。

1 在 “ 文档 ” 窗口中，将插入点放在要插入特殊字符的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 从 “ 插入 ”>“HTML”>“ 特殊字符 ” 子菜单中选择字符名称。
- 在 “ 插入 ” 栏中的 “ 文本 ” 类别中，单击 “ 字符 ” 按钮并从子菜单中选择字符。

还有很多其它特殊字符可供使用；若要选择其中的某个字符，请选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 特殊字符 ”>“ 其他 ” 或者单击 “ 插入 ” 栏的 “ 文本 ” 类别中的 “ 字符 ” 按钮，然后选择 “ 其他字符 ” 选项。从 “ 插入其它字符 ” 对话框中选择一个字符，然后单击 “ 确定 ”。

在字符之间添加空格

HTML 只允许字符之间有一个空格；若要在文档中添加其它空格，必须插入不换行空格。可以设置一个在文档中自动添加不换行空格的首选参数。

插入不换行空格

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 特殊字符 ”>“ 不换行空格 ”。
- 按 Ctrl+Shift+ 空格键 (Windows) 或 Option+ 空格键 (Macintosh)。
- 在 “ 插入 ” 栏中的 “ 文本 ” 类别中，单击 “ 字符 ” 按钮并选择 “ 不换行空格 ” 图标。

设置添加不换行空格的首选参数

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 在 “ 常规 ” 类别中确保选中 “ 允许多个连续的空格 ”。

创建项目列表和编号列表

在 “ 文档 ” 窗口中键入时，可以用现有文本或新文本创建编号列表、项目列表和定义列表。

定义列表不使用项目符号点或数字这样的前导字符，并且通常用于词汇表或说明。列表还可以嵌套。嵌套列表是包含其它列表的列表。例如，您可能希望编号或项目列表嵌套在其它编号列表中。

使用 “ 列表属性 ” 对话框可以设置整个列表或个别列表项目的外观。可以为个别列表项目或整个列表设置编号样式、重设编号或设置项目符号样式选项。

另请参阅

第 108 页的 “ 设置 CSS 属性 ”

创建新列表

1 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放在要添加列表的位置，然后执行下列操作之一：

- 单击属性检查器中的 “ 项目列表 ” 或 “ 编号列表 ” 按钮
- 选择 “ 文本 ”>“ 列表 ”，然后选择所需的列表类型：“ 项目列表 ”、“ 编号列表 ” 或 “ 定义列表 ”。

指定列表项目的前导字符显示在 “ 文档 ” 窗口中。

2 键入列表项目文本，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 创建其它列表项目。

3 若要完成列表，请按两次 Enter (Windows) 或按两次 Return (Macintosh)。

使用现有文本创建列表

1 选择一系列段落组成一个列表。

2 单击属性检查器中的“项目列表”或“编号列表”按钮，或选择“文本”>“列表”，然后选择所需的列表类型“项目列表”、“编号列表”或“定义列表”。

创建嵌套列表

1 选择要嵌套的列表项目。

2 单击属性检查器中的“缩进”按钮，或选择“文本”>“缩进”。

Dreamweaver 缩进文本并创建一个单独的列表，该列表具有原始列表的 HTML 属性。

3 按照上面使用的同一过程，对缩进的文本应用新的列表类型或样式。

设置整个列表的列表属性

1 在“文档”窗口中，至少创建一个列表项目。新样式将自动应用于添加到列表的其它项目。

2 将插入点放到列表项目的文本中，然后选择“文本”>“列表”>“属性”打开“列表属性”对话框。

3 设置要用来定义列表的选项：

列表类型 指定列表属性，而“列表项目”指定列表中的个别项目。使用弹出菜单选择项目、编号、目录或菜单列表。根据所选的“列表类型”，对话框中将出现不同的选项。

样式 确定用于编号列表或项目列表的编号或项目符号的样式。所有列表项目都将具有该样式，除非为列表项目指定新样式。

开始计数 设置编号列表中第一个项目的值。

4 单击“确定”设置所做的选择。

设置列表项目的列表属性

1 在“文档”窗口中，将插入点放在要进行操作的列表项目的文本中

2 选择“文本”>“列表”>“属性”。

3 在“列表项目”下，设置您要定义的选项：

新建样式 为所选列表项目指定样式。“新建样式”菜单中的样式与“列表类型”菜单中显示的列表类型相关。例如，如果“列表项目”菜单显示“项目列表”，则“新建样式”菜单中只有项目符号选项可用。

重设计数 设置用来从其开始为列表项目编号的特定数字。

4 单击“确定”设置选项。

搜索和替换文本

您可以使用“查找和替换”命令在一个文档或一组文档中搜索文本、HTML 标签和属性。“结果”面板组中“搜索”面板显示“查找全部”搜索的结果。

注：若要在站点中搜索文件，请使用以下两种不同命令：“本地站点中定位”和“远程站点中定位”。

另请参阅

第 249 页的“查看代码”

搜索和替换文本

1 打开要在其中搜索内容的文档，或在“文件”面板中选择文档或文件夹。

2 选择“编辑”>“查找和替换”。

3 使用“查找范围”选项指定要搜索的文件：

所选文字 将搜索范围限制在活动文档中当前选定的文本。

当前文档 将搜索范围限制为活动文档。

打开的文档 搜索当前打开的所有文档。

文件夹 将搜索范围限制为特定文件夹。选择“文件夹”后，单击文件夹图标浏览并选择要搜索的文件夹。

站点中选定的文件 将搜索范围限制在“文件”面板中当前选定的文件和文件夹。

整个当前本地站点 将搜索范围扩展到当前站点中的所有 HTML 文档、库文件和文本文档。

4 使用“搜索”弹出菜单指定要执行的搜索类型：

源代码 在 HTML 源代码中搜索特定的文本字符串。您可以使用此选项搜索特定标签，但“特定标签”搜索提供了更灵活的搜索标签的方式。

文本 在文档的文本中搜索特定的文本字符串。文本搜索忽略所有中断字符串的 HTML。例如，搜索 **the black dog** 将会匹配 the black dog 和 the black dog。

文本 (高级) 搜索在标签内或不在标签内的特定文本字符串。例如，在包含以下 HTML 的文档中，搜索 **tries** 并指定“不在标签中”，i 标签将只找到单词 tries 的第二个实例：John tries to get his work done on time, but he doesn't always succeed. He tries very hard. .

指定标签 搜索特定标签、属性和属性值，例如所有 valign 设置为 top 的 td 标签。

注：按 Ctrl+Enter 或 Shift+Enter (Windows) 或者按 Control+Return、 Shift+Return 或 Command+Return (Macintosh) 可以在文本搜索字段中添加换行符，从而搜索回车符。执行此类搜索时，如果不使用正则表达式，则请取消选择“忽略空白差别”选项。此搜索专门查找回车符，而不是仅查找换行符匹配项；例如，它不查找
 标记或 <p> 标记。回车符在“设计”视图中显示为空格而不是换行符。

5 使用下列选项扩展或限制搜索条件：

区分大小写 将搜索范围限制为与要查找的文本的大小写完全匹配的文本。例如，如果您搜索 **the brown derby**，将找不到 The Brown Derby。

忽略空白 将所有空白视为单个空格以实现匹配。例如，选中此选项后， **this text** 将匹配 this text 和 this text，但是不匹配 thistext。此选项在选择了“使用正则表达式”选项时不可用；必须显式编写正则表达式以忽略空白。注意，<p> 和
 标签不算作空白。

全字匹配 将搜索范围限制在匹配一个或多个完整单词的文本。

注：使用此选项与通过正则表达式搜索以 \b （词边界正则表达式）开始和结束的字符串效果相同。

使用正则表达式 将搜索字符串中的特定字符和短字符串 （如 **?**、 *、 \w 和 \b）解释为正则表达式运算符。例如，搜索 **the b\w*\b dog** 将会匹配 the black dog 和 the barking dog。

注：如果您在“代码”视图中工作并对文档进行了更改，然后试图查找和替换源代码以外的任何内容，这时会出现一个对话框，通知您 Dreamweaver 正在同步两个视图然后再进行搜索。

6 若要进行搜索而不替换，请单击“查找下一个”或“查找全部”：

查找下一个 跳转到并选择当前文档中搜索文本或标签的下一个匹配项。如果当前文档中不存在该标签的更多实例，Dreamweaver 将进入下一个文档 （如果您在多个文档中搜索）。

查找全部 在“结果”面板组中打开“搜索”面板。如果正在单个文档中搜索，“查找全部”将显示搜索文本或标签的所有匹配项，并带有部分上下文。如果正在目录或站点中搜索，“查找全部”将显示包含该标签的文档列表。

7 若要替换找到的文本或标签，请单击“替换”或“替换全部”。

8 完成后，请单击“关闭”。

再次搜索而不显示查找和替换对话框

❖ 按 F3 (Windows) 或 Command+G (Macintosh)。

在上下文中查看特定的搜索结果

1 选择“窗口”>“结果”来显示“搜索”面板。

2 在“搜索”面板中双击某行。

如果正在当前文件中搜索，“文档”窗口将显示包含搜索结果的行。

如果正在一组文件中搜索，将打开包含搜索结果的文件。

再次执行相同的搜索

❖ 单击“查找和替换”按钮。

停止正在进行中的搜索

❖ 单击“停止”按钮。

搜索指定标签

使用“查找和替换”对话框在文档中搜索文本或标签，并用其它文本或标签替换找到的内容。

1 选择“编辑”>“查找和替换”。

2 在“搜索”弹出菜单中，选择“指定标签”。

3 从“搜索”弹出式菜单旁边的弹出式菜单中选择一个特定的标签或 [any tag]，或在文本框中键入标签名。

4 （可选。）使用以下标签修饰符之一限制搜索：

含有属性 选择一个属性，匹配的标签必须包含该属性。您可以为该属性指定特定的值，也可以选择 [any value]。

不含属性 选择一个属性，匹配的标签必须不含该属性。例如，可以选择此选项搜索不具有 alt 属性的所有 img 标签。

包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须包含该文本或标签。例如，在代码 heading 1 中，font 标签包含在 b 标签中。

不包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须不包含该文本或标签。

在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须包含在该标签中。

不在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须不包含在该标签中。

5 （可选。）若要进一步限制搜索，请单击加号 (+) 按钮并重复步骤 3。

6 如果在步骤 3 和步骤 4 中没有应用任何标签修饰符，则单击减号 (-) 按钮删除标签修饰符弹出菜单。

7 如果要在找到标签时执行某操作（例如，删除或替换标签），请从动作弹出菜单中选择动作并指定执行该动作所必需的任何其它信息（如果适用）。

搜索特定文本（高级）

使用“查找和替换”对话框在文档中搜索文本或标签，并用其它文本或标签替换找到的内容。

1 选择“编辑”>“查找和替换”。

2 在“搜索”弹出菜单中，选择“文本 (高级)”。

3 在“搜索”弹出菜单旁边的文本字段中输入文本。

例如，键入单词 **Untitled**。

4 选择“在标签中”或“不在标签中”，然后从相邻的弹出菜单中选择一个标签。

例如，选择“在标签中”，然后选择 title。

5 （可选。）单击加号 (+) 按钮使用以下标签修饰符之一限制搜索：

含有属性 选择一个属性，匹配的标签必须包含该属性。您可以为该属性指定特定的值，也可以选择 [any value]。

不含属性 选择一个属性，匹配的标签必须不含该属性。例如，可以选择此选项搜索不具有 alt 属性的所有 img 标签。

包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须包含该文本或标签。例如，在代码 heading 1 中，font 标签包含在 b 标签中。

不包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须不包含该文本或标签。

在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须包含在该标签中。

不在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须不包含在该标签中。

6 （可选。）若要进一步限制搜索，请重复步骤 4。

定义缩写和匿名

使用 HTML 提供的标签，可以定义在页面中用于搜索引擎、拼写检查器、语言转换程序或语音合成器的缩写和匿名。例如，您可能要在页面中指定缩写 ME 来代表机械工程师，或者指定首字母缩写词 WHO 来代表世界卫生组织。

1 在页面文本中选择缩写或首字母缩写词。

2 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文本对象 ”>“ 缩写 ” 或者选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文本对象 ”>“ 首字母缩写词 ”。

3 输入该首字母缩写词或缩写的完整文本。

4 输入语言，例如 en 表示英语， de 表示德国， it 表示意大利。

设置复制和粘贴首选参数

当使用 “ 编辑 ”>“ 粘贴 ” 从其它应用程序粘贴文本时，可以将选择性粘贴首选参数设置为默认选项。例如，如果始终要将文本粘贴为纯文本或带有基本格式设置的文本，可以在 “ 复制 / 粘贴首选参数 ” 对话框中设置默认选项。

注: 当您将文本粘贴到 Dreamweaver 文档中时，可以使用“粘贴”或“选择性粘贴”命令。“选择性粘贴”命令允许您以不同的方式指定所粘贴文本的格式。例如，如果要将文本从带格式的 Microsoft Word 文档粘贴到 Dreamweaver 文档中，但是想要去掉所有格式设置，以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表，您可以在 Word 中选择文本，将它复制到剪贴板，然后使用 “ 选择性粘贴 ” 命令选择只粘贴文本的选项。

注：复制 / 粘贴首选参数对话框中设置的首选参数仅应用于粘贴到设计视图中的内容。 ”

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 单击 “ 复制 / 粘贴 ” 类别。

3 设置下列选项，然后单击 “ 确定 ”。

纯文本 粘贴无格式文本。如果原始文本带有格式，所有格式设置 （包括分行和段落）都将被删除。

带结构的文本 粘贴文本并保留结构，但不保留基本格式设置。例如，您可以粘贴文本并保留段落、列表和表格的结构，但是不保留粗体、斜体和其它格式设置。

带结构的文本以及基本格式 可以粘贴结构化并带简单 HTML 格式的文本 （例如，段落和表格以及带有 b、 i、 u、 strong、 em、 hr、 abbr 或 acronym 标签的格式化文本）。

带结构的文本以及全部格式 可以粘贴文本并保留所有结构、 HTML 格式设置和 CSS 样式。

注：完整格式选项不能保留来自外部样式表的 CSS 样式，如果从其中获取粘贴内容的应用程序在将内容粘贴到剪贴板时没有保留样式，此选项也不能保留样式。

保留换行符 可保留所粘贴文本中的换行符。如果选择了 “ 仅文本 ”，则此选项将被禁用。

清理 Word 段落间距 如果选择了“带结构的文本”或“带结构的文本以及基本格式”，并要在粘贴文本时删除段落之间的多余空白，请选择此选项。

检查和更正拼写

使用 “ 文本 ” 菜单中的 “ 检查拼写 ” 命令可以检查当前文档中的拼写。检查拼写命令忽略 HTML 标签和属性值。

默认情况下，拼写检查器使用美国英语拼写字典。若要更改字典，请选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 常规 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”>“ 常规 ”(Macintosh)，然后在 “ 拼写字典 ” 弹出菜单中选择要使用的字典。其它语言的字典可从 Dreamweaver 支持中心 （网址为 www.adobe.com/go/support/dreamweaver_cn）下载。

1 选择 “ 文本 ”>“ 检查拼写 ” 或按 Shift+F7。

当 Dreamweaver 遇到无法识别的单词时，将出现 “ 检查拼写 ” 对话框。

2 根据所需的差异处理方法选择相应的选项。

添加到私人 将无法识别的单词添加到个人字典。

忽略 忽略无法识别的单词的此实例。

忽略全部 忽略无法识别的单词的所有实例。

更改 将无法识别的单词的此实例替换为您在“更改为”文本框中键入的文本或“建议”列表中的选定内容。

全部更改 以相同的方式替换无法识别的单词的所有实例。

导入表格式数据

通过首先将文件（如 Microsoft Excel 文件或数据库文件）保存为分隔文本文件，可以将表格式数据导入到文档中。

可以导入表格式数据并设置其格式并且从 Microsoft Word HTML 文档中导入文本。

还可以将文本从 Microsoft Excel 文档添加到 Dreamweaver 文档中，方法是将 Excel 文件的内容导入到 Web 页中。

1 选择“文件”>“导入”>“导入表格式数据”，或选择“插入”>“表格对象”>“表格式数据”。

2 浏览所需的文件或在文本框中输入所需文件的名称。

3 选择将文件保存为分隔文本时使用的分隔符。选项包括“制表符”、“逗号”、“分号”、“冒号”和“其他”。

如果选择“其他”，则该选项旁边将出现一个空白字段。输入用作分隔符的字符。

4 使用其余选项设置格式或定义要向其中导入数据的表格，然后单击“确定”。

另请参阅

第 63 页的“打开并编辑现有文档”

第 147 页的“导入和导出表格式数据”

导入 Microsoft Office 文档（仅限 Windows）

您可以将 Microsoft Word 或 Excel 文档的完整内容插入到新的或现有的网页中。导入 Word 或 Excel 文档时，Dreamweaver 接收已转换的 HTML 并将它插入到您的 Web 页上。Dreamweaver 接收已转换的 HTML 后，文件大小必须小于 300K。

您还可以粘贴部分 Word 文档内容并保留格式设置，而不是导入整个文件内容。

注：如果使用 Microsoft Office 97，您将无法导入 Word 或 Excel 文档的内容，您必须插入指向该文档的链接。

1 打开要插入 Word 或 Excel 文档的网页。

2 在“设计”视图中，执行下列操作之一以选择文件：

- 将文件从当前位置拖放到要在其中显示内容的页面中。
- 选择“文件”>“导入”>“Word 文档”或“文件”>“导入”>“Excel 文档”。

3 在“导入文档”对话框中，浏览到要添加的文件，在对话框底部的“格式化”弹出菜单中选择任意格式设置选项，然后单击“打开”。

纯文本 插入无格式文本。如果原始文本带格式，所有格式将被删除。

带结构的文本 插入文本并保留结构，但不保留基本格式设置。例如，您可以粘贴文本并保留段落、列表和表格的结构，但是不保留粗体、斜体和其它格式设置。

带结构的文本以及基本格式 插入结构化并带简单 HTML 格式的文本（例如，段落和表格以及带有 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 标签的格式化文本）。

带结构的文本以及全部格式 插入文本并保留所有结构、HTML 格式设置和 CSS 样式。

清理 Word 段落间距 如果选择了“带结构的文本”或“基本格式”，则粘贴文本时将清除段落间的多余空格。

Word 或 Excel 文档的内容即出现在页面中。

创建指向 Word 或 Excel 文档的链接

您可以将指向 Microsoft Word 或 Excel 文档的链接插入到现有页面中。

1 打开要在其中显示链接的页面。

2 将文件从当前位置拖放到 Dreamweaver 页面中，可将链接放在任何位置。

3 选择“创建链接”，然后单击“确定”。

4 如果您要链接的文档位于站点根文件夹以外，Dreamweaver 将提示您将文档复制到站点根文件夹中。

通过将文档复制到站点根文件夹中，可以确保发布 Web 站点时该文档可用。

5 将页面上传到 Web 服务器时，请确保同时上传 Word 或 Excel 文件。

现在，页面包含指向 Word 或 Excel 文档的链接了。链接文本是链接文件的名称；可以更改链接文本。

另请参阅

第 235 页的“在站点地图中管理链接”

关于设置文本格式（CSS 与 HTML）

Dreamweaver 中的文本格式设置与使用标准的字处理程序类似。您可以为文本块设置默认格式设置样式（段落、标题 1、标题 2 等）、更改所选文本的字体、大小、颜色和对齐方式，或者应用文本样式（如粗体、斜体、代码（等宽字体）和下划线）。

默认情况下，Dreamweaver 使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。CSS 使 Web 设计人员和开发人员能更好地控制网页设计，同时改进功能以提供辅助功能并减小文件大小。当您使用 Dreamweaver 的格式设置命令设置文本格式和对齐文本时，CSS 规则将嵌入到当前文档中。这使您可以更轻松地重新使用现有样式，以及命名您创建的样式。CSS 正逐渐成为设置文本格式和网页布局的首选方法。

如果愿意，您可以使用 HTML 标记标签在网页中设置文本格式和对齐方式。若要使用 HTML 标签而不是 CSS，则必须更改 Dreamweaver 的默认文本格式设置首选参数。

使用 CSS 是一种能控制网页样式而不损坏其结构的方式。通过将可视化设计元素（字体、颜色、边距等）与网页的结构逻辑分离，CSS 为 Web 设计人员提供了可视化控制和版式控制，而不牺牲内容的完整性。此外，在单独的代码块中定义版式设计和页面布局 -- 无需对图像地图、font 标签、表格和 GIF 间隔图像重新排序 - 从而加快下载速度，简化站点维护，并能集中控制多个 Web 页面的设计属性。

CSS 为特定类中的所有文本定义格式设置，或者为特定 HTML 标签（如 h1、h2、p 或 li）重新定义格式设置。

您可以将使用 CSS 创建的样式直接存储在文档中（当您使用“属性”检查器设置文本格式时，这是默认设置），如果要获得更多功能和灵活性，也可以将样式存储在外部样式表中。如果将某一外部样式表附加到多个 Web 页，则所有这些页面都会自动反映对该样式表所做的任何更改。若要访问页面的所有 CSS 规则，请使用“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）。

注：您可以在同一页面中组合使用 CSS 和 HTML 3.2 格式。格式以层次化方式进行应用：HTML 3.2 格式将覆盖外部 CSS 样式表所应用的格式，而嵌入在文档中的 CSS 将覆盖外部 CSS 样式。

另请参阅

第 107 页的“打开 CSS 样式面板”

第 101 页的“了解层叠样式表”

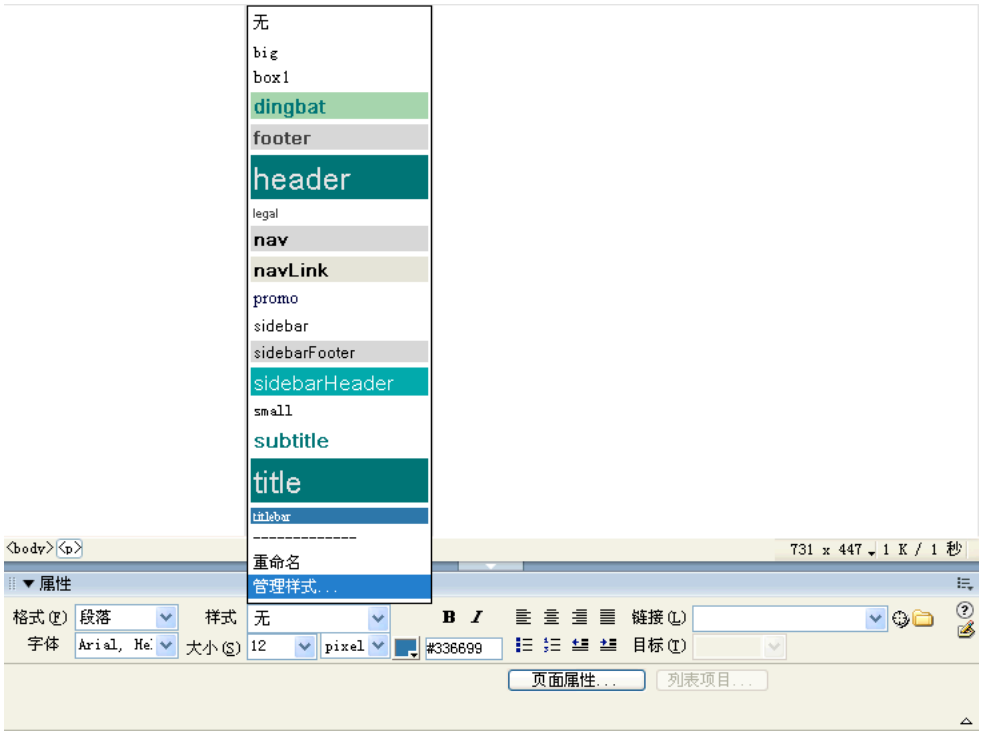
第 183 页的“指定 HTML 而不是 CSS”

使用属性检查器设置文本格式

使用文本的“属性”检查器可以设置当前所选文本的格式。可以通过设置新选项更改格式。样式立即应用于文本。

使用属性检查器设置文本格式时，Dreamweaver 将跟踪您为每个文本元素指定的格式设置属性，并使用如下命名约定为每个元素指定一个标签：Style1、Style2、Style3、Stylen。如果为两个或更多文本元素指定相同的格式属性，Dreamweaver 将使用相同的标题标记这些元素，从而减少了不必要的样式名称。标签 Dreamweaver 应用到一段给定文本正文的标签稍后即可使用“样式”弹出菜单进行应用，使您可以在页面内生成一个样式库，然后只需选择页面中的文本元素，从“样式”弹出菜单中选择一个样式，即可应用这些相同的样式。您可以使用更具有意义的标签重命名这些样式，例如 Heading1、Heading2、Body 和 TableBody。

属性检查器中的“样式”弹出菜单同时显示页面中样式的名称和样式属性的预览。预览中显示的属性有字体系列、字体大小、字体粗细、文本颜色和背景颜色。



在使用属性检查器应用粗体或斜体样式时，Dreamweaver 自动分别应用 或 标签。如果正在为使用 3.0 或更早版本的浏览器的查看者设计页面，则应该在“首选参数”对话框（“编辑”>“首选参数”）的“常规”类别中更改此首选参数。

有关使用属性检查器设置文本格式的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0147_cn。

另请参阅

第 104 页的“创建和管理 CSS”

第 108 页的“创建新的 CSS 规则”

第 32 页的“设置 Dreamweaver 的常规首选参数”

在属性检查器中设置文本属性

可以使用文本属性检查器应用 HTML 格式或层叠样式表 (CSS) 格式。HTML 格式使您可以选择文本格式选项（如字体、大小、粗体和斜体），而 CSS 格式使您可以将 CSS 类样式应用于所选文本。

在属性检查器中设置 CSS 格式

1 如果属性检查器尚未打开，请打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

2 选择要设置格式的文本。

3 设置要应用于所选文本的 CSS 选项：

格式 设置所选文本的段落样式。“段落”应用 <p> 标签的默认格式，“标题 1”添加 H1 标签，等等。

样式 显示当前应用于所选文本的类样式。如果没有对所选内容应用过任何样式，则弹出菜单显示“无 CSS 样式”。如果已对所选内容应用了多个样式，则该菜单是空的。

使用“样式”菜单可执行下列任何操作：

- 选择要应用于所选内容的样式。

- 选择“无”删除当前所选样式。
- 选择“附加样式表”以打开一个允许您附加外部样式表的对话框。

粗体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <b> 或 应用于所选文本。

斜体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <i> 或 应用于所选文本。

在属性检查器中设置 HTML 格式

1 如果属性检查器尚未打开，请打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

2 选择要设置格式的文本。

3 设置要应用于所选文本的选项：

格式 设置所选文本的段落样式。“段落”应用 <p> 标签的默认格式，“标题 1”添加 H1 标签，等等。

字体组合 对文本应用所选的字体组合。使用弹出菜单选择要应用的字体组合，或选择“编辑字体”列表创建或编辑字体组合。

大小 应用特定的字体大小（1 到 7）或相对于基准字体大小（默认值是 3）的字体大小（+1 或 -1 到 +7 或 -7）。

文本颜色 以所选颜色显示文本。单击颜色框选择 Web 安全色，或在相邻的文本字段中输入十六进制值（例如 #FF0000）。

粗体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <b> 或 应用于所选文本。

斜体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <i> 或 应用于所选文本。

左对齐、居中和右对齐 应用相应的对齐方式。

链接 创建所选文本的超文本链接。单击文件夹图标浏览到站点中的文件；键入 URL；将“指向文件”图标拖到“文件”面板中的文件；或将文件从“文件”面板拖到框中。

目标 指定将链接文档加载到哪个框架或窗口：

- _blank 将链接文件加载到一个新的、未命名的浏览器窗口。
- _parent 将链接文件加载到该链接所在框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- _self 将链接文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，因此通常不需要指定它。
- _top 将链接文件加载到整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

项目列表 创建所选文本的项目列表。如果未选择文本，则启动一个新的项目列表。

编号列表 创建所选文本的编号列表。如果未选择文本，则启动一个新的编号列表。

列表项目 打开“列表属性”对话框。

缩进和凸出 通过应用或删除 blockquote 标签，缩进所选文本或删除所选文本的缩进。在列表中，缩进创建一个嵌套列表，而删除缩进则取消嵌套列表。

设置段落格式

Dreamweaver 支持页面格式设置和对象格式设置中使用的所有 Web 标准。

使用属性检查器中的“格式”弹出菜单或“文本”>“段落格式”子菜单可以应用标准的段落和标题标签。

1 将插入点放在段落中，或者选择段落中的一些文本。

2 使用“文本”>“段落格式”子菜单或属性检查器中的“格式”弹出菜单，选择一个选项：

- 选择一种段落格式（例如，“标题 1”、“标题 2”、“预格式化文本”等）。与所选样式关联的 HTML 标签（例如，表示“标题 1”的 h1、表示“标题 2”的 h2、表示“已编排格式”文本的 pre 等）即应用于整个段落。
- 选择“无”删除段落格式。

对段落应用标题标签时，Dreamweaver 自动添加下一行文本作为标准段落。若要更改此设置，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)；然后在“常规”类别中的“编辑选项”下确保未选择“标题后切换到普通段落”。

另请参阅

第 195 页的 “ 在属性检查器中设置文本属性 ”

第 108 页的 “ 设置 CSS 属性 ”

更改文本颜色

您可以更改页面中所有文本的默认颜色，也可以更改页面中所选文本的颜色。

另请参阅

第 184 页的 “ 使用颜色选择器 ”

为页面定义默认文本颜色

❖ 选择“修改”>“页面属性”>“外观”或“链接”，然后为“文本颜色”、“链接颜色”、“已访问链接”和“活动链接”选项选择颜色。

注：活动链接颜色是单击链接时链接变成的颜色。有些 Web 浏览器可能不使用您指定的颜色。

更改所选文本的颜色

❖ 选择文本，然后执行下列操作之一：

- 通过单击属性检查器中的颜色框来选择颜色。
- 选择 “ 文本 ”>“ 颜色 ”，从系统颜色选择器中选择颜色，然后单击 “ 确定 ”。
- 直接在属性检查器字段中输入颜色名称或十六进制数字。

将文本恢复为默认颜色

1 在属性检查器中，单击颜色框打开网页安全色的调色板。

2 单击删除线按钮 （位于右上角的白色方形按钮，中间有一条红线）。

对齐文本

使用属性检查器或“文本”>“对齐”子菜单可以对齐页面上的文本。使用“文本”>“对齐”>“居中对齐”命令可以将页面元素居中对齐。

对齐页面上的文本

1 选择要对齐的文本，或者只需将指针插入到文本开头。

2 单击属性检查器中的对齐选项 (“ 左对齐 ”、“ 右对齐 ” 或 “ 居中对齐 ”) , 或者选择 “ 文本 ”>“ 对齐 ”, 然后选择一个对齐命令。

居中对齐页面元素

1 选择要居中对齐的元素 （图像、插件、表格或其它页面元素）。

2 选择 “ 文本 ”>“ 对齐 ”>“ 居中对齐 ”。

注：可以对齐和居中对齐整个文本块；但不能对齐和居中对齐标题或段落的某一部分。

缩进文本

使用 “ 缩进 ” 命令可以将 blockquote HTML 标签应用于文本段落，缩进页面两侧的文本。

1 将插入点放在要缩进的段落中。

2 单击属性检查器中的“缩进”或“凸出”按钮，选择“文本”>“缩进”或“凸出”，或从上下文菜单中选择“列表”>“缩进”或“凸出”。

注：可以对段落应用多重缩进。每次选择该命令时，文本都会从文档的两侧进一步缩进。

添加段落间距

Dreamweaver 的工作机制与许多文字处理应用程序类似: 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 可以创建一个新段落。 Web 浏览器在段落之间自动插入一个空白空格行。通过插入一个换行符，可以在段落之间添加一个空格行。

添加段落换行

❖ 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

添加换行符

❖ 请执行下列操作之一:

- 按 Shift+Enter (Windows) 或 Shift+Return (Macintosh)。
- 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 特殊字符 ”>“ 换行符 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏中的 “ 文本 ” 类别中，单击 “ 字符 ” 按钮，然后单击 “ 换行符 ” 图标。

使用水平线

水平线对于组织信息很有用。在页面上，可以使用一条或多条水平线以可视方式分隔文本和对象。

创建水平线

1 在 “ 文档 ” 窗口中，将插入点放在要插入水平线的位置。

2 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 水平线 ”。

修改水平线

1 在 “ 文档 ” 窗口中，选择水平线。

2 选择 “ 窗口 ”>“ 属性 ” 打开属性检查器，然后根据需要对属性进行修改:

宽和高 以像素为单位或以页面大小百分比的形式指定水平线的宽度和高度。

对齐 指定水平线的对齐方式 （默认、左对齐、居中对齐或右对齐）。仅当水平线的宽度小于浏览器窗口的宽度时，该设置才适用。

阴影 指定绘制水平线时是否带阴影。取消选择此选项将使用纯色绘制水平线。

应用字体样式

您可以将文本格式应用于站点中的一个字母或整个文本段落和文本块。使用属性检查器或 “ 文本 ” 菜单可以设置或更改所选文本的字体特性。可以设置字体类型、样式 （如粗体或斜体）和大小。

1 选择文本。如果未选择文本，则选项将应用于随后键入的文本。

2 从以下选项中选择:

- 若要更改字体，请从属性检查器或“文本”>“字体”子菜单中选择字体组合。选择“默认”删除先前应用的字体；“默认”对所选文本应用默认字体 （或者是浏览器的默认字体，或者是在 CSS 样式表中指定给该标签的字体）。
- 若要更改字体样式，请单击属性检查器中的“粗体”或“斜体”，或者从“文本”>“样式”子菜单中选择字体样式 (“粗体”、“斜体 ”、 “ 下划线 ” 等）。

注: 在使用属性检查器应用粗体或斜体样式时， Dreamweaver 自动分别应用 或 标签。如果正在为使用 3.0 或更早版本的浏览器的查看者设计页面，则应该在 “ 首选参数 ” 对话框 (“ 编辑 ”>“ 首选参数 ”) 的 “ 常规 ” 类别中更改此首选参数。

- 若要更改字体大小，请从属性检查器或 “ 文本 ”>“ 大小 ” 子菜单中选择大小 （从 1 到 7）。

HTML 字体大小是相对而不是特定的点数。用户为他们的浏览器设置默认字体的点数；这是用户在属性检查器或 “ 文本 ”>“ 大小 ” 子菜单中选择 “ 默认 ” 或 “3” 时所看到的字体大小。大小 1 和 2 显得比默认字体小；大小 4 到 7 显得比默认字体大。此外，尽管 Macintosh Internet Explorer 5 与 Windows 使用相同的默认字体大小，但是 Windows 中的字体通常显得比 Mac OS 中的字体大。

一个确保字体大小一致的方法是使用 CSS 样式并且以像素为单位设置字体大小。

- 若要增加或减小所选文本的大小，请从属性检查器或“文本”>“改变大小”子菜单中选择相对大小（+1 或 1 到 +4 或 –3）。

注：这些数字指示与基准字体大小的相对差值。默认基准字体值为 3。因此， +4 值将产生字体大小 3 + 4 （即 7）。字体大小值之和的最大值为 7。如果试图将它们设置得更高，则会显示为 7。 Dreamweaver 不显示 basefont 标签 （该标签进入 head 部分），虽然字体大小应当在浏览器中正确显示。若要对此进行测试，请比较设置为 3 的文本和设置为 +3 的文本。

另请参阅

第 101 页的“使用 CSS 创建页面”

第 108 页的“创建新的 CSS 规则”

重命名样式

设置文本格式时， Dreamweaver 将跟踪在每个页面中创建的样式，并生成可以重复使用的样式库。这使得对文本块应用相同的格式更加简单，同时使您可以为页面创建更加一致的外观。

1 从文本属性检查器“样式”弹出菜单中选择“重命名”。

2 从“重命名样式”弹出菜单中选择要重命名的样式。

3 在“新名称”文本字段中输入新名称，并单击“确定”。

修改字体组合

使用“编辑字体列表”命令可以设置显示在属性检查器和“文本”>“字体”子菜单中的字体组合。

字体组合确定浏览器显示网页中的文本的方式。浏览器使用用户系统上安装的字体组合中的第一种字体；如果未安装字体组合中的任何一种字体，则浏览器按用户的浏览器首选参数指定的方式显示文本。

修改字体组合

1 选择“文本”>“字体”>“编辑字体列表”。

2 从对话框顶部的列表中选择字体组合。

所选组合中的字体在对话框左下角的“选择的字体”列表中列出。右侧是系统上安装的所有可用字体的列表。

3 请执行下列操作之一：

- 若要向字体组合中添加字体或从中删除字体，请单击“选择的字体”列表和“可用字体”列表之间的箭头按钮（<< 或 >>）。
- 若要添加或删除字体组合，请单击对话框顶部的加号 (+) 和减号 (–) 按钮。
- 若要添加系统上未安装的字体，请在“可用字体”列表下面的文本字段中键入字体名称，然后单击 << 按钮将它添加到组合中。添加系统上未安装的字体在很多情况下都很有用，例如，当在 Macintosh 上开发页面时指定仅限 Windows 使用的字体。
- 若要在列表中上下移动字体组合，请单击对话框顶部的箭头按钮。

在字体列表中添加新组合

1 选择“文本”>“字体”>“编辑字体列表”。

2 从“可用字体”列表中选择一种字体，然后单击 << 按钮将该字体移动到“选择的字体”列表中。

3 对组合中随后的每个字体都重复执行第 2 步。

若要添加系统上未安装的字体，请在“可用字体”列表下面的文本字段中键入字体名称，然后单击 << 按钮将该字体添加到组合中。添加系统上未安装的字体在很多情况下都很有用，例如，当在 Macintosh 上开发页面时指定仅限 Windows 使用的字体。

4 选择完特定的字体后，从“可用字体”菜单中选择一个一般字体系列 (font-family)，然后单击 << 按钮将该一般字体系列 (font-family) 移动到“选择的字体”列表中。

一般字体 (font-family) 包括 cursive、fantasy、monospace、sans-serif 和 serif。如果用户系统上的“选择的字体”列表中没有任何字体，则文本以与一般字体系列 (font-family) 相关联的默认字体显示。例如，大多数系统上的默认等宽字体是 Courier。

插入日期

Dreamweaver 提供了一个方便的日期对象，该对象使您可以以喜欢的格式插入当前日期（包含或不包含时间都可以），并且您可以选择在每次保存文件时都自动更新该日期。

注：插入日期对话框中显示的日期和时间不是当前日期，也不反映访问者在显示您的站点时所看到的时期 / 时间。它们只是说明此信息的显示方式的示例。

1 在“文档”窗口中，将插入点放在要插入日期的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“日期”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“日期”按钮。

3 在出现的对话框中，选择星期格式、日期格式和时间格式。

4 如果希望在每次保存文档时都更新插入的日期，请选择“存储时自动更新”。如果希望日期在插入后变成纯文本并永远不自动更新，请取消选择该选项。

5 单击“确定”插入日期。


如果选择了“存储时自动更新”，则在日期格式插入到文档中后可以对其进行编辑，方法是单击已设置格式的文本，然后在属性检查器中选择“编辑日期格式”。

添加和修改图像

关于图像

虽然存在很多种图形文件格式，但网页中通常使用的只有三种，即 GIF、JPEG 和 PNG。GIF 和 JPEG 文件格式的支持情况最好，大多数浏览器都可以查看它们。

由于 PNG 文件具有较大的灵活性并且文件大小较小，因此它们对于几乎任何类型的 Web 图形都是最适合的；但是，Microsoft Internet Explorer（4.0 和更高版本的浏览器）以及 Netscape Navigator（4.04 和更高版本的浏览器）只能部分地支持 PNG 图像的显示。因此，除非您的设计所针对的特定目标用户是使用支持 PNG 格式的浏览器，否则请使用 GIF 或 JPEG 以迎合更多人的需求。

GIF（图形交换格式） GIF 文件最多使用 256 种颜色，最适合显示色调不连续或具有大面积单一颜色的图像，例如导航条、按钮、图标、徽标或其它具有统一色彩和色调的图像。

JPEG（联合图像专家组） JPEG 文件格式是用于摄影或连续色调图像的较好格式，这是因为 JPEG 文件可以包含数百万种颜色。随着 JPEG 文件品质的提高，文件的大小和下载时间也会随之增加。通常可以通过压缩 JPEG 文件在图像品质和文件大小之间达到良好的平衡。

PNG（可移植网络图形） PNG 文件格式是一种替代 GIF 格式的无专利权限制的格式，它包括对索引色、灰度、真彩色图像以及 alpha 通道透明度的支持。PNG 是 Adobe® Fireworks® 固有的文件格式。PNG 文件可保留所有原始层、矢量、颜色和效果信息（例如阴影），并且在任何时候所有元素都是可以完全编辑的。文件必须具有 .png 文件扩展名才能被 Dreamweaver 识别为 PNG 文件。

插入图像

将图像插入 Dreamweaver 文档时，HTML 源代码中会生成对该图像文件的引用。为了确保此引用的正确性，该图像文件必须位于当前站点中。如果图像文件不在当前站点中，Dreamweaver 会询问您是否要将此文件复制到当前站点中。

您还可以动态插入图像。动态图像指那些经常变化的图像。例如，广告横幅旋转系统需要在请求页面时从可用横幅列表中随机选择一个横幅，然后动态显示所选横幅的图像。

插入图像后，可以设置图像标签辅助功能属性，屏幕阅读器能为有视觉障碍的用户朗读这些属性。可以在 HTML 代码中编辑这些属性。

有关插入图像的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0148_cn。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在您要显示图像的地方，然后执行下列操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”图标  。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后选择“图像”图标。“插入”栏中显示“图像”图标后，您可以将该图标拖动到“文档”窗口中（或者如果您正在处理代码，则可以拖动到“代码视图”窗口中）。
- 选择“插入”>“图像”。
- 将图像从“资源”面板（“窗口”>“资源”）拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。
- 将图像从“文件”面板拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。
- 将图像从桌面拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。

2 在出现的对话框中执行下列操作之一：

- 选择“文件系统”以选择一个图像文件。
- 选择“数据源”以选择一个动态图像源。
- 单击“站点和服务器”按钮以在其中的一个 Dreamweaver 站点的远程文件夹中选择一个图像文件。

3 浏览选择您要插入的图像或内容源。

如果您正在处理一个未保存的文档，Dreamweaver 将生成一个对图像文件的 file:// 引用。将文档保存在站点中的任意位置后，Dreamweaver 将该引用转换为文档相对路径。

注：插入图像时，也可以使用位于远程服务器上的图像（也就是，在本地硬盘驱动器上不存在的图像）的绝对路径。但如果在工作时遇到性能问题，那么您可能希望取消选择“命令”>“显示外部文件”，以禁止在“设计”视图中查看图像。

4 单击“确定”。将显示“图像标签辅助功能属性”对话框（如果已在“首选参数”（“编辑”>“首选参数”）中激活了此对话框）。

5 在“替换文本”和“详细描述”文本框中输入值，然后单击“确定”。

- 在“替换文本”框中，为图像输入一个名称或一段简短描述。屏幕阅读器会朗读您在此处输入的信息。您的输入应限制在 50 个字符左右。对于较长的描述，请考虑在“长描述”文本框中提供链接，该链接指向提供有关该图像的详细信息的文件。
- 在“长描述”框中，输入当用户单击图像时所显示的文件的位置，或者单击文件夹图标以浏览到该文件。该文本框提供指向与图像相关（或提供有关图像的详细信息）的文件的链接。

注：根据您的需要，可以在其中一个或两个文本框中输入信息。屏幕阅读器会朗读图像的 Alt 属性。

注：当您单击“取消”时，该图像将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

6 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，设置图像的属性。

另请参阅

第 460 页的“将图像动态化”

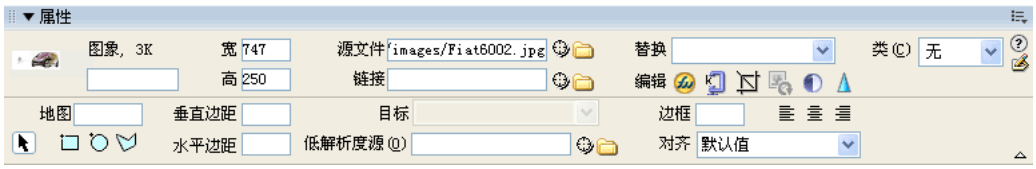
第 239 页的“图像地图”

第 573 页的“优化工作区以进行具有辅助功能的页面设计”

第 179 页的“设置页面属性”

设置图像属性

图像属性检查器允许您设置图像的属性。如果您并未看到所有的图像属性，请单击位于右下角的展开箭头。



1 选择“窗口”>“属性”以查看所选图像的属性检查器。

2 在缩略图下面的文本框中，输入名称，以便在使用 Dreamweaver 行为（例如“交换图像”）或脚本撰写语言（例如 JavaScript 或 VBScript）时可以引用该图像。

3 设置图像的任一选项。

宽和高 图像的宽度和高度，以像素表示。在页面中插入图像时，Dreamweaver 会自动用图像的原始尺寸更新这些文本框。

如果您设置的“宽”和“高”值与图像的实际宽度和高度不相符，则该图像在浏览器中可能不会正确显示。(若要恢复原始值，请单击“宽”和“高”文本框标签，或单击用于输入新值的“宽”和“高”文本框右侧的“重设大小”按钮。)

注：您可以更改这些值来缩放该图像实例的显示大小，但这不会缩短下载时间，因为浏览器先下载所有图像数据再缩放图像。若要缩短下载时间并确保所有图像实例以相同大小显示，请使用图像编辑应用程序缩放图像。

源文件 指定图像的源文件。单击文件夹图标以浏览到源文件，或者键入路径。

链接 指定图像的超链接。将“指向文件”图标拖动到“文件”面板中的某个文件，单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档，或手动键入 URL。

对齐 对齐同一行上的图像和文本。

替换 指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替换文本。对于使用语音合成器（用于只显示文本的浏览器）的有视觉障碍的用户，将大声读出该文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。

地图名称和热点工具 允许您标注和创建客户端图像地图。

垂直边距和水平边距 沿图像的边添加边距，以像素表示。垂直边距沿图像的顶部和底部添加边距。“水平边距”沿图像的左侧和右侧添加边距。

目标 指定链接的页应加载到的框架或窗口。（当图像没有链接到其它文件时，此选项不可用。）当前框架集中所有框架的名称都显示在“目标”列表中。也可选用下列保留目标名：

- _blank 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
- _parent 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- _self 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

低解析度源 指定加载主图像之前应该加载的图像。许多设计人员使用主图像的 2 bpc（黑白）版本，因为它可以迅速加载并使访问者对他们等待看到的内容有所了解。

边框 图像边框的宽度，以像素表示。默认为无边框。

编辑 启动您在“外部编辑器”首选参数中指定的图像编辑器并打开选定的图像。

优化 打开“优化”对话框。

裁剪 裁切图像的大小，从所选图像中删除不需要的区域。

重新取样 对已调整大小的图像进行重新取样，提高图片在新的大小和形状下的品质。

亮度和对比度 调整图像的亮度和对比度设置。

锐化 调整图像的锐度。

重设大小 将“宽”和“高”值重设为图像的原始大小。调整所选图像的值时，此按钮显示在“宽”和“高”文本框的右侧。

在代码中编辑图像辅助功能属性

如果为图像插入了辅助功能属性，则可以在 HTML 代码中编辑这些值。

1 在“文档”窗口中，选择图像。

2 请执行下列操作之一：

- 在“代码”视图中编辑适当的图像属性。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。
- 编辑属性检查器中的“替换”值。

在 Dreamweaver 中编辑图像

Dreamweaver 提供基本图像编辑功能，使您无需使用外部图像编辑应用程序（例如 Fireworks）即可修改图像。Dreamweaver 图像编辑工具旨在使您能与内容设计者（负责创建 Web 站点上使用的图像文件）轻松地协作。

注：您无需在计算机上安装 Fireworks，即可使用 Dreamweaver 图像编辑功能。

❖ 选择“修改”>“图像”。设置以下任一 Dreamweaver 图像编辑功能：

重新取样 添加或减少已调整大小的 JPEG 和 GIF 图像文件的像素，以与原始图像的外观尽可能地匹配。对图像进行重新取样会减小该图像的文件大小并提高下载性能。

在 Dreamweaver 中调整图像大小时，您可以对图像进行重新取样，以适应其新尺寸。对位图对象进行重新取样时，会在图像中添加或删除像素，以使其变大或变小。对图像进行重新取样以取得更高的分辨率一般不会导致品质下降。但重新取样以取得较低的分辨率总会导致数据丢失，并且通常会使品质下降。

裁剪 通过减小图像区域编辑图像。通常，您可能需要裁剪图像以强调图像的主题，并删除图像中强调部分周围不需要的部分。

亮度和对比度 修改图像中像素的对比度或亮度。这将影响图像的高亮显示、阴影和中间色调。修正过暗或过亮的图像时通常使用“亮度 / 对比度”。

锐化 通过增加图像中边缘的对比度调整图像的焦点。扫描图像或拍摄数码照片时，大多数图像捕获软件的默认操作是柔化图像中各对象的边缘。这可以防止特别精细的细节从组成数码图像的像素中丢失。不过，要显示数码图像文件中的细节，经常需要锐化图像，从而提高边缘的对比度，使图像更清晰。

注：Dreamweaver 图像编辑功能仅适用于 JPEG 和 GIF 图像文件格式。其它位图图像文件格式不能使用这些图像编辑功能进行编辑。

插入图像占位符

图像占位符是在准备好将最终图形添加到网页之前使用的图形。您可以设置占位符的大小和颜色，并为占位符提供文本标签。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要插入占位符图形的位置。

2 选择“插入”>“图像对象”>“图像占位符”。

3 对于“名称”（可选），输入要作为图像占位符的标签显示的文本。如果您不想显示标签，则保留该文本框为空。名称必须以字母开头，并且只能包含字母和数字；不允许使用空格和高位 ASCII 字符。

4 对于“宽度”和“高度”（必需），键入设置图像大小的数值（以像素表示）。

5 对于“颜色”（可选），执行下列操作之一以应用颜色：

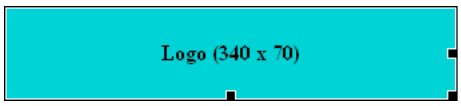
- 使用颜色选择器选择一种颜色。
- 输入颜色的十六进制值（例如 #FF0000）。
- 输入网页安全色名称（例如 red）。

6 对于“替换文本”（可选），为使用只显示文本的浏览器的访问者输入描述该图像的文本。

注：HTML 代码中将自动插入一个包含空 src 属性的图像标签。

7 单击“确定”。

占位符的颜色、大小属性和标签如下所示：



当在浏览器中查看时，不显示标签文字和大小文本。

另请参阅

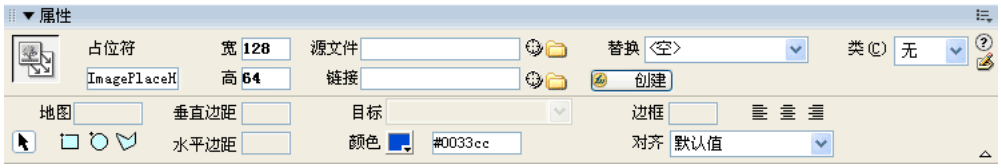
第 205 页的“以可视方式调整图像大小”

第 300 页的“使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 图像占位符”

设置图像占位符属性

若要设置图像占位符的属性，请在“文档”窗口中选择占位符；然后选择“窗口”>“属性”以显示属性检查器。若要看到所有属性，请单击右下角的扩展箭头。

使用属性检查器为占位符图像设置名称、宽度、高度、图像源文件、替换文本说明、对齐方式和颜色。



在占位符的属性检查器中，灰色文本框和“对齐”文本框被禁用。在您用图像替换占位符时，可以在图像属性检查器中设置这些属性。

❖ 设置以下任一选项：

宽和高 设置图像占位符的宽度和高度，以像素表示。

源文件 指定图像的源文件。对于占位符图像，此文本框为空。单击“浏览”按钮来为占位符图形选择替换图像。

链接 为图像占位符指定超链接。将“指向文件”图标拖动到“文件”面板中的某个文件，单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档，或手动键入 URL。

替换 指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替换文本。对于使用语音合成器（用于只显示文本的浏览器）的有视觉障碍的用户，将大声读出该文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。

创建 启动 Fireworks 以创建替换图像。如果您的计算机上还没有安装 Fireworks，则“创建”按钮被禁用。

重设大小 将“宽”和“高”值重设为图像的原始大小。

颜色 为图像占位符指定颜色。

另请参阅

第 300 页的“使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 图像占位符”

替换图像占位符

图像占位符不在浏览器中显示图像。在您发布站点之前，应该用适用于 Web 的图像文件（例如 GIF 或 JPEG）替换所有添加的图像占位符。

如果您有 Fireworks，则可以根据 Dreamweaver 图像占位符创建新的图形。新图像设置为与占位符图像相同的大小。您可以编辑该图像，然后在 Dreamweaver 中替换它。

1 在“文档”窗口中执行下列操作之一：

- 双击图像占位符。
- 单击图像占位符将其选中，然后在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中单击“源文件”文本框旁的文件夹图标。

2 在“选择图像源文件”对话框中，导航到要用其替换图像占位符的图像，然后单击“确定”。

另请参阅

第 300 页的“使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 图像占位符”

对齐图像

您可以将图像与同一行中的文本、另一个图像、插件或其它元素对齐。还可以设置图像的水平对齐方式。

1 在“设计”视图中选择该图像。

2 在属性检查器中使用“对齐”弹出菜单设置该图像的对齐属性。

您可以设置相对于同一段落或行中的其它元素的对齐方式。

注：HTML 不提供某些字处理应用程序中提供的文本环绕图像轮廓换行的方法。

对齐选项中包含如下选项：

默认值 指定基线对齐。（根据站点访问者的浏览器的不同，默认值也会有所不同。）

基线和底部 将文本 （或同一段落中的其它元素）的基线与选定对象的底部对齐。

顶对齐 将图像的顶端与当前行中最高项 （图像或文本）的顶端对齐。

居中 将图像的中线与当前行的基线对齐。

文本上方 将图像的顶端与文本行中最高字符的顶端对齐。

绝对居中 将图像的中线与当前行中文本的中线对齐。

绝对底部 将图像的底部与文本行 （这包括字母下部，例如在字母 g 中）的底部对齐。

左边距 将所选图像放置在左侧，文本在图像的右侧换行。如果左对齐文本在行上处于对象之前，它通常强制左对齐对象换到一个新行。

右对齐 将图像放置在右侧，文本在对象的左侧换行。如果右对齐文本在行上位于该对象之前，则它通常会强制右对齐对象换到一个新行。

以可视方式调整图像大小

您可以在 Dreamweaver 中以可视方式调整元素的大小，这些元素包括图像、插件、Shockwave 或 Flash 文件、applet 和 ActiveX 控件等。

以可视方式调整图像大小有助于您看到不同尺寸的图像对布局的影响情况，但不会将图像文件缩放到您所指定的比例。如果您在 Dreamweaver 中以可视方式调整了图像大小，但是没有使用图像编辑应用程序（例如 Fireworks）将图像缩放到所需大小，则在加载页面时用户浏览器将会缩放该图像。这可能会导致用户浏览器中页面下载延迟和图像显示不正确。若要缩短下载时间并确保所有图像实例以相同大小显示，请使用图像编辑应用程序缩放图像。

在 Dreamweaver 中调整图像大小时，您可以对图像进行重新取样，以适应其新尺寸。重新取样将添加或减少已调整大小的 JPEG 和 GIF 图像文件中的像素，以与原始图像的外观尽可能地匹配。对图像进行重新取样会减小该图像的文件大小并提高下载性能。

另请参阅

第 203 页的“在 Dreamweaver 中编辑图像”

以可视方式调整元素的大小

1 在“文档”窗口中选择该元素（例如，图像或 SWF 文件）。

元素的底部、右侧及右下角出现调整大小控制点。如果未出现调整大小控制点，则单击要调整大小的元素以外的部分然后重新选择它，或在标签选择器中单击相应的标签以选择该元素。

2 执行下列操作之一，调整元素的大小：

- 若要调整元素的宽度，请拖动右侧的选择控制点。
- 若要调整元素的高度，请拖动底部的选择控制点。
- 若要同时调整元素的宽度和高度，请拖动顶角的选择控制点。
- 若要在调整元素尺寸时保持元素的比例（其宽高比），请在按住 Shift 的同时拖动顶角的选择控制点。
- 若要将元素的宽度和高度调整为特定大小（例如 1 x 1 像素），请使用属性检查器输入数值。以可视方式最小可以将元素大小调整到 8 x 8 像素。

3 若要将已调整大小的元素恢复为原始尺寸，请在属性检查器中删除“宽”和“高”文本框中的值，或者单击图像属性检查器中的“重设大小”按钮。

将图像回复到原始大小

❖ 单击图像属性检查器中的“重设大小”按钮 。

对已调整大小的图像进行重新取样

1 如上所述，调整图像大小。

2 单击图像属性检查器中的“重新取样”按钮 。

注：无法对图像占位符或位图图像之外的元素进行重新取样。

裁剪图像

Dreamweaver 支持裁剪（或修剪）位图文件图像。

注：裁剪图像时，会更改磁盘上的源图像文件。因此，您最好保留图像文件的一个备份副本，以在需要回复到原始图像时使用。

1 打开包含要裁剪的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：

- 单击图像属性检查器中的“裁剪工具”图标 。
- 选择“修改”>“图像”>“裁剪”。

所选图像周围会出现裁剪控制点。

2 调整裁剪控制点直到边界框包含的图像区域符合所需大小。

3 在边界框内部双击或按 Enter 裁剪选定内容。

4 将显示一个对话框通知您正在裁剪的图像文件将在磁盘上更改。单击“确定”。所选位图的边界框外的所有像素都将被删除，但将保留图像中的其它对象。

5 预览该图像并确保它满足您的要求。如果不满足您的要求，请选择“编辑”>“撤消裁剪”回复到原始图像。

注：在退出 Dreamweaver 或在外部图像编辑应用程序中编辑该文件之前，您可以撤消“裁剪”命令的效果（并回复到原始图像文件）。

使用 Fireworks 优化图像

您可以在 Dreamweaver 中优化 Web 页中的图像。

1 打开包含要优化的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：

- 在图像属性检查器中单击“在 Fireworks 中优化”按钮 。
- 选择“修改”>“图像”>“在 Fireworks 中优化图像”。

2 确认是优化为 PNG 文件还是使用打开的图像文件。

3 编辑该图像文件，单击“更新”并保存该文件。

调整图像的亮度和对比度

“亮度 / 对比度”修改图像中像素的对比度或亮度。这将影响图像的高亮显示、阴影和中间色调。修正过暗或过亮的图像时通常使用“亮度 / 对比度”。

1 打开包含要调整的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：

- 单击图像“属性”检查器中的“亮度 / 对比度” 按钮。
- 选择“修改”>“图像”>“亮度 / 对比度”。

2 拖动亮度和对比度滑块调整设置。值的范围从 -100 到 100。

3 单击“确定”。

锐化图像

锐化将增加对象边缘的像素的对比度，从而增加图像清晰度或锐度。

1 打开包含要锐化的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：

- 单击图像属性检查器中的“锐化”按钮 。
- 选择“修改”>“图像”>“锐化”。

2 可以通过拖动滑块控件或在文本框中输入一个 0 到 10 之间的值，来指定 Dreamweaver 应用于图像的锐化程度。在使用“锐度”对话框调整图像的锐度时，可以预览对该图像所做的更改。

3 如果对该图像满意，请单击“确定”。

4 选择“文件”>“保存”以保存更改，或选择“编辑”>“撤消锐化”回复到原始图像。

注：只能在保存包含图像的页面之前撤消“锐化”命令的效果（并回复到原始图像文件）。保存页面后，对图像所做的更改即永久保存。

创建鼠标经过图像

您可以在页面中插入鼠标经过图像。鼠标经过图像 是一种在浏览器中查看并使用鼠标指针移过它时发生变化的图像。

必须用以下两个图像来创建鼠标经过图像：主图像 （首次加载页面时显示的图像）和次图像 （鼠标指针移过主图像时显示的图像）。鼠标经过图像中的这两个图像应大小相等；如果这两个图像大小不同， Dreamweaver 将调整第二个图像的大小以与第一个图像的属性匹配。

鼠标经过图像自动设置为响应 onMouseOver 事件。您可以将图像设置为响应不同的事件 （例如，鼠标单击）或更改鼠标经过图像。

有关创建鼠标经过图像的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0159_cn。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示鼠标经过图像的位置。

2 使用以下方法之一插入鼠标经过图像：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后选择“鼠标经过图像”图标。“插入”栏中显示“鼠标经过图像”图标后，您可以将该图标拖到“文档”窗口中。
- 选择“插入”>“图像对象”>“鼠标经过图像”。

3 设置选项，然后单击“确定”。

图像名称 鼠标经过图像的名称。

原始图像 页面加载时要显示的图像。在文本框中输入路径，或单击“浏览”并选择该图像。

鼠标经过图像 鼠标指针滑过原始图像时要显示的图像。输入路径或单击“浏览”选择该图像。

预载鼠标经过图像 将图像预先加载浏览器的缓存中，以便用户将鼠标指针滑过图像时不会发生延迟。

替换文本 这是一种 （可选）文本，为使用只显示文本的浏览器的访问者描述图像。

单击时，转到 URL 用户单击鼠标经过图像时要打开的文件。输入路径或单击 “ 浏览 ” 并选择该文件。

注：如果您不为该图像设置链接，Dreamweaver 将在 HTML 源代码中插入一个空链接 (#)，该链接上将附加鼠标经过图像行为。如果删除空链接，鼠标经过图像将不再起作用。

4 选择 “ 文件 ”>“ 在浏览器中预览 ”，或按 F12。

5 在浏览器中，将鼠标指针移过原始图像以查看鼠标经过图像。

注：不能在 “ 设计 ” 视图中看到鼠标经过图像的效果。

另请参阅

第 296 页的 “ 应用交换图像行为 ”

第 238 页的 “ 插入导航条 ”

使用外部图像编辑器

在 Dreamweaver 中工作时，您可以在外部图像编辑器中打开选定的图像；在保存了编辑完的图像文件返回到 Dreamweaver 时，可以在 “ 文档 ” 窗口中看到您对图像所做的任何更改。

您可以设置 Fireworks 作为主外部编辑器。您还可以设置编辑器打开哪些文件类型，并且可以选择多个图像编辑器。例如，可以设置首选参数在您要编辑 GIF 时启动 Fireworks，而在您要编辑 JPG 或 JPEG 时启动另一个图像编辑器。

另请参阅

第 304 页的 “ 使用 Photoshop”

第 298 页的 “ 使用 Fireworks”

第 222 页的 “ 为媒体文件启动外部编辑器 ”

启动外部图像编辑器

❖ 请执行下列操作之一：

- 双击要编辑的图像。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要编辑的图像，然后选择 “ 编辑以 ”>“ 浏览 ” 并选择编辑器。
- 选择要编辑的图像，然后在属性检查器中单击 “ 编辑 ”。
- 在 “ 文件 ” 面板中双击图像文件，启动主图像编辑器。如果您未指定图像编辑器，Dreamweaver 将启动该文件类型的默认编辑器。

注：当您从 “ 文件 ” 面板打开图像时，Fireworks 的集成功能不会起作用； Fireworks 不会打开原始 PNG 文件。若要使用 Fireworks 的集成功能，请从 “ 文档 ” 窗口内打开图像。

如果在返回到 Dreamweaver 窗口后没有看到已更新的图像，则选择该图像，然后在属性检查器中单击 “ 刷新 ” 按钮。

为现有文件类型设置外部图像编辑器

您可以选择用于打开和编辑图形文件的图像编辑器。

1 通过执行以下操作之一打开 “ 文件类型 / 编辑器 ” 首选参数对话框：

- 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的“分类”列表中选择“文件类型 / 编辑器 ”。
- 选择 “ 编辑 ”>“ 使用外部编辑器编辑 ” 并选择 “ 文件类型 / 编辑器 ”。

2 在 “ 扩展名 ” 列表中，选择您要为其设置外部编辑器的文件扩展名。

3 单击 “ 编辑器 ” 列表上方的 “ 添加 (+)” 按钮。

4 在 “ 选择外部编辑器 ” 对话框中，浏览到您要作为此文件类型的编辑器启动的应用程序。

5 在 “ 首选参数 ” 对话框中，如果您希望该编辑器成为此文件类型的主编辑器，则单击 “ 设为主要 ”。

6 如果您想要为此文件类型设置其它编辑器，则重复第 3 步和第 4 步。

当您编辑此图像类型时，Dreamweaver 自动使用主编辑器。您可以在 “ 文档 ” 窗口中为该图像从上下文菜单中选择列出的其它编辑器。

向扩展名列表添加新文件类型

1 通过执行以下操作之一打开 “ 文件类型 / 编辑器 ” 首选参数对话框：

- 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的“分类”列表中选择“文件类型 / 编辑器 ”。
- 选择 “ 编辑 ”>“ 使用外部编辑器编辑 ” 并选择 “ 文件类型 / 编辑器 ”。

2 在 “ 文件类型 / 编辑器 ” 首选参数对话框中，单击 “ 扩展名 ” 列表上方的 “ 添加 (+)” 按钮。

在 “ 扩展名 ” 列表中随即显示一个文本框。

3 键入您要为其启动编辑器的文件类型的文件扩展名。

4 若要为该文件类型选择外部编辑器，请单击 “ 编辑器 ” 列表上方的 “ 添加 (+)” 按钮。

5 在出现的对话框中，选择您要用来编辑此图像类型的应用程序。

6 如果您希望该编辑器成为此图像类型的主编辑器，则单击 “ 设为主要 ”。

更改现有编辑器首选参数

1 通过执行以下操作之一打开 “ 文件类型 / 编辑器 ” 首选参数对话框：

- 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的“分类”列表中选择“文件类型 / 编辑器 ”。
- 选择 “ 编辑 ”>“ 使用外部编辑器编辑 ” 并选择 “ 文件类型 / 编辑器 ”。

2 在 “ 文件类型 / 编辑器 ” 首选参数对话框中，在 “ 扩展名 ” 列表内选择要更改的文件类型以查看现有编辑器。

3 在 “ 编辑器 ” 列表中，选择您要对其进行操作的编辑器，然后执行以下操作之一：

- 单击 “ 编辑器 ” 列表上方的 “ 添加 (+)” 或 “ 删除 (-)” 按钮以添加或删除编辑器。
- 单击 “ 设为主要 ” 按钮，更改默认情况下启动以用于编辑的编辑器。

将行为应用于图像

您可以将任何可用行为应用于图像或图像热点。在您将一个行为应用于热点时， Dreamweaver 将 HTML 源代码插入 area 标签中。以下三种行为是专门用于图像的：预先载入图像、交换图像和恢复交换图像。

预先载入图像 将不会立即出现在页面上的图像（例如那些将通过行为、 AP 元素或 JavaScript 换入的图像）加载浏览器缓存中。这样可防止当图像应该出现时由于下载而导致延迟。

交换图像 通过更改 img 标签的 SRC 属性，将一个图像与另一个图像交换。使用此动作可创建按钮鼠标经过图像和其它图像效果 （包括一次交换多个图像）。

恢复交换图像 它将最后一组交换的图像恢复为以前的源文件。每次您将 “ 交换图像 ” 动作附加到某个对象时，默认情况下都自动添加该动作；您从不需要手动选择它。

您还可以使用行为创建更复杂的导航系统，例如导航条或跳转菜单。

另请参阅

第 237 页的 “ 插入跳转菜单 ”

第 238 页的 “ 插入导航条 ”

第 296 页的 “ 应用交换图像行为 ”

第 291 页的 “ 应用预先载入图像行为 ”

插入 Flash 内容

关于 Flash 文件类型

Dreamweaver 附带了 Flash 对象，无论您的计算机上是否安装了 Flash，您都可以使用这些对象。

在使用 Dreamweaver 提供的 Flash 命令前，您应该对以下几种不同的 Flash 文件类型有所了解：

Flash 文件 (.fla) 所有项目的源文件，在 Flash 程序中创建。此类型的文件只能在 Flash 中打开 （而不是在 Dreamweaver 或浏览器中打开）。您可以在 Flash 中打开 Flash 文件，然后将它导出为 SWF 或 SWT 文件以在浏览器中使用。

Flash SWF 文件 (.swf) Flash (.fla) 文件的压缩版本，已进行了优化以便在 Web 上查看。此文件可以在浏览器中播放并且可以在 Dreamweaver 中进行预览，但不能在 Flash 中编辑此文件。这是您使用 Flash 按钮和 Flash 文本对象时创建的文件类型。

Flash 模板文件 (.swt) 这些文件使您能够修改和替换 Flash SWF 文件中的信息。这些文件用于 Flash 按钮对象，使您能够用自己的文本或链接修改模板，以便创建要插入在您的文档中的自定义 SWF。在 Dreamweaver 中，可以在 Dreamweaver/Configuration/Flash Objects/Flash Buttons 和 Flash Text 文件夹中找到这些模板文件。

您可以从 Adobe Exchange for Dreamweaver Web 站点 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn) 下载新的按钮模板，并将它们放在 Flash Buttons 文件夹中。有关创建新按钮模板的详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/flash_buttons_cn 上有关该主题的文章。

Flash 元素文件 (.swc) 一种 Flash SWF 文件，通过将此类文件合并到 Web 页，您可以创建丰富的 Internet 应用程序。Flash 元素有可自定义的参数，通过修改这些参数可以执行不同的应用程序功能。

Flash 视频文件格式 (.flv) 一种视频文件，它包含经过编码的音频和视频数据，用于通过 Flash® Player 进行传送。例如，如果有 QuickTime 或 Windows Media 视频文件，您可以使用编码器（如 Flash® 8 Video Encoder 或 Sorensen Squeeze）将视频文件转换为 FLV 文件。有关详细信息，请访问 Flash 视频开发人员中心，网址为 www.adobe.com/go/flv_devcenter_cn。

另请参阅

第 311 页的 “ 使用 Flash”

第 211 页的 “ 创建和插入 Flash 按钮 ”

第 212 页的 “ 修改 Flash 按钮对象 ”

第 217 页的 “ 添加 Flash 视频内容 ”

插入和预览 Flash 内容

使用 Dreamweaver 在页面中添加 Flash 内容（SWF 文件和 Shockwave 影片），然后在文档和浏览器中进行预览。您也可以在属性检查器中设置 Flash 内容的属性。

有关向 Web 页添加 Flash 内容的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0150_cn。

另请参阅

第 311 页的 “ 使用 Flash”

第 311 页的 “ 使用 Flash 编辑 Dreamweaver 中的 SWF 文件 ”

第 224 页的 “ 插入 Shockwave 影片 ”

第 217 页的 “ 添加 Flash 视频内容 ”

插入 SWF 文件 （Flash 内容）

1 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中，将插入点放置在您要插入内容的位置，然后执行以下操作之一：

- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，选择 “ 媒体 ”，然后单击 “Flash” 图标  。
- 选择 “ 插入 ”>“ 媒体 ”>“Flash”。

2 在出现的对话框中，选择一个 Flash 文件 (.swf)。

Flash 占位符随即出现在 “ 文档 ” 窗口中 （与 Flash 按钮和文本对象不同）。

在文档窗口中预览 Flash 内容

1 在 “ 文档 ” 窗口中，单击 Flash 占位符以选择您要预览的 Flash 内容。

2 在属性检查器中，单击 “ 播放 ” 按钮。单击 “ 停止 ” 可以结束预览。也可以通过按 F12 在浏览器中预览 Flash 内容。


若要预览某一页面中的所有 Flash 内容，请按 Ctrl+Alt+Shift+P (Windows) 或 Shift+Option+Command+P (Macintosh)。所有 Flash 对象和 SWF 文件都将被设置为 “ 播放 ”。

设置 Flash 和 Shockwave 影片属性

为了确保在 Internet Explorer 和 Netscape Navigator 中都获得最佳效果， Dreamweaver 同时使用 object 和 embed 标签插入 Flash 和 Shockwave 影片。（object 标签是 Microsoft 为 ActiveX 控件定义的； embed 是 Netscape Navigator 为插件定义的。）若要在属性检查器中查看以下属性，请选择一个 Flash SWF 文件或 Shockwave 影片。

❖ 选择一个 Flash SWF 文件或 Shockwave 影片，并在属性检查器中设置属性（若要查看所有 Flash SWF 文件属性，请单击属性检查器右下角的扩展箭头。）

名称 指定一个名称来标识影片，以进行脚本撰写。在属性检查器最左侧的未标记文本框中输入名称。

宽和高 以像素为单位指定影片的宽度和高度。

文件 指定 Flash 或 Shockwave 文件的路径。单击文件夹图标以浏览到某一文件，或者键入路径。

源文件 指定 Flash 源文件 (FLA) 的路径 （如果计算机上同时安装了 Dreamweaver 和 Flash）。若要编辑 Flash 文件 (SWF)，请更新影片的源文件。

编辑 启动 Flash 以更新 FLA 文件 （使用 Flash 创作工具创建的文件）。如果计算机上没有加载 Flash，此选项将被禁用。

重设大小 将选定影片返回到其初始大小。

循环 使影片连续播放；如果没有选中该选项，影片在播放一次后即停止。

自动播放 在加载页面时自动播放影片。

垂直边距和水平边距 指定影片上、下、左、右空白的像素数。

品质 在影片播放期间控制抗失真。设置越高，影片的观看效果就越好；但这要求处理器速度更快，以使影片在屏幕上正确显示。“低品质”设置意味着更看重显示速度而非外观，而“高品质”设置意味着更看重外观而非显示速度。“自动低品质”意味着首先看重显示速度，但如有可能则改善外观。“ 自动高品质 ” 意味着首先看重这两种品质，但根据需要可能会因为显示速度而影响外观。

比例 确定影片如何适合在宽度和高度文本框中设置的尺寸。默认设置为显示整个影片。

无边框 使影片适合设定的尺寸，以便不显示任何边框并保持原始的长宽比。

严格匹配 对影片进行缩放以适合设定的尺寸，而不管纵横比如何。

对齐 确定影片在页面上的对齐方式。

背景 指定影片区域的背景颜色。在不播放影片时 （在加载时和在播放后）也显示此颜色。

参数 打开一个对话框，可在其中输入传递给影片的附加参数。影片必须已设计好，可以接收这些附加参数。

创建和插入 Flash 按钮

在“设计”视图或“代码”视图中工作时，您可以在文档中创建和插入 Flash 按钮。为此不要求安装 Flash，Flash 按钮对象是基于 Flash 模板的可更新按钮。

注：在插入 Flash 按钮或文本对象前，必须保存您的文档。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要插入 Flash 按钮的位置。

2 若要打开“插入 Flash 对象”对话框，请执行以下操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，选择“媒体”，然后单击“Flash 按钮”图标  。
- 选择“插入”>“媒体”>“Flash 按钮”。

3 完成“插入 Flash 按钮”对话框，然后单击“应用”或“确定”，将 Flash 按钮插入“文档”窗口中。

若要在“设计”视图中预览该按钮，请单击“应用”。该对话框保持打开状态，并且您可以在文档中预览该按钮。

修改 Flash 按钮对象

您可以修改 Flash 按钮对象的属性和内容。

属性检查器会显示 Flash 按钮属性。您可以使用属性检查器指定按钮的 HTML 物理属性，例如宽度、高度和背景颜色。（单击右下角的展开箭头可以看到更多的属性。）

若要修改 Flash 按钮的其它内容属性（例如按钮文本和颜色以及单击按钮时浏览器打开的 URL），请使用“插入 Flash 按钮”对话框。

另请参阅

第 214 页的“插入 Flash 文本对象”

第 205 页的“对齐图像”

第 205 页的“以可视方式调整图像大小”

第 227 页的“使用参数控制媒体对象”

第 576 页的“在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能”

在属性检查器中修改 Flash 对象属性

1 在“文档”窗口中，单击 Flash 按钮对象来选定它。

2 如果属性检查器尚未打开，则打开属性检查器。（单击右下角的展开箭头可以看到更多的属性。）

3 在属性检查器中设置选项。

名称 指定用来标识按钮以进行脚本撰写的名称。在属性检查器最左侧的未标记文本框中输入名称。

宽和高 指定对象的宽度和高度（以像素为单位）。（在“设计”视图中，通过使用调整大小控制点可以很容易地调整对象的大小。您可以通过在属性检查器中选择“重设大小”，将该对象恢复为其原始大小。）

文件 指定指向 Flash 对象文件的路径。单击文件夹图标以浏览到某一文件，或者键入路径。

编辑 打开 Flash 对象对话框，可以对选定的 Flash 对象进行编辑。

重设大小 将选定的对象重设为原始大小。

垂直边距和水平边距 指定按钮上、下、左、右空白的像素数。

品质 设置用于定义按钮的 object 和 embed 标签的 quality 参数。设置越高， Flash 内容的显示效果就越好；但这要求更快的处理器以使内容在屏幕上正确显示。“低品质”设置意味着更看重显示速度而非外观，而“高品质”设置意味着更看重外观而非显示速度。“自动低品质”意味着首先看重显示速度，但如有可能则改善外观。“自动高品质”意味着首先看重这两种品质，但根据需要可能会因为显示速度而影响外观。

比例 设置用于定义按钮或文本对象的 object 和 embed 标签的 scale 参数。此参数定义 Flash 内容在由 width 和 height 值为该 SWF 文件定义的区域内显示的方式。选项有“默认（全部显示）”、“无边框”和“严格匹配”。全部显示使在指定区域中可以看到整个 SWF 文件，同时保持 SWF 文件的纵横比并避免扭曲；背景颜色的边框可以出现在 SWF 文件的两侧。无边框近似于全部显示，只是 SWF 文件的某些部分可能会被裁剪掉。使用“严格匹配”，整个 SWF 文件将填充指定区域，但不保持 SWF 文件的纵横比并且可能会出现扭曲。

对齐 定义对象在页面上的对齐方式。

背景 指定对象的背景颜色。

播放 / 停止 在“文档”窗口中预览 Flash 对象。单击绿色的“播放”按钮可在播放模式下查看对象；单击红色的“停止”按钮可以停止对象播放并能够编辑对象。

参数 打开一个对话框，以在其中输入附加参数。

修改 Flash 对象内容

1 若要对内容进行更改，请使用以下方法之一显示 “ 插入 Flash 按钮 ” 对话框：

- 双击 Flash 按钮对象。
- 在属性检查器中单击 “ 编辑 ”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后从上下文菜单中选择 “ 编辑 ”。

2 从 “ 样式 ” 列表中选择按钮样式。

您可以在 “ 示例 ” 文本框中查看按钮的示例。单击该示例以查看按钮在浏览器中是如何行使功能的。

注：在定义 Flash 按钮时 (例如，更改文本或字体选项)，“ 范例 ” 框不会自动更新以反映所做的更改。当关闭对话框并在 “ 设计 ” 视图中查看按钮时，才会体现出这些更改。

3 （可选）在 “ 按钮文本 ” 框中，键入您要显示的文本。

只有在选定按钮定义了 {Button Text} 参数后，此文本框才接受更改。这会显示在 “ 范例 ” 文本框中。在您预览文件时，您键入的文本会替换 {Button Text}。

4 从 “ 字体 ” 菜单中，选择该按钮的文本字体。

如果您的系统上没有提供按钮的默认字体，则从菜单中选择另一种字体。“ 范例 ” 框不会显示该字体，但您可以单击 “ 应用 ” 将按钮插入到页面中以预览该文本。

5 在 “ 大小 ” 框中，输入字体大小的数值。

6 （可选）在 “ 链接 ” 文本框中，输入该按钮的文档相对或绝对链接。

这是访问者单击该按钮时浏览器将打开的 URL。

7 （可选）在 “ 目标 ” 框中，指定链接的文档将在其中打开的位置。您可以在弹出菜单中选择框架或窗口选项。只有在框架集中编辑 Flash 对象时才列出框架名称。

8 （可选）在 “ 背景色 ” 框中，设置 Flash SWF 文件的背景颜色。使用颜色选择器或键入 Web 十六进制值 （例如 #FFFFFF）。

9 在 “ 另存为 ” 框中，输入用来保存新 SWF 文件的文件名。

您可使用默认文件名 （例如 button1.swf）或键入新文件名。如果该文件包含文档相对链接，则您必须将该文件保存到与当前 HTML 文档相同的目录中，以保持文档相对链接的有效性。

10 单击 “ 获取更多样式 ” 以转到 Adobe Exchange 站点并下载更多按钮样式。

11 单击 “ 应用 ” 或 “ 确定 ” 以将 Flash 按钮插入到 “ 文档 ” 窗口中。


选择 “ 应用 ” 以在 “ 设计 ” 视图中查看更改，同时使对话框仍处于打开状态，以便可以继续对按钮进行更改。

在文档中预览 Flash 按钮对象

您可以在 Dreamweaver“ 文档 ” 窗口中预览 Flash 按钮。最好是在浏览器中预览您的文档以查看 Flash 按钮的外观。

1 在处于 “ 设计 ” 视图中时，在文档中选择 Flash 按钮对象。

2 在属性检查器中单击 “ 播放 ”。

3 单击 “ 停止 ” 可以结束预览。

注：Flash 按钮对象正在播放时，您无法对其进行编辑。

插入 Flash 文本对象

Flash 文本对象允许您创建和插入只包含文本的 Flash SWF 文件。这使您可以使用自己选择的设计器字体和文本创建较小的矢量图形影片。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要插入 Flash 文本的位置。

2 若要打开“插入 Flash 文本”对话框，请执行以下操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，选择“媒体”，然后单击“Flash 文本”图标。
- 选择“插入”>“媒体”>“Flash 文本”。

3 完成“插入 Flash 文本”对话框，然后单击“应用”或“确定”，将 Flash 文本插入“文本”窗口中。

如果您单击“应用”，则对话框会保持打开状态，并且您可以在您的文档中预览文本。

若要修改或播放 Flash 文本对象，所采用的步骤与您对 Flash 按钮进行修改或播放所采用的步骤相同。

另请参阅

第 212 页的“修改 Flash 按钮对象”

第 311 页的“使用 Flash”

下载和安装 Flash 元素

若要在网页中使用 Flash 元素，必须先使用 Adobe® 扩展管理器将这些元素添加到 Dreamweaver 中。功能扩展管理器是一个独立的应用程序，可用于安装和管理 Adobe 应用程序中的扩展功能。通过从 Dreamweaver 中选择“命令”>“管理扩展功能”启动扩展管理器。

若要了解 Dreamweaver 具有哪些最新的 Flash 元素，请访问 Adobe Exchange Web 站点，网址为 www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn。您可以在此处登录并下载 Flash 元素和其它 Dreamweaver 扩展功能（其中的许多扩展功能是免费的），还可以加入讨论组、查看用户的等级和评论以及安装和使用功能扩展管理器。您必须先安装功能扩展管理器，然后再安装新的 Flash 元素或其它 Dreamweaver 扩展功能。

您可以使用功能扩展管理器安装 Flash 元素（及其它 Dreamweaver 扩展功能）。

另请参阅

第 576 页的“在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能”

插入 Flash 元素

使用 Dreamweaver，您可以在文档中插入 Flash 元素。 Flash 元素使您可以快速、方便地使用预置元素成生丰富的 Internet 应用程序。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在要插入 Flash 元素的地方，然后执行以下操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“媒体”按钮，然后选择要插入的 Flash 元素。
- 选择“插入”>“媒体”> Flash 元素名称。

Dreamweaver 包含一个名为“图像查看器”的 Flash 元素。

将出现“保存 Flash 元素”对话框。

2 为 Flash 元素输入一个文件名，然后将它保存到站点中的适当位置。

3 单击“确定”。

Flash 元素占位符即出现在文档中。您可以使用标签和属性检查器来修改 Flash 元素的属性。

4 选择“文件”>“在浏览器中预览”，预览 Flash 元素。

编辑 Flash 元素

您可以使用标签和属性检查器来编辑 Flash 元素属性。

使用标签检查器和属性检查器都可以查看和编辑 Flash 组件的属性。使用标签检查器可以查看和编辑与给定组件相关的自定义属性 (参数)。使用属性检查器可以修改 Flash 元素的高度、宽度和 SRC 属性，还可以修改在“设计”视图中预览 Flash 元素的方式。

1 在“文档”窗口中，请执行下列操作之一：

- 在“设计”视图中，选择该 Flash 元素。
- 在“代码”视图中，单击 Flash 组件名称或其内容中的任意位置。

2 如果标签检查器尚未显示，请打开标签检查器 （“窗口”>“标签检查器”）。

3 使用标签检查器和属性检查器编辑 Flash 元素属性。

- 在属性值列 （属性名称的右侧）中为该属性键入一个新的值。
- 若要更改属性的值，请选择该值并对其进行编辑。
- 若要为没有值的属性添加一个属性值，请单击属性右侧的属性值列并添加一个值 （请参见下面的步骤）。
- 如果属性采用 URL 值，请输入 URL。
- 如果该属性采用预定义的值，请从属性值列右侧的弹出菜单 （或颜色选择器）中选择一个值。
- 如果该属性采用来自动态内容源 （如数据库）的值，请单击属性值列右侧的“动态数据”按钮。然后选择一个源。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)，或者单击“标签”检查器中的其它位置，以更新文档中的标签。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

使用图像查看器 Flash 元素

Adobe Dreamweaver CS3 包含一个可以在页面中使用的 Flash 元素：可以用作 Web 相册的 Flash 图像查看器。

图像查看器元素是可以调整大小的应用程序，用于加载和查看一系列 JPEG 或 SWF 图像。定义图像的列表，并为每个图像定义链接和题注。

用户可以使用“上一个”和“下一个”按钮以按顺序查看图像，也可以通过输入图像的编号跳到特定的图像。也可以将图像设置为用幻灯片放映格式播放。

注：网站访问者必须已安装 Flash® Player 7 或更高版本，才能看到页面中的任何图像查看器。

1 将插入点放置到页面中希望图像查看器出现的位置，并选择“插入”>“媒体”>“图像查看器”。

2 在“保存 Flash 元素”对话框中，浏览到站点中用于保存元素的位置，输入名称并单击“保存”。

注：最好将 Flash 元素保存到与要添加图像查看器的页面所在的站点相同的 Dreamweaver 站点中。

页面中将出现 Flash 元素占位符，并且标签检查器将打开。

3 如果尚未选择 Flash 元素占位符，请将其选定。

4 在“标签”检查器 (“Window”>“标签检查器”) 中，单击 imageURLs 参数旁边的字段，然后单击行尾的“编辑数组值”图标。

5 在“编辑 imageURLs 数组”对话框中，单击减号 (-) 按钮以删除占位符元素；若要添加图像，请单击加号 (+) 按钮，并单击出现的空值行旁边的文件夹图标，然后选择要添加的图像。您可以添加 JPEG 或 SWF 文件。

注：最好使用与要添加图像查看器的页面所在站点相同的 Dreamweaver 站点中的文件。

6 单击“确定”以关闭“编辑 imageURLs 数组”对话框。

7 （可选）使用标签检查器设置图像查看器的其它参数。

注: 您也可以在属性检查器中设置图像查看器的属性。有关更多信息，请选择该 Flash 元素，然后单击属性检查器中的“帮助”图标。

8 选定图像查看器占位符后，单击展开的属性检查器中的“播放”按钮以启动图像查看器，并使用以下图像查看器控件查看图像：

- 单击“下一个”或“上一个”按钮查看顺序图像。
- 在文本框中输入一个数字以跳到特定的图像。
- 单击“播放”按钮以按照幻灯片放映格式查看图像；单击“停止”按钮以停止幻灯片放映格式。

9 单击展开的属性检查器中的“停止”按钮以停止播放图像查看器。

图像查看器参数

参数	说明
bgColor	指定背景颜色。
frameColor	指定图像边框的颜色。将 frameShow 参数设置为“Yes”可显示边框。
frameShow	指示每个图像四周是否显示边框。
frameThickness	指定每个图像四周边框的宽度，以像素为单位。
captionColor	指定 imageCaptions 中包含的图像题注的颜色。
captionFont	指定 imageCaptions 中包含的图像题注的字体。
captionSize	指示 imageCaptions 中包含的图像题注的点数。
imageCaptions	包含 imageURLs 中指定的每个图像的题注。题注可用于部分或所有图像，或者不用于任何图像。
imageLinks	包含在 imageURLs 中指定的每个图像的 URL。LinkURLs 可用于部分或所有图像，或者不用于任何图像。
imageURLs	包含在图像查看器中显示的图像的位置。只能使用非渐进式的 JPEG 或 SWF 文件。
imgLinkTarget	指定浏览器窗口，将在其中加载在 linkURLs 中指定的 URL。可以将此参数设置为 _blank、_self、_top 或 _parent。
showControls	指示在用户播放 Flash 元素时是否出现图像查看器控件。
slideAutoPlay	确定是否以幻灯片放映形式播放图像。如果设置为 true，则在第一幅图像加载完毕后，图像就开始以幻灯片形式播放。
slideDelay	指示在按下“播放”按钮或启用 autoPlay 时，每两个图像之间等待的时间长度（以秒为单位）。如果图像需要更长的时间进行加载，则图像的更改频率可以小于此参数指定的时间。
slideLoop	指定图像幻灯片放映以连续循环方式进行播放。
title	指定在图像查看器顶部显示的标题。
titleColor	指定 title 中包含的标题的颜色。
titleFont	指定 title 中包含的图像查看器标题的字体。
titleSize	指示 title 中包含的图像查看器标题的点数。
transitionsType	指示图像在图像查看器中的显示方式。可从几种加载选项中进行选择。

插入 FlashPaper 文档

可以在网页中插入 Adobe® FlashPaper™ 文档。在浏览器中打开包含 FlashPaper 文档的页面时，用户将能够浏览 FlashPaper 文档中的所有页面，而无需加载新的网页。用户也可以搜索、打印和缩放该文档。

有关 FlashPaper 的详细信息，请参阅 Adobe Web 站点，网址为 www.adobe.com/go/flashpaper_cn。

1 在“文档”窗口中，将插入点放在页面上想要显示 FlashPaper 文档的位置，然后选择“插入”>“媒体”>“FlashPaper”。

2 在“插入 FlashPaper”对话框中，浏览到一个 FlashPaper 文档并将其选定。

3 如果需要，通过输入宽度和高度（以像素为单位）指定 FlashPaper 对象在网页上的尺寸。FlashPaper 将缩放文档以适合宽度。

4 单击“确定”在页面中插入文档。

由于 FlashPaper 文档是 Flash 对象，因此页面上将出现一个 Flash 占位符。

5 若要预览 FlashPaper 文档，请单击该占位符，然后单击属性检查器中的“播放”按钮。

6 单击“停止”可以结束预览。也可以通过按 F12 键在浏览器中预览该文档。FlashPaper 工具栏在浏览器中具有全部功能。

若要预览某一页面中的所有 Flash 内容，请按 Ctrl+Alt+Shift+P (Windows) 或 Shift+Option+Command+P (Macintosh)。所有 Flash 对象和 SWF 文件都将被设置为“播放”。

7 如果需要，在属性检查器中设置其它属性。

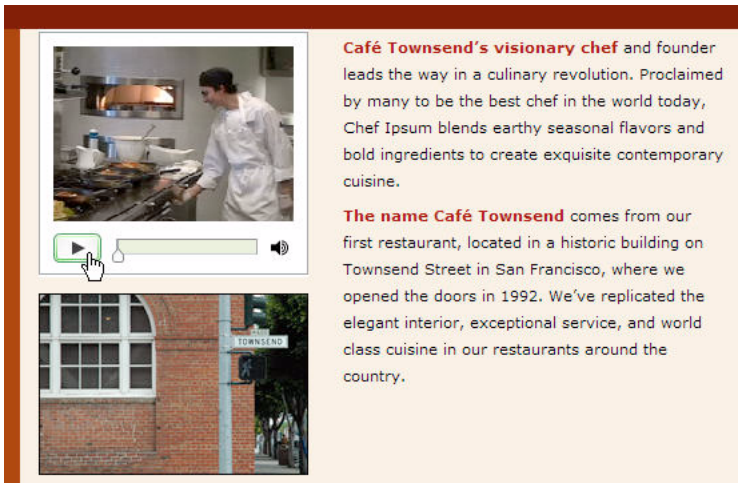
作为一种 Flash 对象，FlashPaper 对象将共用 Flash 对象的属性检查器。有关设置这些属性的信息，请单击属性检查器中的“帮助”按钮。

添加 Flash 视频内容

插入 Flash 视频

您可以在 Web 页面中轻松插入 Flash 视频内容，而无需使用 Flash 创作工具。在开始之前，必须有一个经过编码的 Flash 视频 (FLV) 文件。

Dreamweaver 将插入 Flash 视频组件；在浏览器中查看该组件时，它将显示您选择的 Flash 视频内容以及一组播放控件。



Dreamweaver 提供了以下选项，用于将 Flash 视频传送给站点访问者：

累进式下载视频 将 Flash 视频 (FLV) 文件下载到站点访问者的硬盘上，然后播放。但是，与传统的“下载并播放”视频传送方法不同，累进式下载允许在下载完成之前就开始播放视频文件。

流视频 对 Flash 视频内容进行流式处理，并在一段可确保流畅播放的很短的缓冲时间后在 Web 页面上播放该内容。若要在网页上启用流视频，您必须具有访问 Adobe® Flash® Media Server 的权限。

必须有一个经过编码的 Flash 视频 (FLV) 文件，然后才能在 Dreamweaver 中使用它。可以插入使用以下两种编解码器（压缩 / 解压缩技术）创建的视频文件：Sorenson Squeeze 和 On2。

- 如果视频是用 Sorenson Squeeze 编解码器创建的，则站点访问者需要 Adobe Flash® Player 7 或更高版本才能播放累进式下载视频；需要 Flash Player 6.0.79 或更高版本才能播放流视频。
- 如果视频是用 On2 编解码器创建的，则站点访问者需要 Flash Player 8 或更高版本。

将 Flash 视频文件插入页面后，您可以在页面中插入代码，以检测用户是否拥有查看 Flash 视频所需的正确 Flash Player 版本。如果用户没有正确的版本，则会提示用户下载 Flash Player 的最新版本。

有关 Flash 视频的详细信息，请访问 Flash 视频开发人员中心，网址为 www.adobe.com/go/flv_devcenter_cn。

插入 Flash 视频

1 选择“插入”>“媒体”>“Flash 视频”。

2 在“插入 Flash 视频”对话框中，从“视频类型”弹出菜单中选择“累进式下载视频”或“流视频”。

3 完成对话框选项的其余部分，然后单击“确定”。

设置累进式下载视频的选项

“插入 Flash 视频”对话框允许您为插入 Web 页面中的 Flash 视频 (FLV) 文件设置累进式下载传送选项。

1 选择“插入”>“媒体”>“Flash 视频”（或单击“常用”插入栏中的“Flash 视频”图标）。

2 在“插入 Flash 视频”对话框中，从“视频类型”菜单中选择“累进式下载视频”。

3 指定以下选项：

URL 指定 FLV 文件的相对路径或绝对路径。若要指定相对路径（例如，mypath/myvideo.flv），请单击“浏览”按钮，导航到 FLV 文件并将其选定。若要指定绝对路径，请键入 FLV 文件的 URL（例如，http://www.example.com/myvideo.flv）。

注：要使视频播放器正常工作，FLV 文件必须包含元数据。使用 Flash Communication Server 1.5.2、FLV Exporter 1.2 版和 Sorenson Squeeze 4.0 创建的 FLV 文件将自动包含元数据。

在 Macintosh 中，如果要指向 HTML 文件向上两层或更多层目录中的 FLV 文件，您必须使用绝对路径。

外观 指定 Flash 视频组件的外观。所选外观的预览会出现在“外观”弹出菜单下方。

宽度 以像素为单位指定 FLV 文件的宽度。若要让 Dreamweaver 确定 FLV 文件的准确宽度，请单击“检测大小”按钮。如果 Dreamweaver 无法确定宽度，您必须键入宽度值。

高度 以像素为单位指定 FLV 文件的高度。若要让 Dreamweaver 确定 FLV 文件的准确高度，请单击“检测大小”按钮。如果 Dreamweaver 无法确定高度，您必须键入高度值。

注：“包括外观”是 FLV 文件的宽度和高度与所选外观的宽度和高度相加得出的和。

限制高宽比 保持 Flash 视频组件的宽度和高度之间的比例不变。默认情况下会选择此选项。

自动播放 指定在 Web 页面打开时是否播放视频。

自动重新播放 指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置。

如果必要，提示用户下载 Flash Player 在页面中插入代码，该代码将检测查看 Flash 视频所需的 Flash Player 版本，并在用户没有所需的版本时提示其下载 Flash Player 的最新版本。

消息 指定在用户需要下载查看 Flash 视频所需的 Flash Player 最新版本时显示的消息。

4 单击“确定”关闭对话框并将 Flash 视频内容添加到 Web 页面。

插入 Flash 视频命令生成一个视频播放器 SWF 文件和一个外观 SWF 文件，它们用于在 Web 页面上显示 Flash 视频内容。（若要查看新的文件，您可能需要在“文件”面板中单击“刷新”按钮。）这些文件与 Flash 视频内容所添加到的 HTML 文件存储在同一目录中。当您上传包含 Flash 视频内容的 HTML 页面时，Dreamweaver 将以相关文件的形式上传这些文件（只要您在“要上传相关文件？”对话框中单击了“是”）。

设置流视频选项

“ 插入 Flash 视频 ” 对话框允许您为插入 Web 页面中的 Flash 视频 (FLV) 文件设置流视频下载选项。

1 选择 “ 插入 ”>“ 媒体 ”>“Flash 视频 ” （或单击 “ 常用 ” 插入栏中的 “Flash 视频 ” 图标）。

2 从 “ 视频类型 ” 弹出菜单中选择 “ 流视频 ”。

服务器 URI 以 rtmp://www.example.com/app_name/instance_name 的形式指定服务器名称、应用程序名称和实例名称。

流名称 指定想要播放的 FLV 文件的名称 （例如， myvideo.flv）。扩展名 .flv 是可选的。

注: 要使视频播放器正常工作，FLV 文件必须包含元数据。使用 Flash® Communication Server 1.5.2、FLV Exporter 1.2 版和 Sorenson Squeeze 4.0 创建的 FLV 文件自动包含元数据。

外观 指定 Flash 视频组件的外观。所选外观的预览会出现在 “ 外观 ” 弹出菜单下方。

宽度 以像素为单位指定 FLV 文件的宽度。若要让 Dreamweaver 确定 FLV 文件的准确宽度，请单击 “ 检测大小 ” 按钮。如果 Dreamweaver 无法确定宽度，您必须键入宽度值。

高度 以像素为单位指定 FLV 文件的高度。若要让 Dreamweaver 确定 FLV 文件的准确高度，请单击 “ 检测大小 ” 按钮。如果 Dreamweaver 无法确定高度，您必须键入高度值。

注：“ 包括外观 ” 是 FLV 文件的宽度和高度与所选外观的宽度和高度相加得出的和。

限制高宽比 保持 Flash 视频组件的宽度和高度之间的比例不变。默认情况下会选择此选项。

实时视频输入 指定 Flash 视频内容是否是实时的。如果选定了 “ 实时视频输入 ”， Flash Player 将播放从 Flash® Media Server 输入的实时视频流。实时视频输入的名称是在 “ 流名称 ” 文本框中指定的名称。

注: 如果选择了 “ 实时视频输入 ”，组件的外观上只会显示音量控件，因为您无法操纵实时视频。此外，“ 自动播放 ” 和 “ 自动重新播放 ” 选项也不起作用。

自动播放 指定在 Web 页面打开时是否播放视频。

自动重新播放 指定播放控件在视频播放完之后是否返回起始位置。

缓冲时间 指定在视频开始播放之前进行缓冲处理所需的时间 （以秒为单位）。默认的缓冲时间设置为 0，这样在单击了 “ 播放 ” 按钮后视频会立即开始播放。（如果选择 “ 自动播放 ”，则在建立与服务器的连接后视频立即开始播放。）如果您要发送的视频的比特率高于站点访问者的连接速度，或者 Internet 通信可能会导致带宽或连接问题，则可能需要设置缓冲时间。例如，如果要在网页播放视频之前将 15 秒的视频发送到网页，请将缓冲时间设置为 15。

如果必要，提示用户下载 Flash Player 在页面中插入代码，该代码将检测查看 Flash 视频所需的 Flash Player 版本，并在用户没有所需的版本时提示其下载 Flash Player 的最新版本。

消息 指定在用户需要下载查看 Flash 视频所需的 Flash Player 最新版本时显示的消息。

3 单击 “ 确定 ” 关闭对话框并将 Flash 视频内容添加到 Web 页面。

插入 Flash 视频命令生成一个视频播放器 SWF 文件和一个外观 SWF 文件，它们用于在 Web 页面上显示 Flash 视频。该命令还会生成一个 main.asc 文件，您必须将该文件上传到 Flash Media Server。（若要查看新的文件，您可能需要在 “ 文件 ” 面板中单击“刷新”按钮。）这些文件与 Flash 视频内容所添加到的 HTML 文件存储在同一目录中。上传包含 Flash 视频内容的 HTML 页面时，请不要忘记将 SWF 文件上传到 Web 服务器，将 main.asc 文件上传到 Flash Media Server。

注: 如果服务器上已有 main.asc 文件，请确保在上传由 “ 插入 Flash 视频 ” 命令生成的 main.asc 文件之前与服务器管理员进行核实。

您可以轻松地上传所有所需的媒体文件，方法是在 Dreamweaver 的 “ 文档 ” 窗口中选择 Flash 视频组件占位符，然后在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中单击 “ 上传媒体 ” 按钮。若要查看所需文件的列表，请单击 “ 显示所需的文件 ”。

注：“ 上传媒体 ” 按钮不会上传包含 Flash 视频内容的 HTML 文件。

检测查看 Flash 视频所需的 Flash Player 版本

将 Flash 视频文件插入页面时，您还可以插入代码以检测用户是否拥有查看 Flash 视频所需的正确 Flash Player 版本。如果用户没有正确的版本，则会提示用户下载 Flash Player 的最新版本。

取决于用于创建视频的编解码器，可能需要不同版本的 Flash Player 来查看 Flash 视频。如果视频是用 Sorenson Squeeze 编解码器创建的，则站点访问者需要 Flash Player 7 或更高版本才能播放累进式下载视频；需要 Flash Player 6.0.79 或更高版本才能播放流视频。如果视频是用 On2 编解码器创建的，则站点访问者需要 Flash Player 8 或更高版本。

插入检测 Flash Player 版本的代码

1 在页面中插入 Flash 视频时，在“插入 Flash 视频”对话框中，选择“如果必要，提示用户下载 Flash Player”选项。

如果页面中已有 Flash 视频，请将其删除，并使用选定的选项并再次插入它。

注：如果插入另一个 Flash 视频，它需要比第一个视频更高的 Flash Player 版本，则检测代码将提示用户下载该版本。

2 接受默认警告消息，或提供您自己的警告消息。

如果决定从页面中删除 Flash 视频，则不再需要检测代码。可以使用 Dreamweaver 将其删除。

删除检测 Flash Player 版本的代码

❖ 选择“命令”>“删除 Flash 视频检测”。

编辑或删除 Flash 视频组件

若要在 Web 页面中更改 Flash 视频内容的设置，您必须在 Dreamweaver 的“文档”窗口中选择 Flash 视频组件占位符并使用属性检查器，或者必须删除 Flash 视频组件，然后通过选择“插入”>“媒体”>“Flash 视频”重新插入该视频组件。

编辑 Flash 视频组件

1 在 Dreamweaver 的文档窗口中，单击 Flash 视频组件占位符中央的 Flash 视频图标以选择该占位符。

2 打开属性检查器 （“窗口”>“属性”）进行更改。

注：不能使用属性检查器更改视频类型（例如，从“累进式下载”更改为“流式”）。若要更改视频类型，必须删除 Flash 视频组件，然后通过选择“插入”>“媒体”>“Flash 视频”重新插入该视频组件。

删除 Flash 视频组件

❖ 在 Dreamweaver 的“文档”窗口中选择 Flash 视频组件占位符，然后按 Delete。

添加声音

音频文件格式

可以向网页添加声音。有多种不同类型的声音文件和格式，例如 .wav、 .midi 和 .mp3。在确定采用哪种格式和方法添加声音前，需要考虑以下一些因素：添加声音的目的、页面访问者、文件大小、声音品质和不同浏览器的差异。

注：浏览器不同，处理声音文件的方式也会有很大差异和不一致的地方。您最好将声音文件添加到一个 Flash SWF 文件，然后嵌入该 SWF 文件以改善一致性。

下表描述了较为常见的音频文件格式以及每一种格式在 Web 设计中的一些优缺点。

.midi 或 .mid （Musical Instrument Digital Interface，乐器数字接口） 此格式用于器乐。许多浏览器都支持 MIDI 文件，并且不需要插件。尽管 MIDI 文件的声音品质非常好，但也可能因访问者的声卡而异。很小的 MIDI 文件就可以提供较长时间的声音剪辑。 MIDI 文件不能进行录制，并且必须使用特殊的硬件和软件在计算机上合成。

.wav （波形扩展） 这些文件具有良好的声音品质，许多浏览器都支持此类格式文件并且不需要插件。您可以从 CD、磁带、麦克风等录制您自己的 WAV 文件。但是，其较大的文件大小严格限制了可以在您的网页上使用的声音剪辑的长度。

.aif （Audio Interchange File Format，音频交换文件格式，或 AIFF） AIFF 格式与 WAV 格式类似，也具有较好的声音品质，大多数浏览器都可以播放它并且不需要插件；您也可以从 CD、磁带、麦克风等录制 AIFF 文件。但是，其较大的文件大小严格限制了可以在您的网页上使用的声音剪辑的长度。

.mp3 （Motion Picture Experts Group Audio Layer-3，运动图像专家组音频第 3 层，或称为 MPEG 音频第 3 层） 一种压缩格式，它可使声音文件明显缩小。其声音品质非常好：如果正确录制和压缩 mp3 文件，其音质甚至可以和 CD 相媲美。mp3 技术使您可以对文件进行“流式处理”，以便访问者不必等待整个文件下载完成即可收听该文件。但是，其文件大小要大于 Real Audio 文件，因此通过典型的拨号（电话线）调制解调器连接下载整首歌曲可能仍要花较长的时间。若要播放 mp3 文件，访问者必须下载并安装辅助应用程序或插件，例如 QuickTime、 Windows Media Player 或 RealPlayer。

.ra、.ram、.rpm 或 Real Audio 此格式具有非常高的压缩度，文件大小要小于 mp3。全部歌曲文件可以在合理的时间范围内下载。因为可以在普通的 Web 服务器上对这些文件进行“流式处理”，所以访问者在文件完全下载完之前就可听到声音。访问者必须下载并安装 RealPlayer 辅助应用程序或插件才可以播放这种文件。

.qt、.qtm、.mov 或 QuickTime 此格式是由 Apple Computer 开发的音频和视频格式。Apple Macintosh 操作系统中包含了 QuickTime，并且大多数使用音频、视频或动画的 Macintosh 应用程序都使用 QuickTime。 PC 也可播放 QuickTime 格式的文件，但是需要特殊的 QuickTime 驱动程序。QuickTime 支持大多数编码格式，如 Cinepak、JPEG 和 MPEG。

注：除了上面列出的比较常用的格式外，还有许多不同的音频和视频文件格式可在 Web 上使用。如果您遇到不熟悉的媒体文件格式，请找到该格式的创建者，以获取有关如何以最佳的方式使用和部署该格式的信息。

另请参阅

第 222 页的“插入和编辑媒体对象”

链接到音频文件

链接到音频文件是将声音添加到网页的一种简单而有效的方法。这种集成声音文件的方法可以使访问者选择是否要收听该文件，并且使文件可用于最广范围的听众。

1 选择您要用作指向音频文件的链接的文本或图像。

2 在属性检查器中，单击“链接”文本框旁的文件夹图标以浏览音频文件，或者在“链接”文本框中键入文件的路径和名称。

嵌入声音文件

嵌入音频可将声音直接集成到页面中，但只有在访问您站点的访问者具有所选声音文件的适当插件后，声音才可以播放。如果希望将声音用作背景音乐，或如果希望控制音量、播放器在页面上的外观或者声音文件的开始点和结束点，就可以嵌入文件。



将声音文件集成到网页中时，请仔细考虑它们在 Web 站点内的适当使用方式，以及站点访问者如何使用这些媒体资源。因为访问者有时可能不希望听到音频内容，所以应总是提供启用或禁用声音播放的控件。

1 在“设计”视图中，将插入点放置在您要嵌入文件的地方，然后执行以下操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“媒体”按钮，然后从弹出菜单中选择“插件”图标。
- 选择“插入”>“媒体”>“插件”。

2 在属性检查器中，单击“链接”文本框旁的文件夹图标以浏览音频文件，或者在“链接”文本框中键入文件的路径和名称。

3 通过在适当的文本框中输入值或者通过在“文档”窗口中调整插件占位符的大小，输入宽度和高度。

这些值确定音频控件在浏览器中以多大的大小显示。

另请参阅

第 224 页的“插入 Netscape Navigator 插件内容”

添加其它媒体对象

插入和编辑媒体对象

您可以在 Dreamweaver 文档中插入 Flash SWF 文件或对象、QuickTime 或 Shockwave 影片、Java applet、ActiveX 控件或者其它音频或视频对象。如果插入了媒体对象的辅助功能属性，则可以在 HTML 代码中设置辅助功能属性并编辑这些值。

1 将插入点放在“文档”窗口中希望插入对象的位置。

2 执行下列操作之一插入对象：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“媒体”按钮，并选择要插入的对象类型的图标。
- 从“插入”>“媒体”子菜单中选择适当的对象。
- 如果要插入的对象不是 Flash、 Shockwave、 Applet 或 ActiveX 对象，请从“插入”>“媒体”子菜单选择“插件”。

将显示一个对话框，您可从中选择源文件并为媒体对象指定某些参数。

若不希望显示此类对话框，请选择“编辑”>“首选参数”>“常规”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”>“常规”(Macintosh)，然后取消选择“插入对象时显示对话框”选项。若要忽略为显示对话框设置的任何首选参数，请在插入对象的同时按住 Ctrl 键 (Windows) 或 Option 键 (Macintosh)。（例如，若要在不指定文件的情况下为 Shockwave 影片插入占位符，请在按住 Ctrl 或 Option 的同时，单击“常用”插入栏的“媒体”弹出菜单中的“Shockwave”按钮，或选择“插入”>“媒体”>“Shockwave”。）

3 完成“选择文件”或“插入 Flash”对话框，然后单击“确定”。

注：如果您已经在“编辑”>“首选参数”对话框中选择在插入媒体时显示属性，则会显示“辅助功能属性”对话框。

4 设置辅助功能属性。

注：您也可以编辑媒体对象的属性，方法是选中对象，然后在“代码”视图中编辑 HTML 代码；或者右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“编辑标签”。

标题 输入媒体对象的标题。

访问键 在该文本框中输入等效的键盘键（一个字母），用以在浏览器中选择表单对象。这使得站点访问者可以使用 Ctrl 键 (Windows) 和访问键的组合来访问对象。例如，如果输入 B 作为访问键，则可使用 Ctrl+B 在浏览器中选择该对象。

Tab 键索引 输入一个数字以指定表单对象的 Tab 键顺序。当您的页面上有其它链接和表单对象，并且需要用户用 Tab 以特定顺序访问这些对象时，设置 Tab 顺序就会非常有用。如果为一个对象设置 Tab 键顺序，则必须为所有对象设置 Tab 键顺序。

5 单击“确定”插入媒体对象。

注：如果您单击“取消”，则文档中将出现一个媒体对象占位符，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

若要指定源文件，或设置尺寸以及其它参数和属性，请为每个对象使用属性检查器。您可以编辑对象的辅助功能属性。

另请参阅

第 573 页的“优化工作区以进行具有辅助功能的页面设计”

第 224 页的“插入 Netscape Navigator 插件内容”

为媒体文件启动外部编辑器

您可以从 Dreamweaver 启动外部编辑器来编辑大多数媒体文件。您也可以指定希望 Dreamweaver 启动用以编辑文件的编辑器。

1 确保该媒体文件类型与系统上的一个编辑器相关联。

若要找出哪个编辑器与该文件类型相关联，请在 Dreamweaver 中选择“编辑”>“首选参数”，然后从“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”。在“扩展名”列中单击该文件的扩展名以查看“编辑器”列中与之相关联的一个或多个编辑器。您可以更改与某个文件类型相关联的编辑器。

2 在“文件”面板中双击该媒体文件，以在外部编辑器中打开该文件。

您在“文件”面板上双击文件时启动的编辑器称作主编辑器。例如，如果双击一个图像文件，Dreamweaver 将在主外部图像编辑器（如 Adobe Fireworks）中打开该文件。

3 如果不想使用主外部编辑器编辑该文件，通过执行以下操作之一，您可以使用系统上的其它编辑器编辑该文件：

- 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 文件名，然后从上下文菜单中选择“打开方式”。
- 在“设计”视图中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 当前页面内的媒体元素，然后从上下文菜单中选择“编辑方式”。

指定从 Dreamweaver 启动的编辑器

您可以指定希望 Dreamweaver 用于编辑某一文件类型的编辑器，并可以添加或删除 Dreamweaver 识别的文件类型。

明确指定针对给定文件类型启动何种外部编辑器

1 选择“编辑”>“首选参数”，然后从“分类”列表中选择“文件类型 / 编辑器”。

文件扩展名（例如 .gif、.wav 和 .mpg）在左侧的“扩展名”下列出。选定扩展名的关联编辑器在右侧的“编辑器”下列出。

2 在“扩展名”列表中选择文件类型扩展名，然后执行以下操作之一：

- 若要将某个新的编辑器与该文件类型相关联，请单击“编辑器”列表上方的加号 (+) 按钮，然后完成出现的对话框。

例如，选择 Acrobat 的应用程序图标，使其与该文件类型相关联。

- 若要使编辑器成为某文件类型的主编辑器（即在“文件”面板双击该文件类型时打开的编辑器），请在“编辑器”列表中选择该编辑器，然后单击“设为主要”。
- 若要解除编辑器与文件类型的关联，请在“编辑器”列表中选择该编辑器，然后单击列表上方的减号 (-) 按钮。

添加新的文件类型和关联编辑器

1 单击“扩展名”列表上方的加号 (+) 按钮，然后输入一个文件扩展名（包括扩展名开头处的句点），或者输入由空格分隔的多个相关扩展名。

例如，如果希望将 xml 和 xsl 文件与系统上安装的 XML 编辑器相关联，可以输入 **.xml .xsl**。

2 单击“编辑器”列表上方的加号 (+) 按钮并完成出现的对话框，为该文件类型选择一个编辑器。

删除文件类型

❖ 在“扩展名”列表中选择该文件类型，然后单击该列表上方的减号 (-) 按钮。

注：在删除文件类型后将无法撤消该删除操作，所以删除文件类型时一定要慎重。

将设计备注与媒体对象一起使用

与 Dreamweaver 中的其它对象一样，您可以将“设计备注”添加到媒体对象。设计备注是与特定文件相关联的备注，存储于单独的文件中。您可以使用设计备注来记录与文档关联的其它文件信息，如图像源文件名称和文件状态说明。

1 在“文档”窗口中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 对象。

注：在将“设计备注”添加到任何对象之前，您必须定义站点。

2 从上下文菜单中选择“设计备注”。

3 在“设计备注”中输入您所需的信息。



您还可以从“文件”面板将“设计备注”添加到媒体对象，方法是：选择该文件，显示上下文菜单，然后从上下文菜单中选择“设计备注”。

另请参阅

第 86 页的 “ 对站点启用和禁用设计备注 ”

第 86 页的 “ 在设计备注中存储文件信息 ”

插入 Shockwave 影片

可以使用 Dreamweaver 将 Shockwave 影片插入到文档中。 Adobe® Shockwave® 是 Web 上用于交互式多媒体的一种标准，并且是一种压缩格式，使得在 Adobe ® Director® 中创建的媒体文件能够被大多数常用浏览器快速下载和播放。

1 在 “ 文档 ” 窗口中，将插入点放置在您要插入 Shockwave 影片的位置，然后执行以下操作之一：

- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 媒体 ” 按钮，然后从弹出菜单中选择 “Shockwave” 图标  。
- 选择 “ 插入 ”>“ 媒体 ”>“Shockwave”。

2 在显示的对话框中，选择一个影片文件。

3 在属性检查器中，在 “ 宽 ” 和 “ 高 ” 文本框中分别输入影片的宽度和高度。

另请参阅

第 210 页的 “ 插入和预览 Flash 内容 ”

添加视频 （非 Flash）

您可以通过不同方式和使用不同格式将视频添加到网页。视频可被下载给用户，或者可以对视频进行流式处理以便在下载它的同时播放它。

1 将剪辑放入站点文件夹。

这些剪辑通常采用 AVI 或 MPEG 文件格式。

2 链接到剪辑，或将其嵌入到页面中。

若要链接到剪辑，请输入链接文本 （如 “ 下载剪辑 ”），选择文本，然后在属性检查器中单击文件夹图标。浏览到视频文件然后选择它。

注：用户必须下载辅助应用程序 （如插件）才能查看常见的流式处理格式，如 Real Media、 QuickTime 和 Windows Media。

插入 Netscape Navigator 插件内容

您可以创建用于 Netscape Navigator 插件的 QuickTime 影片等内容，然后使用 Dreamweaver 将该内容插入到 HTML 文档中。典型的插件包括 RealPlayer 和 QuickTime，同时一些内容文件也包括 mp3 和 QuickTime 影片。

可以直接在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中预览基于 Netscape Navigator 插件的影片和动画。您可以同时播放所有插件元素，以查看用户实际看到的页面效果；或者您也可以单独播放每个元素，确保嵌入了正确的媒体元素。

注：不能预览基于 ActiveX 控件的影片或动画。

在插入用于 Netscape Navigator 插件的内容后，请使用属性检查器为内容设置参数。若要在属性检查器中查看以下属性，请选择一个 Netscape Navigator 插件对象。

属性检查器最初显示最常用的属性。单击右下角的扩展箭头可以看到所有属性。

插入 Netscape Navigator 插件内容并设置其属性

1 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中，将插入点放置在您要插入内容的位置，然后执行以下操作之一：

- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 媒体 ” 按钮，然后从菜单中选择 “ 插件 ” 图标  。
- 选择 “ 插入 ”>“ 媒体 ”>“ 插件 ”。

2 在显示的对话框中，为 Netscape Navigator 插件选择内容文件并单击 “ 确定 ”。

3 在属性检查器中设置各个插件选项。

名称 指定用来标识插件以撰写脚本的名称。在属性检查器最左侧的未标记文本框中输入名称。

宽和高 以像素为单位指定在页面上分配给对象的宽度和高度。

源文件 指定源数据文件。单击文件夹图标以浏览到某一文件，或者输入文件名。

插件 URL 指定 pluginspace 属性的 URL。输入站点的完整 URL，用户可通过此 URL 下载插件。如果浏览页面的用户没有插件，浏览器将尝试从此 URL 下载插件。

对齐 确定对象在页面上的对齐方式。

垂直边距和水平边距 以像素为单位指定插件上、下、左、右的空白量。

边框 指定环绕插件四周的边框的宽度。

参数 打开一个用于输入要传递给 Netscape Navigator 插件的其它参数的对话框。许多插件都受特殊参数的控制。例如，Flash 插件包括用于 bgcolor、 salign 和 scale 的参数。

您还可以通过单击 “ 属性 ” 按钮，查看指派给选定插件的属性。您可以在此对话框中编辑、添加和删除各种属性，如宽度和高度。

在文档窗口中播放插件内容

1 通过选择“插入”>“媒体”>“Shockwave”、“插入”>“媒体”>“Flash”或“插入”>“媒体”>“插件”，可插入一个或多个媒体元素。

2 请执行下列操作之一：

- 选择某个您已插入的媒体元素，然后选择 “ 查看 ”>“ 插件 ”>“ 播放 ”，或在属性检查器中单击 “ 播放 ” 按钮。
- 选择 “ 查看 ”>“ 插件 ”>“ 播放全部 ” 以播放选定页面上基于插件的所有媒体元素。

注：播放全部仅应用于当前文档；例如，它不应用于框架集中的其它文档。

停止播放插件内容

❖ 选择媒体元素并选择 “ 查看 ”>“ 插件 ”>“ 停止 ”，或者在属性检查器中单击 “ 停止 ” 按钮。

您还可以选择 “ 查看 ”>“ 插件 ”>“ 停止全部 ”，来停止所有插件内容的播放。

Netscape Navigator 插件答疑

如果您遵照上述步骤在 “ 文档 ” 窗口中播放插件内容，但某些插件内容不播放，请尝试执行以下操作：

- 确保在您的计算机上安装了相关插件，并且内容与您具有的插件版本兼容。
- 在文本编辑器中打开文件 Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt，查看文件中是否列出了有问题的插件。此文件跟踪了会在 Dreamweaver 中导致问题并因此不受支持的插件。（如果您在使用特定插件时遇到问题，请考虑将其添加到此文件中。）
- 请检查是否有足够的内存。某些插件要求额外的 2 到 5 MB 内存才可以运行。

插入 ActiveX 控件

可以在页面中插入 Active X 控件。ActiveX 控件（以前称作 OLE 控件）是功能类似于浏览器插件的可复用组件，有些像微型的应用程序。 ActiveX 控件在 Windows 系统上的 Internet Explorer 中运行，但它们不能在 Macintosh 系统上或 Netscape Navigator 中运行。 Dreamweaver 中的 ActiveX 对象使您可为访问者浏览器中的 ActiveX 控件提供属性和参数。

在插入 ActiveX 对象后，请使用属性检查器设置 object 标签的属性以及 ActiveX 控件的参数。在属性检查器中单击“参数”以输入未在属性检查器中显示的属性的名称和值。现在尚没有用于 ActiveX 控件的参数的广泛接受标准格式；若要了解要使用哪些参数，请查询您正使用的 ActiveX 控件的有关文档。

❖ 在 “ 文档 ” 窗口中，将插入点放置在您要插入内容的位置，然后执行以下操作之一：

- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 媒体 ” 按钮，然后选择 ActiveX 图标  。

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“媒体”按钮，然后选择 ActiveX 图标。如果 ActiveX 图标已显示在“插入”栏中，可以将该图标拖放到“文档”窗口中。
- 选择“插入”>“媒体”>“ActiveX”。出现的图标标记出 Internet Explorer 中 ActiveX 控件将在页面上出现的位置。

ActiveX 属性

属性检查器最初显示最常用的属性。单击右下角的扩展箭头可以看到所有属性。

名称 指定用来标识 ActiveX 对象以撰写脚本的名称。在属性检查器最左侧的未标记文本框中输入名称。

宽和高 指定对象的宽度和高度（以像素为单位）。

ClassID 为浏览器标识 ActiveX 控件。输入一个值或从弹出菜单中选择一个值。在加载页面时，浏览器使用该类 ID 来确定与该页面关联的 ActiveX 控件所需的 ActiveX 控件的位置。如果浏览器未找到指定的 ActiveX 控件，则它将尝试从“基址”中指定的位置下载它。

嵌入 为该 ActiveX 控件在 object 标签内添加 embed 标签。如果 ActiveX 控件具有 Netscape Navigator 插件等效项，则 embed 标签激活该插件。 Dreamweaver 将作为 ActiveX 属性输入的值分配给它们的 Netscape Navigator 插件等效项。

对齐 确定对象在页面上的对齐方式。

参数 打开一个用于输入要传递给 ActiveX 对象的其它参数的对话框。许多 ActiveX 控件都受特殊参数的控制。

源文件 定义在启用了“嵌入”选项时用于 Netscape Navigator 插件的数据文件。如果您没有输入值，则 Dreamweaver 将尝试根据已输入的 ActiveX 属性确定该值。

垂直边距和水平边距 以像素为单位指定对象上、下、左、右的空白量。

基址 指定包含该 ActiveX 控件的 URL。如果在访问者的系统中尚未安装该 ActiveX 控件，则 Internet Explorer 将从该位置下载它。如果您没有指定“基址”参数并且您的访问者尚未安装相应的 ActiveX 控件，则浏览器无法显示 ActiveX 对象。

替换图像 指定在浏览器不支持 object 标签的情况下要显示的图像。只有在取消选中“嵌入”选项后此选项才可用。

数据 为要加载的 ActiveX 控件指定数据文件。许多 ActiveX 控件（例如 Shockwave 和 RealPlayer）不使用此参数。

插入 Java applet

可以使用 Dreamweaver 将 Java applet 插入 HTML 文档中。 Java 是一种编程语言，通过它可以开发可嵌入网页中的小型应用程序 (applets)。

在插入 Java applet 后，请使用属性检查器设置参数。若要在属性检查器中查看以下属性，请选择某一 Java applet。

1 在“文档”窗口中，将插入点放置在您要插入 applet 的位置，然后执行以下操作之一：

- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“媒体”按钮，然后选择 Applet 图标  。
- 选择“插入”>“媒体”>“Applet”。

2 选择包含 Java applet 的文件。

Java applet 属性

属性检查器最初显示最常用的属性。单击右下角的扩展箭头可以看到所有属性。

名称 指定用来标识 applet 以撰写脚本的名称。在属性检查器最左侧的未标记文本框中输入名称。

宽和高 指定 applet 的宽度和高度（以像素为单位）。

代码 指定包含该 applet 的 Java 代码的文件。单击文件夹图标以浏览到某一文件，或者输入文件名。

基址 标识包含选定 applet 的文件夹。在您选择了一个 applet 后，此文本框被自动填充。

对齐 确定对象在页面上的对齐方式。

替换 指定在用户的浏览器不支持 Java applet 或者已禁用 Java 的情况下要显示的替代内容（通常为一个图像）。如果您输入文本， Dreamweaver 会插入这些文本并将它们作为 applet 的 alt 属性的值。如果您选择一个图像， Dreamweaver 将在开始和结束 applet 标签之间插入 img 标签。

注：若要指定在 Netscape Navigator （已禁用 Java）和 Lynx （基于文本的浏览器）中均可查看的替代内容，请选择一个图像，然后在代码检查器中手动将 alt 属性添加到 img 标签中。

垂直边距和水平边距 以像素为单位指定 applet 上、下、左、右的空白量。

参数 打开一个用于输入要传递给 applet 的其它参数的对话框。许多 applet 都受特殊参数的控制。

使用行为控制媒体

您可以将行为添加到您的页面上以开始和停止各种媒体对象。

控制 Shockwave 或 Flash 播放、停止、后退或转到 Shockwave 影片或 Flash SWF 文件中的某一帧。

播放声音 使您可以播放声音；例如，只要用户将鼠标指针移到链接上，就可以播放声音效果。

检查插件 使您可以检查站点访问者是否安装了必需的插件，然后根据他们是否有正确的插件来将他们引导到不同的 URL。这仅适用于 Netscape Navigator 插件，因为检查插件行为不检查 ActiveX 控件。

另请参阅

第 287 页的“应用控制 Shockwave 或 Flash 行为”

第 290 页的“应用播放声音行为”

第 287 页的“应用检查插件行为”

使用参数控制媒体对象

可定义特殊参数来控制 Shockwave 和 Flash SWF 文件、ActiveX 控件、Netscape Navigator 插件以及 Java applet。这些参数与 object、embed 和 applet 标签一起使用。参数可设置特定于不同对象类型的属性。例如，Flash 对象可以将 quality 参数 <paramname="quality"value="best"> 用于 object 标签。可通过属性检查器访问“参数”对话框。有关您要使用的对象所需参数的信息，请参见相关文档。

注：现在尚没有用于标识 ActiveX 控件的数据文件的广泛接受标准。请查询您正使用的 ActiveX 控件的有关文档，了解要使用哪些参数。

输入参数的名称和值

1 在“文档”窗口中选择可具有参数的对象 （例如 Shockwave 影片、 ActiveX 控件、 Netscape Navigator 插件或 Java Applet）。

2 使用以下方法之一打开对话框：

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该对象，然后从上下文菜单中选择“参数”。
- 打开属性检查器 （如果尚未打开它），单击位于属性检查器下半部分中的“参数”按钮。（确保属性检查器已被展开。）

3 单击加号 (+) 按钮并在相应的列中输入参数名和参数值。

删除参数

❖ 选择一个参数并按减号 (–) 按钮。

重新安排参数顺序

❖ 选择某个参数，然后使用向上箭头和向下箭头按钮。

第 9 章 : 链接与导航

在设置站点后，您可以将页面彼此链接在一起。您可以创建 HTML 链接、跳转菜单、导航条和图像地图。

关于链接与导航

关于链接

在设置存储 Web 站点文档的 Dreamweaver 站点和创建 HTML 页之后，需要创建文档到文档的连接。

Dreamweaver 提供多种创建链接的方法，可创建到文档、图像、多媒体文件或可下载软件的链接。可以建立到文档内任意位置的任何文本或图像的链接，包括标题、列表、表、绝对定位的元素 （AP 元素）或框架中的文本或图像。

站点地图直观地说明文件是如何链接在一起的。在站点地图中，可以向站点添加新文档、创建和删除文档链接以及检查到相关文件的链接。

链接的创建与管理有几种不同的方法。有些 Web 设计者喜欢在工作时创建一些指向尚未建立的页面或文件的链接；而另一些设计者则倾向于首先创建所有的文件和页面，然后再添加相应的链接。另一种管理链接的方法是创建占位符页面，在完成所有站点页面之前您可在这些页面中添加和测试链接。

另请参阅

第 44 页的 “ 使用站点地图 ”

第 236 页的 “ 在 Dreamweaver 中测试链接 ”

文档位置和路径

了解从作为链接起点的文档到作为链接目标的文档之间的文件路径对于创建链接至关重要。

每个 Web 页面都有一个唯一地址，称作统一资源定位器 (URL)。不过，在创建本地链接 （即从一个文档到同一站点上另一个文档的链接）时，通常不指定作为链接目标的文档的完整 URL，而是指定一个始于当前文档或站点根文件夹的相对路径。

有三种类型的链接路径：

- 绝对路径 （例如 http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html）。
- 文档相对路径 （例如 dreamweaver/contents.html）。
- 站点根目录相对路径 （例如 /support/dreamweaver/contents.html）。

使用 Dreamweaver，可以方便地选择要为链接创建的文档路径的类型。

注：最好使用您最喜欢和最得心应手的链接类型 -- 站点相对路径或文档相对路径。与键入路径相比，浏览到链接能确保输入的路径始终正确。

绝对路径

绝对路径 提供所链接文档的完整 URL，而且包括所使用的协议 （如对于 Web 页面，通常使用 http://），例如，http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html。

必须使用绝对路径，才能链接到其它服务器上的文档。对本地链接 （即到同一站点内文档的链接）也可以使用绝对路径链接，但不建议采用这种方式，因为一旦将此站点移动到其它域，则所有本地绝对路径链接都将断开。通过对本地链接使用相对路径，还能够在需要在站点内移动文件时提高灵活性。

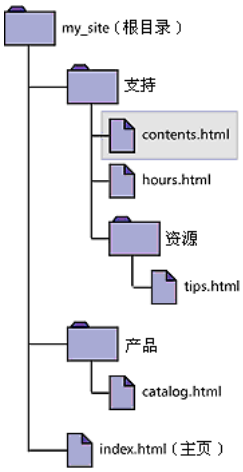
注：当插入图像 （非链接）时，可以使用指向远程服务器上的图像 （在本地硬盘驱动器上不可用的图像）的绝对路径。

文档相对路径

对于大多数 Web 站点的本地链接来说，文档相对路径 通常是最合适的路径。在当前文档与所链接的文档位于同一文件夹中，而且可能保持这种状态的情况下，文档相对路径特别有用。文档相对路径还可用于链接到其它文件夹中的文档，方法是利用文件夹层次结构，指定从当前文档到所链接文档的路径。

文档相对路径的基本思想是省略掉对于当前文档和所链接的文档都相同的绝对路径部分，而只提供不同的路径部分。

例如，假设一个站点的结构如下：



- 若要从 contents.html 链接到 hours.html （两个文件位于同一文件夹中），可使用相对路径 hours.html。
- 若要链接到 tips.html（在 resources 子文件夹中），可使用相对路径 resources/tips.html。每出现一个 /.. 斜杠，表示在文件夹层次结构中向下移一级。
- 若要链接到 index.html（位于父文件夹中 contents.html 的上一级），可使用相对路径 ../index.html。每出现一个 ../ 斜杠，表示在文件夹层次结构中向上移一级。
- 若要链接到 catalog.html（位于父文件夹的其它子文件夹中），可使用相对路径 ../products/catalog.html。其中， ../ 向上移至父文件夹，而 products/ 向下移至 products 子文件夹中。

若成组地移动文件，例如移动整个文件夹时，该文件夹内所有文件保持彼此间的相对路径不变，此时不需要更新这些文件间的文档相对链接。但是，在移动包含文档相对链接的单个文件，或移动由文档相对链接确定目标的单个文件时，则必须更新这些链接。（如果使用 “ 文件 ” 面板移动或重命名文件，则 Dreamweaver 将自动更新所有相关链接。）

另请参阅

第 232 页的 “ 设置新链接的相对路径 ”

第 36 页的 “ 设置和编辑本地根文件夹 ”

站点根目录相对路径

站点根目录相对路径 描述从站点的根文件夹到文档的路径。如果在处理使用多个服务器的大型 Web 站点，或者在使用承载多个站点的服务器，则可能需要使用这些路径。不过，如果您不熟悉此类型的路径，最好坚持使用文档相对路径。

站点根目录相对路径以一个正斜杠开始，该正斜杠表示站点根文件夹。例如， /support/tips.html 是文件 (tips.html) 的站点根目录相对路径，该文件位于站点根文件夹的 support 子文件夹中。

如果您需要经常在 Web 站点的不同文件夹之间移动 HTML 文件，那么站点根目录相对路径通常是指定链接的最佳方法。移动包含站点根目录相对链接的文档时，不需要更改这些链接；例如，如果某 HTML 文件对相关文件 （如图像）使用站点根目录相对链接，则移动 HTML 文件后，其相关文件链接依然有效。

但是，如果移动或重命名由站点根目录相对链接所指向的文档，则即使文档之间的相对路径没有改变，也必须更新这些链接。例如，如果移动某个文件夹，则必须更新指向该文件夹中文件的所有站点根目录相对链接。（如果使用 “ 文件 ” 面板移动或重命名文件，则 Dreamweaver 将自动更新所有相关链接。）

另请参阅

第 232 页的 “ 设置新链接的相对路径 ”

链接

链接文件和文档

创建链接之前，一定要清楚绝对路径、文档相对路径以及站点根目录相对路径的工作方式。在一个文档中可以创建几种类型的链接：

- 链接到其它文档或文件 （如图形、影片、 PDF 或声音文件）的链接。
- 命名锚记链接，此类链接跳转至文档内的特定位置。
- 电子邮件链接，此类链接新建一个已填好收件人地址的空白电子邮件。
- 空链接和脚本链接，此类链接用于在对象上附加行为，或者创建执行 JavaScript 代码的链接。

属性检查器和 “ 指向文件 ” 图标可用于创建从图像、对象或文本到其它文档或文件的链接。

Dreamweaver 使用文档相对路径创建指向站点中其它页面的链接。您还可以让 Dreamweaver 使用站点根目录相对路径创建新链接。

重要说明：应始终先保存新文件，然后再创建文档相对路径，因为如果没有一个确切起点，文档相对路径无效。如果在保存文件之前创建文档相对路径， Dreamweaver 将临时使用以 file:// 开头的绝对路径，直至该文件被保存；当保存该文件时，Dreamweaver 将 file:// 路径转换为相对路径。

有关创建链接的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0149_cn。

另请参阅

第 228 页的 “ 文档位置和路径 ”

将 JavaScript 脚本附加到链接上

可为文档中的任何链接附加行为。在文档中插入链接元素时，有如下几种行为可供选择：

设置状态栏文本 确定消息的文本，并将其显示在浏览器窗口左下部的状态栏中。例如，您可以使用此行为在状态栏中说明链接的目标，而不是显示与之关联的 URL。

打开浏览器窗口 在一个新窗口中打开 URL。您可以指定新窗口的属性 （包括其名称和大小）和特性 （它是否可以调整大小、是否具有菜单栏等）。

跳转菜单 编辑跳转菜单。可更改菜单列表、指定其它链接文件或者更改打开所链接文档的浏览器位置。

设置导航条图像 自定义图像在导航条上的显示方式。例如，您可以使用此行为，在指针位于导航条中特定区域时在导航条或页面上显示某些图像。

另请参阅

第 285 页的 “ 应用内置 Dreamweaver 行为 ”

使用属性检查器链接到文档

可以使用属性检查器的文件夹图标或 “ 链接 ” 框创建从图像、对象或文本到其它文档或文件的链接。

1 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中选择文本或图像。

2 打开属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”），然后执行下列操作之一：

- 单击 “ 链接 ” 框右侧的文件夹图标，通过浏览选择一个文件。

指向所链接的文档的路径显示在 URL 框中。使用“选择 HTML 文件”对话框中的“相对于”弹出菜单，使路径成为文档相对路径或根目录相对路径，然后单击 “ 选择 ”。您选择的路径类型只适用于当前链接。（您可以针对该站点更改 “ 相对于 ” 框的默认设置。）

- 在 “ 链接 ” 框中键入文档的路径和文件名。

若要链接到站点内的文档，请输入文档相对路径或站点根目录相对路径。若要链接到站点外的文档，请输入包含协议 （如 http://）的绝对路径。此种方法可用于输入尚未创建的文件的链接。

3 从 “ 目标 ” 弹出菜单中选择文档的打开位置：

- _blank 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
- _parent 将链接的文档加载到该链接所在框架的父框架或父窗口。如果包含链接的框架不是嵌套框架，则所链接的文档加载到整个浏览器窗口。
- _self 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文档载入整个浏览器窗口，从而删除所有框架。



如果页面上的所有链接都设置到同一目标，则您可以选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“基础”，然后选择目标信息来指定该目标，这样只需设置一次即可。有关设置目标框架的信息，请参阅第 175 页的 “ 控制具有链接的框架内容 ”。

另请参阅

第 228 页的 “ 文档位置和路径 ”

使用指向文件图标链接文档

1 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中选择文本或图像。

2 以下列两种方法之一创建链接：

- 拖动属性检查器中 “ 链接 ” 框右侧的 “ 指向文件 ” 图标（目标图标），然后指向另一个打开的文档、已打开文档中的可见锚记或者 “ 文件 ” 面板中的一个文档。
- 按下 Shift，从选定文件开始拖动并指向其它打开的文档、已打开文档中的可见锚记，或者指向 “ 文件 ” 面板中的一个文档。

注：只有当“文档”窗口中的文档未最大化时，才能链接到打开的文档。若要以平铺方式放置文档，请选择“窗口”>“层叠”或“窗口 ”>“ 平铺 ”。如果指向打开的文档，则在进行选择时，该文档移至屏幕的最前面。

使用站点地图链接文档

在站点地图中创建的链接显示在所选 HTML 文件的底部，使您可以在站点中快速创建链接。

使用站点地图和指向文件图标链接文档

在构建站点并想快速创建跨站点的链接时，此方法尤其好用。

1 在 “ 文件 ” 面板中，从 “ 视图 ” 弹出菜单中选择 “ 地图视图 ”。

2 在站点地图中选择一个 HTML 文件。

3 将所选文件的 “ 指向文件 ” 图标 （目标图标）拖到站点地图中的另一个文件或拖到 “ 站点文件 ” 视图中的一个本地文件。

具有链接文件名称的链接显示在所选 HTML 文件的底部。

在站点地图中链接文档

❖ 请执行下列操作之一：

- 将某个页面从 Windows 资源管理器或 Macintosh Finder 拖动到站点地图中的一页上。
- 在站点地图中选择一个 HTML 页面，然后从上下文菜单中选择 “ 链接到已有文件 ”。

• 在站点地图中选择一个 HTML 页面，然后从上下文菜单中选择 “ 链接到新文件 ”。

使用超链接命令添加链接

“ 超链接 ” 命令可以创建到图像、对象或其它文档或文件的文本链接。

1 将插入点放在文档中希望出现链接的位置。

2 执行下列操作之一，显示 “ 插入超链接 ” 对话框：

• 选择 “ 插入 ”>“ 超级链接 ”。

• 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 超链接 ” 按钮。

3 输入链接的文本，然后在 “ 链接 ” 后面输入要链接的文件的名称 （或单击文件夹图标以浏览到该文件）。

4 在 “ 目标 ” 弹出菜单中选择一个窗口 （应在该窗口中打开该文件）或键入其名称。

当前文档中所有已命名框架的名称都显示在此弹出列表中。如果指定的框架不存在，所链接的页面会在一个新窗口中打开，该窗口使用您所指定的名称。也可选用下列保留目标名：

• _blank 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。

• _parent 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。

• _self 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。

• _top 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

5 在 “Tab 键索引 ” 框中，输入 Tab 顺序的编号。

6 在 “ 标题 ” 框中，输入链接的标题。

7 在 “ 访问键 ” 框中，输入可用来在浏览器中选择该链接的等效键盘键 （一个字母）。

8 单击 “ 确定 ”。

设置新链接的相对路径

默认情况下， Dreamweaver 使用文档相对路径创建指向站点中其它页面的链接。若要使用站点根目录相对路径，必须首先在 Dreamweaver 中定义一个本地文件夹，方法是选择一个本地根文件夹，作为服务器上文档根目录的等效目录。Dreamweaver 使用该文件夹确定文件的站点根目录相对路径。

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 在 “ 管理站点 ” 对话框中，在列表中双击您的站点。

3 在 “ 站点定义 ” 对话框中，如果未显示 “ 高级 ” 设置，请单击 “ 高级 ” 选项卡。

“ 站点定义 ” 对话框的 “ 高级 ” 选项卡显示 “ 本地信息 ” 类别选项。

4 选择 “ 文档 ” 或 “ 站点根目录 ” 选项，从而设置新链接的相对路径。

单击 “ 确定 ” 后，更改此设置将不会转换现有链接的路径。该设置只应用于使用 Dreamweaver 创建的新链接。

注：使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 在浏览器中预览 ” 中选择 “ 使用临时文件预览 ” 选项，否则文档中用站点根目录相对路径链接的内容将不会被显示。这是因为浏览器无法识别站点根目录，而服务器能够识别。预览站点根目录相对路径所链接内容的快速方法是，将文件上传到远程服务器上，然后选择 “ 文件 ”>“ 在浏览器中预览 ”。

5 对于站点根目录相对路径，在 “HTTP 地址 ” 框中输入 Web 站点的 URL。

Dreamweaver 使用此地址确保根目录相对链接在远程服务器上有效，因为远程服务器可能有不同的站点根目录。例如，如果您链接到位于硬盘上 C:\Sales\images\ 文件夹中的某个图像文件 （Sales 是您的本地根文件夹），您完成的站点的 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/（SalesApp 是您的远程根文件夹），那么在 “HTTP 地址 ” 框中输入 URL 可确保远程服务器上的链接文件的路径为 /SalesApp/images/。

注：在以往的发布中， Dreamweaver 未能追加正确的远程根目录文件夹，导致页面运行时失败。

6 单击“确定”。

新路径设置只适用于当前站点。

另请参阅

第 228 页的“文档位置和路径”

第 36 页的“设置和编辑本地根文件夹”

链接到文档中的特定位置

通过首先创建命名锚记，可使用属性检查器链接到文档的特定部分。命名锚记使您可以在文档中设置标记，这些标记通常放在文档的特定主题处或顶部。然后可以创建到这些命名锚记的链接，这些链接可快速将访问者带到指定位置。

创建到命名锚记的链接的过程分为两步。首先，创建命名锚记，然后创建到该命名锚记的链接。

注：不能在绝对定位的元素 （AP 元素）中放入命名锚记。

创建命名锚记

1 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在需要命名锚记的地方。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“命名锚记”。
- 按下 Ctrl+Alt+A （在 Windows 中）；或者按下 Command+Option+A （在 Macintosh 中）。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“命名锚记”按钮。

3 在“锚记名称”框中，键入锚记的名称，然后单击“确定”。（锚记名称不能包含空格）。

锚记标记在插入点处出现。

注：如果看不到锚记标记，可选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

链接到命名锚记

1 在“文档”窗口的“设计”视图中，选择要从其创建链接的文本或图像。

2 在属性检查器的“链接”框中，键入一个数字符号 (#) 和锚记名称。例如，若要链接到当前文档中名为“top”的锚记，请键入 **#top**。。若要链接到同一文件夹内其它文档中的名为“top”的锚记，请键入 **filename.html#top**。

注：锚记名称区分大小写。

使用指向文件方法链接到命名锚记

1 打开包含对应命名锚记的文档。

注：如果看不到锚记，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”使其可见。

2 在“文档”窗口的“设计”视图中，选择要从其创建链接的文本或图像。（如果这是其它打开文档，则必须切换到该文档。）

3 请执行下列操作之一：

- 单击属性检查器中“链接”框右侧的“指向文件”图标 (目标图标)，然后将它拖到要链接到的锚记上: 可以是同一文档中的锚记，也可以是其它打开文档中的锚记。
- 在“文档”窗口中，按住 Shift 拖动，从所选文本或图像拖动到要链接到的锚记: 可以是同一文档中的锚记，也可以是其它打开文档中的锚记。

创建电子邮件链接

单击电子邮件链接时，该链接将打开一个新的空白信息窗口 （使用的是与用户浏览器相关联的邮件程序）。在电子邮件消息窗口中，“收件人”框自动更新为显示电子邮件链接中指定的地址。

使用插入电子邮件链接命令创建一个电子邮件链接

1 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在希望出现电子邮件链接的位置，或者选择要作为电子邮件链接出现的文本或图像。

2 执行下列操作之一，插入该链接：

- 选择“插入”>“电子邮件链接”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“电子邮件链接”按钮。

3 在“文本”框中，键入或编辑电子邮件的正文。

4 在“E-mail”框中，键入电子邮件地址，然后单击“确定”。

使用属性检查器创建电子邮件链接

1 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本或图像。

2 在属性检查器的“链接”框中，键入 **mailto:**，后跟电子邮件地址。

在冒号与电子邮件地址之间不能键入任何空格。

创建空链接和脚本链接

空链接 是未指派的链接。空链接用于向页面上的对象或文本附加行为。例如，可向空链接附加一个行为，以便在指针滑过该链接时会交换图像或显示绝对定位的元素 （AP 元素）。

脚本链接 执行 JavaScript 代码或调用 JavaScript 函数。它非常有用，能够在不离开当前 Web 页面的情况下为访问者提供有关某项的附加信息。脚本链接还可用于在访问者单击特定项时，执行计算、验证表单和完成其它处理任务。

另请参阅

第 284 页的“应用行为”

创建空链接

1 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本、图像或对象。

2 在属性检查器中，在“链接”框中键入 **javascript:;**（javascript 一词后依次接一个冒号和一个分号）。

创建脚本链接

1 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本、图像或对象。

2 在属性检查器的“链接”框中，键入 **javascript:**，后跟一些 JavaScript 代码或一个函数调用。（在冒号与代码或调用之间不能键入空格。）

自动更新链接

每当您在本地站点内移动或重命名文档时， Dreamweaver 都可更新起自以及指向该文档的链接。在将整个站点 （或其中完全独立的一个部分）存储在本地磁盘上时，此项功能最适用。 Dreamweaver 不更改远程文件夹中的文件，除非将这些本地文件放在或者存回到远程服务器上。

为了加快更新过程， Dreamweaver 可创建一个缓存文件，用以存储有关本地文件夹中所有链接的信息。在添加、更改或删除本地站点上的链接时，该缓存文件以不可见的方式进行更新。

启用自动链接更新

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 在“首选参数”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“常规”。

3 在“常规”首选参数的“文档选项”部分，从“移动文件时更新链接”弹出菜单中选择一个选项。

总是 每当移动或重命名选定文档时，自动更新起自和指向该文档的所有链接。

从不 在您移动或重命名选定文档时，不自动更新起自和指向该文档的所有链接。

提示 显示一个对话框，列出此更改影响到的所有文件。单击“更新”可更新这些文件中的链接，而单击“不更新”将保留原文件不变。

4 单击“确定”。

为站点创建缓存文件

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点，然后单击“编辑”。

3 单击“高级”选项卡显示“站点定义”对话框的“高级”类别。

4 从左侧的“分类”列表中选择“本地信息”。

5 在“本地信息”类别中，选择“启用缓存”。

启动 Dreamweaver 之后，第一次更改或删除指向本地文件夹中文件的链接时， Dreamweaver 会提示您加载缓存。如果您单击“是”，则 Dreamweaver 会加载缓存，并更新指向刚刚更改的文件的所有链接。如果您单击“否”，则所做更改会记入缓存中，但 Dreamweaver 并不加载该缓存，也不更新链接。

在较大型的站点上，加载此缓存可能需要几分钟的时间，因为 Dreamweaver 必须将本地站点上文件的时间戳与缓存中记录的时间戳进行比较，从而确定缓存中的信息是否是最新的。如果没有在 Dreamweaver 之外更改任何文件，则当“停止”按钮出现时，您可以放心地单击该按钮。

重新创建缓存

❖ 在“文件”面板中，选择“站点”>“高级”>“重建站点缓存”。

在站点地图中管理链接

可以通过在站点地图中添加、更改和删除链接来修改站点的结构。 Dreamweaver 自动更新站点地图以显示对站点所做的更改。

另请参阅

第 44 页的“使用站点的可视化地图”

更改链接

1 在站点地图中，选择包含要更改的目标链接的页面（更改目标链接是为了使当前链接到该页面的文档指向另一页面），右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后从上下文菜单中选择“更改链接”。

2 浏览到新的目标文件或键入其 URL。

3 单击“确定”。

删除链接

1 在站点地图中选择页面。

2 右键单击 (Windows) 或者按住 Control 单击 (Macintosh)，然后从上下文菜单中选择“删除链接”。

删除链接不会删除该文件，而是从指向新建未链接文件的页面上的 HTML 源代码中删除该链接。

打开链接源

1 在站点地图中选择一个文件。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“站点”>“打开链接源”(Windows)；或者选择“站点”>“站点地图视图”>“打开链接源”(Macintosh)。
- 右键单击 (Windows) 或者按住 Control 单击 (Macintosh)，然后从上下文菜单中选择“打开链接源”。

在“文档”窗口中打开属性检查器和含有此链接的源文件，同时该链接被突出显示。

在整个站点范围内更改链接

除每次移动或重命名文件时让 Dreamweaver 自动更新链接外，您还可以手动更改所有链接（包括电子邮件链接、 FTP 链接、空链接和脚本链接），使它们指向其它位置。

此选项最适用于删除其它文件所链接到的某个文件，但也可以将它用于其它用途。例如，可能已经在整个站点内将“本月电影”这个词链接到 /movies/july.html。而到了 8 月 1 日，则必须将那些链接更改为指向 /movies/august.html。

1 在“文件”面板的“本地”视图中选择一个文件。

注：如果更改的是电子邮件链接、 FTP 链接、空链接或脚本链接，则不需要选择文件。

2 选择“站点”>“更改整个站点链接”。

3 在“更改整个站点链接”对话框中完成下列选项：

更改所有的链接 单击文件夹图标，浏览到并选择要取消其链接的目标文件。如果更改的是电子邮件链接、 FTP 链接、空链接或脚本链接，请键入要更改的链接的完整文本。

变成新链接 单击文件夹图标，浏览到并选择要链接到的新文件。如果更改的是电子邮件链接、 FTP 链接、空链接或脚本链接，请键入替换链接的完整文本。

4 单击“确定”。

Dreamweaver 更新链接到选定文件的所有文档，使这些文档指向新文件，并沿用文档已经使用的路径格式（例如，如果旧路径为文档相对路径，则新路径也为文档相对路径）。

在整个站点范围内更改某个链接后，所选文件就成为独立文件（即本地硬盘上没有任何文件指向该文件）。这时可安全地删除此文件，而不会破坏本地 Dreamweaver 站点中的任何链接。

重要说明：因为这些更改是在本地进行的，所以必须手动删除远程文件夹中的相应独立文件，然后存回或取出链接已经更改的所有文件；否则，站点访问者将看不到这些更改。

在 Dreamweaver 中测试链接

在 Dreamweaver 内链接是不活动的，即无法通过在“文档”窗口中单击链接打开该链接所指向的文档。

❖ 请执行下列操作之一：

- 选中链接，然后选择“修改”>“打开链接页面”。
- 按下 Ctrl（在 Windows 中）或者按下 Command 键（在 Macintosh 中），同时双击选中的链接。

注：链接的文档必须驻留在本地磁盘上。

另请参阅

第 241 页的“查找断开的、外部的和孤立的链接”

第 242 页的“修复断开的链接”

跳转菜单

关于跳转菜单

“跳转菜单”是文档中的弹出菜单，对站点访问者可见，并且列出了到文档或文件的链接。可以创建到整个 Web 站点内文档的链接、到其它 Web 站点上文档的链接、电子邮件链接、到图形的链接，也可以创建到可在浏览器中打开的任何文件类型的链接。

跳转菜单中的每个选项都与 URL 关联。在用户选择一个选项时，他们会重定向（“跳转”）到关联的 URL。跳转菜单在“跳转菜单”表单对象中插入。

跳转菜单可包含三个部分：

- （可选）菜单选择提示 （如菜单项的类别说明），或一些指导信息 （例如“选择其中一项”）。
- （必需）所链接的菜单项的列表：当用户选择某个选项时，链接的文档或文件打开。
- （可选）“转到”按钮。

另请参阅

第 289 页的“应用跳转菜单行为”

第 290 页的“应用跳转菜单转到行为”

插入跳转菜单

1 打开一个文档，然后将插入点放在“文档”窗口中。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“表单”>“跳转菜单”。
- 在“插入”栏的“表单”类别中单击“跳转菜单”按钮。

3 完成“插入跳转菜单”对话框，然后单击“确定”。下面列出部分选项：

加号和减号按钮 单击加号可插入项；再单击加号会再添加另外一项。要删除项目，请选择它，然后单击减号。

箭头按钮 选择一个项目后，单击箭头即可在列表中上下移动它。

文本 键入未命名项目的名称。如果菜单包含选择提示 （如“选择其中一项”），请在此处键入该提示作为第一个菜单项 （如果是这样，还必须选择底部的“更改 URL 后选择第一个项目”）。

选择时，转到 URL 浏览到目标文件或键入其路径。

打开 URL 于 指定是否在同一窗口或框架中打开文件。如果要使用的目标框架未出现在菜单中，可关闭“插入跳转菜单”对话框，然后命名该框架。

菜单之后插入前往按钮 选择插入“转到”按钮，而不是菜单选择提示。

更改 URL 后选择第一个项目 选择是否插入菜单选择提示 （“选择其中一项”）作为第一个菜单项。

另请参阅

第 172 页的“查看和设置框架属性 (Property) 和属性 (Attribute)”

编辑跳转菜单项

可以更改菜单项的顺序或一项所链接到的文件，也可以添加、删除或重命名项。

若要更改链接文件的打开位置，或者添加或更改菜单选择提示，则必须从“行为”面板应用“跳转菜单”行为。

1 如果属性检查器尚未打开，请打开属性检查器 （“窗口”>“属性”）。

2 在“文档”窗口的“设计”视图中，单击跳转菜单对象以选择它。

3 在属性检查器中，单击“列表值”按钮。

4 使用“列表值”对话框更改菜单项，再单击“确定”。

另请参阅

第 289 页的“应用跳转菜单行为”

跳转菜单答疑

用户选择跳转菜单项后，如果用户导航回该页面，或者“打开 URL 于”框指定了一个框架，则无法重新选择此菜单项。解决此问题有两个途径：

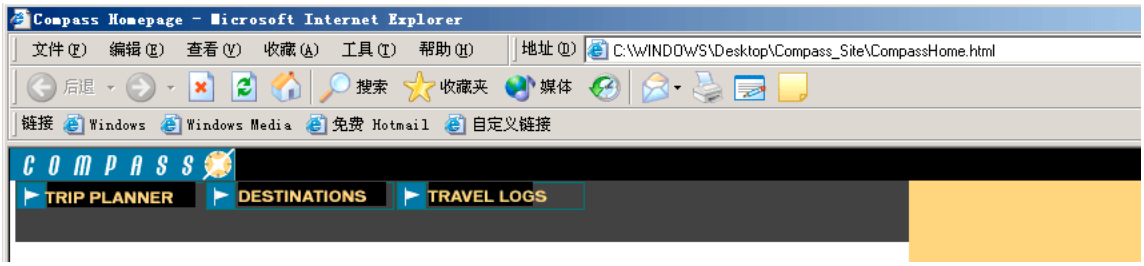
- 使用菜单选择提示 （如类别）或用户说明 （如“选择其中一项”）。在选择每个菜单之后将自动重新选择菜单选择提示。
- 使用“前往”按钮，该按钮允许用户重新访问当前所选链接。当将“转到”按钮用于跳转菜单时，“转到”按钮会成为将用户“跳转”到与菜单中的选定内容相关的 URL 时所使用的唯一机制。在跳转菜单中选择菜单项时，不再自动将用户重定向到另一个页面或框架。

注：由于这些选项应用于整个跳转菜单，因此在“插入跳转菜单”对话框中，每个跳转菜单只能选择这些选项中的一项。

导航条

关于导航条

导航条 由一个图像或一组图像组成，这些图像的显示内容随用户动作而变化。导航条通常为在站点上的页面和文件之间移动提供一条简捷的途径。



导航条元素有四种状态：

- 一般：用户尚未单击或尚未与此元素交互时所显示的图像。
- 滑过：用户将鼠标指针滑过“一般”图像时所显示的图像。元素的外观发生变化（例如变得更亮），以便让用户知道可与这个元素进行交互。
- 按下：用户单击该元素时显示的图像。例如，用户单击某元素后，加载一个新的页面，而导航条仍然显示，只是被单击的元素可能变暗，表示它曾被选择过。
- 按下时鼠标经过：用户单击元素后，将鼠标指针滑过“按下”图像时显示的图像。例如，该元素可能变淡。此状态为用户提供可视提示，说明他们在站点的这一部分中不能再单击此元素。

不必包含所有这四种状态的导航条图像；例如，可以只选用“一般”和“按下”这两种状态。

为文档创建导航条后，可使用“修改导航条”命令向导航条添加图像，或从导航条中删除图像。此命令可用于更改图像或图像组、更改单击元素时所打开的文件、选择在不同的窗口或框架中打开文件以及重新排序图像。

插入导航条

使用“插入导航条”命令之前，必须首先为各个导航元素的显示状态创建一组图像。（可将导航条元素视为按钮，因为单击它时，导航条元素将用户带到其它页面。

您可以执行下列操作：创建一个导航条、将导航条复制到站点内的其它页面、将导航条与框架一起使用以及编辑页面的行为以便在访问页面时显示不同的状态。

1 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“图像对象”>“导航条”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”按钮并选择“插入导航条”。

2 完成“插入导航条”对话框，然后单击“确定”。下面列出部分选项：

加号和减号按钮 单击加号可插入元素；再单击加号会再添加另外一个元素。要删除元素，请选择它，然后单击减号。

元素名称 键入导航条元素的名称（例如，**Home.** 每一个元素都对应一个按钮，该按钮具有一组图像状态，最多可达四个。元素名称在“导航条元素”列表中显示。用箭头按钮排列元素在导航条中的位置。

一般、经过、按下和按下时鼠标经过 浏览以选择这四个状态的图像。只需要“一般”图像；其它图像状态为可选状态。

替换文本 为该元素输入描述性名称。在纯文本浏览器或手动下载图像的浏览器中，替代文本显示在图像的位置。屏幕阅读器读取替换文本，而且有些浏览器在用户将指针滑过导航条元素时显示替换文本。

按下时，前往的 URL 单击“浏览”按钮，选择要打开的链接文件，然后指定是否在同一窗口或框架中打开文件。如果要使用的目标框架未出现在菜单中，可关闭“插入导航条”对话框，然后在您的文档中命名该框架。

预先载入图像 选择此选项可在下载页面的同时下载图像。此选项可防止在用户将指针滑过鼠标经过图像时出现延迟。

页面载入时就显示鼠标按下图像 对于您希望在初始时为“按下”状态，而不是以默认的“一般”状态显示的元素，选择此选项。例如，在第一次下载页面时，导航条上的“主页”元素应处于“按下”状态。在对元素应用此选项时，在“导航条元素”列表中，其名称后面将出现一个星号。

插入 指定是垂直插入还是水平插入各元素。

使用表格 选择以表的形式插入各元素。

另请参阅

第 172 页的“查看和设置框架属性 (Property) 和属性 (Attribute)”

修改导航条

1 在活动页面中选择导航条。

2 选择“修改”>“导航条”。

3 在“导航条元件”列表中，选择要编辑的项目。

4 根据需要进行更改，然后单击“确定”。

图像地图

关于图像地图

图像地图 指已被分为多个区域（称为热点）的图像；当用户单击某个热点时，会发生某种动作（例如，打开一个新文件）。

客户端图像地图将超文本链接信息存储在 HTML 文档中，而不是像服务器端图像地图那样，存储在单独的地图文件中。当站点访问者单击图像中的热点时，相关 URL 被直接发送到服务器。这样使得客户端图像地图比服务器端图像地图要快，因为服务器不必解释访问者的单击位置。 Netscape Navigator 2.0 及后续版本、 NCSA Mosaic 2.1 和 3.0 以及 Internet Explorer 的所有版本都支持客户端图像地图。

Dreamweaver 并不改变现有文档中对服务器端图像地图的引用；在同一文档中，可以同时使用客户端图像地图和服务器端图像地图。不过，同时支持这两种图像地图类型的浏览器赋予客户端图像地图以优先权。若要在文档中包含服务器端图像地图，必须编写相应的 HTML 代码。

插入客户端图像地图

在插入客户端图像地图时，请创建一个热点，然后定义用户单击此热点时所打开的链接。

注：可以创建多个热点，但它们是同一图像地图的一部分。

1 在“文档”窗口中，选择图像。

2 在属性检查器中，单击右下角的展开箭头，查看所有属性。

3 在“地图名称”框中为该图像地图输入一个唯一的名称。如果在同一文档中使用多个图像地图，要确保每个地图都有唯一名称。

4 若要定义图像地图区域，请执行下列操作之一：

- 选择圆形工具，并将鼠标指针拖至图像上，创建一个圆形热点。
- 选择矩形工具，并将鼠标指针拖至图像上，创建一个矩形热点。
- 选择多边形工具，在各个顶点上单击一下，定义一个不规则形状的热点。然后单击箭头工具封闭此形状。

创建热点后，出现热点属性检查器。

5 在热点属性检查器的“链接”框中，单击文件夹图标，定位并选择当用户单击该热点时要打开的文件，或者键入其路径。

6 在“目标”弹出菜单中选择一个窗口（应在该窗口中打开该文件）或键入其名称。

当前文档中所有已命名框架的名称都显示在此弹出列表中。如果指定的框架不存在，所链接的页面会加载到一个新窗口，该窗口使用您所指定的名称。也可选用下列保留目标名：

- _blank 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
- _parent 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- _self 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

注：只有当所选热点包含链接后，目标选项才可用。

7 在“替换文本”框中，键入在纯文本浏览器或手动下载图像的浏览器中显示的替换文本。有些浏览器在用户将指针滑过热点时，将此文本显示为工具提示。

8 重复第 4 步到第 7 步，定义该图像地图中的其它热点。

9 完成绘制图像地图后，在文档中的空白区域单击以更改属性检查器。

修改图像地图热点

对在图像地图中所创建的热点进行编辑很容易。可以移动热点区域，调整热点大小，或者在绝对定位的元素（AP 元素）中前后移动热点。

还可以将含有热点的图像从一个文档复制到其它文档，或者复制某图像中的一个或多个热点，然后将其粘贴到其它图像上；这样就将与该图像关联的热点也复制到了新文档中。

选择图像地图中的多个热点

1 使用指针热点工具选择一个热点。

2 请执行下列操作之一：

- 按下 Shift 的同时单击要选择的其它热点。
- 按 Ctrl+A（在 Windows 中）或者按 Command+A（在 Macintosh 中），选择所有热点。

移动热点

1 使用指针热点工具选择该热点。

2 请执行下列操作之一：

- 将此热点拖动到新区域。
- 使用 Shift + 方向键将热点向选定方向一次移动 10 个像素。
- 使用方向箭将热点向选定方向一次移动 1 个像素。

调整热点大小

1 使用指针热点工具选择该热点。

2 拖动热点选择器手柄，更改热点的大小或形状。

链接答疑

查找断开的、外部的和孤立的链接

“ 检查链接 ” 功能用于搜索断开的链接和孤立文件 （文件仍然位于站点中，但站点中没有任何其它文件链接到该文件）。可以搜索打开的文件、本地站点的某一部分或者整个本地站点。

Dreamweaver 验证仅指向站点内文档的链接； Dreamweaver 将出现在选定文档中的外部链接编辑成一个列表，但并不验证它们。

还可以标识和删除站点中其它文件不再使用的文件。

另请参阅

第 70 页的 “ 标识和删除未使用的文件 ”

检查当前文档中的链接

1 将此文件保存在本地 Dreamweaver 站点中的某个位置。

2 选择 “ 文件 ”>“ 检查页 ”>“ 链接 ”。

“ 断开的链接 ” 报告出现在 “ 链接检查器 ” 面板中 （在 “ 结果 ” 面板组中）。

3 在 “ 链接检查器 ” 面板中，从 “ 显示 ” 弹出菜单中选择 “ 外部链接 ” 以查看其它报告。

“ 外部链接 ” 报告出现在 “ 链接检查器 ” 面板中 （在 “ 结果 ” 面板组中）。


当检查整个站点的链接时可检查孤立的文件。

4 若要保存此报告，请单击 “ 链接检查器 ” 面板中的 “ 保存报告 ” 按钮。报告为临时文件；若不保存，将会丢失。

检查本地站点某一部分中的链接

1 在 “ 文件 ” 面板中，从 “ 当前站点 ” 弹出菜单中选择一个站点。

2 在 “ 本地 ” 视图中，选择要检查的文件或文件夹。

3 执行下列操作之一，启动该检查：

- 右键单击 (Windows) 或者按住 Control 单击 (Macintosh) 一个选定的文件，然后从上下文菜单中选择 “ 检查链接 ”>“ 选定的文件 / 文件夹 ”。
- 选择 “ 文件 ”>“ 检查页 ”>“ 链接 ”。

“ 断开的链接 ” 报告出现在 “ 链接检查器 ” 面板中 （在 “ 结果 ” 面板组中）。

4 在 “ 链接检查器 ” 面板中，从 “ 显示 ” 弹出菜单中选择 “ 外部链接 ” 以查看其它报告。

“ 外部链接 ” 报告出现在 “ 链接检查器 ” 面板中 （在 “ 结果 ” 面板组中）。


当检查整个站点的链接时可检查孤立的文件。

5 若要保存报告，请单击 “ 链接检查器 ” 面板中的 “ 保存报告 ” 按钮。

检查整个站点中的链接

1 在 “ 文件 ” 面板中，从 “ 当前站点 ” 弹出菜单中选择一个站点。

2 选择 “ 站点 ”>“ 检查站点范围的链接 ”。

“ 断开的链接 ” 报告出现在 “ 链接检查器 ” 面板中 （在 “ 结果 ” 面板组中）。

3 在“链接检查器”面板中，从“显示”弹出菜单中选择“外部链接”或“孤立的文件”，可查看其它报告。

一个适合所选报告类型的文件列表出现在“链接检查器”面板中。

注：如果选择的报告类型为“孤立的文件”，可以直接从“链接检查器”面板中删除孤立文件，方法是从该列表中选中一个文件后按 Delete 键。

4 若要保存报告，请单击“链接检查器”面板中的“保存报告”按钮。

修复断开的链接

在运行链接报告之后，可直接在“链接检查器”面板中修复断开的链接和图像引用，也可以从此列表中打开文件，然后在属性检查器中修复链接。

在链接检查器面板中修复链接

1 运行链接检查报告。

2 在“链接检查器”面板（在“结果”面板组中）中的“断开的链接”列（而不是“文件”列），选择该断开的链接。

一个文件夹图标出现在此断开的链接旁边。

3 单击断开的链接旁的文件夹图标以浏览到正确文件，或者键入正确的路径和文件名。

4 按 Tab 键或者 Enter 键（在 Windows 中）；或者按 Return 键（在 Macintosh 中）。

如果还有对同一文件的其它断开引用，会提示您修复其它文件中的这些引用。单击“是”，Dreamweaver 将更新列表中引用此文件的所有文档。如果单击“否”，Dreamweaver 将只更新当前引用。

注：如果为此站点启用了“启用存回和取出”，则 Dreamweaver 将尝试取出需要更改的文件。如果不能取出文件，则 Dreamweaver 将显示一个警告对话框，并且不更改断开的引用。

在属性检查器中修复链接

1 运行链接检查报告。

2 在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中），双击“文件”列中的某个条目。

Dreamweaver 打开该文档，选择断开的图像或链接，并在属性检查器中高亮显示路径和文件名。（如果未出现属性检查器，请选择“窗口”>“属性”将其打开。）

3 若要在属性检查器中设置新路径和文件名，请单击文件夹图标以浏览到正确的文件，或者在突出显示的文本上直接键入。

如果您正在更新一个图像引用，而显示的新图像的大小不正确，请单击属性检查器中的“W”和“H”标签，或者单击“刷新”按钮，重置高度和宽度值。

4 保存此文件。

链接修复后，该链接的条目在“链接检查器”列表中不再显示。如果在“链接检查器”中输入新的路径或文件名后（或者在属性检查器中保存更改后），某一条目依然显示在列表中，则说明 Dreamweaver 找不到新文件，仍然认为该链接是断开的。

第 10 章：预览页面

“设计”视图可让您了解页面在 Web 上的显示效果，但是页面呈现的效果并不会与浏览器中的效果完全相同。您可以使用“在浏览器中预览”功能在创建设计时查看页面在特定浏览器中的显式效果。

在浏览器中预览页面

在浏览器中预览

可以随时在浏览器中预览页面，而不必先将文档上传到 Web 服务器。当您预览页面时，如果您的浏览器已安装了必需的插件或 ActiveX 控件，则与浏览器相关的所有功能（包括 JavaScript 行为、文档相对链接和绝对链接、 ActiveX® 控件和 Netscape Navigator 插件）都应可以正常使用。

在预览文档之前，请保存该文档；否则，浏览器不会显示最新的更改。

1 执行下列操作之一以预览页面：

- 选择“文件”>“在浏览器中预览”，然后选择一个列出的浏览器。

注：如果未列出任何浏览器，请选择“编辑”>“首选参数”或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择左侧的“在浏览器中预览”类别以选择一个浏览器。

- 按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在主浏览器中显示当前文档。
- 按 Ctrl+F12（在 Windows 中）或 Command+F12（在 Macintosh 中）可在候选浏览器中显示当前文档。

2 单击链接然后测试页面内容。

如果在安装有 Service Pack 2 的 Windows XP 计算机上使用 Internet Explorer，则浏览器会显示一条消息告诉您已限制文件显示活动内容。可以通过在文件中包括 Web 标记代码来解决此问题。

注：使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”中选择“使用临时文件预览”选项，否则文档中用站点根目录相对路径链接的内容将不会显示。这是因为浏览器不识别站点根目录，而服务器能够识别。


若要预览用根目录相对路径链接的内容，请将文件上传到远程服务器，然后选择“文件”>“在浏览器中预览”进行查看。

3 完成测试后请在浏览器中关闭该页面。

另请参阅

第 229 页的“站点根目录相对路径”

在 Internet Explorer (Windows) 中预览活动内容

如果在安装了 Windows XP Service Pack 2 更新后，在 Internet Explorer 中预览包含活动内容的文档，则浏览器不会显示活动内容。可以通过在文档中插入 Web 标记代码来解决此问题。

Internet Explorer 阻止尝试在本地计算机区域中运行的活动内容和脚本。出于安全原因，Microsoft 增加了对默认情况下可以在此区域运行的内容的限制。 Web 标记代码将告知浏览器在其它区域（在本例中为 Internet 区域）中运行活动内容。有关详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 19578，网址为 www.adobe.com/go/19578_cn。

插入 Web 标记代码

❖ 在 Dreamweaver 中打开文档，然后选择“命令”>“插入 Web 标记”。

Dreamweaver 将在代码中插入以下行：

```
<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
```

该行告诉浏览器绕过本地计算机区域，在 Internet 区域中运行活动内容。

删除 Web 标记代码

1 在 Dreamweaver 中，打开包含 Web 标记代码的文档。

2 选择“命令”>“删除 Web 标记”。

指定用于预览的浏览器

最多可以定义 20 个用于预览的浏览器，并且可以指定主浏览器和次浏览器。建议在以下浏览器中预览站点：Internet Explorer 6.0、Netscape Navigator 7.0 和仅适用于 Macintosh 的 Safari 浏览器。除了这些比较常用的图形化浏览器之外，您可能想在只显示文本的浏览器（如 Lynx）中测试您的页面。

1 选择下列方法之一打开“在浏览器中预览”选项：

- 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或者“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左边的类别列表中选择“在浏览器中预览”。
- 选择“文件”>“在浏览器中预览”>“编辑浏览器列表”。

2 若要向列表添加浏览器，请单击加号 (+) 按钮，完成“添加浏览器”对话框，然后单击“确定”。

3 若要从列表中删除浏览器，请选择要删除的浏览器，然后单击减号 (-) 按钮。

4 若要更改选定浏览器的设置，请单击“编辑”按钮，在“编辑浏览器”对话框中进行更改，然后单击“确定”。

5 选择“主浏览器”或“次浏览器”，可指定所选浏览器是主浏览器还是次浏览器。

按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 将打开主浏览器，按 Control+F12 (Windows) 或 Command+F12 (Macintosh) 将打开次浏览器。

6 选择“使用临时文件预览”选项，可创建供预览和服务器调试使用的临时副本。取消选择此选项可直接更新文档。

预览页面在移动设备中

使用 Adobe Device Central 和 Dreamweaver 预览移动内容

要预览使用 Dreamweaver 创建的页面在各种移动设备上的显示效果，请将 Device Central 与其内置 Opera 的小屏幕渲染功能配合使用。不同设备安装的浏览器也会不同，但可以通过预览清楚地了解内容在所选设备上的显示效果和运行情况。

1 启动 Dreamweaver。

2 打开一个文件。

3 请执行以下任一操作：

- 选择“文件”>“在浏览器中预览”>“Device Central”。
- 在文档窗口工具栏上，单击并按住“在浏览器中预览 / 调试”按钮  ，然后选择“在 Device Central 中预览”。

将在“Device Central 模拟器”选项卡中显示该文件。要继续进行测试，请在“设备组”或“可用的设备”列表中双击另一个设备的名称。

第 11 章 : 使用页代码

Adobe® Dreamweaver® CS3 既是可视化设计工具，同时也是强大的代码编辑器，可以提供代码提示、代码折叠、代码调试以及其它代码编辑功能。

关于在 Dreamweaver 中编码

支持的语言

除了提供文本编辑功能外，Adobe® Dreamweaver® CS3 还提供了各种各样的功能（例如代码提示）帮助您使用以下语言来编写代码：

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion 标记语言 (CFML)
- Visual Basic （用于 ASP 和 ASP.NET）
- C# （用于 ASP.NET）
- JSP
- PHP

Dreamweaver 的语言特定编码功能并不支持其它语言 （如 Perl）；例如，您可以创建和编辑 Perl 文件，但是代码提示不能应用于该语言。

另请参阅

第 245 页的 “Dreamweaver 中的自动代码修改 ”

第 255 页的 “ 使用代码提示 ”

关于修正无效标记

如果文档中包含无效代码，Dreamweaver 会在 “ 设计 ” 视图中显示这些代码，而且会根据需要在 “ 代码 ” 视图中高亮显示它们。在这两种视图的任一种视图中选择这些代码，属性检查器都会显示代码无效的原因，以及如何进行修正的信息。

可以指定首选参数，从而在打开文档时自动改写各种无效的代码。

另请参阅

第 245 页的 “Dreamweaver 中的自动代码修改 ”

第 253 页的 “ 设置代码改写首选参数 ”

Dreamweaver 中的自动代码修改

您可以设置选项指示 Dreamweaver 根据您指定的条件自动清理手工编写的代码。但是，不会改写您的代码，除非启用了代码改写选项或者您执行了更改代码的操作。例如，Dreamweaver 不会更改空白或更改属性的大小写，除非您使用 “ 应用源格式 ” 命令。

有些代码改写选项在默认情况下处于启用状态。

通过 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 格式的功能，您可以在基于文本的 HTML 编辑器和 Dreamweaver 之间来回移动文档，并且对文档的原始 HTML 源代码的内容和结构只有极小的影响或没有任何影响。这些功能包括：

- 使用第三方文本编辑器来编辑当前文档。
- 默认情况下， Dreamweaver 不更改在其它 HTML 编辑器中创建或编辑的代码 （即使该代码无效），除非启用了代码改写选项。
- Dreamweaver 不更改它不识别的标签 （包括 XML 标签），因为它不具有判断这些标签的条件。如果未被识别的标签与另一标签重叠 （例如，<MyNewTag>text</MyNewTag>）， Dreamweaver 将其标记为错误，但不改写代码。
- 您可以选择将 Dreamweaver 设置为在 “ 代码 ” 视图中高亮显示 （用黄色）无效的代码。在您选择高亮显示的部分后，属性检查器将显示有关如何纠正该错误的信息。

另请参阅

第 251 页的 “ 自定义编码环境 ”

第 253 页的 “ 设置代码改写首选参数 ”

第 250 页的 “ 自定义快捷键 ”

第 249 页的 “ 关于服务器行为代码 ”

关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码

Dreamweaver 采用能够满足大多数 XHTML 要求的方式生成新的 XHTML 代码并清理现有的 XHTML 代码。还提供了满足其余很少 XHTML 要求所需的工具。

注：在 HTML 的各种版本中也要求满足其中一些要求。

下表说明了 Dreamweaver 能自动符合的 XHTML 要求：

XHTML 要求	Dreamweaver 执行的操作
文档中的根元素之前必须有 DOCTYPE 声明，而该声明必须引用 XHTML 的三个文档类型定义 (DTD) 文件（Strict、Transitional 或 Frameset）之一。	在 XHTML 文档中添加一个 XHTML DOCTYPE： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> 或者，如果 XHTML 文档包含框架集： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
文档的根元素必须为 html，而 html 元素必须指定 XHTML 命名空间。	将 namespace 属性添加到 html 元素，如下所示： <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
标准文档必须包含 head、title 和 body 结构元素。框架集文档必须包含 head、 title 和 frameset 结构元素。	在标准文档中，包含有 head、 title 和 body 元素。在框架集文档中，包含有 head、 title 和 frameset 元素。
文档中的所有元素必须正确嵌套： This is a bad example. This is a good example.	生成正确嵌套的代码，并且在清理 XHTML 时更正代码中不是由 Dreamweaver 生成的嵌套。
所有元素和属性名称必须为小写。	在它所生成的 XHTML 代码中以及在清理 XHTML 时，不论您设置的标签和属性大小写首选参数如何，都强制使 HTML 元素和属性名称成为小写。
每个元素都必须有结束标签，除非在 DTD 中将其声明为 EMPTY。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时插入结束标签。

XHTML 要求	Dreamweaver 执行的操作
空元素必须有结束标签，或者开始标签必须结束于 />。例如， 无效，正确的形式是 </br> 或 。下面是空元素：area、base、basefont、br、col、frame、hr、img、input、isindex、link、meta 和 param。 为了向后兼容不支持 XML 的浏览器，/> 前必须有一个空格（例如， ，而不是 ）。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时插入空元素，并且在空标签中的结束斜杠前添加一个空格。
属性不能最小化；例如，<td nowrap> 无效，正确形式为 <td nowrap="nowrap">。 它会影响以下属性：checked、compact、declare、defer、disabled、ismap、multiple、noresize、noshade、nowrap、readonly 和 selected。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，插入完整的属性 / 值对。 注意：如果 HTML 浏览器不支持 HTML 4，则当这些布尔属性以完整形式出现时，该浏览器可能无法解释这些属性。
所有的属性值必须用引号引起来。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，将属性值用引号引起来。
以下元素必须具有 id 属性和 name 属性：a、applet、form、frame、iframe、img 和 map。例如，Introduction 无效；正确的形式为 Introduction 或 Introduction。	在 Dreamweaver 所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，只要属性检查器设置 name 属性，就会将 name 和 id 属性设置为相同的值。
对于具有枚举类型的值的属性，值必须为小写。 枚举类型的值是来自指定的允许值列表中的值；例如，align 属性具有以下允许值：center、justify、left 和 right。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，强制枚举类型的值成为小写。
所有脚本和样式元素都必须具有 type 属性。 （自 HTML 4 开始已经要求 script 元素具有 type 属性，而 language 属性在此期间则使用的越来越少。）	在它生成的代码中以及在清理 XHTML 时，设置 script 元素的 type 和 language 属性以及 style 元素的 type 属性。
所有 img 和 area 元素都必须具有 alt 属性。	在它生成的代码中设置这些属性，并且在清理 XHTML 时报告缺少的 alt 属性。

另请参阅

第 267 页的 “使页符合 XHTML”

关于正则表达式

正则表达式是以文本描述字符组合的模式。在代码搜索中使用它们有助于描述一些概念，例如 “以 ‘var’ 开始的行 ” 和 “ 包含数字的属性值 ”。

下表列出了在正则表达式中使用的特殊字符、其含义和用法示例。若要搜索包含该表中某一特殊字符的文本，请在特殊字符前面附加一个反斜杠，令其转义。例如，若要在 some conditions apply* 短语中搜索实际的星号，您的搜索模式应类似于：apply*。如果您没有令星号转义，您将找到 “apply” 的所有匹配项（以及 “appl”、“applyy” 和 “applyyy” 的所有匹配项），而不只是后面跟有星号的那些匹配项。

字符	匹配	示例
^	输入或行的起始部分。	^T 与 “This good earth” 中的 “T” 匹配，但是与 “Uncle Tom’s Cabin” 无匹配内容
$	输入或行的结尾部分。	h$ 与 “teach” 中的 “h” 匹配，但是与 “teacher” 无匹配内容
*	0 个或多个前置字符。	um* 与 “rum” 中的 “um”、“yummy” 中的 “umm” 和 “huge” 中的 “u” 匹配

字符	匹配	示例
+	1 个或多个前置字符。	um+ 与“rum”中的“um”和“yummy”中的“umm”匹配，但是和“huge”无匹配内容
?	前置字符最多出现一次 （即，指示前置字符是可选的）。	st?on 与“Johnson”中的“son”和“Johnston”中的“ston”匹配，但是与 “Appleton” 或 “tension” 无匹配内容
.	除换行符外的任何单字符。	.an 与“bran muffins can be tasty”短语中的“ran”和“can”匹配
x|y	x 或 y。	FF0000|0000FF 与 bgcolor=”#FF0000” 中的 “FF0000” 和 font color=”#0000FF” 中的 “0000FF” 匹配
{n}	恰好 n 个前置字符。	o{2} 与“loom”中的“oo”和“mooooo”中的前两个字母 o 匹配，但是与 “money” 无匹配内容
{n,m}	至少 n 个、至多 m 个前置字符。	F{2,4} 与“#FF0000”中的“FF”和“#FFFFFF”中的前四个字母 F 匹配
[abc]	用括号括起来的字符中的任何一个字符。用连字符指定某一范围的字符 （例如， [a-f] 等效于 [abcdef]）。	[e-g] 与“bed”中的“e”、“folly”中的“f”和“guard”中的“g”匹配
[^abc]	未在括号中括起来的任何字符。用连字符指定某一范围的字符 （例如， [^a-f] 等效于 [^abcdef]）。	[^aeiou] 最初与“orange”中的“r”、“book”中的“b”和“eek!”中的 “k” 匹配
\b	词边界 （例如空格或回车符）。	\bb 与“book”中的“b”匹配，但是与“goober”或“snob”无匹配内容
\B	词边界之外的任何内容。	\Bb 与 “goober” 中的 “b” 匹配，但是与 “book” 无匹配内容
\d	任何数字字符。等效于 [0-9]。	\d 与 “C3PO” 中的 “3” 和 “apartment 2G” 中的 “2” 匹配
\D	任何非数字字符。等效于 [^0-9]。	\D 与 “900S” 中的 “S” 和 “Q45” 中的 “Q” 匹配
\f	换页符。	
\n	换行符。	
\r	回车符。	
\s	任何单个空白字符，包括空格、制表符、换页符或换行符。	\sbook 与“blue book”中的“book”匹配，但是与“notebook”无匹配内容
\S	任何单个非空白字符。	\Sbook 与“notebook”中的“book”匹配，但是与“blue book”无匹配内容
\t	制表符。	
\w	任何字母数字字符，包括下划线。等效于 [A-Za-z0-9_]。	b\w* 与 “the barking dog” 中的 “barking” 以及 “the big black dog” 中的 “big” 和 “black” 匹配
\W	任何非字母数字字符。等效于 [^A-Za-z0-9_]。	\W 与 “Jake&Mattie” 中的 “&” 和 “100%” 中的 “%” 匹配
Ctrl+Enter 或 Shift+Enter (Windows)、或者 Ctrl+Return 或 Shift+Return 或 Command+Return (Macintosh)	回车符。确保如果没有使用正则表达式，则在搜索时取消对 “ 忽略空白差别 ” 的选择。请注意，该字符是特定字符，而不是一般意义上的换行符；例如，它并不是 标签或 <p> 标签。回车符在 “ 设计 ” 视图中显示为空格而不是换行符。	

使用括号在正则表达式内分隔出以后要引用的分组。然后在“替换”域中使用 $1、$2、$3 等来引用第一个、第二个、第三个和更后面的括号分组。

注：在“查找内容”框中使用 \1、 \2、 \3 等 （而不是 $1、 $2、 $3）来引用正则表达式中更早的括号分组。

例如，通过搜索 (\d+)\/(\d+)\/(\d+) 并用 $2/$1/$3 替换它，可以在由斜杠分隔的日期中交换日和月 （因此可以在美国样式日期和欧洲样式日期之间进行转换）。

另请参阅

第 260 页的“在代码中搜索标签、属性或文本”

第 260 页的“保存和重新调用搜索模式”

关于服务器行为代码

在您开发动态页并从“服务器行为”面板中选择一个服务器行为时，Dreamweaver 将一个或多个代码块插入您的页面，以使服务器行为可以行使其功能。

如果手动更改代码块中的代码，则无法再使用“绑定”和“服务器行为”等面板编辑服务器行为。Dreamweaver 在页代码中查找特定的模式，以检测服务器行为并在“服务器行为”面板中显示它们。如果您以任何方式更改了代码块中的代码，Dreamweaver 将无法再检测服务器行为并在“服务器行为”面板中显示它。但是，服务器行为仍存在于该页面上，并且您可以在 Dreamweaver 的编码环境中编辑它。

另请参阅

第 245 页的“Dreamweaver 中的自动代码修改”

第 438 页的“为可视化开发优化工作区”

第 463 页的“显示数据库记录”

设置编码环境

更改编码环境

您可以调整 Dreamweaver 中的编码环境使之适合您的工作方式。例如，您可以更改查看代码的方式、设置不同的键盘快捷方式，或导入并使用您喜欢的标签库。

查看代码

您可以通过多种方式查看当前文档的源代码：您可以通过启用“代码”视图在“文档”窗口中显示源代码，可以拆分“文档”窗口以同时显示页面及其关联的代码，或者可以在代码检查器（一个单独的编码窗口）中工作。代码检查器与“代码”视图的工作方式相同；您可以把它当作当前文档的一个可分离的“代码”视图。

另请参阅

第 251 页的“更改代码格式”

第 252 页的“设置代码提示”

第 254 页的“设置代码颜色”

在文档窗口中查看代码

❖ 选择“查看”>“代码”。

在文档窗口中对页面同时进行编码和编辑

1 选择“查看”>“代码和设计”。

代码显示在顶部窗格中，页面显示在底部窗格中。

2 若要在顶部显示页面，请从“文档”工具栏上的“视图选项”菜单中选择“在顶部查看设计视图”。

3 若要调整“文档”窗口中窗格的大小，请将拆分条拖到所需的位置。拆分条位于两个窗格之间。

当在“设计”视图中进行更改时，“代码”视图自动更新。但是，在“代码”视图中进行更改之后，您必须通过在“设计”视图内单击或按 F5 键手动更新“设计”视图中的文档。

用代码检查器在单独的窗口中查看代码

利用代码检查器，您可以在单独的编码窗口中工作，就像在“代码”视图中工作一样。

❖ 选择“窗口”>“代码检查器”。工具栏包含以下选项：

文件管理 上传或获取文件。

在浏览器中预览 / 调试 在浏览器中对文档进行预览或调试。

刷新设计视图 更新“设计”视图中的文档，使之反映在代码中所做的任何更改。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，您在代码中所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。

参考 打开“参考”面板。请参阅第 262 页的“使用语言参考资料”。

代码导航 使您可以在代码中快速移动。请参阅第 260 页的“转到 JavaScript 或 VBScript 函数”。

视图选项 用于确定代码显示方式。请参阅第 251 页的“设置代码外观”。

若要使用窗口左边的“编码”工具栏，请参阅第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”。

使用面向编码器的工作区 （仅限 Windows）

在 Windows 中，您可以使用一个与 Adobe 的 Macromedia® HomeSite® 中的工作区外观相似的工作区，其面板组停靠在主窗口的左侧而不是右侧。在这种工作区布局中，属性检查器默认情况下处于折叠状态，“文档”窗口默认情况下在“代码”视图中显示。

另请参阅

第 30 页的“选择工作区布局 (Windows)”

自定义快捷键

您可以在 Dreamweaver 中使用自己喜欢的快捷键。如果您习惯使用特定的键盘快捷键 （例如使用 Ctrl+Enter 添加一个换行符，使用 Ctrl+G 转到代码中的特定位置，或使用 Shift+F6 验证一个文件），则可以使用键盘快捷键编辑器将它们添加到 Dreamweaver 中。有关说明，请参阅第 574 页的“自定义键盘快捷键”。

另请参阅

第 256 页的“使用代码片断”

默认情况下在代码视图中打开文件

当您打开一个通常不包含任何 HTML 的文件类型（例如，JavaScript 文件）时，该文件将在“代码”视图（或代码检查器）而不是“设计”视图中打开。您可以指定在“代码”视图中打开的文件类型。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“文件类型 / 编辑器”。

3 在“在代码视图中打开”框中，添加要在“代码”视图中自动打开的文件类型的文件扩展名。

在文件扩展名之间键入空格。您可以添加任意多的文件扩展名。

另请参阅

第 254 页的 “ 使用外部编辑器 ”

第 264 页的 “ 使用验证程序查找编码错误 ”

自定义编码环境

关于编码首选参数

通过设置代码格式、改写、颜色等的首选参数，您可以自定义 Dreamweaver 的编码环境来满足您的特定需要。

注：若要设置高级首选参数，请使用标签库编辑器 （请参阅第 278 页的 “ 管理标签库 ”）。

设置代码外观

您可以通过 “ 查看 ”>“ 代码视图选项 ” 菜单来设置文本换行、显示代码行号、高亮显示无效代码、设置代码元素的语法颜色、设置缩进和显示隐藏字符。

1 在 “ 代码 ” 视图或代码检查器中查看文档。

2 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 查看 ”>“ 代码视图选项 ”
- 单击位于 “ 代码 ” 视图或代码检查器顶部的工具栏上的 “ 查看选项 ” 按钮  。

3 选择或取消选择以下任一选项：

文本换行 对代码进行换行，以便查看代码时无需水平滚动。此选项不插入换行符；它只是使代码更易于查看。

行号 在代码的旁边显示行号。

隐藏字符 显示用来替代空白处的特殊字符。例如，用点取代空格，用双人字标记取代制表符，用段落标记取代换行符。

注：Dreamweaver 在文本换行时使用的软换行符不以段落标记的形式显示出来。

高亮显示无效代码 使 Dreamweaver 以黄色高亮显示所有无效的 HTML 代码。当选择一个无效的标签时，属性检查器将显示有关如何更正该错误的信息。

语法颜色 启用或禁用代码颜色。有关更改颜色方案的信息，请参阅第 254 页的 “ 设置代码颜色 ”。

自动缩进 在编写代码过程中按 Enter 时使代码自动缩进。新一行代码的缩进级别与上一行的相同。有关更改缩进间距的信息，请参阅第 251 页的 “ 更改代码格式 ” 中的 “ 制表符大小 ” 选项。

另请参阅

第 249 页的 “ 查看代码 ”

第 18 页的 “ 编码工具栏概述 ”

更改代码格式

您可以通过指定格式设置首选参数 （例如缩进、行长度以及标签和属性名称的大小写）更改代码的外观。

除 “ 覆盖大小写 ” 选项之外的所有 “ 代码格式 ” 选项均只会自动应用到随后创建的新文档或新添加到文档中的部分。

若要重新设置现有 HTML 文档的格式，请打开文档，然后选择 “ 命令 ”>“ 应用源格式 ”。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”。

2 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 代码格式 ”。

3 设置以下任一选项：

缩进 指示由 Dreamweaver 生成的代码是否应该缩进 （根据在这些首选参数中指定的缩进规则）。

注：此对话框中的大多数缩进选项仅应用于由 Dreamweaver 生成的代码，而不应用于您键入的代码。若要使您新键入的每一代码行的缩进级别都与上一行相同，请选择“查看”>“代码视图”选项中的“自动缩进”选项。有关详细信息，请参阅第 251 页的“设置代码外观”。

大小（文本框和弹出菜单）指定 Dreamweaver 应使用多少个空格或制表符对它所生成的代码进行缩进。例如，如果在框中键入“3”并从弹出菜单中选择“制表符”，则由 Dreamweaver 生成的代码对每个缩进级别使用 3 个制表符进行缩进。

制表符大小 确定每个制表符字符在“代码”视图中显示为多少个字符宽度。例如，如果“制表符大小”设置为 4，则每个制表符在“代码”视图中显示为四个字符宽度的空白空间。此外，如果“缩进大小”设置为 3 个制表符，则对 Dreamweaver 所生成的代码按照每个缩进级别使用三个制表符来进行缩进，在“代码”视图中显示的缩进就是十二个字符宽度的空白空间。

注：Dreamweaver 使用空格或制表符两者之一进行缩进；在插入代码时它并不会将一串空格转换成制表符。

自动换行 在一行到达指定的列宽度时插入一个换行符（也称作“硬”回车）。(Dreamweaver 只在添加换行符后不会更改文档在浏览器中外观的位置插入换行符，因此某些行的长度可能大于“自动换行”选项中指定的值。）相比之下，“代码”视图中的“换行”选项在显示较长的行（超过窗口宽度）时使它们看起来似乎含有换行符，但事实上并没有插入换行符。

换行符类型 指定承载远程站点的远程服务器的类型（Windows、Macintosh 或 UNIX）。选择正确的换行符类型可以确保您的 HTML 源代码在远程服务器上能够正确显示。当您使用只识别某些换行符的外部文本编辑器时，此设置也有用。例如，如果将“记事本”作为您的外部编辑器，则使用“CR LF (Windows)”；如果将“SimpleText”作为外部编辑器，则使用“CR (Macintosh)”。

注：如果要连接的服务器使用 FTP，此选项只能应用于二进制传输模式； Dreamweaver 中的 ASCII 传输模式忽略此选项。如果使用 ASCII 模式下载文件，则 Dreamweaver 根据计算机的操作系统设置换行符；如果使用 ASCII 模式上传文件，则换行符都设置为“CR LF”。

默认标签大小写和默认属性大小写 控制标签和属性名称的大小写。这些选项应用于您在“设计”视图中插入或编辑的标签和属性，但是它们不能应用于您在“代码”视图中直接输入的标签和属性，也不能应用于打开的文档中的标签和属性（除非您还选择了一个或全部两个“覆盖大小写”选项）。

注：这些首选参数仅适用于 HTML 页。对于 XHTML 页，Dreamweaver 将忽略这些参数，因为大写标签和属性是无效的 XHTML。

覆盖大小写：标签和属性 指定是否在任何时候（包括当您打开现有的 HTML 文档时）都强制使用您指定的大小写选项。当您选择其中的一个选项并且单击“确定”退出对话框时，当前文档中的所有标签或属性立即转换为指定的大小写，同样，从这时起打开的每个文档中的所有标签或属性也都转换为指定的大小写（直到您再次取消对此选项的选择为止）。您在“代码”视图和快速标签编辑器中键入的标签或属性也转换为指定的大小写，使用“插入”栏插入的标签或属性同样也转换为指定的大小写。例如，如果您想让标签名称总是转换为小写，则在“默认标签大小写”选项中指定小写字母，然后选择“覆盖大小写：标签”选项。于是当您打开包含大写标签名称的文档时， Dreamweaver 将它们全部转换为小写。

注：旧版本 HTML 允许标签和属性的名称使用大写或小写，但是 XHTML 要求标签和属性的名称为小写。 Web 正在向 XHTML 方向发展，所以一般来讲，标签和属性名称最好使用小写。

TD 标签：不在 TD 标签内包括换行符 解决当 <td> 标签之后或 </td> 标签之前紧跟有空白或换行符时，某些较早浏览器中发生的呈现问题。选择此选项后，即使标签库中的格式设置指示应在 <td> 之后或 </td> 之前插入换行符， Dreamweaver 也不会在这些地方写入换行符。

高级格式设置 用来为层叠样式表 (CSS) 代码和标签库编辑器中的单个标签和属性设置格式设置选项。

空白字符（仅适用于日语版本）用来为 HTML 代码选择   或 Zenkaku 空格。如果在日语编码页面上创建表格并启用了“允许多个连续的空格”选项，则将在空标签中使用在此选项中选择的空白。

另请参阅

第 116 页的“设置 CSS 代码格式”

设置代码提示

代码提示可以使您在“代码”视图或快速标签编辑器中键入代码时迅速插入标签名称、属性和值。

即使禁用代码提示，也可以通过按 Ctrl+ 空格键在 “ 代码 ” 视图中显示弹出式提示。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”。

2 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 代码提示 ”。

3 设置以下任一选项：

即使禁用代码提示，也可以通过按 Ctrl+ 空格键在 “ 代码 ” 视图中显示弹出式提示。

结束标签 指定希望 Dreamweaver 插入结束标签的方式。默认情况下， Dreamweaver 会自动插入结束标签 （在键入字符 </ 之后）。可以更改此默认行为，以便在键入开始标签的最后尖括号 (>) 之后插入结束标签，或者根本就不插入结束标签。

启用代码提示 在“代码”视图中输入代码时显示代码提示。拖动“延迟”滑块来设置在显示适当的提示之前经过的时间 (以秒为单位）。

菜单 设置在键入代码时具体要显示哪种类型的代码提示。您可以使用全部或部分菜单。

另请参阅

第 255 页的 “ 使用代码提示 ”

第 271 页的 “ 在快速标签编辑器中使用提示菜单 ”

设置代码改写首选参数

使用代码改写首选参数可以指定在打开文档、复制或粘贴表单元素或在使用诸如属性检查器之类的工具输入属性值和 URL 时，Dreamweaver 是否修改您的代码，以及如何修改。在 “ 代码 ” 视图中编辑 HTML 或脚本时，这些首选参数不起作用。

如果您禁用改写选项，则在文档窗口中对它本应改写的 HTML 显示无效标记项。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 代码改写 ”。

3 设置以下任一选项：

修正非法嵌套标签或未结束标签 改写重叠标签。例如， text 改写为 text. 如果缺少右引号或右括号，则此选项还将插入右引号或右括号。

粘贴时重命名表单项目 确保表单对象不会具有重复的名称。默认情况下启用该选项。

注：与此首选参数对话框中的其它选项不同的是，此选项并不在打开文档时应用，只在复制和粘贴表单元素时应用。

删除多余的结束标签 删除不具有对应的开始标签的结束标签。

修正或删除标签时发出警告 显示 Dreamweaver 试图更正的、技术上无效的 HTML 的摘要。该摘要记录了问题的位置 （使用行号和列号），以便您可以找到更正内容并确保它按预期方式呈现。

从不改写代码 : 在带有扩展的文件中 允许您防止 Dreamweaver 改写具有指定文件扩展名的文件中的代码。对于包含第三方标签的文件，此选项特别有用。

使用 & 将属性值中的 <、 >、 & 和 " 编码 确保您使用 Dreamweaver 工具 （例如属性检查器）输入或编辑的属性值只包含合法的字符。默认情况下启用该选项。

注: 此选项和下面的选项不会应用于您在 “ 代码 ” 视图中键入的 URL。另外，它们不会使已经存在于文件中的代码发生更改。

不编码特殊字符 防止 Dreamweaver 将 URL 更改为仅使用合法字符。默认情况下启用该选项。

使用 &# 将 URL 中的特殊字符编码 确保您使用 Dreamweaver 工具 （例如属性检查器）输入或编辑的 URL 只包含合法的字符。

使用 % 将 URL 中的特殊字符编码 与前一选项的操作方式相同，但是使用另一方法对特殊字符进行编码。这种编码方法 （使用百分号）可能对较早版本的浏览器更为兼容，但对于某些语言中的字符并不适用。

使用浏览器安全脚本插入 确保使用 Dreamweaver 插入的活动内容所使用的标签能使内容在最新版本的 Internet Explorer 中正确显示。对于 Flash 和 Shockwave 活动内容，默认情况下 Dreamweaver 仅使用浏览器安全脚本。但此功能是可扩展的，您可以使用第三方扩展插件正确插入其它类型的活动内容。

打开文件时将标签转换为脚本 在打开包含活动内容的文件时将 <object>、 <embed> 和 <applet> 标签呈现为空并添加相应的 JavaScript 标签。

另请参阅

第 64 页的 “ 清理 Microsoft Word 的 HTML 文件 ”

设置代码颜色

使用代码颜色首选参数来指定常规类别的标签和代码元素 （例如，与表单相关的标签或 JavaScript 标识符）的颜色。若要设置特定标签的颜色首选参数，请在标签库编辑器中编辑标签定义。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 代码颜色 ”。

3 为 “ 代码 ” 视图和代码检查器选择默认背景颜色。

4 选择文档类型然后单击 “ 编辑颜色方案 ”。

5 选择一项并设置其文本颜色、背景颜色和 （可选）样式 （粗体、斜体或下划线），然后单击 “ 确定 ”。

“ 预览 ” 窗格中的示例代码将发生变化，以匹配新的颜色和样式。

6 单击 “ 确定 ”。

另请参阅

第 340 页的 “ 自定义模板代码颜色首选参数 ”

第 279 页的 “ 编辑库、标签和属性 ”

使用外部编辑器

您可以指定一个外部编辑器来编辑带有特定文件扩展名的文件。例如，您可以从 Dreamweaver 启动文本编辑器 （例如 BBEdit、记事本或 TextEdit）编辑 JavaScript (JS) 文件。

可以为不同的文件扩展名分配不同的外部编辑器。

另请参阅

第 250 页的 “ 默认情况下在代码视图中打开文件 ”

为文件类型设置外部编辑器

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”。

2 从左侧的 “ 分类 ” 列表中选择 “ 文件类型 / 编辑器 ”，设置选项，然后单击 “ 确定 ”。

在代码视图中打开 指定在 Dreamweaver“ 代码 ” 视图中自动打开的文件扩展名。

外部代码编辑器 指定要使用的文本编辑器。

重新加载修改过的文件 指定当 Dreamweaver 检测到对在 Dreamweaver 中打开的文档从外部进行了更改时应采取的行为。

启动时先保存文件 指定 Dreamweaver 是否应该总是在启动编辑器之前保存当前的文档、从不保存文档、或是在每次启动外部编辑器时询问是否保存文档。

Fireworks 为各种不同的媒体文件类型指定编辑器。

启动外部代码编辑器

❖ 选择 “ 编辑 ”>“ 使用外部编辑器编辑 ”。

编写和编辑代码

使用代码提示

代码提示功能有助于您快速插入和编辑代码，并且不出差错。当您在 “ 代码 ” 视图中键入某些字符时（例如标签或属性或 CSS 属性名称的头几个字母时），将出现一个列表，列出用于完成您的输入的建议选项。您可以使用该功能插入或编辑代码，或只是查看某一标签的可用属性、某一函数的可用参数或某一对象的可用方法。

许多类型的代码具有代码提示。当您键入表明一段代码开始部分的一个特定字符时会出现一个相应的项目列表；例如，若要显示 HTML 标签名称的代码提示列表，请键入一个左尖括号 (<)。

为了达到最好的效果，尤其是对函数和对象使用代码提示时，请在 “ 代码提示 ” 首选参数对话框中将 “ 延迟 ” 选项设置为延迟 0 秒。

当您按 Backspace (Windows) 或者 Delete (Macintosh) 时代码提示列表消失。

另请参阅

第 252 页的 “ 设置代码提示 ”

显示代码提示菜单

❖ 按 Ctrl+ 空格键。

在代码视图中使用代码提示插入标记或其它代码

1 键入一段代码的开始部分。例如，键入一个左尖括号 (<) 以插入一个标签；将插入点放在紧跟标签名称后面的位置并按空格键以插入一个属性。

将会出现一个项目 （例如标签名称或属性名称）列表。

若要随时关闭该列表，请按 Esc。

2 使用滚动条或向上键和向下键来滚动浏览该列表。

3 若要插入列表中的项，请双击该项，或者选中它并按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

如果最近创建的 CSS 样式没有出现在 CSS 样式的代码提示列表中，请选择代码提示列表中的 “ 刷新样式列表 ”。如果当前显示的是 “ 设计 ” 视图，在您选择了 “ 刷新样式列表 ” 后，可能会在 “ 设计 ” 视图中临时显示一些无效代码；若要从 “ 设计 ” 视图中删除这些无效代码，在您完成插入样式后，请按 F5 再次刷新 “ 设计 ” 视图。

4 若要插入结束标签，请键入 </ （斜杠）。

注：默认情况下， Dreamweaver 会确定需要结束哪个标签，并且会为您结束此标签。您可以更改此默认行为，以便在键入开始标签的最后尖括号 (>) 之后让 Dreamweaver 插入结束标签，或者根本就不插入结束标签。选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 代码提示 ”，然后选择其中一个 “ 结束标签 ” 选项。

使用代码提示编辑标签

- 若要用一个不同的属性取代某个属性，首先删除该属性及其值，然后按照前面介绍的步骤添加一个属性及其值。
- 若要更改某个值，首先删除该值，然后按照前面介绍的步骤添加一个值。

使用属性检查器编辑服务器语言标签

使用代码的属性检查器无需进入 “ 代码 ” 视图即可编辑服务器语言标签 （例如 ASP 标签）中的代码。

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择服务器语言标签可见图标。

2 在属性检查器中，单击“编辑”按钮。

3 对标签代码进行更改，然后单击“确定”。

另请参阅

第 407 页的“设置 Web 应用程序”

使用代码片断

使用代码片断，您可以存储内容以便快速重复使用。您可以创建、插入、编辑或删除 HTML、JavaScript、CFML、ASP、JSP 等代码片断。您还可以管理您的代码片断并与小组成员共享。有一些可用作起始点的预定义代码片断。

包含 <font> 标签和其它越来越少使用的元素和属性的代码片断均位于“代码片断”面板的 Legacy 文件夹中。

插入代码片断

1 将插入点放在希望插入代码片断的位置，或选择要括起代码片断的代码。

2 在“代码片断”面板 （“窗口”>“代码片断”）中，双击该代码片断。

您还可以右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 该代码片断，然后从弹出菜单中选择“插入”。

创建代码片断

1 在“代码片断”面板中，单击该面板底部的“新建代码片断”图标。

2 输入代码片断的名称。

注：代码片断名称不能包含在文件名中无效的字符，如斜杠 （/ 或 \）、特殊字符或双引号 (“)。

3 （可选）输入代码片断的描述性文本。描述性文本可以使其他小组成员更易于使用代码片断。

4 对于“代码片断类型”，选择“环绕选定内容”或“插入块”。

a 如果您选择“环绕选定内容”，则按照以下选项添加代码：

前插入 键入或粘贴要在当前选定内容前插入的代码。

后插入 键入或粘贴要在当前选定内容后插入的代码。

若要设置块的默认间距，请使用换行符；在文本框内按 Enter (Windows) 或按 Return (Macintosh)。

注：由于代码片断只能作为开始块和结束块创建，因此可以使用它们括起其它标签和内容。这十分适用于插入特殊格式、链接、导航元素和脚本块。只需高亮显示您要括起的内容，然后插入代码片断。

b 如果您选择“插入块”，则通过键入或粘贴您的代码来插入。

5 （可选）选择一种“预览类型”：“代码”或“设计”。

设计 呈现代码并在“代码片断”面板的“预览”窗格中显示。

代码 在“预览”窗格中显示代码。

6 单击“确定”。

编辑或删除代码片断

❖ 在“代码片断”面板中，选择一个代码片断并单击面板底部的“编辑代码片断”按钮或“删除”按钮。

创建代码片断文件夹和管理代码片断

1 在“代码片断”面板中，单击该面板底部的“新建代码片断文件夹”按钮。

2 根据需要将代码片断拖入新文件夹或其它文件夹中。

添加或编辑代码片断的键盘快捷键

1 在“代码片断”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑快捷键”。

将出现“键盘快捷键编辑器”。

2 在“命令”弹出菜单中，选择“代码片断”。

将出现一个代码片断列表。

3 选择一个代码片断并为其指定一个键盘快捷键。

有关详细信息，请参阅第 574 页的“自定义键盘快捷键”。

与小组其他成员共享代码片断

1 查找与您要在 Dreamweaver 应用程序文件夹的 Configuration/Snippets 文件夹中共享的代码片断相对应的文件。

2 将该代码片断文件复制到您的计算机或网络计算机上的共享文件夹中。

3 让小组中的其他成员将该代码片断文件复制到他们自己的 Configuration/Snippets 文件夹中。

使用编码工具栏插入代码

1 确保您处于“代码”视图中（视图 > 代码）。

2 确定插入点在代码中的位置，或选择一个代码块。

3 单击编码工具栏中的一个按钮，或从工具栏的弹出菜单中选择一个菜单项。

若要了解每个按钮的功能，请将鼠标指针定位于按钮上直至出现工具提示。默认情况下编码工具栏中将显示以下按钮：

打开的文档 列出打开的文档。选择了一个文档后，它将显示在“文档”窗口中。

折叠整个标签 折叠一组开始和结束标签之间的内容（例如，位于 <table> 和 </table> 之间的内容）。您必须将插入点放置在开始或结束标签中，然后单击“折叠整个标签”按钮折叠该标签。



通过将插入点放在开始或结束标签中，然后在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击“折叠整个标签”按钮，您还可以折叠整个标签外部的代码。此外，在按住 Ctrl 的同时单击此按钮可禁用“智能折叠”，这样 Dreamweaver 就不会调整它在整个标签外部折叠的内容。有关详细信息，请参见第 263 页的“关于折叠代码”。

折叠所选 折叠所选代码。



通过在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击“折叠选定内容”按钮，您也可以折叠所选部分外部的代码。此外，在按住 Ctrl 的同时单击此按钮可禁用“智能折叠”，这样，您就可以准确地折叠所选内容，而不会被 Dreamweaver 篡改。有关详细信息，请参见第 263 页的“关于折叠代码”。

扩展全部 还原所有折叠的代码。

选择父标签 选择您放置了插入点的那一行的内容及其两侧的开始和结束标签。如果您反复单击此按钮且您的标签是对称的，则 Dreamweaver 最终将选择最外面的 html 和 /html 标签。

平衡大括弧 选择您放置了插入点的那一行的内容及其两侧的圆括号、大括号或方括号。如果您反复单击此按钮且两侧的符号是对称的，则 Dreamweaver 最终将选择该文档最外面的大括号、圆括号或方括号。

行号 使您可以在每个代码行的行首隐藏或显示数字。

高亮显示无效代码 用黄色高亮显示无效的代码。

应用注释 使您可以在所选代码两侧添加注释标签或打开新的注释标签。

- “应用 HTML 注释”将在所选代码两侧添加 <!-- 和 -->，如果未选择代码，则打开一个新标签。
- “应用 // 注释”将在所选 CSS 或 JavaScript 代码每一行的行首插入 //，如果未选择代码，则单独插入一个 // 标签。
- “应用 /* */”将在所选 CSS 或 JavaScript 代码两侧添加 /* 和 */。
- “应用 ' 注释”适用于 Visual Basic 代码。它将在每一行 Visual Basic 脚本的行首插入一个单引号，如果未选择代码，则在插入点插入一个单引号。
- 如果在处理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 文件时选择了此“应用服务器注释”选项，则 Dreamweaver 会自动检测正确的注释标签并将其应用到所选内容。

删除注释 删除所选代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

环绕标签 在所选代码两侧添加选自“快速标签编辑器”的标签。

最近的代码片断 使您可以从“代码片断”面板中插入最近使用过的代码片断。有关详细信息，请参见第 256 页的“使用代码片断”。

移动或转换 CSS 使您可以将 CSS 移动到另一个位置，或者将内联 CSS 转换为 CSS 规则。有关详细信息，请参见第 114 页的“移动 CSS 规则”和第 115 页的“将内联 CSS 转换为 CSS 规则”。

缩进代码 将选定内容向右移动。

凸出代码 将选定内容向左移动。

格式化源代码 将先前指定的代码格式应用于所选代码，如果未选择代码，则应用于整个页面。也可以通过从“格式化源代码”按钮中选择“代码格式设置”来快速设置代码格式首选参数，或通过选择“编辑标签库”来编辑标签库。

编码工具栏上提供的按钮数量取决于“文档”窗口中“代码”视图的大小。若要查看所有可用按钮，请调整“代码”视图窗口的大小或单击编码工具栏底部的展开箭头。

您还可以编辑编码工具栏以显示更多按钮（例如“自动换行”、“隐藏字符”和“自动缩进”）或隐藏您不想使用的按钮。但是，要使用该功能，您必须对生成工具栏的 XML 文件进行编辑。有关更多信息，请参见“扩展 Dreamweaver”。

注: 在“查看”菜单中可以使用用于查看隐藏字符的选项（“查看”>“代码视图选项”>“隐藏字符”），但它不是编码工具栏中的默认按钮。

另请参阅

第 266 页的“验证标签和大括号是否对称”

第 18 页的“编码工具栏概述”

第 24 页的“显示工具栏”

使用插入栏插入代码

1 确定插入点在代码中的位置。

2 在“插入”栏中选择适当的类别。

3 单击“插入”栏中的一个按钮，或者从“插入”栏中的弹出菜单中选择一个菜单项。

在您单击一个图标时，代码可以立即出现在您的页面中，或者显示一个对话框，要求您提供完成该代码所需的更多信息。

若要了解每个按钮的功能，请将鼠标指针定位于按钮上直至出现工具提示。插入栏提供的按钮的数目和类型取决于当前文档的类型。同时还取决于您正使用“代码”视图还是“设计”视图。

尽管“插入”栏提供常用标签的集合，但这一集合并不是很全面。若要从更全面的标签集合中进行选择，请使用“标签选择器”。

另请参阅

第 17 页的“插入栏概述”

使用标签选择器插入标签

使用“标签选择器”可以将 Dreamweaver 标签库（包括 ColdFusion 标签库和 ASP.NET 标签库）中的任何标签插入您的页面中。

1 确定插入点在代码中的位置，右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh)，然后选择“插入标签”。

即会显示“标签选择器”。左窗格包含支持的标签库的列表，右窗格显示选定标签库文件夹中的各个标签。

2 从标签库选择标签类别，或者展开该类别并选择一个子类别。

3 从右窗格中选择一个标签。

4 若要在“标签选择器”中查看该标签的语法和用法信息，则单击“标签信息”按钮。如果有可用信息，会显示关于该标签的信息。

5 若要在“参考”面板中查看该标签的相同信息，请单击 <?> 图标。如果有可用信息，会显示关于该标签的信息。

6 若要将选定标签插入代码中，请单击“插入”。

如果该标签出现在右窗格中并带有尖括号（例如，<title></title>），那么它不会要求其它信息就立即插入到文档的插入点。

如果该标签确实需要其它信息，则会出现标签编辑器。

7 如果标签编辑器打开，则输入其它信息并单击“确定”。

8 单击“关闭”按钮。

另请参阅

第 278 页的“关于 Dreamweaver 标签库”

使用标签编辑器编辑标签

使用标签编辑器可以查看、指定和编辑标签的属性。

1 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh)“代码”视图中的标签或“设计”视图中的对象，然后从弹出菜单中选择“编辑标签”。（此对话框的内容根据所选的标签有所变化。）

2 指定或编辑该标签的属性，然后单击“确定”。

若要获得与标签编辑器内的标签有关的详细信息，请单击“标签信息”。

缩进代码块

在“代码”视图中或代码检查器中编写和编辑代码时，您可以更改所选的代码块或代码行的缩进级别，方法是以制表符为单位向右或向左移动它们。

缩进所选的代码块

- 按 Tab。
- 选择“编辑”>“缩进代码”。

取消缩进所选的代码块

- 按 Shift+Tab。
- 选择“编辑”>“凸出代码”。

复制和粘贴代码

1 从“代码”视图或其它应用程序中复制代码。

2 将插入点直接置于“代码”视图中，然后选择“编辑”>“粘贴”。

另请参阅

第 264 页的“粘贴和移动折叠的代码片断”

插入 HTML 注释

注释 是您在 HTML 代码中插入的描述性文本，用来解释该代码或提供其它信息。注释文本只在“代码”视图中出现，不会显示在浏览器中。

在插入点插入注释

❖ 选择“插入”>“注释”。

在“代码”视图中插入一个注释标签并且将插入点放在标签的中间。请键入您的注释。

在“设计”视图中，将显示“注释”对话框。输入注释并单击“确定”。

在设计视图中显示注释标记

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

确保在“不可见元素”首选参数中选择了“注释”选项，否则将不显示注释标记。

编辑现有注释

- 在“代码”视图中查找注释并且编辑它的文本。
- 在“设计”视图中选择“注释”标记，并在“属性”检查器中编辑注释文本，然后单击“文档”窗口。

转到 JavaScript 或 VBScript 函数

在“代码”视图和“代码”检查器中，您都可以查看代码中所有 JavaScript 或 VBScript 函数的列表，并跳转到其中的任意函数。

1 在“代码”视图 （“查看”>“代码”）或代码检查器 （“窗口”>“代码检查器”）中查看文档。

2 请执行下列操作之一：

- 在“代码”视图中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)“代码”视图中的任何位置，然后从上下文菜单中选择“函数”子菜单。

“设计”视图中不显示“函数”子菜单。

代码中的所有 JavaScript 或 VBScript 函数都会显示在子菜单中。

若要以字母顺序查看列出的函数，请在“代码”视图中按住 Ctrl 右键单击 (Windows) 或按住 Option 和 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“函数”子菜单。

- 在“代码”检查器中，请在工具栏上单击“代码导航”按钮 ({ })。

3 选择某个函数名称以跳转至代码中的该函数。

在代码中搜索标签、属性或文本

您可以搜索特定的标签、属性和属性值。例如，您可以搜索不带 alt 属性的所有 img 标签。

您也可以搜索在一组容器标签内或不在一组容器标签内的特定文本字符串。例如，您可以搜索包含在 title 标签内的单词 Untitled，以找到您的站点上的所有无标题页。

1 打开要在其中搜索内容的文档，或在“文件”面板中选择文档或文件夹。

2 选择“编辑”>“查找和替换”。

3 指定要在其中搜索内容的文件，然后指定要执行的搜索类型以及要搜索的文本或标签。此外，还可以指定替换文本。然后单击某个“查找”按钮或“替换”按钮。

4 单击“关闭”按钮。

5 若要再次搜索而不显示“查找和替换”对话框，请按 F3 (Windows) 或 Command+G (Macintosh)。

另请参阅

第 247 页的“关于正则表达式”

第 189 页的“搜索和替换文本”

保存和重新调用搜索模式

可以保存搜索模式并在以后重复使用。

另请参阅

第 247 页的 “ 关于正则表达式 ”

第 189 页的 “ 搜索和替换文本 ”

保存搜索模式

1 在 “ 查找和替换 ” 对话框 （“ 编辑 ”>“ 查找和替换 ”）中，设置搜索参数。

2 单击 “ 保存查询 ” 按钮 （磁盘图标）。

3 在出现的对话框中，定位到要用来保存查询的文件夹。然后键入一个用来标识该查询的文件名并单击 “ 保存 ”。

例如，如果搜索模式涉及查找不带 alt 属性的 img 标签，则您可以将该查询命名为 img_no_alt.dwr。

注：保存的查询具有 .dwr 文件扩展名。一些用旧版本 Dreamweaver 保存的查询的扩展名可能是 .dwq。

重新调用搜索模式

1 选择 “ 编辑 ”>“ 查找和替换 ”。

2 单击 “ 装载查询 ” 按钮 （文件夹图标）。

3 定位到保存您的查询的文件夹。然后选择一个查询文件，并单击 “ 打开 ”。

4 单击 “ 查找下一个 ”、 “ 查找全部 ”、 “ 替换 ” 或 “ 替换全部 ” 以启动搜索。

更改所选代码

1 在 “ 代码 ” 视图中，选择一些代码然后右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)。

2 选择 “ 所选区域 ” 子菜单，并选择以下选项之一：

折叠选定 折叠所选代码。

折叠外部所选 折叠所选代码外部的所有代码。

扩展所选 展开所选代码片断。

折叠整个标签 折叠一组开始和结束标签之间的内容 （例如，位于 <table> 和 </table> 之间的内容）。

折叠外部完整标签 折叠一组开始和结束标签外部的内容 （例如，位于 <table> 和 </table> 外部的内容）。

扩展全部 还原所有折叠的代码。

应用 HTML 注释 在所选代码两侧添加 <!-- 和 --!>，如果未选择代码，则打开一个新标签。

应用 /* */ 注释 将在所选 CSS 或 JavaScript 代码两侧添加 /* 和 */。

应用 // 注释 在所选 CSS 或 JavaScript 代码每一行的行首插入 //，或如果未选择代码，则单独插入一个 // 标签。

应用 ' 注释 将在每一行 Visual Basic 脚本的行首插入一个单引号，或如果未选择代码，则在插入点插入一个单引号。

应用服务器注释 添加到所选代码的两侧。如果在处理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 文件时选择了此 “ 应用服务器注释 ” 选项，则 Dreamweaver 会自动检测正确的注释标签并将其应用到所选内容。

应用反斜杠注释 Hack 在所选 CSS 代码两侧添加注释标签，这将使 Internet Explorer 5 for Macintosh 忽略此代码。

应用 Caio Hack 在所选 CSS 代码两侧添加注释标签，这将使 Netscape Navigator 4 忽略此代码。

删除注释 删除所选代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

删除反斜杠注释 Hack 删除所选 CSS 代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

删除 Caio Hack 删除所选 CSS 代码的注释标签。如果选定内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

将制表符转换为空格 将选定内容中的每一制表符转换为与“代码格式”首选参数中设置的“制表符大小”值相等的空格数。有关详细信息，请参阅第 251 页的 “ 更改代码格式 ”。

将空格转换为制表符 将选定内容中的空格串转换成制表符。具有与制表符大小相等的空格数的每一串空格被转换成一个制表符。

缩进 缩进选定内容，将其向右移动。有关详细信息，请参阅第 259 页的“缩进代码块”。

凸出 将选定内容向左移动。

删除所有标签 删除选定内容中的所有标签。

将行转换为表 用不带属性的 table 标签来括起选定内容。

添加换行符 在选定内容的每行末尾添加 br 标签。

转换成大写 将选定内容（包括标签和属性的名称和值）中的所有字母转换成大写。

转换成小写 将选定内容（包括标签和属性的名称和值）中的所有字母转换成小写。

将标签转换成大写 将选定内容中的所有标签和属性名称及属性值转换成大写。

将标签转换成小写 将选定内容中的所有标签和属性名称及属性值转换成小写。

另请参阅

第 263 页的“折叠和展开代码片断”

使用语言参考资料

“参考”面板为您提供了标记语言、编程语言和 CSS 样式的快速参考工具。它提供了有关您在“代码”视图（或代码检查器）中处理的特定标签、对象和样式的信息。“参考”面板还提供了可粘贴到文档中的示例代码。

打开参考面板

1 请在“代码”视图中执行以下操作之一：

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 某个标签、属性或关键字，然后从上下文菜单中选择“参考”。
- 将插入点放在标签、属性或关键字中，然后按 Shift+F1。

“参考”面板打开并显示与您所单击的标签、属性或关键字有关的信息。



2 若要调整“参考”面板中文本的大小，请从选项菜单（面板右上角的小箭头）中选择“大字体”、“中等字体”或“小字体”。

将示例代码粘贴到文档中

1 单击参考内容的示例代码中的任意位置。

将会高亮显示整个代码示例。

2 选择“编辑”>“复制”，然后将示例代码粘贴到“代码”视图内的文档中。

在参考面板中浏览参考内容

1 若要显示来自其它书籍的标签、对象或样式，请从“书籍”弹出菜单中选择不同的书籍。

2 若要查看有关某个具体项目的信息，请从“标签”、“对象”、“样式”或“CFML”弹出菜单（具体取决于所选的书籍）中选择该项目。

3 若要查看有关所选项目某个属性的信息，请从“标签”、“对象”、“样式”或“CFML”弹出菜单旁边的弹出菜单中选择该属性。

该菜单包含您选择的项目的属性列表。默认选择是“Description”，它显示所选项目的说明。

打印代码

可以打印代码以用于脱机编辑、存档或分发。

1 在“代码”视图中打开一个页面。

2 选择“文件”>“打印代码”。

3 指定打印选项，然后单击“确定”(Windows) 或“打印”(Macintosh)。

折叠代码

关于折叠代码

您可以折叠和扩展代码片断，这样无须使用滚动条即可查看文档的不同部分。例如，若要查看应用于页面下方较远处的 div 标签的 head 标签中的所有 CSS 规则，您可以折叠 head 标签和 div 标签之间的所有内容，这样就可以同时看到两部分代码。尽管可以通过在“设计”视图或“代码”视图中来选择代码片断，但只能在“代码”视图中折叠代码。

注：依据 Dreamweaver 模板创建的文件将以完全展开的形式显示所有代码，即使模板文件 (.dwt) 包含折叠的代码片断也是如此。

另请参阅

第 264 页的“粘贴和移动折叠的代码片断”

第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”

第 265 页的“清理代码”

折叠和展开代码片断

当您选择了代码后，将会在所选代码的旁边显示一组折叠按钮（在 Windows 中为减号；在 Macintosh 中为垂直三角形）。单击这些按钮可折叠和展开所选代码。折叠了代码后，折叠按钮将变为展开按钮（在 Windows 中为加号按钮；在 Macintosh 中为水平三角形）。

有时，不会准确折叠您所选的代码片断。Dreamweaver 使用“智能折叠”来折叠最常用和视觉效果很好的选定内容。例如，如果您选择了一个缩进标签并且选择了该标签之前的缩进空格，则 Dreamweaver 将不会折叠缩进的空格，因为大多数用户希望保留缩进。若要禁用智能折叠，并强制 Dreamweaver 准确折叠选定的内容，您可在折叠代码之前按住 Ctrl。

此外，如果片断中包含错误或特定浏览器不支持的代码，则会在折叠的代码片断上放置一个警告图标。


您也可以通过在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击其中一个折叠按钮或单击“编码”工具栏中的“折叠选定内容”按钮折叠该代码。

1 选择一些代码。

2 选择“编辑”>“代码折叠”并选择任一选项。

另请参阅

第 261 页的“更改所选代码”

第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”

选择折叠的代码片断

❖ 在“代码”视图中单击折叠代码片断。

注: 当您在“设计”视图中选定的内容是折叠代码片断的一部分时，该片断将会在“代码”视图中自动展开。当您在“设计”视图中选定的内容是一个完整的代码片断时，“代码”视图中的片断将保持折叠状态。

查看折叠代码片断中的代码而不展开该代码片断

❖ 将鼠标指针悬停在折叠代码片断的上方。

使用键盘快捷键折叠和展开代码

❖ 还可以使用以下键盘快捷键：

命令	Windows	Macintosh
折叠选定内容	Ctrl+Shift+C	Command+Shift+C
折叠外部所选	Ctrl+Alt+C	Command+Alt+C
扩展所选	Ctrl+Shift+E	Command+Shift+E
折叠整个标签	Ctrl+Shift+J	Command+Shift+J
折叠外部完整标签	Ctrl+Alt+J	Command+Alt+J
扩展全部	Ctrl+Alt+E	Command+Alt+E

粘贴和移动折叠的代码片断

您可以复制和粘贴折叠的代码片断，或通过拖动来移动折叠的代码片断。

另请参阅

第 257 页的“使用编码工具栏插入代码”

第 265 页的“清理代码”

复制和粘贴折叠的代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 选择“编辑”>“复制”。
3. 将插入点放在要粘贴代码的地方。
4. 选择“编辑”>“粘贴”。

注：可以粘贴到其它应用程序中，但将不会保留代码片断的折叠状态。

拖放折叠代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 将选定内容拖动到新位置。


若要拖动选定内容的副本，请按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Alt 拖动 (Macintosh)。

注：不可拖动到其它文档。

优化和调试代码

使用验证程序查找编码错误

您可以在 Dreamweaver 中使用验证程序快速定位代码中的标签或语法错误。您可以指定验证程序应该检查的基于标签的语言、验证程序应该检查的特定问题、以及验证程序应该报告的错误类型。

注：当您验证文档是否已明确指定文档类型时，将忽略验证程序首选参数。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“验证程序”。

3 选择验证要参照的标签库。

不能选择同一标签库或语言的多个版本；例如，如果选择了 HTML 4.0，就不能再选择 HTML 3.2 或 HTML 2.0。选择您希望验证的最早版本；例如，如果文档包含有效的 HTML 2.0 代码，它也将是有效的 HTML 4.0 代码。

4 单击“选项”并为这些库设置选项。

5 选择要在验证程序报告中包含的错误和警告类型的“显示”选项。

6 选择验证程序应该检查的项目：

文本中的引用 表明 Dreamweaver 在每次发现您在文档的文本中使用了引号时都应向您发出警告；您在 HTML 文档的文本中应使用 " 实体而不是引号。

文本中的实体 表明 Dreamweaver 应建议将特定字符（如“与”(&)、“小于”(<) 和“大于”(>)）更改为等效的 HTML 实体。

7 单击“确定”关闭“验证程序选项”对话框，并再次单击“确定”来设置首选参数。

另请参阅

第 266 页的“验证标签”

清理代码

您可以自动删除空标签，合并嵌套 font 标签，以及通过其它方法改善杂乱或难以辨识的 HTML 或 XHTML 代码。

有关如何清理从 Microsoft Word 文档生成的 HTML 的信息，请参阅第 63 页的“打开并编辑现有文档”。

1 打开一个文档：

- 如果该文档为 HTML 格式，请选择“命令”>“清理 HTML”。
- 如果该文档为 XHTML 格式，请选择“命令”>“清理 XHTML”。

对于 XHTML 文档，“清理 XHTML”命令可以修正 XHTML 的语法错误、将标签属性的大小写特性设置为小写，并且，除了执行 HTML 清理操作外，还可以添加或报告标签所缺少的必需属性。

2 在出现的对话框中，选择任一选项并单击“确定”。

注：根据文档大小和所选选项数目的不同，可能需要几秒钟完成清理。

删除空容器标签 用于删除标签对之间没有任何内容的标签。例如， 和 是空标签，但 某些文本 中的 标签则不是空标签。

移除多余的嵌套 用于删除某个标签的所有多余实例。例如，在代码 This is what I really wanted to say 中，really 一词两侧的 b 标签为多余的标签，将被删除。

移除不属于 Dreamweaver HTML 注释 用于删除所有并非由 Dreamweaver 插入的注释。例如，<!--begin body text--> 会被删除，但 <!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" --> 不会被删除，因为它是对模板中可编辑区域的开头进行标记的 Dreamweaver 注释。

移除 Dreamweaver 特殊标记 用于删除 Dreamweaver 添加到代码中的注释，这些注释允许在更新模板和库项目时自动更新文档。如果在基于模板的文档中清除代码时选择此选项，文档将与模板分离。有关详细信息，请参阅第 337 页的“将文档与模板分离”。

移除指定的标签 用于删除相邻文本框中指定的标签。使用此选项可删除由其它可视化编辑器插入的自定义标签以及其它您不希望在站点中出现的标签（例如，blink）。请用逗号分隔多个标签（例如，font,blink）。

尽可能合并嵌套 标签 用于合并两个或多个控制相同范围文本的 font 标签。例如，big red 将被更改为 big red。

完成后显示记录 用于在完成清理时显示一个警告框，其中包含有关文档改动的详细信息。

另请参阅

第 251 页的 “ 更改代码格式 ”

第 254 页的 “ 设置代码颜色 ”

验证标签和大括号是否对称

您可以检查以确保页面上的圆括号 (( ))、大括号 ({ }) 和方括号 ([ ]) 是对称的。对称的意思是每个开始的标签、圆括号、大括号和方括号有相应的结束部分，反之亦然。

检查标签是否对称

1 在 “ 代码 ” 视图中打开该文档。

2 将插入点放在嵌套代码中要进行检查的地方。

3 选择 “ 编辑 ”>“ 选择父标签 ”。

在代码中选中两侧的匹配标签 (以及它们之间的内容) 。如果您继续选择 “ 编辑 ”>“ 选择父标签 ” 且您的标签已对称，则最终 Dreamweaver 将选择最外面的 html 和 /html 标签。

检查圆括号、大括号和方括号是否对称

1 在 “ 代码 ” 视图中打开该文档。

2 将插入点放在代码中要进行检查的地方。

3 选择 “ 编辑 ”>“ 平衡大括弧 ”。

此时将选中包含在圆括号、大括号和方括号之间的所有代码。再次选择 “ 编辑 ”>“ 平衡大括弧 ”，选中在新选定内容中包含在圆括号、大括号和方括号之间的所有代码。

检查浏览器的兼容性

浏览器兼容性检查 (BCC) 功能可以帮助您定位能够触发浏览器呈现错误的 HTML 和 CSS 组合。此功能还可测试文档中的代码是否存在目标浏览器不支持的任何 CSS 属性或值。

注：此功能取代了以前的 “ 目标浏览器检查 ” 功能，但是保留该功能中的 CSS 功能部分。

另请参阅

第 117 页的 “ 检查跨浏览器呈现 CSS 是否有问题 ”

验证标签

检查当前文档或所选标签是否有标签或语法错误。Dreamweaver 可以对多种语言（包括 HTML、XHTML、ColdFusion 标记语言 (CFML)、 JavaServer Pages (JSP)、无线标记语言 (WML) 和 XML）的文档进行验证。

您可以设置该验证程序的首选参数，例如指定该验证程序应依据哪些基于标签的语言来进行检查、该验证程序应检查哪些特定问题以及该验证程序应报告哪些类型的错误。有关详细信息，请参阅 “ 设置验证程序首选参数 ”。

注：若要对文档进行辅助功能的验证，请参阅第 88 页的 “ 测试站点 ”。

1 请执行下列操作之一：

- 对于 XML （或 XHTML）文件，选择 “ 文件 ”>“ 检查页 ”>“ 验证为 XML”。
- 选择 “ 文件 ”>“ 检查页 ”>“ 验证标记 ”。

结果面板的验证选项卡将显示没有错误或警告消息，或者列出找到的语法错误。

2 双击某一错误信息可将此错误在文档中高亮显示。

3 若要将此报告保存为 XML 文件，请单击 “ 保存报告 ” 按钮。

4 若要在主浏览器 （该浏览器允许您打印报告）中查看报告，请单击 “ 浏览报告 ” 按钮。

使页符合 XHTML

当您创建页时，您可以使该页符合 XHTML。您还可以使现有的 HTML 文档符合 XHTML。

另请参阅

第 246 页的 “ 关于由 Dreamweaver 生成的 XHTML 代码 ”

创建符合 XHTML 的文档

1 选择 “ 文件 ”>“ 新建 ”。

2 选择要创建的页的类别和类型。

3 从对话框最右端的 “DocType” 弹出菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义 (DTD)，然后单击 “ 创建 ”。

例如，可从弹出菜单中选择 “XHTML 1.0 Transitional” 或 “XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

注：不是所有的文档类型都可以使之符合 XHTML。

默认创建符合 XHTML 的文档

1 选择 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ” 或 Dreamweaver >“ 首选参数 ”(Mac OS X)，然后选择 “ 新建文档 ” 类别。

2 选择默认文档并从 “ 默认文档类型 (DTD)” 弹出菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义，然后单击 “ 确定 ”。

例如，可从弹出菜单中选择 “XHTML 1.0 Transitional” 或 “XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

使现有 HTML 文档符合 XHTML

1 打开文档，然后执行下列操作之一：

- 对于不含框架的文档，请选择 “ 文件 ”>“ 转换 ”，然后选择一种 XHTML 文档类型定义。

例如，可从弹出菜单中选择 “XHTML 1.0 Transitional” 或 “XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

- 对于含框架的文档，请选择框架并选择 “ 文件 ”>“ 转换 ”，然后选择一种 XHTML 文档类型定义。

2 若要转换整个文档，请对每个框架以及框架集文档重复此步骤。

注：您不能转换模板的实例，因为模板的实例必须与它所基于的模板使用相同的语言。例如，基于 XHTML 模板的文档将始终是 XHTML，基于不符合 XHTML 的 HTML 模板的文档将始终是 HTML，并且不能把它转换为 XHTML 或其它语言。

使用 ColdFusion 调试器 （仅限 Windows）

如果您是使用 ColdFusion 作为 Dreamweaver 测试服务器的 ColdFusion 开发人员，则无需离开 Dreamweaver 即可查看 ColdFusion 的调试信息。

注：Macintosh 不支持此功能。 Macintosh 开发人员可以使用 “ 在浏览器中预览 ”(F12) 在另外一个浏览器中打开 ColdFusion 页。如果该页包含错误，有关错误可能原因的信息将出现在该页的底部。

如果您在运行 ColdFusion MX 6.1 或早期版本，请在开始调试前确保已经在 “ColdFusion 管理员 ” 中启用了调试设置。如果您在运行 ColdFusion MX 7 或更高版本， Dreamweaver 会为您启用这些设置。

另外，请确保您的 Dreamweaver 测试服务器正在运行 ColdFusion。有关详细信息，请参阅第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”。

为了确保每次在内部浏览器中显示页时都刷新调试信息，请确保 Internet Explorer 将在每次请求文件时检查是否有该文件的较新版本。在 Internet Explorer 中，选择 “ 工具 ”>“Internet 选项 ”，选择 “ 常规 ” 选项卡，然后单击 “Internet 临时文件 ” 区域中的 “ 设置 ” 按钮。在 “ 设置 ” 对话框中，选择 “ 每次访问此页时检查 ” 选项。

1 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。

2 单击 “ 文档 ” 工具栏上的 “ 服务器调试 ” 图标  。

Dreamweaver 从 ColdFusion 服务器中请求该页，然后在内部的 Internet Explorer 浏览器窗口中显示该文件。如果该页包含错误，错误的可能原因将出现在该页的底部。

与此同时，“ 服务器调试 ” 面板将打开。该面板提供了大量的有用信息，例如服务器对其进行处理以呈现该页的所有页、在该页上执行的所有 SQL 查询以及所有服务器变量和它们的值 （如果有）。该面板还会提供执行时间摘要。

3 如果 “ 异常 ” 类别出现在 “ 服务器调试 ” 面板上，则单击加号 (+) 图标扩展该类别。

如果服务器处理该页时遇到问题，则会出现 “ 异常 ” 类别。扩展该类别，对问题进行详细了解。

4 在 “ 服务器调试 ” 面板的 “ 位置 ” 列中，单击该页的 URL，在 “ 代码 ” 视图中打开该页并修复该页。

如果 Dreamweaver 可以定位该页，该页将打开，而一个或多个问题行会在该页中突出显示。如果 Dreamweaver 无法定位该页，它会向您询问其位置。

5 修复错误，将文件保存到服务器，然后单击 “ 浏览 ”。

Dreamweaver 在内部浏览器中再次呈现该页，并且更新 “ 服务器调试 ” 面板。如果该页不存在其它问题，则 “ 异常 ” 类别将不会重新出现在此面板上。

6 若要退出调试模式，请切换到 “ 代码 ” 视图 （“ 查看 ”>“ 代码 ”）或 “ 设计 ” 视图 （“ 查看 ”>“ 设计 ”）。

另请参阅

第 540 页的 “ 使用 ColdFusion 组件 (ColdFusion)”

在设计视图中编辑代码

关于在设计视图中编辑代码

Dreamweaver 允许您以可视方式创建和编辑 Web 页，而不用担心基础源代码，但有时您可能需要编辑代码以进行更好地控制 Web 页或解决 Web 页的问题。 Dreamweaver 允许您在使用 “ 设计 ” 视图时编辑部分代码。

本节面向那些喜欢在 “ 设计 ” 视图中工作、但同时也想要快速访问代码的人士。

在设计视图中选择子标签

如果您在“设计”视图中选择了一个包含子标签的对象 (例如 HTML 表格)，您可通过选择“编辑”>“选择子标签”快速选择该对象的第一个子标签。

注：此命令仅在 “ 设计 ” 视图中启用。

例如，<table> 标签通常有 <tr> 子标签。如果您在标签选择器中选择 <table> 标签，您可通过选择 “ 编辑 ”>“ 选择子标签 ” 选择表格中的第一行。 Dreamweaver 在标签选择器中选择第一个 <tr> 标签。由于 <tr> 标签自身有子标签，即 <td> 标签，选择 “ 编辑 ”>“ 选择子标签 ” 会再次选择表格中的第一个单元格。

使用属性检查器编辑代码

您可以使用属性检查器检查并编辑页面上文本或对象的属性。属性检查器中显示的属性通常对应于标签的属性；在属性检查器中更改属性通常与在 “ 代码 ” 视图中更改相应的属性具有相同的效果。

注: 使用“标签”检查器和“属性”检查器都可以查看和编辑标签的属性。使用“标签”检查器可以查看和编辑与给定标签相关的每个属性。属性检查器只显示最常用的属性，但提供了一组更丰富的用于更改这些属性的值的控件，并允许您编辑不对应于特定标签的某些对象 （如表格列）。

1 在文本中单击或选择页面上的对象。

文本或对象的属性检查器显示在 “ 文档 ” 窗口的下方。如果看不到属性检查器，请选择 “ 窗口 ”>“ 属性 ”。

2 在属性检查器中对属性进行更改。

使用属性检查器编辑 CFML

使用属性检查器可以在“设计”视图中检查和修改 ColdFusion 标记。

1 在属性检查器中，单击“属性”按钮以编辑标签的属性或添加新属性。

2 如果该标签在其开始标签和结束标签之间有内容，则单击“内容”按钮以编辑该内容。

只有当选定标签不是空标签时（即，它具有开始标签和结束标签），才显示“内容”按钮。

3 如果该标签包含条件表达式，则在“表达式”框中对表达式进行更改。

使用标签检查器更改属性

使用“标签”检查器可以编辑或添加属性及属性值。您可以使用“标签”检查器在属性表（与其它集成开发环境 (IDE) 中提供的属性表类似）中编辑标签和对象。

1 在“文档”窗口中，请执行下列操作之一：

- 在“代码”视图（或“代码”检查器）中，单击标签名称或其内容中的任何位置。
- 在“设计”视图中，选择一个对象，或在“标签”选择器中选择一个标签。

2 打开“标签”检查器（“窗口”>“标签检查器”），然后选择“属性”选项卡。

所选对象的属性及其当前值出现在“标签”检查器中。

3 在“标签”检查器中执行以下任意操作：

- 若要查看按类别组织的属性，请单击“显示类别视图”按钮 。
- 若要在按字母排序的列表中查看属性，请单击“显示列表视图”按钮 。
- 若要更改属性的值，请选择该值然后进行编辑。
- 若要为没有值的属性添加一个属性值，请单击属性右侧的属性值列并添加一个值。
- 如果该属性采用预定义的值，请从属性值列右侧的弹出菜单（或颜色选择器）中选择一个值。
- 如果属性采用 URL 值，请单击“浏览”按钮或使用“指向文件”图标选择一个文件，或者在框中键入 URL。
- 如果该属性采用来自动态内容源（如数据库）的值，请单击属性值列右侧的“动态数据”按钮。然后选择一个源。
- 若要删除属性值，请选择该值然后按 Backspace (Windows) 或 Delete (Macintosh)。
- 若要更改属性的名称，请选择该属性名称然后进行编辑。

注：如果更改了一个标准属性的名称然后为该属性添加了一个值，则该属性及其新值将移到相应的类别中。

- 若要添加未列出的新属性，请单击列出的最后一个属性名称下方的空白位置，然后键入一个新的属性名称。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)，或者单击“标签”检查器中的其它位置，以更新文档中的标签。

另请参阅

第 283 页的“使用 JavaScript 行为”

第 104 页的“创建和管理 CSS”

第 445 页的“定义动态内容源”

快速标签编辑器概述

您可以使用快速标签编辑器在不退出“设计”视图的情况下快速检查、插入和编辑 HTML 标签。

如果您在快速标签编辑器中键入了无效的 HTML，Dreamweaver 将根据需要尝试通过插入结束引号和结束尖括号帮助您修改该 HTML。

若要设置快速标签编辑器选项，请按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh) 打开快速标签编辑器。

快速标签编辑器具有三种模式：

- 插入 HTML 模式用于插入新的 HTML 代码。
- 编辑标签模式用于编辑现有标签。
- 环绕标签模式用新标签括起当前选定内容。

注：快速标签编辑器打开时所采用的模式取决于“设计”视图中当前的选定内容。

在所有三种模式中，使用快速标签编辑器的基本过程是相同的：打开编辑器，输入或编辑标签和属性，然后关闭编辑器。

您可以在快速标签编辑器处于活动状态的情况下，通过按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh) 在不同模式间切换。

另请参阅

第 271 页的“在快速标签编辑器中使用提示菜单”

使用快速标签编辑器编辑代码

使用快速标签编辑器可以在不退出“设计”视图的情况下快速插入和编辑 HTML 标签。

另请参阅

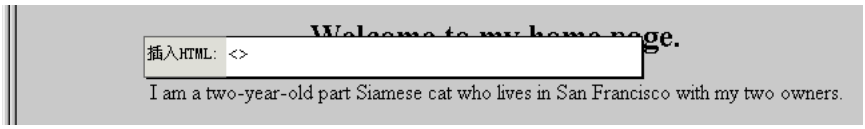
第 272 页的“在设计视图中编写和编辑脚本”

插入 HTML 标签

1 在“设计”视图中，在页面上单击以将插入点放置于您要插入代码的位置。

2 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)。

快速标签编辑器以“插入 HTML”模式打开。



3 输入 HTML 标签并按 Enter。

该标签被插入到代码中，同时还插入相匹配的结束标签 （如果适用）。

4 按 Esc 以在不进行任何更改的情况下退出。

编辑 HTML 标签

1 在“设计”视图中选择一个对象。

您还可以从“文档”窗口底部的标签选择器中选择要编辑的标签。有关详细信息，请参阅第 271 页的“使用标签选择器编辑代码”。

2 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)。

快速标签编辑器以“编辑标签”模式打开。

3 输入新属性，编辑现有属性，或者编辑标签的名称。

4 按 Tab 可以从一个属性前移到下一个属性；按 Shift+Tab 可以返回到上一个属性。

注：默认情况下，按 Tab 或 Shift+Tab 后更改将应用于文档。

5 若要关闭快速标签编辑器并应用所有更改，请按 Enter。

6 若要退出且不再进行任何更改，请按 Esc。

使用 HTML 标签括起当前选定内容

1 在“设计”视图中选择不含格式的文本或对象。

注: 如果您选择包括开始或结束 HTML 标签的文本或对象，则快速标签编辑器将以“编辑标签”模式打开，而不以“环绕标签”模式打开。

2 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)，或者在属性检查器中单击“快速标签编辑器”按钮。

快速标签编辑器以“环绕标签”模式打开。

3 输入一个开始标签，如 **strong**，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

该标签将插入到当前选定内容的起始处，并在结尾处插入匹配的结束标签。

4 若要退出并且不进行任何更改，请按 Esc。

在快速标签编辑器中使用提示菜单

快速标签编辑器包含属性提示菜单，该菜单列出了您正编辑或插入的标签的所有有效属性。

您还可以在快速标签编辑器中禁用提示菜单或调整菜单弹出前的延迟。

若要查看列出标签有效属性的提示菜单，请在快速标签编辑器中编辑属性名称时暂停片刻。将出现一个提示菜单，其中列出了您正编辑的标签的所有有效属性。

同样，若要查看列出有效标签名称的提示菜单，请在快速标签编辑器中输入或编辑标签名称时暂停片刻。

注: 快速标签编辑器代码提示首选参数由普通代码提示首选参数控制。有关详细信息，请参阅第 252 页的“设置代码提示”。

另请参阅

第 269 页的“快速标签编辑器概述”

使用提示菜单

1 请执行下列操作之一:

- 首先键入一个标签或属性名称。“代码提示”菜单中的选定内容将跳转到以您键入的字母开头的第一项。
- 使用向上键和向下键选择一项。
- 使用滚动条查找一项。

2 按 Enter 插入选定项，或者双击一项将其插入。

3 若要不插入项即关闭提示菜单，请按 Esc 或继续键入。

禁用提示菜单或更改提示菜单出现前的延迟

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择“快速标签编辑器”。

将显示快速标签编辑器“首选参数”对话框。

2 若要禁用提示菜单，请取消对“启用标签提示”选项的选择。

3 若要更改菜单出现前的延迟，请调整“延迟”滑块，然后单击“确定”。

使用标签选择器编辑代码

您可以在不退出“设计”视图的情况下使用标签选择器选择、编辑或删除标签。标签选择器位于“文档”窗口底部的状态栏中并显示一系列标签，如下所示:

编辑或删除标签

1 在文档中单击。

在插入点应用的标签显示在标签选择器中。

2 在标签选择器中右键单击标签 (Windows) 或在按住 Ctrl 的同时单击标签 (Macintosh)。

3 若要编辑标签，请从菜单中选择 “ 编辑标签 ”。在快速标签编辑器中进行更改。有关详细信息，请参阅第 270 页的 “ 使用快速标签编辑器编辑代码 ”。

4 若要删除标签，请从菜单中选择 “ 删除标签 ”。

选择对应于标签的对象

1 在文档中单击。

在插入点应用的标签显示在标签选择器中。

2 在标签选择器中单击某标签。

由该标签表示的对象在页面上被选中。


使用此方法可以选择单独的表格行 （tr 标签）或单元格 （td 标签）。

在设计视图中编写和编辑脚本

您可以通过下列方式在 “ 代码 ” 视图和 “ 设计 ” 视图中使用客户端 JavaScript 和 VBScript：

- 在不退出 “ 设计 ” 视图的情况下，为页面写入 JavaScript 或 VBScript 脚本。
- 在不退出 “ 设计 ” 视图的情况下，在文档中创建指向外部脚本文件的链接。
- 在不退出 “ 设计 ” 视图的情况下编辑脚本。

在开始之前，请选择 “ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”，以确保页面上显示脚本标记。

写入客户端脚本

1 将插入点置于您需要脚本的地方。

2 选择 “ 插入 ”> HTML >“ 脚本对象 ”>“ 脚本 ”。

3 从 “ 语言 ” 弹出菜单中选择脚本语言。

如果您使用的是 JavaScript 并且不能确定所使用的版本，请选择 JavaScript 而不是 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。

4 在 “ 内容 ” 框中键入或粘贴脚本代码。

您不需要包括开始和结束 script 标签。

5 在 “ 无脚本 ” 框中键入或粘贴 HTML 代码。不支持所选脚本语言的浏览器将显示此代码，而不是运行脚本。

6 单击 “ 确定 ”。

链接到外部脚本文件

1 将插入点置于您需要脚本的地方。

2 选择 “ 插入 ”> HTML >“ 脚本对象 ”>“ 脚本 ”。

3 单击 “ 确定 ”，不在 “ 内容 ” 框中键入任何内容。

4 在 “ 文档 ” 窗口的 “ 设计 ” 视图中选择脚本标记。

5 在属性检查器中，单击文件夹图标并浏览选择一个外部脚本文件，或在 “ 源文件 ” 框中键入文件名。

编辑脚本

1 选择脚本标记。

2 在属性检查器中，单击 “ 编辑 ” 按钮。

该脚本将显示在 “ 脚本属性 ” 对话框中。

如果您链接到外部脚本文件，则该文件在“代码”视图中打开，您可以在其中进行编辑。

注：如果脚本标签间存在代码，则将打开“脚本属性”对话框，即使还有指向外部脚本文件的链接也是如此。

3 在“语言”框中，指定 JavaScript 或 VBScript 作为脚本语言。

4 在“类型”弹出菜单中，指定脚本的类型：客户端或服务器端。

5 （可选）在“源文件”框中，指定外部链接的脚本文件。

单击文件夹图标或“浏览”按钮选择一个文件，或者键入路径。

6 编辑脚本并单击“确定”。

在设计视图中编辑 ASP 服务器端脚本

使用 ASP 脚本的属性检查器可以在“设计”视图中检查和修改 ASP 服务器端脚本。

1 在“设计”视图中，选择服务器语言标签可见图标。

2 在 ASP 脚本属性检查器中，单击“编辑”按钮。

3 编辑 ASP 服务器端脚本并单击“确定”。

使用属性检查器编辑页面上的脚本

1 在属性检查器中，从语言弹出菜单中选择脚本语言，或者在“语言”框中键入语言名称。

注：如果您使用的是 JavaScript 并且不能确定所使用的版本，请选择 JavaScript 而不是 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。

2 在“类型”弹出菜单中，指定脚本的类型：客户端或服务器端。

3 （可选）在“源文件”框中，指定外部链接的脚本文件。单击文件夹图标以选择该文件，或者键入路径。

4 单击“编辑”以修改脚本。

另请参阅

第 272 页的“在设计视图中编写和编辑脚本”

使用 JavaScript 行为

您可以使用“标签”检查器的“行为”选项卡轻松地将 JavaScript （客户端）行为附加到页面元素。有关详细信息，请参阅第 285 页的“应用内置 Dreamweaver 行为”.

使用页面的文件头内容

页面包含一些描述页面中所包含信息的元素，搜索浏览器可使用这些信息。您可以设置 head 元素的属性来控制标识页面的方式。

查看和编辑文件头内容

可以使用“查看”菜单、“文档”窗口的“代码”视图或代码检查器查看文档的 head 部分中的元素。

查看文档的文件头部分中的元素

❖ 选择“查看”>“文件头内容”。对于 head 内容的每一个元素，“设计”视图中的“文档”窗口顶部都有一个标记。

注：如果“文档”窗口设置为仅显示“代码”视图，则“查看”>“文件头内容”将变灰和无法使用。

将元素插入文档的文件头部分

1 从“插入”>“HTML”>“文件头标签”子菜单中选择一项。

2 在出现的对话框中或在属性检查器中输入元素的选项。

编辑文档的文件头部分中的元素

1 选择“查看”>“文件头内容”。

2 单击 head 部分中的图标之一以将其选中。

3 在属性检查器中设置或修改元素的属性。

设置页面的 meta 属性

meta 标签是记录当前页面的相关信息（例如字符编码、作者、版权信息或关键字）的 head 元素。这些标签也可以用来向服务器提供信息，例如页面的失效日期、刷新间隔和 PICS 等级。（PICS 是 Internet 内容选择平台，它提供了向 Web 页分配等级（如电影等级）的方法。）

添加 meta 标签

1 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“Meta”。

2 在出现的对话框中指定属性。

编辑现有 meta 标签

1 选择“查看”>“文件头内容”。

2 选择显示在“文档”窗口顶部的 Meta 标记。

3 在属性检查器中指定属性。

Meta 标签属性

❖ 按如下方式设置 meta 标签属性：

属性 指定 meta 标签是否包含有关页面的描述性信息 (name) 或 HTTP 标题信息 (http-equiv)。

值 指定您要在此标签中提供的信息的类型。有些值（如 description、keywords 和 refresh）是已经定义好的，而且在 Dreamweaver 中有它们各自的属性检查器，但是您可以根据实际情况指定任何值，例如 creationdate、documentID 或 level 等。

内容 指定实际的信息。例如，如果为“值”指定了等级，则可以为“内容”指定 beginner、intermediate 或 advanced。

设置页面标题

只有一个标题属性：页面的标题。标题会出现在 Dreamweaver 的“文档”窗口的标题栏中；在大多数浏览器中查看页面时，标题还会出现在浏览器的标题栏中。标题还出现在“文档”窗口工具栏中。

在文档窗口中指定标题

❖ 在“文档”窗口工具栏的“标题”文本框中输入标题。

在头内容中指定标题

1 选择“查看”>“文件头内容”。

2 选择显示在“文档”窗口顶部的“标题”标记。

3 在属性检查器中指定页面标题。

指定页面的关键字

许多搜索引擎装置（自动浏览 Web 页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取关键字 meta 标签的内容，并使用该信息在它们的数据库中将您的页面编入索引。因为有些搜索引擎对索引的关键字或字符的数目进行了限制，或者在超过限制的数目时它将忽略所有关键字，所以最好只使用几个精心选择的关键字。

添加关键字 meta 标签

1 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文件头标签 ”>“ 关键字 ”。

2 在显示的对话框中指定关键字，以逗号隔开。

编辑关键字 meta 标签

1 选择 “ 查看 ”>“ 文件头内容 ”。

2 选择显示在 “ 文档 ” 窗口顶部的 “ 关键字 ” 标记。

3 在属性检查器中查看、修改或删除关键字。您还可以添加以逗号隔开的关键字。

指定页面说明

许多搜索引擎装置（自动浏览 Web 页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取说明 meta 标签的内容。有些使用该信息在它们的数据库中将您的页面编入索引，而有些还在搜索结果页面中显示该信息（而不只是显示文档的前几行）。有些搜索引擎限制索引的字符数，因此最好将说明限制几个字（例如，PorkbarbecuecateringinAlbany,Georgia，或者 webdesignatreasonableratesforclientsworldwide）。

添加说明 meta 标签

1 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文件头标签 ”>“ 说明 ”。

2 在显示的对话框中输入说明性文本。

编辑说明 meta 标签

1 选择 “ 查看 ”>“ 文件头内容 ”。

2 选择显示在 “ 文档 ” 窗口顶部的 “ 描述 ” 标记。

3 在属性检查器中查看、修改或删除描述性文本。

设置页面的刷新属性

使用刷新元素可以指定浏览器在一定的时间后应该自动刷新页面，方法是重新加载当前页面或转到不同的页面。该元素通常用于在显示了说明 URL 已改变的文本消息后，将用户从一个 URL 重定向到另一个 URL。

添加刷新 meta 标签

1 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文件头标签 ”>“ 刷新 ”。

2 在显示的对话框中设置刷新 meta 标签属性。

编辑刷新 meta 标签

1 选择 “ 查看 ”>“ 文件头内容 ”。

2 选择显示在 “ 文档 ” 窗口顶部的 “ 刷新 ” 标记。

3 在属性检查器中设置刷新 meta 标签属性。

设置刷新 meta 标签属性

❖ 按如下方式指定刷新 meta 标签属性：

延迟 在浏览器刷新页面之前需要等待的时间（以秒为单位）。若要使浏览器在完成加载后立即刷新页面，请在该框中输入 0。

URL 或动作 指定在经过了指定的延迟时间后，浏览器是转到另一个 URL 还是刷新当前页面。若要打开另一个 URL 而不是刷新当前页面，请单击 “ 浏览 ” 按钮，然后浏览到要加载的页面并选择它。

设置页面的基础 URL 属性

使用 Base 元素可以设置页面中所有文档相对路径相对的基础 URL。

添加基础 meta 标签

1 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文件头标签 ”>“ 基础 ”。

2 在显示的对话框中指定基础 meta 标签属性。

编辑基础 meta 标签

1 选择 “ 查看 ”>“ 文件头内容 ”。

2 选择显示在 “ 文档 ” 窗口顶部的 “ 基础 ” 标记。

3 在属性检查器中指定基础 meta 标签属性。

指定基础 meta 标签属性

❖ 按如下方式指定基础 meta 标签属性：

Href 基础 URL。单击 “ 浏览 ” 按钮浏览某个文件并选择它，或在框中键入路径。

目标 指定应该在其中打开所有链接的文档的框架或窗口。在当前的框架集中选择一个框架，或选择下列保留名称之一：

- _blank 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
- _parent 将链接的文档载入包含该链接的框架的父框架集或窗口。如果包含链接的框架没有嵌套，则相当于 _top ；链接的文档载入整个浏览器窗口。
- _self 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文档载入整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

设置页面的链接属性

使用 link 标签可以定义当前文档与其它文件之间的关系。

注：head 部分中的 link 标签与 body 部分中的文档之间的 HTML 链接是不一样的。

添加链接 meta 标签

1 选择 “ 插入 ”>“HTML”>“ 文件头标签 ”>“ 链接 ”。

2 在显示的对话框中指定链接 meta 标签属性。

编辑链接 meta 标签

1 选择 “ 查看 ”>“ 文件头内容 ”。

2 选择显示在 “ 文档 ” 窗口顶部的 “ 链接 ” 标记。

3 在属性检查器中指定链接 meta 标签属性。

指定链接 meta 标签属性

❖ 按如下方式设置链接 meta 标签属性：

Href 您正在为其定义关系的文件的 URL。单击 “ 浏览 ” 按钮浏览某个文件并选择它，或在框中键入路径。注意，该属性并不表示通常的 HTML 意义上的链接文件；链接元素中指定的关系更复杂。

ID 为链接指定一个唯一标识符。

标题 描述的是关系。此属性与链接的样式表有特别的关系；有关更多信息，请参见 WWW 联合会网站上的 HTML 4.0 规范的 “ 外部样式表 ” 部分，网址为：www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external。

Rel 指定当前文档与 Href 框中的文档之间的关系。可能的值包括 Alternate、 Stylesheet、 Start、 Next、 Prev、 Contents、 Index、Glossary、Copyright、Chapter、Section、Subsection、Appendix、Help 和 Bookmark。若要指定多个关系，请用空格将各个值隔开。

Rev 指定当前文档与 Href 框中的文档之间的反向关系 （与 Rel 相对）。其可能值与 Rel 的可能值相同。

使用 server-side include （服务器端包括）

关于 server-side include （服务器端包括）

您可以使用 Dreamweaver 在您的页面中插入 server-side include （服务器端包括），编辑 include （包括），或者预览包含 include （包括）的页面。

Server-side include （服务器端包括）是浏览器向服务器请求您的文档时服务器向您的文档所并入的一个文件。

当访问者浏览器请求含有 include （包括）指令的文档时，服务器处理 include （包括）指令并创建新的文档，在新文档中 include （包括）指令被所包括的文件内容取代。然后服务器将此新文档发送给访问者的浏览器。但当您在浏览器中直接打开一个本地文档时，因为没有服务器可以处理该文档中的 include （包括）指令，所以浏览器不处理这些指令即打开该文档，并且本应包括在内的文件并未在该浏览器中出现。因此，如果不使用 Dreamweaver，可能很难查看到本地文件，并且可能很难看到在将它们放置到服务器后对访问者的显示效果。

通过使用 Dreamweaver，无论是在 “ 设计 ” 视图中还是在浏览器中预览时，您都可以预览文档在放置到服务器后的显示效果。

在将 server-side include （服务器端包括）放置于文档中时，将插入对外部文件的引用，但它并不会在当前文档中插入指定文件的内容。 Dreamweaver 在 “ 设计 ” 视图中显示外部文件的内容，这使得页面设计变得更加容易。

您不能在文档中直接编辑包括的文件。若要编辑 server-side include （服务器端包括）的内容，您必须直接编辑您所包括的文件。请注意，对外部文件的任何更改都将自动反映在包括该文件的每一文档中。

有两种类型的 server-side include (服务器端包括): “ 虚拟 ” 类型和 “ 文件 ” 类型。选择一种与您使用的 Web 服务器类型相适应的类型:

- 如果您的服务器是 Apache Web 服务器, 则选择“虚拟”。在 Apache 中, “虚拟”适用于所有情况, 而“文件”只适用于某些情况。
- 如果您的服务器是 Microsoft Internet Information Server (IIS), 则选择 “ 文件 ”。(“ 虚拟 ” 只在某些特定的情况下才可用于 IIS。)

注：遗憾的是，除非在服务器上已安装了特殊的软件，否则 IIS 不允许您包括在文件夹层次结构中高于当前文件夹的文件夹中的文件。如果您需要包括来自 IIS 服务器文件夹层次结构中更高层次的文件夹中的文件，请向您的系统管理员咨询是否安装了必需的软件。

- 对于其它类型的服务器，或者如果您不知道您正使用哪一类型的服务器，请向您的系统管理员咨询要使用的选项。

某些服务器经过配置，可以检查所有文件以查看它们是否包含 server-side include （服务器端包括）；而其它一些服务器经过配置，则只检查具有特定文件扩展名的文件，如 .shtml、 .shtm 或 .inc。如果某一 server-side include （服务器端包括）不适合于您，请向您的系统管理员咨询是否需要在使用 include （包括）的文件的名称中使用特殊扩展名。（例如，如果该文件名为 canoe.html，则您可能需要将其重命名为 canoe.shtml。）如果您希望您的文件保留 .html 或 .htm 扩展名，请要求您的系统管理员对服务器进行配置，以检查所有文件 （而不只是具有某一扩展名的文件）是否具有 server-side include （服务器端包括）。但由于为 server-side include （服务器端包括）解析文件需要多花一些时间，所以服务器进行解析的那些页面可能要比其它页面稍晚一点才可使用；因此某些系统管理员将不提供对所有文件进行解析的选项。

插入 server-side include （服务器端包括）

您可以使用 Dreamweaver 在您的页面中插入 server-side include （服务器端包括）。

插入 server-side include （服务器端包括）

1 选择 “ 插入 ”>“ 服务器端包括 ”。

2 在显示的对话框中，浏览并选择一个文件。

默认情况下，插入 include （包括）的 “ 文件 ” 类型。

3 要更改 include（包括）的类型，请在“ 文档 ”窗口中选择 server-side include（服务器端包括），并在属性检查器（“ 窗口 ”> 属性）中更改类型，如下所示：

- 如果您的服务器是 Apache Web 服务器，则选择“虚拟”。在 Apache 中，“虚拟”适用于所有情况，而“文件”只适用于某些情况。
- 如果您的服务器是 Microsoft Internet Information Server (IIS)，则选择 “ 文件 ”。（“ 虚拟 ” 只在某些特定的情况下才可用于 IIS。）

注：遗憾的是，除非在服务器上已安装了特殊的软件，否则 IIS 不允许您包括在文件夹层次结构中高于当前文件夹的文件夹中的文件。如果您需要包括来自 IIS 服务器文件夹层次结构中更高层次的文件夹中的文件，请向您的系统管理员咨询是否安装了必需的软件。

- 对于其它类型的服务器，或者如果您不知道您正使用哪一类型的服务器，请向您的系统管理员咨询要使用的选项。

更改所包括的文件

1 在文档窗口中选择 server-side include （服务器端包括）。

2 打开属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）。

3 请执行下列操作之一：

- 单击文件夹图标并浏览到要包括的新文件，然后选择该文件。
- 在框中，键入要包括的新文件的路径和文件名。

编辑 server-side include （服务器端包括）的内容

您可以使用 Dreamweaver 编辑 server-side include （服务器端包括）。若要编辑与包括的文件关联的内容，您必须打开该文件。

1 在 “ 设计 ” 视图或 “ 代码 ” 视图中选择 server-side include （服务器端包括），然后在属性检查器中单击 “ 编辑 ”。

包括的文件在新的文档窗口中打开。

2 编辑该文件，然后保存它。

所做更改将立即在当前文档以及您打开的包括该文件的所有随后文档中反映出来。

3 如果需要，将包含文件上传到远程站点。

管理标签库

关于 Dreamweaver 标签库

标签库 （在 Dreamweaver 中）是一组特定类型的标签，其中还包含 Dreamweaver 应如何设置标签格式的信息。标签库提供了 Dreamweaver 用于代码提示、目标浏览器检查、标签选择器和其它编码功能的标签信息。使用标签库编辑器，您可以添加和删除标签库、标签、属性和属性值，可以设置标签库的属性 （包括格式以方便在代码中进行识别），以及编辑标签和属性。

另请参阅

第 281 页的 “ 将自定义标签导入 Dreamweaver”

第 251 页的 “ 自定义编码环境 ”

打开和关闭标签库编辑器

1 选择 “ 编辑 ”>“ 标签库 ” 以打开标签库编辑器。

出现 “ 标签库编辑器 ” 对话框。（此对话框的选项根据所选的标签有所变化。）

2 采用下列一种方式关闭标签库编辑器：

- 要保存更改，请单击“确定”。
- 若要关闭编辑器而不保存更改，请单击“取消”。

注：当单击“取消”时，在标签库编辑器中进行的任何更改都将丢失。删除的标签或标签库将会恢复。

添加库、标签和属性

您可以在 Dreamweaver 中使用标签库编辑器添加标签库，并将标签和属性添加到标签库中。

另请参阅

第 251 页的“自定义编码环境”

第 281 页的“将自定义标签导入 Dreamweaver”

添加一个标签库

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“新建标签库”。

2 在“库名称”框中，键入一个名称，（例如，**Miscellaneous Tags**），然后单击“确定”。

将标签添加到标签库

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮并选择“新建标签”。

2 选择“标签库”弹出菜单，然后选择一个标签库。

3 键入新标签的名称。若要添加多个标签，则应以逗号和空格来分隔标签的名称（例如，**cfgraph, cfgraphdata**）。

4 如果新的标签具有相应的结束标签 (</...>)，请选择“具有匹配的结束标签”。

5 单击“确定”。

为标签添加属性

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“新建属性”。

2 在“标签库”弹出菜单中，选择一个标签库。

3 在“标签”弹出菜单中选择一个标签。

4 键入新属性的名称。若要添加多个属性，则应以逗号和空格来分隔属性的名称（例如，**width, height**）。

5 单击“确定”。

编辑库、标签和属性

使用标签库编辑器来设置标签库的属性并对库中的标签和属性进行编辑。

另请参阅

第 251 页的“自定义编码环境”

设置标签库的属性

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，选择“标签”列表中的标签库（不是标签）。

注：只有选中标签库时才会显示标签库的属性。标签库在“标签”列表中以顶级文件夹表示；例如，“HTML 标签”文件夹代表一个标签库，而“HTML 标签”文件夹中的“abbr”文件夹代表一个标签。

2 在“用于”列中，选择每个应使用该标签库的文档类型。

在此处选择的文档类型决定了哪些文档类型为给定标签库提供代码提示。例如，如果没有为某个给定的标签库选择 HTML 选项，则该标签库的代码提示不会在 HTML 文件中出现。

3 （可选）在“标签前缀”框中输入标签前缀。

注：前缀用于在代码中将标签标识为特定标签库的一部分。有些标签库不使用前缀。

4 单击“确定”。

编辑标签库中的标签

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”列表中展开标签库，然后选择一个标签。

2 设置以下任意“标签格式”选项：

换行符 指定 Dreamweaver 在何处插入标签的换行符。

内容 指定 Dreamweaver 如何插入标签的内容；即是否将换行符、格式设置和缩进规则应用于内容。

大小写 指定特定标签的大小写。从“默认”、“小写”、“大写”或“混合大小写”中进行选择。如果选择“混合大小写”，则将出现“标签名称混合大小写”对话框。按照 Dreamweaver 在插入标签时应使用的大小写键入标签（例如，**getProperty)**），然后单击“确定”。

设置默认值 为所有标签设置默认大小写。在出现的“默认标签大小写”对话框中，选择“< 大写字母 >”或“< 小写字母 >”，然后单击“确定”。


您可能要将默认大小写设置为小写字母以遵循 XML 和 XHTML 标准。

编辑标签的属性

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”框中展开一个标签库、展开一个标签，然后选择一个标签属性。

2 在“属性大小写”弹出菜单中，选择“默认”、“小写”、“大写”或“混合大小写”。

如果选择“混合大小写”，则将出现“属性名称混合大小写”对话框。按照 Dreamweaver 在插入属性时应使用的大小写键入属性（例如，**onClick**），然后单击“确定”。

单击“设置默认值”链接设置所有属性名的默认大小写。

3 在“属性类型”弹出菜单中，选择该属性的类型。

如果您选择“枚举”，则在“值”框中为该属性键入每个允许的值。用逗号分隔这些值，但是不要有空格。例如，cfchart 标签的 showborder 属性的枚举值为 yes,no。

删除库、标签和属性

1 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”框中选择一个标签库、标签或属性。

2 单击减号 (–) 按钮。

3 单击“确定”永久删除该项。

该项将从“标签”框中删除。

4 单击“确定”来关闭标签库编辑器并完成删除。

另请参阅

第 251 页的“自定义编码环境”

将自定义标签导入 Dreamweaver

关于将自定义标签导入 Dreamweaver

您可以将自定义标签导入 Dreamweaver 中，使其成为创作环境的组成部分。例如，当您在“代码”视图中开始键入导入的自定义标签时，就会出现代码提示菜单，列出该标签的属性供您选择。

从 XML 文件导入标签

您可以从 XML 文档类型定义 (DTD) 文件或架构导入标签。

1 打开标签库编辑器 （“编辑”>“标签库”）。

2 单击加号 (+) 按钮，然后选择“DTD 架构”>“导入 XML DTD 或架构文件”。

3 输入文件名，或者 DTD 或架构文件的 URL。

4 输入要用于该标签的前缀。

注：前缀用于在代码中将标签标识为特定标签库的一部分。有些标签库不使用前缀。

5 单击“确定”。

导入自定义 ASP.NET 标签

您可以将自定义 ASP.NET 标签导入 Dreamweaver 中。

在开始之前，确保自定义标签安装在“站点定义”对话框中定义的测试服务器上（请参阅第 41 页的“设置测试服务器”）。编译后的标签 （DLL 文件）必须放置在站点根目录的 /bin 文件夹中。非编译标签 （ASCX 文件）可以贮留在服务器上的任何虚拟目录或子目录中。有关详细信息，请参阅 Microsoft ASP.NET 文档。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页。

2 打开标签库编辑器 （“编辑”>“标签库”）。

3 单击加号 (+) 按钮，选择下列选项之一，然后单击“确定”：

- 若要从应用程序服务器导入所有 ASP.NET 自定义标签，请选择“ASP.NET”>“导入所有 ASP.NET 自定义标签”。
- 若要从应用程序服务器只导入某些自定义标签，请选择“ASP.NET”>“导入所选的 ASP.NET 自定义标签”。按住 Ctrl 键 (Windows) 或 Command 键 (Macintosh) 单击列表中的标签。

从文件或服务器 (web.xml) 导入 JSP 标签

从多种文件类型或 JSP 服务器将 JSP 标签库导入 Dreamweaver。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 JSP 页。

2 打开标签库编辑器 （“编辑”>“标签库”）。

3 单击加号 (+) 按钮，然后选择“JSP”>“从文件 (*.tld、*.jar、*.zip) 导入”或“JSP”>“从服务器 (web.xml) 导入”。

4 单击“浏览”按钮或输入文件名来指定包含标签库的文件。

5 输入一个 URI 以标识该标签库。

URI（统一资源标识符）通常由维护该标签库的组织的 URL 组成。URL 不用于查看组织的 Web 站点；它用于唯一标识标签库。

6 （可选）输入要用于标签的前缀。一些标签库用前缀来将代码中的标签标识为特定标签库的一部分。

7 单击“确定”。

导入 JRun 标签

如果您使用 Adobe 的 Macromedia® JRun # 蚩梢越 ƒ JRun 标签导入 Dreamweaver。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 JSP 页。

2 打开标签库编辑器 （“ 编辑 ”>“ 标签库 ”）。

3 单击加号 (+) 按钮，然后选择 “JSP”>“ 从文件夹导入 JRun 服务器标签 ”。

4 为包含 JRun 标签的文件夹输入一个文件夹名称。

5 输入一个 URI 以标识该标签库。

URI（统一资源标识符）通常由维护该标签库的组织的 URL 组成。 URL 不用于查看组织的 Web 站点；它用于唯一标识标签库。

6 （可选）输入要用于标签的前缀。一些标签库用前缀来将代码中的标签标识为特定标签库的一部分。

7 单击 “ 确定 ”。

第 12 章：添加 JavaScript 行为

您可以使用内置行为修饰 Web 站点的外观、增强 Web 站点的功能以及提高 Web 站点的吸引力。您可以将这些行为附加到 Web 页的元素上，这类操作不需要了解 JavaScript 即可以完成。

使用 JavaScript 行为

关于 JavaScript 行为

Adobe® Dreamweaver® CS3 行为将 JavaScript 代码放置到文档中，这样访问者就可以通过多种方式更改 Web 页，或者启动某些任务。行为是某个事件和由该事件触发的动作的组合。在“行为”面板中，您可以先指定一个动作，然后指定触发该动作的事件，以此将行为添加到页面中。

注：行为代码是客户端 JavaScript 代码；即它运行在浏览器中，而不是服务器上。

实际上，事件是浏览器生成的消息，它指示该页的访问者已执行了某种操作。例如，当访问者将鼠标指针移到某个链接上时，浏览器将为该链接生成一个 onMouseOver 事件；然后浏览器检查是否应该调用某段 JavaScript 代码（在当前查看的页面中指定）进行响应。不同的页元素定义了不同的事件；例如，在大多数浏览器中，onMouseOver 和 onClick 是与链接关联的事件，而 onLoad 是与图像和文档的 body 部分关联的事件。

动作是一段预先编写的 JavaScript 代码，可用于执行诸如以下的任务：打开浏览器窗口、显示或隐藏 AP 元素、播放声音或停止播放 Adobe Shockwave 影片。 Dreamweaver 所提供的动作提供了最大程度的跨浏览器兼容性。

在将行为附加到某个页面元素之后，每当该元素的某个事件发生时，行为即会调用与这一事件关联的动作（JavaScript 代码）。（可以用来触发给定动作的事件随浏览器的不同而有所不同。）例如，如果您将“弹出消息”动作附加到一个链接上，并指定它将由 onMouseOver 事件触发，则只要某人将指针放在该链接上，就会弹出消息。

单个事件可以触发多个不同的动作，您可以指定这些动作发生的顺序。

Dreamweaver 提供了 20 多个动作；您可以在 Exchange Web 站点 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn) 以及第三方开发商的站点上找到更多的动作实例。如果精通 JavaScript，您可以自己编写动作。

注：术语行为和动作属于 Dreamweaver 术语，而非 HTML 术语。从浏览器的角度看，动作与其它任何一段 JavaScript 代码没有什么不同。

行为面板概述

使用“行为”面板（“窗口”>“行为”）可以将行为附加到页面元素（更具体地说是附加到标签），并可以修改以前所附加行为的参数。

已附加到当前所选页面元素的行为显示在行为列表中（面板的主区域），并按事件以字母顺序列出。如果针对同一个事件列有多个动作，则会按在列表中出现的顺序执行这些动作。如果行为列表中没有显示任何行为，则表示没有行为附加到当前所选的页面元素。

行为面板包含以下选项：

显示设置事件 仅显示附加到当前文档的那些事件。事件被分别划归到客户端或服务器端类别中。每个类别的事件都包含在可折叠的列表中。显示设置事件是默认的视图。

显示所有事件 按字母顺序显示属于特定类别的所有事件。

添加动作 (+) 显示特定菜单，其中包含可以附加到当前选定元素的动作。当从该列表中选择一个动作时，将出现一个对话框，您可以在此对话框中指定该动作的参数。如果菜单上的所有动作都处于灰显状态，则表示选定的元素无法生成任何事件。

删除 (–) 从行为列表中删除所选的事件和动作。

向上箭头和向下箭头按钮 在行为列表中上下移动特定事件的选定动作。对于不能在列表中上下移动的动作，箭头按钮将处于禁用状态。

事件 显示一个弹出菜单，其中包含可以触发该动作的所有事件，此菜单仅在选中某个事件时可见 （当单击所选事件名称旁边的箭头按钮时显示此菜单）。根据所选对象的不同，显示的事件也有所不同。如果未显示预期的事件，请确保选择了正确的页面元素或标签。（若要选择特定的标签，请使用“文档”窗口左下角的标签选择器。）同时确保您在“显示事件”子菜单中选择了正确的浏览器。

注：括号中的事件名称只用于链接；选择其中的一个事件名称后将向所选的页面元素自动添加一个空链接，并将行为附加到该链接而不是元素本身。在 HTML 代码中，空链接以 href="javascript:;" 表示。

显示事件 指定当前行为在哪个浏览器中起作用 (这是“事件”菜单的子菜单)。您在此菜单中进行的选择将确定“事件”菜单中显示哪些事件。较早的浏览器比较新的浏览器支持的事件要少，在大多数情况下，您选择的目标浏览器越普通，所显示的事件就越少。例如，如果您选择 3.0 或更高版本的浏览器，那么您可以选择的事件仅限于那些在 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 3.0 版和更高版本的浏览器中可用的事件，这将是一个非常有限的事件列表。

关于事件

每个浏览器都提供一组事件，这些事件可以与“行为”面板的“动作”(+) 弹出菜单中列出的动作相关联。当网页的访问者与页面进行交互时 （例如，单击某个图像），浏览器会生成事件；这些事件可用于调用执行动作的 JavaScript 函数。Dreamweaver 提供多个可通过这些事件触发的常用动作。

有关每个浏览器所提供的事件的名称和说明，请访问 “Dreamweaver 支持中心”获取相关信息，网址是 www.adobe.com/go/dreamweaver_support_cn/。

根据所选对象和在“显示事件”子菜单中指定的浏览器的不同，“事件”菜单中显示的事件也会有所不同。若要查明对于给定的页面元素给定的浏览器支持哪些事件，请在您的文档中插入该页面元素并向其附加一个行为，然后查看“行为”面板中的“事件”菜单。（默认情况下，事件是从 HTML 4.01 事件列表中选取的，并受大多数新型浏览器支持。）如果页面中尚不存在相关的对象或所选的对象不能接收事件，则菜单中的事件将处于禁用状态 （灰显）。如果未显示所需的事件，请确保选择了正确的对象，或者在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

如果要将行为附加到某个图像，则一些事件 （例如 onMouseOver）显示在括号中。这些事件仅用于链接。当选择其中之一时，Dreamweaver 在图像周围使用 <a> 标签来定义一个空链接。在属性检查器的“链接”框中，该空链接表示为 javascript:;。如果要将其变为一个指向另一页面的真正链接，您可以更改链接值，但是如果删除了 JavaScript 链接而没有用另一个链接来替换它，则将删除该行为。

若要了解具体哪些标签可以在给定的浏览器中与给定的事件一起使用，请在 Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events 文件夹下的某个文件中搜索该事件。

应用行为

您可以将行为附加到整个文档 （即附加到 <body> 标签），还可以附加到链接、图像、表单元素和多种其它 HTML 元素。

所选择的目标浏览器将确定对于给定的元素支持哪些事件。

您可以为每个事件指定多个动作。动作按照它们在“行为”面板的“动作”列中列出的顺序发生，不过，您可以更改这个顺序。

1 在页面上选择一个元素，例如一个图像或一个链接。

若要将行为附加到整个页，请在“文档”窗口左下角的标签选择器中单击 <body> 标签。

2 选择“窗口”>“行为”。

3 单击加号 (+) 按钮并从“动作”菜单中选择一个动作。

菜单中灰显的动作不可选择。它们灰显的原因可能是当前文档中缺少某个所需的对象。例如，如果文档不包含 Shockwave 或 Flash SWF 文件，则“控制 Shockwave 或 Flash”动作将处于灰显状态。

当您选择某个动作时，将出现一个对话框，显示该动作的参数和说明。

4 为该动作输入参数，然后单击“确定”。

Dreamweaver 中提供的所有动作都适用于新型浏览器。一些动作不适用于较旧的浏览器，但它们不会产生错误。

注: 目标元素需要唯一的 ID。例如，如果要对图像应用“交换图像”行为，则此图像需要一个 ID。如果没有为元素指定一个 ID，Dreamweaver 将自动为您指定一个。

5 触发该动作的默认事件显示在“事件”列中。如果这不是所需的触发事件，请从“事件”弹出菜单中选择其它事件。(若要打开“事件”菜单，请在“行为”面板中选择一个事件或动作，然后单击显示在事件名称和动作名称之间的向下指向的黑色箭头。

更改或删除行为

在附加了行为之后，您可以更改触发动作的事件、添加或删除动作以及更改动作的参数。

1 选择一个附加有行为的对象。

2 选择“窗口”>“行为”。

3 进行更改：

- 若要编辑动作的参数，请双击动作的名称或将其选中并按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)；然后更改对话框中的参数并单击“确定”。
- 若要更改给定事件的多个动作的顺序，请选择某个动作然后单击上下箭头。或者选择该动作，将其剪切并粘贴到其它动作之间的合适位置。
- 若要删除某个行为，请将其选中然后单击减号 (–) 按钮或按 Delete。

更新行为

1 选择一个附加有该行为的元素。

2 选择“窗口”>“行为”，双击该行为。

3 进行所需的更改，然后在该行为的对话框中单击“确定”。

该行为在此页面中所出现的每一处都将进行更新。如果站点中的其它页面上也包含该行为，则必须逐页更新这些行为。

下载和安装第三方提供的行为

Exchange for Dreamweaver Web 站点 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn) 上提供了许多扩展功能。

1 选择“窗口”>“行为”，然后从“动作”菜单中选择“获取更多行为”。

您的主浏览器打开，出现 Exchange 站点。

2 浏览或搜索扩展包。

3 下载并安装所需的扩展包。

有关详细信息，请参阅第 576 页的“在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能”。

另请参阅

第 576 页的“在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能”

应用内置 Dreamweaver 行为

使用内置行为

Dreamweaver 附带的行为已经过编写，可适用于新型浏览器。这些行为在较旧的浏览器中将失败，并且不会产生有任何后果。

注：Dreamweaver 动作是经过精心编写的，以便适用于尽可能多的浏览器。如果您从 Dreamweaver 动作中手工删除代码，或将其替换为自己编写的代码，则可能会失去跨浏览器兼容性。

虽然 Dreamweaver 动作已经过编写以获得最大程度的跨浏览器兼容性，但是一些浏览器根本不支持 JavaScript，而且许多浏览 Web 的人员会在他们的浏览器中关闭 JavaScript。为了获得最佳的跨平台效果，可提供包括在 <noscript> 标签中的替换界面，以使没有 JavaScript 的访问者能够使用您的站点。

应用调用 JavaScript 行为

“ 调用 JavaScript” 行为在事件发生时执行自定义的函数或 JavaScript 代码行。（您可以自己编写 JavaScript，也可以使用 Web 上各种免费的 JavaScript 库中提供的代码。

1 选择对象，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 调用 JavaScript”。

2 准确键入要执行的 JavaScript，或键入函数的名称。

例如，若要创建一个 “ 后退 ” 按钮，您可以键入 **if (history.length > 0){history.back()}**。如果您已将代码封装在一个函数中，则只需键入该函数的名称 （例如 **hGoBack()**）。

3 单击 “ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在 “ 显示事件 ” 子菜单中更改目标浏览器。

应用改变属性行为

使用 “ 改变属性 ” 行为可更改对象某个属性 （例如 div 的背景颜色或表单的动作）的值。

注：只有在您非常熟悉 HTML 和 JavaScript 的情况下才使用此行为。

1 选择对象，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 改变属性 ”。

2 从 “ 元素类型 ” 菜单中选择某个元素类型，以显示该类型的所有标识的元素。

3 从 “ 元素 ID” 菜单选择一个元素。

4 从 “ 属性 ” 菜单中选择一个属性，或在框中输入该属性的名称。

5 在 “ 新的值 ” 域中为新属性输入一个新值。

6 单击 “ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在 “ 显示事件 ” 子菜单中更改目标浏览器。

应用检查浏览器行为

注：此行为从 Dreamweaver 9 开始已被弃用。若要访问此行为，必须从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “~ 建议不再使用 ” 菜单项。

使用 “ 检查浏览器 ” 行为可根据访问者所使用的浏览器类型和版本将他们转到不同的页面。例如，您可能希望将使用 Netscape Navigator 4.0 的访问者转到与使用 Internet Explorer 4.0 的访问者不同的页面。

将此行为附加到几乎与任何浏览器兼容 （并且不使用任何其它 JavaScript）的页面的 <body> 标签将十分有用；通过这种方式，已关闭 JavaScript 的访问者访问此页面时仍可以看到某些内容。

另一个办法是将此行为附加到一个空链接 （例如 <a href="javascript:;">）并让该动作根据访问者浏览器的类型和版本确定链接的目标。

1 选择一个对象，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 已否决 ”>“ 检查浏览器 ”。

2 确定您要如何区分访问者：根据浏览器类型；根据浏览器版本；还是同时根据这二者。

3 指定一个 Netscape Navigator 版本。

4 在相邻的弹出菜单中，选择目标选项 (选项包括 “ 转到 URL”、“ 转到替代 URL” 和 “ 留在此页 ”)。在此指定，如果浏览器是您指定的 Netscape Navigator 版本或更高版本时应该如何操作，如果是其它情况时又应该如何操作。

5 按照第 4 步中的说明，指定 Internet Explorer 版本，选择目标选项。

6 从 “ 其它浏览器 ” 菜单中选择一个选项，指定如果浏览器既不是 Netscape Navigator 也不是 Internet Explorer 时应该如何操作。

留在此页是用于非 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 浏览器的最佳选项，因为这类浏览器大多不支持 JavaScript — 如果不能读取此行为，最起码，它们可以留在此页面。

7 在对话框底部的框中输入 URL 和替代 URL 的路径和文件名。如果您输入一个远程 URL，除了输入 WWW 地址之外您还必须输入 http:// 前缀。

8 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用检查插件行为

使用“检查插件”行为可根据访问者是否安装了指定的插件这一情况将他们转到不同的页面。例如，您可能想让安装有 Shockwave 的访问者转到某一页，而让未安装该软件的访问者转到另一页。

注：不能使用 JavaScript 在 Internet Explorer 中检测特定的插件。但是，选择 Flash 或 Director 后会将相应的 VBScript 代码添加到您的页上，以便在 Windows 的 Internet Explorer 中检测这些插件。Mac OS 上的 Internet Explorer 中不能实现插件检测。

1 选择一个对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“检查插件”。

2 从“插件”菜单中选择一个插件，或者单击“输入”并在相邻的框中键入插件的确切名称。

您必须使用 Netscape Navigator 的“关于插件”页上以粗体指定的确切插件名称。（在 Windows 中，选择“Navigator 帮助”>“关于插件”命令；在 Mac OS 上，从“Apple”菜单中选择“关于插件”。）

3 在“如果有，转到 URL”框中，为安装了该插件的访问者指定一个 URL。

如果指定的是远程 URL，则必须在地址中包括 http:// 前缀。如果保留该域为空，访问者将留在同一页面上。

4 在“否则，转到 URL”框中，为没有安装该插件的访问者指定一个替代 URL。如果保留该域为空，访问者将留在同一页面上。

5 指定无法检测插件时如何操作。默认情况下，当不能实现检测时，访问者被转到“否则”框中列出的 URL。若要改为将访问者转到第一个（“如果有，转到 URL”）URL，则选择“如果无法检测，总是转到第一个 URL”选项。选择此选项实际意味着“除非浏览器明确指示该插件不存在，否则即假定访问者安装了该插件”。一般而言，如果插件内容对页面来说是必需的，则选择此选项；否则，取消选择此选项。

注：此选项只适用于 Internet Explorer； Netscape Navigator 总是可以检测插件。

6 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用控制 Shockwave 或 Flash 行为

注：此行为从 Dreamweaver 9 开始已被弃用。若要访问此行为，必须从“行为”面板的“动作”菜单中选择“~ 建议不再使用”菜单项。

使用“控制 Shockwave 或 Flash”行为可播放、停止、后退或转到 Macromedia Shockwave 或 Macromedia Flash SWF 文件中的帧。

1 选择“插入”>“媒体”>“Shockwave”或“插入”>“媒体”>“Flash”插入 Shockwave 或 Flash SWF 文件。

2 选择“窗口”>“属性”并在左上方框（在 Shockwave 或 Flash 图标旁边）中输入影片的名称。必须对该影片进行命名才能使用此行为来控制影片。

3 选择要用于控制 Shockwave 或 Flash SWF 文件的项（例如，“播放”按钮）。

4 从“行为”面板的“动作”菜单中选择“~ 建议不再使用”>“控制 Shockwave 或 Flash”。

5 从“影片”菜单中选择一个影片。

Dreamweaver 会自动列出当前文档中所有 Shockwave 和 Flash SWF 文件的名称。 Dreamweaver

6 指定是播放、停止、后退，还是转到影片中的某一帧。播放选项从行为发生的帧开始播放影片。

7 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用拖动 AP 元素行为

“拖动 AP 元素”行为可让访问者拖动绝对定位的 (AP) 元素。使用此行为可创建拼板游戏、滑块控件和其它可移动的界面元素。

您可以指定以下内容：访问者可以向哪个方向拖动 AP 元素 （水平、垂直或任意方向），访问者应将 AP 元素拖动到的目标，当 AP 元素距离目标在一定数目的像素范围内时是否将 AP 元素靠齐到目标，当 AP 元素命中目标时应执行的操作，等等。

1 选择“插入”>“布局对象”>“AP Div”或单击“插入”栏上的“绘制 AP Div”按钮，并在“文档”窗口的“设计”视图中绘制一个 AP Div。

2 单击“文档”窗口左下角的标签选择器中的 <body>。

3 从“行为”面板的“动作”菜单中选择“拖动 AP 元素”。

如果“拖动 AP 元素”不可用，则您可能已选择了一个 AP 元素。

4 在“AP 元素”弹出菜单中，选择此 AP 元素。

5 从“移动”弹出菜单中选择“限制”或“不限制”。

不限制移动适用于拼板游戏和其它拖放游戏。对于滑块控件和可移动的布景 （例如文件抽屉、窗帘和小百叶窗），请选择限制移动。

6 对于限制移动，在“上”、“下”、“左”和“右”框中输入值 （以像素为单位）。

这些值是相对于 AP 元素的起始位置的。如果限制在矩形区域中的移动，则在所有四个框中都输入正值。若要只允许垂直移动，则在“上”和“下”文本框中输入正值，在“左”和“右”文本框中输入 0。若要只允许水平移动，则在“左”和“右”文本框中输入正值，在“上”和“下”文本框中输入 0。

7 在“左”和“上”框中为拖放目标输入值 （以像素为单位）。

拖放目标是您希望访问者将 AP 元素拖动到的点。当 AP 元素的左坐标和上坐标与您在“左”和“上”框中输入的值匹配时，便认为 AP 元素已经到达拖放目标。这些值是与浏览器窗口左上角的相对值。单击“取得目前位置”可使用 AP 元素的当前位置自动填充这些文本框。

8 在“靠齐距离”框中输入一个值 (以像素为单位) 以确定访问者必须将 AP 元素拖到距离拖放目标多近时，才能使 AP 元素靠齐到目标。

较大的值可以使访问者较容易找到拖放目标。

9 对于简单的拼板游戏和布景处理，到此步骤为止即可。若要定义 AP 元素的拖动控制点、在拖动 AP 元素时跟踪其移动以及在放下 AP 元素时触发一个动作，请单击“高级”标签。

10 若要指定访问者必须单击 AP 元素的特定区域才能拖动 AP 元素，请从“拖动控制点”菜单中选择“元素内的区域”；然后输入左坐标和上坐标以及拖动控制点的宽度和高度。

此选项适用于 AP 元素中的图像包含提示拖动元素 （例如一个标题栏或抽屉把手）的情况。如果希望访问者可以通过单击 AP 元素中的任意位置来拖动此 AP 元素，请不要设置此选项。

11 选择任何要使用的“拖动时”选项：

- 如果 AP 元素在拖动时应该移动到堆叠顺序的最前面，则选择“将元素置于顶层”。如果选择此选项，请使用弹出菜单选择是将 AP 元素保留在最前面还是将其恢复到它在堆叠顺序中的原位置。
- 在“呼叫 JavaScript”框中输入 JavaScript 代码或函数名称（例如 monitorAPelement()）以在拖动 AP 元素时反复执行该代码或函数。例如，您可以编写一个函数，用于监视 AP 元素的坐标并在一个文本框中显示提示（如“您正在接近目标”或“您离拖放目标还很远”）。

12 在第二个“呼叫 JavaScript”框中输入 JavaScript 代码或函数名称（例如，**evaluateAPelementPos()**）可以在放下 AP 元素时执行该代码或函数。如果只有在 AP 元素到达拖放目标时才执行 JavaScript，则选择“只有在靠齐时”。

13 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

收集有关可拖动 AP 元素的信息

当您将“拖动 AP 元素”行为附加到某个对象时，Dreamweaver 将 MM_dragLayer() 函数插入到您的文档的 head 部分。（此函数保留 AP 元素（即“层”）的旧的命名约定，以便保留在以前版本的 Dreamweaver 中创建的层的可编辑性。）除了将 AP 元素注册为可拖动外，此函数还会为每个可拖动的 AP 元素定义三项属性：MM_LEFTRIGHT、MM_UPDOWN 和 MM_SNAPPED，您可以在自己的 JavaScript 函数中使用这些属性确定 AP 元素的相对水平位置、AP 元素的相对垂直位置以及 AP 元素是否到达拖动目标。

注：此处提供的信息仅供有经验的 JavaScript 编程人员使用。

例如，下面的函数将 MM_UPDOWN 属性（AP 元素当前的垂直位置）的值显示在名为 curPosField 的表单域中。（因为表单域都是动态的，即您可以在页完成加载之后更改它们的内容，所以它们非常适合用于显示不断更新的信息。）

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

您可以不在表单域中显示 MM_UPDOWN 或 MM_LEFTRIGHT 的值，而用各种其它方法来使用这些值。例如，您可以编写一个函数，根据该值距离拖放区域的远近程度在表单域中显示一条消息，或者您可以调用另一个函数，根据该值显示或隐藏 AP 元素。

如果页上有多个 AP 元素并且必须在所有这些元素都到达它们的目标后访问者才可以前进到下一页或下一个任务，则读取 MM_SNAPPED 属性将特别有用。例如，您可以编写一个函数对 MM_SNAPPED 值为 true 的 AP 元素进行计数，并在每放下一个 AP 元素时都调用该函数。当已靠齐的计数达到所需的数目时，您可以将访问者转到下一页或显示一条祝贺消息。

应用转到 URL 行为

“转到 URL”行为可在当前窗口或指定的框架中打开一个新页。此行为适用于通过一次单击更改两个或多个框架的内容。

1 选择一个对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“转到 URL”。

2 从“打开在”列表中选择 URL 的目标。

打开在列表自动列出当前框架集中所有框架的名称以及主窗口。如果没有任何框架，则主窗口是唯一的选项。

注：如果存在名称为 top、blank、self 或 parent 的框架，则此行为可能产生意想不到的结果。浏览器有时会将这些名称误认为保留的目标名称。

3 单击“浏览”选择要打开的文档，或在“URL”框中输入该文档的路径和文件名。

4 重复第 2 步和第 3 步在其它框架中打开其它文档。

5 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用跳转菜单行为

当您使用“插入”>“表单”>“跳转菜单”创建跳转菜单时，Dreamweaver 创建一个菜单对象并向其附加一个“跳转菜单”（或“跳转菜单转到”）行为。通常不需要手动将“跳转菜单”行为附加到对象。

您可以通过以下两种方式中的任意一种编辑现有的跳转菜单：

- 可以通过在“行为”面板中双击现有的“跳转菜单”行为编辑和重新排列菜单项，更改要跳转到的文件，以及更改这些文件的打开窗口。
- 通过选择该菜单并使用“属性”检查器中的“列表值”按钮，您可以在菜单中编辑这些项，就象在任何菜单中编辑项一样。

1 如果您的文档中尚无跳转菜单对象，则创建一个跳转菜单对象。

2 选择对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“跳转菜单”。

3 在“跳转菜单”对话框中进行所需的更改，然后单击“确定”。

另请参阅

第 236 页的“跳转菜单”

第 494 页的“插入或更改动态 HTML 表单菜单”

应用跳转菜单转到行为

“跳转菜单转到”行为与“跳转菜单”行为密切关联；“跳转菜单转到”允许您将一个“转到”按钮和一个跳转菜单关联起来。（在您使用此行为之前，文档中必须已存在一个跳转菜单。）单击“转到”按钮打开在该跳转菜单中选择的链接。通常情况下，跳转菜单不需要一个“转到”按钮；从跳转菜单中选择一项通常会引起 URL 的载入，不需要任何进一步的用户操作。但是，如果访问者选择已在跳转菜单中选择的同一项，则不发生跳转。通常情况下这不会有多大关系，但是如果跳转菜单出现在一个框架中，而跳转菜单项链接到其它框架中的页，则通常需要使用“转到”按钮，以允许访问者重新选择已在跳转菜单中选择的项。

注：当将“转到”按钮用于跳转菜单时，“转到”按钮会成为将用户“跳转”到与菜单中的选定内容相关的 URL 时所使用的唯一机制。在跳转菜单中选择菜单项时，不再自动将用户重定向到另一个页面或框架。

1 选择一个对象用作“转到”按钮（通常是一个按钮图像），从“行为”面板的“动作”菜单中选择“跳转菜单转到”。

2 在“选择跳转菜单”菜单中，选择“转到”按钮要激活的菜单，然后单击“确定”。

应用打开浏览器窗口行为

使用“打开浏览器窗口”行为可在一个新的窗口中打开页面。您可以指定新窗口的属性（包括其大小）、特性（它是否可以调整大小、是否具有菜单栏等）和名称。例如，您可以使用此行为在访问者单击缩略图时在一个单独的窗口中打开一个较大的图像；使用此行为，您可以使新窗口与该图像恰好一样大。

如果不指定该窗口的任何属性，在打开时它的大小和属性与打开它的窗口相同。指定窗口的任何属性都将自动关闭所有其它未明确打开的属性。例如，如果您不为窗口设置任何属性，它将以 1024 x 768 像素的大小打开，并具有导航条（显示“后退”、“前进”、“主页”和“重新加载”按钮）、地址工具栏（显示 URL）、状态栏（位于窗口底部，显示状态消息）和菜单栏（显示“文件”、“编辑”、“查看”和其它菜单）。如果您将宽度明确设置为 640、将高度设置为 480，但不设置其它属性，则该窗口将以 640 x 480 像素的大小打开，并且不具有工具栏。

1 选择一个对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“打开浏览器窗口”。

2 单击“浏览”选择一个文件，或输入要显示的 URL。

3 设置相应选项，指定窗口的宽度和高度（以像素为单位）以及是否包括各种工具栏、滚动条、调整大小手柄等一类控件。如果需要将该窗口用作链接的目标窗口，或者需要使用 JavaScript 对其进行控制，请指定窗口的名称（不使用空格或特殊字符）。

4 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用播放声音行为

您可以使用“播放声音”行为，在每次鼠标指针滑过某个链接时播放声音效果，或在加载页面时播放音乐剪辑，等等。

注：浏览器可能需要通过附加的音频支持（例如音频插件）来播放声音。因为不同的浏览器使用不同的插件，所以很难准确预先估计这些声音的播放效果。

1 选择对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“播放声音”。

2 单击“浏览”选择一个声音文件，或在“播放声音”框中输入路径和文件名。

3 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用弹出消息行为

“弹出消息”行为显示一个包含指定消息的 JavaScript 警告。因为 JavaScript 警告对话框只有一个按钮（“确定”），所以使用此行为可以提供用户信息，但不能为用户提供选择操作。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

注：浏览器会控制警告消息的显示外观。如果您希望对消息的外观进行更多的控制，可考虑使用“打开浏览器窗口”行为。

1 选择对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“弹出消息”。

2 在“消息”框中输入您的消息。

3 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用预先载入图像行为

“预先载入图像”行为可以缩短显示时间，其方法是对在页面打开之初不会立即显示的图像（例如那些将通过行为或 JavaScript 换入的图像）进行缓存。

注：“交换图像”行为会自动预先加载您在“交换图像”对话框中选择“预先载入图像”选项时所有高亮显示的图像，因此当使用“交换图像”时您不需要手动添加“预先载入图像”。

1 选择一个对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“预先载入图像”。

2 单击“浏览”选择一个图像文件，或在“图像源文件”框中输入图像的路径和文件名。

3 单击对话框顶部的加号 (+) 按钮将图像添加到“预先载入图像”列表中。

4 对其余所有要在当前页面预先加载的图像重复第 3 步和第 4 步。

5 若要从“预先载入图像”列表中删除某个图像，请在列表中选择该图像，然后单击减号 (–) 按钮。

6 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用设置导航栏图像行为

使用“设置导航栏图像”行为可将某个图像变为导航栏图像，还可以更改导航条中图像的显示和动作。

使用“设置导航栏图像”对话框的“基本”选项卡可以创建或更新导航栏图像，更改用户单击导航条按钮时显示的 URL，以及选择用于显示 URL 的其它窗口。

使用“设置导航栏图像”对话框的“高级”选项卡可设置根据当前按钮的状态改变文档中其它图像的状态。默认情况下，单击导航条中的一个元素将使导航条中的所有其它元素自动返回到它们的“一般”状态；如果要设置，使鼠标指针按下所选图像或置于其上时改变某个图像的状态，则使用“高级”选项卡。

另请参阅

第 238 页的“导航条”

编辑设置导航栏图像行为

1 选择导航条中的某个图像，然后选择“窗口”>“行为”。

2 在“动作”菜单中，选择与您正在更改的事件相关联的“设置导航栏图像”行为。

3 在“设置导航栏图像”对话框的“基本”选项卡中，选择编辑选项。

为导航条按钮设置多个图像

1 选择要编辑的导航条中的图像，然后选择“窗口”>“行为”。

2 在“动作”菜单中，双击与您正在更改的事件相关联的“设置导航栏图像”动作。

3 单击“设置导航栏图像”对话框的“高级”选项卡。

4 在“当元素显示时”菜单中，选择一个图像状态。

- 如果您想要在一个用户单击了所选的图像之后更改另一个图像的显示外观，则选择“点击图像”。

- 如果您想要在鼠标指针处于所选图像上方时更改另一个图像的显示外观，则选择“ 鼠标经过图像或点击时鼠标经过图像 ”。

5 在“ 同时设置图像 ”列表中，选择页面上的另一个图像。

6 单击“ 浏览 ”选择要显示的图像文件，或在“ 变成图像文件 ”框中键入图像文件的路径。

7 如果您在第 4 步中选择了“ 鼠标经过图像或按下时鼠标经过图像 ”，则还会显示附加的选项。在“ 按下时，变成图像文件 ”框中，单击“ 浏览 ”选择图像文件或键入图像文件的路径。

应用设置框架文本行为

“ 设置框架文本 ”行为允许您动态设置框架的文本，可用您指定的内容替换框架的内容和格式设置。该内容可以包含任何有效的 HTML 代码。使用此行为可动态显示信息。

虽然“ 设置框架文本 ”行为会替换框架的格式设置，但您可以选择“ 保留背景色 ”来保留页面背景和文本的颜色属性。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 选择一个对象，然后从“ 行为 ”面板的“ 动作 ”菜单中选择“ 设置文本 ”>“ 设置框架文本 ”。

2 在“ 设置框架文本 ”对话框中，从“ 框架 ”菜单中选择目标框架。

3 单击“ 获取当前 HTML” 按钮复制目标框架的 body 部分的当前内容。

4 在“ 新建 HTML” 框中输入消息。

5 单击“ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“ 显示事件 ”子菜单中更改目标浏览器。

另请参阅

第 169 页的“ 创建框架和框架集 ”

应用设置容器的文本行为

“ 设置容器的文本 ”行为将页面上的现有容器（即，可以包含文本或其它元素的任何元素）的内容和格式替换为指定的内容。该内容可以包括任何有效的 HTML 源代码。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 选择一个对象，然后从“ 行为 ”面板的“ 动作 ”菜单中选择“ 设置文本 ”>“ 设置容器的文本 ”。

2 在“ 设置容器文本 ”对话框中，使用“ 容器 ”菜单选择目标元素。

3 在“ 新建 HTML” 框中输入新的文本或 HTML。

4 单击“ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“ 显示事件 ”子菜单中更改目标浏览器。

另请参阅

第 126 页的“ 插入 AP Div”

应用设置状态栏文本行为

“ 设置状态栏文本 ”行为可在浏览器窗口左下角处的状态栏中显示消息。例如，您可以使用此行为在状态栏中说明链接的目标，而不是显示与之关联的 URL。访问者常常会忽略或注意不到状态栏中的消息 （而且并不是所有的浏览器都提供设置状态栏文本的完全支持）；如果您的消息非常重要，请考虑将其显示为弹出消息或 AP 元素文本。

注: 如果在 Dreamweaver 中使用 “ 设置状态栏文本 ” 行为，则不能保证会更改浏览器中的状态栏的文本，因为一些浏览器在更改状态栏文本时需要进行特殊调整。例如，Firefox 需要您更改 “ 高级 ” 选项以让 JavaScript 更改状态栏文本。有关详细信息，请参阅浏览器的文档。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 选择一个对象，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 设置文本 ”>“ 设置状态栏文本 ”。

2 在 “ 设置状态栏文本 ” 对话框的 “ 消息 ” 框中键入您的消息。

键入的消息应简明扼要。如果消息不能完全放在状态栏中，浏览器将截断消息。

3 单击 “ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在 “ 显示事件 ” 子菜单中更改目标浏览器。

应用设置文本域文字行为

“ 设置文本域文字 ” 行为可用您指定的内容替换表单文本域的内容。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

创建命名的文本域

1 选择 “ 插入 ”>“ 表单 ”>“ 文本域 ”。

如果 Dreamweaver 提示您添加一个表单标签，则单击 “ 是 ”。

2 在 “ 属性 ” 检查器中，为该文本域键入一个名称。确保该名称在页上是唯一的 （不要对同一页上的多个元素使用相同的名称，即使它们在不同的表单上也应如此）。

应用设置文本域文字

1 选择一个文本域，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 设置文本 ”>“ 设置文本域文字 ”。

2 从 “ 文本域 ” 菜单中选择目标文本，然后输入新文本。

3 单击 “ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在 “ 显示事件 ” 子菜单中更改目标浏览器。

应用显示 - 隐藏元素行为

“ 显示 - 隐藏元素 ” 行为可显示、隐藏或恢复一个或多个页面元素的默认可见性。此行为用于在用户与页进行交互时显示信息。例如，当用户将鼠标指针移到一个植物图像上时，可以显示一个页面元素，此元素给出有关该植物的生长季节和地区、需要多少阳光、可以长到多大等详细信息。此行为仅显示或隐藏相关元素 -- 在元素已隐藏的情况下，它不会从页面流中实际上删除此元素。

1 选择一个对象，然后从 “ 行为 ” 面板的 “ 动作 ” 菜单中选择 “ 显示 - 隐藏元素 ”。

如果 “ 显示 - 隐藏元素 ” 不可用，则您可能已选择了一个 AP 元素。

2 从 “ 元素 ” 列表中选择要显示或隐藏的元素，然后单击 “ 显示 ”、“ 隐藏 ”、“ 默认 ” （恢复默认可见性）。

3 对其它所有要更改其可见性的元素重复步骤 2。（您可以通过单个行为更改多个元素的可见性。）

4 单击 “ 确定 ”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在 “ 显示事件 ” 子菜单中更改目标浏览器。

应用显示弹出菜单行为

注: 此行为从 Dreamweaver 9 开始已被弃用。若要访问此行为，必须从“行为”面板的“动作”菜单中选择“~ 建议不再使用”菜单项。

使用“显示弹出菜单”行为可创建或编辑 Dreamweaver 弹出菜单，或者打开并修改已插入 Dreamweaver 文档的 Fireworks 弹出菜单。

注：Dreamweaver 提供此功能是为了方便曾在 Dreamweaver 8 或早期版本中使用此功能的用户。若要创建并编辑新的弹出菜单，请使用“插入”栏上的 Spry 菜单栏构件，以便能够轻松自定义和维护代码。有关详细信息，请参阅第 369 页的“使用菜单栏构件”。

通过在“显示弹出菜单”对话框中设置选项来创建水平或垂直弹出菜单。您可以使用此对话框来设置或修改弹出菜单的颜色、文本和位置。

注: 必须使用 Dreamweaver 的属性检查器中的“编辑”按钮来编辑基于图像的 Fireworks 弹出菜单中的图像。但是，您可以使用“显示弹出式菜单”命令来更改基于图像的弹出菜单中的文本。

1 选择一个对象，然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“~ 建议不再使用”>“显示弹出式菜单”。

2 使用下列选项卡来设置弹出菜单选项：

内容 设置各个菜单项的名称、结构、 URL 和目标。

外观 设置菜单“一般状态”和“滑过状态”的外观，以及设置菜单项的字体。

高级 设置菜单单元格的属性。例如，您可以设置单元格的宽度和高度、单元格颜色和边框宽度、文字缩进以及在用户将鼠标指针移到触发对象上后多长时间显示菜单。

位置 设置菜单相对于触发图像或链接的位置。

另请参阅

第 298 页的“使用 Fireworks”

添加、删除和重新排列弹出菜单项

使用“显示弹出式菜单”对话框的“内容”选项卡可以创建菜单项。您还可以使用此选项卡删除现有项或更改它们在菜单上出现的顺序。

添加弹出菜单项

1 在“内容”选项卡中，选择默认文本 （“新建项目”），然后输入该弹出菜单的名称。

2 按需要设置其它选项：

- 若要使该菜单项打开另一个文件，请在“链接”框中键入文件路径，或者单击“文件夹”图标并浏览选择要打开的文档。
- 若要设置文档打开的位置 （例如，在新窗口中或在特定的框架中打开），请在“目标”菜单中选择位置。

注: 如果要作为目标的框架未出现在“目标”菜单中，请关闭“显示弹出式菜单”对话框，然后在“文档”窗口中选择并命名该框架。

3 单击加号 (+) 按钮，继续添加菜单项。

完成后，单击“确定”接受默认的设置，或者选择另一个“显示弹出式菜单”选项卡来设置其它选项。

以缩进方式创建子菜单

❖ 在“显示弹出式菜单”列表中，选择菜单项并单击“缩进项”。（若要删除缩进，请单击“凸出项”。）

注：不能缩进列表中的第一个项。

更改菜单项的顺序

❖ 在“显示弹出式菜单”列表中，选择菜单项并单击“向上”或“向下”箭头。

从菜单中删除菜单项

❖ 在“显示弹出式菜单”列表中，选择菜单项并单击减号 (-) 按钮。

设置弹出菜单格式

在创建了菜单项之后，可以使用“显示弹出式菜单”对话框的“外观”选项卡来设置弹出菜单的方向、字体属性和按钮状态属性。设置选项时可在预览窗格查看这些选项对外观的影响效果。

1 若要设置菜单方向，请在“外观”选项卡顶部的弹出式菜单中，选择“垂直菜单”或“水平菜单”。

2 设置文本格式设置选项：

- 在“字体”菜单中，为菜单项选择字体。选择访问者的系统上可能会有的字体。
- 设置菜单项文本的字体大小、样式属性、以及文本对齐或版面调整选项。

注：如果要应用的字体不在字体列表中，请使用“编辑字体列表”选项将其添加进来。

3 在“一般状态”和“滑过状态”框中，使用颜色选择器设置菜单项按钮的文本和单元格颜色。

4 完成后，单击“确定”或选择另一个“显示弹出式菜单”选项卡来设置其它选项。

高级外观选项

单元格宽度和单元格高度 设置菜单按钮的宽度或高度（以像素为单位）。单元格宽度会按最宽的项自动进行设置。若要增加单元格的宽度或高度，请在弹出菜单中选择“像素”，然后输入一个比在“单元格宽度”或“单元格高度”框中显示的值更大的值。

单元格边距 设置单元格内容与其边框之间的像素数。

单元格间距 设置相邻单元格之间的像素数。

文字缩进 设置单元格内部菜单项的缩进值（以像素为单位）。

菜单延迟 设置在用户将指针移动到离开触发图像或链接的位置后菜单显示的时间长度。该值以毫秒为单位，因此默认设置 1000 相当于 1 秒。要设置 3 秒钟的延迟，请键入 3000。

弹出菜单边框 确定菜单项是否有边框。如果需要边框，请确保选中“显示边框”。

边框宽度 设置边框的宽度（以像素为单位）。

阴影，边框颜色，和高亮显示 为这些边框选项挑选颜色。预览时不显示阴影和高亮显示效果。

确定弹出菜单在文档中的位置

使用位置选项指定弹出菜单相对于触发图像或链接的显示位置。您还可以设置当用户移动鼠标指针离开触发对象之后该菜单是否隐藏。

1 在“显示弹出式菜单”对话框中，单击“位置”选项卡。

2 通过下列方式之一设置弹出菜单的位置：

- 选择预先设置选项中的一个选项。
- 在“X”和“Y”框中分别键入水平坐标和垂直坐标，以此指定位置。菜单的左上角为坐标原点位置。

3 若要在鼠标指针不在弹出菜单上时将弹出菜单隐藏，请选择“在发生 onMouseOut 事件时隐藏菜单”。否则，菜单会处于显示状态。

4 单击“确定”。

修改弹出菜单

“显示弹出式菜单”行为允许您编辑或更新弹出菜单的内容。您可以添加、删除或更改菜单项、重新安排它们或设置菜单相对于触发图像或链接的放置位置。

注：Dreamweaver 提供此功能是为了方便曾在 Dreamweaver 8 或早期版本中使用此功能的用户。若要创建并编辑新的弹出菜单，请使用“插入”栏上的 Spry 菜单栏构件，以便能够轻松自定义和维护代码。有关详细信息，请参阅第 369 页的“使用菜单栏构件”。

若要打开一个现有的基于 HTML 的弹出菜单，请执行以下操作：

1 在 Dreamweaver 文档中，选择触发该弹出菜单的链接或图像。

2 从“行为”面板的“动作”菜单中选择“显示弹出式菜单”。

3 在该对话框中进行更改，然后单击“确定”。

应用交换图像行为

“交换图像”行为通过更改 <img> 标签的 src 属性将一个图像和另一个图像进行交换。使用此行为可创建鼠标经过按钮的效果以及其它图像效果（包括一次交换多个图像）。插入鼠标经过图像会自动将一个“交换图像”行为添加到您的页中。

注：因为只有 src 属性受此行为的影响，所以应该换入一个与原图像具有相同尺寸（高度和宽度）的图像。否则，换入的图像显示时会被压缩或扩展，以使其适应原图像的尺寸。

还有一个“恢复交换图像”行为，可以将最后一组交换的图像恢复为它们以前的源文件。每次将“交换图像”行为附加到某个对象时都会自动添加“恢复交换图像”行为；如果您在附加“交换图像”时选择了“恢复”选项，则您就不再需要手动选择“恢复交换图像”行为。

1 选择“插入”>“图像”或单击“插入”栏的“图像”按钮来插入一个图像。

2 在“属性”检查器最左边的文本框中为该图像输入一个名称。

并不是一定要对图像指定名称；在将行为附加到对象时会自动对图像命名。但是，如果所有图像都预先命名，则在“交换图像”对话框中就更容易区分它们。

3 重复第 1 步和第 2 步插入其它图像。

4 选择一个对象（通常是您将交换的图像），然后从“行为”面板的“动作”菜单中选择“交换图像”。

5 从“图像”列表中，选择要更改其来源的图像。

6 单击“浏览”选择新图像文件，或在“设定源文件为”框中输入新图像的路径和文件名。

7 对所有要更改的其它图像重复第 5 步和第 6 步。同时对所有要更改的图像使用相同的“交换图像”动作；否则，相应的“恢复交换图像”动作就不能全部恢复它们。

8 选择“预先载入图像”选项可在加载页面时对新图像进行缓存。

这样可防止当图像应该出现时由于下载而导致延迟。

9 单击“确定”，验证默认事件是否正确。如果不正确，请选择另一个事件或在“显示事件”子菜单中更改目标浏览器。

应用检查表单行为

“检查表单”行为可检查指定文本域的内容以确保用户输入的数据类型正确。将此行为附加到表单可以防止在提交表单时出现无效数据。

1 选择“插入”>“表单”或单击“插入”栏的“表单”按钮插入一个表单。

2 选择“插入”>“表单”>“文本域”或单击“插入”栏的“文本域”按钮来插入文本域。

重复此步骤以插入其它文本域。

3 选择验证方法：

- 若要在用户填写表单时分别验证各个域，请选择一个文本域并选择“窗口”>“行为”。
- 若要在用户提交表单时检查多个域，请在“文档”窗口左下角的标签选择器中单击 <form> 标签并选择“窗口”>“行为”。

4 从“动作”菜单中选择“检查表单”。

5 请执行下列操作之一：

- 如果您要验证单个域，请从“域”列表中选择您已在“文档”窗口中选择的相同域。

- 如果您要验证多个域，请从“域”列表中选择某个文本域。

6 如果该域必须包含某种数据，则选择“必需”选项。

7 选择下列“接受”选项之一：

使用任何数据 检查必需域中包含有数据；数据类型不限。

使用电子邮件地址 检查域中包含一个 @ 符号。

使用数字 检查域中只包含数字。

使用数字从 检查域中包含特定范围的数字。

8 如果选择验证多个域，请对要验证的任何其它域重复第 6 步和第 7 步。

9 单击“确定”。

如果在用户提交表单时检查多个域，则 onSubmit 事件自动出现在“事件”菜单中。

10 如果要分别验证各个域，则检查默认事件是否是 onBlur 或 onChange。如果不是，请选择其中一个事件。

当用户从该域移开焦点时，这两个事件都会触发“检查表单”行为。如果需要该域，最好使用 onBlur 事件。

第 13 章：使用其它应用程序

Adobe® Dreamweaver® CS3 可与许多 Adobe 应用程序进行集成，包括 Flash、 Fireworks、 Adobe® Photoshop® 和 Adobe® Bridge。您可以直接在 Dreamweaver 工作区中使用其它 Adobe 应用程序，如 Adobe® Device Central。

跨应用程序集成

关于 Photoshop、 Flash 和 Fireworks 集成

Photoshop、 Fireworks 和 Flash 是用于创建和管理图形与 SWF 文件的强大 Web 开发工具。您可以将 Dreamweaver 与这些工具紧密集成在一起，从而简化 Web 设计工作流程。

注：也可以与一些其它的应用程序进行有限集成。例如，可以将一个 InDesign 文件以 XHTML 形式导出，然后在 Dreamweaver 中继续使用该文件。有关此工作流程的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0202_cn。

可以在 Dreamweaver 文档中轻松插入图像和 Flash 内容 （SWF 文件）。将图像或 Flash 文件插入 Dreamweaver 文档之后，还可以在其原始编辑器中对其进行编辑。

注：若要将 Dreamweaver 与这些 Adobe 应用程序一起使用，必须在计算机上安装这些应用程序。

Fireworks、 Flash 和设计备注的产品集成可以通过往返编辑来实现。往返编辑 可以确保在 Dreamweaver 和这些其它应用程序之间正确传输代码更新 （以达到保留鼠标经过行为或指向其它文件的链接等目的）。

设计备注 是一些小文件，它们使得 Dreamweaver 能够定位某个已导出图像或 Flash 文件的源文件。当您从 Fireworks、 Flash 或 Photoshop 中将文件直接导出到 Dreamweaver 定义的某个站点时，包含对原始 PSD、 PNG 或 Flash 创作文件 (FLA) 的引用的设计备注会与可用于 Web 的文件 （GIF、 JPEG 或 SWF）一起自动导出到该站点上。

除了位置信息之外，设计备注还包含与被导出文件有关的其它相关信息。例如，在导出 Fireworks 表格时， Fireworks 会为表格中每个导出的图像文件写入一个设计备注。如果导出的文件包含热点或鼠标经过行为，则设计备注将包含这些热点或行为的脚本的相关信息。

作为导出操作的一部分， Dreamweaver 会在同一个文件夹中创建名为 _notes 的文件夹。此文件夹包含 Dreamweaver 与 Photoshop 或 Fireworks 进行集成所需的设计备注。

注：为了使用设计备注，必须确保没有对 Dreamweaver 站点禁用设计备注。默认情况下会启用设计备注。但是，当您插入 Photoshop 图像文件时，即使禁用了设计备注， Dreamweaver 也会创建设计备注以存储源 PSD 文件的位置。

有关 Dreamweaver 与 Fireworks 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0188_cn。

有关 Dreamweaver 与 Photoshop 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0200_cn。

另请参阅

第 86 页的 “ 关于设计备注 ”

第 86 页的 “ 对站点启用和禁用设计备注 ”

使用 Fireworks

插入 Fireworks 图像

Dreamweaver 和 Fireworks 能够识别并共享许多相同的文件编辑过程，包括对链接、图像映射、表格切片等的更改。此外，两个应用程序均为编辑、优化和定位 HTML 页面中的 Web 图形提供了更加简洁高效的工作流程。

您可以使用“插入图像”命令将 Fireworks 导出的图形直接放置在 Dreamweaver 文档中，也可以通过 Dreamweaver 图像占位符创建新的 Fireworks 图形。

1 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放在希望图像出现的位置，然后执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“图像”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”按钮或将其拖动到文档中。

2 导航到所需的 Fireworks 导出文件，然后单击“确定”(Windows) 或“打开”(Macintosh)。

注：如果 Fireworks 文件不在当前 Dreamweaver 站点中，则会显示一条消息，询问是否要将该文件复制到根文件夹。单击“是”。

另请参阅

第 298 页的“关于 Photoshop、 Flash 和 Fireworks 集成”

在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 图像或表格

当您打开和编辑某个图像或属于某个 Fireworks 表格的图像切片时，Dreamweaver 会启动 Fireworks，Fireworks 将打开从中导出图像或表格的 PNG 文件。

注：以上是假设将 Fireworks 设置为 PNG 文件的主外部图像编辑器的情况下。Firework 在通常情况下是 JPEG 和 GIF 文件的默认编辑器，您可能希望将 Photoshop 设置为这些文件的默认编辑器。

如果图像是 Fireworks 表格的一部分，则可以打开整个 Fireworks 表格进行编辑，只要 HTML 代码中存在 <!--fw table--> 注释。如果源 PNG 文件是从 Fireworks 导出到 Dreamweaver 站点的（使用 Dreamweaver 样式的 HTML 和图像设置），则会在 HTML 代码中自动插入 Fireworks 表格注释。

1 在 Dreamweaver 中，如果属性检查器尚未打开，请打开它（“窗口”>“属性”）。

2 单击图像或图像切片以选择它。

如果选择了从 Fireworks 导出的图像，则属性检查器会将所选项识别为 Fireworks 图像或表格，并显示 PNG 源文件的名称。

3 若要启动 Fireworks 进行编辑，请执行下列操作之一：

- 在属性检查器中单击“编辑”。
- 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，同时双击选择的图像。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 选择的图像，然后从上下文菜单中选择“使用 Fireworks 编辑”。

注：如果 Fireworks 找不到源文件，则会提示您定位 PNG 源文件。在处理 Fireworks 源文件时，所做的更改同时保存在源文件和导出的文件中；否则，只有导出的文件会得到更新。

4 在 Fireworks 中，编辑源 PNG 文件并单击“完成”。

Fireworks 在 PNG 文件中保存更改，导出更新后的图像（或者同时导出 HTML 和图像），然后将焦点返回到 Dreamweaver。在 Dreamweaver 中，将出现更新后的图像或表格。

有关 Dreamweaver 与 Fireworks 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0188_cn。

另请参阅

第 208 页的“使用外部图像编辑器”

在 Dreamweaver 中优化 Fireworks 图像

可以使用 Dreamweaver 对 Fireworks 图像和动画进行快速更改。在 Dreamweaver 中，可以更改优化设置、动画设置以及所导出图像的大小和区域。

1 在 Dreamweaver 中，选择所需的图像，并选择“命令”>“优化图像”。

2 在“图像预览”对话框中进行编辑：

- 若要编辑优化设置，请单击“选项”选项卡。
- 若要编辑所导出图像的大小和区域，请单击“文件”选项卡。

3 完成之后，单击“确定”。

另请参阅

第 307 页的“选择图像优化设置”

使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 图像占位符

可以首先在 Dreamweaver 文档中创建一个占位符图像，然后启动 Fireworks 设计一个图形图像或 Fireworks 表格来替换它。

若要从图像占位符创建新图像，您的系统中必须同时安装有 Dreamweaver 和 Fireworks。

1 确保您已经将 Fireworks 设为 PNG 文件的图像编辑器。

2 在“文档”窗口中，单击图像占位符以选择它。

3 以“从 Dreamweaver 进行编辑”模式启动 Fireworks，方法是执行下列操作之一：

- 在属性检查器中单击“创建”。
- 按 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，然后双击图像占位符。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 图像占位符，然后选择“在 Fireworks 中创建图像”。

4 使用各种 Fireworks 选项设计图像。

Fireworks 可识别您在 Dreamweaver 中使用图像占位符时可能设置的如下图像占位符设置：图像大小（这关系到 Fireworks 的画布大小）、图像 ID（Fireworks 用此作为您所创建的源文件和导出文件的默认文档名称）以及文本对齐方式。此外，Fireworks 还可识别您在 Dreamweaver 中工作时附加到图像占位符的链接和特定行为（如交换图像、弹出菜单、导航栏和设置的文本）。

注：虽然 Fireworks 不会显示已添加到图像占位符的链接，但它们的确会被保留。如果您在 Fireworks 中绘制了热点并添加了链接，这并不会导致您在 Dreamweaver 中添加到图像占位符的链接被删除；但是，如果您在 Fireworks 里的新图像中切掉了一块切片，在您替换图像占位符时，Fireworks 将删除 Dreamweaver 文档中的链接。

Fireworks 不识别以下图像占位符设置：图像对齐方式、颜色、垂直边距和水平边距以及映射。在图像占位符的属性检查器中，这些设置处于禁用状态。

5 完成后，请单击“完成”以显示保存提示。

6 在“保存位置”文本框中，选择定义为 Dreamweaver 本地站点文件夹的文件夹。

如果您在 Dreamweaver 文档中插入图像占位符时对其进行了命名，Fireworks 会用该名称填充“文件名”框。可以更改此名称。

7 单击“保存”保存 PNG 文件。

将出现“导出”对话框。使用此对话框将图像导出为 GIF 或 JPEG 文件；对于经过切片的图像，则可导出为 HTML 和图像。

8 对于“保存位置”，选择 Dreamweaver 本地站点文件夹。

“名称”框中会自动显示用于 PNG 文件的名称。可以更改此名称。

9 对于“另存为类型”，可选择要导出的文件的类型；例如，“仅图像”或“HTML 和图像”。

10 单击“保存”保存导出的文件。

将保存文件，并将焦点返回到 Dreamweaver。在 Dreamweaver 文档中，导出的文件或 Fireworks 表格会替换掉图像占位符。

另请参阅

第 208 页的 “ 使用外部图像编辑器 ”

第 200 页的 “ 插入图像 ”

关于 Fireworks 弹出菜单

您可以使用 Fireworks 快速方便地创建基于 CSS 的弹出菜单。

除了提供扩展性和较快的下载速度之外，使用 Fireworks 创建的弹出菜单还提供了以下优势：

- 菜单项可以由搜索引擎进行索引。
- 屏幕阅读器可以读取菜单项，使您的页面具有更高的可访问性。
- Fireworks 生成的代码符合标准且可进行验证。

可以使用 Dreamweaver 或 Fireworks 编辑 Fireworks 弹出菜单，但不能同时使用二者。在 Dreamweaver 中所做的更改在 Fireworks 中不会保留。

另请参阅

第 301 页的 “ 在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 弹出菜单 ”

在 Dreamweaver 中编辑 Fireworks 弹出菜单

您可以在 Fireworks 8 或更高版本中创建弹出菜单，然后使用 Dreamweaver 或 Fireworks （使用往返编辑）编辑弹出菜单，但不能同时使用二者。如果在 Dreamweaver 中编辑菜单，然后再在 Fireworks 中编辑它们，则会丢失先前所做的所有编辑工作 （文本内容除外）。

如果您更喜欢使用 Dreamweaver 编辑菜单，则可以使用 Fireworks 创建弹出菜单，然后只使用 Dreamweaver 编辑和自定义菜单。

如果您更喜欢在 Fireworks 中编辑菜单，可以使用 Dreamweaver 中的往返编辑功能，但是不应直接在 Dreamweaver 中编辑菜单。

1 在 Dreamweaver 中，选择包含弹出菜单的 Fireworks 表格，然后在属性检查器中单击 “ 编辑 ”。

将在 Fireworks 中打开源 PNG 文件。

2 在 Fireworks 中，使用弹出菜单编辑器编辑菜单，然后在 Fireworks 工具栏上单击 “ 完成 ”。

Fireworks 将编辑后的弹出菜单发送回 Dreamweaver。

如果在 Fireworks MX 2004 或更早版本中创建了弹出菜单，则可以在 Dreamweaver 中使用“行为”面板中的“显示弹出菜单 ” 对话框编辑弹出菜单。

另请参阅

第 301 页的 “ 关于 Fireworks 弹出菜单 ”

编辑在 Fireworks MX 2004 或更早版本中创建的弹出菜单

1 在 Dreamweaver 中，选择触发弹出菜单的热点或图像。

2 在 “ 行为 ” 面板 (Shift+F3) 中，双击 “ 动作 ” 列表中的 “ 显示弹出菜单 ”。

3 在 “ 弹出菜单 ” 对话框中进行更改，然后单击 “ 确定 ”。

另请参阅

第 294 页的 “ 应用显示弹出菜单行为 ”

指定 Fireworks 源文件的启动并编辑首选参数

在使用 Fireworks 编辑图像时， Web 页中的图像通常是 Fireworks 根据某个源 PNG 文件导出的。当您在 Dreamweaver 中打开图像文件以对其进行编辑时，Fireworks 会自动打开源 PNG 文件，并会在找不到该 PNG 文件时提示您定位该文件。如果愿意，可以在 Fireworks 中设置首选参数，使 Dreamweaver 打开插入的图像，或者使 Fireworks 在您每次在 Dreamweaver 中打开图像时提供一个选项，由您来决定是打开插入的图像文件还是打开 Fireworks 源文件。

注：Dreamweaver 仅在某些情况下能够识别 Fireworks 的启动和编辑首选参数。具体而言，您打开和优化的图像不能是 Fireworks 表格的一部分，并且必须包含指向源 PNG 文件的正确的设计备注路径。

1 在 Fireworks 中，选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Fireworks”>“首选参数”(Macintosh)，然后单击“启动和编辑”选项卡 (Windows) 或者从弹出菜单中选择“启动和编辑”(Macintosh)。

2 指定在编辑或优化位于外部应用程序中的 Fireworks 图像时要使用的首选参数选项：

始终使用源 PNG 自动打开在“设计备注”中定义为所放置图像来源的 Fireworks PNG 文件。源 PNG 文件和对应的已放置图像均会被更新。

永不使用源 PNG 无论是否存在源 PNG 文件，均自动打开所放置的 Fireworks 图像。仅会更新所放置的图像。

启动时询问 显示一条信息，询问是否打开源 PNG 文件。您还可以从此消息中指定全局性的“启动并编辑”首选参数。

在 Dreamweaver 文档中插入 Fireworks HTML 代码

在 Fireworks 中，可以使用“导出”命令将优化后的图像和 HTML 文件导出并保存到 Dreamweaver 站点文件夹下的某个位置。然后，可以在 Dreamweaver 中插入该文件。 Dreamweaver 允许您将 Fireworks 生成的 HTML 代码连同相关图像、切片和 JavaScript 一起插入到文档中。

1 在 Dreamweaver 中，将插入点放置在您要插入 Fireworks HTML 代码的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“图像对象”>“Fireworks HTML”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后从弹出菜单中选择“插入 Fireworks HTML”。

3 单击“浏览”选择一个 Fireworks HTML 文件。

4 如果您将来不需要再使用该文件，可选择“插入后删除文件”。选择此选项对于与 HTML 文件关联的源 PNG 文件没有任何影响。

注：如果该 HTML 文件位于某个网络驱动器上，它将被永久删除，而不会移动到回收站或垃圾桶。

5 单击“确定”将 HTML 代码以及相关的图像、切片和 JavaScript 插入到 Dreamweaver 文档。

将 Fireworks HTML 代码粘贴到 Dreamweaver 中

有一种方法可快速将 Fireworks 生成的图像和表格放置到 Dreamweaver 中，即：复制 Fireworks HTML 代码并将其直接粘贴到 Dreamweaver 文档中。

将 Fireworks HTML 代码复制和粘贴到 Dreamweaver 中

1 在 Fireworks 中，选择“编辑”>“复制 HTML 代码”。

2 按照向导的指示操作，它将引导您完成导出 HTML 和图像的设置工作。在接到提示时，将您的 Dreamweaver 站点文件夹指定为所导出图像的目标位置。

向导将图像导出到指定目标位置并将 HTML 代码复制到剪贴板。

3 在 Dreamweaver 中，将插入点放置在您要粘贴 HTML 代码的位置，然后选择“编辑”>“粘贴”。

与您导出的 Fireworks 文件有关的所有 HTML 和 JavaScript 代码都被复制到 Dreamweaver 文档中，并且会更新指向图像的所有链接。

将 Fireworks HTML 代码导出并粘贴到 Dreamweaver 中

1 在 Fireworks 中，选择“文件”>“导出”。

2 将您的 Dreamweaver 站点文件夹指定为所导出图像的目标位置。

3 在“导出”弹出菜单中，选择“HTML 和图像”。

4 在“HTML”弹出菜单中，选择“复制到剪贴板”，然后单击“导出”。

5 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放置在您要粘贴所导出 HTML 代码的位置，然后选择“编辑”>“粘贴 Fireworks HTML”。

与您导出的 Fireworks 文件有关的所有 HTML 和 JavaScript 代码都被复制到 Dreamweaver 文档中，并且会更新指向图像的所有链接。

更新放置在 Dreamweaver 中的 Fireworks HTML 代码

在 Fireworks 中，除了“启动和编辑”方法之外，还可以使用“文件”>“更新 HTML”命令来更新放置在 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件。利用“更新 HTML”命令，可以在 Fireworks 中编辑源 PNG 图像，然后自动更新任何放置在 Dreamweaver 文档中的已导出 HTML 代码和图像文件。您可通过此命令更新 Dreamweaver 文件，即使在 Dreamweaver 没有运行的情况下也是如此。

1 在 Fireworks 中，打开源 PNG 文件并且进行所需的编辑。

2 选择“文件”>“保存”。

3 在 Fireworks 中，选择“文件”>“更新 HTML”。

4 导航到包含要更新的 HTML 的 Dreamweaver 文件，然后单击“打开”。

5 导航到要放置更新后的图像文件的目标文件夹，然后单击“选择”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。

Fireworks 将更新 Dreamweaver 文档中的 HTML 和 JavaScript 代码。此外，Fireworks 还会导出与 HTML 有关的已更新图像，并将这些图像放置在指定的目标文件夹中。

如果 Fireworks 不能找到匹配的待更新 HTML 代码，则会提供一个将新 HTML 代码插入到 Dreamweaver 文档中的选项。 Fireworks 将新代码的 JavaScript 部分放在文档的开头处，将 HTML 表格或图像链接放在末尾处。

创建 Web 相册

可以自动生成一个 Web 站点，显示在给定文件夹中存放的图像相册。 Dreamweaver 使用 Fireworks 为文件夹中的每个图像创建缩略图和大图。然后， Dreamweaver 创建一个包含所有缩略图的 Web 页， Web 页中还提供了指向大图的链接。若要创建 Web 相册，您的系统中必须同时安装有 Dreamweaver 和 Fireworks 4 （或更高版本）。

在开始操作之前，应将相册应包含的所有图像都放到一个文件夹中。（该文件夹不必在站点中。）此外，应确保图像文件名具有如下扩展名之一：.gif、.jpg、.jpeg、.png、.psd、.tif 或 .tiff。文件扩展名无法识别的图像将不会出现在相册中。

1 在 Dreamweaver 中，选择“命令”>“创建 Web 相册”。

2 在“相册标题”文本框中，输入标题。该标题将显示在缩略图页面顶部的一个灰色矩形内。

填写“子标题信息”和“其它信息”文本框，输入显示在标题下方的附加文本 （最多两行）。

3 单击“源图像文件夹”文本框旁边的“浏览”按钮，选择包含源图像的文件夹。然后，单击“目标文件夹”文本框旁边的“浏览”按钮，选择 （或创建）一个目标文件夹，以便在该文件夹中放置所有导出的图像和 HTML 文件。

目标文件夹不应已包含某个相册。如果已包含其它相册并且某个新图像与先前使用的图像重名，那么可能会覆盖现有缩略图和图像文件。

4 指定缩略图的显示选项：

- 从“缩略图大小”菜单中选择一种缩略图大小。图像会按比例缩放，以便缩略图能够容纳在所指定像素尺寸的正方形内。
- 若要在每个原始图像的缩略图下显示其文件名，请选择“显示文件名”。
- 输入用于显示缩略图的表格的列数。

5 从“缩略图格式”菜单中，选择一种 GIF 格式 （128 色或 256 色）或 JPEG 格式 （更高图像质量或者更小文件尺寸）。

6 从“照片格式”菜单中，选择一种用于大图的 GIF 或 JPEG 格式。为大图指定的格式不必与为缩略图指定的格式相同。

注：您不能使用原始图像文件作为大图，因为除 GIF 和 JPEG 以外的原始图像格式在所有浏览器中可能都无法正常显示。如果您的原始图像为 JPEG 文件，那么大图的文件大小可能超过原始图像，或者其图像质量会低于原始图像。

7 为大图选择一种缩放比例。

如果将“缩放”设置为 100%，则大图的尺寸将与原始图像相同。此缩放比例将应用于所有图像；如果原始图像的尺寸各不相同，那么按照相同的比例对它们进行缩放可能无法得到想要的结果。

8 选择“为每张照片创建导航页”，以便为每个源图像创建一个独立的 Web 页，该 Web 页包含标记为“上一张”、“主页”和“下一张”的导航链接。

如果选择了此选项，缩略图将链接到导航页。如果未选择此选项，缩略图将直接链接到大图。

9 单击“确定”创建 Web 相册的 HTML 文件和图像文件。

Fireworks 启动 （如果尚未运行）并创建缩略图和大图。如果图像文件较多，此操作需要花费几分钟才能完成。在处理过程完成后，会重新激活 Dreamweaver 并创建包含缩略图的页面。

10 在看到“相册已创建”消息时，单击“确定”。

在相册页面出现之前，您可能需要等待数秒钟。缩略图按照文件名的字母顺序显示。

注：如果在 Dreamweaver 创建相册的过程中单击“取消”，并不会停止处理过程。单击“取消”仅仅能够阻止 Dreamweaver 显示相册主页。

使用 Photoshop

关于 Photoshop 集成

您可以在 Dreamweaver 中将 Photoshop 图像文件 （PSD 格式）插入到 Web 页上，然后让 Dreamweaver 将这些图像文件优化为可用于 Web 的图像 （GIF、 JPEG 和 PNG 格式）。此外，还可以在 Dreamweaver 中将多层或多切片 Photoshop 图像整体或部分粘贴到 Web 页上。

注：如果您经常使用此集成功能，则应在 Web 站点上存储 Photoshop 图像以方便访问。如果这样做了，一定要遮盖这些图像，避免本地站点和远程服务器之间进行不必要的处理。

有关使用 Dreamweaver 和 Photoshop 的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0200_cn。

另请参阅

第 84 页的“遮盖和取消遮盖特定文件类型”

使用 Photoshop 和 Dreamweaver

如果使用 Photoshop 创建图像，则可以使用 Dreamweaver 针对 Web 优化图像并将其插入到 Web 页中。也可以在 Photoshop 图像中选择切片或图层，然后使用 Dreamweaver 将其作为图像插入到 Web 页中。在 Web 页中插入这些图像后，您仍然可以在 Photoshop 中编辑源文件，并在 Dreamweaver 中更新相应的 Web 图像。

可以使用以下工作流程将 Photoshop 中创建的图像插入到 Web 页中：

- 在 Photoshop 中，将图像存储为常规 Photoshop 文件 (PSD)。无需先将图像转换为 JPEG、 GIF 或 PNG。
- 在 Dreamweaver 中，选择 PSD 文件并将其插入到 Web 页中。可以使用 Dreamweaver 针对 Web 优化图像，然后将其插入到页面中。

可以使用以下工作流程，将 Photoshop 图像中的切片或图层用作 Web 页中的图像：

- 在 Photoshop 中，选择切片或图层并将其复制到剪贴板中。
- 在 Dreamweaver 中，将切片或图层粘贴到 Web 页中。可以使用 Dreamweaver 针对 Web 优化图像，然后将其插入到页面中。

可以使用以下工作流程来更新最初在 Photoshop 中创建的 Web 图像：

- 在 Dreamweaver 中，选择源自 PSD 文件并用 Dreamweaver 插入的 JPEG、 GIF 或 PNG 文件，然后单击编辑图像按钮。 Dreamweaver 将在 Photoshop 中打开源 PSD 文件。
- 在 Photoshop 中，对源 PSD 文件进行更改并存储该文件。然后，选择全部或部分图像，并将其复制到剪贴板上。
- 在 Dreamweaver 中，将该图像粘贴到页面中的 Web 图像上。 Dreamweaver 将使用原始优化设置来优化剪贴板上的 PSD 图像，然后使用更新的版本来替换页面上的图像。

有关使用 Photoshop 和 Dreamweaver 的视频教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0200_cn。

另请参阅

第 305 页的 “ 在页面中插入 Photoshop 图像 ”

第 305 页的 “ 将 Photoshop 选区复制到页面中 ”

第 306 页的 “ 使用 Photoshop 编辑 Dreamweaver 页面中的图像 ”

在页面中插入 Photoshop 图像

1. 在 Dreamweaver 中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
2. 选择 “ 插入 ”>“ 图像 ”。
3. 通过单击 “ 浏览 ” 按钮，然后浏览到 Photoshop PSD 图像文件，可以在 “ 选择图像源文件 ” 对话框中定位到该图像文件。
4. 在显示的 “ 图像预览 ” 对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击 “ 确定 ”。
5. 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

- 如果您拥有默认图像文件夹且要将文件保存到根文件夹以外的一个位置，则相应文件会保存到该位置且会复制到默认图像文件夹。
- 如果您没有默认图像文件夹且将文件保存到根文件夹以外的一个位置， Dreamweaver 会将它保存到该位置，还会询问您是否要在根文件夹中保存该文件的副本。通常您选择接受此选项。如果此时选择取消，则不会在 Dreamweaver 页中放置文件，但是会在您选择的外部位置保存可用于 Web 的图像。

Dreamweaver 会根据优化设置定义图像，然后将可用于 Web 版本的图像放置在页面中。无论是否对站点启用了设计备注，设计备注中都会保存关于图像的信息 （例如原始 PSD 文件的文件名和位置）。通过设计备注，您可以重新使用 Dreamweaver 来编辑原始 Photoshop 源文件。

注：如果您以后决定要更改页面中放置的图像的优化设置，则可以在图像属性检查器上单击 “ 优化 ” 按钮，然后重新优化图像。

另请参阅

第 571 页的 “Dreamweaver 和辅助功能 ”

第 307 页的 “ 选择图像优化设置 ”

将 Photoshop 选区复制到页面中

您可以复制整个或局部 Photoshop 图像，然后将选定内容作为可用于 Web 的图像粘贴到 Dreamweaver 页。您可以复制选区图像的一层或多层，或者可以复制该图像的切片。

1. 在 Photoshop 中，请执行下列操作之一：

- 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择 “ 编辑 ”>“ 复制 ”，复制整个一层或一层的局部。这种情况下只会将选区的活动层复制到剪贴板中。如果您采用基于层的效果，则不会复制选择的部分。
- 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择 “ 编辑 ”>“ 合并拷贝 ”，复制并合并多层。这会拼合选区的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。如果您将基于层的效果与这些层中的任何层相关联，则会复制选择的部分。

- 通过使用“切片选择”工具选择切片，然后选择“编辑”>“复制”，复制切片。这会拼合切片的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。


您可以选择“选择”>“全部”来快速选择整个图像进行复制。

2 在 Dreamweaver （“设计”或“代码”视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。

3 选择“编辑”>“粘贴”。

4 在“图像预览”对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击“导出”。

5 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

- 如果您拥有默认图像文件夹且要将文件保存到根文件夹以外的一个位置，则相应文件会保存到该位置且会复制到默认图像文件夹。
- 如果您没有默认图像文件夹且将文件保存到根文件夹以外的一个位置， Dreamweaver 会将它保存到该位置，还会询问您是否要在根文件夹中保存该文件的副本。通常您选择接受此选项。如果此时选择取消，则不会在 Dreamweaver 页中放置文件，但是会在您选择的外部位置保存可用于 Web 的图像。

Dreamweaver 会根据优化设置定义图像，然后将可用于 Web 版本的图像放置在页面中。设计备注中会保存关于图像的信息（如原始 PSD 源文件的位置），不管您是否对站点启用了设计备注。通过设计备注，您可以重新使用 Dreamweaver 来编辑原始 Photoshop 文件。

有关在不同应用程序 （包括 Dreamweaver 和 Photoshop）之间进行复制和粘贴的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0193_cn。

另请参阅

第 571 页的“Dreamweaver 和辅助功能”

第 307 页的“选择图像优化设置”

使用 Photoshop 编辑 Dreamweaver 页面中的图像

将 Photoshop 图像放置在 Dreamweaver 页后，您可以在 Photoshop 中编辑在该页中显示的原始 PSD 源图像或者可用于 Web 的 JPEG、GIF 或 PNG 文件。如果您对可用于 Web 版本的文件进行了修改，则不会更新源 PSD 文件，两个版本的文件将会有所不同。建议对源 PSD 文件进行同样的编辑以保持来源的单一性。

注：确保已将 Photoshop 设置为要编辑文件类型的主外部图像编辑器。

另请参阅

第 203 页的“在 Dreamweaver 中编辑图像”

第 208 页的“使用外部图像编辑器”

第 307 页的“选择图像优化设置”

第 307 页的“在 Dreamweaver 中重新插入 Photoshop 图像”

第 307 页的“重新复制 Photoshop 图像选区”

第 205 页的“以可视方式调整图像大小”

在 Photoshop 中编辑原始 PSD 源文件

1 在 Dreamweaver 中，选择最初在 Photoshop 中创建的可用于 Web 的图像，然后执行下列操作之一：

- 在图像属性检查器中单击“编辑”按钮。
- 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 的同时双击文件。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 图像，从上下文菜单中选择“源文件编辑方式”，然后选择“Photoshop”。

注：以上是假设将 Photoshop 设置为 PSD 文件的主外部图像编辑器的情况下。此外，您可能要将 Photoshop 设置为 JPEG、 GIF 和 PNG 文件类型的默认编辑器。

2 您在 Photoshop 中编辑文件后，可以通过执行下列操作之一来更新页面上的图像：

- 重新插入文件，然后重新定义优化设置。
- 将图像或选区图像粘贴到页面上。 Dreamweaver 使用现有优化设置

若要重新优化，请在属性检查器中单击“优化”按钮以打开“图像预览”对话框。如果图像是在 Photoshop 中创建的，则会重新导入 Photoshop 图像，您可以对该图像重新应用优化设置。如果没有与该图像相关的 Photoshop PSD 文件，则显示可用于 Web 的图像。

在 Photoshop 中编辑可用于 Web 的图像文件

1 在 Dreamweaver 中，选择“编辑”>“首选参数”>“文件类型”，然后将 Photoshop 定义为 JPEG、GIF 和 PNG 文件类型的默认编辑器。默认情况下， Photoshop 设置为 PSD 文件的主编辑器。

- 若要添加新文件类型，请单击左侧面板上方的加号 (+)。
- 若要添加或更改某一文件类型的外部编辑器，请在左侧面板中选择该文件类型，然后单击右侧面板上方的加号 (+)。此时会显示“选择外部编辑器”文件定位器对话框。

2 选择源自 Photoshop 的图像，然后执行下列操作之一：

- 按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时双击文件。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 所选图像，从上下文菜单中选择“编辑方式”>“浏览”，然后定位 Photoshop 应用程序文件。
- 选择“修改”>“图像”>“Photoshop”。

3 在 Photoshop 中根据需要编辑文件后，请保存文件。

4 在 Dreamweaver 中，文件已按修订进行更新，虽然您可能需要重新设置图像大小。

使用图像属性检查器中的 Dreamweaver 图像编辑工具，或者使用“修改”>“图像”菜单命令，您可以对可用于 Web 的图像进行小的修改，如裁剪图像或重新优化图像。 PSD 源文件并不在执行这些操作时更新，只更新了可用于 Web 的图像。

在 Dreamweaver 中重新插入 Photoshop 图像

如果通过插入另一个 PSD 文件来替换 Dreamweaver 页中 Photoshop 派生的图像，则会重新显示“图像预览”对话框，您必须针对新图像重新输入优化设置。

1 在 Dreamweaver 中，通过以下一种方式选择另一个 Photoshop PSD 文件：

- 使用“指向文件”图标从“文件”面板中选择另一个 PSD 文件。
- 双击现有图像，然后浏览到新文件。

2 下面的步骤与插入新图像的步骤相同：调整优化设置和在站点上保存文件。

重新复制 Photoshop 图像选区

如果用来自 PSD 文件的复制选区图像替换 Dreamweaver 页中 Photoshop 派生的图像，则不会显示“图像预览”对话框。Dreamweaver 而是改为在页面上重新使用为该图像设置的优化设置。

1 在 Photoshop 中，编辑图像并复制整个图像或局部图像。

2 在 Dreamweaver 中，选择现有图像。

3 选择“编辑”>“粘贴”。

选择图像优化设置

“图像预览”对话框包括三个区域：

- “选项”选项卡用于定义要使用的文件格式以及设置首选参数 （例如颜色）。

- “文件”选项卡用于设置图像的比例和大小。
- “预览”面板用于查看某一版本的图像及设置。

另请参阅

第 308 页的“优化设置”

在选项选项卡中选择图像文件的选项

1 在“选项”选项卡上的“格式”弹出菜单中选择要使用的文件类型：JPEG、GIF 或 PNG。

2 （可选）在“选项”选项卡上为已选文件格式类型选择其它图像选项设置。

（可选）在图像预览对话框中检查设置

1 在“图像预览”对话框中，如果要查看用所选设置生成的图像的显示效果，请选择“预览”选项。如果出现性能问题，您可能要取消选择此选项。

2 如果要使用一组预设选项，请从弹出菜单中选择一个已保存的调色板设置。

3 使用指针工具选择预览图像，然后平移该图像，查看不同的部分。

4 使用裁剪工具减小图像大小。您可能需要缩小图像才能查看整个图像。

5 从“缩放”弹出菜单中选择一个值，以扩大或缩小预览图像的视图。此外，您还可以选择“缩放”工具单击以放大，或者按住 Alt (Windows) 或按住 Option 单击 (Macintosh) 以缩小。

6 通过单击位于预览面板底部的“双联”或“四联”按钮，然后为每个窗格选择不同的调色板，您可以预览两个或四个不同的优化图像。

7 动画控件并不适用于 Photoshop 图像。

（可选）在文件选项卡上更改图像的缩放或导出区域选项

1 选择“文件”选项卡。

2 按以下一种方式收缩或扩大图像：

- 指定缩放百分比。
- 输入宽度或高度的绝对像素值。

3 选择“约束”，在重新缩放图像时维持图像的原始比例。

4 通过选择“导出区域”选项并执行下列操作之一更改放置图像的形状：

- 根据需要拖动预览图像四周的虚线边框。您可以拖动边框内的图像，让隐藏区移入视图。
- 输入图像边界的像素坐标。

导出并保存图像

1 定义了所有设置后，单击“确定”。

2 如果为站点定义了默认图像文件夹则系统会提示您将文件保存在默认图像文件夹中，否则将保存在站点根文件夹中。浏览到需要的位置，然后单击“确定”。

若要重新优化，请在属性检查器中单击“优化”按钮，将会显示“图像预览”对话框。如果图像源自 Photoshop，则会重新导入 Photoshop 图像，您可以对该图像重新应用优化设置。如果没有与该图像相关的 Photoshop PSD 文件，则显示可用于 Web 的图像。

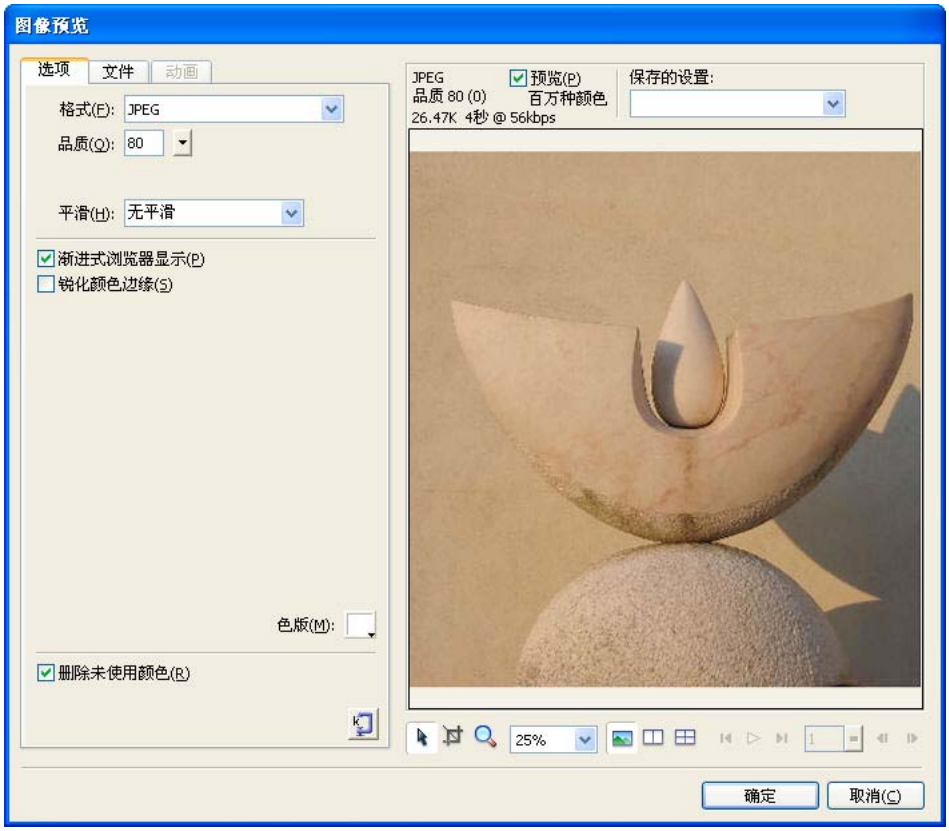
优化设置

当您插入图像文件或从 Photoshop 复制局部图像时，Dreamweaver 会显示“图像预览”对话框，以允许您定义并预览可用于 Web 版本的图像（适当调配了颜色、压缩和品质）的设置：

- 文件格式，包括图像压缩选项

- （可选）用于消除颜色和减小文件大小的调色板调色
- （可选）图像的缩放或导出区域

可用于 Web 的图像的特征是：指在所有主流 Web 浏览器中都可以显示，且查看者使用任何系统或浏览时显示效果都相同。当插入 Photoshop 图像时，使用“图像预览”对话框可调整各种设置以优化 Web 上的出版物。通常，这些设置需要我们在品质和文件大小间进行权衡。



注：无论选择了什么设置都只影响图像文件的导出版本。原始 Photoshop PSD 文件始终保持不变。

“选项”选项卡上提供了许多图像选项，这些选项根据您选择的文件格式而变化。为了您使用方便，“图像预览”对话框的“保存的设置”弹出菜单中提供了几组 GIF 和 JPEG 图像选项。

JPEG 图像选项

通过设置 JPEG 图像的压缩选项和平滑选项，可以对其进行优化。您不能编辑其调色板。

品质 使用该滑块可提高或降低图像品质。品质越高文件便越大。

平滑 使您可以根据需要增加平滑。品质低的图像可能需要较高的值。

渐进式浏览器显示 最初按低分辨率显示图像，在下载过程中逐渐增加分辨率。默认情况下未选中。

锐化颜色边缘 用于获得较高品质的图像。

色版 用于设置图像的背景。通过单击“色版”对话框中的透明度图标，可以保持 32-bpc（每通道位数）PNG 透明度。此外，还可以通过将色版颜色与目标背景匹配，使用“色版”消除直接展现在画布上的边缘模糊对象的失真。

优化到指定大小 指定图像大小，以 KB 为单位。对于 8-bpc 图像，向导将通过调整颜色数或仿色来尝试达到所要求的文件大小。

GIF 和 PNG 图像选项

在“选项”选项卡上，可以设置 GIF 和 8-bpc PNG 图像中单个颜色的透明度值，以使 Web 页的背景在这些颜色的区域中可见。通过调整“选项”选项卡左侧的调色板可实现此目的。采用 32-bpc 格式的 PNG 图像自动包含透明度选项，尽管您在“优化”面板中看不到适用于 32-bpc PNG 的透明度选项。

调色板 默认情况下设置为“随样性”。

损失 默认情况下设置为 0。不适用于 8-bpc PNG 图像。

仿色 通过更迭类似颜色的像素以使这些像素近似混合为缺少的颜色，来模拟当前调色板中不存在的颜色。当导出具有复杂混合色或梯度的图像时，或者将照片图像导出为 8-bpc 图形格式（如 GIF）时，仿色尤其可提供帮助。默认情况下未选中。

注：仿色会大大增加文件大小。

颜色数目列表 默认情况下设置为 256。颜色数与调色板的当前行为有关。例如，“Web 216”调色板只显示 216 色。

调色板 颜色显示因选择的调色板行为和最大颜色数目而异。

调色板工具 单击调色板中的任何像素，然后单击这些图标，可更改、添加或删除颜色，或者使颜色透明、成为网页安全色，或者锁定颜色。

选择透明颜色图标 这些按钮用于选择、添加或删除调色板的颜色。例如，如果选择“选择透明颜色”选项，可以单击调色板中的任何像素或单击“预览”面板中的一个色点，以呈现其透明度。

透明度弹出菜单 用于设置索引、 alpha 或无透明度。文档预览上的灰白棋盘表示了透明区域。若要查看您的选择对图像的影响，请在图像预览中选择“双联”或“四联”，然后单击原始图像以外的一个图像。

- **索引** 在导出包含透明区域的 GIF 图像时使用索引透明度。使用索引透明度时，可设置导出时要变为透明的特定颜色。索引透明度会让具有特定颜色值的像素变亮或变暗。
- **Alpha** 在导出包含透明区域的 8-bpc PNG 图像时使用 alpha 透明度。 Alpha 透明度允许使用梯度透明像素和半透明像素。

色版 可用于设置图像的背景。通过单击“色版”对话框中的透明度图标，可以维护 32-bpc PNG 的透明度。此外，还可以通过将色版颜色与目标背景匹配，使用“色版”消除直接展现在画布上的边缘模糊对象的失真。

删除未使用颜色 通过删除图像中未使用过的颜色，可减小文件大小。

交错式浏览器隔行显示 最初按低分辨率隔行显示图像，在下载期间逐渐增加到全分辨率。默认情况下未选中。

优化到指定大小 可用于指定图像的大小，以 KB 为单位。对于 8-bpc 图像，向导将通过调整颜色数或仿色来尝试达到所要求的文件大小。

保存的设置

Dreamweaver 提供了几个选项设置，以方便使用。根据您选择的已保存设置，上述特定于文件类型的图像选项可能会有所变化。

GIF 网页 216 强迫所有颜色都成为网页安全色。该调色板最多包含 216 色。

GIF 接近网页 256 色 将网页不安全色转换为最接近的网页安全色。该调色板最多包含 256 色。

GIF 接近网页 128 色 将网页不安全色转换为最接近的网页安全色。该调色板最多包含 128 色。

GIF 最合适 256 一种调色板，只包含图形中使用的真实颜色。该调色板最多包含 256 色。

JPEG 较高品质 用于将品质设置为 80，将平滑设置为 0，导致图形品质较高，但图形较大。

JPEG 较小文件 用于将品质设置为 60，将平滑设置为 2，导致图形大小变为不到“JPEG 较高品质”的一半，但品质下降。

动画 GIF 接近网页 128 用于将文件格式设置为“动画 GIF”，并将网页不安全色转换为最接近的网页安全色。该调色板最多包含 128 色。

另请参阅

第 307 页的“选择图像优化设置”

使用 Flash

使用 Flash 编辑 Dreamweaver 中的 SWF 文件

如果已安装 Flash 和 Dreamweaver，则可以在 Dreamweaver 文档中选择一个 SWF 文件，然后使用 Flash 编辑该文件。Flash 并不直接编辑 SWF 文件，而是编辑源文档 （FLA 文件）并重新导出 SWF 文件。

1 在 Dreamweaver 中，打开“属性”检查器 （“窗口”>“属性”）。

2 在 Dreamweaver 文档中，执行下列操作之一：

- 单击 SWF 文件占位符以选中它，然后在“属性”检查器中单击“编辑”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) SWF 文件的占位符，然后从上下文菜单中选择“使用 Flash 编辑”。

Dreamweaver 将焦点切换到 Flash，Flash 将尝试定位到所选的 SWF 文件的 Flash 创作文件 (FLA)。如果 Flash 无法找到相应的 Flash 创作文件，则会提示您定位到该文件。

注：如果 FLA 文件或 SWF 文件已被锁定，请在 Dreamweaver 中取出该文件。

3 在 Flash 中，编辑该 FLA 文件。“Flash 文档”窗口指示您正在 Dreamweaver 内修改文件。

4 在完成编辑后，单击“完成”。

Flash 将更新 FLA 文件并将其重新导出为 SWF 文件，接着关闭该文件，然后将焦点返回到 Dreamweaver 文档。

注：若要更新 SWF 文件并保持 Flash 打开，请在 Flash 中选择“文件”>“更新用于 Dreamweaver”。

5 若要在文档中查看更新后的文件，请在 Dreamweaver 的“属性”检查器中单击“播放”，或者按 F12 在浏览器窗口中预览页面。

更新 SWF 文件中的链接

可以使用 Dreamweaver 更新 Flash (SWF) 文件中的 URL 链接，然后在 Flash 创作文档 (FLA) 文件中更新所做的更改。

1 建立站点的主页 （如果尚未建立）。

若要生成站点地图，您需要建立一个主页。若要更新 SWF 文件中的链接，您需要在“地图”视图中显示相关文件。默认情况下，站点地图不显示相关文件，因此您必须显示它们。

2 从“文件”面板的“视图”弹出菜单中选择“地图视图”。

3 若要显示相关文件，请从“文件”面板右上角的“选项”菜单中选择“视图”；然后选择“站点地图选项”>“显示相关文件”。

4 在站点地图中，通过执行下列操作之一来更改 SWF 文件下方的链接：

- 若要更改所选 SWF 中的链接，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 链接，选择“更改链接”，然后在对话框中键入新的 URL 路径。
- 若要更新链接的所有实例，请选择“站点”>“更改整个站点链接”。在“更改到如下文件的所有链接”文本框中，浏览到要更改的链接或者键入其路径。在“更改为到如下文件的链接”文本框中，浏览到新的 URL 或键入其路径。

5 单击“确定”。

在启动 Flash 进行编辑时，SWF 文件中由 Dreamweaver 更新的所有链接都会传递给 FLA 源文件。Dreamweaver 会在设计备注中自动记录对 SWF 文件的所有链接更改。在 Flash 传递对 FLA 文件的更改时，它会从设计备注中删除这些记录。

另请参阅

第 44 页的“使用站点地图”

第 46 页的“显示或隐藏站点地图文件”

使用 Bridge

关于 Adobe Bridge

Dreamweaver 提供了与 Adobe® Bridge 的无缝集成，Adobe® Bridge 是一个独立的浏览文件应用程序。Adobe Bridge 是一个跨平台应用程序，它是随 Adobe® Creative Suite® 3 组件提供的，可帮助定位、组织和浏览您创建打印内容、 Web 内容、视频内容和音频内容所需要的一些资源。您可以从任何 Creative Suite 组件（Acrobat 8 除外）中启动 Bridge，然后使用它访问 Adobe 和非 Adobe 的资源类型。

从 Adobe Bridge 中，您可以：

- 管理图像文件：在 Bridge 中预览、搜索、排序和处理文件，而不必打开单个应用程序。您还可以编辑文件的元数据，然后使用 Bridge 将文件放置在文档、项目或作品中。
- 管理照片：从数码相机卡中导入并编辑照片，通过堆栈对相关照片进行分组，以及打开或导入相机原始数据文件并编辑其设置，而无需启动 Photoshop。此外，您还可以通过使用 Adobe Stock Photos 的方式，搜索主图像库，下载免版税的图像。
- 使用 Adobe Version Cue® 管理的资源。
- 执行自动化任务，如批处理命令。
- 在颜色管理的 Creative Suite 组件之间同步颜色设置。

有关 Adobe Bridge 和 Web 开发工作流程的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0192_cn。

在 Dreamweaver 中启动 Bridge

您可以从 Dreamweaver 中启动 Bridge，以便在页面布局中放置或拖动文件之前先查看这些文件。

❖ 您可以采用几种不同方式启动 Bridge：

- 选择“文件”>“在 Bridge 中浏览”。
- 单击标准工具栏上的“在 Bridge 中浏览”按钮。
- 按键盘上的“在 Bridge 中浏览”快捷键：Ctrl+Alt+O (Windows) 或 Command+Option+O (Macintosh)。

Bridge 会在文件浏览器模式下打开，显示 Dreamweaver 中最后打开的文件夹的内容。如果 Bridge 已经打开，此时它会变为活动窗口。

注： 如果尚未安装 Bridge， Dreamweaver 会显示一条错误消息，您需要先安装该应用程序才能使用这些功能。

在 Bridge 中将文件放入 Dreamweaver

通过将文件从 Bridge 插入或拖到页面，您可以将文件插入 Dreamweaver 页。要插入文件的 Dreamweaver 文档必须已打开且位于“设计”视图中，才能使用此功能。

您可以在页面中插入大部分文件类型，但 Dreamweaver 处理这些文件类型的方式有所不同：

- 如果您插入一幅可用于 Web 的图像（JPEG、GIF 或 PNG）， Dreamweaver 会直接将该图像的文件插入在页面中并将其副本放置在 Web 站点的默认图像文件夹中。
- 如果您插入 Photoshop PSD 文件，您需要先定义其优化设置，然后 Dreamweaver 才可以将该文件放置在页面中。
- 如果您插入非图像文件，如 mp3、 PDF 或未知文件类型的文件， Dreamweaver 会插入指向源文件的链接。
- 如果您插入 HTML file， Dreamweaver 会插入指向源文件的链接。
- （仅限 Windows）如果安装了 Microsoft Office，当要插入 Microsoft Word 或 Excel 文件时，必须指定是要插入文件本身还是要插入指向源文件的链接。如果要插入文件，则可以指定要保持多少文件格式设置。

另请参阅

第 305 页的 “ 在页面中插入 Photoshop 图像 ”

第 304 页的 “ 使用 Photoshop”

在页面中放置 Bridge 文件

1 在 Dreamweaver （“ 设计 ” 视图）中，将插入点放置在要插入文件的页面上。

2 在 Bridge 中，选择文件，然后选择 “ 文件 ”>“ 在 Dreamweaver 中放置 ”。

3 如果文件没有位于站点的根文件夹中，则提示您将文件复制到此位置。

4 如果已经设置“编辑”>“首选参数”>“辅助功能”来在插入图像时显示属性，您插入可用于 Web 的图像（如 JPEG 和 GIF）时会显示 “ 图像标签辅助功能属性 ” 对话框。

注： 如果插入点位于 “ 代码 ” 视图中， Bridge 照常启动但不会放置文件。您只能在 “ 设计 ” 视图中放置文件。

将文件从 Bridge 拖动到页面中

1 在 Dreamweaver （“ 设计 ” 视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。

2 如果 Bridge 未打开，则会启动 Bridge。

3 在 Bridge 中，选择一个或多个文件，然后将这些文件拖到 Dreamweaver 页中。

4 如果文件没有位于站点的根文件夹中，则提示您将文件复制到此位置。

5 如果已经设置 “ 编辑 ”>“ 首选参数 ”>“ 辅助功能 ” 来在插入图像时显示属性，您插入网页安全图像（如 JPEG 和 GIF）时会显示 “ 图像标签辅助功能属性 ” 对话框。

注：如果插入点位于 “ 代码 ” 视图中， Bridge 照常启动但不会放置文件。您只能在 “ 设计 ” 视图中放置文件。

在 Dreamweaver 中启动 Bridge

❖ 在 Bridge 中选择文件，然后执行下列操作之一：

- 选择 “ 文件 ”>“ 打开方式 ” >“Adobe Dreamweaver”。
- 右键单击 （在 Macintosh 上按住 Control 单击），然后在上下文菜单中选择 “ 打开方式 ”>“Adobe Dreamweaver”。

注：如果 Dreamweaver 已打开，此操作会激活该程序。如果 Dreamweaver 未打开， Bridge 会绕过 “ 欢迎屏幕 ” 启动它。

使用 Device Central

将 Adobe Device Central 与 Dreamweaver 配合使用

通过使用 Device Central， Dreamweaver Web 设计人员和开发人员可以预览 Dreamweaver 文件在各种移动设备上的显示效果。Device Central 使用 Opera 的 小屏幕渲染 ™ 为设计人员和开发人员提供其 Web 页在小型屏幕上的显示效果。设计人员和开发人员还可以通过它来测试其 CSS 是否正常运行。

例如， Web 开发人员的客户可能需要使网站内容能够在移动电话上使用。 Web 开发人员可以使用 Dreamweaver 来创建初始页面，然后使用 Device Central 测试这些页面在各种设备上的显示效果。

有关为移动设备创建 Dreamweaver Web 内容的提示

Device Central 使用 Opera 的小屏幕渲染来预览用 Dreamweaver 创建的 Web 页。通过进行这种预览，您可以清楚地了解 Web 页在移动设备上的显示效果。

注：任何单个模拟设备上可能预装了 Opera 的小屏幕渲染，也可能没有预装。如果安装了 Opera 的小屏幕渲染， Device Central 则会提供内容显示效果的预览。

可以使用以下提示来确保用 Dreamweaver 创建的 Web 页能够在移动设备上正确显示。

- 如果使用 Adobe® Spry 框架来开发内容，请将以下 HTML 行添加到页面中，以使其能够在 Device Central 中正确呈现 CSS 和执行 JavaScript™：

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Opera 的小屏幕渲染不支持帧、弹出框、下划线、删除线、上划线、闪烁以及选框。尽可能避免使用这些设计元素。
- 使用于移动设备的 Web 页尽可能简单。尤其是，应使用最小数量的字体、字体大小以及颜色。
- 通过缩小图像大小并减少所需的颜色数，可以增加按预期方式显示图像的可能性。应使用 CSS 或 HTML 为所使用的每个图像指定精确的高度和宽度，并为所有图像提供替代文本。

注：Opera 软件网站是一个很好的信息来源，其中包含有关为移动设备优化 Web 页的信息。

第 14 章：创建和管理模板

在您需要创建基于一种设计的多个页面时，或者在您需要创建某一页上用户可以编辑的指定区域时，模板就会很有用。Adobe® Dreamweaver® CS3 提供了多种创建和管理模板的工具。

关于 Dreamweaver 模板

了解 Dreamweaver 模板

模板是一种特殊类型的文档，用于设计“固定的”页面布局；然后您便可以基于模板创建文档，创建的文档会继承模板的页面布局。设计模板时，可以指定在基于模板的文档中哪些内容是用户“可编辑的”。使用模板，模板创作者控制哪些页面元素可以由模板用户（如作家、图形艺术家或其它 Web 开发人员）进行编辑。模板创作者可以在文档中包括数种类型的模板区域。

注：使用模板可以控制大的设计区域，以及重复使用完整的布局。如果要重复使用个别设计元素，如站点的版权信息或徽标，可以创建库项目。

使用模板可以一次更新多个页面。从模板创建的文档与该模板保持连接状态（除非您以后分离该文档）。可以修改模板并立即更新基于该模板的所有文档中的设计。

注：Dreamweaver 中的模板与某些其它 Adobe Creative Suite 软件中的模板的不同之处在于，默认情况下 Dreamweaver 模板的页面中的各部分是固定（即不可编辑）的。

另请参阅

第 91 页的“管理资源和库”

第 321 页的“创建 Dreamweaver 模板”

模板区域的类型

将文档另存为模板以后，文档的大部分区域就被锁定。模板创作者在模板中插入可编辑区域或可编辑参数，从而指定在基于模板的文档中哪些区域可以编辑。

创建模板时，可编辑区域和锁定区域都可以更改。而在基于模板的文档中，模板用户只能在可编辑区域中进行更改，不能修改锁定区域。

共有四种类型的模板区域：

可编辑区域 基于模板的文档中未锁定的区域，也就是模板用户可以编辑的部分。模板创作者可以将模板的任何区域指定为可编辑的。要使模板生效，其中至少应该包含一个可编辑区域；否则基于该模板的页面是不可编辑的。

重复区域 文档布局的一部分，设置该部分可以使模板用户必要时在基于模板的文档中添加或删除重复区域的副本。例如，可以设置重复一个表格行。重复部分是可编辑的，这样，模板用户可以编辑重复元素中的内容，而设计本身则由模板创作者控制。

可以在模板中插入的重复区域有两种：重复区域和重复表格。

可选区域 模板中放置内容（如文本或图像）的部分，该部分在文档中可以出现也可以不出现。在基于模板的页面上，模板用户通常控制是否显示内容。

可编辑标签属性 用于对模板中的标签属性解除锁定，这样便可以在基于模板的页面中编辑相应的属性。例如，可以“锁定”出现在文档中的图像，而允许模板用户将对齐设置为左对齐、右对齐或居中。

另请参阅

第 337 页的“在基于模板的文档中编辑内容”

第 324 页的“创建可编辑区域”

第 325 页的“创建重复区域”

第 327 页的“使用可选区域”

第 328 页的“定义可编辑标签属性”

模板中的链接

如果您的模板文件是通过将现有页面另存为模板来创建的，则新模板在 Templates 文件夹中，并且模板文件中的所有链接都将更新以保证相应的文档相对路径是正确的。如果您以后基于该模板创建文档并保存该文档，则所有文档相对链接将再次更新，从而依然指向正确的文件。

向模板文件中添加新的文档相对链接时，如果在属性检查器的链接文本框中键入路径，则输入的路径名很容易出错。模板文件中正确的路径是从 Templates 文件夹到链接文档的路径，而不是从基于模板的文档的文件夹到链接文档的路径。在模板中创建链接时就要使用文件夹图标或者使用属性检查器中的“指向文件”图标，以确保存在正确的链接路径。

Dreamweaver 8.01 链接更新首选参数

Dreamweaver 8 以前的版本（即 Dreamweaver MX 2004 及更早的版本） Dreamweaver 不对 Templates 文件夹中的文件进行更新。（例如，假定在 Templates 文件夹中有一个名为 main.css 的文件，并且已将 href=”main.css” 作为链接写入模板文件中，则 Dreamweaver 在创建基于模板的页面时不会更新此链接。）

有些用户利用 Dreamweaver 对指向 Templates 文件夹中的文件的处理方式，并利用这种不一致性来创建以下链接，这些链接是在创建基于模板的页面时有意不希望更新的。例如，如果您使用的是 Dreamweaver MX 2004，并有一个针对不同应用程序（Dreamweaver、 Flash 和 Photoshop）具有不同文件夹的站点。每个产品文件夹都包含一个基于模板的 index.html 页，同一级文件夹中还有一个唯一版本的 main.css 文件。如果模板文件包含文档相对链接 href=”main.css”（一个指向 Templates 文件夹中某个版本的 main.css 文件的链接），并且您希望自己的基于模板的 index.html 页面也以写入的方式包含此链接，您可以创建基于模板的 index.html 页面而不需要担心 Dreamweaver 会更新这些特定链接。当 Dreamweaver MX 2004 创建基于模板的 index.html 页面时，（未更新的） href=”main.css” 链接指向 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 文件夹中的 main.css 文件，而不是 Templates 文件夹中的 main.css 文件。

而在 Dreamweaver 8 中对此行为进行了更改，这样，无论所链接文件的直观上体现的位置在何处，创建基于模板的页面时所有文档相对链接都将更新。在这种情况下， Dreamweaver 会检查模板文件中的链接 （href=”main.css”），然后在相对于新文档的位置的基于模板的页面中创建链接。例如，如果您要在 Templates 文件夹的上一级创建基于模板的文档，Dreamweaver 会在新文档中写入形式为 href=”Templates/main.css” 的链接。 Dreamweaver 8 中的这一更新将破坏页面中那些由以下设计人员创建的链接，这些设计人员采用的是 Dreamweaver 以前的做法，即不更新指向 Templates 文件夹中的文件的链接。

Dreamweaver 8.01 添加了一个用于启用和禁用更新相对链接行为的首选参数。（这个特殊的首选参数仅适用于指向 Templates 文件夹中的文件的链接，不适用于一般链接。）默认行为是不更新这些链接 （和 Dreamweaver MX 2004 及其之前的版本一样），但是如果您希望 Dreamweaver 在创建基于模板的页面时更新这种链接，您可以取消选择这个首选参数。（只有在以下情况才能执行这一操作：假定在您的 Templates 文件夹中有一个层叠样式表 (CSS) 页 main.css，您希望某个基于模板的文档包含链接 href=”Templates/main.css”；但建议您不要采用这种做法，因为只有 Dreamweaver 模板 (DWT) 文件才应该放在 Templates 文件夹中。）

要使 Dreamweaver 将文档相对路径更新为 Templates 文件夹中的非模板文件，请在“站点定义”对话框的“高级”选项卡中选择“模板”类别，然后取消选择“不重写文档相对路径”选项。

有关详细信息，请参阅 Adobe 网站中的 Dreamweaver TechNote，网址为 www.adobe.com/go/f55d8739_cn

另请参阅

第 231 页的“使用指向文件图标链接文档”

第 229 页的“文档相对路径”

模板以及基于模板的文档中的服务器脚本

一些服务器脚本被插入到文档的起始或结尾处 （在 <html> 标签之前或 </html> 标签之后）。此类脚本要求在模板和基于模板的文档中特殊处理。正常情况下，如果对模板中 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本代码进行更改，这些更改将不会复制到基于该模板的文档中。如果模板主体内部的其它服务器脚本依赖于没有副本的脚本，则这将导致服务器错误。如果您更改模板中 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本， Dreamweaver 会发出警告。

若要避免此问题，可以在模板的 head 部分插入以下代码：

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

如果模板中包含这些代码，则对 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本所做的更改将复制到基于该模板的文档中。但是，您将无法编辑基于该模板的文档中的那些脚本。因而，可以选择在模板中或在基于该模板的文档中编辑这些脚本，但不能同时选择两者。

模板参数

模板参数指示控制基于模板的文档中的内容的值。模板参数可用于可选区域或可编辑标签属性，也可用于设置要传递给附加的文档的值。需要为每个参数选择名称、数据类型和默认值。每个参数都必须有一个唯一的名称且区分大小写。这些参数必须是以下五种许可的数据类型中的一种：文本、布尔型、颜色、 URL 或数字。

模板参数作为实例参数传递到文档中。大多数情况下，模板用户可以编辑参数的默认值，以便自定义出现在基于模板的文档中的内容。少数情况下，模板创作者可以根据模板表达式的值来确定出现在文档中的内容。

注：在 http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/template_parameters.html 可在线查阅相关的有用文章。

另请参阅

第 327 页的 “ 使用可选区域 ”

第 328 页的 “ 定义可编辑标签属性 ”

模板表达式

模板表达式是计算值或求值的语句。

可以使用表达式存储某个值并在文档中显示该值。例如，表达式可能像一个参数的值一样简单，如 @@(Param)@@，也可能复杂到需要计算用于替换表格行背景颜色的值，如 @@((_index & 1) ? red : blue)@@。

还可以针对假设条件和多重假设条件定义表达式。当表达式被用在条件语句中时， Dreamweaver 将把它计算为 true 或 false。如果条件为 True，则将在基于模板的文档中显示可选区域；如果条件为 False，则不显示。

插入可选区域时，可以在 “ 代码 ” 视图或 “ 可选区域 ” 对话框中定义表达式。

在 “ 代码 ” 视图中，定义模板表达式的方法有两种：使用 <!-- TemplateExpr expr=“your expresson”--> 注释或 @@(your expression)@@。在模板代码中插入表达式以后，表达式标记将出现在 “ 设计 ” 视图中。应用模板以后，Dreamweaver 求出表达式的值，然后在基于模板的文档中显示该值。

另请参阅

第 317 页的 “ 模板表达式语言 ”

第 318 页的 “ 模板代码中的多重假设条件 ”

模板表达式语言

模板表达式语言是 JavaScript 的一个小子集，并使用 JavaScript 语法和优先级规则。可以使用 JavaScript 运算符来编写这样的表达式：

```
@@(firstName+lastName)@@
```

支持下列功能和运算符：

- 数字文本、字符串文本 （仅限于双引号语法）和布尔值文本 （true 或 false）

- 变量引用 （请参阅本节后面的定义变量列表）
- 域引用 （“ 点 ” 运算符）
- 一元运算符：+、 -、 ~、 !
- 二元运算符：+、 -、 *、 /、 %、 &、 |、 ^、 &&、 ||、 <、 <=、 >、 >=、 ==、 !=, <<, >>
- 条件运算符：?:
- 括号：()

使用的数据类型如下: 布尔型、IEEE 64-bpc 浮点型、字符串和对象。Dreamweaver 模板不支持使用 JavaScript“ 空 ” 类型或 “ 未定义 ” 类型。而且不允许将标量类型隐式转换为对象；因此，表达式 "abc".length 将引起错误，而不是得出值 3。

唯一可用的对象是由表达式对象模型定义的对象。定义了下列变量：

_document 包含文档级模板数据，模板中每个参数都有一个字段。

_repeat 仅为出现在重复区域内的表达式定义。提供关于区域的内置信息：

_index 当前项的数字索引 （从 0 开始）

_numRows 此重复区域内的总项数

_isFirst 如果当前项是其重复区域内的第一项，则为真

_isLast 如果当前项是其重复区域内的最后一项，则为真

_prevRecord 上一项的 _repeat 对象。访问该区域内第一项的此属性是一个错误。

_nextRecord 下一项的 _repeat 对象。访问该区域内最后一项的此属性是一个错误。

_parent 在嵌套的重复区域内，此项提供封闭 （外层）重复区域的 _repeat 对象。在嵌套的重复区域外部访问此属性是一个错误。

在表达式计算过程中， _document 对象和 _repeat 对象的所有域都默认为可用。例如，为访问文档的标题参数，可以输入 title 而不是 _document.title。

在出现域冲突的情况下， _repeat 对象的域优先于 _document 对象的域。因此，除非在重复区域内可能需要通过 _document 来引用已被重复区域参数隐藏的文档参数，否则不需要显式引用 _document 或 _repeat。

使用嵌套的重复区域时，只有最内层重复区域的域为默认为可用。外层区域必须使用 _parent 明确引用。

模板代码中的多重假设条件

可以定义假设条件和多重假设条件的模板表达式。下面的示例讲述如何定义名为 “Dept” 的参数、如何设置初始值以及如何定义用来确定显示哪个徽标的多重假设条件。

以下是在模板的 head 部分输入的代码示例：

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

下面的条件语句检查赋给 Dept 参数的值。如果条件为真或匹配，则显示适当的图像。

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!-- TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

创建基于模板的文档后，模板参数将自动传递到该文档。模板用户决定显示哪个图像。

另请参阅

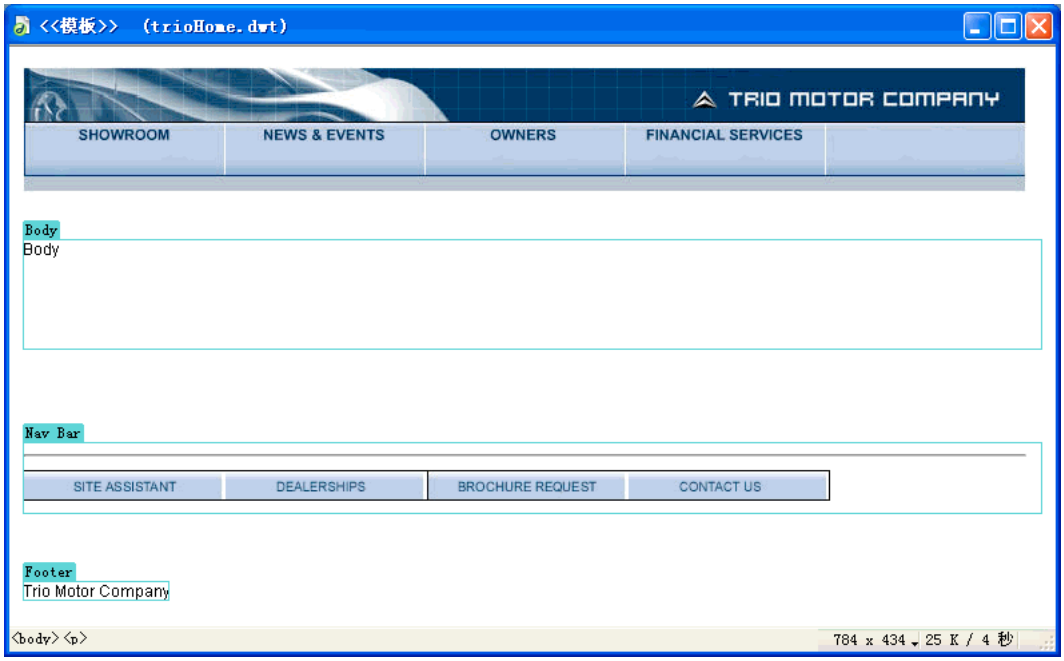
第 337 页的 “ 修改模板属性 ”

识别模板和基于模板的文档

在设计视图中识别模板

在“设计”视图中，可编辑区域出现在“文档”窗口的预设高亮颜色的矩形外框中。每个区域的左上角都会出现一个小的标签，其中显示该区域的名称。

通过查看“文档”窗口中的标题栏，可以识别模板文件。模板文件的标题栏中包含单词 <<Template>>，并且模板文件的扩展名为 .dwt。



在代码视图中识别模板

在“代码”视图中，使用以下注释标记 HTML 中的可编辑内容区域：

<!-- TemplateBeginEditable> 和 <!-- TemplateEndEditable -->

您可以使用代码颜色首选参数设置自己的配色方案，以便在“代码”视图中查看文档时可以轻松地区分模板区域。

这些注释之间的任何内容都可以在基于模板的文档中编辑。可编辑区域的 HTML 源代码可能类似于如下形式：

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

注：在“代码”视图中编辑模板代码时请小心，避免更改 Dreamweaver 所依赖的任何与模板相关的注释标签。

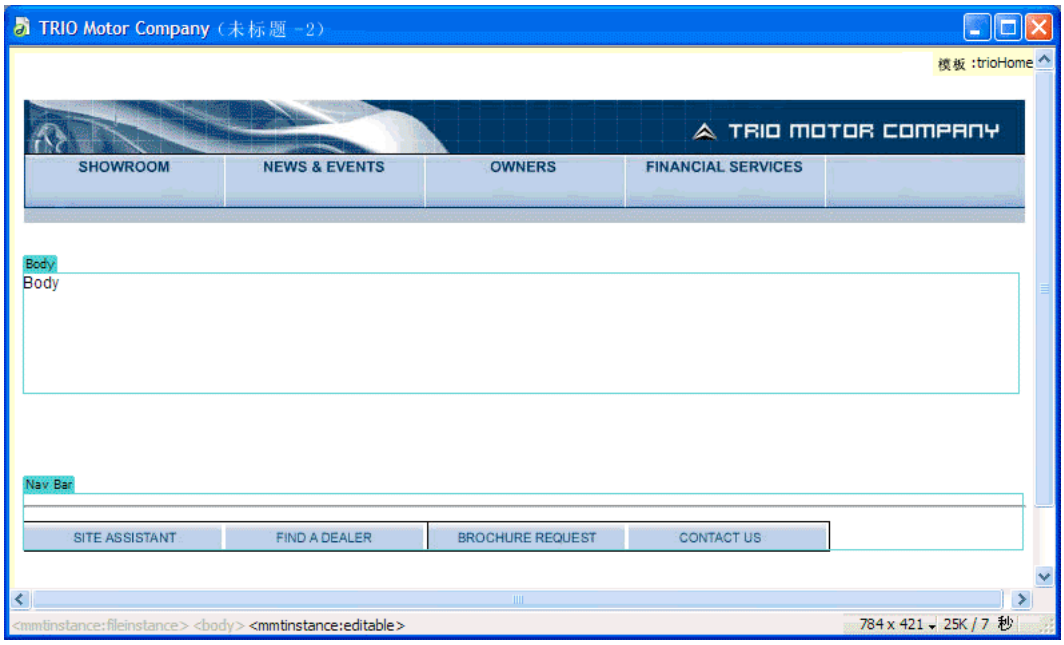
另请参阅

第 340 页的“自定义模板代码颜色首选参数”

在设计视图中识别基于模板的文档

在“设计”视图的基于模板的文档中，“文档”窗口中的可编辑区域出周围会显示预设高亮颜色的矩形外框。每个区域的左上角都会出现一个小的标签，其中显示该区域的名称。

除可编辑区域的外框之外，整个页面周围也会显示其它颜色的外框，右上角的选项卡给出该文档的基础模板的名称。这一高亮矩形提醒您相应文档基于某个模板，您不能更改可编辑区域之外的内容。



另请参阅

第 340 页的“设置模板区域的高亮显示首选参数”

在代码视图中识别基于模板的文档

在“代码”视图中，派生自模板的文档的可编辑区域用与不可编辑区域中的代码不同的颜色显示。可以只更改可编辑区域中的代码或可编辑参数；但是不能在锁定区域中键入内容。

在 HTML 中使用以下 Dreamweaver 注释标记可编辑内容：

<!--InstanceBeginEditable> 和 <!--InstanceEndEditable -->

这些注释之间的任何内容都可以在基于模板的文档中编辑。可编辑区域的 HTML 源代码可能类似于如下形式：

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

不可编辑文本的默认颜色是灰色；您可以在“首选参数”对话框中为可编辑区域和不可编辑区域选择不同的颜色。

另请参阅

第 340 页的“自定义模板代码颜色首选参数”

创建 Dreamweaver 模板

关于创建 Dreamweaver 模板

可以基于现有文档（如 HTML、Macromedia ColdFusion 或 Microsoft Active Server Pages 文档）创建模板，也可以基于新文档创建模板。

创建模板后，可以插入模板区域，并为代码颜色和模板区域高亮颜色设置模板的首选参数。



您可以在模板的“设计备注”文件中存储关于模板的附加信息（如创作者、上一次更改的时间或做出某些布局决定的原因）。基于模板的文档不继承模板的设计备注。

注：Adobe Dreamweaver 中的模板与某些其它 Adobe Creative Suite 产品中的模板的不同之处在于，默认情况下 Dreamweaver 模板的页面中的各部分是固定的（即不可编辑）。

有关创建模板的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0157_cn。

有关使用模板的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0158_cn。

另请参阅

第 315 页的“模板区域的类型”

第 340 页的“设置模板的创作首选参数”

第 87 页的“建立设计备注与文件的关联”

基于现有文档创建模板

可以基于现有文档创建模板

1 打开要另存为模板的文档。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“文件”>“另存为模板”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“创建模板”。

注: 除非您以前选择了“不再显示此对话框”，否则您会收到一个警告，指出您正在保存的文档中没有可编辑区域。单击“确定”将文档另存为模板，或单击“取消”退出此对话框而不创建模板。

3 从“站点”弹出菜单中选择一个用来保存模板的站点，然后在“另存为”框中为模板输入一个唯一的名称。

4 单击“保存”。Dreamweaver 将模板文件以文件扩展名 .dwt 保存在站点的本地根文件夹中的 Templates 文件夹中。如果该 Templates 文件夹在站点中尚不存在， Dreamweaver 将在您保存新建模板时自动创建该文件夹。

注：不要将模板移动到 Templates 文件夹之外或者将任何非模板文件放在 Templates 文件夹中。此外，不要将 Templates 文件夹移动到本地根文件夹之外。这样做将在模板中的路径中引起错误。

另请参阅

第 60 页的“创建空模板”

第 58 页的“创建和打开文档”

使用资源面板来创建新模板

1 在“资源”面板 （“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别  。

2 单击“资源”面板底部的“新建模板”按钮  。

一个新的、无标题模板将添加到“资源”面板的模板列表中。

3 在模板仍处于选定状态时，输入模板的名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

Dreamweaver 在“资源”面板和 Templates 文件夹中创建一个空模板。

关于为 Contribute 站点创建模板

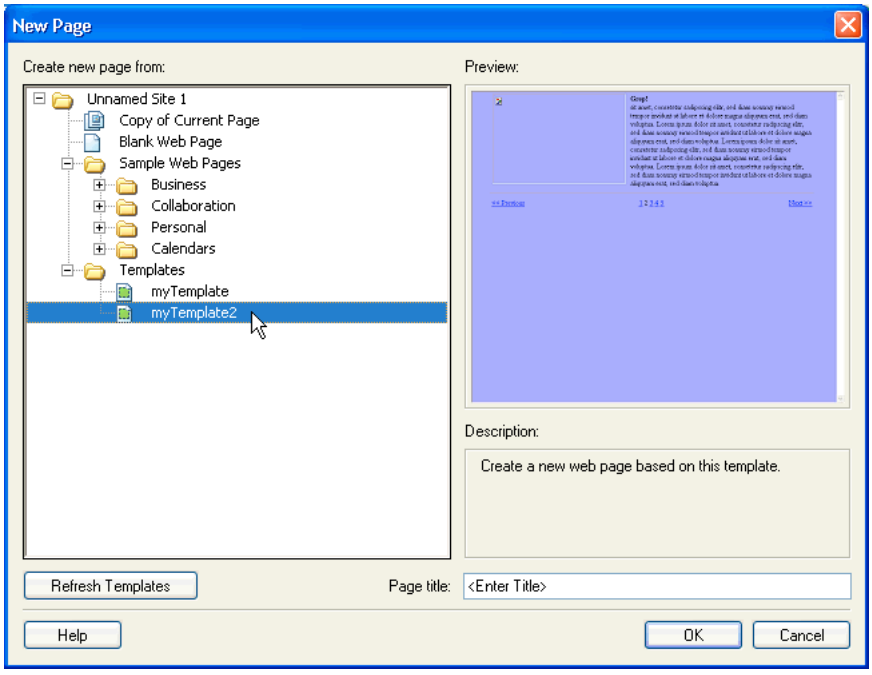
您可以使用 Dreamweaver 来创建模板，以帮助 Adobe® Contribute® 用户创建新页面，为您的站点提供一致的外观，并使您可以同时更新多个页面的布局。

在您创建模板并将其上传到服务器之后，连接到您的站点的所有 Contribute 用户都可以使用该模板，除非您已为某些 Contribute 角色设置了模板使用限制。如果您已设置了模板使用限制，您可能需要将每一个新模板添加到 Contribute 用户可使用的模板的列表中 （请参阅管理 Contribute）。

注：请确保每个 Contribute 用户的站点定义中定义的站点根文件夹与在 Dreamweaver 站点定义中定义的站点根文件夹相同。如果用户的站点根文件夹与您的根文件夹不匹配，则该用户将无法使用模板。

除了 Dreamweaver 模板之外，您还可使用 Contribute 管理工具创建非 Dreamweaver 模板。非 Dreamweaver 模板是 Contribute 用户可用来创建新页面的现有页面；它类似于 Dreamweaver 模板，只不过基于它的页面在您更改该模板时不会更新。另外，非 Dreamweaver 模板不能包含 Dreamweaver 模板元素，例如可编辑的、锁定的、重复的和可选的区域。

当 Contribute 用户在包含 Dreamweaver 模板的站点内创建新文档时，Contribute 会在“新建页面”对话框中列出可用的模板（包括 Dreamweaver 和非 Dreamweaver 模板）。



若要在站点中包含使用拉丁语-1 以外的编码的页面，可能需要创建模板（Dreamweaver 模板或非 Dreamweaver 模板）。Contribute 用户可以编辑使用任意编码的页面，但是，当 Contribute 用户创建新的空白页面时，则会使用拉丁语-1 编码。若要创建使用其它编码的页面，Contribute 用户可创建使用其它编码的现有页面的一个副本，或利用使用其它编码的模板。但是，如果站点中没有使用其它编码的页面和模板，则必须先在 Dreamweaver 中创建使用其它编码的页面或模板。

为 Contribute 站点创建模板

1 选择“站点”>“管理站点”。

2 选择一个站点，然后单击“编辑”。

3 在“站点定义”对话框中，单击“高级”选项卡。

4 从左侧的“分类”列表中选择“Contribute”类别。

5 您需要启用 Contribute 兼容性（如果尚未这样做）。

选择“启用 Contribute 兼容性”，然后输入站点根 URL。

6 单击“在 Contribute 中管理站点”。

7 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。

8 在“用户和角色”类别中，选择角色，然后单击“编辑角色设置”按钮。

9 选择“新建页面”类别，然后将现有页面添加到“通过从此列表中复制页面来创建新页面”选项下的列表中。

有关详细信息，请参阅“管理 Contribute”。

10 单击“确定”两次关闭对话框。

另请参阅

第 50 页的“准备站点以供 Contribute 使用”

创建可编辑区域

插入可编辑区域

可编辑模板区域控制在基于模板的页面中用户可以编辑哪些区域。在插入可编辑区域之前，将要插入该区域的文档另存为模板。

注：如果您是在文档而不是模板文件中插入可编辑区域，则会收到警告，告诉您该文档将自动另存为模板。

可以将可编辑区域置于页面的任意位置，但如果要使表格或绝对定位的元素 (AP 元素) 可编辑，需要考虑以下几点：

- 可以将整个表格或单独的表格单元格标记为可编辑的，但不能将多个表格单元格标记为单个可编辑区域。如果选定 <td> 标签，则可编辑区域中包括单元格周围的区域；如果未选定，则可编辑区域将只影响单元格中的内容。
- AP 元素和 AP 元素内容是不同的元素；将 AP 元素设置为可编辑便可以更改 AP 元素的位置和该元素的内容，而使 AP 元素的内容可编辑则只能更改 AP 元素的内容，不能更改该元素的位置。

1 在 “ 文档 ” 窗口中，执行下列操作之一选择区域：

- 选择想要设置为可编辑区域的文本或内容。
- 将插入点放在想要插入可编辑区域的地方。

2 执行下列操作之一插入可编辑区域：

- 选择 “ 插入 ”>“ 模板对象 ”>“ 可编辑区域 ”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择 “ 模板 ”>“ 新建可编辑区域 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 模板 ” 按钮，然后从弹出菜单中选择 “ 可编辑区域 ”。

3 在 “ 名称 ” 框中为该区域输入唯一的名称。 (不能对特定模板中的多个可编辑区域使用相同的名称。

注：不要在 “ 名称 ” 框中使用特殊字符。

4 单击 “ 确定 ”。可编辑区域在模板中由高亮显示的矩形边框围绕，该边框使用在首选参数中设置的高亮颜色。该区域左上角的选项卡显示该区域的名称。如果在文档中插入空白的可编辑区域，则该区域的名称会出现在该区域内部。

另请参阅

第 321 页的 “ 创建 Dreamweaver 模板 ”

第 340 页的 “ 设置模板区域的高亮显示首选参数 ”

选择可编辑区域

在模板文档和基于模板的文档中，都可以容易地标识和选择模板区域。

在文档窗口中选择可编辑区域

❖ 单击可编辑区域左上角的选项卡。

在文档中查找和选择可编辑区域

❖ 选择 “ 修改 ”>“ 模板 ”，然后从该子菜单底部的列表中选择区域的名称。

注：重复区域内的可编辑区域不会出现在该菜单中。必须通过在 “ 文档 ” 窗口中查找选项卡式的边框来定位这些区域。

可编辑区域在文档中被选定。

删除可编辑区域

如果已经将模板文件的某个区域标记为可编辑，现在想要重新锁定该区域 （使其在基于模板的文档中不可编辑），请使用 “ 删除模板标记 ” 命令。

1 单击可编辑区域左上角的标签以选中它。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“模板”>“删除模板标记”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“删除模板标记”。

该区域便不再可编辑。

更改可编辑区域的名称

插入可编辑区域后，可以在以后更改它的名称。

1 单击可编辑区域左上角的标签以选中它。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，输入一个新名称。

3 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

创建重复区域

关于模板重复区域

重复区域是模板的一部分，这一部分可以在基于模板的页面中重制多次。重复区域通常与表格一起使用，但您也可以为其它页面元素定义重复区域。

使用重复区域，您可以通过重复特定项目来控制页面布局，例如目录项、说明布局或者重复数据行 (如项目列表)。

有两个重复区域模板对象可供使用：重复区域和重复表格。

另请参阅

第 315 页的“模板区域的类型”

在模板中创建重复区域

模板用户可以使用重复区域在模板中重制任意次数的指定区域。重复区域不必是可编辑区域。

要将重复区域中的内容设置为可编辑 (例如，允许用户在基于模板的文档的表格单元格中输入文本)，必须在重复区域中插入可编辑区域。

1 在“文档”窗口中执行下列操作之一：

- 选择想要设置为重复区域的文本或内容。
- 将插入点放入文档中要插入重复区域的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“模板对象”>“重复区域”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“新建重复区域”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“重复区域”。

3 在“名称”框中为该模板区域输入唯一的名称。(不能对一个模板中的多个重复区域使用相同的名称。

注：命名区域时，不要使用特殊字符。

4 单击“确定”。

另请参阅

第 324 页的“插入可编辑区域”

插入重复表格

可以使用重复表格创建包含重复行的表格格式的可编辑区域。可以定义表格属性并设置哪些表格单元格可编辑。

1 在“文档”窗口中，将插入点放在文档中想要插入重复表格的位置。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“模板对象”>“重复表格”。
- 在“插入”栏的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“重复表格”。

3 指定下列选项，然后单击“确定”。

行数 决定表格中的行数。

列数 决定表格中的列数。

单元格边距 决定单元格内容与单元格边框之间的像素数。

单元格间距 决定相邻的表格单元格之间的像素数。

如果您没有为单元格边距和单元格间距明确赋值，则多数浏览器按照单元格边距设为 1、单元格间距设为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。

宽度 以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格的宽度。

边框 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

如果您没有为边框明确赋值，则多数浏览器按边框设为 1 来显示表格。若要确保浏览器显示的表格没有边框，请将“边框”设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

重复表格的行 指定表格中的哪些行包括在重复区域中。

起始行 将输入的行号设置为要包括在重复区域中的第一行。

结束行 将输入的行号设置为要包括在重复区域中的最后一行。

区域名称 用于设置重复区域的唯一名称。

在重复表格中设置替换背景颜色

在模板中插入重复表格之后，可以通过替换表格行的背景颜色自定义该重复表格。

1 在“文档”窗口中，选择重复表格中的一行。

2 单击“文档”工具栏中的“显示代码视图”或“显示代码视图和设计视图”按钮，以便可以访问所选表格行的代码。

3 在“代码”视图中编辑 <tr> 标签，使其包括下列代码：

```
<tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
```

可以用其它颜色值替换 #FFFFFF 和 #CCCCCC 十六进制值。

4 保存该模板。

以下是一个包含替换背景表格行颜色的表格的代码范例：

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
<!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
<tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
</tr>
  <!-- TemplateEndRepeat -->
</table>
```

使用可选区域

关于模板可选区域

可选区域是模板中的区域，用户可将其设置为在基于模板的文档中显示或隐藏。当想要为在文档中显示内容设置条件时，请使用可选区域。

插入可选区域以后，既可以为模板参数设置特定的值，也可以为模板区域定义条件语句 （If...else 语句）。可以使用简单的真 / 假操作，也可以定义比较复杂的条件语句和表达式。如有必要，可以在以后对这个可选区域进行修改。模板用户可以根据您定义的条件在其创建的基于模板的文档中编辑参数并控制是否显示可选区域。

您可以将多个可选区域与一个已命名的参数链接起来。在基于模板的文档中，两个区域将作为一个整体显示或隐藏。例如，可以显示销售产品的 “ 出清存货 ” 图像和销售价格文本区域。

另请参阅

第 337 页的 “ 修改模板属性 ”

第 315 页的 “ 模板区域的类型 ”

插入可选区域

使用可选区域可以控制不一定在基于模板的文档中显示的内容。可选区域分为两类：

- 不可编辑的可选区域，使模板用户能够显示和隐藏特别标记的区域但却不允许编辑相应区域的内容。

可选区域的模板选项卡在单词 if 之后。根据模板中设置的条件，模板用户可以定义该区域在他们所创建的页面中是否可见。

- 可编辑可选区域，使模板用户能够设置是显示还是隐藏区域并能够编辑相应区域的内容。

例如，如果可选区域中包括图像或文本，模板用户即可设置该内容是否显示，并根据需要对该内容进行编辑。可编辑区域是由条件语句控制的。

另请参阅

第 337 页的 “ 修改模板属性 ”

插入不可编辑的可选区域

1 在 “ 文档 ” 窗口中，选择要设置为可选区域的元素。

2 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 插入 ”>“ 模板对象 ”>“ 可选区域 ”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 所选内容，然后选择 “ 模板 ”>“ 新建可选区域 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 模板 ” 按钮，然后从弹出菜单中选择 “ 可选区域 ”。

3 输入可选区域的名称；如果要设置可选区域的值，请单击 “ 高级 ” 选项卡；然后单击 “ 确定 ”。

插入可编辑的可选区域

1 在 “ 文档 ” 窗口中，将插入点置于要插入可选区域的位置。


不能环绕选定内容来创建可编辑的可选区域。插入区域，然后在该区域内插入内容。

2 请执行下列操作之一：

- 选择 “ 插入 ”>“ 模板对象 ”>“ 可编辑的可选区域 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 常用 ” 类别中，单击 “ 模板 ” 按钮，然后从弹出菜单中选择 “ 可编辑的可选区域 ”。

3 输入可选区域的名称；如果要设置可选区域的值，请单击 “ 高级 ” 选项卡；然后单击 “ 确定 ”。

设置可选区域的值

在模板中插入可选区域之后，可以编辑该区域的设置。例如，可以对是否显示内容的默认设置进行更改，可以将参数与现有可选区域相关联，还可以修改模板表达式。

为模板区域创建模板参数并定义条件语句 （If...else 语句）。可以使用简单的真 / 假操作，或定义更复杂的条件语句和表达式。

在 “ 高级 ” 选项卡中，可以将多个可选区域链接到一个已命名的参数。在基于模板的文档中，两个区域将作为一个整体显示或隐藏。例如，可以显示销售产品的 “ 出清存货 ” 图像和销售价格文本区域。

您还可以使用 “ 高级 ” 选项卡来编写一个求可选区域的值的模板表达式，然后根据求出值来显示或隐藏该可选区域。

1 在 “ 文档 ” 窗口中执行下列操作之一：

- 在 “ 设计 ” 视图中，单击要修改的可选区域的模板选项卡。
- 在 “ 设计 ” 视图中，将插入点放置在模板区域中；然后在 “ 文档 ” 窗口底部的标签选择器中选择模板标签 <mmtemplate:if>。
- 在 “ 代码 ” 视图中，单击想要修改的模板区域的注释标签。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中单击 “ 编辑 ”。

3 在 “ 基本 ” 选项卡中，将参数的名称输入 “ 名称 ” 框中。

4 选中 “ 默认显示 ” 复选框以设置为在文档中显示选定的区域。取消选择该复选框将把默认值设置为假。

注：要为参数设置其它值，请在 “ 代码 ” 视图中文档的文件头部分找到该参数，然后编辑参数的值。

5 （可选）单击 “ 高级 ” 选项卡，然后设置以下选项：

- 如果要链接可选区域参数，请单击 “ 高级 ” 选项卡，选择 “ 使用参数 ”，然后从弹出菜单中选择要将所选内容链接到的现有参数。
- 如果要编写模板表达式来控制可选区域的显示，请单击 “ 高级 ” 选项卡，选择 “ 输入表达式 ”，然后在框中输入表达式。

注：Dreamweaver 在您输入的文本两侧插入双引号。

6 单击 “ 确定 ”。

当使用 “ 可选区域 ” 模板对象时，Dreamweaver 将在代码中插入模板注释。模板参数在 head 部分中定义，如以下示例所示：

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

在插入可选区域的位置，将出现类似于下列代码的代码：

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

可以在基于模板的文档中访问和编辑模板参数。

另请参阅

第 337 页的 “ 修改模板属性 ”

第 317 页的 “ 模板表达式 ”

定义可编辑标签属性

在模板中指定可编辑标签属性

您可以允许模板用户在根据模板创建的文档中修改指定的标签属性。

例如，您可以在模板文档中设置背景颜色，但仍允许模板用户为他们创建的页面设置不同的背景颜色。用户只能更新您指定为可编辑的属性。

您还可以在页面中设置多个可编辑属性，这样，模板用户就可以在基于模板的文档中修改这些属性。支持的数据类型如下：文本、布尔值 (true/false)、颜色和 URL。

创建可编辑标签属性时将在代码中插入一个模板参数。该属性的初始值在模板文档中设置；当创建基于模板的文档时，它将继承该参数。模板用户便可以在基于模板的文档中编辑该参数。

注：如果将指向样式表的链接设置为可编辑属性，则在该模板中便不能再查看或编辑相应样式表的属性。

1 在“文档”窗口中，选择想要为其设置可编辑标签属性的项目。

2 选择“修改”>“模板”>“令属性可编辑”。

3 在“属性”框中输入名称，或者执行下列操作之一在“可编辑标签属性”对话框中选择属性：

- 如果要设置为可编辑的属性已在“属性”弹出菜单中列出，请选定该属性。
- 如果要设置为可编辑的属性没有在“属性”弹出菜单中列出，则先单击“添加”，然后在打开的对话框中输入要添加的属性的名称，最后单击“确定”。

4 请确保“令属性可编辑”选项被选定。

5 在“标签”框中，输入属性的唯一名称。


若要使以后标识特定的可编辑标签属性变得更加容易，请使用标识元素和属性的标签。例如，可以将具有可编辑源的图像标为 logoSrc，或者将 body 标签的可编辑背景颜色标为 bodyBgcolor。

6 在“类型”菜单中，设置下列选项之一以选择可供此属性使用的值的类型：

- 若要让用户为属性输入文本值，请选择“文本”。例如，可以使用带有 align 属性的文本；然后，用户就可以将该属性的值设置为左对齐、右对齐或居中对齐。
- 若要插入元素的链接（如图像的文件路径），请选择“URL”。使用此选项可以自动更新链接中所用的路径。如果用户将图像移动到新的文件夹，则“更新链接”对话框将会出现。
- 若要使颜色选择器可用于选择值，请选择“颜色”。
- 若要让模板用户可以键入数值以更新属性（例如，更改图像的高度或宽度值），请选择“数字”。

7 “默认值”框显示模板中所选标签属性的值。在此框中输入一个新值，以便为基于模板的文档中的参数设置另外一个初始值。

8 （可选）如果您要更改所选标签的其它属性，请选择该属性，然后设置该属性的选项。

9 单击“确定”。

另请参阅

第 337 页的“修改模板属性”

将可编辑标签属性设置为不可编辑

可以将先前标为可编辑的标签标为不可编辑。

1 在模板文档中，单击与可编辑属性相关联的元素，或使用标签选择器来选择标记。

2 选择“修改”>“模板”>“令属性可编辑”。

3 在“属性”弹出菜单中，选择您要影响的属性。

4 取消选择“使属性可编辑”，然后单击“确定”。

5 更新基于该模板的文档。

创建嵌套模板

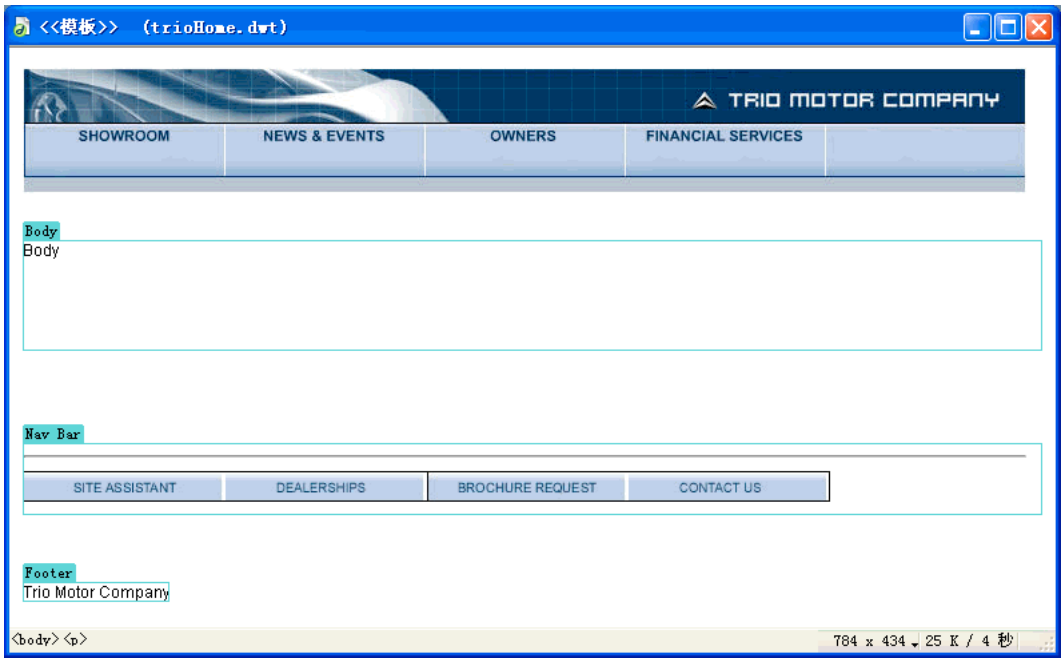
关于嵌套模板

嵌套模板是指其设计和可编辑区域都基于另一个模板的模板。嵌套模板对于控制共享许多设计元素的站点页面中的内容很有用，但在各页之间有些差异。例如，基本模板中可能包含更宽广的设计区域，并且可以由站点的许多内容提供者使用，而嵌套模板可能进一步定义站点内特定部分的页面中的可编辑区域。

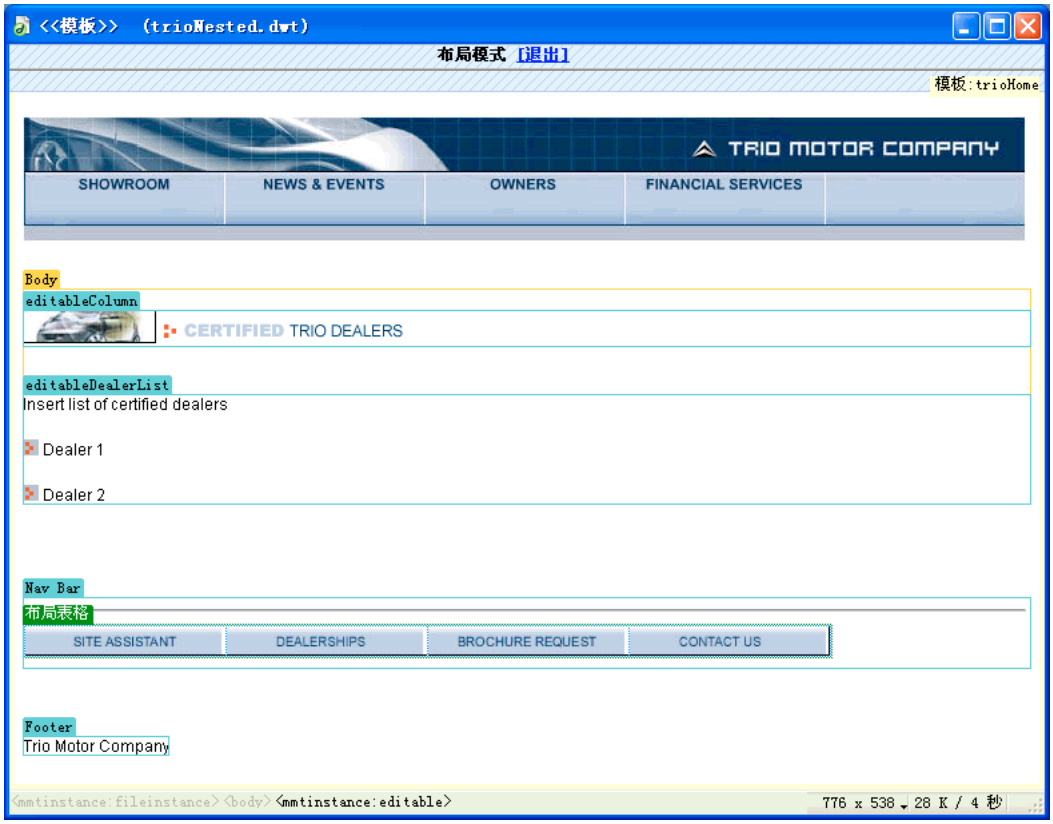
基本模板中的可编辑区域被传递到嵌套模板，并在根据嵌套模板创建的页面中保持可编辑，除非在这些区域中插入了新的模板区域。

对基本模板所做的更改在基于基本模板的模板中自动更新，并在所有基于主模板和嵌套模板的文档中自动更新。

在下面的示例中，模板 *trioHome* 包含三个可编辑区域，名称分别为 Body、 NavBar 和 Footer：



为了创建嵌套模板，已经基于该模板创建了一个新文档，然后将该文档保存为模板并命名为 TrioNested。在嵌套模板中，在名为 Body 的可编辑区域中添加了两个可编辑区域。



当您在传递到嵌套模板的可编辑区域内添加新的可编辑区域时，该可编辑区域的高亮颜色将变为橙色。您在可编辑区域外部添加的内容，如 editableColumn 中的图形，在基于该嵌套模板的文档中不再是可编辑的。蓝色的高亮显示可编辑区域（无论是添加到嵌套模板的还是从基本模板传递的）在基于该嵌套模板的文档中仍然是可编辑的。不包含可编辑区域的模板区域作为可编辑区域传递到基于模板的文档。

创建嵌套模板

嵌套模板使您可以创建基本模板的变体。您可以嵌套多个模板来定义更加精确的布局。

默认情况下，基本模板中的所有可编辑模板区域都通过嵌套模板传递到基于该嵌套模板的文档。这意味着，如果在基本模板中创建一个可编辑区域，然后再创建一个嵌套模板，那么，只要您没有在嵌套模板的该区域中插入任何新的模板区域，该可编辑区域就会出现在基于嵌套模板的文档中。

注：在可编辑区域内可以插入模板标记，这样它就不会作为可编辑区域在基于该嵌套模板的文档中传递。这种区域具有橙色的边框，而不是蓝色的边框。

1 通过执行下列操作之一，从想作为嵌套模板的基础的模板中创建一个文档：

- 在“资源”面板的“模板”类别中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要作为创建新文档基础的模板，然后从上下文菜单中选择“从模板新建”。
- 选择“文件”>“新建”。在“新建文档”对话框中，选择“模板中的页”选项卡，然后选择包含要使用的模板的站点；在“模板”列表中双击该模板来创建新文档。

2 选择“文件”>“另存为模板”将新文档另存为嵌套模板：

3 在“另存为”框中输入名称，然后单击“确定”。

另请参阅

第 317 页的“模板以及基于模板的文档中的服务器脚本”

防止可编辑区域传递到嵌套模板

在嵌套模板中，传递的可编辑区域具有蓝色边框。在可编辑区域内可以插入模板标记，这样它就不会作为可编辑区域在基于该嵌套模板的文档中传递。这种区域具有橙色的边框，而不是蓝色的边框。

1 在“代码”视图中，找到要阻止传递的可编辑区域。

可编辑区域由模板注释标签定义。

2 使用以下标记环绕可编辑区域（包括注释标签）：

```
@@("")@@
```

有关详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 16416，网址为 www.adobe.com/go/16416_cn。

编辑、更新和删除模板

关于编辑和更新模板

更改并保存一个模板以后，基于该模板的所有文档都将被更新。也可以手动更新基于模板的文档；如有必要，还可以手动更新整个站点。

注：要编辑 Contribute 站点的模板，必须使用 Dreamweaver，不能在 Contribute 中编辑模板。

使用“资源”面板的“模板”类别可以管理现有模板，包括重命名模板文件和删除模板文件。

可以使用“资源”面板执行下列模板管理任务：

- 创建模板
- 编辑和更新模板
- 在现有文档中应用或删除模板

在您保存模板时 Dreamweaver 会对模板语法进行检查。但是，建议您在编辑模板时手动检查模板语法。

另请参阅

第 321 页的“创建 Dreamweaver 模板”

第 340 页的“检查模板语法”

第 336 页的“在现有文档中应用或删除模板”

重命名模板

1 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别  。

2 单击模板的名称以选择该模板。

3 再次单击模板的名称以便使文本可选，然后输入一个新名称。

这种重命名方式与在 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh) 中对文件进行重命名的方式相同。对于 Windows 资源管理器和 Finder，请确保在前后两次单击之间稍微暂停一下。不要双击该名称，因为这样会打开模板进行编辑。

4 在“资源”面板中的另一个区域中单击，或者按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 使更改生效。

出现警告，询问您是否要更新基于此模板的文档。

5 若要更新站点中所有基于此模板的文档，请单击“更新”。如果不想更新基于此模板的任何文档，请单击“不更新”。

另请参阅

第 321 页的“创建 Dreamweaver 模板”

第 336 页的“在现有文档中应用或删除模板”

打开要编辑的模板

可以直接打开一个模板文件进行编辑，或者可以打开一个基于模板的文档，然后打开附着的模板进行编辑。

当您更改模板时，Dreamweaver 将提示您更新基于该模板的文档。

注：如有必要，也可以针对模板的更改手动更新文档。

另请参阅

第 340 页的“检查模板语法”

打开并编辑模板文件

1 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别  。

“资源”面板列出站点可用的所有模板并显示选定模板的预览。

2 在可用模板列表中，执行下列操作之一：

- 双击您要编辑的模板名称。
- 选择要编辑的模板，然后单击“资源”面板底部的“编辑”按钮  。

3 修改模板的内容。

 若要修改模板的页面属性，请选择“修改”>“页面属性”。（基于模板的文档将继承该模板的页面属性。）

4 保存该模板。Dreamweaver 提示您更新基于该模板的页面。

5 单击“更新”以更新基于修改后的模板的所有文档；如果不希望更新基于修改后的模板的文档，请单击“不更新”。

Dreamweaver 显示一个记录，指示已经更新的文件。

打开并修改附加到当前文档的模板

1 在“文档”窗口中打开基于该模板的文档。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“模板”>“打开附加模板”。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“打开附加模板”。

3 修改模板的内容。

 若要修改模板的页面属性，请选择“修改”>“页面属性”。（基于模板的文档将继承该模板的页面属性。）

4 保存该模板。Dreamweaver 提示您更新基于该模板的页面。

5 单击“更新”以更新基于修改后的模板的所有文档；如果不希望更新基于修改后的模板的文档，请单击“不更新”。

Dreamweaver 显示一个记录，指示已经更新的文件。

手动更新基于模板的文档

修改模板后，Dreamweaver 会提示您更新基于该模板的文档，但您可以根据需要手动更新当前文档或整个站点。手动更新基于模板的文档与重新应用模板相同。

将模板更改应用于基于模板的当前文档

1 在“文档”窗口中打开该文档。

2 选择“修改”>“模板”>“更新当前页”。

Dreamweaver 基于所有的模板更改更新该文档。

更新整个站点或使用指定模板的所有文档

可以更新站点的所有页面，也可以只更新特定模板的页面。

1 选择“修改”>“模板”>“更新页面”。

2 在“查看”菜单中，执行下列操作之一：

- 若要按相应模板更新所选站点中的所有文件，请选择“整个站点”，然后从相邻的弹出菜单中选择站点名称。
- 若要针对特定模板更新文件，请选择“文件使用”，然后从相邻的弹出菜单中选择模板名称。

3 请确保在“更新”选项中选定了“模板”。

4 如果您不想查看 Dreamweaver 更新文件的记录，可取消选择“显示记录”选项；否则，可让该选项处于选中状态。

5 单击“开始”以便按照指示更新文件。如果选择了“显示记录”选项，Dreamweaver 将提供关于它试图更新的文件的信息，包括它们是否成功更新的信息。

6 单击“关闭”。

在 Contribute 站点更新模板

Contribute 用户不能更改 Dreamweaver 模板。但您可以使用 Dreamweaver 来更改 Contribute 站点的模板。

在 Contribute 站点中更新模板时要考虑到以下因素：

- 只有在 Contribute 启动并且 Contribute 用户更改其连接信息以后， Contribute 才在站点中检索新的和已更改的模板。如果在 Contribute 用户编辑基于某个模板的文件时您对该模板进行了更改，则这些用户只有重新启动 Contribute 才能看到对该模板所做的更改。
- 如果您从某个模板中删除了一个可编辑区域，则编辑基于该模板的页面的 Contribute 用户可能会不知道如何处理这个可编辑区域中的内容。

要更新 Contribute 站点中的模板，请完成下列步骤。

1 在 Dreamweaver 中打开 Contribute 模板，对模板进行编辑，然后保存。有关说明，请参阅第 333 页的“打开要编辑的模板”。

2 通知该站点的所有 Contribute 用户重新启动 Contribute。

删除模板文件

1 在“资源”面板 （“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别  。

2 单击模板的名称以选择该模板。

3 单击面板底部的“删除”按钮  ，然后确认要删除该模板。

重要说明：删除模板文件之后便不能对其进行检索。该模板文件将被从站点中删除。

基于已删除模板的文档不会与此模板分离；它们保留该模板文件在被删除前所具有的结构和可编辑区域。可以将这样的文档转换为没有可编辑区域或锁定区域的 HTML 文件。

另请参阅

第 337 页的“将文档与模板分离”

第 336 页的“在现有文档中应用或删除模板”

第 321 页的“创建 Dreamweaver 模板”

导出和导入模板内容

关于模板 XML 内容

可以将基于模板的文档看作是其中含有由名称 - 值对表示的数据的模板。每一对由可编辑区域的名称及该区域的内容组成。

可以将名称 - 值对导出到 XML 文件，这样，就可以在 Dreamweaver 外部（例如，在 XML 编辑器、文本编辑器或数据库应用程序中）使用相应数据。反之，如果您的 XML 文档的结构处理适当，便可以将其中的数据导入基于 Dreamweaver 模板的文档。

将文档的可编辑区域导出为 XML

1 打开基于模板并包含可编辑区域的文档。

2 选择“文件”>“导出”>“作为 XML 的数据模板”。

3 选择“符号”选项之一：

- 如果模板中包含重复区域或模板参数，请选择“使用标准 Dreamweaver XML 标签”。
- 如果模板中不包含重复区域或模板参数，请选择“使用可编辑区域名称作为 XML 标签”。

4 单击“确定”。

5 在出现的对话框中，选择文件夹位置，输入 XML 文件的名称，然后单击“保存”。

此时，将生成一个 XML 文件，文件的内容来自文档的参数和可编辑区域，包括重复区域或可选区域内部的可编辑区域。此 XML 文件中包括原始模板的名称以及每个模板区域的名称和内容。

注：不可编辑区域中的内容不会导出到此 XML 文件中。

导入 XML 内容

1 选择“文件”>“导入”>“XML 到模板”。

2 选择 XML 文件，然后单击“打开”。

Dreamweaver 基于 XML 文件中指定的模板创建新文档。它还使用 XML 文件中的数据填充该文档中每个可编辑区域的内容。结果文档出现在新的“文档”窗口中。



如果您的 XML 文件不是完全按 Dreamweaver 需要的方式设置的，您可能无法导入数据。解决此问题的一种方法是从 Dreamweaver 导出一个 XML 文件样本，这样，您的 XML 文件的结构就是完全正确的。然后从原始 XML 文件向导出的 XML 文件中副本数据。结果生成一个包含相应数据、结构正确并且可以导入的 XML 文件。

导出不带模板标记的站点

可以将基于模板的文档从一个站点导出到另一个站点（不包含模板标记）。

1 选择“修改”>“模板”>“不带标记导出”。

2 在“文件夹”框中，输入要将文件导出到的文件夹的文件路径，或者单击“浏览”并选择该文件夹。

注：必须选择当前站点以外的文件夹。

3 如果要保存已导出的基于模板的文档的 XML 版本，请选择“保留模板数据文件”。

4 要将更改更新到以前导出的文件，请选择“只解压缩已更改的文件”，然后单击“确定”。

在现有文档中应用或删除模板

将模板应用于现有文档

当您将模板应用到包含现有内容的文档时， Dreamweaver 会尝试将现有内容与模板中的区域进行匹配。如果您应用的是现有模板之一的修订版本，则名称可能会匹配。

如果您将模板应用于一个尚未应用过模板的文档，则没有可编辑区域可供比较并且会出现不匹配。 Dreamweaver 将跟踪这些不匹配的内容，这样，您就可以选择将当前页面的内容移到哪个或哪些区域，您也可以删除不匹配的内容。

利用“资源”面板或通过“文档”窗口您可以将模板应用于现有文档。如果需要，可以撤消模板应用。

重要说明：将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

使用资源面板将模板应用于现有文档

1 打开要应用模板的文档。

2 在“资源”面板 （“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别  。

3 请执行下列操作之一：

- 将要应用的模板从“资源”面板拖到“文档”窗口。
- 选择要应用的模板，然后单击“资源”面板底部的“应用”按钮。

如果文档中存在不能自动指定到模板区域的内容，将出现“不一致的区域名称”对话框。

4 使用“将内容移到新区域”菜单选择以下两项中的一项，以选择内容的目标位置：

- 在新模板中选择一个要将现有内容移动到其中的区域。
- 选择“不在任何地方”可将该内容从文档中删除。

5 若要将所有未解决的内容移到选定的区域，请单击“用于所有内容”。

6 单击“确定”应用模板，或单击“取消”取消将模板应用到文档的操作。

重要说明：将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

通过文档窗口将模板应用于现有文档

1 打开要应用模板的文档。

2 选择“修改”>“模板”>“应用模板到页”。

即会出现“选择模板”对话框。

3 从列表中选择一个模板并单击“选择”。

如果文档中存在不能自动指定到模板区域的内容，将出现“不一致的区域名称”对话框。

4 使用“将内容移到新区域”菜单选择以下两项中的一项，以选择内容的目标位置：

- 在新模板中选择一个要将现有内容移动到其中的区域。
- 选择“不在任何地方”可将该内容从文档中删除。

5 若要将所有未解决的内容移到选定的区域，请单击“用于所有内容”。

6 单击“确定”应用模板，或单击“取消”取消将模板应用到文档的操作。

重要说明：将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

撤消模板更改

❖ 选择“编辑”>“撤消应用模板”。

该文档回复到应用该模板前的状态。

将文档与模板分离

若要更改基于模板的文档的锁定区域，必须将该文档从模板分离。将文档分离之后，整个文档都将变为可编辑的。

1 打开想要分离的基于模板的文档。

2 选择“修改”>“模板”>“从模板中分离”。

文档被从模板分离，所有模板代码都被删除。

在基于模板的文档中编辑内容

关于在基于模板的文档中编辑内容

Dreamweaver 模板为基于模板的文档指定了锁定（不可编辑）区域和其它可编辑区域。

在基于模板的页面中，模板用户只能编辑可编辑区域中的内容。可以轻松标识和选择可编辑区域来编辑内容。模板用户不能编辑锁定区域中的内容

注：当禁用标记色彩时，如果您尝试在基于模板的文档中编辑锁定区域，鼠标指针将更改，指示您不能在锁定区域内单击。

模板用户也可以在基于模板的文档中修改属性并编辑重复区域的项目。

另请参阅

第 61 页的“创建基于现有模板的页面”

第 315 页的“关于 Dreamweaver 模板”

第 324 页的“选择可编辑区域”

修改模板属性

模板作者在模板中创建参数时，基于该模板的文档会自动继承这些参数及其初始值设置。模板用户可以更新可编辑标签属性和其它模板参数（如可选区域设置）。

另请参阅

第 317 页的“模板参数”

第 327 页的“使用可选区域”

第 328 页的“定义可编辑标签属性”

修改可编辑标签属性

1 打开基于模板的文档。

2 选择“修改”>“模板属性”。

“模板属性”对话框打开，其中显示了可用属性的列表。该对话框显示可选区域和可编辑标签属性。

3 在“名称”列表中选择该属性。

对话框的底部区域将更新，以显示所选属性的标签及其指定值。

4 在属性标签右侧的域中，编辑该值以修改文档中的属性。

注：域名称和可更新的值在模板中定义。不出现在“名称”列表中的属性不能放在基于模板的文档中。

5 如果要将可编辑属性传递给基于嵌套模板的文档，请选中“允许嵌套模板以控制此”。

修改可选区域模板参数

1 打开基于模板的文档。

2 选择“修改”>“模板属性”。

“模板属性”对话框打开，其中显示了可用属性的列表。该对话框显示可选区域和可编辑标签属性。

3 在“名称”列表中选择一个属性。

该对话框将更新以显示所选属性的标签及其指定值。

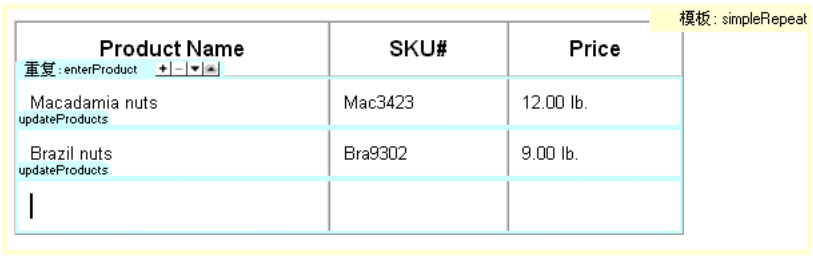
4 可以选择“显示”以显示文档中的可选区域，也可以取消选择“显示”以隐藏该可选区域。

注：域名称和默认设置在模板中定义。

5 如果要将可编辑属性传递给基于嵌套模板的文档，请选中“允许嵌套模板以控制此”。

添加、删除重复区域项以及更改其顺序

使用重复区域控件在基于模板的文档中添加、删除或更改项的顺序。当您添加重复区域项时，添加的是整个重复区域的副本。若要更新重复区域中的内容，原始模板必须在重复区域中包括可编辑区域。



另请参阅

第 325 页的“创建重复区域”

添加、删除重复区域或更改其顺序

1 打开基于模板的文档。

2 将插入点放在重复区域中以选中它。

3 请执行下列操作之一：

- 单击加号 (+) 按钮在当前所选项下面添加一个重复区域项。
- 单击减号 (-) 按钮删除所选重复区域项。
- 单击“向下箭头”按钮将所选项向下移动一个位置。
- 单击“向上箭头”按钮将所选项向上移动一个位置。

注：或者，您也可以选择“修改”>“模板”，然后选择靠近上下文菜单底部的重复项选项之一。可以使用此菜单插入新的重复项或移动所选项的位置。

剪切、复制和删除项

1 打开基于模板的文档。

2 将插入点放在重复区域中以选中它。

3 请执行下列操作之一：

- 要剪切重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“剪切重复项”。
- 要复制重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“复制重复项”。
- 要删除重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“删除重复项”。
- 要粘贴重复项，可选择“编辑”>“粘贴”。

注：粘贴操作将插入新项；它并不替换现有项。

模板语法

一般语法规则

Dreamweaver 使用 HTML 注释标签来指定模板和基于模板的文档中的区域，因此，基于模板的文档仍然是有效的 HTML 文件。插入模板对象以后，模板标签便被插入代码中。

一般语法规则如下：

- 无论哪里出现空格，都可以用任何数量的空白 （空格、制表符和换行符）代替。除了在注释开头和结尾，空白都是强制性的。
- 可以采用任意顺序给出属性。例如，在 TemplateParam 中，可以在名称之前指定类型。
- 注释和属性名称是区分大小写的。
- 所有属性必须用引号引起来。可以使用单引号或双引号。

模板标签

Dreamweaver 使用以下模板标签：

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

实例标签

Dreamweaver 使用以下实例标签：

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

检查模板语法

当您保存模板时，Dreamweaver 会对模板语法进行检查；您也可以在保存文档前手动检查模板语法。例如，如果您在“代码”视图中添加模板参数或表达式，可检查代码是否遵循正确的语法。

1 在“文档”窗口中打开要存回的文档。

2 选择“修改”>“模板”>“检查模板语法”。

如果语法格式错误，则会出现一个错误信息。错误信息将描述错误并指出代码中存在错误的特定行。

另请参阅

第 319 页的“识别模板和基于模板的文档”

第 317 页的“模板表达式”

设置模板的创作首选参数

自定义模板代码颜色首选参数

代码颜色首选参数控制在“代码”视图中显示的文本的文本、背景颜色和样式属性。您可以设置自己的配色方案，以便在“代码”视图中查看文档时可以轻松地区分模板区域。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“代码颜色”。

3 从“文档类型”列表中选择“HTML”，然后单击“编辑颜色方案”按钮。

4 在“样式”列表中选择“模板标记”。

5 为“代码”视图文本设置颜色、背景颜色和样式属性，方法是执行下列操作之一：

- 如果想要更改文本颜色，请在“文本颜色”框中键入想要应用于所选文本的颜色的十六进制值，或者使用颜色选择器来选择一种应用于文本的颜色。在“背景颜色”域进行相同操作，添加或更改所选文本的现有背景颜色。
- 如果想要向所选代码添加样式属性，请单击“B”（粗体）、“I”（斜体）或“U”（下划线）按钮来设置所需格式。

6 单击“确定”。

注：如果要进行全局更改，可以对存储首选参数的源文件进行编辑。此文件位于 C:\Documents and Settings\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml (Windows)。

设置模板区域的高亮显示首选参数

使用 Dreamweaver 高亮显示首选参数可以为“设计”视图中模板的可编辑区域和锁定区域的外框自定义高亮颜色。可编辑区域的颜色出现在模板和基于该模板的文档中。

另请参阅

第 320 页的“在设计视图中识别基于模板的文档”

第 319 页的“在设计视图中识别模板”

更改模板高亮颜色

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“高亮颜色”。

3 单击“可编辑区域”、“嵌套区域”或“锁定区域”颜色框，然后使用颜色选择器来选择一种高亮颜色 (或在框中输入高亮颜色的十六进制值)。

有关使用颜色选择器的信息，请参阅第 184 页的“使用颜色选择器”。

4 （可选）根据需要，对其它模板区域类型重复执行上述过程。

5 单击“显示”选项在“文档”窗口中启用或禁用颜色显示。

注：“嵌套区域”没有“显示”选项；它的显示由“可编辑区域”选项控制。

6 单击“确定”。

在文档窗口中查看高亮颜色

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

只有在启用了“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”，并且在“高亮颜色”首选参数中启用了适当选项时，高亮颜色才会出现在文档窗口中。

注：如果显示了不可见元素，但是未显示高亮颜色，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择“高亮”类别。确保选中了相应的高亮颜色旁边的“显示”选项。还要确保所需的颜色在页面背景颜色上可见。

第 15 章：显示 XML 数据

Adobe® Dreamweaver® CS3 提供的工具使您可以在网页上显示可扩展标记语言 (XML) 数据及创建在客户端或服务器上执行可扩展样式表语言转换 (XSLT) 的页面。

关于 XML 和 XSLT

在 Web 页面中使用 XML 和 XSL

可扩展标记语言 (XML) 可对信息进行结构化处理。与 HTML 一样，XML 允许您使用标签使信息结构化，但 XML 标签与 HTML 标签不一样，它不是预定义的。 XML 允许您创建对数据结构 （架构）进行最佳定义的标签。标签嵌套在其它标签中可创建一种父子标签的架构。与大多数 HTML 标签一样， XML 架构中的所有标签都有一个开始标签和一个结束标签。

下面的示例介绍 XML 文件的基本结构：

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

在此示例中，每个父 <book> 标签包含三个子标签：<pubdate>、 <title> 和 <author>。但每个 <book> 标签也是 <mybooks> 标签的子标签，后者在架构中的级别比前者高一级。只要相应地将标签嵌套在其它标签中，并为每个开始标签指定一个对应的结束标签，您就可以随意命名 XML 标签并安排它们的结构。

XML 文档不包含任何格式设置，这类文档只是结构化信息的容器。有了 XML 架构之后，就可以使用可扩展样式表语言 (XSL) 来显示信息。与层叠样式表 (CSS) 允许您设置 HTML 的格式一样，XSL 也允许您设置 XML 数据的格式。您可以在 XSL 文件中定义样式、页面元素和布局等，并将 XSL 文件附加到 XML 文件，以便用户在浏览器中查看 XML 数据时，数据格式会根据您在 XSL 文件中的定义进行设置。内容 （XML 数据）与表现形式 （由 XSL 文件定义）是完全独立的，这使您可以更好地控制信息在网页上的显示方式。本质上， XSL 是 XML 的一种表示形式技术，其中的主要输出是 HTML 页面。

可扩展样式表语言转换 (XSLT) 是 XSL 的子集语言，它允许您在网页上显示 XML 数据，并将 XML 数据连同 XSL 样式“转换”为 HTML 形式的可读样式化信息。您可以使用 Dreamweaver 创建 XSLT 页面，这种页面允许您使用应用程序服务器或浏览器执行 XSL 转换。在执行服务器端 XSL 转换时，服务器执行 XML 和 XSL 的转换工作，并将其显示在页面上。在执行客户端转换时，浏览器 （如 Internet Explorer）执行操作。

最终采用的方法 （服务器端转换与客户端转换）取决于想要达到的最终结果、可供使用的技术、对 XML 源文件的访问级别及其它因素。两种方法都有它们自己的优点和局限性。例如，服务器端转换适用于所有浏览器，而客户端转换仅限于新型浏览器 （Internet Explorer 6、 Netscape 8、 Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2）。服务器端转换允许您动态地显示您自己的服务器上或 Web 上任何地方的 XML 数据，而客户端转换必须使用自己的 Web 服务器上本地承载的那些 XML 数据。最后，服务器端转换要求将页面部署到已配置的应用程序服务器，而客户端转换只要求访问 Web 服务器。

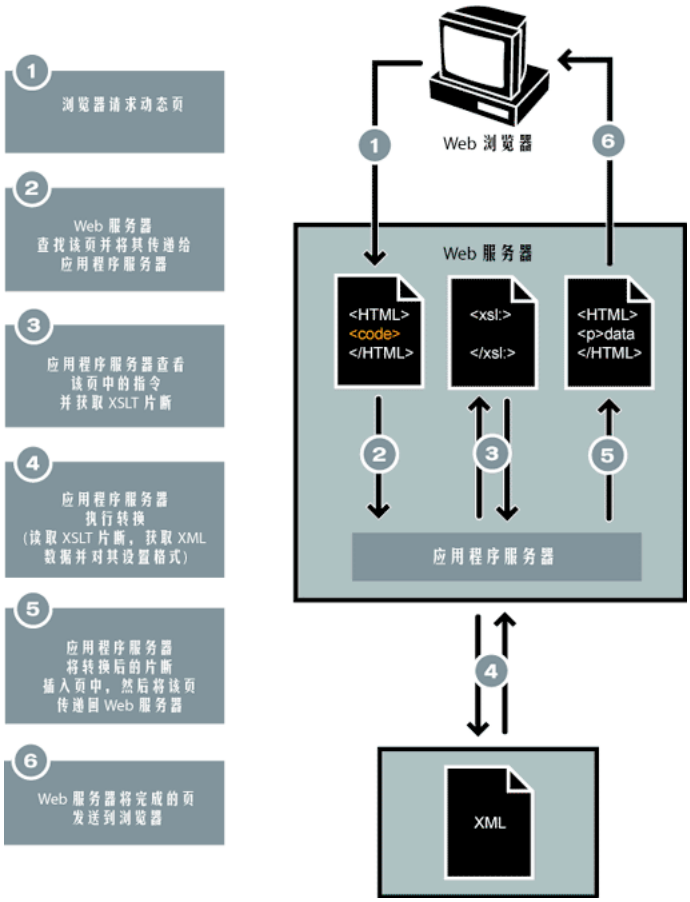
有关了解 XML 的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0165_cn。

服务器端 XSL 转换

Dreamweaver 提供了一些方法，用于创建可执行服务器端 XSL 转换的 XSLT 页面。当应用程序服务器执行 XSL 转换时，包含 XML 数据的文件可以驻留在您自己的服务器上，也可驻留在 Web 上的任何地方。此外，任何浏览器都可显示已转换的数据。但是，部署服务器端转换的页面有些复杂，并要求您拥有应用程序服务器的访问权。

当处理服务器端 XSL 转换时，您可以使用 Dreamweaver 来创建生成整个 HTML 文档的 XSLT 页面（整个 XSLT 页面），也可以创建生成部分 HTML 文档的 XSLT 片断。整个 XSLT 页面类似于常规 HTML 页面。它包含一个 <body> 标签和一个 <head> 标签，允许在页面上显示 HTML 数据和 XML 数据的组合。XSLT 片断是由单独的文档使用的一段代码，它显示带格式的 XML 数据。与整个 XSLT 页面不同，它是一个独立的文件，不包含任何 <body> 或 <head> 标签。如果要在 XML 数据自己的页面上显示 XML 数据，则需要创建整个 XSLT 页面，并将 XML 数据绑定到该页面。另一方面，如果要在现有动态页的特定部分中显示 XML 数据，例如，在体育用品商店的动态主页的一侧显示来自 RSS 源的体育比分，则需要创建 XSLT 片断，并在动态页中插入对该片断的引用。创建 XSLT 片断并与其它动态页一起使用这些片断来显示 XML 数据是较常用的方法。

创建这些类型页面的第一步是创建 XSLT 片断。它是一个单独的文件，该文件包含要最终显示在动态页中的 XML 数据的布局和格式设置等。创建 XSLT 片断之后，请在动态页 （如 PHP 或 ColdFusion 页面）中插入对该片断的引用。插入的对 XSLT 片断的引用与服务器端包含 (SSI) 的工作方式很类似，即带格式的 XML 数据（片断）位于单独的文件中，而在 “ 设计 ” 视图中，片断的占位符显示在动态页本身上。如果浏览器请求的动态页包含对该片断的引用，则服务器处理所包含的指令并创建一个新文档，其中显示片断的带格式内容而不是占位符。



使用 XSL 转换服务器行为在动态页中插入对 XSLT 片断的引用。插入引用时，Dreamweaver 会在包含运行时库文件的站点根文件夹中生成一个 includes/MM_XSLTransform/ 文件夹。转换指定的 XML 数据时，应用程序服务器使用该文件中定义的函数。该文件负责获取 XML 数据和 XSLT 片断、执行 XSL 转换和在网页上输出结果。

包含 XSLT 片断的文件、包含您的数据的 XML 文件以及生成的运行时库文件都必须在服务器上，页面才能正确显示。（如果您选择远程 XML 文件作为数据源，例如，从 RSS 源选择一个文件，则该文件当然必须位于 Internet 上的其它某个位置。）

也可以使用 Dreamweaver 创建用于服务器端转换的整个 XSLT 页面。整个 XSLT 页面的工作方式与 XSLT 片断的工作方式完全相同，只是在使用 XSL 转换服务器行为插入对整个 XSLT 页面的引用时，插入的是 HTML 页面的完整内容。所以，在插入引用之前必须清空动态页 （充当容器页面的 .cfm、 .php、 .asp 或 .net 页面）中的所有 HTML 代码。

Dreamweaver 支持对 ColdFusion、 ASP、 ASP.NET 和 PHP 页面执行 XSL 转换。

注：必须正确配置服务器才能执行服务器端转换。有关详细信息，请联系服务器管理员，或访问 www.adobe.com/go/dw_xsl_cn。

另请参阅

第 348 页的 “ 在服务器上执行 XSL 转换 ”

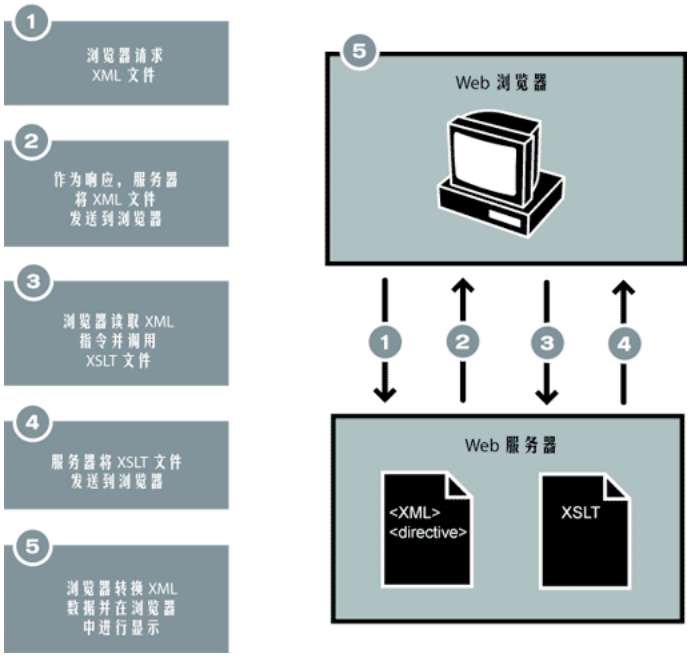
客户端 XSL 转换

您可以在客户端执行 XSL 转换，而无需使用应用程序服务器。您可以使用 Dreamweaver 创建整个 XSLT 页面来执行此转换，但客户端转换要求对包含要显示的数据的 XML 文件进行操作。此外，客户端转换只适用于新型浏览器 （Internet Explorer 6、 Netscape 8、 Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2）。有关支持及不支持 XSL 转换的浏览器的详细信息，请访问 www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp。

首先，创建整个 XSLT 页并附加 XML 数据源。（创建新页面时， Dreamweaver 会提示您附加数据源。）可以从头创建 XSLT 页面，或者将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面。当您将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面时，必须使用 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）附加 XML 数据源。

创建 XSLT 页面后，必须通过在 XML 文件本身中插入对 XSLT 页面的引用 （与在 HTML 页面的 <head> 部分中插入对外部 CSS 样式表的引用非常类似），将该页面链接到包含 XML 数据的 XML 文件。站点访问者必须在浏览器中查看 XML 文件 （而不是 XSLT 页面）。当站点访问者查看页面时，浏览器执行 XSL 转换，并显示由链接的 XSLT 页面进行格式设置的 XML 数据。

链接的 XSLT 和 XML 页面之间的关系在概念上相似，但不同于外部 CSS/HTML 页面模型。当您拥有一个包含内容 （如文本）的 HTML 页面时，可以使用外部样式表对该内容进行格式设置。 HTML 页面将决定内容，而用户看不到的外部 CSS 代码则决定表现形式。而对于 XSLT 和 XML，情况相反。 XML 文件 （用户看不到它的原始形式）决定内容，而 XSLT 页面决定表现形式。 XSLT 页面包含标准 HTML 通常包含的表格、布局和图形等。当用户在浏览器中查看 XML 文件时，XSLT 页面将对内容进行格式设置。



在使用 Dreamweaver 将 XSLT 页面链接到 XML 页面时，Dreamweaver 会在 XML 页面顶部为您插入相应的代码。如果您拥有要链接到的 XML 页面（即，此 XML 文件以独享方式存在于您的 Web 服务器上），则需要执行的所有操作是：使用 Dreamweaver 插入链接这两个页面的相应代码。当您拥有 XML 文件时，客户端所执行的 XSL 转换完全是动态的。也就是说，每当您更新 XML 文件中的数据时，使用链接的 XSLT 页面的任何 HTML 输出都将用新信息自动进行更新。

注：用于客户端转换的 XML 和 XSL 文件必须位于同一个目录中。否则，浏览器将读取 XML 文件并查找用于转换的 XSLT 页面，但无法找到 XSLT 页面中由相对链接定义的资源（样式表、图像等）。

如果您对要链接到的 XML 页面不具备所有权（例如，要使用来自 Web 上其它地方的 RSS 源的 XML 数据），则工作流程将稍微复杂一点。要使用来自外部源的 XML 数据执行客户端转换，必须首先将 XML 源文件下载到 XSLT 页面所在的同一目录。在 XML 页面位于本地站点之后，可以使用 Dreamweaver 添加相应代码，以便将 XML 页面链接到 XSLT 页面，然后将这两个页面（下载的 XML 文件和链接的 XSLT 页面）都发送到 Web 服务器。当用户在浏览器中查看 XML 页面时，XSLT 页面将对内容进行格式设置，如上例所述。

对来自外部源的 XML 数据执行客户端 XSL 转换的缺点是：XML 数据只有部分是“动态的”。下载和修改的 XML 文件只是存在于 Web 上其它某个地方的文件的“快照”。如果不在 Web 上的原始 XML 文件发生更改，则必须再次下载文件，将其链接到 XSLT 页面，并重新将 XML 文件发送给 Web 服务器。浏览器只呈现它从 Web 服务器上的 XML 文件接收的数据，而不呈现原始 XML 源文件包含的数据。

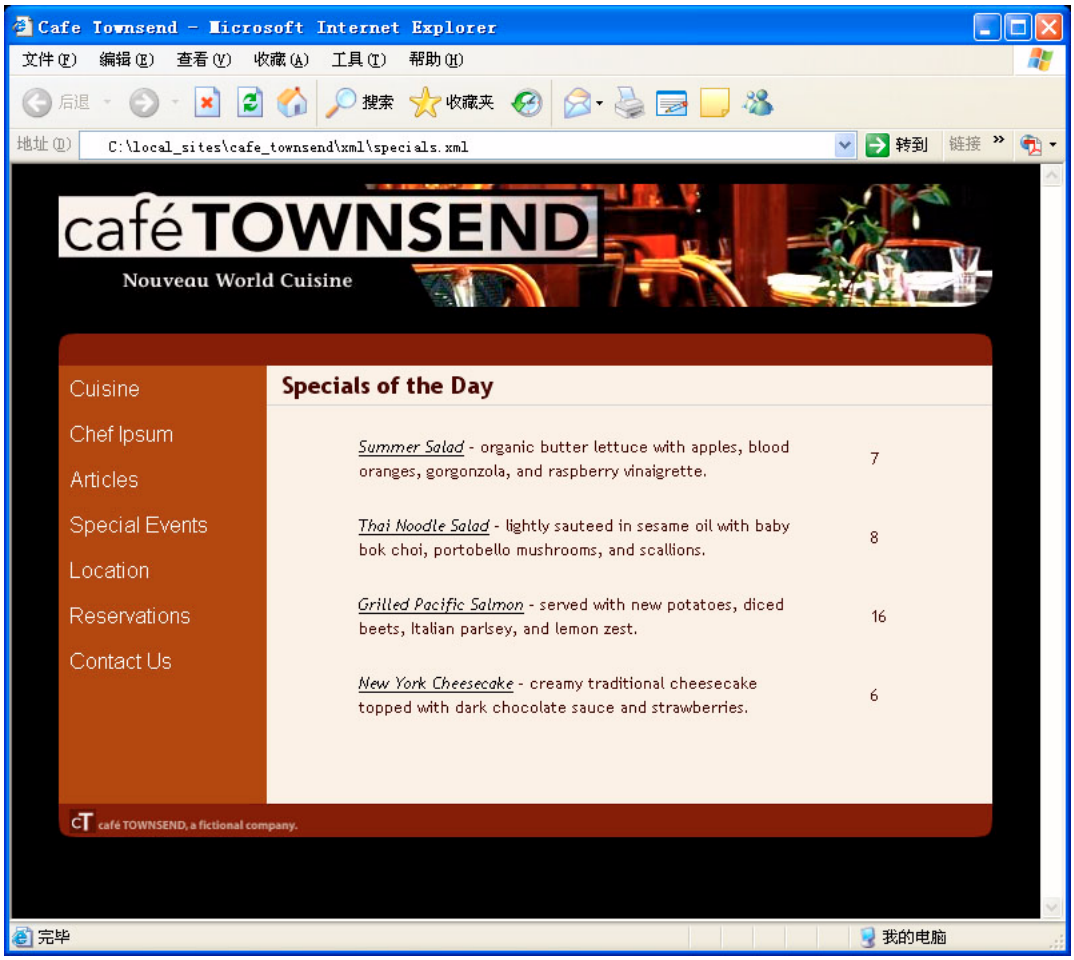
另请参阅

第 361 页的“在客户端执行 XSL 转换”

XML 数据和重复元素

重复区域 XSLT 对象允许在页面中显示 XML 文件中的重复元素。包含 XML 数据占位符的所有区域均可转换为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

下例说明如何将重复区域 XSLT 对象应用于显示餐馆菜单信息的表格行。初始行显示来自 XML 架构的三个不同元素：菜品、说明及价格。将重复区域 XSLT 对象应用于表格行，并由应用程序服务器或浏览器处理页面时，将重复该表格，在每个新表格行中插入唯一的数据。



当您对“文档”窗口中的元素应用重复区域 XSLT 对象时，重复的区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。在浏览器（“文件”>“在浏览器中预览”）中预览工作时，该灰色轮廓消失且所选内容扩展，以显示 XML 文件中的指定重复元素（如以上说明所述）。

向页面添加重复区域 XSLT 对象时，“文档”窗口中 XML 数据占位符的长度将截短。这是因为 Dreamweaver 更新了 XML 数据占位符的 XPath （XML 路径语言）表达式，使该路径变为相对于重复元素的路径。

例如，以下代码表示包含两个动态占位符的表格，并且没有对此表格应用重复区域 XSLT 对象：

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

以下代码表示同一个表格，但对表格应用了重复区域 XSLT 对象：

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

在上例中， Dreamweaver 将位于重复区域 （title 和 description）内项目的 Xpath 更新为相对于封闭标签 <xsl:for-each> 内的 XPath，而不是整个文档。

同样，在其它情况下， Dreamweaver 也会生成上下文相关的 XPath 表达式。例如，如果将某个 XML 数据占位符拖放到已应用了重复区域 XSLT 对象的表格中， Dreamweaver 会自动显示相对于封闭标签 <xsl:for-each> 中现有 XPath 的 XPath。

另请参阅

第 351 页的 “ 显示重复 XML 元素 ”

预览 XML 数据

当您使用 “ 在浏览器中预览 ” (“ 文件 ”>“ 在浏览器中预览 ”) 来预览插入到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面的 XML 数据时，执行 XSL 转换的引擎根据具体情况的不同而不同。对于包含 XSLT 片断的动态页，应用程序服务器始终执行此转换。在其它情况下， Dreamweaver 或浏览器可能会执行此转换。

下表概述了使用 “ 在浏览器中预览 ” 时的各种情况，以及那些执行各自的转换的引擎：

在浏览器中预览的页面的类型	数据转换执行者
包含 XSLT 片断的动态页	应用程序服务器
XSLT 片断或整个 XSLT 页面	Dreamweaver
包含指向整个 XSLT 页面的链接的 XML 文件	浏览器

以下主题提供了一些准则，可帮助您根据需要确定适当的预览方法：

预览服务器端转换的页面

如果进行服务器端转换，站点访问者最终看到的内容由应用程序服务器进行转换。创建 XSLT 和动态页以用于服务器端转换时，预览包含 XSLT 片断的动态页 （而非 XSLT 片断本身）通常更可取。在前一种情形中，使用应用程序服务器可以确保您预览的内容与站点访问者在访问页面时所看到的内容一致。在后一种情形中， Dreamweaver 执行转换，并可能提供稍稍不一致的结果。您可以在创建 XSLT 片断时使用 Dreamweaver 预览该片断，但如果在插入 XSLT 片断之后使用应用程序服务器预览动态页，则可以看到数据呈现的最准确结果。

预览客户端转换的页面

如果进行客户端转换，站点访问者最终看到的内容由浏览器转换。通过添加一个从 XML 文件指向 XSLT 页面的链接，您可以达到此目的。如果在 Dreamweaver 中打开 XML 文件，并在浏览器中预览此文件，将强制浏览器加载 XML 文件并执行转换。这将为您提供与站点访问者相同的体验。

但使用此方法使调试页面变得更加困难，因为浏览器在内部转换 XML 并生成 HTML。如果选择浏览器的 “ 查看源文件 ” 选项调试生成的 HTML，您将只看到浏览器接收到的原始 XML，而无法看到负责呈现页面的完整 HTML （标签和样式等）。若要在查看源代码时看到完整的 HTML，则必须改为在浏览器中预览 XSLT 页面。

预览整个 XSLT 页面和 XSLT 片断

创建整个 XSLT 页面和 XSLT 片断时，您会希望预览工作结果以确保正确显示数据。如果使用 “ 在浏览器中预览 ” 显示整个 XSLT 页面或 XSLT 片断， Dreamweaver 将使用内置转换引擎执行转换。该方法可使您快速看到结果，并使您能够更轻松地以渐进方式构建和调试页面。它还提供了一种方式，使您可通过在浏览器中选择 “ 查看源文件 ” 选项来查看整个 HTML （标签和样式等）。

注：开始构建 XSLT 页时通常使用此预览方法，而与使用客户端还是服务器转换数据无关。

在服务器上执行 XSL 转换

执行服务器端 XSL 转换的工作流程

可在服务器上执行服务器端 XSL 转换。构建显示 XML 数据的页面之前，请先阅读有关服务器端和客户端 XSL 转换和将 XML 和 XSL 用于网页的相应信息。

注：必须正确配置服务器才能执行服务器端转换。有关详细信息，请联系服务器管理员，或访问 www.adobe.com/go/dw_xsl_cn。

执行服务器端 XSL 转换的常规工作流程如下 （在其它主题对每个步骤分别进行了说明）：

1. **设置 Dreamweaver 站点。**

2. **选择服务器技术并设置应用程序服务器。**

3. **测试应用程序服务器。**

例如，创建一个需要处理的页面，然后确保应用程序服务器能处理该页面。有关如何执行操作的教程，请访问 www.adobe.com/go/dw_xsl_cn。

4. **创建 XSLT 片断或页面，或将 HTML 页面转换为 XSLT 页面。**

- 在 Dreamweaver 站点上创建一个 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。
- 将现有 HTML 页面转换为完整的 XSLT 页面。

5. **将 XML 数据源附加到页面。**

6. **通过将 XML 数据绑定到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面来显示数据。**

7. **如果适用，将重复区域 XSLT 对象添加到包含 XML 数据占位符的表格或表格行。**

8. **插入引用。**

- 要将对 XSLT 片断的引用插入到动态页面中，请使用 XSL 转换服务器行为。
- 要将对整个 XSLT 页面的引用插入到动态页面中，请从动态页面删除所有 HTML 代码，然后使用 XSL 转换服务器行为。

9. **发送页面和片断。**

将动态页和 XSLT 片断 （或整个 XSLT 页面）发送到应用程序服务器。如果正在使用本地 XML 文件，则还需要发送该文件。

10. **在浏览器中查看动态页。**

执行此操作时，应用程序服务器会转换 XML 数据，将数据插入动态页，然后在浏览器中显示数据。

另请参阅

第 35 页的 “ 设置 Dreamweaver 站点 ”

第 408 页的 “ 选择应用程序服务器 ”

第 342 页的 “ 在 Web 页面中使用 XML 和 XSL”

第 344 页的 “ 客户端 XSL 转换 ”

第 343 页的 “ 服务器端 XSL 转换 ”

创建 XSLT 页面

可以创建在网页上显示 XML 数据的 XSLT 页面。您可以创建整个 XSLT 页面，该 XSLT 页面包含一个 <body> 标签和一个 <head> 标签，也可以创建 XSLT 片断。创建 XSLT 片断时，将创建一个独立的文件，其中不包含任何 body 或 head 标签，它只是稍后要插入在动态页中的一段简单代码。

注：如果从现有 XSLT 页面入手，则需要将 XML 数据源附加到该现有页面。

1 选择“文件”>“新建”。

2 在“新建文档”对话框的“空白页”类别中，从“页面类型”列选择以下类型之一：

- 选择 XSLT（整页）创建整个 XSLT 页。
- 选择 XSLT（片断）创建 XSLT 片断。

3 单击“创建”，然后在“定位 XML 源”对话框中执行以下操作之一：

- 选择“附加本地文件”，单击“浏览”按钮，浏览至计算机上的本地 XML 文件，然后单击“确定”。
- 选择“附加远端文件”，输入 Internet 上某个 XML 文件（如来自 RSS 源）的 URL，然后单击“确定”。

注：单击“取消”按钮将生成一个新的 XSLT 页面，页面中没有附加的 XML 数据源。

“绑定”面板由 XML 数据源的架构填充。



下表说明了架构中可能出现的各种元素：

元素	表示	详细信息
<>	必需的非重复性 XML 元素	在其父节点中刚好出现一次的元素
<>+	重复的 XML 元素	在其父节点中出现一次或多次的元素
<>+	可选 XML 元素	在其父节点中出现零次或多次的元素
粗体的元素节点	当前上下文元素	当插入点在重复区域中时，通常为重复元素
@	XML 属性	

4 以 .xsl 或 .xslt 扩展名（.xsl 是默认值）保存新页面（“文件”>“保存”）。

将 HTML 页面转换为 XSLT 页面

还可以将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面。例如，如果您拥有一个要将 XML 数据添加到其中的预先设计好的静态页面，则可以将该页面转换为 XSLT 页面，而不是创建一个 XSLT 页面并从头开始重新设计页面。

1 打开要转换的 HTML 页面。

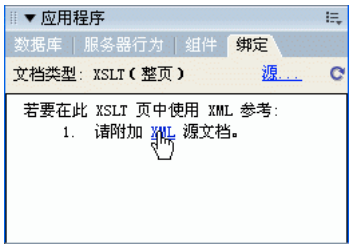
2 选择“文件”>“转换”>“XSLT 1.0”。

将在“文档”窗口中打开页面的副本。新页面是以 .xsl 扩展名保存的 XSL 样式表。

附加 XML 数据源

如果从现有 XSLT 页面入手，或者在使用 Dreamweaver 创建新 XSLT 页面时没有附加 XML 数据源，则需要使用“绑定”面板附加 XML 数据源。

1 在“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）中，单击 XML 链接。



注：您还可以单击“绑定”面板右上角的“源”链接，添加 XML 数据源。

2 请执行下列操作之一：

- 选择“附加本地文件”，单击“浏览”按钮，浏览至计算机上的本地 XML 文件，然后单击“确定”。
- 选择“附加远端文件”，输入 Internet 上某个 XML 文件 （如来自 RSS 源）的 URL。

3 单击“确定”，关闭“定位 XML 源”对话框。

“绑定”面板由 XML 数据源的架构填充。

在 XSLT 页面中显示 XML 数据

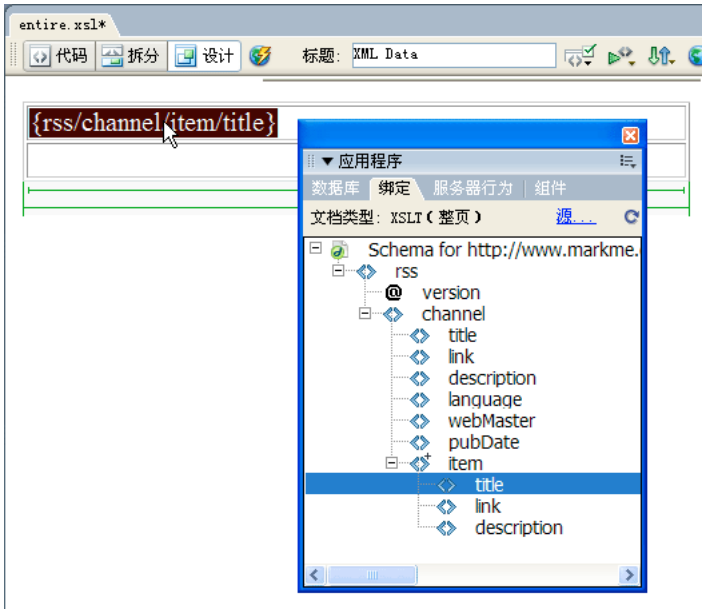
创建 XSLT 页面并附加 XML 数据源后，就可以将数据绑定到页面了。为此，将 XML 数据占位符添加到页面并使用 XPath 表达式创建器或“属性”检查器来设置页面上将显示的选定数据的格式。

1 打开带有附加的 XML 数据源的 XSLT 页面。

2 （可选）选择“插入”>“表格”，向页面添加表格。表格有助于您组织 XML 数据。

注：大多数情况下，使用重复区域 XSLT 对象在页面上显示重复 XML 元素。这时，您可能希望创建具有一列或多列的单行表格，如果希望包含表格标题，则创建由两行组成的表格。

3 在“绑定”面板中选择一个 XML 元素，将它拖动到页面上要插入数据的位置。



页面上即显示一个 XML 数据占位符。该占位符突出显示在花括号中。它使用 XPath （XML 路径语言）语法描述 XML 架构的层次结构。例如，如果将子元素 *title* 拖到页面上，而该元素具有 *rss*、*channel* 和 *item* 这些父元素，则动态内容占位符的语法是 {rss/channel/item/title}。

双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。您可以使用 XPath 表达式创建器设置选定数据的格式，或从 XML 架构中选择其它项目。

4 （可选）将样式应用于 XML 数据，方法是选择 XML 数据占位符，与将样式应用于内容的任何其它部分一样，使用 “ 属性 ” 检查器或 “CSS 样式 ” 面板对该数据占位符应用样式。或者，可以使用设计时间样式表将样式应用于 XSLT 片断。以上这些方法各有其自己的优点和局限性。

5 在浏览器 （“ 文件 ”>“ 在浏览器中预览 ”）中进行预览。

注：使用 “ 在浏览器中预览 ” 进行工作预览时， Dreamweaver 执行内部 XSL 转换，而不使用应用程序服务器。

另请参阅

第 347 页的 “ 预览 XML 数据 ”

第 146 页的 “ 使用表格显示内容 ”

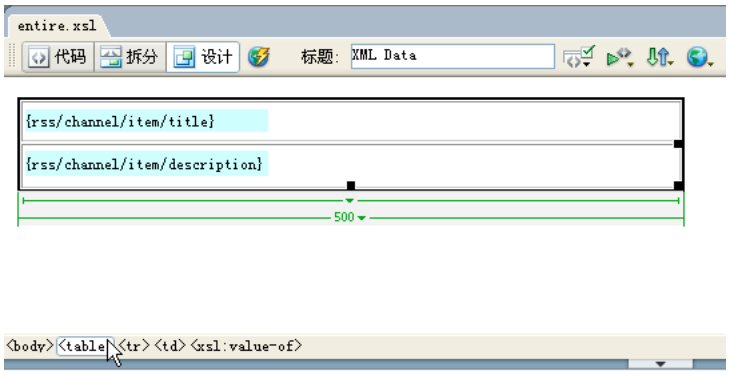
显示重复 XML 元素

重复区域 XSLT 对象允许在网页中显示来自 XML 数据源的重复元素。例如，如果要显示新闻源的文章标题和说明，而该新闻源包含十至二十篇文章，则 XML 文件中的每一个标题和说明都很可能是重复元素的一个子元素。

“ 设计 ” 视图中包含 XML 数据占位符的任何区域都可以更改为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

1 在 “ 设计 ” 视图中，选择包含一个或多个 XML 数据占位符的区域。

可以选定任意内容，包括表格、表格行甚至一段文本。

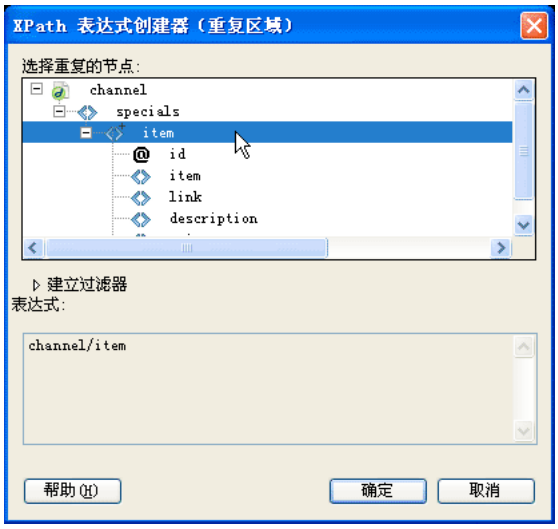


若要精确选择页面上的区域，可以使用 “ 文档 ” 窗口左下角的标签选择器。例如，如果区域是表格，则在页面上单击表格内部，然后在标签选择器中单击该标签。

2 执行下列操作之一：

- 选择 “ 插入 ”>“XSLT 对象 ”>“ 重复区域 ”。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “XSLT” 类别中，单击 “ 重复区域 ” 按钮。

3 在 XPath 表达式创建器中，选择以小加号标明的重复元素。



4 单击“确定”。

在“文档”窗口中，重复的区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。在浏览器（“文件”>“在浏览器中预览”）中进行预览时，该灰色轮廓消失且所选内容扩展，以显示 XML 文件中的指定重复元素。

向页面添加重复区域 XSLT 对象时，“文档”窗口中的 XML 数据占位符将被截短。这是因为 Dreamweaver 截短了 XML 数据占位符的 XPath，使它成了一个相对于重复元素路径的路径。

另请参阅

第 357 页的“使用 XPath 表达式创建器为 XML 数据添加表达式”

第 345 页的“XML 数据和重复元素”

设置重复区域 (XSL) 属性

在属性检查器中，您可以选择一个不同的 XML 节点来创建重复区域。

❖ 在“选择”文本框中，输入新节点，然后按闪电图标并从出现的 XML 架构树中选择节点。

编辑重复区域 XSLT 对象

将重复区域 XSLT 对象添加到区域之后，可使用属性检查器编辑该对象。

1 通过单击重复区域周围的灰色标签选择该对象。

2 在“属性”检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“选择”文本字段旁的动态图标。

3 在 XPath 表达式创建器中进行更改，然后单击“确定”。

在动态页中插入 XSLT 片断

创建 XSLT 片断之后，可以使用 XSL 转换服务器行为将它插入动态网页。将服务器行为添加至页面并在浏览器中查看页面时，应用程序服务器执行转换，该转换显示所选的 XSLT 片断的 XML 数据。Dreamweaver 支持对 ColdFusion、ASP、ASP.NET 或 PHP 页面执行 XSL 转换。

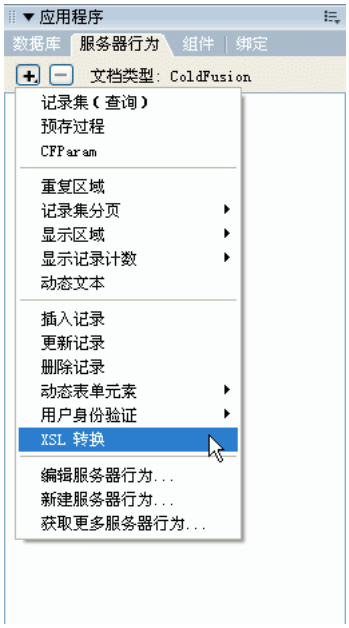
注：如果想要在动态页中插入整个 XSLT 页面的内容，过程完全相同。在使用 XSL 转换服务器行为插入整个 XSLT 页面之前，请删除动态页中的所有 HTML 代码。

1 打开一个现有的 ColdFusion、ASP、ASP.NET 或 PHP 页面。

2 在“设计”视图中，将插入点放置在要插入 XSLT 片断的位置。

注: 插入 XSLT 片断时，在页面上放置插入点后应始终单击 “ 显示代码视图和设计视图 ” 按钮，以确保插入点位于正确位置。如果插入点没有位于正确位置，则可能需要单击 “ 代码 ” 视图中的其它位置，以将插入点放到需要的位置。

3 在 “ 服务器行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择 “XSL 转换 ”。



4 在 “XSL 转换 ” 对话框中，单击 “ 浏览 ” 按钮，浏览到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。

Dreamweaver 使用附加到指定片断的 XML 文件的文件路径或 URL 填充下一个文本字段。若要更改，请单击 “ 浏览 ” 按钮，浏览至其它文件。

5 （可选）单击加号 (+) 按钮添加 XSLT 参数。

6 单击 “ 确定 ” 以将对 XSLT 片断的引用插入到页面中。该片断不可编辑。您可以双击该片断以打开片断的源文件进行编辑。

Dreamweaver 还会在包含运行时库文件的站点根文件夹中创建一个 includes/MM_XSLTransform/ 文件夹。应用程序服务器使用该文件中定义的函数执行转换。

7 将动态页上传到服务器 （“ 站点 ”>“ 上传 ”），并单击 “ 是 ” 以包含相关文件。包含 XSLT 片断的文件、包含您的数据的 XML 文件以及生成的运行时库文件都必须在服务器上，页面才能正确显示。（如果您选择远程 XML 文件作为数据源，则该文件必须位于 Internet 上的其它位置。）

另请参阅

第 349 页的 “ 创建 XSLT 页面 ”

第 343 页的 “ 服务器端 XSL 转换 ”

从动态页删除 XSLT 片断

通过删除用于插入 XSLT 片断的 XSL 转换服务器行为，可以从页面删除该片断。删除服务器行为只删除该 XSLT 片断 -- 它不删除关联的 XML、 XSLT 或运行时库文件。

1 在 “ 服务器行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”）中，选择要删除的 XSL 转换服务器行为。

2 单击减号 (-) 按钮。

注: 应始终以此方式删除服务器行为。手动删除生成的代码虽然会使服务器行为从 “ 服务器行为 ” 面板消失，但是仅删除部分服务器行为。

编辑 XSL 转换服务器行为

向动态网页添加 XSLT 片断之后，可以随时编辑 XSL 转换服务器行为。

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，双击要编辑的 XSL 转换服务器行为。

2 进行更改并单击“确定”。

创建动态链接

可以在 XSLT 页面上创建一个动态链接，当用户单击您的 XML 数据中指定的一个或一组单词时，该动态链接将链接到特定的 URL。有关完整的说明，请参阅 Dreamweaver 勘误表，网址为 www.adobe.com/go/dw_documentation_cn。

将样式应用到 XSLT 片断

当您创建整个 XSLT 页面 (也就是，包含 <body> 和 <head> 标签的 XSLT 页面) 时，可以在页面上显示 XML 数据，然后与设置内容的任何其它部分的格式一样，使用“属性”检查器或“CSS 样式”面板设置数据的格式。但创建要插入到动态页面的 XSLT 片断 (例如，要在 ASP、 PHP 或 Cold Fusion 页面中插入的片断) 时，片断和动态页中样式的呈现变得更加复杂。尽管您操作的 XSLT 片断独立于动态页，但要牢记，片断是设计用于动态页内部的，而 XSLT 片断的输出最终位于动态页的 <body> 标签内的某个位置。在采用此工作流程的情况下，应确保不在 XSLT 片段中包括 <head> 元素 (例如，样式定义或者指向外部样式表的链接)，这一点很重要。这样会导致应用程序服务器将这些元素放入动态页的 <body> 中，从而生成无效的标记。

例如，您可能希望创建一个要在动态页中插入的 XSLT 片断，并使用与动态页相同的外部样式表设置片断的格式。如果您将同一个样式表附加到片断，则所产生的 HTML 页面将包含重复的样式表链接 (一个在动态页的 <head> 部分中，另一个在该页面的 <body> 部分中， XSLT 片断的内容将出现在这部分中。) 您应使用设计时间样式表而不是此方法来引用外部样式表。

设置 XSLT 片断内容的格式时，请使用以下工作流程：

- 首先，将外部样式表附加到动态页。(这是将样式应用于任何网页的内容的最佳做法)。
- 其次，将同一外部样式表作为设计时样式表附加到 XSLT 片断。顾名思义，设计时样式表只在 Dreamweaver 的“设计”视图中有效。

完成前两个步骤之后，可使用已附加到动态页上的同一样式表在 XSLT 片断中创建新样式。 HTML 输出将更加清晰 (因为对样式表的引用仅在 Dreamweaver 中使用时有效)，片断仍在“设计”视图中显示相应的样式。另外，在“设计”视图中查看动态页或在浏览器中预览动态页时，所有样式都将应用于片断和动态页。

注：如果在浏览器中预览 XSLT 片断，则浏览器将不显示样式。应改为在浏览器中预览动态页，以在动态页的上下文中查看 XSLT 片断。

有关使用 CSS 设置 XSLT 片断格式的详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/dw_xsl_styles_cn。

另请参阅

第 119 页的“使用设计时间样式表”

使用参数进行 XSL 转换

将 XSL 转换服务器行为添加到网页时，可以定义 XSL 转换的参数。参数控制 XML 数据的处理和显示方式。例如，您可以使用参数来标识和列出新闻源的特定文章。页面加载浏览器时，只会显示使用该参数指定的文章。

向 XSL 转换添加 XSLT 参数

1 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。

2 在“XSL 转换”对话框中，单击 XSLT 参数旁的加号 (+) 按钮。



3 在“添加参数”对话框的“名称”框中，输入参数的名称。该名称只能包含字母数字字符。不能包含空格。

4 请执行下列操作之一：

- 如果要使用静态值，请在“值”框中输入它。
- 如果要使用动态值，请单击“值”框旁的动态图标，完成“动态数据”对话框，然后单击“确定”。有关详细信息，请单击“动态数据”对话框中的“帮助”按钮。

5 请在“默认值”框中输入页面未接收到运行时值的时候希望参数使用的值，并单击“确定”。

编辑 XSLT 参数

1 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。

2 从 XSLT 参数列表中选择参数。

3 单击“编辑”按钮。

4 进行更改并单击“确定”。

删除 XSLT 参数

1 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。

2 从 XSLT 参数列表中选择参数。

3 单击减号 (-) 按钮。

创建并编辑条件 XSLT 区域

可在 XSLT 页面上创建简单条件区域或多条件区域。您可在“设计”视图中选择某个元素并对其应用条件区域，还可在文档中插入点所在的任意位置插入条件区域。

例如，如果不供应某菜品，您要在该物品的价格旁显示“不供应”这个词，则可以在页面上键入“不供应”，选择该词，然后将条件区域应用于选择的文本。Dreamweaver 会使用标签 <xsl:if> 将所选内容括起来，但是仅当数据与条件表达式的条件相匹配时才在页面上显示“不供应”一词。

应用条件 XSLT 区域

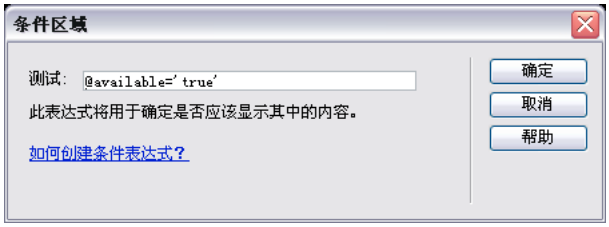
您可编写一个简单的条件表达式并将它插入到 XSLT 页面中。打开“条件区域”对话框时如果选定了内容，则内容将包括在 <xsl:if> 块中。如果内容未选定，<xsl:if> 块将添加到页面中的插入点处。建议从使用此对话框入手，然后在“代码”视图中自定义表达式。

<xsl:if> 元素类似于其它语言中的 if 语句。此元素提供了一种方法，供您测试条件并根据结果采取一系列行动步骤。您可以使用 <xsl:if> 元素测试表达式以得出一个 true 或 false 值。

1 选择“插入”>“XSLT 对象”>“条件区域”或单击“插入”栏“XLST”类别中的“条件区域”图标。

2 在“条件区域”对话框中，输入用于区域的条件表达式。

下例将进行测试以查看上下文节点的 @available 属性值是否为 true。



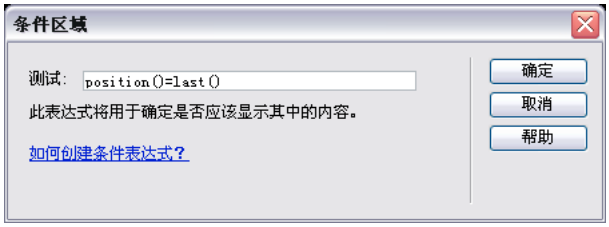
3 单击“确定”。

以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

注：您必须将字符串值（如 true）用引号引起来。Dreamweaver 会对引号 (') 进行编码，以便它们能够作为有效的 XHTML 输入。

除了测试节点值外，您可以在任何条件语句中使用受支持的任何 XSLT 函数。为 XML 文件中的当前节点测试条件。下例将对结果集中的最后一个节点进行测试：



有关编写条件表达式的更多信息和示例，请参见“参考”面板（“帮助”>“参考”）中的 <xsl:if> 部分。

应用多条件 XSLT 区域

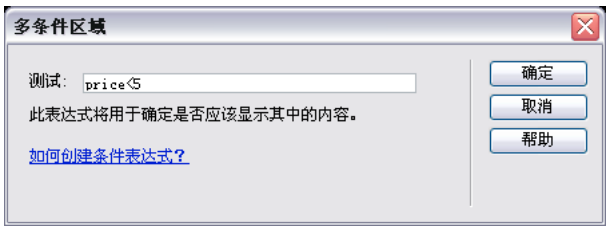
您可编写一个简单的条件表达式并将它插入到 XSLT 页面中。打开“条件区域”对话框时如果选定了内容，则内容将包括在 <xsl:choose> 块中。如果您不选择内容，<xsl:choose> 块将添加到页面中的插入点处。建议从使用此对话框入手，然后在“代码”视图中自定义表达式。

<xsl:choose> 元素类似于其它语言中的 case 语句。此元素提供了一种方法，供您测试条件并根据结果采取一系列行动步骤。您可以使用 <xsl:choose> 元素对多个条件进行测试。

1 选择“插入”>“XSLT 对象”>“多条件区域”或单击“插入”栏“XLST”类别中的“多条件区域”图标。

2 在“多条件区域”对话框中，输入第一个条件。

下例将进行测试以查看上下文节点的 price 子元素是否小于 5。



3 单击“确定”。

在此示例中，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4 若要插入另一个条件，请将插入点置于“代码”视图中的 <xsl:when> 标签对之间，或者就置于 <xsl:otherwise> 标签之前，然后插入条件区域（“插入”>“XSLT 对象”>“条件区域”）。

在指定条件并单击“确定”后，将会有另一个 <xsl:when> 标签插入到 <xsl:choose> 块中。

有关编写条件表达式的详细信息和示例，请参阅“参考”面板（“帮助”>“参考”）中的 <xsl:choose> 部分。

设置条件区域 (If) 属性

此“设置条件区域属性”检查器用于更改 XSL 页面条件区域中使用的条件。条件区域将测试条件并根据结果采取一系列操作步骤。

❖ 在“测试”框中，输入新条件，然后按 Enter。

设置条件 (When) 属性

此“设置条件区域属性”检查器用于更改 XSL 页面多条件区域中使用的条件。多条件区域将测试条件并根据结果采取一系列操作步骤。

❖ 在“测试”框中，输入新条件，然后按 Enter。

插入 XSL 注释

可以向文档添加 XSL 注释标签，或将所选内容括在 XSL 注释标签内。

向文档添加 XSL 注释标签

❖ 请执行下列操作之一：

- 在“设计”视图中，选择“插入”>“XSLT 对象”>“XSL 注释”，键入注释内容（或将文本框留空），然后单击“确定”。
- 在“代码”视图中，选择“插入”>“XSLT 对象”>“XSL 注释”。


也可以单击“插入”栏“XSLT”类别中的“XSL 注释”图标。

用 XSL 注释标签括起选定内容

1 切换到“代码”视图（“查看”>“代码”）。

2 选择要为其注释的代码。

3 在“编码”工具栏中，单击“应用注释”按钮，然后选择“应用 <xsl:comment></xsl:comment> 注释”。

使用 XPath 表达式创建器为 XML 数据添加表达式

Xpath（XML 路径语言）是一种非 XML 语法，用于确定 XML 文档各部分的位置。大多数情况下，Xpath 用作 XML 数据的查询语言，这与 SQL 语言用于查询数据库一样。有关 XPath 的详细信息，请参阅 W3C Web 站点上的 XPath 语言规范，网址为 www.w3.org/TR/xpath。

XPath 表达式创建器是 Dreamweaver 中的一个功能，您可以使用它构建简单的 XPath 表达式，以标识特定节点的数据及重复区域。使用此方法代替从 XML 架构树中拖动值的优点是您可以对显示的值设置格式。打开“XPath 表达式创建器”对话框时，根据 XSL 文件中插入点的位置确定当前上下文。在 XML 架构树中，当前上下文以粗体显示。在此对话框内进行选择时，将相对当前上下文生成正确的 XPath 语句。这为初学者和高级用户简化了编写正确 XPath 表达式的过程。

注：此功能是用于帮助您生成简单的 XPath 表达式以标识特定节点或重复区域。它不允许您手动编辑表达式。如果需要创建复杂的表达式，请使用此 XPath 表达式创建器开始创建表达式，然后在“代码”视图中或通过“属性”检查器自定义表达式。

创建 XPath 表达式以标识特定节点

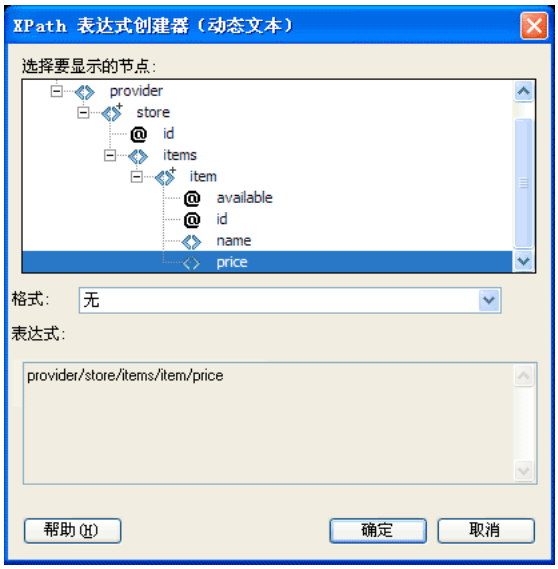
1 双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。

2 在“XPath 表达式创建器 （动态文本）”对话框中，选择 XML 架构树中的任何节点。

在“表达式”框中填写正确的 XPath 表达式以标识节点。

注：如果选择 XML 架构树中的其它节点，表达式将会相应进行更改，以反映您的选择。

下例将显示 item 节点的 price 子元素：



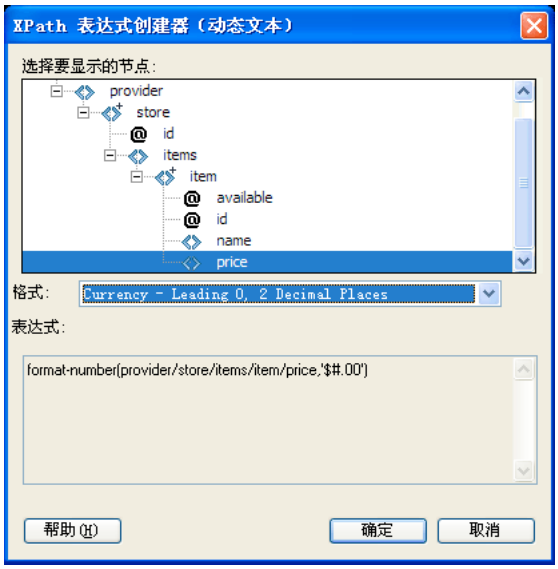
这一选择会将以下代码插入 XSLT 页面：

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3 （可选）从“格式”弹出菜单中选择格式设置选项。

当节点值返回一个数字时，对所选内容设置格式非常有用。Dreamweaver 提供了预定义的格式设置函数的列表。请查看“参考”面板以查看可用的格式设置功能和示例的完整列表。

下例将把 price 子元素的格式设置为具有两个小数位的币种：



这些选项会将以下代码插入 XSLT 页面：

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4 单击“确定”。

5 若要显示 XML 文件中每个节点的值，请对包含动态文本的元素（例如 HTML 表格行或段落）应用重复区域。

有关选择节点以返回值的更多信息和示例，请参见“参考”面板中的 <xsl:value-of/> 部分。

选择要重复的节点

可选择节点以重复和筛选（可选）结果。在“XPath 表达式创建器”对话框中，您所选的内容将会包含在 <xsl:for-each> 块中。如果您未选择内容，<xsl:for-each> 块将输入到光标所在的插入点处。

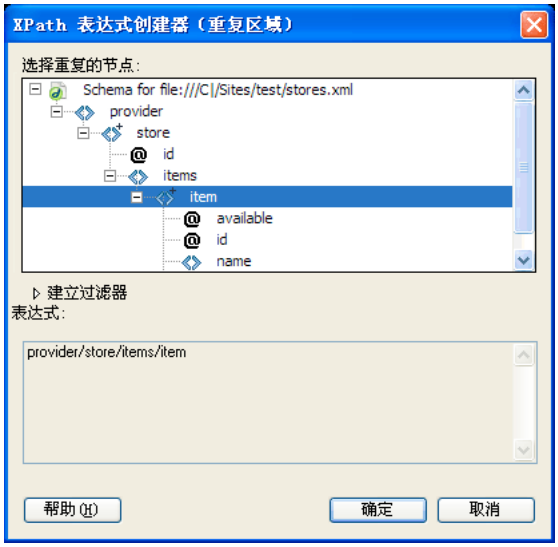
1 双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。

2 在“XPath 表达式创建器（重复区域）”对话框中，选择要在 XML 架构树中重复的项目。

在“表达式”框中填写正确的 XPath 表达式以标识节点。

注：重复的项目在 XML 架构树中以加号 (+) 标识。

下例将重复 XML 文件中的每个 item 节点。



单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

在某些情况下，您可能需要处理重复节点的子集 -- 例如，您可能只需要属性具有特定值的项目。在此情况下，您需要创建过滤器。

筛选要重复的数据

使用过滤器标识具有特定属性值的重复节点。

1 在 XML 架构树中，选择要重复的节点。

2 单击“生成过滤器”扩展按钮。

3 单击加号 (+) 按钮创建空白过滤器。

4 在以下字段中输入筛选标准：

筛选条件 指定包含条件的数据的重复节点。弹出菜单提供了与 XML 架构树中所选节点相关的上级节点的列表。

位置 指定用于限定结果的“筛选条件”节点的属性或子元素。可从弹出菜单选择属性或子元素，或可在此字段中输入自己的 XPath 表达式，以标识在架构树更深层次处存在的子级。

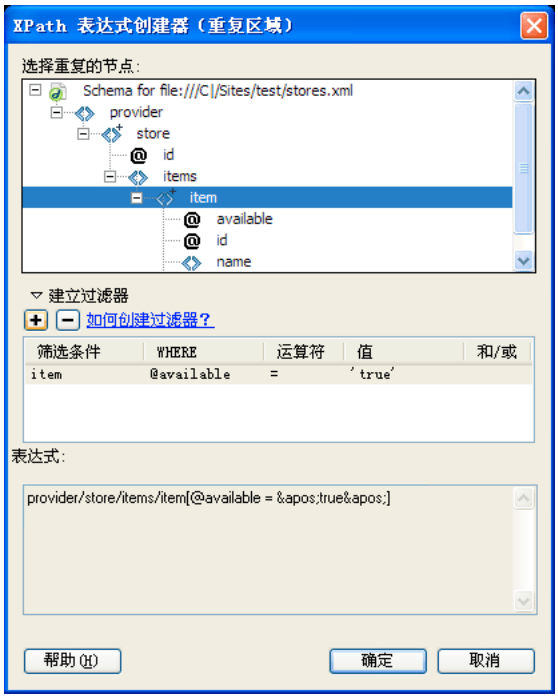
运算符 指定要在筛选表达式中使用的比较运算符。

值 指定要在“筛选条件”节点中检查的值。输入值。如果为 XSLT 页面定义了动态参数，则可以从弹出菜单中选择一个参数。

5 若要指定其它过滤器，请再次单击加号 (+) 按钮。

当输入值或在弹出菜单中进行选择时，“表达式”框中的 XPath 表达式会发生改变。

下例将把结果集限制为 @available 属性值为 true 的那些 item 节点。

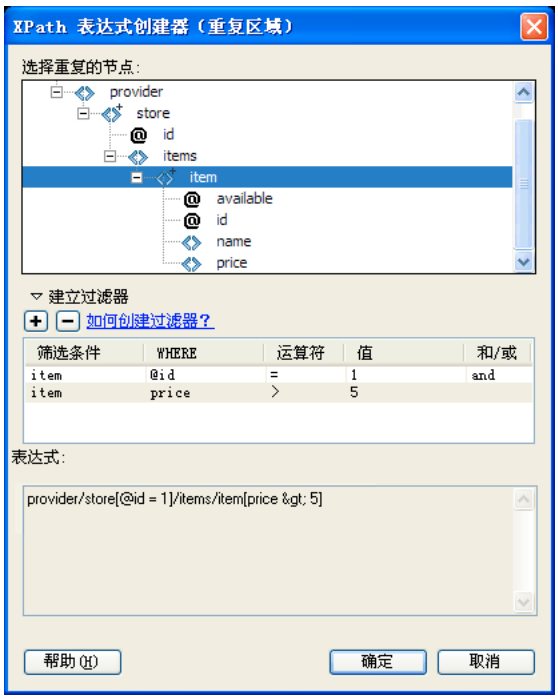


单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &apos;true&apos;]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

注：您需要将字符串值（如 true）用引号引起来。Dreamweaver 会对引号 (') 进行编码，以便它们能够作为有效的 XHTML 输入。

您可以创建允许将父节点指定为筛选标准一部分的更复杂的过滤器。下例将把结果集限制为满足以下条件的那些 item 节点：store 的 @id 属性等于 1， item 的 price 节点大于 5。



单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

有关重复区域的更多信息和示例，请参见“参考”面板中的 <xsl:for-each> 部分。

XSL 转换答疑

如果 XSL 转换无法正常工作，请查看位于 www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_cn 的答疑指导。它提供许多常见问题的解答。

在客户端执行 XSL 转换

执行客户端 XSL 转换的工作流程

可执行客户端 XSL 转换。构建显示 XML 数据的页面之前，请先阅读有关服务器端和客户端 XSL 转换和将 XML 和 XSL 用于网页的相应信息。

执行客户端 XSL 转换的常规工作流程如下 （在其它主题对每个步骤分别进行了说明）：

1. **设置 Dreamweaver 站点。**

2. **创建 XSLT 页面或将 HTML 页面转换为 XSLT。**

- 在 Dreamweaver 站点中，创建完整的 XSLT 页面。
- 将现有 HTML 页面转换为完整的 XSLT 页面。

3. 将 XML 数据源附加到页面 （如果尚未进行此操作）。

您附加的 XML 文件必须位于与 XSLT 页面相同的目录中。

4. 将 XML 数据绑定到 XSLT 页面。

5. 通过将数据绑定到整个 XSLT 页面来显示 XML 数据。

6. 如果适用，将重复区域 XSLT 对象添加到包含 XML 数据占位符的表格或表格行。

7. 将 XSLT 页面附加到 XML 页面。

8. 将 XML 页面和链接的 XSLT 页面发送到 Web 服务器。

9. 在浏览器中查看 XML 页面。

在执行此操作时，浏览器转换 XML 数据，用 XSLT 页面对 XML 数据进行格式设置，并在浏览器中显示带样式的页面。

另请参阅

第 35 页的 “ 设置 Dreamweaver 站点 ”

第 408 页的 “ 选择应用程序服务器 ”

第 362 页的 “ 将 XSLT 页面链接到 XML 页面 ”

第 342 页的 “ 在 Web 页面中使用 XML 和 XSL”

第 344 页的 “ 客户端 XSL 转换 ”

第 343 页的 “ 服务器端 XSL 转换 ”

创建整个 XSLT 页面并显示数据

必须使用整个 XSLT 页面进行客户端转换。（XSLT 片断不适用于这种类型的转换。）遵循以下常规步骤来创建 XML 数据、绑定 XML 数据和对 XSLT 页进行格式设置以进行客户端转换：

1. 创建 XSLT 页面。

2. 在 XSLT 页面中显示数据。

3. 在 XSLT 页面中显示重复元素。

4. 解决出现的问题。

另请参阅

第 349 页的 “ 创建 XSLT 页面 ”

第 350 页的 “ 在 XSLT 页面中显示 XML 数据 ”

第 351 页的 “ 显示重复 XML 元素 ”

第 361 页的 “XSL 转换答疑 ”

将 XSLT 页面链接到 XML 页面

当您拥有带有 XML 数据的动态内容占位符的整个 XSLT 页面后，必须在 XML 页面中插入对 XSLT 页面的引用。

注：用于客户端转换的 XML 和 XSL 文件必须位于同一个目录中。否则，浏览器将读取 XML 文件并查找用于转换的 XSLT 页面，但无法找到 XSLT 页面中由相对链接定义的资源（样式表、图像等）。

1 打开要链接到 XSLT 页面的 XML 文件。

2 选择“命令”>“附加 XSLT 样式表”。

3 在对话框中，单击“浏览”按钮，浏览到要链接到的 XSLT 页面，然后选择该页并单击“确定”。

4 单击“确定”以关闭对话框，并在 XML 文档的顶端插入对 XSLT 页面的引用。

XSL 转换答疑

如果 XSL 转换无法正常工作，请查看位于 www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_cn 的答疑指导。它提供许多常见问题的解答。

缺少的字符实体

指定缺少的字符实体

在 XSLT 中，某些上下文中不允许存在某些字符。例如，您无法在标签之间的文本或属性值中使用小于号 (<) 和“与”号 (&)。如果错误地使用了这些字符，XSLT 转换引擎将指示错误。要解决此问题，您可以指定用于替代特殊字符的字符实体。

字符实体是表示其它字符的字符串。字符实体已被命名或编号。命名的实体以“与”号 (&) 开头，后跟名称或字符，并以分号 (;) 结尾。例如，< 表示左尖括号字符 (<)。除了用井号 (#) 和数字来指定字符之外，编号的实体也以同样的方式开头和结束。

XSLT 具有以下 5 个预定义的实体：

字符	实体代码
< （小于）	<
& （与）	&
> （大于）	>
" （引号）	"
‘ （撇号）	'

如果在 XSL 文件中使用其它字符实体，则需要在 XSL 文件的 DTD 部分中定义这些实体。 Dreamweaver 提供了一些默认的实体定义，在 Dreamweaver 中创建的 XSL 文件的顶部可以看到这些默认的实体定义。这些默认的实体可以让您广泛地选择最常用的字符。

在浏览器中预览 XSL 文件时， Dreamweaver 会检查 XSL 文件是否有未定义的实体并在发现未定义的实体时通知您。

如果预览附加到 XSLT 文件中的 XML 文件，或者预览具有 XSLT 转换的服务器端页面，则服务器或浏览器（而不是 Dreamweaver）会通知您发现一个未定义的实体。例如，在请求由缺少实体定义的 XSL 文件转换的 XML 文件时，在 Internet Explorer 中可能会显示以下消息：

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource 'http://localhost/testthis/list.xsl'.
Line 28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

要纠正页面中的错误，必须手动为页面添加实体定义。

指定缺少的实体定义

1 在位于 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html 的 W3C Web 站点的字符实体参考页中查看缺少的字符。

此网页包含 HTML 4 和 XHTML 1.0 中允许的 252 个实体。

例如，如果缺少字符实体 Egrave，请在 W3C Web 页上搜索 “Egrave”。您将发现以下项：

```
<!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
```

2 记录该项中的实体名称和实体代码。

在此示例中， Egrave 是实体名称， &#200 是实体代码。

3 了解此信息后，请切换到 “ 代码 ” 视图中，在 XSL 文件 (在 Doctype 声明之后并且具有其它实体标签) 的顶部输入以下实体标签：

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

在此示例中，您需要输入以下实体标签：

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4 保存您的文件。

如果重复使用相同的字符实体，可能需要在 XSL 文件（在使用 “ 文件 ”>“ 新建 ” 时，默认情况下，Dreamweaver 会创建此 XSL 文件）中永久添加它们的定义。

向默认情况下 Dreamweaver 创建的 XSL 文件添加实体定义。

1 在 Dreamweaver 应用程序文件夹中查找以下配置文件，然后在任意文本编辑器中打开此文件：

Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2 查找名为 called mm_xslt_1 的声明：

```
<documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
```

3 如下所示，请在实体标签列表中输入新的实体标签：

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

4 保存文件并重新启动 Dreamweaver。

第 16 章：以可视方式构建 Spry 页

Spry 框架是一个可用来构建更加丰富的 Web 页的 JavaScript 和 CSS 库。使用该框架，可以显示 XML 数据，并创建用来显示动态数据的交互式页面元素，而无需刷新整个页面。

关于 Spry 框架

关于 Spry 框架

Spry 框架是一个 JavaScript 库， Web 设计人员使用它可以构建能够向站点访问者提供更丰富体验的 Web 页。有了 Spry，就可以使用 HTML、CSS 和极少量的 JavaScript 将 XML 数据合并到 HTML 文档中，创建构件（如折叠构件和菜单栏），向各种页面元素中添加不同种类的效果。在设计上，Spry 框架的标记非常简单且便于那些具有 HTML、CSS 和 JavaScript 基础知识的用户使用。

Spry 框架主要面向专业 Web 设计人员或高级非专业 Web 设计人员。它不应当用作企业级 Web 开发的完整 Web 应用框架（尽管它可以与其它企业级页面一起使用）。

有关 Spry 框架的详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_cn。

有关使用 Spry 构建 Web 页的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0166_cn.

添加 Spry 构件

关于 Spry 构件

Spry 构件 是一个页面元素，通过启用用户交互来提供更丰富的用户体验。 Spry 构件由以下几个部分组成：

构件结构 用来定义构件结构组成的 HTML 代码块。

构件行为 用来控制构件如何响应用户启动事件的 JavaScript。

构件样式 用来指定构件外观的 CSS。

Spry 框架支持一组用标准 HTML、 CSS 和 JavaScript 编写的可重用构件。您可以方便地插入这些构件 （采用最简单的 HTML 和 CSS 代码），然后设置构件的样式。框架行为包括允许用户执行下列操作的功能：显示或隐藏页面上的内容、更改页面的外观 （如颜色）、与菜单项交互等等。

Spry 框架中的每个构件都与唯一的 CSS 和 JavaScript 文件相关联。 CSS 文件中包含设置构件样式所需的全部信息，而 JavaScript 文件则赋予构件功能。当您使用 Dreamweaver 界面插入构件时， Dreamweaver 会自动将这些文件链接到您的页面，以便构件中包含该页面的功能和样式。

与给定构件相关联的 CSS 和 JavaScript 文件根据该构件命名，因此，您很容易判断哪些文件对应于哪些构件。（例如，与折叠构件关联的文件称为 SpryAccordion.css 和 SpryAccordion.js）。当您在已保存的页面中插入构件时，Dreamweaver 会在您的站点中创建一个 SpryAssets 目录，并将相应的 JavaScript 和 CSS 文件保存到其中。

有关使用 Spry 构件的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0167_cn。

另请参阅

第 101 页的 “ 了解层叠样式表 ”

插入 Spry 构件

❖ 选择 “ 插入 ”>“Spry”，然后选择要插入的构件。

当您插入构件时， Dreamweaver 会在您保存页面时自动在站点中包括所需的 Spry JavaScript 和 CSS 文件。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入 Spry 构件。

选择 Spry 构件

1 将鼠标指针停留在构件上，直到看到构件的蓝色选项卡式轮廓。

2 单击构件左上角中的构件选项卡。

编辑 Spry 构件

❖ 选择要编辑的构件，并在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中进行更改。

有关对特定构件进行更改的详细信息，请参阅与每个构件相应的部分。

设置 Spry 构件的样式

❖ 在站点的 SpryAssets 文件夹中找到与该构件相对应的 CSS 文件，并根据喜好编辑 CSS。

有关设置特定构件样式的详细信息，请参阅各构件相应的自定义部分。


还可以通过在 CSS 面板中编辑样式来设置 Spry 构件的格式，与您对页面上任何其它带样式元素所做的操作相同。

更改默认的 Spry 资源文件夹

当您在已保存的页面中插入 Spry 构件、数据集或效果时， Dreamweaver 会在您的站点中创建一个 SpryAssets 目录，并将相应的 JavaScript 和 CSS 文件保存到其中。如果您喜欢将 Spry 资源保存到其它位置，可以更改 Dreamweaver 保存这些资源的默认位置。

1 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”。

2 在 “ 管理站点 ” 对话框中选择您的站点并单击 “ 编辑 ”。

3 在 “ 站点定义 ” 对话框中选择 “Spry” 类别。

4 输入想要用于 Spry 资源的文件夹的路径并单击 “ 确定 ”。还可以单击文件夹图标浏览到某个位置。

另请参阅

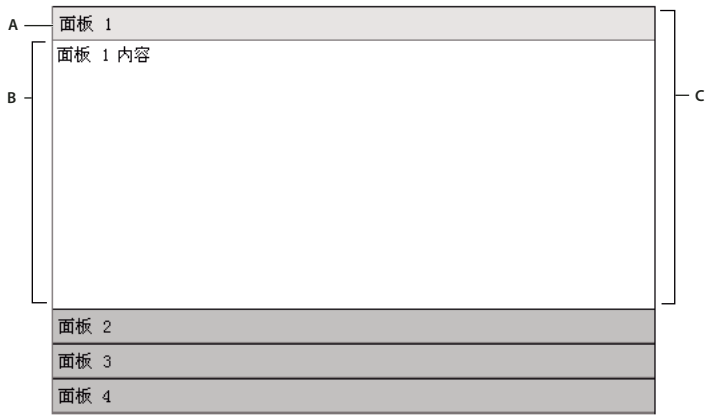
第 390 页的 “ 定义 Spry XML 数据集 ”

第 396 页的 “Spry 效果概述 ”

使用折叠构件

关于折叠构件

折叠构件是一组可折叠的面板，可以将大量内容存储在一个紧凑的空间中。站点访问者可通过单击该面板上的选项卡来隐藏或显示存储在折叠构件中的内容。当访问者单击不同的选项卡时，折叠构件的面板会相应地展开或收缩。在折叠构件中，每次只能有一个内容面板处于打开且可见的状态。下例显示一个折叠构件，其中的第二个面板处于展开状态：



A. 折叠式面板选项卡 B. 折叠式面板内容 C. 折叠式面板 （打开）

折叠构件的默认 HTML 中包含一个含有所有面板的外部 div 标签以及各面板对应的 div 标签，各面板的标签中还有一个标题 div 和内容 div。折叠构件可以包含任意数量的单独面板。在折叠构件的 HTML 中，在文档头中和折叠构件的 HTML 标记之后还包括 script 标签。

有关折叠构件工作方式的更全面的说明 （包括折叠构件代码的全面分析），请参阅 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_cn。

插入折叠构件

❖ 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry 折叠式 ”。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入折叠构件。

将面板添加到折叠构件

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个折叠构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中单击 “ 面板 ” 旁边的加号 (+) 按钮。

3 （可选）更改面板的名称，方法是在 “ 设计 ” 视图中选择面板的文本并对其进行修改。

从折叠构件删除面板

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个折叠构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）的 “ 面板 ” 菜单中，选择要删除的面板的名称，然后单击减号 (-) 按钮。

打开面板进行编辑

❖ 请执行下列操作之一：

- 将鼠标指针移到要在 “ 设计 ” 视图中打开的面板的选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧的眼睛图标。
- 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个折叠构件，然后单击面板的名称，以便在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）的 “ 面板 ” 菜单中对其进行编辑。

更改面板的顺序

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个折叠构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，选择要移动的 “ 折叠式 ” 面板的名称。

3 单击向上箭头或向下箭头可以向上或向下移动该面板。

自定义折叠构件

尽管使用属性检查器可以简化对折叠构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改折叠构件的 CSS 规则，并创建根据自己的喜好设置样式的折叠构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryAccordion.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 折叠构件时，Dreamweaver 都会将 SpryAccordion.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件还包含有关适用于该构件的各种样式的注释信息，因此，您可能会发现参考该文件也会有所帮助。

尽管可以直接在 CSS 文件中方便地编辑折叠构件的规则，但您也可以使用“CSS 样式”面板来编辑折叠构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置折叠构件文本的样式

可以通过设置整个折叠构件容器的属性，或分别设置构件的各组件的属性来设置折叠构件的文本样式。

❖ 要更改折叠构件的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 CSS 规则	要添加的属性和值的示例
整个折叠构件（包括选项卡和内容面板）中的文本	.Accordion 或 .AccordionPanel	font: Arial; font-size:medium;
仅限折叠式面板选项卡中的文本	.AccordionPanelTab	font: Arial; font-size:medium;
仅限折叠式内容面板中的文本	.AccordionPanelContent	font: Arial; font-size:medium;

更改折叠构件的背景颜色

❖ 要更改折叠构件不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的构件部分	相关 CSS 规则	要添加或更改的属性和值的示例
折叠式面板选项卡的背景颜色	.AccordionPanelTab	background-color: #CCCCCC;（这是默认值。）
折叠式内容面板的背景颜色	.AccordionPanelContent	background-color: #CCCCCC;
已打开的折叠式面板的背景颜色	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab	background-color: #EEEEEE;（这是默认值。）
鼠标悬停在其上的面板选项卡的背景颜色	.AccordionPanelTabHover	color: #555555;（这是默认值。）
鼠标悬停在其上的已打开面板选项卡的背景颜色	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover	color: #555555;（这是默认值。）

限制折叠的宽度

默认情况下，折叠构件会展开以填充可用空间。但是，您可以通过设置折叠式容器的 width 属性来限制折叠构件的宽度。

1 打开 SpryAccordion.css 文件来查找 .Accordion CSS 规则。此规则可用来定义折叠构件的主容器元素的属性。

查找规则的另一种方法是：选择折叠构件，然后在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS”）中进行查找。请确保该面板设置为“当前”模式。

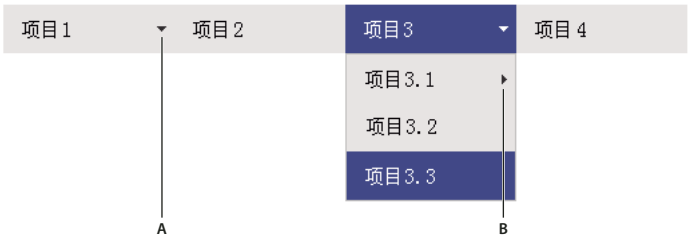
2 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 width: 300px;。

使用菜单栏构件

关于菜单栏构件

菜单栏构件是一组可导航的菜单按钮，当站点访问者将鼠标悬停在其中的某个按钮上时，将显示相应的子菜单。使用菜单栏可在紧凑的空间中显示大量可导航信息，并使站点访问者无需深入浏览站点即可了解站点上提供的内容。

Dreamweaver 允许您插入两种菜单栏构件：垂直构件和水平构件。下例显示一个水平菜单栏构件，其中的第三个菜单项处于展开状态：



菜单栏构件 （由 、 和 <a> 标签组成）
A. 菜单项具有子菜单 B. 子菜单项具有子菜单

菜单栏构件的 HTML 中包含一个外部 ul 标签，该标签中对于每个顶级菜单项都包含一个 li 标签，而顶级菜单项 （li 标签）又包含用来为每个菜单项定义子菜单的 ul 和 li 标签，子菜单中同样可以包含子菜单。顶级菜单和子菜单可以包含任意多个子菜单项。

有关菜单栏构件工作方式的更全面的说明 （包括菜单栏构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_cn。

有关创建 Spry 菜单栏的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0168_cn。

插入菜单栏构件

1 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry 菜单栏 ”。

2 选择 “ 水平 ” 或 “ 垂直 ” 并单击 “ 确定 ”。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入菜单栏构件。

注：Spry 菜单栏构件使用 DHTML 层来将 HTML 部分显示在其它部分的上方。如果页面中包含 Flash 内容，可能出现问题，因为 Flash 影片总是显示在所有其它 DHTML 层的上方，因此，Flash 内容可能会显示在子菜单的上方。此问题的解决方法是，更改 Flash 影片的参数，让其使用 wmode="transparent"。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/15523_cn。

添加或删除菜单和子菜单

使用属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”），向菜单栏构件中添加菜单项或从中删除菜单项。

添加主菜单项

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器中，单击第一列上方的加号按钮。

3 （可选）重命名新菜单项，方法是更改 “ 文档 ” 窗口或属性检查器 “ 文本 ” 框中的默认文本。

添加子菜单项

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器中，选择要向其中添加子菜单的主菜单项的名称。

3 单击第二列上方的加号按钮。

4 （可选）重命名新的子菜单项，方法是更改“文档”窗口或属性检查器“文本”框中的默认文本。

要向子菜单中添加子菜单，请选择要向其中添加另一个子菜单项的子菜单项的名称，然后在属性检查器中单击第三列上方的加号按钮。

注：Dreamweaver 在“设计”视图中仅支持两级子菜单，但是在“代码”视图中可以添加任意多个子菜单。

删除主菜单项或子菜单项

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器中，选择要删除的主菜单项或子菜单项的名称，然后单击减号按钮。

更改菜单项的顺序

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要对其重新排序的菜单项的名称。

3 单击向上箭头或向下箭头可以向上或向下移动该菜单项。

更改菜单项的文本

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要更改文本的菜单项的名称。

3 在“文本”框中进行更改。

链接菜单项

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要应用链接的菜单项的名称。

3 在“链接”文本框中键入链接，或者单击文件夹图标以浏览到相应的文件。

创建菜单项的工具提示

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要为其创建工具提示的菜单项的名称。

3 在“标题”文本框中键入工具提示的文本。

指定菜单项的目标属性

目标属性指定要在何处打开所链接的页面。例如，可以为菜单项分配一个目标属性，以便在站点访问者单击链接时，在新浏览器窗口中打开所链接的页面。如果您使用的是框架集，则还可以指定要在其中打开所链接页面的框架的名称。

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要分配目标属性的菜单项的名称。

3 在“目标”框中输入以下四个属性之一：

_blank 在新浏览器窗口中打开所链接的页面。

_self 在同一个浏览器窗口中加载所链接的页面。这是默认选项。如果页面位于框架或框架集中，该页面将在该框架中加载。

_parent 在文档的直接父框架集中加载所链接的文档。

_top 在框架集的顶层窗口中加载所链接的页面。

关闭样式

您可以禁用菜单栏构件的样式，以便可以在“设计”视图中更清楚地查看构件的 HTML 结构。例如，当您禁用样式时，菜单栏项以项目符号列表形式显示在页面上，而不是显示为菜单栏中带样式的菜单项。

1 在“文档”窗口中选择一个菜单栏构件。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中单击“禁用样式”按钮。

更改菜单栏构件的方向

可以将菜单栏构件的方向从水平更改为垂直或者从垂直更改为水平。您只需修改菜单栏的 HTML 代码并确保 SpryAssets 文件夹中有正确的 CSS 文件。

下例将水平菜单栏构件更改为垂直菜单栏构件。

1 在 Dreamweaver 中，打开包含水平菜单栏构件的页。

2 插入垂直菜单栏构件（“插入”>“Spry”>“Spry 菜单栏”）并保存页面。此步骤可确保在站点中包含与垂直菜单栏相对应的正确的 CSS 文件。

注：如果站点中的其它位置中已有垂直菜单栏构件，则不必插入新的垂直菜单栏构件，只需将 SpryMenuBarVertical.css 文件附加到该页面，方法是在“CSS 样式”面板 （“窗口”>“CSS 样式”）中单击“附加样式表”按钮。

3 删除垂直菜单栏。

4 在“代码”视图 （“视图”>“代码”）中，找到 MenuBarHorizontal 类，将其更改为 MenuBarVertical。MenuBarHorizontal 类是在菜单栏 (<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">) 的容器 ul 标签中定义的。

5 在菜单栏的代码后面，查找菜单栏构造函数：

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

6 从构造函数中删除 imgDown 预先加载选项 （和逗号）：

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

注：如果将垂直菜单栏转换为水平菜单栏，则添加 imgDown 预先加载选项和逗号。

7 （可选）如果页面中不再包含任何其它水平菜单栏构件，请从文档头中删除指向先前 MenuBarHorizontal.css 类的链接。

8 保存该页面。

自定义菜单栏构件

尽管使用属性检查器可以简化对菜单栏构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改菜单栏构件的 CSS 规则，并创建根据自己的喜好设置样式的菜单栏构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryMenuBarHorizontal.css 或 SpryMenuBarVertical.css 文件 （具体情况取决于您进行的选择）中的默认规则。每当您创建 Spry 菜单栏构件时， Dreamweaver 都会将这些 CSS 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。这些文件中还包括有关适用于该构件的各种样式的有用的注释信息。



尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑菜单栏构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑菜单栏的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

更改菜单项的文本样式

附加到 <a> 标签的 CSS 中包含有关文本样式的信息。还可以向与不同菜单状态有关的 <a> 标签附加多个相关的文本样式类值。

❖ 要更改菜单项的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认值：

要更改的样式	垂直或水平菜单栏的 CSS 规则	相关属性和默认值
默认文本	ul.MenuBarVertical a、 ul.MenuBarHorizontal a	color: #333; text-decoration: none;
当鼠标指针移过文本上方时，文本的颜色	ul.MenuBarVertical a:hover、 ul.MenuBarHorizontal a:hover	color: #FFF;
具有焦点的文本的颜色	ul.MenuBarVertical a:focus、 ul.MenuBarHorizontal a:focus	color: #FFF;
当鼠标指针移过菜单栏项上方时，菜单栏项的颜色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	color: #FFF;
当鼠标指针移过子菜单项上方时，子菜单项的颜色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	color: #FFF;

更改菜单项的背景颜色

附加到 <a> 标签的 CSS 中包含与菜单项的背景颜色有关的信息。还可以向与不同菜单状态有关的 <a> 标签附加多个相关的背景颜色类值。

❖ 要更改菜单项的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认值：

要更改的颜色	垂直或水平菜单栏的 CSS 规则	相关属性和默认值
默认背景	ul.MenuBarVertical a、 ul.MenuBarHorizontal a	background-color: #EEE;
当鼠标指针移过背景上方时，背景的颜色	ul.MenuBarVertical a:hover、 ul.MenuBarHorizontal a:hover	background-color: #33C;
具有焦点的背景的颜色	ul.MenuBarVertical a:focus、 ul.MenuBarHorizontal a:focus	background-color: #33C;
当鼠标指针移过菜单栏项上方时，菜单栏项的颜色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	background-color: #33C;
当鼠标指针移过子菜单项上方时，子菜单项的颜色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	background-color: #33C;

更改菜单项的尺寸

可以通过更改菜单项的 li 和 ul 标签的 width 属性来更改菜单项尺寸。

1 找到 ul.MenuBarVertical li 或 ul.MenuBarHorizontal li 规则。

2 将 width 属性更改为所需的宽度（或者将该属性更改为 auto 以删除固定宽度，然后向该规则中添加 white-space: nowrap; 属性和值）。

3 找到 ul.MenuBarVertical ul 或 ul.MenuBarHorizontal ul 规则。

4 将 width 属性更改为所需的宽度 （或者将该属性更改为 auto 以删除固定宽度）。

5 找到 ul.MenuBarVertical ul li 或 ul.MenuBarHorizontal ul li 规则：

6 向该规则中添加下列属性：float: none; 和 background-color: transparent;。

7 删除 width: 8.2em; 属性和值。

定位子菜单

Spry 菜单栏子菜单的位置由子菜单 ul 标签的 margin 属性控制。

1 找到 ul.MenuBarVertical ul 或 ul.MenuBarHorizontal ul 规则。

2 将默认值 margin: -5% 0 0 95%; 更改为所需的值。

使用可折叠面板构件

关于可折叠面板构件

可折叠面板构件是一个面板，可将内容存储到紧凑的空间中。用户单击构件的选项卡即可隐藏或显示存储在可折叠面板中的内容。下例显示一个处于展开和折叠状态的可折叠面板构件：



A. 已展开 B. 已折叠

可折叠面板构件的 HTML 中包含一个外部 div 标签，其中包含内容 div 标签和选项卡容器 div 标签。在可折叠面板构件的 HTML 中，在文档头中和可折叠面板的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关可折叠面板构件工作方式的更全面的说明 （包括可折叠面板构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_cn。

插入可折叠面板构件

❖ 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry 可折叠面板 ”。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入可折叠面板构件。

在设计视图中打开或关闭可折叠面板

❖ 请执行下列操作之一：

- 在 “ 设计 ” 视图中，将鼠标指针移到该面板的选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧中的眼睛图标。
- 在“文档”窗口中选择一个可折叠面板构件，然后在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，从“显示”弹出菜单中选择“打开”或“已关闭 ”。

设置可折叠面板构件的默认状态

当系统在浏览器中加载 Web 页时，您可以设置可折叠面板构件的默认状态 （打开或已关闭）。

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个可折叠面板构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，从 “ 默认状态 ” 弹出菜单中选择 “ 打开 ” 或 “ 已关闭 ”。

启用或禁用可折叠面板构件的动画

默认情况下，如果启用某个可折叠面板构件的动画，站点访问者单击该面板的选项卡时，该面板将缓缓地平滑打开和关闭。如果您禁用动画，则可折叠面板会迅速打开和关闭。

1 在“文档”窗口中选择一个可折叠面板构件。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，选择或取消选择“启用动画”。

自定义可折叠面板构件

尽管使用属性检查器可以简化对可折叠面板构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改可折叠面板构件的 CSS，并创建根据自己的喜好设置样式的可折叠面板。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryCollapsiblePanel.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 可折叠面板构件时，Dreamweaver 都会将 SpryCollapsiblePanel.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件中还包括有关适用于该构件的各种样式的有用的注释信息。


尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑可折叠面板构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑可折叠面板的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置可折叠面板构件文本的样式

通过设置整个可折叠面板构件容器的属性或分别设置构件的各个组件的属性，可以设置可折叠面板构件的文本样式。

❖ 若要更改可折叠面板构件的文本格式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的样式	相关 CSS 规则	要添加或更改的属性和值的示例
整个可折叠面板中的文本	.CollapsiblePanel	font: Arial; font-size:medium;
仅限面板选项卡中的文本	.CollapsiblePanelTab	font: bold 0.7em sans-serif;（这是默认值。）
仅限内容面板中的文本	.CollapsiblePanelContent	font: Arial; font-size:medium;

更改可折叠面板构件的背景颜色

❖ 要更改可折叠面板构件不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后根据自己的喜好添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的颜色	相关 CSS 规则	要添加或更改的属性和值的示例
面板选项卡的背景颜色	.CollapsiblePanelTab	background-color: #DDD;（这是默认值。）
内容面板的背景颜色	.CollapsiblePanelContent	background-color: #DDD;
在面板处于打开状态时，选项卡的背景颜色	.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab	background-color: #EEE;（这是默认值。）
当鼠标指针移过已打开面板选项卡上方时，选项卡的背景颜色	.CollapsiblePanelTabHover、.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover	background-color: #CCC;（这是默认值。）

限制可折叠面板的宽度

默认情况下，可折叠面板构件会展开以填充可用空间。但是，您可以通过为可折叠面板容器设置 width 属性来限制可折叠面板构件的宽度。

1 打开 SpryCollapsible Panel.css 文件来查找 .CollapsiblePanel CSS 规则。此规则为可折叠面板构件的主容器元素定义属性。

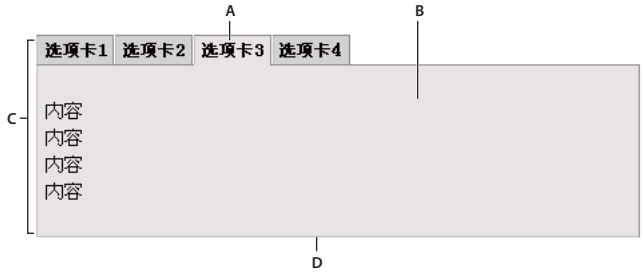
查找规则的另一种方法是：选择可折叠面板构件，然后在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中进行查找。请确保该面板设置为“当前”模式。

2 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 width: 300px;。

使用选项卡式面板构件

关于选项卡式面板构件

选项卡式面板构件是一组面板，用来将内容存储到紧凑空间中。站点访问者可通过单击他们要访问的面板上的选项卡来隐藏或显示存储在选项卡式面板中的内容。当访问者单击不同的选项卡时，构件的面板会相应地打开。在给定时间内，选项卡式面板构件中只有一个内容面板处于打开状态。下例显示一个选项卡式面板构件，第三个面板处于打开状态：



A. Tab B. 内容 C. 选项卡式面板构件 D. 选项卡式面板

选项卡式面板构件的 HTML 代码中包含一个含有所有面板的外部 div 标签、一个标签列表、一个用来包含内容面板的 div 和以及各面板对应的 div。在选项卡式面板构件的 HTML 中，在文档头中和选项卡式面板构件的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关选项卡式面板构件工作方式的更全面的说明（包括选项卡式面板构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_cn。

插入选项卡式面板构件

❖ 选择“插入”>“Spry”>“Spry 选项卡式面板”。

注：还可以使用“插入”栏中的“Spry”类别插入选项卡式面板构件。

将面板添加到选项卡式面板构件

1 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“面板”旁边的加号按钮。

3 （可选）更改选项卡的名称，方法是在“设计”视图中选择选项卡的文本并对其进行修改。

从选项卡式面板构件删除面板

1 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中，选择要删除的面板的名称，然后单击减号按钮。

打开面板进行编辑

❖ 请执行下列操作之一：

- 将鼠标指针移到要在“设计”视图中打开的面板选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧中的眼睛图标。
- 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件，然后单击要在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中编辑的面板的名称。

更改面板的顺序

1 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中，选择要移动的面板的名称。

3 单击向上箭头或向下箭头可以向上或向下移动该面板。

设置默认的打开面板

您可以设置当页面在浏览器中打开时，在默认情况下将打开选项卡式面板构件的哪个面板。

1 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“默认面板”弹出菜单中选择默认情况下要打开的面板。

自定义选项卡式面板构件

尽管使用属性检查器可以简化对选项卡式面板构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改选项卡式面板构件的 CSS 规则，并创建根据自己的喜好设置样式的构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryTabbedPanels.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 选项卡式面板构件时，Dreamweaver 都会将 SpryTabbedPanels.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件中还包括有关适用于该构件的各种样式的有用的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑选项卡式面板构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑选项卡式面板构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置选项卡式面板构件文本的样式

，通过设置整个选项卡式面板构件容器的属性或分别设置构件的各个组件的设置，可以设置选项卡式面板构件的文本样式。

❖ 要更改选项卡式面板构件的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 CSS 规则	要添加的属性和值的示例
整个构件中的文本	.TabbedPanels	font: Arial; font-size:medium;
仅限面板选项卡中的文本	.TabbedPanelsTabGroup 或 .TabbedPanelsTab	font: Arial; font-size:medium;
仅限内容面板中的文本	.TabbedPanelsContentGroup 或 .TabbedPanelsContent	font: Arial; font-size:medium;

更改选项卡式面板构件的背景颜色

❖ 要更改选项卡面板构件不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后根据自己的喜好添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的颜色	相关 CSS 规则	要添加或更改的属性和值的示例
面板选项卡的背景颜色	.TabbedPanelsTabGroup 或 .TabbedPanelsTab	background-color: #DDD;（这是默认值。）

要更改的颜色	相关 CSS 规则	要添加或更改的属性和值的示例
内容面板的背景颜色	.Tabbed PanelsContentGroup 或 .TabbedPanelsContent	background-color: #EEE; （这是默认值。）
选定选项卡的背景颜色	.TabbedPanelsTabSelected	background-color: #EEE; （这是默认值。）
当鼠标指针移过面板选项卡上方时，选项卡的背景颜色	.TabbedPanelsTabHover	background-color: #CCC; （这是默认值。）

限制选项卡式面板的宽度

默认情况下，选项卡式面板构件会展开以填充可用空间。但是，您可以通过设置折叠式容器 width 属性来限制选项卡式面板构件的宽度。

1 打开 SpryTabbedPanels.css 文件查找 .TabbedPanels CSS 规则。此规则可为选项卡式面板构件的主容器元素定义属性。

查找规则的另一种方法是: 选择选项卡式面板构件，然后在 “CSS 样式 ” 面板 （“ 窗口 ”>“CSS 样式 ”）中进行查找。请确保该面板设置为 “ 当前 ” 模式。

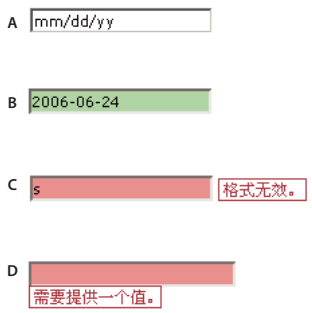
2 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 width: 300px;。

使用验证文本域构件

关于验证文本域构件

Spry 验证文本域构件是一个文本域，该域用于在站点访问者输入文本时显示文本的状态 （有效或无效）。例如，您可以向访问者键入电子邮件地址的表单中添加验证文本域构件。如果访问者无法在电子邮件地址中键入 “@” 符号和句点，验证文本域构件会返回一条消息，声明用户输入的信息无效。

下例显示一个处于各种状态的验证文本域构件:



A. 文本域构件 （提示已激活） B. 文本域构件 （有效状态） C. 文本域构件 （无效状态） D. 文本域构件 （必需状态）

验证文本域构件具有许多状态 （例如，有效、无效和必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证文本域构件可以在不同的时间点进行验证，例如当访问者在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时构件的状态。

焦点状态 当用户在构件中放置插入点时构件的状态。

有效状态 当用户正确地输入信息且表单可以提交时构件的状态。

无效状态 当用户所输入文本的格式无效时构件的状态。（例如，用 06 而不是用 2006 表示年份。）

必需状态 当用户在文本域中没有输入必需文本时构件的状态。

最小字符数状态 当用户输入的字符数少于文本域所要求的最小字符数时构件的状态。

最大字符数状态 当用户输入的字符数多于文本域所允许的最大字符数时构件的状态。

最小值状态 当用户输入的值小于文本域所需的值时构件的状态。（适用于整数、实数和数据类型验证。）

最大值状态 当用户输入的值大于文本域所允许的最大值时构件的状态。（适用于整数、实数和数据类型验证。）

每当验证文本域构件以用户交互方式进入其中一种状态时， Spry 框架逻辑会在运行时向该构件的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未在必填文本域中输入文本，Spry 会向该构件应用一个类，使它显示 “ 需要提供一个值 ” 错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在构件随附的 CSS 文件 (SpryValidationTextField.css) 中。

验证文本域构件的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本域的 <input> 标签括起来。在验证文本域构件的 HTML 中，在文档头中和验证文本域构件的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证文本域构件工作方式的更全面的说明 （包括验证文本域构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_cn。

插入验证文本域构件

1 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry 验证文本域 ”。

2 完成 “ 输入标签辅助功能属性 ” 对话框，然后单击 “ 确定 ”。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入验证文本域构件。

另请参阅

第 497 页的 “ 创建具有辅助功能的 HTML 表单 ”

指定验证类型和格式

可以为验证文本域构件指定不同的验证类型。例如，如果文本域将接收信用卡号，则可以指定信用卡验证类型。

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，从 “ 类型 ” 菜单中选择一个验证类型。

3 如果适用的话，请从 “ 格式 ” 弹出菜单中选择一种格式。

大多数验证类型都会使文本域要求采用标准格式。例如，如果您向文本域应用整数验证类型，那么，除非用户在该文本域中输入数字，否则，该文本域构件将无法通过验证。但是，某些验证类型允许您选择文本域将接受的格式种类。下表显示可通过属性检查器使用的验证类型和格式：

验证类型	格式
无	无需特殊格式。
整数	文本域仅接受数字。
电子邮件	文本域接受包含 @ 和句点 (.) 的电子邮件地址，而且 @ 和句点的前面和后面都必须至少有一个字母。
日期	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
时间	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。（“tt” 表示 am/pm 格式，“t” 表示 a/p 格式。）
信用卡	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。可以选择接受所有信用卡，或者指定特定种类的信用卡（MasterCard、Visa 等）. 文本域不接受包含空格的信用卡号，例如 4321 3456 4567 4567。
邮政编码	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
电话号码	文本域接受美国和加拿大格式 （即，(000) 000-0000）或自定义格式的电话号码。如果您选择自定义格式，请在 “ 模式 ” 文本框中输入格式，例如， 000.00(00)。
社会安全号码	文本域接受 000-00-0000 格式的社会安全号码。

验证类型	格式
货币	文本域接受 1,000,000.00 或 1.000.000,00 格式的货币。
实数 / 科学记数法	验证各种数字：数字 （例如 1）、浮点值 （例如， 12.123）、以科学记数法表示的浮点值 （例如， 1.212e+12、 1.221e-12，其中 e 用作 10 的幂。）
IP 地址	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
URL	文本域接受 http://xxx.xxx.xxx 或 ftp://xxx.xxx.xxx 格式的 URL。
自定义	可用于指定自定义验证类型和格式。在属性检查器中输入格式模式 （并根据需要输入提示）。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括站点访问者在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1 在“ 文档 ”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。可以选择所有的选项，也可以一个都不选。

模糊 当用户在文本域的外部单击时验证。

更改 当用户更改文本域中的文本时验证。

提交 当用户尝试提交表单时验证。

指定最小字符数和最大字符数

此选项仅适用于“ 无 ”、“ 整数 ”、“ 电子邮件地址 ”和“URL” 验证类型。

1 在“ 文档 ”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 (“窗口 ”>“属性 ”) 中的“最小字符数”或“最大字符数”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小字符数”框中输入 3，那么，只有当用户输入三个或更多个字符时，该构件才通过验证。

指定最小值和最大值

此选项仅适用于“ 整数 ”、“ 时间 ”、“ 货币 ”和“ 实数 / 科学记数法 ”验证类型。

1 在“ 文档 ”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 (“窗口 ”>“属性 ”) 中的“最小值”或“最大值”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小值”框中输入 3，那么，只有当用户在文本域中输入 3 或者更大的值 （4、 5、 6 等）时，该构件才通过验证。

在设计视图中显示构件状态

1 在“ 文档 ”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 (“窗口 ”>“属性 ”) 中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的构件，请选择“ 有效 ”。

更改文本域的所需状态

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证文本域构件都要求用户在将构件发布到 Web 页之前输入内容。但是，您可以将填写文本域设置为对于用户是可选的。

1 在“ 文档 ”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“ 必需 ”选项。

创建文本域的提示

由于文本域有很多不同格式，因此，提示用户需要输入哪种格式会比较有帮助。例如，验证类型设置为“电话号码”的文本域将只接受 (000) 000-0000 形式的电话号码。可以输入这些示例号码作为提示，以便用户在浏览器中加载页面时，文本域中将显示正确的格式。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中的“提示”文本框中输入提示。

禁止无效字符

您可以禁止用户在验证文本域构件中输入无效字符。例如，如果对具有“整数”验证类型的构件集选择此选项，那么，当用户尝试键入字母时，文本域中将不显示任何内容。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本域构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，选择“强制模式”选项。

自定义验证文本域构件

尽管使用属性检查器可以简化对验证文本域构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证文本域构件的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationTextField.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证文本域构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationTextField.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证文本域构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证文本域构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置验证文本域构件错误消息文本的样式

默认情况下，验证文本域构件的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

❖ 要更改验证文本域构件错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	.textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg、.textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg、.textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg、.textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg、.textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg 或 .textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

更改验证文本域构件的背景颜色

❖ 要更改处于各种状态的验证文本域构件的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

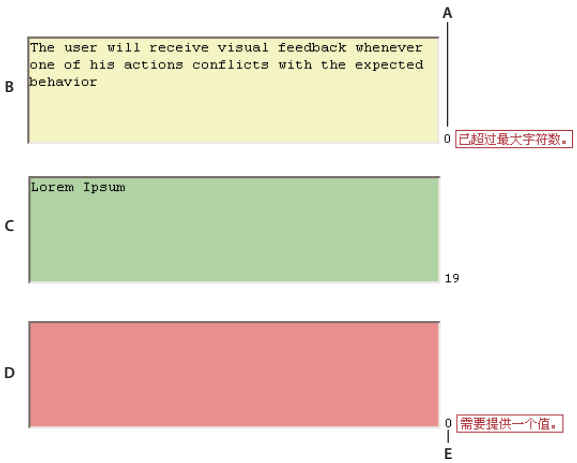
要更改的颜色	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	.textfieldValidState input 或 input.textfieldValidState	background-color: #B8F5B1;
处于“无效”状态的构件的背景颜色	input.textfieldRequiredState、 .textfieldRequiredState input、 input.textfieldInvalidFormatState、 .textfieldInvalidFormatState input、 input.textfieldMinValueState、 .textfieldMinValueState input、 input.textfieldMaxValueState、 .textfieldMaxValueState input、 input.textfieldMinCharsState、 .textfieldMinCharsState input、 input.textfieldMaxCharsState 或 .textfieldMaxCharsState input	background-color: #FF9F9F;
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	.textfieldFocusState input 或 input.textfieldFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用验证文本区域构件

关于验证文本区域构件

Spry 验证文本区域构件是一个文本区域，该区域在用户输入几个文本句子时显示文本的状态 （有效或无效）。如果文本区域是必填域，而用户没有输入任何文本，该构件将返回一条消息，声明必须输入值。

下例显示处于各种状态的验证文本区域构件：



A. 剩余字符计数器 B. 具有焦点的文本区域构件 （最大字符数状态） C. 具有焦点的文本区域构件 （有效状态） D. 文本区域构件 （必需状态） E. 键入字符计数器

验证文本区域构件具有许多状态 （例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证文本区域构件可以在不同的时间点进行验证，例如当用户在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时构件的状态。

焦点状态 当用户在构件中放置插入点时构件的状态。

有效状态 当用户正确地输入信息且表单可以提交时构件的状态。

必需状态 当用户没有输入任何文本时构件的状态。

最小字符数状态 当用户输入的字符数小于文本区域所要求的最小字符数时，构件的状态。

最大字符数状态 当用户输入的字符数大于文本区域允许的最大字符数时构件的状态。

每当验证文本区域构件以用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该构件的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未在文本区域中输入文本，则 Spry 会向该构件应用一个类，使它显示“需要提供一个值”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在构件随附的 CSS 文件 (SpryValidationTextArea.css) 中。

验证文本区域构件的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本区域的 <textarea> 标签括起来。在验证文本区域构件的 HTML 中，在文档头中和验证文本区域构件的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证文本区域构件工作方式的更全面的说明 （包括验证文本区域构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_cn。

插入验证文本区域构件

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证文本区域”。

2 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注：还可以使用“插入”栏中的“Spry”类别插入验证文本区域构件。

另请参阅

第 497 页的“创建具有辅助功能的 HTML 表单”

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间 （包括用户在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时）。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，选择“验证时间”选项，该选项指示您希望验证发生的时间。可以选择所有的选项，也可以一个都不选。

模糊 当用户在文本域的外部单击时验证。

更改 当用户更改文本域中的文本时验证。

提交 当用户尝试提交表单时验证。

指定最小字符数和最大字符数

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中的“最小字符数”或“最大字符数”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小字符数”框中输入 20，那么，只有当用户在文本区域中输入 20 个或更多字符时，该构件才通过验证。

添加字符计数器

您可以添加字符计数器，以便当用户在文本区域中输入文本时知道自己已经输入了多少字符或者还剩多少字符。默认情况下，当您添加字符计数器时，计数器会出现在构件右下角的外部。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，选择“字符计数”或“其余字符”选项。

注：只有当您选择了所允许的最大字符数时，“剩下的字符数”选项才可用。

在设计视图中显示构件状态

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的构件，请选择“有效”。

更改文本区域的所需状态

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证文本区域构件都要求用户在将构件发布到 Web 页之前输入内容。但是，您可以将验证文本区域设置为可选的。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“必需”选项。

创建文本区域的提示

您可以向文本区域中添加提示（例如，“请在此处键入描述”），以便让用户知道他们应当在文本区域中输入哪种信息。当用户在浏览器中加载页面时，文本区域中将显示您添加的提示文本。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“提示”文本框中输入提示。

禁止额外字符

您可以防止用户在验证文本区域构件中输入的文本超过所允许的最大字符数。例如，如果您为某个构件集选择此选项，以接受不超过 20 个字符的文本，则用户将无法在文本区域中键入 20 个以上的字符。

1 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“禁止额外字符”选项。

自定义验证文本区域构件

尽管使用属性检查器可以简化对验证文本区域构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证文本区域构件的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationTextArea.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证文本区域构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationTextArea.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证文本区域构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证文本区域构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置验证文本区域构件错误消息文本的样式

默认情况下，验证文本区域构件的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

❖ 要更改验证文本区域构件错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	.textareaRequiredState .textareaRequiredMsg、 .textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg 或 .textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

更改验证文本区域构件的背景颜色

❖ 要更改处于各种状态的验证文本区域构件的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

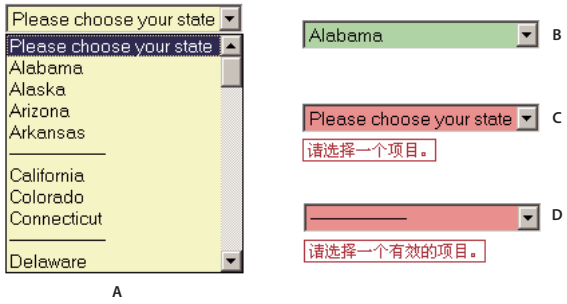
要更改的背景颜色	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	.textareaValidState textarea 或 textarea.textareaValidState	background-color: #B8F5B1;
处于“无效”状态的构件的背景颜色	textarea.textareaRequiredState、.textareaRequiredState textarea、textarea.textareaMinCharsState、.textareaMinCharsState textarea、textarea.textareaMaxCharsState 或 .textareaMaxCharsState textarea	background-color: #FF9F9F;
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	.textareaFocusState textarea 或 textarea.textareaFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用验证选择构件

关于验证选择构件

Spry 验证选择构件是一个下拉菜单，该菜单在用户进行选择时会显示构件的状态（有效或无效）。例如，您可以插入一个包含状态列表的验证选择构件，这些状态按不同的部分组合并用水平线分隔。如果用户意外选择了某条分界线（而不是某个状态），验证选择构件会向用户返回一条消息，声明他们的选择无效。

下例显示一个处于展开状态的验证选择构件，以及该构件在各种状态下的折叠形式：



A. 具有焦点的验证选择构件 B. 选择构件（有效状态） C. 选择构件（必需状态） D. 选择构件（无效状态）

验证选择构件具有许多状态（例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证选择构件可以在不同的时间点进行验证，例如当用户在构件外部单击时、进行选择时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时构件的状态。

焦点状态 当用户单击构件时构件的状态。

有效状态 当用户选择了有效项目且表单可以提交时构件的状态。

无效状态 当用户选择了无效项目时构件的状态。

必需状态 当用户没有选择有效项目时构件的状态。

每当验证选择构件以用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该构件的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但是未从菜单中选择项目，Spry 会向该构件应用一个类，使它显示“请选择一个项目”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在构件随附的 CSS 文件 (SpryValidationSelect.css) 中。

验证选择构件的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本区域的 <select> 标签括起来。在验证选择构件的 HTML 中，在文档头中和验证选择构件的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证选择构件工作方式的更全面的说明（包括验证选择构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_cn。

插入验证选择构件

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证选择”。

2 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

3 在“代码”视图中，添加包含菜单项和值的选项标签。Dreamweaver 不会自动添加标签。有关详细信息，请参阅以上主题。

注：还可以使用“插入”栏中的“Spry”类别插入验证选择构件。

另请参阅

第 497 页的“创建具有辅助功能的 HTML 表单”

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间（包括用户在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时）。

1 在“文档”窗口中选择一个验证选择构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。可以选择所有的选项，也可以一个都不选。

模糊 当用户在构件的外部单击时验证。

更改 在用户进行选择时验证。

提交 当用户尝试提交表单时验证。

在设计视图中显示构件状态

1 在“文档”窗口中选择一个验证选择构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的构件，请选择“有效”。

禁止或允许空值

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证选择构件都要求用户在将构件发布到 Web 页之前，选择具有相关值的菜单项。但是，您可以禁用此选项。

1 在“文档”窗口中选择一个验证选择构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“不允许空值”选项。

指定无效的值

您可以指定一个值，当用户选择与该值相关的菜单项时，该值将注册为无效。例如，如果您指定 -1 是无效值，并将该值赋给某个选项标签，则当用户选择该菜单项时，该构件将返回一条错误消息。

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1 在“文档”窗口中选择一个验证选择构件。

2 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，在“无效值”框中输入一个要用作无效值的数字。

自定义验证选择构件

尽管使用属性检查器可以简化对验证选择构件的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证选择构件的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationSelect.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证选择构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationSelect.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证选择构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证选择构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

设置验证选择构件错误消息文本的样式

默认情况下，验证选择构件的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

❖ 要更改验证选择构件错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值：

要设置样式的文本	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	.selectRequiredState .selectRequiredMsg 或 .selectInvalidState .selectInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

更改验证选择构件的背景颜色

❖ 要更改处于各种状态的验证选择构件的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

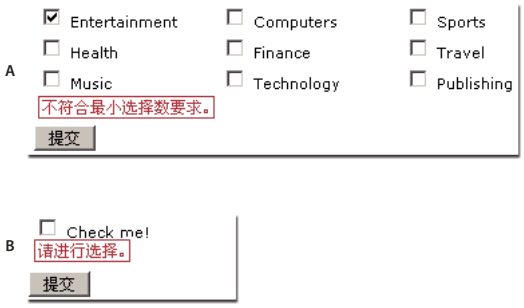
要更改的背景颜色	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	.selectValidState select 或 select.selectValidState	background-color: #B8F5B1;
处于“无效”状态的构件的背景颜色	select.selectRequiredState、 .selectRequiredState select、 select.selectInvalidState 或 .selectInvalidState select	background-color: #FF9F9F;
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	.selectFocusState select 或 select.selectFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用验证复选框构件

关于验证复选框构件

Spry 验证复选框构件是 HTML 表单中的一个或一组复选框，该复选框在用户选择 （或没有选择）复选框时会显示构件的状态 （有效或无效）。例如，您可以向表单中添加验证复选框构件，该表单可能会要求用户进行三项选择。如果用户没有进行所有这三项选择，该构件会返回一条消息，声明不符合最小选择数要求。

下例显示处于各种状态的验证复选框构件：



A. 验证复选框构件组 （最小选择数状态） B. 验证复选框构件 （必需状态）

验证复选框构件具有许多状态 （例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证复选框构件可以在不同的时间点进行验证，例如当用户在构件外部单击时、进行选择时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时构件的状态。

有效状态 当用户已经进行了一项或所需数量的选择且表单可以提交时构件的状态。

必需状态 当用户没有进行所需的选择时构件的状态。

最小选择数状态 当用户选择的复选框数小于所需的最小复选框数时构件的状态。

最大选择数状态 当用户选择的复选框数大于所允许的最大复选框数时构件的状态。

每当验证复选框构件通过用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该构件的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未进行任何选择，则 Spry 会向该构件应用一个类，使它显示 “ 请进行选择 ” 错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在构件随附的 CSS 文件 (SpryValidationCheckbox.css) 中。

验证复选框构件的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将复选框的 <input type="checkbox"> 标签括起来。在验证复选框构件的 HTML 中，在文档头中和验证复选框构件的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证复选框构件工作方式的更全面的说明 （包括验证复选框构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_cn。

插入验证复选框构件

1 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry 验证复选框 ”。

2 完成 “ 输入标签辅助功能属性 ” 对话框，然后单击 “ 确定 ”。

注：还可以使用 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别插入验证复选框构件。

另请参阅

第 497 页的 “ 创建具有辅助功能的 HTML 表单 ”

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间 （包括用户在构件外部单击时、用户进行选择时或者用户尝试提交表单时）。

1 在 “ 文档 ” 窗口中选择一个验证复选框构件。

2 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。可以选择所有的选项，也可以一个都不选。

模糊 当用户在复选框的外部单击时验证。

更改 在用户进行选择时验证。

提交 当用户尝试提交表单时验证。

指定最小选择范围和最大选择范围

默认情况下，验证复选框构件设置为“必需”。但是，如果您在页面上插入了许多复选框，则可以指定选择范围（即，最小选择数和最大选择数）。例如，如果单个验证复选框构件的 标签内有六个复选框，而且您希望确保用户至少选择三个复选框，则可以为整个构件设置这样的首选参数。

1 在“文档”窗口中选择一个验证复选框构件。

2 在属性检查器 （“窗口”>“属性”）中，选择“强制范围”选项。

3 输入您希望用户选择的最小复选框数或 / 和最大复选框数。

在设计视图中显示构件状态

1 在“文档”窗口中选择一个验证复选框构件。

2 在属性检查器 (“窗口”>“属性”) 中，从“显示状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，选择“初始”可查看处于“初始”状态的构件。

自定义验证复选框构件错误消息

默认情况下，验证复选框构件的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。您可以修改验证复选框构件的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的构件。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_cn。

1 打开 SpryValidationCheckbox.css 文件。

每当您创建 Spry 验证复选框构件时， Dreamweaver 都会将 SpryValidationCheckbox.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

2 使用下表可以查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或添加自己的文本样式属性和值：

要设置样式的文本	相关 CSS 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	.checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg、 .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg 或 .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;



尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证复选框构件的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证复选框构件的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给构件不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

另请参阅

第 105 页的“当前模式下的 CSS 样式面板”

使用 Spry 显示数据

关于 Spry 数据集

使用 Spry 框架可以插入数据对象，以允许用户从浏览器窗口中以动态方式与页面快速交互。例如，您可以插入一个可排序的表格，用户无需执行整页刷新，就可以重新排列该表格，或在表格中包括 Spry 动态表格对象来触发页面上其它位置的数据更新。

为此，您需要首先在 Dreamweaver 中标识一个或多个包含您的数据的 XML 源文件（“Spry 数据集”），然后插入一个或多个 Spry 数据对象以显示此数据。当用户在浏览器中打开该页面时，该数据集会作为 XML 数据的一个扁平面化数组加载，该数组就像一个包含行和列的标准表格。

例如，假设您的 XML 文件中具有下面的 XML 数据结构：

```
<products>
    <product>
        <name>Adobe Photoshop CS2</name>
        <category>Digital Imaging</category>
        <boximage>images/photoshop.gif</boximage>
        <descheader>The professional standard in desktop digital imaging</descheader>
        <desc>Adobe Photoshop CS2 software, the professional image-editing ...</desc>
        </product>

    <product>
        <name>Adobe Illustrator CS2</name>
        <category>Print Publishing</category>
        <boximage>images/illustrator.gif</boximage>
        <descheader>Vector graphics reinvented</descheader>
        <desc>Adobe Illustrator CS2 software gives you new creative freedom ...</desc>
    </product>
</products>
```

如果选择 <product> 作为重复元素，则 XML 数据的平面化的数组会针对数据集内的每个产品元素 （如 <name>）生成一列数据：

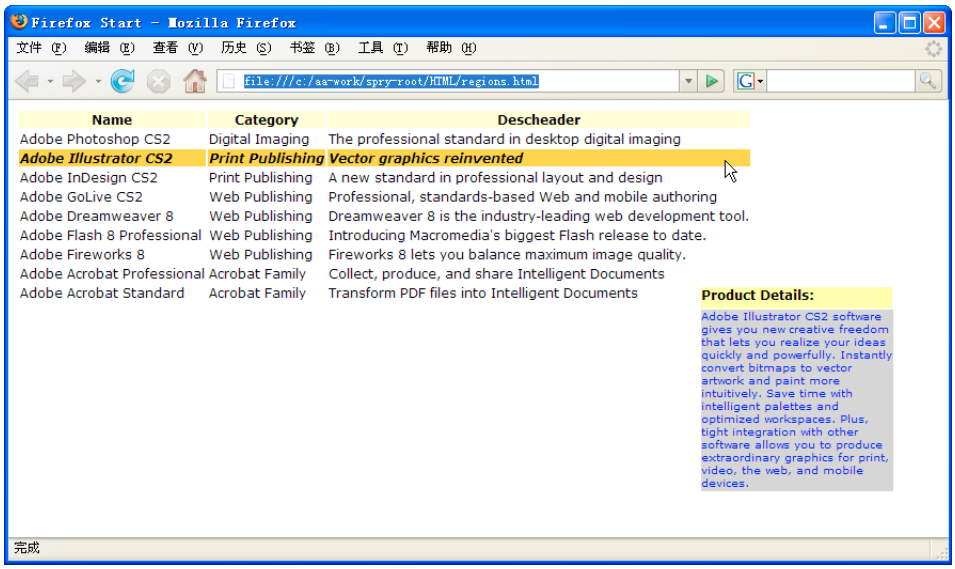
name	category	boximage	descheader	desc
Adobe Photosho...	Digital Imaging	images/photosho...	The professional ...	Adobe Photosho...
Adobe Illustrator ...	Print Publishing	images/illustrator...	Vector graphics r...	Adobe Illustrator ...
Adobe InDesign ...	Print Publishing	images/indesign.gif	A new standard i...	Join the growing ...
Adobe GoLive CS2	Web Publishing	images/golive.gif	Professional, sta...	Adobe GoLive CS...
Adobe Dreamwe...	Web Publishing	images/dreamwe...	Dreamweaver 8 i...	With Dreamweav...
Adobe Flash 8 Pr...	Web Publishing	images/flash_pro...	Introducing Macr...	Flash Professiona...
Adobe Fireworks 8	Web Publishing	images/fireworks...	Fireworks 8 lets y...	Create animated ...
Adobe Acrobat P...	Acrobat Family	images/acrobat_...	Collect, produce,...	Adobe Acrobat 7...
Adobe Acrobat S...	Acrobat Family	images/acrobat_...	Transform PDF fil...	Adobe Acrobat 7...

您可以通过各种方式插入用来显示此数据的对象：下例说明如何在 Web 页上创建一个仅包括三个元素的表格：

Name	Category	Descheader
Adobe Photoshop CS2	Digital Imaging	The professional standard in desktop digital imaging.
Adobe Illustrator CS2	Print Publishing	Vector graphics reinvented.

使用 Spry，可以在 Dreamweaver 页中方便地添加这样的表格。您还可以使一列或多列可排序，以便用户只需单击某一列即可对其进行排序。

您还可以在页面上插入动态表格和单独的区域 （称为 Spry 详细区域），然后将数据绑定到详细区域，详细区域中仅显示单个产品的 <desc> 元素 （产品的详细说明）。在将数据绑定到这两个区域 （动态表格和详细区域）之后，当用户单击动态表格中的某一行时，详细区域会更新为产品的详细信息。



当用户单击表格中的另一种产品时，详细区域会更新为该产品的信息。这两项操作 （对表格进行排序以及在用户单击表格时更新详细区域）都不需要浏览器执行整页刷新。

您可以通过多种方法来将 Spry 数据对象合并到 Dreamweaver 页面中，其中的某些方法要求对 Spry 框架有深入的了解。有关 Spry 框架的详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_cn。有关 Spry 数据集的更多具体信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprydataset_cn。

关于动态 Spry 表格

Spry 数据集最常见的用法之一就是创建一个或多个 HTML 表格，这些表格可动态更新其它页面数据以响应用户的操作。例如，如果用户在表格的列表中选择一种产品， Dreamweaver 可以立即用有关该产品的详细规范来更新页面中其它位置的数据，而无需执行整页刷新。

这些区域称为主 动态区域和详细 动态区域。通常，页面上的一个区域 （主表格）显示数据集内一组简要的列，页面上的另一个区域 （详细区域）显示有关选定记录的详细信息。由于详细区域依赖主表格，因此对主表格中的数据所做的任何更改都会导致详细区域中的数据发生更改。

在使用动态区域时，每次都会创建两个区域（主表格和详细区域），而且，在创建主表格时必须选择 “ 单击行时将使用 ‘ 更新 ’ 详细区域 ”，以便将详细区域绑定到主表格。

当用户在主表格中选择某行时， Spry 会标识用户已对其执行操作的当前行，并动态更新相关详细区域中显示的数据。

定义 Spry XML 数据集

必须先确定要处理的数据，才能向 HTML 页面中添加 Spry 区域、表格或列表。

注：如果您没有用于测试的 XML 数据集，请使用 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_cn 上的 Spry 资源，其中包括几个示例数据集。

1 选择 “ 插入 ”>“Spry”>“Spry XML 数据集 ”。

还可以在 “ 插入 ” 栏中的 “Spry” 类别中单击 “Spry XML 数据集 ” 按钮。

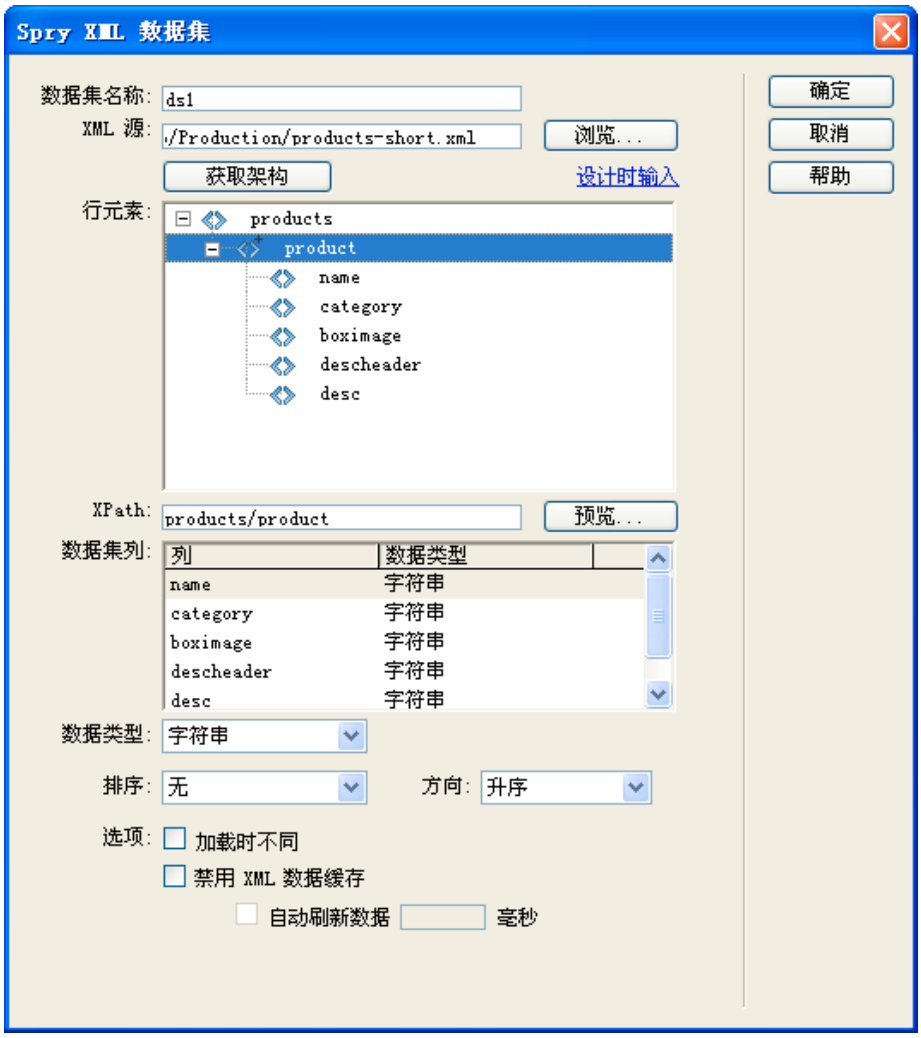
2 您可以接受默认的 Spry 数据集名称 “ds1”，也可以输入更有意义的名称。

3 如果有要使用的 XML 数据文件，请单击 “ 浏览 ” 按钮将其选中。

4 如果您希望使用测试服务器上的示例源设计页面，请单击“设计时输入”链接。

5 在确定了要使用的数据集之后，请单击“获取架构”按钮填充“行元素”面板。此面板显示哪些元素是重复的（标记为小加号“+”），以及哪些元素从属于其它元素（缩进）。

6 在“行元素”面板中，选择包含要显示的数据的元素。这通常是一个具有几个从属字段（如 <name>、<category> 和 <descheader>）的重复节点（如 <product>）。



7 XPath 文本框中会显示一个表达式，指示所选节点在 XML 源文件中位置。例如，如果您使用的数据集具有类似上图的架构，那么，当您选择 <product> 重复节点时，XPath 文本框中将显示“products/product”，以指示应当显示在 <product> 数据集内的 <product> 重复节点中找到的数据。

注：Xpath（XML 路径语言）是一种语法，用于确定 XML 文档各部分的位置。大多数情况下，Xpath 用作 XML 数据的查询语言，这与 SQL 语言用于查询数据库一样。有关 XPath 的详细信息，请参阅 W3C 网站上的 XPath 语言规范，网址是：www.w3.org/TR/xpath

8 要查看数据在浏览器中的外观，请单击“预览”按钮。这将显示 XML 数据文件中的前二十行，每一列对应一个元素。

9 有时候最好将字段定义为特定类型（如数值），以允许对所输入的数据进行验证或者定义特定的排序顺序。如果您想更改任何元素的数据类型，请在“数据集列”面板中选择该元素，然后从“数据类型”菜单中选择另一个值。

10 如果您希望在加载数据时自动排序数据，请从“排序”菜单中选择一个元素。如果后来插入一个具有不同排序顺序的可排序 Spry 表格，则该排序顺序的优先级高。

11 从“方向”菜单中选择“升序”或“降序”以指示要执行的排序类型。

12 为了确保没有重复列，请选择“加载时不同”选项。

13 如果您希望直接从服务器中加载数据，请选择“禁用 XML 缓存”选项。默认情况下，Spry XML 数据集会加载到用户计算机的本地缓存中以改善性能，但是如果您的数据频繁变化，则这种方法没有优势。

14 选择“自动刷新数据”选项并输入一个毫秒值。如果您选择了此选项，则系统会以指定的间隔，自动用服务器中的数据刷新数据集内的 XML 数据。这对于频繁变化的数据非常有用。

15 单击“确定”将该数据集与页面关联。

重要说明：当您定义 Spry 数据集时，系统会向您的文件中添加用来标识 Spry 资源（xpath.js 和 SpryData.js 文件）的不同代码行。请不要删除此代码，否则 Spry 数据集函数将无法运行。

使用设计时输入功能

如果您使用的是仍在开发过程中的数据，则可能会发现使用设计时输入功能会非常有用。例如，如果服务器开发人员还在完善 XML 数据文件的后台数据库，您可以使用该文件的测试版本，独立于数据开发工作来设计自己的页面。

要使用设计时输入功能，您必须完成“站点定义”对话框上的“测试服务器”类别。

❖ 要获取设计时输入，请通过浏览找到该文件并单击“确定”。（单击“定义 Spry 数据集”对话框中的链接可访问此对话框。）

注：请记住，上传最终文件时，一定要更改数据集文件的位置，以使用服务器文件。

另请参阅

第 41 页的“设置测试服务器”

创建 Spry 区域

Spry 框架使用两种类型的区域：一个是围绕数据对象（如表格和重复列表）的 Spry 区域；另一个是 Spry 详细区域，该区域与主表格对象一起使用时，可允许对 Dreamweaver 页面上的数据进行动态更新。

所有的 Spry 数据对象都必须括在 Spry 区域中。（如果在添加 Spry 区域之前尝试向页面中添加 Spry 数据对象，Dreamweaver 将提示您添加 Spry 区域。）默认情况下，Spry 区域位于 HTML 容器中。您可以在添加表格之前添加 Spry 区域，在插入表格或重复列表时由系统自动添加 Spry 区域，或者在现有的表格对象或重复列表对象周围环绕 Spry 区域。

如果要添加详细区域，通常需要首先添加主表格对象，然后选择“更新详细区域”选项。详细区域中唯一不同的特定值就是“插入 Spry 区域”对话框中的“类型”选项。

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 区域”。


还可以在“插入”栏中“Spry”类别中单击“Spry 区域”按钮。

2 对于对象容器，选择“ ”或“”选项。默认值是使用 容器。

3 选择下列选项之一：

- 要创建 Spry 区域，请选择“区域”（这是默认值）作为要插入的区域类型。
- 要创建 Spry 详细区域，请选择“详细区域”选项。只有当您希望绑定动态数据时，才应使用详细区域，当另一个 Spry 区域中的数据发生变化时，动态数据将随之更新。

重要说明：您需要将详细区域插入与主表格区域所在的 不同的 中。您可能需要使用“代码”视图以精确地放置插入点。

4 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。

5 如果要创建或更改为某个对象定义的区域，请选择该对象并选项下列选项之一：

环绕选定内容 将新区域放在对象周围。

替换选定内容 替换对象的现有区域。

6 您单击“确定”时，Dreamweaver 会在页面中放置一个区域占位符，并显示文本“此处为 Spry 区域的内容”。您可以将该占位符文本替换为 Spry 数据对象（如表格或重复列表）或者替换为“绑定”面板中的动态数据。

7 要将占位符文本替换为 Spry 数据对象（例如，Spry 表格），请在“插入”栏中的“Spry”类别中单击相应的 Spry 数据对象按钮。

8 要将占位符文本替换为动态数据，请使用下列方法之一：

- 将一个或多个元素从“绑定”面板拖到选定文本的上方。



注：“绑定”面板中还列出了一些内置的 Spry 元素，ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。在确定如何更新动态详细区域时，Spry 使用这些元素来定义用户单击的行。

- 在“代码”视图中，直接键入一个或多个元素的代码。使用 {dataset-name::element-name} 格式，如 {ds1::category} 或 {dsProducts::desc} 中所示。如果在文件中仅使用一个数据集，或者使用的数据元素来自您为该区域定义的同一个数据集，则可以忽略数据集的名称，而只需写成 {category} 或 {desc}。

无论您使用哪种方法来定义区域的内容，都需要向 HTML 代码中添加以下各行：

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

创建 Spry 表格

有两种类型的 Spry 表格：一个是简单表格，另一个是主动态表格，主动态表格与详细区域绑定，以允许动态更新 Dreamweaver 页面上的数据。

如果要创建简单表格，则可以将一列或多列设置为可排序，并为各个表格元素定义 CSS 样式。

创建动态主表格的过程与创建简单表格的过程相同；但是，使用主表格，您可以将动态详细区域绑定到主表格，这样，当用户单击主表格中的某一行时，详细区域中的数据会进行动态更新。

要构建 Spry 主动态表格，请首先插入一个主表格以显示用来触发动态变化的数据，然后插入一个详细区域以包含发生变化的数据。

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 表格”。

还可以在“插入”栏中的“Spry”类别中单击“Spry 表”按钮。

2 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。

注：如果您尝试插入表格，但是尚未创建区域，Dreamweaver 会提示您在插入表格之前添加一个区域。所有的 Spry 数据对象都必须包含在区域中。

3 在“列”面板中，通过执行下列操作来调整表格中的列：

- 单击加号 (+) 添加列，或者单击减号 (-) 减少列。
- 单击向上箭头或向下箭头来移动列。向上移动列会使其在所显示的表格中左移，向下移动列会使其右移。

4 要定义作为排序依据的列，请在“列”面板中选择它，然后选择“单击标题时将对列排序”。对于每个要作为排序依据的列重复上述操作。

5 如果您的页面具有相关的 CSS 样式（要么作为附加样式表，要么作为 HTML 页面中一组单独的样式），则可以为下面的一个或多个选项选择相应的 CSS 类：

奇数行类 更改奇数行的外观。

偶数行类 更改偶数行的外观。

悬停类 更改当将鼠标移过行上方时行的外观。

选择类 更改当单击行时行的外观。

6 如果要创建简单的 Spry 表格，请取消选择默认选项“单击行时将使用‘更新’详细区域”。如果要创建 Spry 主动态表格，请使该选项保持选中状态。

注：如果要插入主动态表格，则会在“代码”视图中看到，Dreamweaver 已经插入了多个 HTML 表标签和一个具有针对行的 onClick 操作的 spry:repeat 标签。 Spry 就是通过这种方法来确定用户单击的位置以及要动态更新哪些数据。

7 单击“确定”，您会在“设计”视图中看到一个表格，在该表格中，针对所包括的每个元素都有一行标题和一行数据引用，并用大括号 ({}) 括起来。在“代码”视图中，会看到 HTML 表标签已经和用来确定可排序的名称列和类别列的代码一起插入到您的文件中。

创建 Spry 重复区域

您可以添加重复区域来显示数据。重复区域是一个简单数据结构，您可以根据需要设置它的格式以显示数据。例如，如果您有一组照片缩略图，您希望将它们逐个顺序地放在页面布局对象 （如 AP div 元素）中。

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 重复项”。

还可以在“插入”栏中的“Spry”类别中单击“Spry 重复项”按钮。

2 对于对象容器，根据所需的标签类型选择“ ”或“”选项。默认值是使用 容器。

3 选择“重复”（默认选项）或“重复子项”选项。

如果您希望提高灵活性，则可能需要使用“重复子项”选项，这将对子级别列表中的每一行执行数据验证。例如，如果有一个 <ul> 列表，系统将在 <li> 级别检查数据。如果您选择“重复”选项，系统将在 <ul> 级别检查数据。如果在代码中使用条件表达式，“重复子项”选项可能会非常有用。

4 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。

5 如果已经选择了文本或元素，即可环绕或替换它们。

6 单击“确定”即可在页面上显示重复区域。

注：如果您尝试插入重复区域，但是尚未创建区域， Dreamweaver 会提示您在插入重复区域之前添加一个区域。所有的 Spry 数据对象都必须位于区域中。

7 当您单击“确定”时，Dreamweaver 会在页面中插入一个区域占位符，并显示文本“此处为 Spry 区域的内容”。您可以将该占位符文本替换为 Spry 数据对象 （如表格或重复列表）或者替换为“绑定”面板中的动态数据。

8 要将占位符文本替换为 Spry 数据对象，请在“插入”栏中单击相应的 Spry 数据对象按钮。

9 要将占位符文本替换为一个或多个动态数据，请使用下列方法之一：

- 将一个或多个元素从“绑定”面板拖到选定文本的上方。



注：“绑定”面板中还列出了一些内置的 Spry 元素，ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。在确定如何更新动态详细区域时，Spry 使用这些元素来定义用户单击的行。

- 在“代码”视图中，直接键入一个或多个元素的代码。使用 {dataset-name::element-name} 格式，如 {ds1::category} 或 {dsProducts::desc} 中所示。如果在文件中仅使用一个数据集，或者使用的数据元素来自您为该区域定义的同一个数据集，则可以忽略数据集的名称，而只需写成 {category} 或 {desc}。

无论您使用哪种方法来定义区域的内容，都需要向 HTML 代码中添加以下各行代码：

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

创建 Spry 重复列表区域

您可以添加重复列表，以便将数据显示为经过排序的列表、未经排序的（项目符号）列表、定义列表或下拉列表。

1 选择“插入”>“Spry”>“Spry 重复列表”。

还可以在“插入”栏中的“Spry”类别中单击“Spry 重复列表”按钮。

2 选择要使用的容器标签：UL、OL、DL 或 SELECT。其它选项因所选容器而异。如果您选择“SELECT”，则必须定义下列域：

- 显示列：这是用户在其浏览器中查看页面时所看到的内容。
- 值列：这是发送到后台服务器的实际值。

例如，您可以创建一个州列表，向用户显示“Alabama”和“Alaska”，但向服务器发送“AL”或“AL”。还可以使用 SELECT 作为导航工具，并向用户显示产品名（如“Adobe Dreamweaver”和“Adobe Acrobat”），但向服务器发送 URL（如“support/products/dreamweaver.html”和“support/products/acrobat.html”）。

3 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。

4 选择要显示的列。

5 单击“确定”即可在页面上显示重复列表区域。在”代码“视图中，会看到 HTML 、<ol>、<dl> 或 FORM select 标签已插入到您的文件中。

注：如果您尝试插入重复列表区域，但是尚未创建区域，Dreamweaver 会提示您在插入重复列表区域之前添加一个区域。所有的 Spry 数据对象都必须包含在区域中。

添加 Spry 效果

Spry 效果概述

“Spry 效果 ” 是视觉增强功能，可以将它们应用于使用 JavaScript 的 HTML 页面上几乎所有的元素。效果通常用于在一段时间内高亮显示信息，创建动画过渡或者以可视方式修改页面元素。您可以将效果直接应用于 HTML 元素，而无需其它自定义标签。

注：要向某个元素应用效果，该元素当前必须处于选定状态，或者它必须具有一个 ID。例如，如果要向当前未选定的 div 标签应用高亮显示效果，该 div 必须具有一个有效的 ID 值。如果该元素尚且没有有效的 ID 值，您将需要向 HTML 代码中添加一个 ID 值。

效果可以修改元素的不透明度、缩放比例、位置和样式属性 （如背景颜色）。可以组合两个或多个属性来创建有趣的视觉效果。

由于这些效果都基于 Spry，因此，当用户单击应用了效果的对象时，只有对象会进行动态更新，不会刷新整个 HTML 页面。

Spry 包括下列效果：

显示 / 渐隐 使元素显示或渐隐。

高亮颜色 更改元素的背景颜色。

向上遮帘 / 向下遮帘 模拟百叶窗，向上或向下滚动百叶窗来隐藏或显示元素。

上滑 / 下滑 上下移动元素。

增大 / 收缩 使元素变大或变小。

晃动 模拟从左向右晃动元素。

挤压 使元素从页面的左上角消失。

重要说明：当您使用效果时，系统会在 “ 代码 ” 视图中将不同的代码行添加到您的文件中。其中的一行代码用来标识 SpryEffects.js 文件，该文件是包括这些效果所必需的。请不要从代码中删除该行，否则这些效果将不起作用。

有关 Spry 框架中可用的 Spry 效果的全面概述，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_cn。

应用显示 / 渐隐效果

注：此效果适用于除 applet、 body、 iframe、 object、 tr、 tbody 或 th 以外的所有 HTML 对象。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在 “ 行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 行为 ”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择 “ 效果 ”>“ 显示 / 渐隐 ”。

3 从 “ 目标元素 ” 菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择 “< 当前选定内容 >”。

4 在 “ 效果持续时间 ” 框中，定义此效果持续的时间，用毫秒表示。

5 选择要应用的效果：“ 渐隐 ” 或 “ 显示 ”。

6 在 “ 渐隐自 ” 框中，定义显示此效果所需的不透明度百分比。

7 在 “ 渐隐到 ” 框中，定义要渐隐到的不透明度百分比。

8 如果您希望该效果是可逆的 (即连续单击即可从“渐隐”转换为“显示”或从“显示”转换为“渐隐”)，请选择“切换效果”。

应用向上遮帘 / 向下遮帘效果

注：此效果仅适用于下列 HTML 对象：address、dd、div、dl、dt、form、h1、h2、h3、h4、h5、h6、p、ol、ul、li、 applet、 center、 dir、 menu 或 pre。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在 “ 行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 行为 ”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择 “ 效果 ”>“ 遮帘 ”。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

4 在“效果持续时间”框中，定义此效果持续的时间，用毫秒表示。

5 选择要应用的效果：“向上遮帘”或“向下遮帘”。

6 在“向上遮帘自 / 向下遮帘自”框中，以百分比或像素值形式定义遮帘的起始滚动点。这些值是从对象的顶部开始计算的。

7 在“向上遮帘到 / 向下遮帘到”域中，以百分比或像素值形式定义遮帘的结束滚动点。这些值是从对象的顶部开始计算的。

8 如果您希望该效果是可逆的（即连续单击即可上下滚动），请选择“切换效果”。

应用增大 / 收缩效果

注：此效果适用于下列 HTML 对象：address、dd、div、dl、dt、form、p、ol、ul、applet、center、dir、menu 或 pre。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从弹出菜单中选择“效果”>“增大 / 收缩”。

3 从“目标元素”弹出菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

4 在“效果持续时间”域中，定义出现此效果所需的时间，用毫秒表示。

5 选择要应用的效果：“增大”或“收缩”。

6 在“增大自 / 收缩自”框中，定义对象在效果开始时的大小。该值为百分比大小或像素值。

7 在“增大到 / 收缩到”框中，定义对象在效果结束时的大小。该值为百分比大小或像素值。

8 如果您为“增大自/收缩自”或“增大到/收缩到”框选择像素值，“宽/高”域就会可见。元素将根据您选择的选项相应地增大或收缩。

9 选择您希望元素增大或收缩到页面的左上角还是页面的中心。

10 如果您希望该效果是可逆的（即，连续单击即可增大或收缩），请选择“切换效果”。

应用高亮效果

注：此效果适用于 applet、body、frame、frameset 或 noframes 以外的所有 HTML 对象。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择“效果”>“高亮显示”。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

4 在“效果持续时间”框中，定义您希望此效果持续的时间，用毫秒表示。

5 选择您希望以哪种颜色开始高亮显示。

6 选择您希望以哪种颜色结束高亮显示。此效果将持续的时间为您在“效果持续时间”中定义的时间。

7 选择该对象在完成高亮显示之后的颜色。

8 如果您希望该效果是可逆的，即通过连续单击来循环使用高亮颜色，请选择“切换效果”。

应用晃动效果

注：此效果适用于下列 HTML 对象：address、blockquote、dd、div、dl、dt、fieldset、form、h1、h2、h3、h4、h5、h6、iframe、img、object、p、ol、ul、li、applet、dir、hr、menu、pre 或 table。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择“效果”>“摇动”。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

应用上滑 / 下滑效果

注：此效果仅适用于下列 HTML 对象：blockquote、dd、div、form 或 center。滑动效果要求在要滑动的内容周围有一个 标签。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择“效果”>“滑动”。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

4 在“效果持续时间”域中，定义出现此效果所需的时间，用毫秒表示。

5 选择要应用的效果：“上滑”或“下滑”。

6 在“上滑自 / 下滑自”框中，以百分比或像素值形式定义起始滑动点。

7 在“上滑到 / 下滑到”框中，以百分比或正像素值定义结束滑动点。

8 如果您希望该效果是可逆的，即通过连续单击上下滑动，请选择“切换效果”。

应用挤压效果

注：此效果仅适用于下列 HTML 对象：address、dd、div、dl、dt、form、img、p、ol、ul、applet、center、dir、menu 或 pre。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从菜单中选择“效果”>“挤压”。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

添加其它效果

您可以将多个效果行为与同一个对象相关联以产生有趣的结果。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，并从“效果”菜单中选择一种效果。

3 从“目标元素”菜单中选择某个对象的 ID。如果您已经选择了一个对象，请选择“< 当前选定内容 >”。

删除效果

可以从对象中删除一个或多个效果行为。

1 （可选）选择要应用效果的内容或布局对象。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击要从行为列表中删除的效果。

3 请执行下列操作之一：

- 在子面板的标题栏中单击“删除事件”按钮 (-)。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 要删除的行为，然后选择“删除行为”。

第 17 章：准备建立动态站点

开始构建动态网页前，必须做一些准备工作，包括设置 Web 应用程序服务器并连接到 Coldfusion、ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 应用程序的数据库。 Adobe® Dreamweaver® CS3 处理数据库连接的方式会根据您的服务器技术而有所不同。

了解 Web 应用程序

关于 Web 应用程序

Web 应用程序是一个包含多个页的网站，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某个页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。

建立 Web 应用程序就是为了解决多种问题。本节介绍 Web 应用程序的一般用途并给出一个简单的示例。

Web 应用程序的一般用途

对于站点访问者和开发人员而言， Web 应用程序有许多用途，包括以下几方面：

- 使访问者可以快速方便地在一个内容丰富的网站上查找信息。

这种 Web 应用程序使访问者能够搜索、组织和浏览所需的内容。示例包括公司的 Intranet、 Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) 和 Amazon.com (www.amazon.com)。

- 收集、保存和分析站点访问者提供的数据。

过去，在 HTML 表单中输入的数据以电子邮件的形式发送给员工或 CGI 应用程序进行处理。而 Web 应用程序可以将表单数据直接保存到数据库，并且可以提取数据并创建基于 Web 的报表以进行分析。典型的示例包括网上银行页、商店结帐页、调查和用户反馈表单。

- 对内容不断变化的网站进行更新。

Web 应用程序使 Web 设计人员不必再不断更新站点的 HTML。内容提供方 （例如新闻编辑）向 Web 应用程序提供内容，Web 应用程序将自动更新站点。示例包括 Economist (www.economist.com) 和 CNN (www.cnn.com)。

Web 应用程序示例

Janet 是一名专业的 Web 设计人员，同时也是 Dreamweaver 的长期用户，他负责为一个拥有 1000 名员工的中型公司维护 Intranet 和 Internet 站点。一天，人力资源部的 Chris 来询问 Janet 一个问题。人力资源部正在实施一个员工健身计划，该计划对员工完成的每英里步行、骑自行车或跑步进行积分。每个员工都必须通过电子邮件将他 / 她每月所完成的总英里数报告给 Chris。月末， Chris 将收集所有电子邮件并根据每个员工的总积分奖励他们少量现金。

Chris 的问题是这个健身计划太成功了。参与这个计划的员工太多，以致于每个月末 Chris 都要被这些电子邮件淹没。Chris 询问 Janet 是否有基于 Web 的解决方案。

Janet 建议采用一个基于 Intranet 的 Web 应用程序来执行以下任务：

- 让员工使用简单的 HTML 表单在 Web 页上输入他们的英里数
- 将员工的英里数存储在数据库中
- 根据英里数数据计算健身积分
- 允许员工跟踪他们每月的进展情况
- 使 Chris 在每个月末只要点击一下就可以访问总积分

Janet 利用 Dreamweaver （其中包含多种快速方便地建立此类应用程序所需的工具）使这个应用程序在午餐时间前便得以完成并开始运行。

Web 应用程序如何工作

Web 应用程序是一组静态和动态 Web 页的集合。静态 Web 页 是在站点访问者请求它时不会发生更改的页：Web 服务器将该页发送到请求 Web 浏览器，而不对其进行修改。相反，动态 Web 页 要在经过服务器的修改后才被发送到请求浏览器。页发生更改的特性便是称其为动态的原因。

例如，您可以设计一个页来显示健身结果，同时让某些信息 （例如员工姓名和结果）在接到特定员工请求时再确定。

下一节将详细描述 Web 应用程序的工作方式。

处理静态 Web 页

静态网站由一组相关的 HTML 页和文件组成，这些页和文件驻留在运行 Web 服务器的计算机上。

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。当访问者单击 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

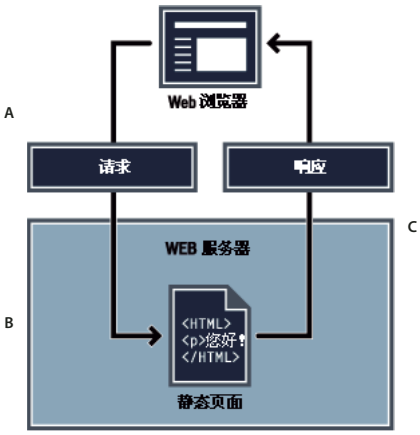
静态 Web 页的最终内容由 Web 页设计人员确定，当接到请求时，内容不发生更改。这里提供了一个示例：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

将页放置到服务器上之前，页的每一行 HTML 代码均由设计者编写。由于 HTML 在放置到服务器后不发生更改，因此这种页称为静态页。

注：严格来说，“ 静态 ” 页可能不是完全静态的。例如，一个鼠标经过图像或一个 Flash 内容 （SWF 文件）可以使静态页活动起来。因此，本文档所说的静态页是在发送到浏览器时不进行修改的页。

当 Web 服务器接收到对静态页的请求时，服务器将读取该请求，查找该页，然后将其发送到请求浏览器，如下例所示：



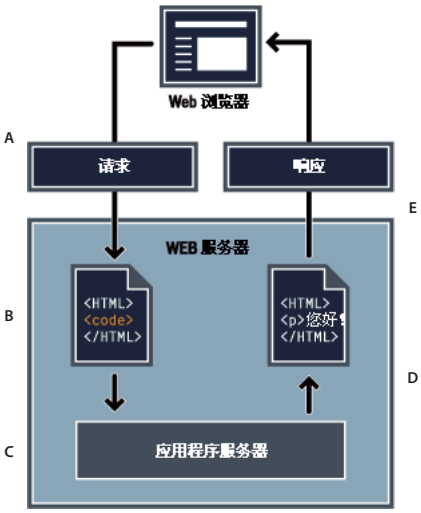
A. 步骤 1 - Web 浏览器请求静态页。 B. 步骤 2 - Web 服务器查找页。 C. 步骤 3 - Web 服务器将页发送到请求浏览器。

至于 Web 应用程序，当访问者请求某个页时，代码的某些行尚未确定。必须先由某种机制确定这些行才能将该页发送到浏览器。这种机制将在下一节中进行讨论。

处理动态页

当 Web 服务器接收到对静态 Web 页的请求时，服务器将该页直接发送到请求浏览器。但是，当 Web 服务器接收到对动态页的请求时，它将做出不同的反应：它会将该页传递给一个负责完成该页的特殊软件部分。这个特殊软件叫做应用程序服务器。

应用程序服务器读取页上的代码，根据代码中的指令完成页，然后将代码从页上删除。所得的结果将是一个静态页，应用程序服务器将该页传递回 Web 服务器，然后 Web 服务器将该页发送到请求浏览器。当该页到达时，浏览器得到的全部内容都是纯 HTML。下面是此过程的示意图：



A. 步骤 1 - Web 浏览器请求动态页。 B. 步骤 2 - Web 服务器查找该页并将其传递给应用程序服务器。 C. 步骤 3 - 应用程序服务器查找该页中的指令并完成页。 D. 步骤 4 - 应用程序服务器将完成的页传递回 Web 服务器。 E. 步骤 5 - Web 服务器将完成的页发送到请求浏览器。

访问数据库

应用程序服务器使您可以使用服务器端的资源，例如数据库。例如，动态页可以指示应用程序服务器从数据库中提取数据并将其插入页面的 HTML 中。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_cn。

从数据库中提取数据的指令叫做“数据库查询”。查询是由名为 SQL（结构化查询语言）的数据库语言所表示的搜索条件组成的。SQL 查询将写入到页的服务器端脚本或标签中。

应用程序服务器不能直接与数据库进行通信，因为数据库的专用格式所呈现的数据无法解密，这与在“记事本”或 BBEdit 中打开的 Microsoft Word 文档无法解密非常类似。应用程序服务器只能通过数据库驱动程序作为媒介才能与数据库进行通信，数据库驱动程序是在应用程序服务器和数据库之间充当解释器的软件。

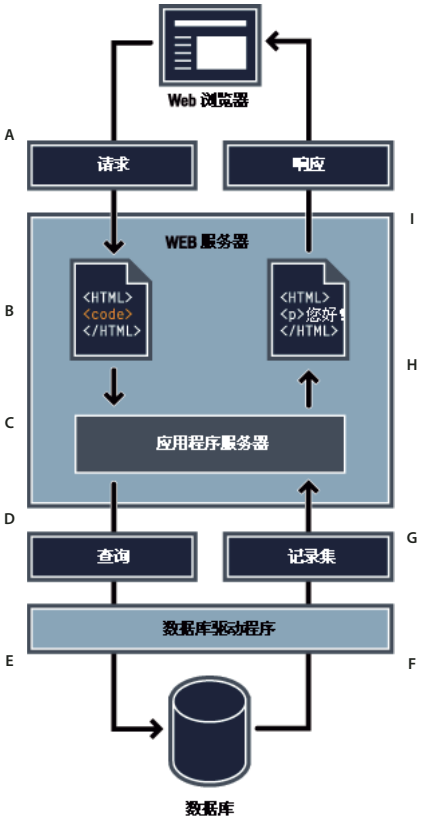
在驱动程序建立通信之后，将对数据库执行查询并创建一个记录集。“记录集”是从数据库的一个或多个表中提取的一组数据。记录集将返回给应用程序服务器，应用程序服务器使用该数据完成页面。

下面是一个用 SQL 编写的简单的数据库查询：

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

该语句将创建一个三列的记录集，并用包含数据库中所有员工的姓、名和健身积分的行填充该记录集。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_cn。

下例显示查询数据库并将数据返回到浏览器的过程：



A. 步骤 1 - Web 浏览器请求动态页。 B. 步骤 2 - Web 服务器查找该页并将其传递给应用程序服务器。 C. 步骤 3 - 应用程序服务器查找页中的指令。 D. 步骤 4 - 应用程序服务器将查询发送到数据库驱动程序。 E. 步骤 5 - 驱动程序对数据库执行查询。 F. 步骤 6 - 记录集被返回给驱动程序。 G. 步骤 7 - 驱动程序将记录集传递给应用程序服务器。 H. 步骤 8 - 应用程序服务器将数据插入页中，然后将该页传递给 Web 服务器。 I. 步骤 9 - Web 服务器将完成的页发送到发出请求的浏览器。

只要服务器上安装有相应的数据库驱动程序，您几乎可以将任何数据库用于您的 Web 应用程序。

如果您计划建立小型低成本的应用程序，则可以使用基于文件的数据库，例如用 Microsoft Access 创建的数据库。如果您计划建立稳定的、对业务至关重要的应用程序，则可以使用基于服务器的数据库，例如用 Microsoft SQL Server、 Oracle 9i 或 MySQL 创建的数据库。

如果您的数据库位于 Web 服务器之外的系统上，则应确保两个系统间有快速连接，以便您的 Web 应用程序可以快速有效地工作。

创作动态页

创作动态页就是先编写 HTML，然后将服务器端脚本或标签添加到 HTML 中，使该页成为动态页。当您查看结果代码时，语言将显示为嵌入在页的 HTML 中。因此，这些语言称为 HTML 嵌入式编程语言。以下基本示例使用 ColdFusion 标记语言 (CFML)：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

此页中嵌入的指令执行以下操作：

1 创建一个名为 department 的变量并为其分配字符串 “Sales”。

2 在 HTML 代码中插入变量的值 “Sales”。

应用程序服务器将以下页返回给 Web 服务器：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

Web 服务器将该页发送到请求浏览器，浏览器将其显示如下：

关于 Trio Motors

Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。

请务必访问我们的 Sales 页。

根据服务器上可用的服务器技术，选择要使用的脚本撰写语言或基于标记的语言。以下是 Dreamweaver 所支持的五种服务器技术最常用的语言：

服务器技术	语言
ColdFusion	ColdFusion 标记语言 (CFML)
ASP.NET	Visual Basic C#
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
JavaServer Pages (JSP)	Java
PHP	PHP

Dreamweaver 可以创建让页面工作所必需的服务器端脚本或标签，您也可以在 Dreamweaver 编码环境中手工编写这些脚本或标签。

另请参阅

第 408 页的 “ 选择应用程序服务器 ”

Web 应用程序术语

本节定义有关 Web 应用程序的常用术语。

应用程序服务器 一种软件，可帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的网页。当从服务器请求这样一个页时， Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送到浏览器。有关详细信息，请参阅第 400 页的 “Web 应用程序如何工作 ”。

常见的应用程序服务器包括 ColdFusion、 Adobe JRun Server、 Microsoft .NET Framework、 IBM WebSphere 和 Apache Tomcat。

数据库 存储在表中的数据的集合。表的每一行组成一条记录，每一列组成记录中的一个域，如下例所示：



数据库驱动程序 在 Web 应用程序和数据库之间充当解释器的软件。数据库中的数据是以专用格式存储的。数据库驱动程序使 Web 应用程序可以读取和操作本来无法解密的数据。

数据库管理系统 （DBMS 或数据库系统）用于创建和操作数据库的软件。常见的数据库系统包括 Microsoft Access、Oracle 9i 和 MySQL。

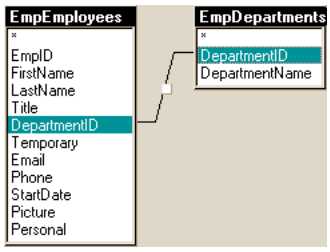
数据库查询 从数据库中提取记录集的操作。查询是由名为 SQL 的数据库语言所表示的搜索条件组成的。例如，查询可以指定在记录集中只包含某些列或某些记录。

动态页 在发送到浏览器之前由应用程序服务器自定义的网页。

记录集 从数据库中一个或多个表中提取的一组数据，如下例所示：



关系型数据库 包含多个表的数据库，这些表共享数据。下面的数据库中有两个表共享 DepartmentID 列，所以是关系型数据库。



服务器技术 应用程序服务器用来在运行时修改动态页的技术。

Dreamweaver 开发环境支持以下服务器技术：

- 来自 Adobe 的 Macromedia® ColdFusion®

- Microsoft ASP.NET
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- Sun JavaServer Pages (JSP)
- PHP: 超文本预处理器 (PHP)

也可以使用 Dreamweaver 编码环境为任何未列出的其它服务器技术开发页。

静态页 在发送到浏览器之前应用程序服务器不进行修改的网页。有关详细信息，请参阅第 400 页的 “ 处理静态 Web 页 ”。

Web 应用程序 一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。

Web 服务器 响应来自 Web 浏览器的请求而发送出网页的软件。当访问者单击浏览器中的 Web 页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签，或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便会生成一个页请求。

常见的 Web 服务器包括 Microsoft Internet Information Server、 Microsoft Personal Web Server、 Apache HTTP Server、 Netscape Enterprise Server 和 Sun ONE Web Server。

安装本地 Web 服务器

Web 服务器基础

若要开发和测试动态 Web 页，您需要一个正常工作的 Web 服务器。 Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供 Web 页的软件。 Web 服务器有时也叫做 HTTP 服务器。您可以在您的本地计算机上安装和使用 Web 服务器。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用 Macintosh 上已安装的 Apache Web 服务器。

注：Adobe 不为第三方软件 （例如 Microsoft Internet Information Server）提供技术支持。如果您需要关于 Microsoft 产品的帮助，请与 Microsoft 技术支持联系。

如果您使用 Internet Information Server (IIS) 来开发 Web 应用程序，则 Web 服务器的默认名称是计算机的名称。您可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果您的计算机没有名称，则服务器使用 “localhost”。

服务器名称对应于服务器的根文件夹，根文件夹 （在 Windows 计算机上）通常是 C:\Inetpub\wwwroot。通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 可以打开存储在根文件夹中的任何 Web 页：

http://your_server_name/your_file_name

例如，如果服务器名称是 “mer_noire” 并且 C:\Inetpub\wwwroot\ 中存有名为 “soleil.html” 的 Web 页，则您可以通过在本地计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

http://mer_noire/soleil.html

注：请记住，在 URL 中使用正斜杠而不是反斜杠。

您还可以通过在 URL 中指定子文件夹来打开存储在根文件夹的任何子文件夹中的任何 Web 页。例如，假设 soleil.html 文件存储在名为 “gamelan” 的子文件夹中，如下所示：

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html

您可以通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Web 服务器在计算机上运行时，可以用 **localhost** 来代替服务器名称：例如，以下两个 URL 在浏览器中打开同一页：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

注：除服务器名称或 localhost 之外，还可以使用另一种表示方式：127.0.0.1 （例如 http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html）。

另请参阅

第 405 页的 “ 安装本地 Web 服务器 ”

选择 Web 服务器

若要开发和测试 Web 应用程序，可以从大量常用的 Web 服务器中选择，其中包括 Microsoft Internet Information Server (IIS)、 Netscape Enterprise Server、 Sun ONE Web Server 和 Apache HTTP Server。

如果您没有使用虚拟主机服务，请选择一个 Web 服务器并在您的本地计算机或远程计算机上安装它。要开发 ColdFusion Web 应用程序的 Windows 用户可以使用 ColdFusion MX 7 应用程序服务器的开发人员版本提供的 Web 服务器，您可以免费安装和使用它。

其他 Windows 用户可以通过安装 IIS 在其本地计算机上运行 Web 服务器。该 Web 服务器可能已安装在系统上。请检查文件夹结构中是否包含一个 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。 IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

ASP.NET 页仅使用一个 Web 服务器：Microsoft IIS 5 或更高版本。因为 IIS 5 是 Windows 2000 和 Windows XP Professional 操作系统提供的服务，所以您可以使用这两个版本的 Windows 来承载 ASP.NET 应用程序。但是，可以在运行 Dreamweaver 的任何计算机 （包括 Mac OS）上开发 （而不是承载） ASP.NET 应用程序。

对于 Mac OS，您可以使用虚拟主机服务或在远程计算机上安装所需的软件。还可以使用随操作系统一起安装的 Apache Web 服务器和 PHP 应用程序服务器在本地开发 PHP 站点。

有关安装和配置其它 Web 服务器的信息，请参阅服务器供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

安装 Internet Information Server (Windows)

Windows XP Professional 用户可以安装 Internet Information Server (IIS)。

注：如果要开发 ColdFusion 应用程序，您可以改用与 ColdFusion MX 7 的开发人员版本一起安装的 Web 服务器。

如果您是 Windows XP Professional 用户，请检查您的系统上是否已安装并运行 IIS。方法是查找 C:\Inetpub 文件夹。如果该文件夹不存在，则您的系统上可能没有安装 IIS。

1 选择 “ 开始 ”>“ 设置 ”>“ 控制面板 ”>“ 添加或删除程序 ”，或者选择 “ 开始 ”>“ 控制面板 ”>“ 添加或删除程序 ”。

2 选择 “ 添加 / 删除 Windows 组件 ”。

3 选择 “Internet 信息服务 (IIS)”，然后单击 “ 下一步 ”。

4 按照安装说明进行操作并测试 Web 服务器。

测试 Internet Information Server (IIS)

1 创建一个名为 “myTestFile.html” 的简单 HTML 页，并将其保存在运行 Web 服务器的计算机上的 Inetpub\wwwroot 文件夹中。 HTML 页可以仅包含一行代码：

```
<p>My web server is working.</p>
```

2 通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开测试页。如果 IIS 正在您的本地计算机上运行，则在 Web 浏览器中输入以下 URL：

http://localhost/myTestFile.html

3 如果 IIS 在联网的计算机上运行，则使用该联网计算机名作为域名。例如，如果运行 IIS 的计算机的名称是 “rockford-pc”，则在浏览器中输入以下 URL：

http://rockford-pc/myTestFile.html

4 如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。

如果浏览器未能显示该页，请检查服务器是否正在运行。如果仍无法打开该页，请检查您的测试页是否位于 Inetpub\wwwroot 文件夹中并且文件扩展名为 .htm 或 .html。

启动 Macintosh Web 服务器

您可以使用已经安装在 Macintosh 上的 Apache Web 服务器来开发 PHP 或 ColdFusion 应用程序。

注：如果要开发 ColdFusion 应用程序，您可以改用与 ColdFusion MX 7 的开发人员版本一起安装的 Web 服务器。

1 选择“Apple”>“系统首选参数”>“共享”。

2 从“服务”选项卡中选择“个人 Web 共享”选项。

3 单击“开始”按钮并测试 Web 服务器。

测试 Macintosh Web 服务器

1 创建一个名为“myTestFile.html”的简单 HTML 页面，并将其保存在 Macintosh 上的 /Users/your_user_name/Sites/ 文件夹中（其中 your_user_name 是您的 Macintosh 用户名）。该 HTML 页可以由一行组成，例如：

```
<p>My web server is working.</p>
```

2 在 Web 浏览器中输入以下 URL，通过一个 HTTP 请求在 Web 浏览器中打开测试页：

http://localhost/~your_user_name/myTestFile.html

3 如果浏览器显示您的页，则说明 Web 服务器运行正常。如果浏览器无法显示该页，则请确保指定了带有 ~ 字符前缀的 Macintosh 用户名。

注：默认情况下， Apache Web 服务器不能处理 PHP；必须对其进行配置，才能使用 PHP。

另请参阅

第 408 页的“安装 PHP 应用程序服务器”

设置 Web 应用程序

生成 Web 应用程序所需软件

若要在 Adobe® Dreamweaver® CS3 中构建 Web 应用程序，您需要以下软件：

- Web 服务器
- 与 Web 服务器配合工作的应用程序服务器

注：在 Web 应用程序环境中， Web 服务器和应用程序服务器这两个术语均指的是软件，而非硬件。

如果想要将数据库与应用程序一起使用，还需要以下软件：

- 数据库系统
- 支持您的数据库的数据库驱动程序

有一些网页寄存公司可为您提供服务计划，使您能够利用他们的软件来测试并部署 Web 应用程序。在某些情况下，您可以出于开发目的在 Dreamweaver 所在的同一台计算机上安装所需的软件。您还可以在网络计算机（通常是 Windows 2000 或 XP 计算机）上安装软件，以使小组中的其他开发人员能够处理项目。

如果您要将数据库与 Web 应用程序一起使用，必须首先连接到该数据库。

另请参阅

第 405 页的“安装本地 Web 服务器”

选择应用程序服务器

应用程序服务器是一种软件，用来帮助 Web 服务器处理动态页。选择应用程序服务器时，您应该考虑多种因素，包括预算、要使用的服务器技术 （ColdFusion、 ASP.NET、 ASP、 JSP 或 PHP）以及 Web 服务器的类型。

预算 某些供应商出售价格和管理成本都很高的高端应用程序服务器。而其它一些供应商则提供更易使用的、成本效益更高的解决方案 （例如 ColdFusion 和 JRun 服务器）。某些应用程序服务器被内置到 Web 服务器中 （例如 Microsoft IIS），而其它一些应用程序服务器可以从 Internet 上免费下载 （例如 Jakarta Tomcat 和 PHP）。

服务器技术 应用程序服务器使用不同的技术。Dreamweaver 支持五种服务器技术：ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP。下表列出了可用于 Dreamweaver 支持的五种服务器技术的常见应用程序服务器：

服务器技术	应用程序服务器
ColdFusion	Macromedia ColdFusion MX 7
ASP.NET	具有 .NET 框架的 Microsoft IIS 6
ASP	Microsoft IIS Sun ONE Active Server Page
JSP	Macromedia JRun Apache Tomcat
PHP	PHP 服务器

注：确保应用程序服务器可以和您的 Web 服务器配合使用。例如， .NET 框架只能和 IIS 5 或更高版本一起使用。

要了解有关 ColdFusion 的更多信息，请从 “ 帮助 ” 菜单中选择 “ColdFusion 帮助 ”。

要了解有关 ASP.NET 的更多信息，请访问 Microsoft 网站，网址为 http://msdn.microsoft.com/asp.net/。

要了解有关 ASP 的更多信息，请访问 Microsoft 网站，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/zh-ch/dnanchor/html/activeservpages.asp。

要了解有关 JSP 的更多信息，请访问 Sun Microsystems 网站，网址为 java.sun.com/products/jsp/。

要了解有关 PHP 的更多信息，请访问 PHP 网站，网址为 www.php.net/。

安装 ColdFusion 应用程序服务器

若要运行 ColdFusion 页，您需要 ColdFusion 应用程序服务器。此服务器可用于 Windows、Linux、Solaris 和 HP-UX 系统。

Windows 和 Macintosh 用户可以从 Adobe 网站 （网址为 www.adobe.com/go/coldfusion_cn/）下载并安装 ColdFusion MX 7 的全功能开发人员版本。

注：开发人员版本面向非商业用途的 Web 应用程序开发和测试。此版本没有授权部署。它支持来自本地主机和两个远程 IP 地址的请求。可以在需要时使用它来开发和测试 Web 应用程序，且软件不会过期。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 帮助 （“ 帮助 ”>“ColdFusion 帮助 ”）。

安装过程中，您可以配置 ColdFusion 以使用内置于 ColdFusion 的 Web 服务器或系统中安装的其它 Web 服务器。一般来说，最好使您的开发环境与生产环境匹配。因此，如果您的开发计算机上已存在一个 Web 服务器 （如 Microsoft IIS），则最好使用该服务器而不是使用内置的 ColdFusion Web 服务器。

在安装应用程序服务器后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

安装 PHP 应用程序服务器

若要运行 PHP 页，您需要 PHP 应用程序服务器，它是在 Web 上提供的开放源代码软件。应用程序服务器分为针对 Windows、 Linux、 UNIX、 HP-UX、 Solaris 和 Mac OS X 系统的不同版本。

有关应用程序服务器的详细信息，请参阅 PHP 文档，您也可以从 PHP 网站 （网址为 www.php.net/download-docs.php）下载该文档。

在 Windows 中安装 PHP 应用程序服务器

1 如果可行，使用管理员帐户登录到 Windows 系统。

2 从 PHP Web 站点 www.php.net/downloads.php 下载 Windows PHP 5.x 安装程序。

3 双击下载的安装程序文件，并按照屏幕上的安装说明进行操作。

4 在“选择要安装的项”屏幕中，单击“扩展”旁的加号 (+) 按钮，在列表中找到 MySQL，然后选择“将安装到本地硬盘驱动器”选项。

通过 PHP 5，默认情况下，Windows 安装程序不会安装或启用允许 PHP 与 MySQL 数据库服务器一起使用的 MySQL 扩展。

5 在 PHP 安装文件夹（如 C:\Program Files\PHP）中，找到名为 php.ini 的文件并在记事本中打开它。

必须编辑该文件以启用 MySQL 扩展。

6 在 php.ini 文件中找到以下行：

;extension=php_mysql.dll

该行开始的分号 (;) 指示 PHP 忽略该行。

7 删除该行开始的分号以启用扩展。

extension=php_mysql.dll

8 保存并关闭 php.ini 文件。

9 在 PHP 安装文件夹中，找到名为 libmysql.dll 的文件，然后将它复制到 C:\Windows\system32 文件夹中。

IIS 处理 PHP 5 和 MySQL 需要该文件。

10 重新启动 IIS。

安装了 PHP 之后，您可以测试服务器以确保它正常工作。请参阅下一节。

在 Windows 中测试 PHP 安装

1 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 timetest.php。

2 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

3 将此文件复制到运行 IIS 的 Windows 计算机上的 C:\Inetpub\wwwroot 文件夹中。

4 在 Web 浏览器中输入测试页的 URL，然后按 Enter。

如果您将 PHP 安装在本地计算机上，则可以输入以下 URL：

http://localhost/timetest.php

测试页应该打开并显示时间。

该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

注：查看源代码（Internet Explorer 中的“查看”>“源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .php 扩展名。
- 在浏览器的“地址”文本框中键入该页的文件路径 (C:\Inetput\wwwroot\timetest.php) 而不是其 URL（例如 http://localhost/timetest.php）。

如果您（像处理普通 HTML 页那样）在浏览器中键入了文件路径，则将绕过 Web 服务器和应用程序服务器。结果，您的页将无法得到服务器的处理。

- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost/timetest.php/。
- 页代码中包含键入错误。

安装并测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。请参阅第 411 页的“为应用程序创建根文件夹”。

在 Macintosh 上安装 PHP 应用程序服务器

1 如果可行，使用管理员帐户登录到 Macintosh 系统。

2 在主用户文件夹 Users/*your_user_name*/webapps 中创建一个名为 webapps 的文件夹。

3 从 Entropy Web 站点 www.entropy.ch/software/macosx/php/ 下载 PHP for 5.x for Apache 1.3 软件包（例如，entropy-php-5.2.0-3.tar.gz）并将它保存到 webapps 文件夹中。

4 在 Macintosh 上，打开终端（应用程序 / 实用程序），在命令行上键入以下行后按 Enter，将默认文件夹更改为 webapps：

cd webapps

5 在终端键入 gunzip，后跟 webapps 文件夹中 gz 文件的名称，以解压缩该 gz 文件。

例如，如果已下载 entropy-php-5.2.0-3.tar.gz，则输入以下命令并按 Enter：

gunzip entropy-php-5.2.0-3.tar.gz

注：不要使用 Stuffit Expander 解压缩此文件。

6 在终端键入 tar xf，后跟 tar 文件的名称，打开已解压缩的 tar 存档。示例：

tar xf entropy-php-5.2.0-3.tar

从存档中提取名为 entropy-php.mpkg 的安装程序软件包。

7 双击安装程序软件包 entropy-php.mpkg，然后按照屏幕上的说明进行操作。

安装了 PHP 之后，您可以测试服务器以确保它正常工作。请参阅下一节。

在 Macintosh 上测试 PHP 安装

1 在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中，创建一个纯文本文件并将其命名为 timetest.php。

2 在该文件中，输入以下代码：

```
<p>This page was created at <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> on the computer running PHP.</p>
```

此代码显示在服务器上处理该页的时间。

3 将此文件复制到 Macintosh 上的 /Users/your_user_name/Sites 文件夹中。

该 Sites 文件夹是您的 Apache Web 服务器个人根文件夹。

4 在您的 Web 浏览器中，输入以下 URL，然后按 Return 键：

http://localhost/~your_user_name/timetest.php

测试页应该打开并显示时间。

该指定的时间称作动态内容，因为您每次请求该页它都发生变化。单击浏览器上的“刷新”按钮生成具有不同时间的新页。

注：查看源代码（Safari 中的“查看”>“查看源文件”）将确认该页没有使用任何客户端 JavaScript 来实现此效果。

如果该页未按预期方式工作，则检查是否可能存在以下错误：

- 该文件不具有 .php 扩展名。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost/~your_user_name/timetest.php/。同时确保您的用户名之前有代字号 (~)。
- 页代码中包含键入错误。
- Apache 服务器没有运行。打开“系统首选参数”，在“共享”类别中，查看是否启用了“个人 Web 共享”。

测试服务器软件之后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。请参阅第 411 页的“为应用程序创建根文件夹”。

安装 ASP 应用程序服务器

若要运行 ASP 页面，您需要支持 Microsoft Active Server Pages 2.0 的应用程序服务器，如 Microsoft IIS（Internet 信息服务），它随 Windows 2000 和 Windows XP Professional 一起提供。

Windows XP Professional 用户可以在其本地计算机上安装并运行 IIS。有关说明，请参阅第 406 页的“安装 Internet Information Server (Windows)”。

Macintosh 用户可以将虚拟主机服务与 ASP 计划一起使用或在远程计算机上安装 IIS。

在安装 IIS 后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

安装 ASP.NET 应用程序服务器

若要开发和运行 ASP.NET 页，您需要以下软件：

- 运行 IIS 5 或更高版本的 Windows 2000 或 Windows XP Professional 计算机
- Microsoft .NET Framework 1.1 和 Microsoft .NET Framework 1.1 软件开发包 (SDK)，您可以从 Microsoft 网站下载它们

注：确保在运行 IIS 5 或更高版本的 Windows 2000 或 Windows XP Professional 系统上安装了 Framework 和 SDK。

1 检查您的系统上是否已安装 .NET Framework，方法是：检查“添加或删除程序”对话框（“开始”>“控制面板”>“添加或删除程序”）中的应用程序列表。如果列出了 Microsoft .NET Framework 1.1，则表明已安装了 Framework，您可以跳至步骤 3。

2 如果您的系统上未安装 .NET Framework，请从 Microsoft 网站下载和安装 Microsoft .NET Framework 1.1 Redistributable 软件包并按照网站上的安装说明进行操作。

注：您可以将该 Framework 作为 Windows 更新进行安装。

3 从 Microsoft 网站下载 Microsoft .NET Framework 1.1 软件开发包 (SDK)，并按照安装说明进行操作。

安装 .NET Framework 和 SDK 之后，您还应该安装 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.8 软件包。您可以从 Microsoft 网站（网址为 http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/）免费下载和安装该软件包。

Macintosh 用户可以将虚拟主机服务与 ASP.NET 计划一起使用，或者在运行 IIS 5 或更高版本的远程 Windows 2000 或 Windows XP Professional 计算机上安装 .NET Framework 和 SDK。

在安装 .NET Framework 和 SDK 后，为您的 Web 应用程序创建一个根文件夹。

安装 JSP 应用程序服务器

若要运行 JSP 页，您需要支持 JavaServer Pages 的应用程序服务器。以下是一些常见选择：

- 用于 Windows、Mac OS X、Linux、Solaris 或 UNIX 的 Macromedia JRun。您可以从 Adobe 网站（网址为 www.adobe.com/go/jrun_cn/）下载 JRun 的试用版。
- 用于 Windows 和 UNIX（包括 Mac OS X）的 Tomcat。可以从 Jakarta Project Web 站点（http://tomcat.apache.org/）下载 Tomcat 的副本。有关在 Macintosh 上安装 Tomcat 的详细信息，请参阅 Apple 网站，网址为 http://developer.apple.com/internet/java/tomcat1.html。

在安装 JSP 应用程序服务器后，为您的 Web 应用程序创建根文件夹。

为应用程序创建根文件夹

在向虚拟主机服务公司注册或自己设置服务器软件之后，请在运行该 Web 服务器的计算机上为 Web 应用程序创建一个根文件夹。根文件夹可以是本地的也可以是远程的，取决于您的 Web 服务器正在哪里运行。

Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹或其子文件夹中的任何文件。例如，在运行 ColdFusion MX 7 的计算机上，\CFusionMX7\wwwroot 文件夹或其子文件夹中的任何文件都可提供给 Web 浏览器。

以下是所选 Web 服务器的默认根文件夹：

Web 服务器	默认根文件夹
ColdFusion MX 7	\CFusionMX7\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Users:MyUserName:Sites
Jakarta Tomcat (Windows)	\jakarta-tomcat-4.x.x\webapps\ROOT\

若要测试 Web 服务器，请将一个测试 HTML 页置于默认根文件夹中，然后尝试在浏览器中输入该页的 URL 来打开该页。URL 由域名和 HTML 页的文件名组成，如下所示：www.example.com/testpage.htm。

如果该 Web 服务器运行在本地计算机上，则可以使用 **localhost** 代替域名。输入与您的 Web 服务器相匹配的以下本地主机 URL 之一：

Web 服务器	本地主机 URL
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~MyUserName/testpage.htm（其中 MyUserName 是您的 Macintosh 用户名）
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/testpage.htm

注：默认情况下，ColdFusion MX 7 Web 服务器运行在端口 8500 上，Jakarta Tomcat Web 服务器运行在端口 8080 上。

如果该页未按照预期打开，则检查是否存在以下错误：

- 未启动 Web 服务器。参考 Web 服务器的文档以了解如何启动它。
- 文件不具有 .htm 或 .html 扩展名。
- 在浏览器的地址栏中输入了该页的文件路径 （例如， c:\CFusionMX7\wwwroot\testpage.htm），而不是它的 URL （例如， http://localhost:8500/testpage.htm）。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost:8080/testpage.htm/。

为应用程序创建根文件夹后，定义一个 Dreamweaver 站点管理您的文件。

另请参阅

第 405 页的 “ 安装本地 Web 服务器 ”

第 35 页的 “ 设置 Dreamweaver 站点 ”

关于定义 Dreamweaver 站点

在配置了用来开发 Web 应用程序的系统后，定义 Dreamweaver 站点以管理您的文件。

在您开始前，确保您满足以下要求：

- 您具有访问 Web 服务器的权限。 Web 服务器可以在您的本地计算机上运行，在像开发服务器这样的远程计算机上运行，或者在网页寄存公司维护的服务器上运行。
- 应用程序服务器安装并运行在运行您的 Web 服务器的系统上。
- 您已在运行 Web 服务器的系统上为 Web 应用程序创建了根文件夹。

为 Web 应用程序定义 Dreamweaver 站点需执行以下三步：

1. 定义本地文件夹

本地文件夹是您在硬盘上用来存储站点文件的工作副本的文件夹。您可为您创建的每个新 Web 应用程序定义一个本地文件夹。定义本地文件夹还会使您能够轻松管理文件并将文件传输至 Web 服务器和从 Web 服务器接收文件。

2. 定义远程文件夹

将运行 Web 服务器的计算机上的文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。远程文件夹是您为 Web 应用程序在 Web 服务器上创建的文件夹。

3. 定义测试文件夹

在您工作时 ,Dreamweaver 使用此文件夹生成和显示动态内容并连接到数据库。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。只要测试服务器可以处理您计划开发的动态页类型即可 , 具体选择哪个服务器无关紧要。

定义了 Dreamweaver 站点后，您就可以开始生成 Web 应用程序了。

另请参阅

第 35 页的 “ 设置 Dreamweaver 站点 ”

第 36 页的 “ 设置和编辑本地根文件夹 ”

第 37 页的 “ 设置远程文件夹 ”

第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”

ColdFusion 开发人员的数据库连接

连接到 ColdFusion 数据库

在 Dreamweaver 中开发 ColdFusion Web 应用程序时，通过选择在 Dreamweaver 或 “ColdFusion 管理员 ”（服务器的管理控制台）中定义的 ColdFusion 数据源，可以连接到数据库。

连接到数据库之前，您必须设置 ColdFusion Web 应用程序。还必须在您的本地计算机 （或对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置数据库。

确保 Dreamweaver 知道到哪里查找 ColdFusion 数据源。为了在设计时检索 ColdFusion 数据源，Dreamweaver 会将脚本放在运行 ColdFusion 的计算机上的一个文件夹中。您必须在 “ 站点定义 ” 对话框的 “ 测试服务器 ” 类别中指定该文件夹。

接着，您必须在 Dreamweaver 或 “ColdFusion 管理员 ” 中创建 ColdFusion 数据源 （如果尚不存在数据源）。创建 ColdFusion 数据源后，可以在 Dreamweaver 中使用它来连接到数据库。

创建或修改 ColdFusion 数据源

在页面中使用数据库信息之前，您必须创建一个 ColdFusion 数据源。如果您运行的是 ColdFusion MX 7 或更高版本，您可直接在 Dreamweaver 中创建或修改数据源。如果您运行的是 ColdFusion MX，则必须使用 “ColdFusion MX 管理员 ”（服务器的管理控制台）创建或修改数据源。在这种情况下，您仍可使用 Dreamweaver 打开 “ColdFusion MX 管理员 ”。

另请参阅

第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”

第 547 页的 “ 启用 ColdFusion 增强功能 ”

在运行 ColdFusion MX 7 或更高版本时创建或修改 ColdFusion 数据源

1 确保运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机被定义为站点的测试服务器。

2 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。

3 若要创建一个新的数据源，请单击“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）中的加号 (+) 按钮，并输入特定于数据库驱动程序的参数值。

注：只有在您运行 ColdFusion MX 7 或更高版本时， Dreamweaver 才会显示加号 (+) 按钮。

4 若要修改数据源，请双击“数据库”面板中的数据库连接并进行更改。

除数据源名称外，您可对任何参数进行编辑。有关详细信息，请参阅驱动程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

在运行 ColdFusion MX 6.1 或 6.0 时创建或修改 ColdFusion 数据源

1 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。

2 在 Dreamweaver 的“数据库”面板 （“窗口”>“数据库”）中，单击面板工具栏中的“修改数据源”。

3 登录到“ColdFusion MX 管理员”并创建或修改数据源。

有关说明，请参阅 ColdFusion 帮助 （“帮助”>“ColdFusion 帮助”）。

您必须提供某些特定的参数值才能创建 ColdFusion 数据源。有关特定于您的数据库驱动程序的参数值，请参阅驱动程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

创建 ColdFusion 数据源后，即可在 Dreamweaver 中使用它。

在 Dreamweaver 中连接到数据库

创建 ColdFusion 数据源后，可以在 Dreamweaver 中使用它连接到数据库。

在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。您的 ColdFusion 数据源会出现在该面板中。

如果数据源没有出现，请完成面板中的核对表。确保 Dreamweaver 知道到哪里查找 ColdFusion 数据源。在“站点定义”对话框的“测试服务器”类别中，指定运行 ColdFusion 的计算机上的站点根文件夹。

另请参阅

第 427 页的“数据库连接答疑”

ASP 开发人员的数据库连接

关于 ASP 数据库连接

ASP 应用程序必须通过开放式数据库连接 (ODBC) 驱动程序（或对象链接）和嵌入式数据库 (OLE DB) 提供程序连接到数据库。该驱动程序或提供程序用作解释器，能够使 Web 应用程序与数据库进行通信。下表显示了一些可以与 Microsoft Access、 Microsoft SQL Server 和 Oracle 数据库一起使用的驱动程序：

数据库	数据库驱动程序
Microsoft Access	Microsoft Access 驱动程序 (ODBC) 用于 Access 的 Microsoft Jet 提供程序 (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server 驱动程序 (ODBC) Microsoft SQL Server 提供程序 (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle 驱动程序 (ODBC) Oracle Provider for OLE DB

您可以使用数据源名称 (DSN) 或连接字符串连接到数据库。如果您正在通过未安装在 Windows 系统上的 OLE DB 提供程序或 ODBC 驱动程序进行连接，则必须使用连接字符串。

DSN 是单个词的标识符 （如 myConnection），它指向数据库并包含连接到该数据库所需的全部信息。您可以在 Windows 中定义 DSN。如果您正在通过安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序进行连接，则可以使用 DSN。

连接字符串是手动编码的表达式，它会标识数据库并列出连接到该数据库所需的信息，如下例所示：

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

注：如果您正在通过安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序建立连接，也可以使用连接字符串，但使用 DSN 要简单一些。

另请参阅

第 401 页的 “ 访问数据库 ”

关于 OLE DB 连接

您可以使用 OLE DB 提供程序与数据库进行通信 （OLE DB 仅在 Windows NT、 2000 或 XP 上可用）。通过创建直接的数据库特定的 OLE DB 连接，可以消除 Web 应用程序和数据库之间的 ODBC 层，从而提高连接的速度。

如果没有为数据库指定 OLE DB 提供程序， ASP 会使用 ODBC 驱动程序的默认 OLE DB 提供程序与 ODBC 驱动程序进行通信，而后者又与数据库进行通信。

对于不同的数据库存在不同的 OLE DB 提供程序。您可以通过下载 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在运行 IIS 的 Windows 计算机上来获取用于 Microsoft Access 和 SQL Server 的 OLE DB 提供程序。您可以从 Microsoft 网站 （网址为 http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/）免费下载 MDAC 软件包。

注：安装 MDAC 2.7 之前应确保 MDAC 2.5 已安装。

用于 Oracle 数据库的 OLE DB 提供程序可以从 Oracle 网站下载，网址为 www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html （需要注册）。

在 Dreamweaver 中，可以通过在连接字符串中包含 Provider 参数来创建 OLE DB 连接。例如，下面分别是 Access、SQL Server 和 Oracle 数据库的常用 OLE DB 提供程序的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

有关您的 OLE DB 提供程序的参数值，请参阅提供程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

关于连接字符串

连接字符串包含 Web 应用程序连接到数据库所需的全部信息。Dreamweaver 在页的服务器端脚本中插入该字符串，以便应用程序服务器随后进行处理。

对于 Microsoft Access 和 SQL Server 数据库，连接字符串包含由分号分隔的以下参数：

Provider 指定数据库的 OLE DB 提供程序。例如，下面分别是 Access、SQL Server 和 Oracle 数据库的常用 OLE DB 提供程序的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

有关您的 OLE DB 提供程序的参数值，请参阅提供程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

如果没有包含 “Provider” 参数，则将使用 ODBC 的默认 OLE DB 提供程序，而且您必须为数据库指定适当的 ODBC 驱动程序。

Driver 指定在没有为数据库指定 OLE DB 提供程序时所使用的 ODBC 驱动程序。

Server 指定承载 SQL Server 数据库的服务器 （如果您的 Web 应用程序在其它服务器上运行）。

数据库 SQL Server 数据库的名称。

DBQ 指向基于文件的数据库 （如在 Microsoft Access 中创建的数据库）的路径。该路径是在承载数据库文件的服务器上的路径。

UID 指定用户名。

PWD 指定用户密码。

DSN 数据源名称 （如果使用）。根据您在服务器上定义 DSN 的方式，可以省略连接字符串的其它参数。例如，如果在创建 DSN 时定义其它参数，则 DSN=Results 可以作为有效的连接字符串。

对于其它类型的数据库，连接字符串可能不使用上面列出的参数，或者可能对于这些参数有不同的名称或用途。有关详细信息，请参阅数据库供应商提供的文档，或咨询您的系统管理员。

下面是一个连接字符串示例，它将创建与名为 trees.mdb 的 Access 数据库的 ODBC 连接：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

下面是一个连接字符串示例，它将创建与位于 Gojira 服务器上名为 Mothra 的 SQL Server 数据库的 OLE DB 连接：

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

使用本地 DSN 创建连接

注：本节假定您已设置 ASP 应用程序。它还假定您已经在本地计算机 （或在对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置了数据库。

您可以使用数据源名称 (DSN) 在 Web 应用程序和数据库之间建立 ODBC 连接。DSN 是一种名称，它包含使用 ODBC 驱动程序连接到指定数据库所需的全部参数。

由于在 DSN 中只能指定 ODBC 驱动程序，因此如果要使用 OLE DB 提供程序，就必须使用连接字符串。

可以使用本地定义的 DSN 在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

1 在运行 Dreamweaver 的 Windows 计算机上定义一个 DSN。

有关指导，请参阅 Microsoft 网站上的下列文章：

- 如果计算机运行 Windows 2000，请参阅 Microsoft 知识库文章 300596，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;300596
- 如果计算机运行 Windows XP，请参阅 Microsoft 知识库文章 305599，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;305599

2 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

3 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择 “ 数据源名称 (DSN)”。

4 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。

5 选择 “ 使用本地 DSN” 选项并从 “ 数据源名称 (DSN)” 菜单中选择要使用的 DSN。

如果要使用本地 DSN 但未定义本地 DSN，请单击 “ 定义 ” 打开 Windows ODBC 数据源管理器。

6 完成 “ 用户名 ” 和 “ 密码 ” 框。

7 请单击 “ 高级 ” 并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。

注：在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

8 单击“测试”连接到数据库，然后单击“确定”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 439 页的 “ 限制显示在 Dreamweaver 中的数据库信息 ”

第 407 页的 “ 设置 Web 应用程序 ”

第 427 页的 “ 数据库连接答疑 ”

使用远程 DSN 创建连接

注：本节假定您已设置 ASP 应用程序。它还假定您已经在本地计算机 （或在对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置了数据库。

注：Dreamweaver 可以只检索用 Windows ODBC 数据源管理器创建的服务器 DSN。

您可以使用在远程计算机上定义的 DSN 在 Dreamweaver 中创建数据库连接。如果要使用远程 DSN，则必须在运行应用程序服务器 （可能是 IIS）的 Windows 计算机上定义该 DSN。

注：由于在 DSN 中只能指定 ODBC 驱动程序，因此如果要使用 OLE DB 提供程序，就必须使用连接字符串。

1 在运行应用程序服务器的远程系统上定义一个 DSN。

有关指导，请参阅 Microsoft 网站上的下列文章：

- 如果远程计算机运行 Windows 2000，请参阅 Microsoft 知识库文章 300596，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;300596
- 如果远程计算机运行 Windows XP，请参阅 Microsoft 知识库文章 305599，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;305599

2 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

3 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择 “ 数据源名称 (DSN)”。

4 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。

5 选择 “ 使用测试服务器上的 DSN”。

注：Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器上的 DSN。

6 输入 DSN 或单击 “DSN” 按钮连接至服务器，选择所需数据库的 DSN，然后完成各个选项。

7 完成 “ 用户名 ” 和 “ 密码 ” 框。

8 请单击 “ 高级 ” 并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。

注：在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

9 单击 “ 测试 ” 连接到数据库，然后单击 “ 确定 ”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 407 页的 “ 设置 Web 应用程序 ”

第 439 页的 “ 限制显示在 Dreamweaver 中的数据库信息 ”

第 427 页的 “ 数据库连接答疑 ”

使用连接字符串创建连接

您可以使用非 DSN 连接在 Web 应用程序和数据库之间创建 ODBC 或 OLE DB 连接。您将使用连接字符串来创建这类连接。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择 “ 自定义连接字符串 ”，完成各个选项并单击 “ 确定 ”。

3 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。

4 输入用于连接到数据库的连接字符串。如果没有在连接字符串中指定 OLE DB 提供程序 （即，没有包含 Provider 参数），ASP 将自动使用用于 ODBC 驱动程序的 OLE DB 提供程序。这种情况下，必须为数据库指定适当的 ODBC 驱动程序。

如果您的站点由 ISP 托管，而您不知道数据库的完整路径，请在连接字符串中使用 ASP 服务器对象的 MapPath 方法。

5 如果在连接字符串中指定的数据库驱动程序没有与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上，请选择“使用测试服务器上的驱动程序”。

注：Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。

6 请单击“高级”并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。

注：在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

7 单击“测试”连接到数据库，然后单击“确定”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 413 页的“连接到 ColdFusion 数据库”

第 439 页的“限制显示在 Dreamweaver 中的数据库信息”

第 427 页的“数据库连接答疑”

连接到 ISP 上的数据库

如果您是通过商业 Internet 服务提供商 (ISP) 来工作的 ASP 开发人员，则通常不知道您上传的文件 （包括数据库文件）的物理路径。

如果您的 ISP 没有为您定义 DSN 或者迟迟没有这样做，则必须找到另外一种方法来创建与数据库文件的连接。一种替代方法是创建与数据库文件的非 DSN 连接，但只有在知道数据库文件在 ISP 服务器上的物理路径时，才能定义这样的连接。

可以使用 ASP 服务器对象上的 MapPath 方法获取数据库文件在服务器上的物理路径。

注：只有当您的数据库基于文件 （如 Microsoft Access 数据库，它将数据存储在 .mdb 文件中）时，本节讨论的方法才适用。

了解物理和虚拟路径

使用 Dreamweaver 将文件上传到远程服务器后，这些文件驻留在服务器本地目录树中的某个文件夹中。例如，在运行 Microsoft IIS 的服务器上，主页的路径可能如下所示：

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

此路径通常称为文件的物理路径。

但是，用来打开文件的 URL 并不使用物理路径。它使用服务器名称或域名，后接虚拟路径，如下例所示：

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

虚拟路径 /jsmith/index.htm 代替了物理路径 c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm。

用虚拟路径查找文件的物理路径

如果您通过 ISP 来工作，则通常不知道您上传的文件的物理路径。 ISP 通常会为您提供一个 FTP 主机 （可能是主机目录）以及一个登录名和密码。ISP 还指定一个 URL，用于在 Internet 上查看您的 Web 页，如 www.plutoserve.com/jsmith/。

如果您知道该 URL，就可以获取该文件的虚拟路径 – 即 URL 中服务器名称或域名后的路径。只要知道虚拟路径便可使用 MapPath 方法获取文件在服务器上的物理路径。

MapPath 方法采用虚拟路径为参数，并返回文件的物理路径和文件名。该方法的语法如下：

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

假定文件的虚拟路径是 /jsmith/index.htm，那么以下表达式将返回它的物理路径：

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

您可以用 MapPath 方法进行如下试验。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页并切换到“代码”视图 （“视图”>“代码”）。

2 在该页的 HTML 代码中输入以下表达式。

```
<%Response.Write(stringvariable)%>
```

3 使用 MapPath 方法获取 *stringvariable* 参数的值。

这里提供了一个示例：

```
<% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
```

4 切换到“设计”视图 （“查看”>“设计”）并启用“动态数据” （“查看”>“动态数据”）以查看该页。

该页显示文件在应用程序服务器上的物理路径，例如：

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

有关 MapPath 方法的详细信息，请参阅 Microsoft IIS 附带的联机文档。

使用虚拟路径连接到数据库

若要将非 DSN 连接字符串写入位于远程服务器上的数据库文件，您必须知道该文件的物理路径。以下是一个用于 Microsoft Access 数据库的典型非 DSN 连接字符串示例：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果您不知道文件在远程服务器上的物理路径，则可以通过在连接字符串中使用 MapPath 方法来获取该路径。

1 将数据库文件上传到远程服务器并记下其虚拟路径，例如 /jsmith/data/statistics.mdb。

2 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板 （“窗口”>“数据库”）。

3 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“自定义连接字符串”。

4 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。

5 输入连接字符串并使用 MapPath 方法提供 DBQ 参数。

假定 Microsoft Access 数据库的虚拟路径为 /jsmith/data/statistics.mdb ；如果使用 VBScript 作为脚本撰写语言，连接字符串可表示如下：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

& 符号用于串联 （组合）两个字符串。第一个字符串用引号引起来，第二个字符串是由 Server.MapPath 表达式返回的。当两个字符串组合起来时，将创建以下字符串：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果使用 JavaScript，表达式将基本相同，只是要使用加号 (+) 而不是 & 号来串联两个字符串：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6 选择“使用测试服务器上的驱动程序”，单击“测试”，然后单击“确定”。

注：Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。

注：如果连接失败，请重新检查连接字符串或与您的 ISP 联系，确保远程服务器上已经安装了您在连接字符串中指定的数据库驱动程序。另外还需要检查 ISP 是否具有该驱动程序的最新版本。例如，在 Microsoft Access 2000 中创建的数据库将无法与 Microsoft Access Driver 3.5 一起工作。您需要 Microsoft Access 驱动程序 4.0 或更高版本。

7 更新现有动态页的数据库连接 (在 Dreamweaver 中打开该页，在“绑定”面板或“服务器行为”面板中双击记录集名称，然后从“连接”菜单中选择您刚创建的连接），并将新连接用于您生成的任何新页面。

编辑或删除数据库连接

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的 “Connections” 子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

编辑连接

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择 “ 编辑连接 ”。

3 编辑连接信息并单击 “ 确定 ”。

Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

删除连接

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择 “ 删除连接 ”。

3 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。

注：若要避免在删除连接后出错，请在 “ 绑定 ” 面板中双击记录集的名称并选择一个新连接，以更新所有使用旧连接的记录集。

适用于 PHP 开发人员的数据库连接

关于 PHP 数据库连接

对于 PHP 开发， Dreamweaver 仅支持 MySQL 数据库系统。不支持其它数据库系统，如 Microsoft Access 或 Oracle。MySQL 是可以从 Internet 免费下载并进行非商业应用的开放源码软件。有关详细信息，请参阅 MySQL 网站，网址为 http://dev.mysql.com/downloads/。

本节假定您已设置 PHP 应用程序。还假定已在本地计算机或对其具有网络或 FTP 访问权的系统上设置了 MySQL 数据库。

为了开发，请下载并安装 MySQL 数据库服务器的 Windows Essentials 版本。

另请参阅

第 407 页的 “ 设置 Web 应用程序 ”

连接到数据库

若要在 Dreamweaver 中开发 PHP 应用程序时连接到数据库，必须具有一个或多个 MySQL 数据库并且必须启动 MySQL 服务器。

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择 “MySQL 连接 ” 并完成对话框。

- 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
- 在 “MySQL 服务器 ” 框中，输入承载 MySQL 的计算机的 IP 地址或服务器名称。如果 MySQL 与 PHP 运行在同一台计算机上，则可输入 localhost。
- 输入您的 MySQL 用户名和密码。
- 在 “ 数据库 ” 框中输入数据库名称，或者单击 “ 选择 ” 并从 MySQL 数据库列表中选择数据库，然后单击 “ 测试 ”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请复查服务器名称、用户名和密码。如果连接仍然失败，请检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

3 单击 “ 确定 ”。

注: 在测试与 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时，如果遇到错误消息 “ 客户端不支持请求的验证协议。当测试与 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时，应考虑升级 MySQL 客户端。请参阅 第 430 页的 “MySQL 错误信息答疑 ”。

编辑或删除数据库连接

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的 “Connections” 子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

编辑连接

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择 “ 编辑连接 ”。

3 编辑连接信息并单击 “ 确定 ”。

Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

删除连接

1 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择 “ 删除连接 ”。

3 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。

注: 若要避免在删除一个连接后收到错误信息，请更新使用旧连接的每一记录集，方法是在 “ 绑定 ” 面板中双击记录集的名称并在 “ 记录集 ” 对话框中选择新连接。

ASP.NET 开发人员的数据库连接

连接到 ASP.NET 数据库

在能够连接到数据库以前，必须为您的数据库获取 OLE DB 提供程序。如果想要连接到 Microsoft SQL Server 数据库，您可以使用 .NET Framework Software Development Kit (SDK) 提供的 Managed Data Provider for SQL Server。

连接到数据库之前，您必须设置 ASP.NET 应用程序。并且还必须在您的本地计算机 （或对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置数据库。

在安装了数据库提供程序之后，您就可以使用它连接到数据库。

为数据库获取 OLE DB 提供程序

ASP.NET 应用程序必须通过 OLE DB 提供程序连接到数据库。该提供程序充当允许 ASP.NET 应用程序与数据库进行通信的解释器。

如果想要连接到 Microsoft SQL Server 数据库，您可以使用 .NET Framework 1.1 SDK 随附的 Managed Data Provider for SQL Server。该提供程序已经针对 SQL Server 进行了优化，速度非常快，并且在安装 SDK 时被同时安装。

如果想要连接到的数据库不是 SQL Server，那么请确保在运行 .NET 框架的计算机上安装了适用于您的数据库的 OLE DB 提供程序。可从 Microsoft 网站 （网址为 http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/）下载和安装 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.7 软件包，获取用于 Microsoft Access 的 OLE DB 提供程序。

用于 Oracle 数据库的 OLE DB 提供程序可以从 Oracle 网站下载，网址为 www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html。您还可以从第三方供应商处购买 OLE DB 提供程序。

另请参阅

第 401 页的 “ 访问数据库 ”

在 Dreamweaver 中创建 ASP.NET 数据库连接

获取了适用于您的数据库的 OLE DB 提供程序后，就可以使用它在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

另一个选择是使用 “Microsoft 数据链接属性 ” 对话框帮助您创建连接。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

2 单击面板上的加号 (+) 按钮并从菜单中选择 “OLE DB 连接 ” 或 “SQL 服务器连接 ”。

注：只有在希望连接到 Microsoft SQL Server 数据库时，才选择 “SQL 服务器连接 ”。

3 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符，并输入连接字符串。

注: 如果您需要 OLE DB 连接字符串方面的帮助，请单击 “ 模板 ” 打开 “ 连接字符串模板 ” 对话框，选择 OLE DB 提供程序，然后单击 “ 确定 ”。

4 请用所需的信息替换字符串中的占位符，单击 “ 测试 ”，然后单击 “ 确定 ”。

另请参阅

第 422 页的 “ 适用于 ASP.NET 的示例 OLE DB 连接参数 ”

第 427 页的 “ 数据库连接答疑 ”

使用数据链接属性创建连接

在获取了适用于您的数据库的 OLE DB 提供程序后，可以通过使用 Windows 中的 “ 数据链接属性 ” 对话框创建数据库连接。只有要使用的 OLE DB 提供程序与 Dreamweaver 安装在同一台 Windows 计算机上时，才可以使用此方法。

1 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页，然后打开 “ 数据库 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 数据库 ”)。该面板显示为该站点定义的连接。

2 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择 “OLE DB 连接 ”。

3 在 “OLE DB 连接 ” 对话框中，单击 “ 生成 ”。随即会显示运行 Dreamweaver 的 Windows 计算机上当前的 OLE DB 提供程序。

4 完成 “ 数据链接属性 ” 对话框并单击 “ 确定 ” 以插入连接字符串。

5 单击 “ 测试 ” 连接到数据库，然后单击 “ 确定 ”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”

第 427 页的 “ 数据库连接答疑 ”

适用于 ASP.NET 的示例 OLE DB 连接参数

OLE DB 连接字符串合并了 ASP.NET 应用程序连接到数据库所需的全部信息。 Dreamweaver 在页的服务器端脚本中插入该字符串，以便应用程序服务器随后进行处理。

Dreamweaver 为您提供了字符串模板以便为 ASP.NET 应用程序创建 OLE DB 连接字符串。若要创建连接字符串，请用所需的参数值替换模板中的占位符。下面是一些适用于 Microsoft Access 和 SQL Server 数据库的示例参数。

注：有关特定于其它数据库的参数值，请参阅数据库供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

案例 1：假设您在本地计算机上具有 .NET 框架并且想连接到名为 sdSchool.mdb 的 Microsoft Access 数据库，该数据库位于硬盘上的下列文件夹中：*c*:\Inetpub\wwwroot\SkyDiveSchool\data\sdSchool.mdb。下面是用于创建此连接字符串的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
Data Source=c:\Inetpub\wwwroot\SkyDiveSchool\data\sdSchool.mdb;
```

案例 2：假设您在远程开发服务器上使用 .NET 框架并且想连接到名为 mtnSchool.mdb 的 Microsoft Access 数据库，该数据库位于服务器上的下列文件夹中：d:\users\tara\projects\MtnDrivingSchool\data\mtnSchool.mdb。d:\users\tara\projects\MtnDrivingSchool\data\mtnSchool.mdb。下面是用于创建此连接字符串的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;
Data Source=d:\users\tara\projects\MtnDrivingSchool\data\mtnSchool.mdb;
```

案例 3：您在名为 Savant 的联网开发服务器上使用 .NET 框架并且想连接到在服务器上名为 pubs 的 Microsoft SQL Server 数据库。您的 SQL Server 用户名是“sa”，不需要密码。如果您使用 Managed Data Provider for SQL Server（即如果您在“数据库”面板上选择“SQL 连接”），则使用下列用于创建连接字符串的参数：

```
Data Source=Savant;
Initial Catalog=pubs;
User ID=sa;
Password=;
```

编辑或删除数据库连接

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的“Connections”子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

如果您重命名连接，可通过在“绑定”面板中双击记录集并在“数据集”对话框中选择新的连接名称，更新每个使用旧连接名称的数据集（记录集）。

编辑连接

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“编辑连接”。
3. 做出更改，然后单击“确定”。Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

删除连接

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“删除连接”。
3. 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。

用于 JSP 开发人员的数据库连接

关于 JSP 数据库连接

JSP 应用程序必须通过 JDBC 驱动程序连接到某一数据库。在您安装了数据库驱动程序后，就可以通过该驱动程序连接到数据库。您必须指定某些参数值以通过您的 JDBC 驱动程序进行连接。有关特定于您的驱动程序的参数值，请参阅驱动程序供应商的文档或向您的系统管理员咨询。

如果您具有 JDBC-ODBC Bridge 驱动程序，您还可以使用 ODBC 驱动程序（和 Windows DSN）。

注：您的 JSP 应用程序服务器必须运行在本地或远程计算机上。您还必须在本地计算机（或对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置数据库。

另请参阅

第 407 页的“设置 Web 应用程序”

第 401 页的“访问数据库”

JDBC 连接参数

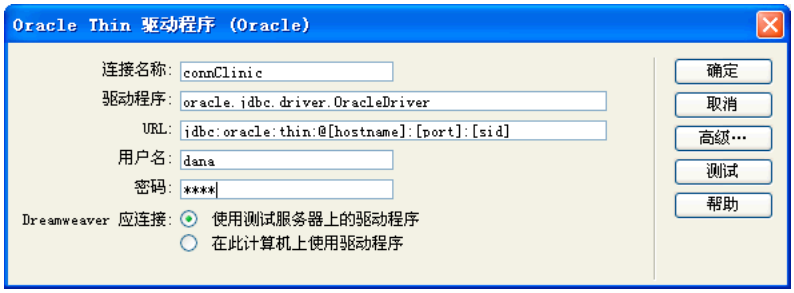
在 Dreamweaver 中创建 JSP 数据库连接时，通常需要输入 JDBC 连接参数。JDBC 连接通常包含四个参数：驱动程序、用户名、密码和 URL （指定数据库的位置）。通常，驱动程序参数和 URL 参数的值取决于驱动程序类型。

这里以 Oracle Thin JDBC 驱动程序为例，演示如何在 Dreamweaver 中定义连接参数。有关其它驱动程序的连接参数，请参阅驱动程序供应商提供的文档。

Oracle Thin JDBC 驱动程序支持 Oracle 数据库。如果要使用此驱动程序连接到 Oracle 数据库，请单击“数据库”面板上的加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 Oracle Thin Driver (Oracle) 驱动程序。将出现“Oracle Thin Driver”对话框。

输入连接名称并用有效的连接参数替代占位符 （在方括号中）。对于 [hostname] 占位符，输入系统管理员分配给数据库服务器的 IP 地址或名称。对于 [sid] 占位符，请输入数据库系统标识符。如果您在同一系统上运行多个 Oracle 数据库，则使用 SID 来区分这些数据库。

例如，如果您的服务器名为 Aristotle，数据库端口为 1521，并且您在该服务器上定义了名为 patients 的数据库 SID，则您可以在 Dreamweaver 中输入以下参数值：



为您的数据库获取 JDBC 驱动程序

在您尝试创建数据库连接前，确保已具有用于您的数据库的 JDBC 驱动程序。一些常见的 JDBC 驱动程序包括：Oracle Thin JDBC 驱动程序、 Oracle Java Driver 和用于 Microsoft SQL Server 的 i-net JDBC 驱动程序。

数据库系统供应商 （如 Oracle）通常随其系统一起提供驱动程序。您还可以从第三方供应商处购买驱动程序。例如，可以从 i-net software （www.inetsoftware.de/products/jdbc/）获取用于 Microsoft SQL Server 的 JDBC 驱动程序。

Sun 也在其网站上提供了 JDBC 驱动程序及其供应商的可搜索数据库，网址为 http://developers.sun.com/product/jdbc/drivers。

另请参阅

第 425 页的“安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序”

创建 JSP 数据库连接

在运行应用程序服务器的计算机上安装了用于您的数据库的相应 JDBC 驱动程序后，就可以在 Dreamweaver 中创建数据库连接了。

1 在 Dreamweaver 中打开 JSP 页，然后打开“数据库”面板 （“窗口”>“数据库”）。

2 单击加号 (+) 按钮并从菜单中选择驱动程序。（如果没有列出您的驱动程序，请选择“自定义 JDBC 连接”。）

3 在对话框中输入连接参数。

4 指定您要使用的 JDBC 驱动程序的位置。

- 如果您的 JDBC 驱动程序安装在与 Dreamweaver 相同的计算机上，则选择“使用此计算机上的驱动程序”。
- 如果您的 JDBC 驱动程序没有安装在与 Dreamweaver 相同的计算机上，则选择“使用测试服务器上的驱动程序”。

注：Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。

5 如果需要，请单击“高级”并输入一个架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。

注：在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

6 单击“测试”，然后单击“确定”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请复查连接参数。如果连接仍然失败，请检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 439 页的“限制显示在 Dreamweaver 中的数据库信息”

第 424 页的“为您的数据库获取 JDBC 驱动程序”

第 424 页的“JDBC 连接参数”

第 427 页的“数据库连接答疑”

通过 ODBC 驱动程序连接

尽管 JSP 应用程序必须通过 JDBC 驱动程序与数据库通信，但如果您具有 JDBC-ODBC 桥驱动程序，则 JSP 应用程序可以通过 ODBC 驱动程序通信。JDBC-ODBC 桥驱动程序在 JSP 应用程序（“说”JDBC 语言）和 ODBC 驱动程序（“说”ODBC 语言）之间起到了翻译的作用。此通信方式使您的 JSP 应用程序可与数据库通信。

对于 Windows 用户，此类型的连接有两个优点。首先，您可以使用 Microsoft 提供的免费 ODBC 驱动程序。其次，您可以使用 DSN 简化创建连接的任务。

要通过 ODBC 驱动程序进行连接，您必须满足以下条件：

- 您的 JSP 应用程序服务器必须运行在 Windows 计算机上。
- 用于您的数据库的 ODBC 驱动程序必须安装在运行应用程序服务器的 Windows 计算机上。
- JDBC-ODBC 桥驱动程序必须安装在运行应用程序服务器的 Windows 计算机上。

如果您满足了这些要求，就可以通过 ODBC 驱动程序进行连接了。

检查 ODBC 驱动程序

确保用于您的数据库的 ODBC 驱动程序安装在运行 JSP 应用程序服务器的 Windows 计算机上。如果尚未安装适当的驱动程序，则您可以在运行 JSP 应用程序服务器的计算机上下载和安装 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 和 2.7 程序包。您可以从 Microsoft 网站（网址为 http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/）免费下载 MDAC。这些程序包包含 Microsoft 提供的最新 ODBC 驱动程序。

注：在安装 MDAC 2.7 前安装 MDAC 2.5 软件包

安装 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序

若要通过 ODBC 驱动程序进行连接，您必须在运行 JSP 应用程序服务器的 Windows 计算机上安装 Sun JDBC-ODBC 桥驱动程序。该驱动程序和用于 Windows 的 Sun Java 2 SDK 标准版一起提供。

若要确定是否已具有带有该驱动程序的 Java 2 SDK，请检查您的硬盘上是否有以下文件夹中的任何一个：jdk1.2、jdk1.3 或 j2sdk1.4。

如果没有 SDK，您可以从 Sun 网站（网址为 http://java.sun.com/j2se/）下载 SDK 并进行安装，这还将同时安装驱动程序。

尽管 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序用于低端数据库系统（例如 Microsoft Access）时绰绰有余，但它不适用于生产目的。例如，该驱动程序一次只让一个 JSP 页连接到数据库（它不支持多个线程并发使用）。有关驱动程序限制的更多信息，请参阅 Adobe 支持中心上的 TechNote 17392，网址为 www.adobe.com/go/17392_cn。

安装了桥驱动程序后，就可以创建数据库连接了。

创建 ODBC 连接

在通过 ODBC 驱动程序进行连接前，请确保在运行 JSP 应用程序服务器的 Windows 计算机上安装了适当的 ODBC 驱动程序和 Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序。

1 在承载您的应用程序服务器的 Windows 系统上定义 DSN。

有关指导，请参阅 Microsoft 网站上的下列文章：

- 对于 Windows 2000 用户，请参阅 Microsoft 知识库文章 300596，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;300596
- 对于 Windows XP 用户，请参阅 Microsoft 知识库文章 305599，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;305599

2 在 Dreamweaver 中打开 JSP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。

3 在该面板上单击加号 (+) 按钮并从菜单中选择“Sun JDBC-ODBC 驱动程序（ODBC 数据库）”。

4 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。

5 用您在第 1 步中定义的 DSN 替代“URL”框中的 [odbc dsn] 占位符。“URL”框应类似于：

```
jdbc:odbc:myDSN
```

6 指定用来访问数据库的用户名和密码。

如果您不需要用户名或密码，则保留这些框为空。例如，如果您的 DSN 名为 Acme 并且您不需要用户名或密码来访问数据库，则可输入以下参数值：

驱动程序：sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver

URL: jdbc:odbc:Acme

7 指定 JDBC-ODBC Bridge 驱动程序的位置。

- 如果该驱动程序安装在与 Dreamweaver 相同的计算机上，则选择“使用此计算机上的驱动程序”。
- 如果该驱动程序没有安装在与 Dreamweaver 相同的计算机上，则选择“使用测试服务器上的驱动程序”。

注：Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。

8 单击“测试”，然后单击“确定”。

Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请复查 DSN 和其它连接参数。如果连接仍然失败，请检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

另请参阅

第 41 页的“设置测试服务器”

第 427 页的“数据库连接答疑”

编辑或删除数据库连接

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的“Connections”子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

编辑连接

1 在 Dreamweaver 中打开 JSP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“编辑连接”。

3 编辑连接信息并单击“确定”。

Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

如果您重命名一个连接，则应通过在“绑定”面板中双击记录集并在“记录集”对话框中选择新连接名称，以更新使用旧连接名称的每一记录集。

删除连接

1 在 Dreamweaver 中打开 JSP 页，然后打开“数据库”面板 （“窗口”>“数据库”）。

2 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“删除连接”。

3 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。

注: 若要避免在删除一个连接后收到错误信息，请通过在“绑定”面板中双击记录集的名称并在“记录集”对话框中选择新连接，以更新使用旧连接的每一记录集。

数据库连接答疑

权限问题答疑

最常见的问题之一是文件夹或文件权限不足。如果您的数据库位于 Windows 2000 或 Windows XP 计算机上，并且您在尝试从 Web 浏览器或以“动态数据”模式查看动态页时收到错误消息，则该错误可能是由权限问题引起的。

试图访问数据库的 Windows 帐户没有足够的权限。如果已对页面设置保护以只允许经过身份验证的访问，则该帐户可能是匿名 Windows 帐户 （默认情况下为 IUSR_computername）或特定的用户帐户。

您必须更改权限，向 IUSR_computername 帐户提供正确的权限，这样 Web 服务器才能访问该数据库文件。此外，包含该数据库文件的文件夹还必须设置某些权限才能向该数据库写入。

如果打算以匿名方式访问该页，请向 IUSR_computername 帐户提供对该文件夹和数据库文件的完全控制权限，如以下步骤所述。

此外，如果使用 UNC (\\Server\Share) 引用数据库的路径，请确保“共享权限”向 IUSR_computername 帐户提供完全访问权限。即使共享位于本地 Web 服务器，此步骤仍然适用。

如果从另一个位置复制数据库，它可能不会从目标文件夹继承权限，这时您必须更改数据库的权限。

检查或更改数据库文件权限 (Windows XP)

1 确保您在计算机上拥有管理员权限。

2 在 Windows 资源管理器中，找到该数据库文件或包含该数据库的文件夹，右键单击该文件或文件夹，然后选择“属性”。

3 选择“安全”选项卡。

注：此步骤仅适用于 NTFS 文件系统中。如果是 FAT 文件系统，则该对话框没有“安全”选项卡。

4 如果 IUSR_computername 帐户未在“组或用户名称”列表中列出，请单击“添加”按钮来添加该帐户。

5 在“选择用户或组”对话框中，单击“高级”。

对话框随即更改以显示更多的选项。

6 单击“位置”并选择计算机名称。

7 单击“开始查找”以显示与该计算机关联的帐户名称的列表。

8 选择 IUSR_computername 帐户并单击“确定”，然后再次单击“确定”以清除该对话框。

9 若要赋予 IUSR 帐户完全权限，请选择“完全控制”然后单击“确定”。

检查或更改数据库文件权限 (Windows 2000)

1 确保您在计算机上拥有管理员权限。

2 在 Windows 资源管理器中，找到该数据库文件或包含该数据库的文件夹，右键单击该文件或文件夹，然后选择“属性”。

3 选择“安全”选项卡。

注：此步骤仅适用于 NTFS 文件系统中。如果是 FAT 文件系统，则该对话框没有“安全”选项卡。

4 如果“文件权限”对话框中的 Windows 帐户中没有列出 IUSR_computername 帐户，请单击“添加”按钮添加该帐户。

5 在“选择用户、计算机或组”对话框中，从“查找范围”菜单中选择计算机名称以显示与该计算机关联的帐户名称的列表。

6 选择 IUSR_computername 帐户，然后单击“添加”。

7 若要赋予 IUSR 帐户完全权限，请从“访问类型”菜单中选择“完全控制”，然后单击“确定”。

对于所添加的安全设置，可以设置权限，以便对包含该数据库的 Web 文件夹禁用读权限。将不允许浏览该文件夹，但 Web 页仍可以访问该数据库。

有关 IUSR 帐户和 Web 服务器权限的更多信息，请参阅 Adobe 支持中心上的以下技术说明：

- Understanding anonymous authentication and the IUSR account （了解匿名身份验证和 IUSR 帐户），网址为 www.adobe.com/go/authentication_cn
- Setting IIS web server permissions （设置 IIS Web 服务器权限），网址为 www.adobe.com/go/server_permissions_cn

Microsoft 错误信息答疑

如果您将 Internet Information Server (IIS) 与 Microsoft 数据库系统 （例如 Access 或 SQL Server）一起使用，则从服务器请求动态页时就会出现这些 Microsoft 错误消息。

注：Adobe 不对 Microsoft Windows 和 IIS 等第三方软件提供技术支持。如果这些信息无法解决您的问题，请与 Microsoft 技术支持部门联系或访问 Microsoft 支持网站，网址为 http://support.microsoft.com/。

有关 80004005 错误的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的“关于 Active Server Pages 和 Microsoft 数据访问组件中的 80004005 错误的疑难解答”（http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb; zh-cn;Q306518）。

[参考]80004005 -- 未发现数据源名称并且未指定默认驱动程序

当您试图在 Web 浏览器中或以“动态数据”模式查看动态页时，会出现此错误。根据您的数据库和 Web 服务器的具体情况，该错误信息可能有所不同。其它形式包括：

- 80004005 - 驱动程序的 SQLSetConnectAttr 失败
- 80004005 - 常规错误：无法打开注册表项“DriverId”

可能的原因和解决方案如下：

- 页面无法找到 DSN。确保已经在 Web 服务器和本地计算机上创建了 DSN。
- DSN 可能已设置为用户 DSN，而不是系统 DSN。请删除用户 DSN 并创建一个系统 DSN 取代它。

注：如果不删除用户 DSN，则重复的 DSN 名称会产生新的 ODBC 错误。

如果使用 Microsoft Access，则可能数据库文件 (.mdb) 已锁定。此锁定可能是因不同名称的 DSN 访问该数据库引起的。在 Windows 资源管理器中，从包含数据库文件 (.mdb) 的文件夹中搜索锁定文件 (.ldb) 并删除该 .ldb 文件。如果另一个 DSN 正指向同一数据库文件，请删除该 DSN，以防止以后出错。请在进行任何更改后重新启动计算机。

[参考]80004005 -- 无法使用 "(未知)"；文件已在使用中

当您使用 Microsoft Access 数据库并试图在 Web 浏览器中或以“动态数据”模式查看动态页时，会出现此错误。此错误消息的另一形式为“80004005 -- Microsoft Jet 数据库引擎无法打开文件 （未知）”。

可能的原因是存在权限问题。具体的原因和解决方案如下：

- Internet Information Server 所使用的帐户 （通常是 IUSR）对于某个基于文件的数据库或包含该文件的文件夹可能没有正确的 Windows 权限。请在用户管理器中检查该 IIS 帐户 (IUSR) 的权限。
- 您可能没有创建或销毁临时文件所需的权限。请检查对该文件和文件夹的权限。确保您具有创建或销毁任何临时文件所需的权限。临时文件通常创建在数据库所在的文件夹中，但也可能创建到其它文件夹 （如 /Winnt）中。
- 在 Windows 2000 中，可能需要为 Access 数据库 DSN 更改超时值。若要更改超时值，请选择“开始”>“设置”>“控制面板”>“管理工具”>“数据源 (ODBC)”。单击“系统”选项卡，突出显示正确的 DSN，然后单击“配置”按钮。单击“选项”按钮并将“页面超时”值更改为 **5000**。

如果仍然有问题，请参阅下面的 Microsoft 知识库文章：

- PRB: 80004005“ 无法使用 ‘（未知）’；文件已在使用中 ”（http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb; zh-cn;Q174943）。
- PRB: Microsoft Access Database Connectivity Fails in Active Server Pages（Active Server Pages 中的 Microsoft Access 数据库连接失败），网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;Q253604。
- “PRB: Error “Cannot Open File Unknown” Using Access（PRB: 使用 Access 时 “ 无法打开未知文件 ” 出现错误），网址为：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb; zh-cn;Q166029）。

[参考]80004005 -- 登录失败 ()

当您使用 Microsoft SQL Server 并试图在 Web 浏览器中或以 “ 动态数据 ” 模式查看动态页时，会出现此错误。

如果 SQL Server 不接受或不能识别您所提交的登录帐户或密码 （假定您使用的是标准安全机制），或者如果 Windows 帐户没有映射到 SQL 帐户 （假定您使用的是集成安全机制），则 SQL Server 会产生此错误。

可能的解决方案如下：

- 如果使用标准安全机制，则可能是帐户名称和密码不正确。请尝试使用系统管理员帐户和密码 （UID=“sa” 且无密码），但这必须在连接字符串语句行中定义。（DSN 不存储用户名和密码。）
- 如果使用集成安全机制，则请检查调用该页的 Windows 帐户，并找到它映射的 SQL 帐户 （如果存在）。
- SQL Server 不允许在 SQL 帐户名称中使用下划线。如果有人手动将 Windows IUSR_machinename 帐户映射到同名的 SQL 帐户，则会失败。应该将所有使用下划线的帐户映射到 SQL 上不使用下划线的帐户名称。

[参考]80004005 -- 操作必须使用一个可更新的查询

当事件更新记录集或在记录集中插入数据时会发生此错误。

可能的原因和解决方案如下：

- 对包含数据库的文件夹所设置的权限具有太多限制。 IUSR 特权必须设置为读 / 写。
- 对数据库文件本身的权限未使完全的读 / 写特权生效。
- 数据库可能位于 Inetpub/wwwroot 目录之外。如果数据库不在 wwwroot 目录中，则您可以查看和搜索数据，但不能更新数据。
- 记录集基于不可更新的查询。联接正是数据库中的一种不可更新查询。请重新构造查询，以使其可以更新。

有关此错误的详细信息，请参阅 Microsoft 知识库中的 “ASP 'Error The Query Is Not Updateable' When You Update Table Record” （PRB：更新表记录时出现 ASP 错误 “ 查询不可更新 ”），网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;Q174640。

[参考]80040e07 -- 标准表达式中数据类型不匹配

当服务器尝试处理包含“插入记录”或“更新记录”服务器行为的页面，并且该服务器行为试图将 Microsoft Access 数据库中“日期 / 时间 ” 列的值设置为空字符串 ("") 时，会出现此错误。

Microsoft Access 具有强数据类型；对于给定的列值有一套严格的规则。 SQL 查询中的空字符串值不能存储在 Access“ 日期 / 时间 ” 列中。目前已知的唯一解决方法，是避免将空字符串 ("") 或其它任何与该数据类型的指定值范围不对应的值插入 Access 中的 “ 日期 / 时间 ” 列，也不要使用这些值更新 “ 日期 / 时间 ” 列。

[参考]80040e10 -- 参数过少

当数据库表中不存在 SQL 查询中所指定的列时，会出现此错误。请对照 SQL 查询检查数据库表中的列名称。此错误通常是因拼写错误引起。

[参考]80040e10 -- COUNT 字段错误

当您在 Web 浏览器中预览包含 “ 插入记录 ” 服务器行为的页并尝试使用它在 Microsoft Access 数据库中插入记录时，此错误会出现。

您可能试图将记录插入字段名中包含问号 (?) 的 数据库字段。对于某些数据库引擎 （包括 Microsoft Access），问号是特殊字符，不应将它用于数据库表或字段的名称。

请打开数据库系统并从字段名中删除问号 (?)，然后更新页上引用该字段的服务器行为。

[参考]80040e14 -- INSERT INTO 语句中的语法错误

当服务器尝试处理包含“插入记录”服务器行为的页时，会发生此错误。

此错误通常是因数据库中字段、对象或变量的名称存在以下一个或多个问题所致：

- 将保留字用作名称。大多数数据库都有一组保留字。例如，“date”是保留字，因而不能用于数据库中的列名称。
- 名称中使用特殊字符。特殊字符的示例包括：

. / * : ! # & - ?

- 在名称中使用空格。

当为数据库中的对象定义了输入掩码并且插入的数据与该掩码不符时，也会出现此错误。

若要解决该问题，在指定数据库中的列名称时，请避免使用“date”、“name”、“select”、“where”和“level”等保留字。另外，请清除空格和特殊字符。

有关常见数据库系统的保留字的列表，请参阅以下 Web 页：

- Microsoft Access，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-ch;Q209187
- Microsoft SQL Server，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/zh-ch/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp
- MySQL，网址为 http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html

[参考]80040e21 -- 插入或列新时发生 ODBC 错误

当服务器尝试处理包含“更新记录”或“插入记录”服务器行为的页时，会出现此错误。数据库无法处理该服务器行为尝试执行的更新或插入操作。

可能的原因和解决方案如下：

- 该服务器行为正尝试更新数据库表的自动编号字段或者尝试在自动编号字段中插入记录。由于自动编号域由数据库系统自动填充，因此任何从外部用值填充这些域的尝试都会失败。
- 服务器行为正在更新或插入的数据对于该数据库字段而言是错误的类型，例如将日期插入布尔型 （是 / 否）字段，将字符串插入数值字段，或者将格式不正确的字符串插入“日期 / 时间”字段。

[参考]800a0bcd -- BOF 或 EOF 为 True

当您试图在 Web 浏览器中或以“动态数据”模式查看动态页时，会出现此错误。

该问题在动态页试图显示空记录集中的数据时出现。若要解决该问题，请将“显示区域”服务器行为应用于要在页上显示的动态内容，如下所述：

1. 突出显示页上的动态内容。
2. 在“服务器行为”面板上，单击加号 (+) 按钮并选择“显示区域”>“如果记录集不为空则显示区域”。
3. 选择提供动态内容的记录集并单击“确定”。
4. 对于页上的每个动态内容元素重复步骤 1 至 3。

MySQL 错误信息答疑

在测试到 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时可能会遇到的一条常见错误消息是：“客户端不支持请求的验证协议。请考虑升级 MySQL 客户端。”

您可能必须回复到较早的 MySQL 版本，或者安装 PHP 5 并复制一些动态链接库 (DLL)。有关详细说明，请参阅第 408 页的“安装 PHP 应用程序服务器”。

另请参阅以下技术说明：

- TechNote c45f8a29，网址为 www.adobe.com/go/c45f8a29_cn。

- TechNote 16515，网址为 www.adobe.com/go/16515_cn。

删除连接脚本

使用删除连接脚本命令

可以使用“删除连接脚本”命令删除 Dreamweaver 在远程文件夹中放置的数据库访问脚本。只有 Dreamweaver 中的设计时创作才需要使用这些脚本。

在“数据库连接”对话框中选择“使用测试服务器上的驱动程序”选项或“使用测试服务器上的 DSN”选项时，Dreamweaver 会自动将一个 MMHTTPDB 脚本文件上传到测试服务器。该服务器允许 Dreamweaver 通过 HTTP 协议操作远程数据库驱动程序，随后可以让 Dreamweaver 获取用于帮助您创建站点所必需的数据库信息。但是，该文件也有可能会泄漏系统上定义的数据源名称 （DSN）。如果 DSN 和数据库未设密码保护，该脚本将使得攻击者能够向数据库发出 SQL 命令。

MMHTTPDB 脚本文件位于 _mmServerScripts 文件夹中，该文件夹位于 Web 站点的根目录中。

注: Dreamweaver 文件浏览器（即“文件”面板）将隐藏 _mmServerScripts 文件夹。如果您使用的是第三方 FTP 客户端或文件浏览器，则可以看到 _mmServerScripts 文件夹。

在某些配置中，这些脚本毫无必要。在向 Web 站点的访问者提供 Web 页时并不需要这些脚本，所以不要将其放置在生产服务器上。

如果您已将 MMHTTPDB 脚本文件上传到生产服务器，那么应该删除此 MMHTTPDB 脚本文件。“删除连接脚本”命令会为您自动删除这些脚本文件。

有关详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 19214，网址为 www.adobe.com/go/19214_cn。

第 18 章 : Web 应用程序的数据源

您可以使用多个源在网页显示数据。这些源包括数据库、表单和 URL 参数以及会话变量。您可以用多种方法使用这些数据源来收集并显示不同类型的数据。

用数据库存储内容

在数据库中存储内容

基于 Web 的应用程序和动态 Web 站点都需要一个可以从中检索数据的内容源。通常，数据由返回到 Web 页的文本或数字信息组成，并以某种形式显示给用户。您可以使用 Adobe® Dreamweaver® CS3 设计 Web 表单来插入、更新或删除数据库中的数据。

通过用数据库存储内容可以使 Web 站点的设计与要显示给站点用户的内容分开。不必为每个页面都编写单独的 HTML 文件，只需为要呈现的不同类型的信息编写一个页面 （或模板）即可。然后可以将内容上传到数据库中，并使 Web 站点检索该内容来响应用户请求。还可以更新单个源中的信息，然后将该更改传播到整个 Web 站点，而不必手动编辑每个页面。

根据必须存储的数据的数量和复杂性，数据库可以有多种形式。 Windows 计算机上通常安装的数据库是 Microsoft Access。对于数据库方面的新手， Access 提供了一种易于使用的界面以便对数据库表进行操作。虽然可以将 Access 用作多数 Web 站点应用程序的数据源，但要注意 Access 的文件大小被限制在 2 GB 以内，并且并发用户数限制为 255 个。可以选择 Access 用于 Web 站点开发和公司工作组。但如果预计有较大的用户群体会访问该站点，则请使用专为支持这种站点而设计的数据库，以满足预期用户数的访问要求。

如果站点要求在进行数据建模时具备更大的灵活性，并且要求能够支持大型并发用户群体，则使用包括 MySQL、Microsoft SQL Server 和 Oracle 在内的基于服务器的关系型数据库 （通常称作 RDBMS）。

访问数据库中存储的数据

Web 页不能直接访问数据库中存储的数据。而是需要与记录集进行交互。记录集是通过数据库查询从数据库中提取的信息（记录）的子集。查询是一种专门用于从数据库中查找和提取特定信息的搜索语句。 Dreamweaver 使用结构化查询语言（SQL，发音为 “sequel”）来生成查询。尽管不需要学习 SQL 也能使用 Dreamweaver 创建简单查询，但具备这种语言的基础知识后，可以创建更为高级的查询，并在设计动态页面方面提供了更大的灵活性。

SQL 查询可以生成只包括某些列、只包括某些记录，或者既包括列也包括记录的记录集。记录集也可以包括数据库表中所有的记录和列。但由于应用程序很少要用到数据库中的每个数据片段，所以应该努力使记录集尽可能的小。由于 Web 服务器会将记录集临时放在内存中，所以使用较小的记录集将占用较少内存，并可以潜在地改善服务器的性能。

收集用户提交的数据

关于收集数据

可以用 Web 页来收集用户提供的信息，将其存储在服务器的内存中，然后根据用户的输入用这些信息来创建动态响应。收集信息最常用的工具是 HTML 表单和超文本链接。

HTML 表单 可以收集来自用户的信息并将其存储在服务器的内存中。 HTML 表单可以将信息作为表单参数或 URL 参数来发送。

超文本链接 可以收集来自用户的信息并将其存储在服务器的内存中。通过将值追加到锚记中指定的 URL 上，可以指定当用户单击链接 （如某个首选参数）时要提交的值。当用户单击该链接时，浏览器会将 URL 和追加的值一起发送给服务器。

HTML 表单参数

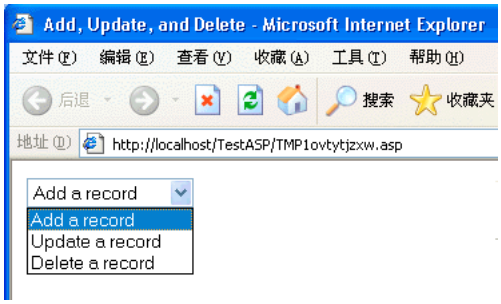
表单参数是通过使用 HTML 表单发送到服务器的（使用 POST 或 GET 方法。使用 POST 方法时，参数是在消息的正文中发送的。与此相反，GET 方法将参数追加到请求的 URL 上。

可使用 Dreamweaver 快速设计向服务器发送表单参数的 HTML 表单。注意您所使用的从浏览器向服务器传输信息的方法。

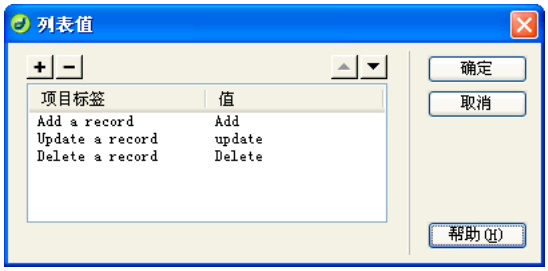
表单参数采用其相应表单对象的名称。例如，如果表单中包含一个名为 txtLastName 的文本域，则当用户单击“提交”按钮时，将有如下表单参数发送给服务器：

```
txtLastName=enteredvalue
```

如果 Web 应用程序需要一个精确的参数值（例如当该应用程序根据几种选项之一来执行一项操作时），则可以用单选按钮、复选框或者列表 / 菜单表单对象来控制用户可以提交的值。这样可以防止用户错误地键入某些信息并引起应用程序错误。下例描述一个提供三个选项的弹出菜单表单：



每个菜单选项对应一个作为表单参数提交给服务器的硬编码值。下面示例中的“列表值”对话框将每个列表项都与一个值（“Add”、“Update”或“Delete”）匹配起来：



创建完表单参数后，Dreamweaver 可以检索该值并将其用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了表单参数之后，可将其值插入到页面中。

另请参阅

第 488 页的“创建表单”

第 458 页的“向页面添加动态内容”

第 432 页的“访问数据库中存储的数据”

URL 参数

URL 参数可使您将用户提供的信息从浏览器传递到服务器。当服务器收到请求，而且参数被追加到请求的 URL 上时，服务器在将请求的页提供给浏览器之前，向参数提供对请求页的访问。

URL 参数是追加到 URL 上的一个名称 - 值对。参数以问号 (?) 开始 并采用 name=value. 如果存在多个 URL 参数，则参数之间用 (&) 符隔开。下例显示带有两个名称 - 值对的 URL 参数：

```
http://server/path/document?name1=value1&name2=value2
```

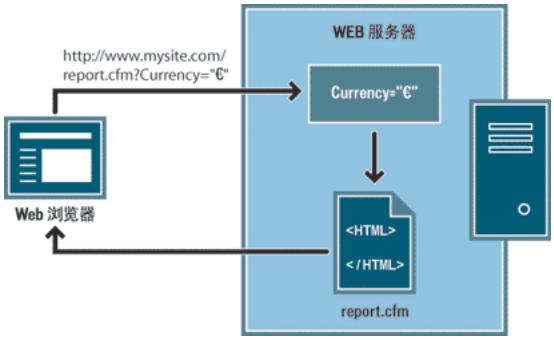
在此工作流程示例中，应用程序是一家基于 Web 的店面。由于希望招徕最大范围的可能顾客，所以站点的开发人员将站点设计得可以支持多种外币。用户登录到该站点之后，他们可以选择使用哪种货币来查看所列商品的价格。

1 浏览器向服务器请求 report.cfm 页。该请求包括 URL 参数 Currency="euro"。Currency="euro" 变量指定所有检索到的货币数值都以欧盟的欧元为单位来显示。

2 服务器将 URL 参数临时存储在内存中。

3 report.cfm 页使用该参数来检索以欧元为单位的商品价格。这些货币数值既可以存储在反映不同货币的数据库表中，也可以从与每种商品相关联的单一货币形式转换为应用程序支持的任何货币形式。

4 服务器将 report.cfm 页发送给浏览器，并以请求的货币形式显示商品的价格。此用户结束会话时，服务器将清除 URL 参数的值，释放服务器内存以存放新的用户请求。



当将 HTTP 的 GET 方法与 HTML 表单一起使用时，将创建 URL 参数。GET 方法指定在提交表单时将参数值追加到 URL 请求上。

URL 参数的典型应用包括根据用户的喜好对 Web 站点进行个性化设置。例如，由用户名和密码组成的 URL 参数可用于验证用户身份，并只显示该用户已经订阅的信息。这种应用的常见示例包括一些金融 Web 站点，这些 Web 站点可根据用户以前所选的股票代码来显示个人的股票价格。 Web 应用程序开发人员通常使用 URL 参数将值传递给应用程序内的变量。例如，可以将搜索语句传递给 Web 应用程序中的 SQL 变量以产生搜索结果。

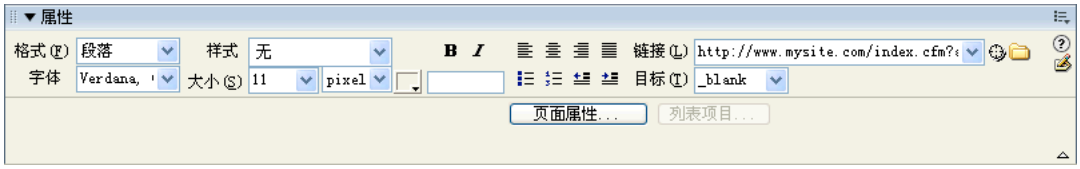
使用 HTML 链接创建 URL 参数

可以使用 HTML 锚记的 href 属性在 HTML 链接内创建 URL 参数。在“代码”视图 (“查看”>“代码”) 可以直接在属性中输入 URL 参数，或者在属性检查器的“链接”框中将 URL 参数追加到链接 URL 的末尾。

在下面的示例中，三个链接用三个可能值 （Add、 Update 和 Delete）来创建一个单独的 URL 参数 (action)。用户单击链接时，参数值会发送到服务器，并且会执行请求的操作。

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

属性检查器 (“窗口”>“属性”) 可使您通过以下方式创建相同的 URL 参数: 选择该链接，在“链接”框中将 URL 参数值追加到链接 URL 的末尾。



创建完 URL 参数后，Dreamweaver 可以检索该值并将其用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了 URL 参数之后，可将其值插入到页面中。

另请参阅

第 443 页的“关于 URL 参数和表单参数”

第 453 页的“定义表单参数”

第 458 页的“向页面添加动态内容”

第 432 页的“访问数据库中存储的数据”

访问会话变量中存储的数据

会话变量的工作方式

会话变量存储信息（通常是用户提交的表单或 URL 参数），并使该信息在用户访问的持续时间中对 Web 应用程序的所有页都可用。例如，当用户登录到一个户可以访问电子邮件、股票报价、天气预报和每日新闻的 Web 门户之后， Web 应用程序会将登录信息存储在一个会话变量中，该变量用于在该站点中所有的页面中标识该用户。这样，当用户浏览整个站点时，他们可以只看到他们已经选中的内容类型。会话变量还可以提供一种安全机制，如果用户帐户在一段时间内保持不活动，安全机制终止该用户的会话。如果用户忘记从 Web 站点注销，这种机制还会释放服务器内存和处理资源。

会话变量存储着用户的会话生命周期的信息。用户打开应用程序中的某一页时，会话开始；用户一段时间内不再打开该应用程序中的其它页时，或者用户明确地终止会话时（通常是单击“注销”链接），会话即告结束。在会话存在期间，会话特定于单个用户，每个用户都有单独的会话。

会话变量用于存储 Web 应用程序中每页都能访问的信息。信息可以多种多样，如用户名、首选字体大小，或者是指示用户是否成功登录的标记等。会话变量的另一个常见用途是保存连续分数，例如在网上测验中到目前为止用户答对的题数，或者到目前为止用户从网上目录中选择的产品。

会话变量只有在用户的浏览器配置成接受 Cookie 后才起作用。当首次初始化会话时，服务器创建一个唯一标识该用户的会话 ID 号，然后将包含该 ID 号的 Cookie 发送到用户的浏览器。当用户请求服务器上的另一页时，服务器会读取浏览器中的 Cookie 以识别该用户并检索存储在服务器内存中的该用户的会话变量。

在会话变量中收集、存储和检索信息

创建会话变量前，必须先获得要存储的信息，然后才能将其发送到服务器进行存储。您可以使用 HTML 表单或包含 URL 参数的超文本链接来收集信息并将其发送给服务器。信息的获取来源还包括：存储在用户计算机上的 Cookie、用户浏览器发送的带有页面请求的 HTTP 标头，或者数据库。

在会话变量中存储 URL 参数的一个典型示例是产品目录，它使用通过链接创建的硬编码 URL 参数将产品信息发送回服务器以存储在一个会话变量中。当用户单击“Add to shopping cart”链接时，产品 ID 将存储在会话变量中，而用户可以继续采购。当用户继续浏览到付款页时，即可检索出存储在会话变量中的产品 ID。

基于表单的问卷调查是在会话变量中存储表单参数的一个典型页面示例。表单将选定信息发送回服务器，服务器中的应用程序页将记录调查分数并将响应存储于一个要传递给应用程序的会话变量中，该应用程序可以汇总从调查人群中收集到的响应。也可将这些信息存储于数据库中供以后使用。

信息发送给服务器后，通过向由 URL 或表单参数指定的页中添加适合于服务器模型的代码，即可将信息存储在会话变量中。请参考目标 页，该页既可在 HTML 表单的 action 属性中指定，也可在起始页上超文本链接的 href 属性中指定。

将值存储在会话变量中后，即可用 Dreamweaver 从会话变量中检索该值并用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了会话变量后，可以将其值插入到某个页面中。

每种 HTML 语法如下所示：

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

所用的服务器技术和用于获取信息的方法共同确定了使用什么代码将信息存储在会话变量中。每种服务器技术的基础语法如下所示：

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP 和 ASP.NET

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

value 表达式通常是如 Request.Form(“lastname”) 之类的服务器表达式。例如，如果使用名为 product 的 URL 参数 （或包含 GET 方法并和文本域名为 product 的 HTML 表单）收集信息，则下列语句将信息存储在一个名为 prodID 的会话变量中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP 和 ASP.NET

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

如果使用包含 post 方法和名为 txtProduct 的文本域的 HTML 表单来收集信息，则下列语句会将信息存储在会话变量中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP 和 ASP.NET

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

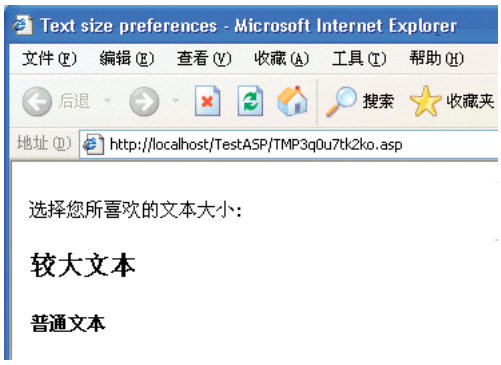
另请参阅

第 458 页的 “ 向页面添加动态内容 ”

第 453 页的 “ 定义会话变量 ”

存储在会话变量中的信息的示例

假定您正在处理一个拥有大量老年访问者的站点。在 Dreamweaver 中，向欢迎屏幕中添加了两个链接，使用户可以对该站点的文本大小进行自定义。如果需要较大的、易读的文本，用户可以单击一个链接；如果需要常规大小的文本，用户可以单击另一个链接。



每个链接都有一个名为 fontsize 的 URL 参数，它可以将用户的文本首选设置提交给服务器，如下面的 Adobe Macromedia ColdFusion® 示例所示：

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

将用户的文本首选项设置存储在会话变量中，并用其设置用户请求的每一页上的字体大小。

在靠近目标页顶端的地方，输入下列代码来创建名为 font_pref 的会话，其中存储了用户的字体大小首选项设置。

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP 和 ASP.NET

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

当用户单击超文本链接时，该页将用 URL 参数把用户的文本首选设置发送给目标页。在该用户会话的持续时间内，应用程序中的所有页都将检索该值，并显示选定的字体大小。

第 19 章：生成动态页

您可以创建动态页，以显示来自动态内容源 （如数据库和会话变量）的信息。 Adobe® Dreamweaver® CS3 支持 ColdFusion、 ASP、 ASP.NET、 JSP 和 PHP 服务器模型的动态页开发。

还可以使用基于 Ajax 的框架 （称为 Spry）创建显示和处理 XML 数据的动态页面。使用预置的 Spry 表单元素构建不需要全页面刷新的动态页面。

为可视化开发优化工作区

显示 Web 应用程序开发面板

单击“ 插入 ”栏中的“ 数据 ”选项卡，以显示一组按钮，使用这些按钮可以向页面中添加动态内容和服务器行为。

显示的按钮的数量和类型取决于在“ 文档 ”窗口中打开的文档类型。将鼠标指针移到图标上时，会显示工具提示，说明该按钮的功能。

“ 插入 ”栏中包括可将下列项添加到页面中的按钮：

- 记录集
- 动态文本或表
- 记录集导航条

如果您切换到“ 代码 ”视图 (“ 查看 ”>“ 代码 ”)，附加的面板可能会显示在各自的“ 插入 ”栏类别中，以允许您在页面中插入代码。例如，如果您在“ 代码 ”视图中查看 ColdFusion 页， CFML 面板将在“ 插入 ”栏的 “CFML” 类别中变为可用。

有多个面板提供了创建动态页的方法：

- 选择“ 绑定 ”面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”），定义页面的动态内容来源，并将内容添加到页面中。
- 选择“ 服务器行为 ”面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”），向动态页添加服务器端逻辑。
- 选择“ 数据库 ”面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”），浏览数据库或创建数据库连接。
- 选择“ 组件 ”面板 （“ 窗口 ”>“ 组件 ”），检查、添加或修改 JavaBeans、 Adobe ColdFusion 组件或 Web 服务的代码。

注：“ 组件 ”面板只有在您打开 ColdFusion、 JSP 或 ASP.NET 页时才被启用。另外，文档有可能不支持某些组件。例如，ColdFusion 文档不支持 JavaBeans。

服务器行为是在设计时插入到动态页中的指令集，这些指令在运行时于服务器上执行。

有关设置开发工作区的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0144_cn。

另请参阅

第 444 页的“ 绑定面板 ”

第 444 页的“ 服务器行为面板 ”

第 445 页的“ 数据库面板 ”

第 445 页的“ 组件面板 ”

在 Dreamweaver 中查看数据库

在连接到数据库后，可在 Dreamweaver 中查看其结构与数据。

1 打开“ 数据库 ”面板 （“ 窗口 ”>“ 数据库 ”）。

“数据库”面板显示您为其创建了连接的所有数据库。如果您正在开发 ColdFusion 站点，则该面板将显示在“ColdFusion 管理员”中定义了数据源的所有数据库。

注：Dreamweaver 会搜索您为当前站点定义的 ColdFusion 服务器。

如果在该面板中没有显示任何数据库，则您必须创建一个数据库连接。

2 若要显示数据库中的表、预存过程和视图，请单击列表中连接旁的加号 (+)。

3 若要显示表中的列，请单击表。

列图标可反映数据类型并指示表的主键。

4 若要查看表中的数据，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的表名称，然后从弹出菜单中选择“查看数据”。

另请参阅

第 407 页的“设置 Web 应用程序”

在浏览器中预览动态页

Web 应用程序开发人员经常通过在 Web 浏览器中频繁地检查页来对页进行调试。您可以在浏览器中快速查看动态页（按 F12），而无需先将其手动上传到服务器。

若要预览动态页，您必须完成“站点定义”对话框的“测试服务器”类别。


也可以在处理页时，使用“设计”视图快速地检查页。“设计”视图可显示页的完全可编辑的可视化表示形式，包括动态数据。

可以指定 Dreamweaver 使用临时文件而不是原始文件。通过此选项，在将页显示于浏览器中之前， Dreamweaver 会在 Web 服务器上运行该页的临时副本。（Dreamweaver 随后将从服务器中删除该临时文件。）若要设置此选项，请选择“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”。

“在浏览器中预览”选项不会上传相关页（例如结果页或详细页）、相关文件（例如图像文件）或服务器端包含文件。若要上传缺少的文件，请选择“窗口”>“站点”以打开“站点”面板，在“本地文件夹”下选择该文件，然后单击工具条上的蓝色向上箭头，将该文件复制到 Web 服务器文件夹中。

另请参阅

第 41 页的“设置测试服务器”

第 471 页的“在设计视图中查看动态数据”

限制显示在 Dreamweaver 中的数据库信息

大型数据库系统（如 Oracle）的高级用户应限制在设计时由 Dreamweaver 检索和显示的数据库项的数量。 Oracle 数据库可能包含 Dreamweaver 在设计时无法处理的项。您可在 Oracle 中创建一个架构，然后在 Dreamweaver 中使用它在设计时筛选掉不必要的项。

注：在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

限制在设计时 Dreamweaver 检索的信息数量后，其他用户可能会从中受益。有些数据库包含数十甚至数百个表，您可能不喜欢在工作时将其全部列出。架构或目录可限制在设计时检索的数据库项的数量。

必须首先在数据库系统中创建架构或目录，然后才能在 Dreamweaver 中应用它。请查询数据库系统文档或向系统管理员咨询。

注：如果您正在开发 ColdFusion 应用程序或使用 Microsoft Access，则无法在 Dreamweaver 中应用架构或目录。

1 在 Dreamweaver 中打开动态页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。

- 如果存在数据库连接，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的该连接，然后从弹出菜单中选择“编辑连接”。

- 如果不存在连接，请单击面板顶部的加号 (+) 按钮，然后创建连接。

2 在该连接的对话框中，单击“高级”。

3 指定架构或目录，然后单击“确定”。

为 ColdFusion 预存过程、 ASP 命令和 JSP 可调用对象设置属性检查器

修改选定的预存过程。可用选项因服务器技术而异。

❖ 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后， Dreamweaver 会更新页面。

另请参阅

第 461 页的“编辑动态内容”

为 JSP 已准备语句设置属性检查器

此属性检查器用于修改选定的 JSP 已准备语句。

❖ 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后， Dreamweaver 会更新页面。

输入名称选项

当 Dreamweaver 遇到不可识别的输入类型时，出现此属性检查器。通常由于出现键入错误或其它数据输入错误，才会出现这种情况。

如果在属性检查器中将该域类型更改为 Dreamweaver 可识别的值，例如在更正了拼写错误后，属性检查器将进行更新以显示该可识别类型的属性。在属性检查器中设置以下任一选项：

输入名称 为该域指定一个名称。此框是必需的，而且名称必须唯一。

类型 设置该域的输入类型。此框的内容反映 HTML 源代码中当前出现的输入类型值。

值 设置该域的值。

参数 打开“参数”对话框，以便可查看域的当前属性以及添加或移除属性。

设计动态页

Dreamweaver 和动态页设计

请执行以下常规步骤，成功地设计和创建一个动态 Web 站点。

1 设计页面。

在设计任何 Web 站点 （无论是静态还是动态的）时的一个关键步骤是页面视觉效果的设计。当向网页中添加动态元素时，页面的设计对于其可用性至关重要。请仔细考虑用户将如何既与各个页面又与整个 Web 站点进行交互。

将动态内容合并到 Web 页的常用方法是创建一个显示内容的表格，然后将动态内容导入该表格的一个或多个单元格中。利用此方法，可以用一种结构化的格式来表示各种类型的信息。

2 创建动态内容源。

动态 Web 站点需要一个内容源，在将数据显示在网页上之前，动态 Web 站点需要从该内容源提取这些数据。能在 Web 页中使用内容源之前，必须执行以下操作：

- 创建动态内容源 (如数据库) 与处理该页面的应用程序服务器之间的连接。使用“绑定”面板创建数据源；然后可以选择数据源并将其插入到页面中。
- 通过创建记录集指定要显示数据库中的什么信息，或指定希望在该页面中包括什么变量。还可以在“记录集”对话框内测试查询，并可以进行任何必要的调整，然后再将其添加到“绑定”面板。

- 选择动态内容元素并将其插入到选定页面。

3 向 Web 页添加动态内容。

定义记录集或其它数据源并将其添加到“绑定”面板后，可以将该记录集所代表的动态内容插入到页面中。Dreamweaver 的菜单驱动型界面使得添加动态内容元素非常简单，只需从“绑定”面板中选择动态内容源，然后将其插入到当前页面内的相应文本、图像或表单对象中即可。

将动态内容元素或其它服务器行为插入到页面中时，Dreamweaver 会将一段服务器端脚本插入到该页面的源代码中。该脚本指示服务器从定义的数据源中检索数据，然后将数据呈现在该网页中。若要在网页中放置动态内容，请执行以下操作之一：

- 若要在网页中放置动态内容，请执行以下操作之一：
- 将其放在“代码”视图或“设计”视图中的插入点处。
- 替换文本字符串或其它占位符。

将其插入到 HTML 属性中。例如，动态内容可以定义图像的 src 属性或表单域的 value 属性。

4 向页面添加服务器行为。

除了添加动态内容外，您还可以通过使用服务器行为将复杂的应用程序逻辑结合到 Web 页中。服务器行为是预定义的服务器端代码片段，这些代码向网页添加应用程序逻辑，从而提供更强的交互性能和功能。

Dreamweaver 服务器行为使您可以向 Web 站点添加应用程序逻辑，而不必由您亲自编写代码。随 Dreamweaver 提供的服务器行为支持 ColdFusion、ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 文档类型。服务器行为经过精心编写和仔细测试，以达到快速、安全和可靠的目的。内置服务器行为支持跨平台 Web 页，适用于所有浏览器。

Dreamweaver 提供指向并单击 (point-and-click) 界面，这种界面使得将动态内容和复杂行为应用到页面就像插入文本元素和设计元素一样简单。可使用的服务器行为如下所述：

- 定义来自现有数据库的记录集。所定义的记录集随后存储在“绑定”面板中。
- 在一个页面上显示多条记录。可以选择整个表、包含动态内容的各个单元格或各行，并指定要在每个页面视图中显示的记录数。
- 创建动态表并将其插入到页面中，然后将该表与记录集相关联。以后可以分别使用属性检查器和重复区域服务器行为来修改表的外观和重复区域。
- 在页面中插入动态文本对象。插入的文本对象是来自预定义记录集的项，可以对其应用任何数据格式。
- 创建记录导航和状态控件、主 / 详细页面以及用于更新数据库中信息的表单。
- 显示来自数据库记录的多条记录。
- 创建记录集导航链接，这种链接允许用户查看来自数据库记录的前面或后面的记录。
- 添加记录计数器，以帮助用户跟踪返回了多少条记录以及它们在返回结果中所处的位置。

还可以通过编写您自己的服务器行为或者安装由第三方编写的服务器行为来扩展 Dreamweaver 服务器行为。

5 测试和调试页面。

在将动态页或整个 Web 站点发布到 Web 上之前，应首先测试其功能。还应考虑您的应用程序功能将会对残障人士造成何种影响。

有关创建动态页面的教程，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_cn。

另请参阅

第 146 页的“使用表格显示内容”

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

第 200 页的“添加和修改图像”

第 210 页的“插入 Flash 内容”

第 432 页的“Web 应用程序的数据源”

动态内容源概述

关于动态内容源

动态内容源 是一个可从中检索并显示在 Web 页中使用的动态内容的信息存储区。动态内容源不仅包括存储在数据库中的信息，还包括通过 HTML 表单提交的值、服务器对象中包含的值、 JavaBeans 属性值以及其它内容源。

Dreamweaver 使您可以更轻松地连接到数据库并创建从中提取动态内容的记录集。记录集 是数据库查询的结果。它提取请求的特定信息，并允许在指定页面内显示该信息。根据包含在数据库中的信息和要显示的内容来定义记录集。

不同的技术供应商可能使用不同的术语来表示记录集。在 ASP 和 ColdFusion 中，记录集被定义为查询。在 JSP 中，记录集被称为结果集。 ASP.NET 将记录集称为数据集。如果使用的是其它数据源，例如用户输入或服务器变量，则 Dreamweaver 中定义的数据源名称与数据源名称本身相同。

动态 Web 站点要求有一个可从中检索和显示动态内容的数据源。 Dreamweaver 允许使用数据库、请求变量、 URL 变量、服务器变量、表单变量、预存过程以及其它动态内容源。根据数据源的不同，您可检索新内容以满足某个请求，也可修改页面以满足用户需要。

在 Dreamweaver 中定义的任何内容源都被添加到 “ 绑定 ” 面板的内容源列表中。随后您可以将内容源插入当前选定的页面。

关于记录集

将数据库用作动态网页的内容源时，必须首先创建一个要在其中存储检索数据的记录集。记录集 在存储内容的数据库和生成页面的应用程序服务器之间起一种桥梁作用。记录集由数据库查询返回的数据组成，并且临时存储在应用程序服务器的内存中，以便进行快速数据检索。当服务器不再需要记录集时，就会将其丢弃。

记录集本身是从指定数据库中检索到的数据的集合。它可以包括完整的数据库表，也可以包括表的行和列的子集。这些行和列通过在记录集中定义的数据库查询进行检索。数据库查询是用结构化查询语言 (SQL) 编写的。而 SQL 是一种简单的、可用来在数据库中检索、添加和删除数据的语言。使用 Dreamweaver 附带的 SQL 生成器，您可以在无需了解 SQL 的情况下创建简单查询。不过，如果想创建复杂的 SQL 查询，则需要学习 SQL 并手动编写输入到 Dreamweaver 中的 SQL 语句。

注: Microsoft ASP.NET 将记录集称为 “ 数据集 ”。如果您使用的是 ASP.NET 文档类型，则特定于 ASP.NET 的对话框和菜单选项使用标签 “ 数据集 ”。Dreamweaver 文档一般将这两种类型都称作 “ 记录集 ”，但是，在专门描述 ASP.NET 功能时使用的是 “ 数据集 ”。

如果要编写用于 ASP.NET 的 SQL，您必须了解一些特定于 ASP.NET 的条件。

定义用于 Dreamweaver 的记录集之前，必须先创建数据库连接，并在数据库中输入数据 （如果数据库中还没有数据的话）。如果尚未定义站点的数据库连接，请参考数据库连接一章中有关您正在针对其进行开发的服务器技术的内容，并按照创建数据库连接的说明进行操作。

另请参阅

第 445 页的 “ 不通过编写 SQL 来定义记录集 ”

编写用于 ASP.NET 的 SQL

当在 “ 高级数据集 ” 对话框中编写 SQL 语句时，您必须了解一些特定于 ASP.NET 的条件。这些条件将后面的章节中予以介绍。

参数

用于引用参数的语法因使用的数据库连接 （如 OLE DB 或 Microsoft SQL Server）而不同。

- OLE DB

使用 OLE DB 连接至数据库时，必须使用问号 (?) 引用参数 . 例如：

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > ?
```

- Microsoft SQL Server

使用 .NET Framework 随附的 Managed Data Provider for SQL Server 连接至 Microsoft SQL Server 时，必须指定所有参数。例如：

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > @hireDate
```

在 SQL 语句内插入代码

在为 ASP.NET 编写的 SQL 语句内插入代码时，必须将所有字符串括在引号 (" ") 中，并将代码括在括号 ( ) 中。

```
SELECT * FROM Employees WHERE HireDate > "+ (Request.queryString("hireDate"))
```

另请参阅

第 421 页的 “ASP.NET 开发人员的数据库连接 ”

关于 URL 参数和表单参数

URL 参数存储用户输入的检索信息。若要定义 URL 参数，请创建使用 GET 方法提交数据的表单或超文本链接。信息附加到所请求页面的 URL 后面并传送到服务器。使用 URL 变量时，查询字符串包含一个或多个与表单域相关联的名称 / 值对。这些名称 / 值对附加在 URL 后面。

表单参数存储包含在网页的 HTTP 请求中的检索信息。如果创建使用 POST 方法的表单，则通过该表单提交的数据将传递到服务器。开始之前，请确保将表单参数传递到服务器。

另请参阅

第 433 页的 “URL 参数 ”

第 453 页的 “ 定义表单参数 ”

关于会话变量

使用会话变量可以存储和显示在用户访问 （或会话）期间保持的信息。服务器为每个用户创建不同的阶段对象并保持一段固定时间，或直至该对象被明确终止。

因为会话变量在整个用户会话期间持续，并且当用户从 Web 站点内的一个页面移到另一页面时仍持续存在，所以这些变量非常适于存储用户首选参数。会话变量还可用于在页面的 HTML 代码中插入值，给本地变量赋值或提供计算条件表达式所需的值。

定义页面的会话变量之前，必须先在源代码中创建它们。在 Web 应用程序的源代码中创建会话变量后，即可使用 Dreamweaver 检索变量值并将其用于 Web 页中。

另请参阅

第 453 页的 “ 定义会话变量 ”

ASP 和 ColdFusion 应用程序变量

在 ASP 和 ColdFusion 中，可以使用应用程序变量来存储和显示某些信息，这些信息在应用程序的生存期内被保持并且在用户改变时仍持续存在。应用程序的生存期是指从第一个用户在该应用程序中请求页面到 Web 服务器停止工作之间的这段时间。（应用程序被定义为一个虚拟目录及其子目录中的所有文件）。

因为应用程序变量在应用程序的整个生存期内存在，并且在用户改变时仍持续存在，所以它们非常适合于存储所有用户都需要的信息，如当前时间和日期。应用程序变量的值在应用程序代码中定义。

ASP 服务器变量

可以将以下 ASP 服务器变量定义为动态内容源：Request.Cookie、 Request.QueryString、 Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

另请参阅

第 455 页的 “ 定义服务器变量 ”

ColdFusion 服务器变量

可以定义下列 ColdFusion 服务器变量：

客户端变量 使数据与特定的客户端相关联。当用户在应用程序中从一个页面移动到另一个页面或从一个会话移动到另一个会话时，客户端变量将保持应用程序的状态。“ 保持状态 ” 指的是将信息从一个页面（或会话）保留到下一个页面（或会话），以便应用程序 “ 记住 ” 用户和用户以前的选择和首选参数。

Cookie 变量 访问由浏览器传递给服务器的 Cookie。

CGI 变量 提供有关运行 ColdFusion 的服务器的信息、请求页面的浏览器的信息以及其它有关处理环境的信息。

服务器变量 可以由服务器上的所有客户端和应用程序访问。它们将一直持续到服务器被停止。

本地变量 此类变量是在 ColdFusion 页面中用 CFSET 标签或 CFPARAM 标签创建的。

另请参阅

第 455 页的 “ 定义服务器变量 ”

动态内容面板

绑定面板

使用 “ 绑定 ” 面板可定义和编辑动态内容源，向页面添加动态内容以及将数据格式应用于动态文本。

您可以使用此面板执行以下任务：

- 第 445 页的 “ 定义动态内容源 ”
- 第 458 页的 “ 向页面添加动态内容 ”
- 第 458 页的 “ 更改或删除内容源 ”
- 第 470 页的 “ 使用预定义的数据格式 ”
- 第 350 页的 “ 附加 XML 数据源 ”
- 第 350 页的 “ 在 XSLT 页面中显示 XML 数据 ”
- 第 433 页的 “URL 参数 ”
- 第 453 页的 “ 定义会话变量 ”
- 第 454 页的 “ 定义用于 ASP 和 ColdFusion 的应用程序变量 ”
- 第 455 页的 “ 定义服务器变量 ”
- 第 458 页的 “ 缓存内容源 ”
- 第 458 页的 “ 将记录集从一个页面复制到另一个页面 ”
- 第 460 页的 “ 将 HTML 属性动态化 ”

服务器行为面板

使用 “ 服务器行为 ” 面板可将 Dreamweaver 服务器行为添加到页面，编辑服务器行为以及创建服务器行为。

您可以使用此面板执行以下任务：

- 第 463 页的 “ 显示数据库记录 ”
- 第 445 页的 “ 定义动态内容源 ”

- 第 505 页的“在一次操作中生成主页和详细页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 506 页的“生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 511 页的“生成数据库搜索页 (ASP.NET)”
- 第 514 页的“生成记录插入页 （所有服务器）”
- 第 517 页的“生成用以更新记录的页 （所有服务器）”
- 第 521 页的“生成用来删除记录的页 （所有服务器）”
- 第 537 页的“生成只有授权用户才能访问的页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 534 页的“生成注册页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 535 页的“生成登录页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 537 页的“生成只有授权用户才能访问的页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”
- 第 531 页的“添加预存过程 (ColdFusion)”
- 第 532 页的“添加预存过程 (ASP.NET)”
- 第 462 页的“删除动态内容”
- 第 479 页的“添加自定义服务器行为”

数据库面板

使用“数据库”面板可创建数据库连接，检查数据库以及将数据库相关代码插入到页中。

可以使用此面板查看数据库和连接到数据库：

- 第 438 页的“在 Dreamweaver 中查看数据库”
- 第 413 页的“ColdFusion 开发人员的数据库连接”
- 第 421 页的“ASP.NET 开发人员的数据库连接”
- 第 414 页的“ASP 开发人员的数据库连接”
- 第 423 页的“用于 JSP 开发人员的数据库连接”
- 第 420 页的“适用于 PHP 开发人员的数据库连接”

组件面板

使用“组件”面板可创建和检查组件，以及将组件代码插入到页中。

注：该面板不能在“设计”视图中工作。

您可以使用此面板执行以下任务：

- 第 540 页的“使用 ColdFusion 组件 (ColdFusion)”
- 第 474 页的“使用 Web 服务”

定义动态内容源

不通过编写 SQL 来定义记录集

您不需要手动输入 SQL 语句就可以创建记录集。

1 在“文档”窗口中打开要使用记录集的页面。

2 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。

3 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集 （查询）”。

出现简单的“记录集”对话框。如果开发的是 ColdFusion 或 ASP.NET 站点，则该“记录集”对话框略有不同。（如果出现的是高级的“记录集”对话框，请单击“简单”按钮切换到简单的“记录集”对话框。）

4 针对您的文档类型完成“记录集”对话框。

有关说明，请参见下列主题。

5 单击“测试”按钮执行查询，并确保该查询检索到自己想要的信息。

如果定义了使用用户输入的参数的过滤器，则在“测试值”框中输入一个值，然后单击“确定”。记录集实例成功创建时，将出现一个显示从该记录集中提取的数据的表格。

6 单击“确定”将该记录集添加到“绑定”面板的可用内容源列表中。

另请参阅

第 421 页的“ASP.NET 开发人员的数据库连接”

简单记录集对话框选项（PHP、ASP、JSP）

1 在“名称”框中，输入记录集的名称。

通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开，例如：rsPressReleases。

记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。

如果列表中未出现连接，请单击“定义”创建连接。

3 在“表”弹出菜单中，选择为记录集提供数据的数据库表。

弹出菜单显示指定数据库中的所有表。

4 若要在记录集中包含表列的子集，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 表中的列，以选择所需列。

5 若要进一步限制从表中返回的记录，请完成“过滤器”部分：

- 在第一个弹出菜单中，选择数据库表中的列，以将其与定义的测试值进行比较。
- 从第二个弹出菜单中选择一个条件表达式，以便将每个记录中的选定值与测试值进行比较。
- 在第三个弹出菜单中选择“输入的值”。
- 在框中输入测试值。

如果记录中的指定值符合筛选条件，则将该记录包括在记录集中。

6 （可选）若要对记录进行排序，请选择要作为排序依据的列，然后指定是按升序（1、2、3... 或 A、B、C...）还是按降序对记录进行排序。

7 单击“测试”连接到数据库并创建数据源实例，然后单击“确定”关闭数据源。

出现显示返回数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。

8 单击“确定”。新定义的记录集即会出现在“绑定”面板中。

简单记录集对话框选项 (ColdFusion)

将用于 ColdFusion 文档类型的记录集定义为动态内容源，而无须手动编写 SQL 语句代码。

注：如果创建的是用于 ColdFusion 5 或更早版本的记录集，则使用其它文档类型（如 ASP 和 JSP）通用的普通“简单记录集”对话框。

1 在“名称”框中，输入记录集的名称。

通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressReleases

记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 如果要定义用于 ColdFusion 组件的记录集（即，如果当前在 Dreamweaver 中打开 CFC 文件），请从“函数”弹出菜单中选择一个现有的 CFC 函数，或单击“新函数”按钮来创建一个新函数。

注：仅在当前文档为 CFC 文件且您有权访问运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机时，才可以使用“函数”弹出菜单。

记录集是在函数中定义的。

3 从“数据源”弹出菜单中选择数据源。

如果弹出菜单中未出现数据源，则必须创建 ColdFusion 数据源。

4 如果需要，在“用户名”和“密码”框中，输入 ColdFusion 应用程序服务器的用户名和密码。

访问 ColdFusion 中的数据源时可能需要用户名和密码。如果您没有访问 ColdFusion 中的数据源所需的用户名和密码，请与组织的 ColdFusion 管理员联系。

5 在“表”弹出菜单中，选择为记录集提供数据的数据库表。

“表”弹出菜单显示指定数据库中的所有表。

6 若要在记录集中包含表列的子集，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 表中的列，以选择所需列。

7 若要进一步限制从表中返回的记录，请完成“过滤器”部分：

- 在第一个弹出菜单中，选择数据库表中的列，以将其与定义的测试值进行比较。
- 从第二个弹出菜单中选择一个条件表达式，以便将每个记录中的选定值与测试值进行比较。
- 在第三个弹出菜单中选择“输入的值”。
- 在框中输入测试值。

如果记录中的指定值符合筛选条件，则该记录将包括在记录集中。

8 （可选）若要对记录进行排序，请选择要作为排序依据的列，然后指定是按升序（1、2、3... 或 A、B、C...）还是按降序对记录进行排序。

9 单击“测试”连接到数据库并创建数据源实例。

出现显示返回数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”关闭测试记录集。

10 单击“确定”。新定义的 ColdFusion 记录集即会出现在“绑定”面板中。

简单数据集对话框选项 (ASP.NET)

将 ASP.NET 数据集定义为动态内容源，而不必手动编写 SQL 语句代码。

1 在“名称”框中，输入数据集的名称。

通常的做法是在数据集名称前添加前缀 ds，以将其与代码中的其它对象名称区分开，例如：dsPressReleases。

数据集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。

如果列表中未出现连接，请单击“定义”创建连接。

3 在“表”弹出菜单中，选择为数据集提供数据的数据库表。

弹出菜单显示指定数据库中的所有表。

4 若要在数据集中包含表列的子集，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 表中的列，以选择所需列。

5 若要只包括表的某些记录，请按照下列步骤完成“过滤器”部分：

- 在第一个弹出菜单中，选择数据库表中的列，以将其与定义的测试值进行比较。
- 从第二个弹出菜单中选择一个条件表达式，以便将每个记录中的选定值与测试值进行比较。
- 在第三个弹出菜单中选择“输入的值”。
- 在框中输入测试值。

如果记录中的指定值符合筛选条件，则将该记录包括在数据集中。

6 （可选）若要对记录进行排序，请选择要作为排序依据的列，然后指定是按升序（1、2、3... 或 A、B、C...）还是按降序对记录进行排序。

7 如果由于某种原因而导致数据集查询失败，则可以指定一个页面，以将用户重定向至该页面。例如，如果在查询过程中数据库变得不可用并且未能返回页面的数据集，则可以显示一个含有到站点主页的链接的错误信息页面。

8 单击“测试”连接到数据库并创建数据源实例。

出现显示返回数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”关闭数据集。

9 单击“确定”。新定义的数据集即会出现在“绑定”面板中。

通过编写 SQL 来定义高级记录集

使用高级“记录集”对话框编写自己的 SQL 语句，或使用图形化“数据库项”树来创建 SQL 语句。

注：如果编写用于 ASP.NET 文档类型的 SQL 语句，请参考第 442 页的“编写用于 ASP.NET 的 SQL”以了解特定于 ASP.NET 的规则。

1 在“文档”窗口中打开要使用记录集的页面。

2 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。

3 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集（查询）”。

出现高级“记录集”对话框。如果开发的是 ColdFusion 或 ASP.NET 站点，则该“记录集”对话框略有不同。（如果出现的是简单“记录集”对话框，则请通过单击“高级”按钮切换到高级“记录集”对话框。）

4 完成高级“记录集”对话框。

有关说明，请参见下列主题。

5 单击“测试”按钮执行查询，并确保该查询检索到自己想要的信息。

如果定义了使用用户输入的参数的过滤器，则单击“测试”按钮时将显示“测试值”对话框。在“测试值”框中输入一个值，然后单击“确定”。记录集实例成功创建时，将出现一个显示该记录集中数据的表格。

6 单击“确定”将该记录集添加到“绑定”面板的可用内容源列表中。

另请参阅

第 451 页的“使用数据库项树创建 SQL 查询”

第 414 页的“ASP 开发人员的数据库连接”

第 420 页的“适用于 PHP 开发人员的数据库连接”

第 445 页的“定义动态内容源”

第 531 页的“添加预存过程 (ColdFusion)”

高级记录集对话框选项（PHP、ASP、JSP）

通过编写自定义 SQL 语句或使用图形化“数据库项”树来创建 SQL 语句，将记录集定义为动态内容源。

1 在“名称”框中，输入记录集的名称。

通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressRelease。

记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。

3 在 SQL 文本区域中输入一个 SQL 语句，或使用对话框底部的图形化“数据库项”树从所选的数据集生成一个 SQL 语句。

若要使用“数据库项”树生成 SQL 语句，请执行以下操作：

- 确保 SQL 文本区域为空。

- 展开树的分支直到找到所需的数据库对象，例如表中的列或数据库中的预存过程。
- 选择该数据库对象并单击树右侧的按钮之一。

例如，如果选择表列，则可用的按钮是 “SELECT”、“WHERE” 和 “ORDER BY”。单击这些按钮之一将关联的子句添加到 SQL 语句中。

您还可以使用在预存过程中预定义的 SQL 语句，方法是从 “ 数据库项 ” 树中选择该预存过程并单击 “ 过程 ” 按钮。Dreamweaver 将自动填充 “SQL” 和 “ 变量 ” 区域。

4 如果 SQL 语句包含变量，请在 “ 变量 ” 区域中定义它们的值，方法是单击加号 (+) 按钮并输入变量名称、默认值（在未返回运行时值时变量的取值）和运行时值。

如果 SQL 语句包含变量，请确保 “ 变量 ” 框的 “ 默认值 ” 列包含有效的测试值。

运行时值通常是用户在 HTML 表单域中输入的 URL 参数或表单参数。

“ 运行时值 ” 列中的 URL 参数。

服务器模型	URL 参数的运行时值表达式
ASP	Request.QueryString(“formFieldName”)
JSP	request.getParameter("formFieldName")
PHP	#formFieldName#

“ 运行时值 ” 列中的表单参数：

服务器模型	表单参数的运行时值表达式
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
JSP	request.getParameter("formFieldName")
PHP	#formFieldName#

5 单击 “ 测试 ” 连接到数据库并创建一个记录集实例。

如果 SQL 语句包含变量，则在单击 “ 测试 ” 前，请确保 “ 变量 ” 框的 “ 默认值 ” 列包含有效的测试值。

如果成功，将出现一个显示记录集中数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击 “ 确定 ” 清除该记录集。

6 如果对所做的工作感到满意，请单击 “ 确定 ”。

高级记录集对话框选项 (ColdFusion)

使用高级 “ 记录集 ” 对话框来编写自定义 SQL 查询，或在使用指向并单击界面时通过 “ 数据库项 ” 树来创建 SQL 查询。

注：如果创建的是用于 ColdFusion 5 或更早版本的高级记录集，则请使用其它文档类型（如 ASP 和 JSP）通用的普通高级 “ 记录集 ” 对话框。

1 在 “ 名称 ” 框中，输入记录集的名称。

通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressReleases

记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

如果要定义用于 ColdFusion 组件的记录集（即，如果当前在 Dreamweaver 中打开 CFC 文件），请从 “ 函数 ” 弹出菜单中选择一个现有的 CFC 函数，或单击 “ 新函数 ” 按钮来创建一个新函数。

注：仅在当前文档为 CFC 文件且您有权访问运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机时，才可以使用 “ 函数 ” 弹出菜单。

记录集是在函数中定义的。

2 从 “ 数据源 ” 弹出菜单中选择数据源。

如果该弹出菜单列表中未出现数据源，则需要首先创建 ColdFusion 数据源。

3 如果需要，在“用户名”和“密码”框中，输入 ColdFusion 应用程序服务器的用户名和密码。

访问 ColdFusion 中的数据源时可能需要用户名和密码。如果您没有访问 ColdFusion 中的数据源所需的用户名和密码，请与组织的 ColdFusion 管理员联系。

4 在 SQL 文本区域中输入一个 SQL 语句，或使用对话框底部的图形化“数据库项”树从所选的数据集生成一个 SQL 语句。

5 （可选）若要使用“数据库项”树生成 SQL 语句，请执行以下操作：

- 确保 SQL 文本区域为空。
- 展开树的分支直到找到所需的数据库对象，例如表中的列。
- 选择该数据库对象并单击树右侧的按钮之一。

例如，如果选择表列，则可用的按钮是“SELECT”、“WHERE”和“ORDER BY”。单击这些按钮之一将关联的子句添加到 SQL 语句中。

如果 SQL 语句包含参数，请在“参数”区域中定义它们的值，方法是单击加号 (+) 按钮并输入参数名称和默认值（在未返回运行时的参数取值）。

如果 SQL 语句包含参数，请确保“参数”框的“默认值”列包含有效的测试值。

使用“页面参数”可以为您编写的 SQL 中的运行时值引用提供默认值。例如，下面的 SQL 语句将根据雇员的 ID 值来选择一条雇员记录。您可以为此参数指定默认值，确保始终能返回运行时值。在本例中，*FormFieldName* 指的是用户可以在其中输入雇员 ID 的表单域：

```
SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
```

“添加页面参数”对话框应包含一个与下面类似的名称 / 值对：

名称	默认值
FormFieldName	0001

运行时值通常是用户在 HTML 表单域中输入的 URL 参数或表单参数。

6 单击“测试”连接到数据库并创建一个记录集实例。

如果 SQL 语句包含运行时引用，则在单击“测试”前，请确保“页面参数”域的“默认值”列包含有效的测试值。

如果成功，将出现一个显示记录集中数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”清除该记录集。

7 如果对所做的工作感到满意，请单击“确定”。

高级数据集对话框选项 (ASP.NET)

通过编写自定义 SQL 语句来将数据集定义为动态内容源，或使用“数据库项”树来创建 SQL 语句。

1 在“名称”框中，输入数据集的名称。

通常的做法是在数据集名称前添加前缀 ds，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：dsPressRelease

数据集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。

3 在 SQL 文本区域中输入一个 SQL 语句，或使用对话框底部的“数据库项”树从所选的数据库表生成 SQL 语句。

若要使用“数据库项”树生成 SQL 语句，请执行以下操作：

- 确保 SQL 文本区域为空。
- 展开树的分支直到找到所需的数据库对象，例如表中的列或数据库中的预存过程。
- 选择该数据库对象并单击树右侧的按钮之一。

例如，如果选择表列，则可用的按钮是“SELECT”、“WHERE”和“ORDER BY”。单击这些按钮之一将关联的子句添加到 SQL 语句中。

您还可以使用在预存过程中预定义的 SQL 语句，方法是从“ 数据库项 ”树中选择该预存过程并单击“ 过程 ”按钮。Dreamweaver 将自动填充“SQL”和“ 参数 ”区域。

4 如果由于某种原因而导致数据集查询失败，则可以指定一个页面，以将用户重定向至该页面。例如，如果在查询过程中数据库变得不可用并且未能返回页面的数据集，则可以显示一个含有到站点主页的链接的错误信息页面。

5 如果 SQL 语句包含参数，请在“ 参数 ”区域中定义它们的值，方法是单击加号 (+) 按钮并输入参数名称和默认值（在未返回运行时值时的参数取值）。

如果 SQL 语句包含参数，请确保“ 参数 ”框的“ 默认值 ”列包含有效的测试值。

使用“ 页面参数 ”可以为您编写的 SQL 中的运行时值引用提供默认值。例如，下面的 SQL 语句将根据雇员的 ID 值来选择一条雇员记录。您可以为此参数指定默认值，确保始终能返回运行时值。在本例中，*FormFieldName* 指的是用户可以在其中输入他们的雇员 ID 的表单域。

```
"SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = " + (Request.Form("FormFieldName"))
```

“ 添加页面参数 ”对话框应包含一个与下面类似的名称 / 值对：

名称	默认值
FormFieldName	0001

运行时值通常是用户在 HTML 表单域中输入的 URL 参数或表单参数。

6 单击“ 测试 ”连接到数据库并创建一个记录集实例。

如果 SQL 语句包含运行时引用，则在单击“ 测试 ”前，请确保“ 页面参数 ”域的“ 默认值 ”列包含有效的测试值。

如果成功，则出现一个显示数据集中数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“ 确定 ”清除数据集。

7 如果对所做的工作感到满意，请单击“ 确定 ”。

定义 SQL 语句中的参数 （ColdFusion、 ASP.NET）

定义 SQL 语句中的参数；默认值是该参数在未返回运行时值的情况下应使用的值。

1 从“ 名称 ”弹出菜单中选择一个参数名称。

2 在“ 默认参数 ”框中输入该参数的默认值，并单击“ 确定 ”。

定义 SQL 语句中的参数 (PHP)

定义 SQL 语句中的参数；默认值是该参数在未返回运行时值的情况下应使用的值。

1 在“ 名称 ”框中输入参数名称。

2 在“ 默认参数 ”框中输入该参数的默认值。

3 在“ 运行时值 ”框中输入参数的运行时值，并单击“ 确定 ”。

使用数据库项树创建 SQL 查询

可以使用“ 数据库项 ”的指向并单击界面创建复杂的 SQL 查询，而不必在 SQL 框中手动键入 SQL 语句。“ 数据库项 ”树使您可以选择数据库对象，并使用 SQL SELECT、 WHERE 和 ORDER BY 子句链接它们。创建 SQL 查询后，即可使用对话框的“ 变量 ”区域定义任何变量。

以下两个示例描述了两个 SQL 语句以及使用高级“ 记录集 ”对话框的“ 数据库项 ”树创建它们的步骤。

示例 : 选择表

本例选择 Employees 表的全部内容。定义查询的 SQL 语句如下所示：

```
SELECT * FROM Employees
```

若要创建此查询，请执行以下步骤。

1 展开 Tables 分支以显示所选数据库中的全部表。

2 选择 Employees 表。

3 单击 “Select” 按钮。

4 单击 “ 确定 ” 将记录集添加到 “ 绑定 ” 面板中。

示例 : 从表中选择特定行并对结果进行排序

下例从 Employees 表中选择两行，并使用必须定义的变量选择职业类型。然后，按雇员姓名对结果进行排序。

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1 展开 Tables 分支以显示所选数据库中的所有表，然后展开 Employees 表以显示单独的表行。

2 按下列步骤生成 SQL 语句 :

- 选取 emplNo 并单击 “Select” 按钮。
- 选取 emplName 并单击 “Select” 按钮。
- 选取 emplJob, 并单击 “Where” 按钮。
- 选取 emplName 并单击 “Order By” 按钮。

3 将插入点放在 SQL 文本区域中的 WHERE emplJob 后面，然后键入 ='varJob' （包括等号）。

4 定义变量 'varJob', 方法为单击 “ 变量 ” 区域中的加号 (+) 按钮, 然后在 “ 名称 ”、“ 默认值 ” 和 “ 运行时值 ” 列中分别输入下列值：varJob、 CLERK 和 Request("job")。

5 单击 “ 确定 ” 将记录集添加到 “ 绑定 ” 面板中。

定义 URL 参数

URL 参数存储用户输入的检索信息。开始之前，请确保将表单或 URL 参数传递到服务器。定义 URL 变量后，即可在当前所选页面中使用其值。

1 在 “ 文档 ” 窗口中打开要使用该变量的页面。

2 选择 “ 窗口 ”>“ 绑定 ” 以显示 “ 绑定 ” 面板。

3 在 “ 绑定 ” 面板中单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择下列选项之一 :

文档类型	绑定面板中用于 URL 变量的菜单项
ASP	请求变量 > Request.QueryString
ColdFusion	URL 变量
JSP	请求变量
PHP	URL 变量

4 在 “URL 变量 ” 对话框的框中输入 URL 变量的名称，并单击 “ 确定 ”。

URL 变量的名称通常是用于获得变量值的 HTML 表单域或对象的名称。

5 URL 变量即会出现在 “ 绑定 ” 面板中。

另请参阅

第 443 页的 “ 关于 URL 参数和表单参数 ”

第 458 页的 “ 向页面添加动态内容 ”

第 433 页的 “URL 参数 ”

第 444 页的 “ColdFusion 服务器变量 ”

第 433 页的 “URL 参数 ”

定义表单参数

表单参数存储包含在网页的 HTTP 请求中的检索信息。如果创建使用 POST 方法的表单，则通过该表单提交的数据将传递到服务器。开始之前，请确保将表单参数传递到服务器。将表单参数定义为内容源后，即可在页面中使用其值。

1 在 “ 文档 ” 窗口中打开要使用该变量的页面。

2 选择 “ 窗口 ”>“ 绑定 ” 以显示 “ 绑定 ” 面板。

3 在 “ 绑定 ” 面板中单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择下列选项之一：

文档类型	绑定面板中用于表单变量的菜单项
ASP	请求变量 > Request.Form
ColdFusion	表单变量
JSP	请求变量
PHP	表单变量

4 在 “ 表单变量 ” 对话框中，输入该表单变量的名称，并单击 “ 确定 ”。表单参数的名称通常是用于获得其值的 HTML 表单域或对象的名称。

表单参数即会出现在 “ 绑定 ” 面板中。



另请参阅

第 442 页的 “ 关于动态内容源 ”

第 443 页的 “ 关于 URL 参数和表单参数 ”

第 455 页的 “ 定义服务器变量 ”

定义会话变量

可以使用会话变量来存储和显示在用户访问 （或会话）期间保持的信息。服务器为每个用户创建不同的阶段对象并保持一段固定时间，或直至该对象被明确终止。

定义页面的会话变量之前，必须先在源代码中创建它们。在 Web 应用程序的源代码中创建会话变量后，即可使用 Dreamweaver 检索变量值并将其用于 Web 页中。

1 在源代码中创建一个会话变量并为其指定值。

例如，下面的 ColdFusion 示例实例化一个名为 username 的会话，并为其指定值 Cornelius：

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2 选择 “ 窗口 ”>“ 绑定 ” 显示 “ 绑定 ” 面板。

3 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“会话变量”。

4 输入应用程序源代码中定义的变量名称，并单击“确定”。

另请参阅

第 432 页的“收集用户提交的数据”

第 435 页的“访问会话变量中存储的数据”

第 435 页的“会话变量的工作方式”

第 435 页的“在会话变量中收集、存储和检索信息”

定义用于 ASP 和 ColdFusion 的应用程序变量

在 ASP 和 ColdFusion 中，可以使用应用程序变量来存储和显示某些信息，这些信息在应用程序的生存期内被保持并且在用户改变时仍持续存在。定义了应用程序变量后，就可以在页面中使用它的值。

注：JSP 或 PHP 中没有应用程序变量对象。

1 在“文档”窗口中打开动态文档类型。

2 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。

3 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“应用程序变量”。

4 输入应用程序源代码中定义的变量名称，并单击“确定”。

应用程序变量即会出现在“应用程序”图标下的“绑定”面板中。



另请参阅

第 458 页的“关于添加动态内容”

第 455 页的“定义服务器变量”

使用变量作为 ColdFusion 记录集的数据源

在“绑定”面板中定义页面的数据集时，Dreamweaver 将在页面上的 cfquery 标签中输入 ColdFusion 数据源的名称。要获得更大的灵活性，可将数据源名称存储在一个变量中，并在 cfquery 标签中使用该变量。Dreamweaver 为在记录集中指定类似变量提供了一种可视化方法。

1 确保 ColdFusion 页在“文档”窗口中处于活动状态。

2 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“数据源名称变量”。

出现“数据源名称变量”对话框。

3 定义一个变量，然后单击“确定”。

4 定义记录集时，请选择该变量作为记录集的“数据源”。

在“记录集”对话框中，该变量与服务器上的 ColdFusion 数据源一起出现在“数据源”弹出菜单中。

5 完成“记录集”对话框设置，然后单击“确定”。

6 初始化变量。

Dreamweaver 不会为您初始化变量，这样，您便可以按自己的需要对其进行初始化。您可以在页面代码中（cfquery 标签之前）、包含文件中或在某些其它文件中将该变量初始化为会话变量或应用程序变量。

定义服务器变量

您可以将服务器变量定义为动态内容源，以便在 Web 应用程序中使用。服务器变量因文档类型而异，其中包括表单变量、URL 变量、会话变量和应用程序变量。

所有访问该服务器的客户端以及在该服务器上运行的任何应用程序都可以访问服务器变量。这些变量将一直持续到服务器停止工作。

另请参阅

第 458 页的“向页面添加动态内容”

第 433 页的“URL 参数”

第 433 页的“HTML 表单参数”

第 444 页的“ColdFusion 服务器变量”

定义 ColdFusion 服务器变量

1 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）。在“服务器变量”对话框中，输入服务器变量的名称，并单击“确定”。

2 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择服务器变量。

3 输入变量的名称，并单击“确定”。ColdFusion 服务器变量即会出现在“绑定”面板中。

下表列出了内置的 ColdFusion 服务器变量：

变量	说明
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion 产品名。
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion 版本号。
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion 版本（企业版、专业版）。
Server.ColdFusion.SerialNumber	当前安装的 ColdFusion 版本的序列号。
Server.OS.Name	服务器上运行的操作系统的名称（Windows XP、Windows 2000、Linux）。
Server.OS.AdditionalInformation	有关已安装的操作系统的附加信息（服务包、更新）。
Server.OS.Version	已安装的操作系统的版本。
Server.OS.BuildNumber	已安装的操作系统的版本号。

定义 ColdFusion 本地变量

本地变量是在 ColdFusion 页面中用 CFSET 标签或 CFPARAM 标签创建的。定义的本地变量即会出现在“绑定”面板中。

❖ 在“本地变量”对话框中，输入本地变量的名称，并单击“确定”。

定义 ASP 服务器变量

可以将以下 ASP 服务器变量定义为动态内容源：Request.Cookie、Request.QueryString、Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

1 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）。

2 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“请求变量”。

3 在“请求变量”对话框中，从“类型”弹出菜单中选择以下请求集合之一：

QueryString 集合 检索附加到发送页面的 URL 中的信息（例如，当该页面包含使用 GET 方法的 HTML 表单时）。查询字符串由一个或多个名称 / 值对 （例如 last=Smith、 first=Winston）组成，这些名称 / 值对使用一个问号 (?). 如果查询字符串包含多个名称 / 值对，则使用 (&) 符号将它们合并在一起。

Form 集合 检索表单信息，这些信息包含在使用 POST 方法的 HTML 表单所发送的 HTTP 请求的正文中。

ServerVariables 集合 检索预定义环境变量的值。该集合含有一个很长的变量列表，包括 CONTENT_LENGTH （HTTP 请求中所提交内容的长度，可以用它查看表单是否为空）和 HTTP_USER_AGENT （提供有关用户浏览器的信息）。

例如， Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 包含有关提交信息的浏览器的信息，如 Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)，表示浏览器为 Netscape Navigator 4.07 浏览器。

有关 ASP 服务器环境变量的完整列表，请参阅与 Microsoft Personal Web Server (PWS) 或 Internet Information Server (IIS) 一起安装的在线文档。

Cookies 集合 检索在 HTTP 请求中发送的 Cookie 的值。例如，假设页面读取用户系统上的一个名为“readMe”的 Cookie。在服务器上，该 Cookie 的值保存在变量 Request.Cookies("readMe") 中。

ClientCertificate 集合 从浏览器发送的 HTTP 请求中检索认证域。 X.509 标准中指定了认证域。

4 指定集合中您要访问的变量，并单击“确定”。

例如，如果要访问 Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 变量中的信息，请输入 HTTP_USER_AGENT。如果要访问 Request.Form("lastname") 变量中的信息，请输入参数 lastname。

请求变量即会出现在“绑定”面板中。

定义 PHP 和 JSP 服务器变量

将服务器变量定义为 PHP 文档类型和 JSP 页面的动态内容源。 PHP 和 JSP 服务器变量即会出现在“绑定”面板中。

1 打开“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）。

2 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择该变量。

JSP 请求变量通常是一个表单参数或 URL 参数。如果参数是通过 HTML 表单传递的，则变量名称就是用于获取该变量值的表单域或对象的名称。

3 在“请求变量”对话框中，输入该变量的名称，并单击“确定”。

定义 ColdFusion 客户端变量

将 ColdFusion 客户端变量定义为页面的动态内容源。新定义的 ColdFusion 客户端变量即会出现在“绑定”面板中。

❖ 在“客户端变量”对话框中，输入变量的名称，并单击“确定”。

例如，要访问 Client.LastVisit ColdFusion 变量中的信息，请输入 LastVisit。

客户端变量是在代码中创建的、用于将数据和特定客户端关联的变量。当用户在应用程序中从一个页面移动到另一个页面或从一个会话移动到另一个会话时，客户端变量将会保持应用程序的状态。

客户端变量可以是用户定义的也可以是内置的。下表列出了内置的 ColdFusion 客户端变量：

变量	说明
Client.CFID	每个连接到服务器的客户端的递增 ID。
Client.CFTOKEN	随机生成的用于唯一标识特定客户端的编号。
Client.URLToken	不使用 Cookie 时，在模板之间传递的 CFID 和 CFTOKEN 的组合。
Client.LastVisit	记录客户端所进行的最后一次访问的时间戳。
Client.HitCount	单个客户端的页面请求数 （使用 CFID 和 CFTOKEN 跟踪）。
Client.TimeCreated	记录第一次为特定客户端创建 CFID 和 CFTOKEN 时的时间戳。

定义 ColdFusion Cookie 变量

Cookie 变量即会在代码中创建，并访问由浏览器传递给服务器的 Cookie 中包含的信息。定义的 Cookie 变量即会出现在 “ 绑定 ” 面板中。

❖ 在 “Cookie 变量 ” 对话框中，输入 Cookie 变量的名称，并单击 “ 确定 ”。

定义 ColdFusion CGI 变量

定义的 CGI 变量即会出现在 “ 绑定 ” 面板中。

❖ 在 “CGI 变量 ” 对话框中，输入变量的名称，并单击 “ 确定 ”。

例如，如果要访问 CGI.HTTP_REFERER 变量中的信息，请输入 HTTP_REFERER。

下表列出了在服务器中创建的最常见的 ColdFusion CGI 变量：

变量	说明
SERVER_SOFTWARE	回复请求 （以及运行网关）的信息服务器软件的名称和版本。格式 : name/version.
SERVER_NAME	服务器的主机名、 DNS 别名或出现在自引用的 URL 中的 IP 地址。
GATEWAY_INTERFACE	该服务器遵守的 CGI 规范的修订版。格式 : CGI/ 修订版。
SERVER_PROTOCOL	此请求附带的信息协议的名称和修订版。格式 : 协议 / 修订版。
SERVER_PORT	该请求发送到的端口号。
REQUEST_METHOD	发送该请求时使用的方法。对于 HTTP，即为 Get、 Head、 Post 等。
PATH_INFO	客户端提供的额外路径信息。可以通过后跟额外信息的虚拟路径名访问脚本。额外信息作为 PATH_INFO 发送。
PATH_TRANSLATED	服务器提供 PATH_INFO 的转换版本，它采用该路径并对其执行任何虚拟 - 物理映射。
SCRIPT_NAME	所执行脚本的虚拟路径；用于自引用的 URL。
QUERY_STRING	引用此脚本的 URL 中问号 (?) 后面的 查询信息。
REMOTE_HOST	发送请求的主机名。如果服务器没有该项信息，它将设置 REMOTE_ADDR，但不设置 REMOTE_HOST。
REMOTE_ADDR	发送请求的远程主机的 IP 地址。
AUTH_TYPE	如果服务器支持用户身份验证，并且脚本是受保护的，则此变量是用于验证用户的、协议特定的身份验证方法。
REMOTE_USER AUTH_USER	如果服务器支持用户身份验证，并且脚本是受保护的，则此变量为已验证有效的用户名。（也可用作 AUTH_USER。）
REMOTE_IDENT	如果 HTTP 服务器支持 RFC 931 标识，此变量将设置为从服务器检索到的远程用户名。此变量仅用于日志记录。
CONTENT_TYPE	对于含有附加信息的查询 （如 HTTP POST 和 PUT），此变量为数据的内容类型。
CONTENT_LENGTH	客户端提供的内容的长度。

下表列出了由浏览器创建并传递给服务器的最常见的 CGI 变量：

变量	说明
HTTP_REFERER	引用文档。它指的是链接到或提交表单数据的文档。
HTTP_USER_AGENT	客户端当前用于发送请求的浏览器。格式 : 软件 / 版本 库 / 版本。
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	最后一次修改页面的时间。浏览器负责发送此变量，通常是响应已发送 LAST_MODIFIED HTTP 标题的服务器。此变量可用于利用浏览器端的缓存。

缓存内容源

可以在“设计备注”中缓存或存储动态内容源。这样，即使您无法访问存储动态内容源的数据库或应用程序服务器，也可以在站点中工作。通过消除对数据库和应用程序服务器的网络重复访问，缓存还可能会加快开发速度。

❖ 单击“绑定”面板右上角的箭头按钮，并在弹出菜单中切换“缓存”。

如果对其中一个内容源进行了更改，可以单击“绑定”面板右上角的“刷新”按钮 (圆形箭头图标) 刷新缓存。(如果看不到该按钮，请展开面板。)

更改或删除内容源

可以更改或删除任何现有的动态内容源，即“绑定”面板中列出的任何内容源。

在“绑定”面板中更改或删除内容源不会 更改或删除页面中该内容的任何实例。而只是将它作为可能的页面内容源进行更改或删除。

在绑定面板中更改内容源

1 在“绑定”面板 (“窗口”>“绑定”) 中，双击要编辑的内容源的名称。

2 在出现的对话框中进行更改。

3 如果对所做的工作感到满意，请单击“确定”。

从绑定面板中删除内容源

1 在“绑定”面板 (“窗口”>“绑定”) 中，从列表中选择内容源。

2 单击减号 (-) 按钮。

将记录集从一个页面复制到另一个页面

在定义的站点内，可以将记录集从一个页面复制到另一个页面。

1 在“绑定”面板或“服务器行为”面板中选择记录集。

2 右键单击该记录集并从弹出菜单中选择“复制”。

3 打开您想要向其复制记录集的页面。

4 右键单击“绑定”面板或“服务器行为”工具栏，并从弹出菜单中选择“粘贴”。

另请参阅

第 442 页的“关于动态内容源”

第 458 页的“更改或删除内容源”

向页面添加动态内容

关于添加动态内容

定义一个或多个动态内容源后，可以使用这些源向页面中添加动态内容。内容源可以包括记录集中的列、 HTML 表单提交的值、服务器对象中包含的值或其它数据。

在 Dreamweaver 中，几乎可以将动态内容放在 Web 页或其 HTML 源代码的任何地方。可以将动态内容放在插入点、替换文本字符串，或作为 HTML 属性插入。例如，动态内容可以定义图像的 src 属性或表单域的 value 属性。

通过在“绑定”面板中选择内容源，可以向页面中添加动态内容。Dreamweaver 在页面的代码中插入一个服务器端脚本，以指示服务器在浏览器请求该页面时，将内容源中的数据传输到页面的 HTML 代码中。

通常有多种将给定的页面元素动态化的方法。例如，若要将图像动态化，可以使用“绑定”面板、属性检查器或“插入”菜单中的“图像”命令。

默认情况下，一个 HTML 页面一次只能显示一条记录。若要显示记录集中的其它记录，可以添加一个链接以便逐条显示记录，也可以创建重复区域以便在单个页面上显示多条记录。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

第 464 页的“创建记录集导航条”

第 466 页的“显示多个记录集结果”

第 464 页的“将印刷和页面布局元素应用于动态数据”

第 470 页的“使用预定义的数据格式”

关于动态文本

动态文本采用应用于现有文本或插入点的任何文本格式。例如，如果堆叠样式表 (CSS) 样式影响所选的文本，则替换该文本的动态内容也将受到这种样式的影响。可以使用任何一种 Dreamweaver 文本格式设置工具添加或更改动态内容的文本格式。

还可以将数据格式应用于动态文本。例如，如果数据中含有日期，则可以指定一种特定的日期格式，如适用于美国访问者的 04/17/00 或适用于加拿大访问者的 17/04/00。

将文本动态化

可以用动态文本替换现有文本，也可以将动态文本放置在页面的某个给定插入点处。

另请参阅

第 442 页的“关于记录集”

第 470 页的“使用预定义的数据格式”

添加动态文本

1 在“设计”视图中，选择页面上的文本，或者单击您要添加动态文本的位置。

2 在“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）中，从列表中选择内容源。如果选择记录集，请在记录集中指定所需的列。

内容源应包含纯文本 （ASCII 文本）。纯文本包括 HTML。如果列表中没有内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的内容源。

3 （可选）为该文本选择一种数据格式。

4 单击“插入”，或将内容源拖到页面上。

如果您现在使用的是“设计”视图并且启用了“动态数据” （“查看”>“动态数据”），则动态内容将出现在页面上。

如果禁用了“动态数据”，则会出现一个占位符。（如果选择了页面上的文本，则占位符会替换所选文本）。表示记录集内容的占位符使用下面的语法 {RecordsetName.ColumnName}，其中 Recordset 是记录集的名称，而 ColumnName 是从该记录集中选择的列的名称。

有时，代表动态文本的占位符的长度会破坏“文档”窗口中的页面布局。可通过使用空的大括号作为占位符来解决这个问题，如下面的主题所述。

显示表示动态文本的占位符

1 选择“编辑”>“首选参数”>“不可见元素”(Windows) 或者选择 “Dreamweaver”>“首选参数”>“不可见元素”(Macintosh)。

2 在“显示动态文本于”弹出菜单中选择 {}，然后单击“确定”。

将图像动态化

可以将页面上的图像动态化。例如，假设您要设计一个页面，上面显示将要在慈善拍卖会上拍卖的物品。每个页面都将包含描述性文本和一件物品的一张照片。虽然每项的页面总体布局都一样，但照片（和描述性文本）会有所不同。

1 在“设计”视图（“查看”>“设计”）中打开页面，将插入点放置在页面上您希望图像出现的位置。

2 选择“插入”>“图像”。

出现“选择图像源”对话框。

3 单击“数据源”选项 (Windows) 或“数据源”按钮 (Macintosh)。

出现内容源列表。

4 从列表中选择一个内容源并单击“确定”。

内容源应是一个包含图像文件路径的记录集。根据站点的文件结构的不同，这些路径可以是绝对路径、文档相对路径或根目录相对路径。

注：Dreamweaver 目前还不支持存储在数据库中的二进制图像。

如果列表中没有出现任何记录集，或者可用的记录集不能满足您的需要，请定义新的记录集。

另请参阅

第 445 页的“不通过编写 SQL 来定义记录集”

将 HTML 属性动态化

通过将 HTML 属性绑定到数据可以动态地更改页面的外观。例如，通过将表格的 background 属性绑定到记录集中的域，可以更改表格的背景图像。

可以使用“绑定”面板或属性检查器绑定 HTML 属性。

使用绑定面板将 HTML 属性动态化

1 通过选择“窗口”>“绑定”打开“绑定”面板。

2 确保“绑定”面板列出了您要使用的数据源。

内容源应包含与您要绑定的 HTML 属性相适合的数据。如果列表中没有出现任何内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。

3 在“设计”视图中选择 HTML 对象。

例如，若要选择 HTML 表格，请在表格内单击，然后在位于“文档”窗口左下方的标签选择器内单击 <table> 标签。

4 在“绑定”面板中，从列表中选择一种内容源。

5 在“绑定到”框中，从弹出菜单中选择一种 HTML 属性。

6 单击“绑定”。

当该页面下次在应用程序服务器中运行时，数据源的值将会赋给该 HTML 属性。

使用属性检查器将 HTML 属性动态化

1 在“设计”视图中选择一个 HTML 对象，然后打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

例如，若要选择 HTML 表格，请在表格内单击，然后在位于“文档”窗口左下方的标签选择器内单击 <table> 标签。

2 将动态内容源绑定到 HTML 属性的方式取决于该内容源所在的位置。

- 如果在属性检查器中您要绑定的属性旁有一个文件夹图标，则单击该文件夹图标以打开一个文件选择对话框；然后单击“数据源”选项来显示数据源列表。
- 如果您要绑定的属性旁边没有文件夹图标，请单击检查器左侧的“列表”标签（两个标签中位置较低的那个）。

属性检查器的“列表”视图随即出现。

- 如果“列表”视图中未列出您要绑定的属性，请单击加号 (+) 按钮，然后输入属性的名称，或者单击小箭头按钮并从弹出菜单中选择该属性。

3 若要将属性值动态化，请单击该属性，然后单击位于该属性行末端的闪电图标或文件夹图标。

如果单击了闪电图标，则将会出现一个数据源列表。

如果单击了文件夹图标，则将会出现一个文件选择对话框。选择“数据源”选项以显示内容源列表。

4 从内容源列表中选择一种内容源，然后单击“确定”。

该内容源应包含与您要绑定的 HTML 属性相适合的数据。如果列表中没有出现任何内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请定义新的内容源。

当该页面下次在应用程序服务器中运行时，数据源的值将会赋给该 HTML 属性。

将 ActiveX、Flash 和其它对象参数动态化

可以将 Java 小程序和插件的参数动态化，也可以将 ActiveX、Flash、Shockwave、Director 和 Generator 对象的参数动态化。

开始之前，请确保记录集中的字段包含与您要绑定的对象参数相适合的数据。

1 在“设计”视图中，选择页面上的一个对象，然后打开属性检查器 (“窗口”>“属性”)。

2 单击“参数”按钮。

3 如果列表中没有出现您需要的参数，请单击加号 (+) 按钮然后在“参数”列中输入参数名称。

4 单击参数的“值”列，然后单击闪电图标以指定一个动态值。

将出现数据源列表。

5 从列表中选择一个数据源并单击“确定”。

该数据源应包含与您要绑定的对象参数相适合的数据。如果列表中没有显示任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请定义新的数据源。

另请参阅

第 432 页的“Web 应用程序的数据源”

更改动态内容

关于动态内容

通过对提供内容的服务器行为进行编辑，可以更改页面上的动态内容。例如，您可以编辑记录集服务器行为，以便向页面提供更多的记录。

在“服务器行为”面板中列出了页面上的动态内容。例如，如果向页面中添加了某记录集，则“服务器行为”面板以如下方式将其列出：

```
Recordset(myRecordset)
```

如果向页面中添加另一个记录集，则“服务器行为”面板以如下方式列出这两个记录集：

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

编辑动态内容

1 打开“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”)。

2 单击加号 (+) 按钮以显示服务器行为，然后双击面板中的服务器行为。

出现用于定义原始数据源的对话框。

3 在该对话框中进行更改，然后单击“确定”。

删除动态内容

❖ 在页面中添加动态内容之后，可以用以下方式之一将其删除：

- 选择页面上的动态内容并按 Delete。
- 在“服务器行为”面板中选择动态内容，然后单击减号 (-) 按钮。

注：此操作移除页面中从数据库检索该动态内容的服务器端脚本。它并不删除数据库中的数据。

测试动态内容

您可以使用“动态数据”窗口预览和编辑动态内容。

注：链接在“动态数据”窗口中不起作用。若要测试链接，请使用 Dreamweaver 的“在浏览器中预览”功能。

显示动态内容时，可以执行下列任务：

- 使用页面设计工具调整页面的布局
- 添加、编辑或删除动态内容
- 添加、编辑或删除服务器行为

为了实现此效果，Dreamweaver 在服务器上运行动态页，然后再将其显示在“动态数据”窗口中。每当切换到“动态数据”窗口时，所打开文档的一个临时副本就被发送到应用程序服务器进行处理。结果页返回并显示在“动态数据”窗口中，然后删除服务器上的临时副本。

可以在“文档”窗口和“动态数据”窗口（“查看”>“动态数据”）之间切换。如果页面需要来自用户的数据（例如在主页面中选定的记录的 ID 号），您可以在“设置动态数据”对话框中向页面提供该数据。

1 对页面进行必要的更改。

2 如果页面需要来自使用 GET 方法的 HTML 表单的 URL 参数，请在工具栏的框中输入名称 / 值对，然后单击“刷新”按钮（环形箭头图标）。

以下列格式输入测试数据：

name=value;

在此格式中， name 是页面所需的 URL 参数名称，而 value 是该参数具有的值。

也可以在“设置动态数据”对话框 （“查看”>“设置动态数据”）中定义名称 / 值对，并将其与页面一起保存。

3 如果页面需要刷新，请单击“刷新”按钮。

另请参阅

第 473 页的“向页提供所需参数”

第 471 页的“在设计视图中查看动态数据”

第 433 页的“HTML 表单参数”

第 433 页的“URL 参数”

第 435 页的“会话变量的工作方式”

允许 Adobe Contribute 用户编辑动态内容

当 Contribute 用户编辑包含动态内容或不可见元素（例如脚本和注释）的页面时，Contribute 会将动态内容和不可见元素显示为黄色标记。默认情况下， Contribute 用户无法选择或删除这些标记。

如果希望 Contribute 用户能够选择和删除页面中的动态内容和其它不可见元素，可更改权限组设置以允许如此操作。通常， Contribute 用户在任何情况下都不可以编辑动态内容，甚至当您允许他们选择动态内容时也不可以。

注：利用某些服务器技术，您可使用服务器标签或函数来显示静态文本。若要允许 Contribute 用户编辑使用此类服务器技术的动态页中的静态文本，请将静态文本放在服务器标签之外。有关详细信息，请参阅管理 Adobe Contribute。

1 选择“站点”>“在 Contribute 管理站点”。

2 如果某些 Contribute 兼容性功能要求的选项没有启用，则会出现一个对话框，询问是否要启用这些选项。单击“确定”启用这些选项和 Contribute 的兼容性功能。

3 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。

随即出现“管理网站”对话框。

4 在“用户和角色”类别中，选择角色，然后单击“编辑角色设置”按钮。

5 选择“编辑”类别，然后取消选择保护脚本和表单的选项。

6 单击“确定”关闭“编辑设置”对话框。

7 单击“关闭”关闭“管理 Web 站点”对话框。

另请参阅

第 48 页的“使用 Dreamweaver 管理 Contribute 站点”

第 323 页的“为 Contribute 站点创建模板”

使用属性检查器修改记录集

属性检查器用于修改选定的记录集。可用选项因服务器模型而异。

1 打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中选择该记录集。

2 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

另请参阅

第 461 页的“编辑动态内容”

显示数据库记录

关于数据库记录

显示数据库记录涉及检索储存在数据库或其它内容源中的信息，以及将这些信息呈现到网页上。Dreamweaver 提供了许多显示动态内容的方法，并提供了若干内置的服务器行为，使您可以增强动态内容的表现方式，并使用户能够更轻松地查找和导航从数据库返回的信息。

数据库和其它动态内容源为您搜索、排序和查看大量存储的信息提供了更多功能和灵活性。如果需要存储大量信息然后有目的地检索并显示这些信息，那么使用数据库存储 Web 站点的内容将是一个不错的方法。Dreamweaver 为您提供了多种工具和预置行为，帮助您有效检索和显示存储在数据库中的信息。

服务器行为和格式元素

Dreamweaver 提供了下列服务器行为和格式元素，使您可以增强动态数据的显示效果：

格式 使您可以将不同类型的数字、货币、日期和时间以及百分比值应用于动态文本。

例如，如果记录集中某项的价格显示为 10.989，则选择 Dreamweaver 的“货币 - 用 2 位小数表示”格式后，该价格在页面上显示为 $10.99。这种格式使用两个小数位显示数字。如果数字具有两位以上的小数位，该数据格式会将数字四舍五入到最接近的数。如果数字不带小数位，该数据格式会添加一个小数点和两个零。

重复区域 服务器行为使您可以显示多个从数据库查询返回的项，还可指定每页显示的记录数。

记录集导航 服务器行为使您可以插入导航元素，使用户能够移动到从记录集返回的下一组或前一组记录。例如，如果使用“重复区域”服务器对象选择每页显示 10 条记录，并且记录集返回 40 条记录，则一次可以浏览 10 条记录。

记录集状态栏 服务器行为使您可以包括计数器，向用户显示他们在记录集中相对于返回的总记录数的位置。

显示区域 服务器行为使您可以根据当前所显示记录的相关性，选择显示或隐藏页面上的项目。例如，如果用户已导航到记录集中的最后一条记录，您可以隐藏“下一个”链接，而只显示“前一个”记录链接。

将印刷和页面布局元素应用于动态数据

Dreamweaver 的强大功能体现在它可以在结构化页面中显示动态数据，并通过 HTML 和 CSS 应用文字格式。若要将格式应用于 Dreamweaver 中的动态数据，请使用 Dreamweaver 的格式设置工具设置动态数据的表格和占位符的格式。当数据从数据源插入时，它会自动采用您指定的字体、段落和表格格式设置。

另请参阅

第 146 页的“使用表格显示内容”

第 187 页的“添加文本和设置文本格式”

数据库记录集结果导航

记录集导航链接使用户可以从一个记录移到下一个，或者从一组记录移到下一组。例如，在设计了每次显示五条记录的页面后，您可能想要添加诸如“下一页”或“上一页”这类使用户可以显示后五条或前五条记录的链接。

可以创建四类浏览记录集的导航链接：第一个、前一个、下一个和最后一个。一个页面可以包含任意数量的上述链接，只要它们都使用单一记录集。在同一页中无法添加浏览另一个记录集的链接。

记录集导航链接需要下列动态元素：

- 要导航的记录集
- 页面上用来显示记录的动态内容
- 页面上用作可单击导航条的文本或图像
- 用于浏览记录集的一组“移动到记录”服务器行为

后两个元素可以通过“记录导航条”服务器对象添加，或者分别通过设计工具和“服务器行为”面板添加。

创建记录集导航条

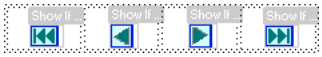
使用“数据集导航条”服务器行为，只需一个操作就可以创建数据集导航条。服务器对象在页面上添加以下构造块：

- 包含文本或图像链接的 HTML 表格
- 一组“移到”服务器行为
- 一组“显示区域”服务器行为

“数据集导航条”的文本版本看起来像这样：



“数据集导航条”的图像版本看起来像这样：



在将导航条放到页面上之前，请确保页面包含要导航的记录集和用于显示记录的页面布局。

在将导航条放到页面上之后，可以按照自己的喜好使用设计工具来自定义它。还可以编辑“移到”和“显示区域”服务器行为，方法是在“服务器行为”面板中双击它们。

Dreamweaver 将创建一个包含文本或图像链接的表格。用户可以通过单击这些链接浏览所选记录集。当显示记录集中的第一条记录时，会隐藏第一个 和前一个 链接或图像。当显示记录集中的最后一条记录时，会隐藏下一个 和最后一个 链接或图像。

使用设计工具和“服务器行为”面板可以自定义导航条的布局。

1 在“设计”视图中，将插入点放在页面上您希望显示导航条的位置。

2 显示“记录集导航条”对话框 （“插入”>“数据对象”>“记录集分页”>“记录集导航条”）。

3 从“记录集”弹出菜单中选择要导航的记录集。

4 从“显示方式”部分中选择用以在页面上显示导航链接的格式，然后单击“确定”。

文本 在页面上放置文本链接。

图像 包含作为链接的图形图像。 Dreamweaver 使用它自己的图像文件。在将导航条放到页面上之后，您可以用自己的图像文件替换这些图像。

自定义记录集导航条

您可以创建自己的记录集导航条，使用比“记录集导航条”服务器对象所创建的简单表格提供的布局和格式样式更为复杂的布局和格式样式。

若要创建您自己的记录集导航条，必须：

- 以文本或图像的形式创建导航链接
- 将链接放在“设计”视图中的页面中
- 为每个导航链接分别指定服务器行为

此部分说明如何将各服务器行为指定给导航链接。

创建服务器行为并将其分配给导航链接

1 在“设计”视图中，选择页面上您希望用作记录导航链接的文本字符串或图像。

2 打开“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”），然后单击加号 (+) 按钮。

3 从弹出菜单中选择“记录集分页”，然后从列出的服务器行为中选择适合于该链接的服务器行为。

如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。

4 在“记录集”弹出菜单中，选择包含该记录的记录集，然后单击确定。

该服务器行为即指定给了导航链接。

设置移到 （服务器行为）对话框选项

添加使用户可以浏览记录集中记录的链接。

1 如果在页面上没有选择任何内容，请从弹出菜单中选择一个链接。

2 选择包含要分页浏览的记录的记录集，然后单击“确定”。

注：如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。

导航条设计任务

创建自定义导航条时，首先要使用 Dreamweaver 的网页设计工具创建它的视觉外观。您不必为文本字符串或图像创建链接， Dreamweaver 会为您创建相应链接。

为其创建导航条的页面中必须包含要导航的记录集。简单的数据集导航条可能如下图所示，它包含用图像创建的链接按钮或其它内容元素：



在将记录集添加到页面，并且创建了导航条之后，应该将单独的服务器行为应用于每个导航元素。例如，在典型的数据集导航条中，包含下列与适当行为匹配的链接：

导航链接	服务器行为
转到第一页	移到第一页
转到前一页	移到前一页
转到下一页	移到下一页
转到最后一页	移到最后一页

另请参阅

第 442 页的“关于记录集”

基于记录集结果显示和隐藏区域

还可以基于记录集是否为空来指定是显示区域还是隐藏区域。如果记录集为空（例如，在未找到与查询相匹配的记录时），可以显示一条消息通知用户没有记录返回。这在创建依靠用户输入的搜索词来运行查询的搜索页时尤其有用。同样，如果在连接到数据库时遇到问题，或者当用户的用户名和密码与服务器识别的不匹配时，可以显示错误消息。

“显示区域”服务器行为有：

- 如果记录集为空则显示
- 如果记录集非空则显示
- 如果是第一页则显示
- 如果不是第一页则显示
- 如果是最后一页则显示
- 如果不是最后一页则显示

1 在“设计”视图中，选择页面上要显示或要隐藏的区域。

2 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮。

3 从弹出菜单中选择“显示区域”，然后选择一个列出的服务器行为并单击“确定”。

另请参阅

第 463 页的“关于数据库记录”

第 467 页的“创建动态表格”

显示多个记录集结果

“重复区域”服务器行为允许在页面中显示记录集中的多条记录。任何动态数据选择都可以转变为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

1 在“设计”视图中，选择包含动态内容的区域。

可以选定任意内容，包括表格、表格行甚至一段文本。

若要精确选择页面上的区域，可以使用文档窗口左边角上的标签选择器。例如，如果区域为表行，则在页面上的该行内单击，然后单击标签选择器最右侧的 <tr> 标签以选择该表行。

2 选择“窗口”>“服务器行为”以显示“服务器行为”面板。

3 单击加号 (+) 按钮，并选择“重复区域”。

4 从弹出菜单中选择要使用的记录集的名称。

5 选择每页显示的记录数，然后单击“确定”。

在“文档”窗口中，重复区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。在“动态数据”窗口（“查看”>“动态数据”）中，灰色轮廓消失，而且选定内容扩展以显示您指定的记录数。

另请参阅

第 463 页的“关于数据库记录”

第 461 页的“编辑动态内容”

在属性检查器中修改重复区域

❖ 通过更改以下任意选项来修改所选重复区域：

- 重复区域的名称。
- 为重复区域提供记录的记录集。
- 显示的记录数

选择了新的选项之后， Dreamweaver 会更新页面。

创建和添加重复区域以在页面中显示多条记录

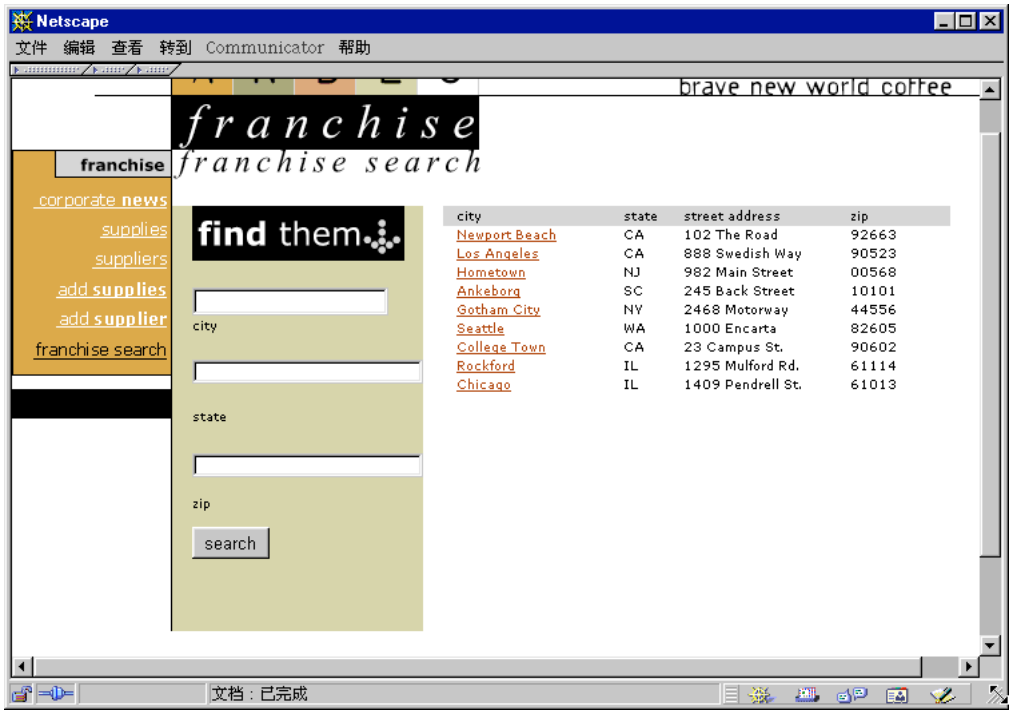
1 指定要在重复区域中显示的数据所在的记录集。

2 指定每页显示的记录数，然后单击“确定”。

如果指定的每页记录数是有限的，并且所请求的记录数可能超过此数目，则添加记录导航链接以使用户能够显示其它记录。

创建动态表格

下例说明了如何将“重复区域”服务器行为应用于表格行，它指定每页显示 9 条记录。行本身显示四种不同的记录：市 / 县、省 / 自治区、街道地址和邮政编码。



若要创建像上例这样的表格，必须创建包含动态内容的表格，并将“重复区域”服务器行为应用于包含动态内容的表格行。应用程序服务器处理页面时，会根据“重复区域”服务器对象中指定的次数重复该行，并在每一个新行中插入不同的记录。

注：使用 ASP.NET 文档类型时，“ 动态表 ” 服务器对象不可用。

1 执行下列操作之一，插入动态表格：

- 选择 “ 插入 ”>“ 数据对象 ”>“ 动态数据 ”>“ 动态表格 ” 以显示 “ 动态表格 ” 对话框。
- 在 “ 插入 ” 栏的 “ 数据 ” 类别中，单击 “ 动态数据 ” 按钮，然后从弹出菜单中选择 “ 动态表格 ” 图标。

2 从 “ 记录集 ” 弹出菜单中选择记录集。

3 选择每页显示的记录数。

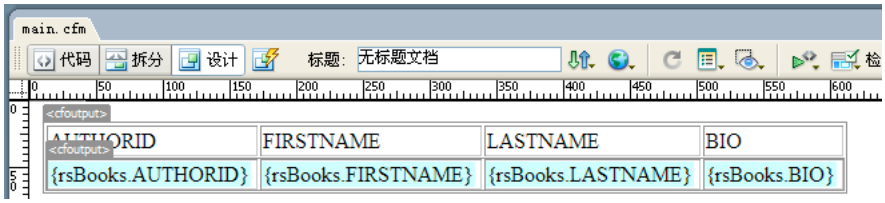
4 （可选）输入表格边框、单元格边距和单元格间距的值。

“ 动态表格 ” 对话框会保留您为表格边框、单元格边距和单元格间距输入的值。

注： 如果您处理的项目需要若干具有相同外观的动态表格，则输入表格布局值，这样会进一步简化页面开发。在插入表格后，可以通过表格的属性检查器调整这些值。

5 单击 “ 确定 ”。

一个表格和在相关记录集中定义的动态内容的占位符随即插入到页面中。



在本例中，记录集包含四列：AUTHORID、FIRSTNAME、LASTNAME 和 BIO。该表的标题行由各列的名称填充。可以使用任何描述性文本对标题进行编辑，或者用具有代表性的图像替换它们。

创建记录计数器

记录计数器为用户提供了遍历一组记录时的参考信息。通常情况下，记录计数器显示返回的记录总数以及正在查看的当前记录。例如，如果记录集返回 40 条单独的记录，并且每页显示 8 条记录，则位于首页上的记录计数器将显示 “Displaying records 1-8 of 40”（总共 40 条记录，当前显示 1 - 8 条）。

在为页面创建记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

另请参阅

第 442 页的 “ 关于记录集 ”

第 464 页的 “ 创建记录集导航条 ”

第 466 页的 “ 显示多个记录集结果 ”

第 467 页的 “ 创建动态表格 ”

创建简单的记录计数器

记录计数器使用户可以了解相对于返回的记录总数，他们位于给定的一组记录中的位置。由于这个原因，记录计数器是一个有用的行为，可以显著增加网页的可用性。

使用 “ 记录集导航状态 ” 服务器对象创建简单的记录计数器。此服务器对象在页面上创建显示当前记录状态的文本项。可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义记录计数器。

1 将插入点放在想要插入记录计数器的地方。

2 选择“插入”>“数据对象”>“显示记录计数”>“记录集导航状态”，接下来从“记录集”弹出菜单中选择记录集，然后单击“确定 ”。

“记录集导航状态”服务器对象随即插入一个类似于下例的文本记录计数器：

```
记录 {Employees_first} 至 {Employees_last}，共 {Employees_total} 条
```

在“动态数据”窗口或浏览器中查看计数器时，它的外观类似于下例：

```
记录 1 至 1，共 22 条
```

创建记录计数器并将它添加到页面

❖ 在“插入记录集导航状态”对话框中，选择要跟踪的记录集，并单击“确定”。

创建自定义记录计数器

可以使用单独的记录计数行为来创建自定义记录计数器。创建自定义记录计数器使您可以创建比“记录集导航状态”服务器对象所插入的简单表格（仅有一行）要复杂的记录计数器。可以通过多种巧妙方式排列设计元素，并将适当的服务器行为应用于每个元素。

“记录计数”服务器行为有：

- 显示起始记录编号
- 显示结束记录编号
- 显示总记录数

在为页面创建自定义记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

本例创建的记录计数器看起来类似于“简单的记录计数器”中的示例。本例中，用 sans-serif 字体表示的文本代表将要插入到页面中的记录计数器占位符。本例中的记录计数器显示如下：

显示 RecordSet.RecordCount 中从 StartRow 到 EndRow 的记录。

1 在“设计”视图中，在页面上输入计数器的文本。该文本可以是您想要的任何内容，例如：

```
Displaying records thru of .
```

2 将插入点放在文本字符串的最后。

3 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）。

4 单击左上角的加号 (+) 按钮，然后单击“显示记录计数”。在这个子菜单中，选择“显示总记录数”。“显示总记录数”行为随即插入到页面中，而且一个占位符插入到插入点所在的位置。文本字符串现在显示如下：

```
Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

5 将插入点放在单词 records 之后，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮>“记录计数”面板中选择“显示起始记录编号”。文本字符串现在显示如下：

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

6 现在，将插入点放在单词 thru 和 of 之间，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮 >“记录计数”面板中选择“显示开始记录计数号”。文本字符串现在显示如下：

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
```

7 确认计数器是否能正常运行，方法是在“动态数据”窗口（“查看”>“动态数据”）中查看页面；计数器看起来类似于下例：

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

如果结果页面中存在转移到下一组记录的导航链接，则单击该链接时，记录计数器的显示将更新为：

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

链接在“动态数据”窗口中不起作用。若要测试链接，可以使用“在浏览器中预览”功能。请确保在“首选参数”（“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”>“在浏览器中预览”(Macintosh)）中选择了“使用动态数据服务器预览”选项；然后选择“文件”>“在浏览器中预览”。

显示当前数据集页码 (ASP.NET)

ASP.NET 中的数据集页是数据网格或数据列表中显示的记录的子集。您可以在 ASP.NET 页中插入代码，以显示当前的数据集页码。例如，如果要在控件中只显示 10 条记录，而数据集包含 24 条记录，则该数据集具有三页（分别包含 10 条、10 条和 4 条记录）。

1 在“数据集”页上，将插入点放在希望页码出现的位置。

2 选择“插入”>“数据对象”>“显示记录计数”>“当前页号”。

3 在“显示当前页号”对话框中，选择“数据集”并单击“确定”。

使用预定义的数据格式

Dreamweaver 包含若干预定义的数据格式，可应用于动态数据元素。数据格式的样式包括日期和时间、货币、数字以及百分比格式。

将数据格式应用于动态内容

1 在“动态数据”窗口中选择动态内容，或者在“文档”窗口中选择它的占位符。

2 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。

3 单击“格式”列中的向下箭头按钮。

如果未看见向下箭头，请展开面板。

4 从“格式”弹出菜单中选择所需的数据格式类别。

确保选择的数据格式适合要设置格式的数据类型。例如，“货币”格式仅在动态数据是由数字数据构成时才有效。注意，对于同一数据不能应用多个格式。

5 验证是否正确应用了格式，方法是在“动态数据”窗口或浏览器中预览页面。

自定义数据格式

1 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。

2 选择要自定义其格式的动态数据。

已选定其动态文本的绑定数据项将在“绑定”面板中高亮显示 (“窗口”>“绑定”)。面板将为选定项显示两列，即“绑定”和“格式”。如果看不到“格式”列，可以将“绑定”面板加宽以显示它。

3 在“绑定”面板中，单击“格式”列中的向下箭头，展开可用数据格式的弹出菜单。

如果看不到向下箭头，则再将“绑定”面板进一步加宽。

4 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。

5 完成对话框设置，然后单击“确定”。

a 从列表中选择格式，然后单击“编辑”。

b 更改“货币”、“数字”或“百分比”对话框中的下列任何参数，然后单击“确定”。

- 小数点后显示的位数
- 是否在小数的开头部分放置前导零
- 是否对负值使用括号或减号
- 是否将位数分组

c 若要删除数据格式，请在列表中单击该格式，然后单击减号 (-) 按钮。

创建数据格式

1 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。

2 选择要为其创建自定义格式的动态数据。

3 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板，然后单击“格式”列中的向下箭头。如果未看见向下箭头，请展开面板。

4 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。

5 单击加号 (+) 按钮并选择一种格式类型。

注：Dreamweaver 仅支持为 ASP 和 JSP 服务器模型创建数据格式。 ColdFusion、 PHP 和 ASP.NET 用户无法在 Dreamweaver 中创建数据格式。

6 定义格式，然后单击“确定”。

7 在“名称”列中输入新格式的名称，然后单击“确定”。

注：如果您是 ColdFusion、PHP 或 ASP.NET 扩展开发人员，则可以下载其他开发人员创建的格式，还可以创建服务器格式并将它们发布到 Dreamweaver Exchange。有关服务器格式 API 的详细信息，请参阅 《扩展 Dreamweaver》（“帮助”>“扩展 Dreamweaver”>“扩展 API”>“服务器格式”）。

查看动态数据

在设计视图中查看动态数据

当您在“设计”视图中处理页面时， Dreamweaver 可以显示页面的动态内容。

1 确保 Dreamweaver 正确配置为显示动态数据。

有关详细信息，请参阅第 472 页的“显示动态数据的要求”。

2 选择“查看”>“动态数据”。

该页面将显示在“设计”视图中，并具有动态内容。

当在“设计”视图中启用“动态数据”后，可进行以下操作：

- 使用页面设计工具调整页面的布局
- 添加、编辑或删除动态内容
- 添加、编辑或删除服务器行为

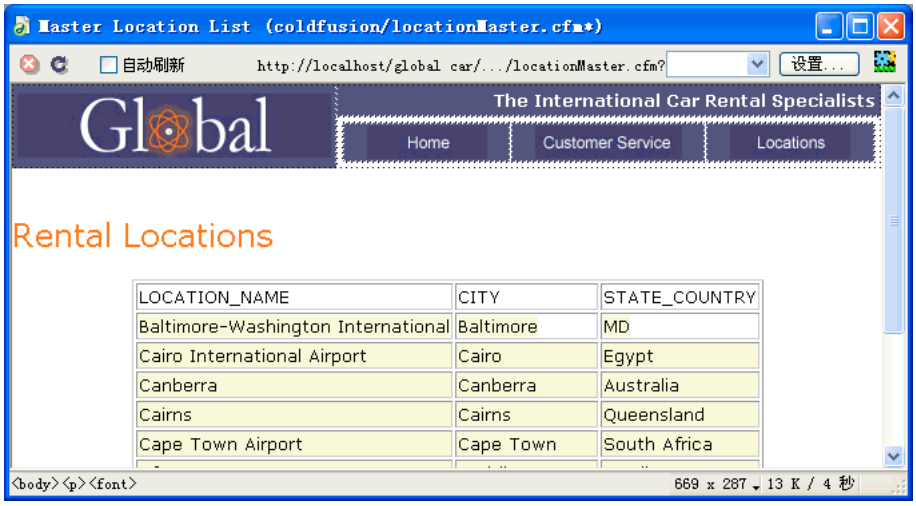
注：链接在“设计”视图中不起作用。若要测试链接，请使用“在浏览器中预览”功能。

在您对页面进行的更改影响到动态内容时，可通过单击“刷新”按钮（环形箭头图标）刷新该页面。Dreamweaver 也可自动为您刷新页面。

下例显示了禁用“动态数据”的动态页：



下例显示了启用“动态数据”的同一页：



显示动态数据的要求

若要在“设计”视图中查看动态数据，您必须进行以下操作：

- 定义一个文件夹以处理动态页。

在启用“动态数据”后，打开的文档的一份临时副本将被发送到该文件夹进行处理。结果页将被返回并显示在“设计”视图中，服务器上的那份临时副本则被删除。

如果在启用“动态数据”时该页显示错误信息，请确保“站点定义”对话框中的 URL 前缀是正确的。

- 将相关文件（如果有的话）复制到该文件夹。
- 向页提供用户通常将提供的所有参数。

如果在运行“动态数据”视图时遇到困难，请参阅第 473 页的“动态数据视图答疑”。

在设计视图中提供包含动态数据的页面

1. 打开“设置动态数据”对话框（“查看”>“设置动态数据”）。
2. 在“URL 请求”区域，单击加号 (+) 按钮，然后输入页所需要的参数。
3. 为每个参数指定名称和测试值。
4. 在“方法”弹出菜单中，选择页所需的 HTML 表单方法：POST 或 GET。
5. 在“初始化脚本”文本区域中，请包括希望在页运行前插入到其顶端的所有源代码。

初始化脚本通常由设置会话变量的代码组成。

6. 若要保存当前页的设置，请单击“保存该文档的设置”，然后单击“确定”。

注：若要保存设置，必须启用“设计备注”（“文件”>“设计备注”）。

另请参阅

第 22 页的“在文档窗口中的视图之间切换”

第 439 页的“在浏览器中预览动态页”

复制相关文件

有些动态页依赖于其它文件才可正常运行。必须将所有相关文件（包括 server-side include（服务器端包括）以及诸如图像文件和 JSP 类文件的相关文件）都上传到为处理动态页所定义的文件夹中。您在“设计”视图中启用“动态数据”时，Dreamweaver 不会将相关文件自动复制到该文件夹。

注：“动态数据”可支持 server-side includes 以及诸如 global.asa (ASP) 和 application.cfm (ColdFusion) 应用程序文件中的代码。请确保在启用“动态数据”之前将这些文件上传到服务器。

1 打开“站点”面板 （“窗口”>“站点文件”），然后单击“展开”按钮 （面板工具栏上的最后一个图标）。

“站点”面板将展开到最大。

2 单击展开的“站点”窗口工具栏上的“应用程序服务器”图标 （左起第二个图标）。

应用程序服务器的根文件夹将出现在“远端站点”下。

3 在“本地文件夹”下，选择相关文件。

4 单击工具条上的蓝色向上箭头，将这些文件复制到应用程序服务器，或将这些文件拖动到“远程站点”下的相应文件夹中。

只需为站点进行一次此操作，除非您要添加更多的相关文件，在这种情况下，您必须也将它们复制到该文件夹。

另请参阅

第 407 页的“设置 Web 应用程序”

向页提供所需参数

为了生成动态内容，有些页需要来自用户的参数，例如，页需要记录的 ID 号才可找到并显示该记录。若没有该数据，Dreamweaver 将无法生成在“设计”视图中显示的动态内容。

如果页需要来自用户的参数，您必须按以下步骤提供参数。

1 在“文档”窗口中，从“查看”菜单选择“设置动态数据”。

2 完成对话框设置，然后单击“确定”。

如果在“设置动态数据”对话框中指定 GET 方法，则在“设计”视图工具栏上将显示一个文本框。使用此框输入不同的 URL 参数；然后单击“刷新”按钮 （环形箭头图标），查看这些参数对页面的影响效果。

按以下格式输入每个 URL 参数：

```
name=value;
```

在此格式中，*name* 是页所需的 URL 参数名称，而 *value* 是该参数具有的值。

另请参阅

第 433 页的“URL 参数”

刷新页

- 在启用“动态数据”的情况下，若要在进行了影响动态内容的更改后刷新页，请单击文档工具栏上的“刷新”按钮 (环形箭头图标)。
- 选择工具栏上的“自动刷新”选项后，无论何时进行了影响动态内容的更改，都会刷新页面。如果您的数据库连接速度较慢，当在“动态数据”窗口中工作时，可能会希望禁用此选项。

动态数据视图答疑

“动态数据”视图的许多问题可归因于在“站点定义”对话框 （“站点”>“编辑站点”）中缺少值或其中的值不正确。

请检查“站点定义”对话框的“应用程序服务器”类别。“远程文件夹”框应指定一个能够处理动态页的文件夹。如果在硬盘上运行的是 IIS 或 PWS，则下面是一个合适的远程文件夹示例：

C:\Inetpub\wwwroot\myapp\

请验证“URL 前缀”框是否指定了对应（映射）于远程文件夹的 URL。例如，如果您的本地计算机上正在运行的是 PWS 或 IIS，则下列远程文件夹具有以下 URL 前缀：

远程文件夹	URL 前缀
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

在没有动态数据的设计视图中工作

如果禁用了“动态数据”，或者暂时与应用程序服务器断开了连接，您仍可在“设计”视图中处理动态页。Dreamweaver 可使用占位符以可视化方式表示页面中的动态内容。例如，表示从数据库提取的动态文本的占位符使用语法 {RecordsetName.ColumnName}，其中 Recordset 是记录集的名称，而 ColumnName 是从记录集中选择的列的名称。

有时，表示动态文本的占位符的长度会破坏“设计”视图中页面的布局。可通过使用空的大括号作为占位符来解决这个问题。

1 选择“编辑”>“首选参数”>“不可见元素”或者选择“Dreamweaver”>“首选参数”>“不可见元素”(Mac OS X)。

2 在“显示动态文本于”弹出菜单中选择 {}，然后单击“确定”。

使用 Web 服务

关于 Web 服务

Web 服务是新兴技术，它使网页可以访问分布式应用程序。 Web 服务将功能作为一种网页根据需要连接并使用的服务提供给用户，从而使开发人员和服务提供商可以更灵活地设计并部署功能强大的分布式应用程序。Web 服务可作为服务流提供和出售，这种服务流支持从任意平台进行范围广泛的访问，而无论使用哪种操作系统或编程语言。以下是 Web 服务及其提供的信息和功能的示例：

- 用户身份验证和授权
- 信用卡验证
- 金融市场服务，能够返回与指定的股票行情收录器符号关联的股票价格
- 允许用户联机订购产品的采购服务
- 基于所选的兴趣、位置或其它个人信息提供新闻或其它信息类型的信息服务

在创建使用 Web 服务的 Web 页前，您必须熟悉应用程序的底层服务器技术以及该应用程序需要的编程结构。

连接到 Web 服务的 Web 页通称作使用者，而服务本身称作发布者。 Dreamweaver 使您可以创建作为 Web 服务使用者的页面和站点。Dreamweaver 使您可以创建使用 ColdFusion、ASP.NET 和 JavaServer Pages (JSP) 文档类型的 Web 服务使用者，并且可以使用 ColdFusion 发布和部署 Web 服务。具体而言，使用 Dreamweaver 可执行以下 Web 服务开发任务：

- 选择可用于 Internet 的 Web 服务。
- 生成 Web 服务代理，该代理允许 Web 页与 Web 服务发布者通信。

代理 （也称为抽象类）包含 Web 服务的域、方法和属性，并使它们可用于本地寄存的页。当您为页面生成代理时，Dreamweaver 使您可以在“组件”面板中查看它们。

- 将方法和数据类型拖入 Web 页面的代码中。

Dreamweaver Web 服务工作流程

若要使用 Dreamweaver 创建作为 Web 服务使用者的页面或站点，您必须执行以下任务：

1. 安装和配置代理生成器。

Dreamweaver 附带预配置的 Axis，它是支持 JSP Web 服务开发的 Apache SOAP 代理生成器。如果您要开发 ColdFusion 页面，则 Web 服务代理生成器已包括在 ColdFusion 服务器中。通过建立与 ColdFusion 服务器的连接，您将能够访问该代理生成器。

如果您要开发用于 ASP.NET 的 Web 服务页，则必须安装 ASP.NET SDK，它可以从 Microsoft 获得。

2. 使用浏览器，查看 Web 服务的基于 Web 的注册表。

Web 服务的来源有若干种，从 Web 服务注册表站点到简单的列表都有。注册表使用 UDDI，这是让服务提供商和请求者能够找到彼此并进行事务处理的标准。 UDDI 使企业可以在 Web 上找到满足其要求的服务。例如，使用 UDDI，您可以指定某些条件 （如某一服务的最低价格）或者要返回的特定信息。

3. 在找到并选择提供所需功能的 Web 服务后，在添加 Web 服务对话框中输入 WSDL 的 URL。

4. 根据服务发布者的 WSDL 说明，为该 Web 服务生成代理。

若要将 Web 服务嵌入网页中，您必须创建代理。代理向网页提供与 Web 服务通信以及访问 Web 服务所提供方法的必需信息。

若要从 WSDL 文件创建代理，请使用代理生成器。在创建代理后，您可以在以下两个位置之一安装它：

- 您正在其上开发 Web 服务使用者的本地计算机。
- 运行应用程序服务器的服务器计算机。若要部署网页并使其与 Web 服务发布者通信，您必须在服务器上安装代理。

5. 使用 Dreamweaver，将 Web 服务添加到某一页上并编辑所需的参数和方法，以便于利用该服务的功能。

另请参阅

第 476 页的 “ 关于代理生成器 ”

第 478 页的 “ 向页面添加 Web 服务 ”

查找 Web 服务发布者

Web 服务本身是由服务发布者提供的。通常，服务发布者通过基于 Web 的注册表 （它维护您可以访问的可用服务的目录），使其 Web 服务可用。许多 Web 站点提供此类目录，这些站点包括：

- X Methods （X 方法），网址为 http://www.xmethods.net
- Microsoft UDDI registry （Microsoft UDDI 注册表），网址为 http://uddi.microsoft.com/default.aspx

这些注册表使用通用描述、发现和集成 (UDDI) 服务，这是一个开放的电子商务服务注册表，它为企业提供一个论坛，在这里企业可以介绍自己，并介绍可以向其它企业提供的商品或服务。注册表由一组称作运营商 的公司进行维护。运营商保证在他们之间以及与此项服务的用户共享与注册者有关的所有公共信息，并且保证在 UDDI 服务网络的多个对等节点间维持互操作性。除了公共 Web 服务之外，还有通过订阅提供的专用 UDDI 注册表。

UDDI 规范基于现有的 Internet 标准，从而确保它可用于各种平台和实现。

Web 服务软件组件

为了使网页可以访问和使用 Web 服务，此网页必须与该服务通信，并且具有该服务提供的功能、它可以调用的方法以及服务返回的参数的说明。 Web 服务描述语言 (WSDL) 是基于 XML 的服务说明。每一 Web 服务均提供 WSDL，它描述如何绑定到该服务、网页可以调用的方法以及数据输入和输出。 WSDL 可以驻留在某一文件中，也可以在运行时由 Web 服务生成。

请求该服务的 Web 页和该 Web 服务本身之间的通信使用简单对象访问协议 (SOAP)。 SOAP 是基于 XML 的协议，它使 Web 客户端可以访问并调用 Web 服务的方法和参数。

另请参阅

第 477 页的 “ 使用 WSDL 说明添加 Web 服务代理 ”

Web 服务参考资料

若要了解有关 Web 服务以及使这些服务成为可能的基础技术的更多信息，请访问以下 Web 站点：

- WSDL specification （WSDL 规范），网址为 http://www.w3.org/TR/wsdl
- UDDI specification （UDDI 规范），网址为 http://www.uddi.org/specification.html
- XML specification （XML 规范），网址为 http://www.w3.org/TR/REC-xml
- SOAP specification （SOAP 规范），网址为 http://www.w3.org/TR/SOAP/

关于代理生成器

代理生成器能够生成 Web 服务代理，这是 Web 页用来与 Web 服务发布者通信的软件组件。 Web 服务代理是从描述 Web 服务的 Web 服务描述语言 (WSDL) 生成的。根据您想要开发 Web 服务使用者所采用的服务器技术，您可能需要安装和配置支持该技术的代理生成器。

Dreamweaver 安装支持 JSP Web 服务的 Axis 代理生成器。 Axis 是通过 Apache SOAP 项目分发的开放源代码的代理生成器。 Dreamweaver 使您可以添加并配置支持其它供应商的 Web 服务实现或新 Web 服务技术的代理生成器。

注：Dreamweaver 在默认情况下安装使用 Axis 所需的所有必要软件。

若要了解有关 Axis 的更多信息，请访问 Apache Axis Web 站点：http://ws.apache.org/axis/。

获取附加代理生成器

若要安装未随 Dreamweaver 一起提供的代理生成器，您必须从供应商处获取该代理生成器和所有相关软件组件。您应该能够从供应商的 Web 站点下载所有必需的文件。

某些代理生成器创建依赖其它软件库的代理，因此必须正确安装这些软件库以便代理生成器可以访问它们。例如， Axis 代理生成器创建依赖 Apache SOAP 库的代理，而 Apache SOAP 库又依赖其它软件库。在选择代理生成器时，请参考提供的文档，并确保您具有所有必需的软件组件和库，以便您可以正确安装和配置它们。

在正确安装和配置代理生成器后，您必须将它配置为能与 Dreamweaver 一起使用。

注：当前，用 Dreamweaver 进行 Web 服务的开发局限于 Windows 环境内。若要在 Macintosh 上开发访问 Web 服务的页面，您必须使用单独的应用程序服务器，此服务器运行在 Windows NT/2000/XP 或 UNIX 上，而 Web 服务代理及其应用程序环境将在其上运行。

配置代理生成器以便和 Dreamweaver 一起使用

当您安装 Web 服务代理生成器时，您必须将它配置为能与 Dreamweaver 一起使用。

1 选择 “ 窗口 ”>“ 组件 ” 打开 “ 组件 ” 面板。

2 在 “ 组件 ” 面板中，从面板左上角的弹出菜单中选择 “Web 服务 ”，然后单击加号 (+) 按钮并选择 “ 使用 WSDL 添加 ”。

3 在 “ 使用 WSDL 添加 ” 对话框中，从 “ 代理生成器 ” 弹出菜单中选择 “ 编辑代理生成器列表 ”。

4 单击 “ 新建 ”，从弹出菜单中选择代理生成器，然后单击 “ 完成 ”。

- 若要删除列表中的代理生成器，请在列表中选择它并单击 “ 删除 ”。
- 若要修改代理生成器，请在列表中选择它并单击 “ 编辑 ”。在生成的对话框中进行更改。
- 若要创建代理生成器的副本，请在列表中选择该代理生成器并单击 “ 重制 ”。

注：ColdFusion MX 代理生成器是不可编辑的。

5 选择 “ 默认代理生成器 ” 对话框配置选定的代理生成器或新的代理生成器，接着设置以下选项，然后单击 “ 确定 ”：

名称 在弹出菜单中出现的代理生成器实例的名称。

支持的服务器模型 代理生成器支持的服务器模型的列表。使用加号 (+) 和减号 (-) 按钮编辑该列表。

单击加号 (+) 按钮将显示“选择服务器模型”对话框。从可用服务器模型列表中选择一个服务器模型，然后单击“确定”。在按 Ctrl 的同时从列表中进行选择，可以选择多个服务器模型。

生成代理命令 根据 WSDL 信息生成代理源代码。在代理生成器命令中可以采用以下标记：

编译代理命令 将代理源代码编译成可执行代码。

对编译的代理进行内部检查 从弹出菜单中选择内部检查器，以便对编译的代理进行内部检查。

目标文件夹 用于放置经过编译的 Web 服务代理及其源代码的文件夹。

在 Dreamweaver 读取 Web 服务的 WSDL 说明时，Dreamweaver 将执行以下与“默认代理生成器”的各个域有关的操作：

- 将 WSDL 作为输入读取以查找 Web 服务。
- 通过指定的运行时环境生成 Web 服务代理。
- 使用指定的编译器编译代理。
- 将代理源代码和编译的代理返回到指定的目标文件夹中。

使用 WSDL 说明添加 Web 服务代理

在指定了代理生成器并配置了您必须支持的 Web 服务的服务器模型后，您需要查找提供所需功能的 Web 服务并为该服务生成代理。

1 打开您要将 Web 服务添加到的页。

2 在“组件”面板 (“窗口”>“组件”) 中，从面板左上角的弹出菜单中选择“Web 服务”，然后单击加号 (+) 按钮并选择“使用 WSDL 添加”。

3 指定要以下列方式之一使用的 WSDL 文件的 URL：

- 如果知道 WSDL 文件的 URL，请在“WSDL 的 URL”框中输入它。此 URL 用于为 Web 服务生成代理和脚本撰写信息。
- 如果您不知道 WSDL 文件的 URL，请单击 UDDI 浏览按钮（地球图标）浏览 Web 服务的目录，选择列出的 Web 服务注册表之一，或者将该 Web 服务的 URL 复制并粘贴到 WSDL 编辑框中。

注：您可以编辑 Web 服务注册表的列表以包括附加的 Web 服务目录或特定的 Web 服务提供商。

4 从“代理生成器”弹出菜单中选择支持 Web 服务服务器模型的代理生成器。

5 确保在您的系统上安装并配置了代理生成器，然后单击“确定”。

代理生成器为 Web 服务创建代理并对其进行内部检查。内部检查 是一个过程，在此过程中，代理生成器查询 Web 服务代理的内部结构并使其接口、方法和属性可通过 Dreamweaver 使用。

Web 服务现在可以用于此站点，并且出现在“组件”面板中。您现在可以将此 Web 服务添加到页面。

另请参阅

第 475 页的“Web 服务软件组件”

更改基于 UDDI 的 Web 服务站点列表

“Web 服务选择器”提供基于 UDDI 的 Web 服务目录列表，您可以从中选择 Web 服务。您可以编辑该列表以添加或删除 Web 服务目录。

1 在“组件”面板 (“窗口”>“组件”) 中，从面板左上角的弹出菜单中选择“Web 服务”，然后单击加号 (+) 按钮以添加 Web 服务。

2 在“Web 服务选择器”中，单击地球图标并从弹出菜单中选择“编辑 UDDI 站点列表”。

3 完成“UDDI 站点”对话框设置，然后单击“完成”。

- 要添加新站点或修改现有站点，请单击“新建”或“编辑”按钮。输入 UDDI Web 站点的名称和 URL，并单击“确定”。
- 若要删除现有站点，在列表中选择它并单击“删除”按钮。

向页面添加 Web 服务

在选择 Web 服务、生成其代理并将其添加到“组件”面板后，您可以将它插入页面中。

下例显示“组件”面板，其中添加了 Web 服务代理 Helloworld。Helloworld 代理提供一个方法 sayHello，该方法将输出“Hello World”。



下例使用 ColdFusion 实例化 HelloWorld 服务。

1 在“文档”窗口的“代码”视图中，将 sayHello 方法拖入页面的 HTML 中。

Dreamweaver 将该方法和伪参数添加到页面中。

2 按照 Web 服务的要求，使用适当的服务实例名称、数据类型和参数值编辑插入的代码。该 Web 服务提供数据类型和参数值的说明。

在下面的 ColdFusion 示例中，该 Web 服务括在 <cfinvoke> 标签中。在 ColdFusion 中开发 Web 服务时，使用 <cfinvoke> 实例化该 Web 服务并调用其方法。

```
<html>
<head>
<title>Web Service</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<cfinvoke
webservice="http://www.mysite.com:8500:8500/helloworld/HelloWorld.cfc?wsdl"
method="sayHello"
returnvariable="aString">
</cfinvoke>
</body>
</html>
```

3 若要将返回值绑定到可视化元素，则切换到“设计”视图并将可视化元素放置到可以接受数据绑定的页面上。然后切换回“代码”视图并输入适当的代码将返回值绑定到可视化元素上。在创建 Web 服务时，请参考技术提供商的文档以了解实例化服务并向页面显示返回值所用的正确语法。

在此示例中，为变量 aString 返回的值是使用 ColdFusion <cfoutput> 标签的输出。这将向页面显示“The web service says: Hello world!”至页面。

```
<html>
<head>
<title>Web Service</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<cfinvoke
webservice="http://www.mysite.com:8500/helloworld/HelloWorld.cfc?wsdl"
method="sayHello"
returnvariable="aString">
</cfinvoke>
The web service says: <cfoutput>#aString#</cfoutput>
</body>
</html>
```

4 当您将 Web 页部署到生产服务器时， Dreamweaver 自动将这些页、代理和所有必需的库复制到 Web 服务器中。

注：如果用来开发应用程序的代理所安装的计算机不是开发页面所用的计算机，或者您使用的站点管理工具没有将所有相关文件都复制到服务器上，则您一定要部署代理和所有相关库文件。否则，您的页面将不能与 Web 服务应用程序通信。

使用代理类添加 Web 服务

在使用 .NET 或 JSP 开发框架时选择本地 .NET DLL 或 JSP 阅读器，对 Web 服务代理进行内部检查。

1 选择“窗口”>“组件”打开“组件”面板。

2 在“组件”面板中，从面板左上角的弹出菜单中选择“Web 服务”，然后单击加号 (+) 按钮并选择“使用代理类添加”。

3 在该框中输入代理类阅读器的位置，或浏览文件。

4 从弹出菜单中选择代理阅读器，然后单击“确定”。

有两种默认代理阅读器：

- 用于 ASP .NET 文档类型的 .NET DLL 阅读器
- Java 类阅读器，用于 JSP 文档类型

添加自定义服务器行为

关于自定义服务器行为

Dreamweaver 提供了一组内置的服务器行为，使您能够方便地向站点添加动态功能。您可以扩展 Dreamweaver 功能，方法是创建满足开发需要的服务器行为，或者从 Dreamweaver Exchange Web 站点获取服务器行为。

在创建您自己的服务器行为之前，请查看 Dreamweaver Exchange Web 站点，了解是否有人已经创建了能提供您希望添加到 Web 站点的功能的服务器行为。通常，第三方开发人员已经创建了能解决您需要的服务器行为并进行了测试。

访问 Dreamweaver Exchange

1 在 Dreamweaver 按下列方式之一访问 Dreamweaver Exchange：

- 选择“帮助”> Dreamweaver Exchange。
- 选择“窗口”>“服务器行为”，单击加号 (+) 按钮，然后选择“获取更多服务器行为”。

在浏览器中会打开 Dreamweaver Exchange Web 页。

2 使用您的 Adobe ID 登录该 Exchange，或者如果您尚未创建自己的 Dreamweave Exchange ID，请按照说明开设一个 Adobe 帐户。

在 Dreamweaver 中安装服务器行为或其它功能扩展

1 通过选择“命令”>“扩展管理”启动扩展管理器。

2 在扩展管理器中，选择“文件”>“安装扩展”。

有关详细信息，请参阅使用功能扩展管理器。

自定义服务器行为工作流程

如果您是一位精通 ColdFusion、ASP.NET、JavaScript、VBScript、PHP 或 Java 的开发人员，则可以编写自己的服务器行为。创建服务器行为的步骤包括下列任务：

- 编写一个或多个执行所需动作的代码块。
- 指定代码块在页面的 HTML 代码内的插入位置。
- 如果服务器行为要求为参数指定值，则创建一个对话框，提示使用该行为的 Web 开发人员提供一个适当的值。
- 在将该服务器行为提供给他人使用之前，对其进行测试。

另请参阅

第 485 页的“请求服务器行为的参数”

第 487 页的“测试服务器行为”

使用服务器行为创建器

使用“服务器行为创建器”可以添加由服务器行为插入到页中的代码块。

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“新建服务器行为”。

2 从“文档类型”弹出菜单中，选择要为其开发服务器行为的文档类型。

3 在“名称”框中，输入服务器行为的名称。

4 (可选) 若要复制现有服务器行为以添加到正在创建的行为，请选择“复制现存服务器行为”选项，然后在“要复制的行为”弹出菜单中选择服务器行为。单击“确定”。

显示“服务器行为创建器”对话框。

5 若要添加新的代码块，请单击加号 (+) 按钮，输入代码块名称并单击“确定”。

所输入的名称显示在“服务器行为创建器”中，“代码块”框中会显示相应的脚本标签。

6 在“代码块”框中，输入实现服务器行为所需的运行时代码。

注：在“代码块”框中输入代码时，仅可为每个命名的代码块 (例如，myBehavior_block1、myBehavior_block2 和 myBehavior_blockn 等) 插入一个标签或代码块。. 如果需要输入多个标签或代码块，请为每个标签或代码块创建单独的代码块。也可以从其它页面复制和粘贴代码。

7 将插入点放在代码块中希望插入参数的位置，或者选择要使用参数替换的字符串。

8 单击“在代码块中插入参数”按钮。

9 在“参数名称”框中输入参数名称 (例如，Session)，然后单击“确定”。

该参数即会插入到定义参数前在代码块中放置的插入点位置处。如果选择了一个字符串，则代码块中该选定字符串的每一个实例将由参数标记取代 (例如，@@Session@@)。

10 从“插入代码”弹出菜单中选择一个选项，指定在何处嵌入代码块。

11 (可选) 若要指定有关服务器行为的其它信息，请单击“高级”按钮。

12 若要创建更多的代码块，请重复步骤 5 至 11。

13 如果服务器行为要求向其提供参数，则必须创建一个对话框以便接受应用该行为的人所提供的参数。请参阅下面的链接。

14 执行完创建该服务器行为所需的步骤后，请单击“确定”。

“服务器行为”面板会列出该服务器行为。

15 测试服务器行为并确保其正确运行。

另请参阅

第 483 页的“使用 loop 指令重复代码块”

第 487 页的“编码指导原则”

第 485 页的“请求服务器行为的参数”

第 479 页的“添加自定义服务器行为”

高级选项

为每个代码块指定源代码和插入位置之后，服务器行为就被完全定义了。在大多数情况下，不必再指定其它任何信息。

如果您是高级用户，则可以设置以下任何选项：

标识符 指定代码块是否应被视为标识符。

默认情况下，所有代码块都是标识符。如果 Dreamweaver 在文档的任何地方发现标识符代码块，则会将该行为列在“服务器行为”面板中。“标识符”选项用于指定代码块是否应视为标识符。

服务器行为的代码块中至少有一个必须为标识符。如果为下列情况之一，则代码块不应为标识符：同一个代码块被其它服务器行为使用；或者代码块非常简单，可能会在页面上自然发生。

服务器行为标题 指定“服务器行为”面板中行为的标题。

当页面设计者单击“服务器行为”面板上的加号 (+) 按钮时，新服务器行为的标题将出现在弹出菜单中。当设计者将服务器行为的实例应用于文档时，该行为将出现在“服务器行为”面板中的已应用行为列表中。“服务器行为标题”框用于指定加号 (+) 弹出菜单和已应用行为列表的内容。

该文本框中的初始值为在“新建服务器行为”对话框中提供的名称。定义参数后，该名称会自动更新，这些参数即会出现在服务器行为名称后面的括号中。

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

如果用户接受默认值，括号前面的所有内容 （例如，设置会话变量）都将出现在加号 (+) 弹出菜单中。带有参数的名称将出现在已应用行为列表中，例如，设置会话变量 ("abcd", "5")。

选定代码块 指定当用户在“服务器行为”面板中选择该行为时将选定的代码块。

在应用服务器行为时，行为中的一个代码块被指定为“选定代码块”。如果应用某个服务器行为，然后在“服务器行为”面板中选择该行为，将会在“文档”窗口选中所指定的块。默认情况下，Dreamweaver 将选择不在 html 标签上方的第一个代码块。如果所有代码块都在 html 标签上方，将选择第一个代码块。高级用户可以指定哪个代码块是选定的代码块。

创建代码块

在“服务器行为创建器”中创建的代码块封装在服务器行为中，服务器行为显示在“服务器行为”面板中。代码可以是指定服务器模型的任何有效的运行时代码。例如，如果选择 ColdFusion 作为自定义服务器行为的文档类型，则编写的代码必须是能在 ColdFusion 应用程序服务器上运行的有效的 ColdFusion 代码。

可以直接在“服务器行为创建器”中创建代码块，也可以从其它来源复制并粘贴代码。在“服务器行为创建器”中创建的每个代码块都必须为单个标签或脚本块。如果必须插入多个标签代码块，请将它们拆分为单独的代码块。

代码块中的条件

Dreamweaver 使您能够开发包含控制语句的代码块，使这些代码块按条件执行。“服务器行为创建器”使用 if、elseif 和 else 语句，并可能包含服务器行为参数。这允许您根据服务器行为参数间的 OR 关系值来插入备选文本块。

下例显示 if, elseif 和 else 语句。方括号 ([ ]) 表示可选代码，星号 (*) 表示零个或更多实例。若要仅在某个或某些条件适用时才执行部分代码块或整个代码块，请使用以下语法：

```
<@ if (expression1) @>conditional text1[<@ elseif (expression2) @>conditional text2]*[<@ else @>
    conditional text3]<@ endif @>
```

条件表达式可以是任何能够使用 JavaScript eval() 函数进行计算的 JavaScript 表达式，并可能包含用 @@ 标记的服务器行为参数。（@@ 用于区分参数和 JavaScript 变量与关键字。）

有效使用条件表达式

在 insertText XML 标签中使用 if、 else 和 elseif 指令时，将对参与的文本进行预处理，以解析 if 指令，并确定在结果中包含哪一文本。if 和 elseif 指令采用表达式作为参数。条件表达式与 JavaScript 条件表达式情况相同，而且也可以包含服务器行为参数。诸如此类的指令使您可以根据服务器行为参数的值或者这些参数相互之间的关系来选择备选代码块。

例如，下面的 JSP 代码来自使用条件代码块的 Dreamweaver 服务器行为：

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

条件代码块以 <@ if (@@callableName@@ != '') @> 开头并以 <@ endif @> 结尾。根据代码，如果用户为服务器行为的“参数”对话框中的 @@callableName@@ 参数输入一个值，即如果 @@callableName@@ 参数值不为空或者 (@@callableName@@ != '')，那么条件代码块将由以下语句取代：

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

否则，条件代码块会由以下语句取代：

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

另请参阅

第 483 页的“使用 loop 指令重复代码块”

定位代码块

在使用“服务器行为创建器”创建代码块时，必须指定这些代码块在页面的 HTML 代码中的插入位置。

例如，如果将代码块插入到开始 <html> 标签上方就必须随后指定代码块相对于相应页面 HTML 代码部分的其它标签、脚本和服务器行为的位置。典型示例包括将一个行为定位到也位于开始 <html> 标签上方的页面代码中的任何记录集查询之前或之后。

从“插入代码”弹出菜单选择定位选项时，“相对位置”弹出菜单中的可用选项会随之更改，以提供与该页面部分相关的选项。例如，如果在“插入代码”弹出菜单中选择“<html> 标签上方”，“相对位置”弹出菜单中的可用定位选项将反映该页面部分的相关选项。

下表显示了代码块插入选项以及每个插入选项可用的相对定位选项：

插入代码选项	相对位置选项
<html> 标签上方	• 文件开头处 • 紧邻记录集之前 • 紧邻记录集之后 • 紧邻 <html> 标签上方 • 自定义位置
</html> 标签下方	• 文件末尾之前 • 记录集结束之前 • 记录集结束之后 • </html> 标签之后 • 自定义位置
相对于特定标签	从“标签”弹出菜单中选择一个标签，然后从标签定位选项中进行选择。
相对于选定内容	选定内容之前 选定内容之后 替换选定内容 环绕选定内容

若要指定自定义位置，必须为代码块指定一个高度。如果需要按照特定顺序插入多个代码块，请使用“自定义位置”选项。例如，若要在打开记录集的代码块后依次插入三个代码块，可以为第一个代码块输入高度 60，为第二个代码块输入 65，为第三个代码块输入 70。

默认情况下，Dreamweaver 为插入到 <html> 标签上方的所有打开记录集的代码块指定高度 50。如果两个或更多代码块的“高度”相当，则 Dreamweaver 将随机设置代码块间的顺序。

另请参阅

第 485 页的“请求服务器行为的参数”

第 487 页的“编码指导原则”

第 479 页的“关于自定义服务器行为”

第 481 页的“创建代码块”

第 487 页的“测试服务器行为”

定位代码块 （一般性说明）

1 使用“服务器行为创建器”编写代码块。

2 在“服务器行为创建器”对话框中，从“插入代码”弹出菜单中为代码块选择一个插入位置。

3 在“服务器行为创建器”对话框中，相对于您在“插入代码”弹出菜单中选择的位置选择一个位置。

4 如果已经完成代码块的创建，请单击“确定”。

该服务器行为即会列在“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮可以查看该服务器行为。

5 测试服务器行为并确保其正确运行。

相对于页面上的另一个标签定位代码块

1 在“插入代码”弹出菜单中，选择“相对于特定标签”。

2 在“标签”框中，输入该标签或从弹出菜单中选择一个标签。

如果输入标签，请不要包括尖括号 (<>)。

3 在“相对位置”弹出菜单中选择一个选项，指定相对于该标签的某个位置。

相对于页面设计者选定的标签定位代码块

1 在“插入代码”弹出菜单中，选择“相对于选定内容”。

2 在“相对位置”弹出菜单中选择一个选项，指定相对于选定内容的某个位置。

可以将代码块插入到恰好在选定内容之前或之后。也可以用代码块替换选定内容，或者将选定内容包裹在代码块中。

若要将选定内容包裹在代码块中，则选定内容必须包含开始和结束标签，并且这两个标签之间不包含任何内容，如下所示：

```
<CFIF Day="Monday"></CFIF>
```

将代码块的开始标签插入到选定内容的开始标签之前，而将代码块的结束标签插入到选定内容的结束标签之后。

使用 loop 指令重复代码块

若要使部分代码块或整个代码块重复一定的次数，请使用以下语法：

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>code block<@ endloop @>
```

创建服务器行为时，可以使用循环结构将某个代码块重复指定的次数。

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>code block
<@ endloop @>
```

Loop 指令采用一列由逗号分隔的参数数组作为参数。在这种情况下，参数数组参数使用户能够为单个参数提供多个值。重复文本将被复制 n 次，其中的 n 代表参数数组参数的长度。如果指定多个参数数组参数，则所有数组的长度必须相同。在进行第 i 次循环计算时，参数数组的第 i 个元素将替换代码块中的相关参数实例。

在为服务器行为创建对话框时，可以向该对话框添加控件，从而使页面设计者能够创建参数数组。 Dreamweaver 包括一个可用来创建对话框的简单数组控件。这个称作“文本域逗号分隔列表”的控件可以通过“服务器行为创建器”获得。若要创建更为复杂的用户界面元素，请参阅 API 文档，以创建包含可创建数组的控件 （例如，网格控件）的对话框。

可以在条件指令中嵌套任意数量的条件或循环指令。例如，可以指定如果表达式为真，则执行循环。

下例显示如何使用这样的重复代码块来创建服务器行为 （该示例为用于访问预存过程的 ColdFusion 行为）：

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

在本例中， CFSTOREDPROC 标签可以包含 0 个或更多 CFPROCPARAM 标签。但是，如果不支持 loop 指令，则没有办法在插入的 CFSTOREDPROC 标签内包括 CFPROCPARAM 标签。如果要在不使用 loop 指令的情况下，将此示例创建为服务器行为，则需要将此示例分成两部分：主 CFSTOREDPROC 标签和 CFPROCPARAM 标签，后者的成员类型为 multiple （多个）。

使用 loop 指令，可以按如下方式编写同一过程：

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

注：忽略每个“@>”后的新行。

如果用户在“ 服务器行为创建器 ”对话框中输入下列参数值：

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

则服务器行为将在页面中插入下列运行时代码：

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

注：除非是作为条件指令表达式的一部分，否则，参数数组不能在循环外使用。

使用 loop 指令的 _length 和 _index 变量

loop 指令包括两个内置变量，可用于嵌入的 if 条件。这两个变量为：_length 和 _index。_length 变量计算 loop 指令处理的数组长度，而 _index 变量计算 loop 指令的当前索引。为了确保这两个变量仅被识别为指令，而不是作为传递到循环中的实际参数，请不要将这两个变量中的任何一个包含在 @@ 对中。

使用内置变量的一个示例是将它们应用于 Page 指令的 import 属性。import 属性要求使用由逗号分隔的包。如果 loop 指令围绕整个 import 属性展开执行，您可能希望只在第一次循环迭代中输出属性名称 import= （这将包含右双引号 (")），而在最后一次循环迭代中不输出逗号。使用内置变量可将这一需要表示如下：

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

请求服务器行为的参数

服务器行为经常要求页面设计者提供参数值。该值必须在将服务器行为代码插入到页面之前插入。

通过在代码中定义由设计者提供值的参数，可以创建该对话框。然后，为服务器行为生成对话框，以提示页面设计者输入参数值。

注：如果指定代码应当相对于页面设计者选择的特定标签进行插入（即，在“插入代码”弹出菜单中选择了“相对于特定标签”），系统将向代码块添加一个参数，而不需要您的干预。该参数向行为的对话框添加一个标签菜单，供页面设计者选择标签。

定义服务器行为代码中的参数

1 在代码中希望插入所提供参数值的位置输入参数标记。该参数具有如下语法：

```
@@parameterName@@
```

2 将 formParam 字符串包含在参数标记 (@@) 中：

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
```

例如，如果服务器行为包含以下代码块：

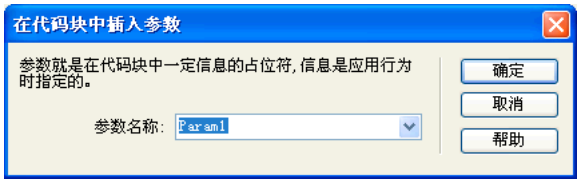
```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
```

若要让页面设计者提供 Form_Object_Name 的值，请将该字符串包含在参数标记 (@@) 中：

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
```

也可以高亮显示该字符串，然后单击“在代码块中插入参数”按钮。输入一个参数名称，然后单击“确定”。Dreamweaver 用包含在参数标记内的指定参数名称替换高亮显示字符串的每个实例。

Dreamweaver 使用参数标记中包含的字符串作为所生成对话框中控件的标签 （请参阅下面的过程）。在前面的示例中，Dreamweaver 创建包含以下标签的对话框：



注：服务器行为代码中的参数名称不能有任何空格。因此，对话框标签不能有任何空格。如果要在标签中包含空格，可以编辑生成后的 HTML 文件。

为服务器行为创建一个对话框，以请求参数值

1 在“服务器行为创建器”中，单击“下一步”。

2 若要更改对话框控件的显示顺序，请选定某个参数，然后单击向上或向下箭头。

3 若要更改参数的控件，请选定该参数，然后在“显示为”列中选择另一个控件。

4 单击“确定”。

Dreamweaver 将生成对话框，对于您定义的每个由设计者提供值的参数，该对话框中都对应包含一个带标签的控件。

查看对话框

❖ 单击“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中的加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择您的自定义服务器行为。

编辑为服务器行为创建的对话框

1 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“编辑服务器行为”。

2 从列表中选择该服务器行为，并单击“打开”。

3 单击“下一步”。

将出现一个对话框，该对话框列出在代码中定义的所有由设计者提供值的参数。

4 若要更改对话框控件的显示顺序，请选定某个参数，然后单击向上或向下箭头。

5 若要更改参数的控件，请选定该参数，然后在“显示为”列中选择另一个控件。

6 单击“确定”。

编辑和修改服务器行为

您可以编辑用“服务器行为创建器”创建的任何服务器行为，其中包括从 Dreamweaver Exchange 网站下载的服务器行为以及由其他第三方开发商提供的服务器行为。

如果您将一个服务器行为应用于页面，然后在 Dreamweaver 中编辑该行为，则原有行为的实例将不再出现在“服务器行为”面板中。“服务器行为”面板将搜寻页面，查找与已知服务器行为代码相匹配的代码。如果服务器行为代码发生了更改，则面板不会识别页面上该行为的以前版本。

另请参阅

第 480 页的“使用服务器行为创建器”

第 482 页的“定位代码块”

在面板中保留行为的原有版本和新版本

❖ 单击“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中的加号 (+) 按钮，选择“新建服务器行为”，创建原有服务器行为的副本。

编辑用服务器行为创建器创建的服务器行为的代码

1 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“编辑服务器行为”。

“编辑服务器行为”对话框将显示当前服务器技术的所有行为。

2 选择该服务器行为并单击“编辑”。

3 选择适当的代码块并修改代码、参数标记或要在页面中插入的代码块的位置。

4 如果已修改的代码不包含任何由设计者提供值的参数，请单击“确定”。

Dreamweaver 将重新生成不包含对话框的服务器行为。新的服务器行为出现在“服务器行为”面板的加号 (+) 弹出菜单中。

5 如果已修改的代码确实包含由设计者提供值的参数，请单击“下一步”。

Dreamweaver 将询问您是否要创建一个新对话框来改写原有的对话框。进行更改并单击“确定”。

Dreamweaver 将所有更改保存在服务器行为的 EDML 文件中。

编码指导原则

一般说来，服务器行为代码应当紧凑、可靠。Web 应用程序开发人员对添加到他们页面中的代码非常敏感。请遵照广泛接受的文档类型语言（ColdFusion、ASP.NET、JavaScript、VBScript、PHP、Visual Basic 或 Java）的编码惯例。在编写注释时，请考虑可能需要理解代码的不同技术用户，如 Web 和交互程序的设计者或者其它 Web 应用程序开发人员。请包含正确描述代码目的的注释以及有关将代码包含在页面内的任何特定说明。

创建服务器行为时要切记以下代码指导原则：

错误检查 一项重要的要求。服务器行为代码应当妥善处理错误情况。尝试预见所有的可能性。例如，如果参数请求失败怎么办？ 如果查询没有返回记录怎么办？

唯一名称 帮助确保能够清楚标识代码并且避免与现有代码出现名称冲突。例如，如果页面包含一个名为 hideLayer() 的函数和名为 ERROR_STRING 的全局变量，而服务器行为插入的代码也使用了这两个名称，则该服务器行为可能与现有代码冲突。

代码前缀 允许您在页面中标识您自己的运行时函数和全局变量。约定之一就是使用首字母大写。请不要使用 MM_ 前缀，因为它是仅为 Macromedia 使用而保留的。Macromedia 会在所有函数和全局变量之前添加前缀 MM_，以避免与您编写的代码冲突。

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

避免相似的代码块 以便您编写的代码不会与其它代码块中的代码过于相似。如果某代码块看起来与页面上的另一个代码块非常类似，“ 服务器行为 ” 面板可能会错误地将前者标识为后者的一个实例（或反之）。一个简单的解决方法是给代码块添加注释，使它更具有唯一性。

另请参阅

第 479 页的 “ 关于自定义服务器行为 ”

第 479 页的 “ 自定义服务器行为工作流程 ”

测试服务器行为

Dreamweaver Exchange 建议对所创建的每个服务器行为执行下列测试：

- 从 “ 服务器行为 ” 面板应用行为。如果该行为有对话框，请在每个域中输入有效数据，然后单击 “ 确定 ”。验证在应用该行为时没有错误发生。验证该服务器行为的运行时代码是否出现在 “ 代码 ” 检查器中。
- 再次应用该服务器行为，并在每个对话框域中输入无效数据。尝试下列操作：将域保留为空白，使用大数或负数，使用无效字符 （例如 /、 ?、 :、 * 等等），以及在数字域中使用字母。可以编写格式验证例程来处理无效数据 （验证例程涉及到手工编码，这超出了本书的范围）。

在将服务器行为成功地应用于页面后，请验证下列内容：

- 检查 “ 服务器行为 ” 面板，确保该服务器行为名称出现在添加到页面的行为的列表中。
- 验证服务器端脚本图标是否出现在页面上 （如果适用）。一般服务器端脚本图标是金色的盾牌。若要查看该图标，请启用 “ 不可见元素 ” （“ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”）。
- 在 “ 代码 ” 视图 （“ 查看 ”>“ 代码 ”）中，验证没有生成任何无效代码。

另外，如果服务器行为将代码插入到与数据库建立连接的文档，请创建一个测试数据库来测试插入到文档中的代码。通过定义查询来验证连接，这些查询应生成不同的数据集以及不同大小的数据集。

最后，将页面上传到服务器并在浏览器中打开。查看页面的 HTML 源代码并验证服务器端脚本未生成任何无效的 HTML。

创建表单

关于表单

您可以使用 Dreamweaver 创建包含文本域、密码域、单选按钮、复选框、弹出菜单、可单击按钮以及其它表单对象的表单。 Dreamweaver 还可以编写用于验证访问者所提供的信息的代码。例如，可以检查用户输入的电子邮件地址是否包含“@”符号，或者某个必须填写的文本域是否包含值。

有关 ColdFusion 和 ASP.NET 表单的详细信息，请参阅第 547 页的“建立 ColdFusion MX 7 表单”和第 557 页的“生成 ASP.NET 表单”。

表单的客户端角色

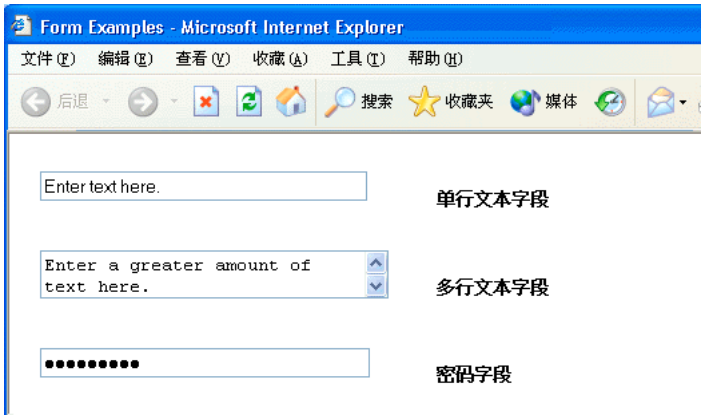
表单支持客户端 - 服务器关系中的客户端。当访问者在 Web 浏览器 （客户端）中显示的表单中输入信息，然后单击提交按钮时，这些信息将被发送到服务器，服务器中的服务器端脚本或应用程序会对这些信息进行处理。服务器向用户 （或客户端）返回所请求的信息或基于该表单内容执行某些操作，以此进行响应。

注：您还可以将表单数据直接发送给电子邮件收件人。

表单对象

在 Dreamweaver 中，表单输入类型称为表单对象。表单对象是允许用户输入数据的机制。您可以在表单中添加以下表单对象：

文本域 接受任何类型的字母数字文本输入内容。文本可以单行或多行显示，也可以以密码域的方式显示，在这种情况下，输入文本将被替换为星号或项目符号，以避免旁观者看到这些文本。



注：使用密码域输入的密码及其它信息在发送到服务器时并未进行加密处理。所传输的数据可能会以字母数字文本形式被截获并被读取。因此，您始终应对要确保安全的数据进行加密。

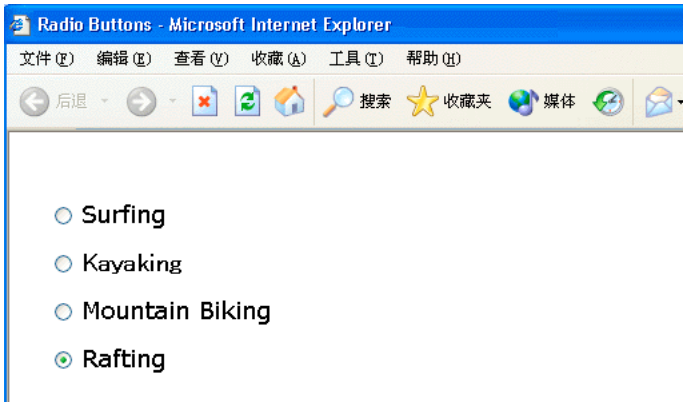
隐藏域 存储用户输入的信息，如姓名、电子邮件地址或偏爱的查看方式，并在该用户下次访问此站点时使用这些数据。

按钮 在单击时执行操作。您可以为按钮添加自定义名称或标签，或者使用预定义的“提交”或“重置”标签。使用按钮可将表单数据提交到服务器，或者重置表单。您还可以指定其它已在脚本中定义的处理任务。例如，可能会使用按钮根据指定的值计算所选商品的总价。

复选框 允许在一组选项中选择多个选项。用户可以选择任意多个适用的选项。下例显示选中了三个复选框选项：冲浪、山地自行车和漂流。



单选按钮 代表互相排斥的选择。在某单选按钮组 （由两个或多个共享同一名称的按钮组成）中选择一个按钮，就会取消选择该组中的所有其它按钮。在下例中，漂流 是当前选中的选项。如果用户单击了冲浪，则会自动清除漂流 按钮。



列表菜单 在一个滚动列表中显示选项值，用户可以从该滚动列表中选择多个选项。“ 列表 ” 选项在一个菜单中显示选项值，用户只能从中选择单个选项。在下列情况下使用菜单：只有有限的空间但必须显示多个内容项，或者要控制返回给服务器的值。菜单与文本域不同，在文本域中用户可以随心所欲键入任何信息，甚至包括无效的数据，对于菜单而言，您可以具体设置某个菜单返回的确切值。

注：HTML 表单上的弹出菜单与图形弹出菜单不同。有关创建、编辑以及显示和隐藏图形弹出菜单的信息，请访问此部分末尾的链接。

跳转菜单 可导航的列表或弹出菜单，使用它们可以插入一个菜单，其中的每个选项都链接到某个文档或文件。

文件域 使用户可以浏览到其计算机上的某个文件并将该文件作为表单数据上传。

图像域 使您可以在表单中插入一个图像。使用图像域可生成图形化按钮，例如“提交”或“重置”按钮。如果使用图像来执行任务而不是提交数据，则需要将某种行为附加到表单对象。

另请参阅

第 294 页的 “ 应用显示弹出菜单行为 ”

创建 HTML 表单

1 打开一个页面，将插入点放在希望表单出现的位置。

2 选择 “ 插入 ”>“ 表单 ”，或选择 “ 插入 ” 栏上的 “ 表单 ” 类别，然后单击 “ 表单 ” 图标。

在 “ 设计 ” 视图中，表单以红色的虚轮廓线指示。如果看不到这个轮廓线，请选择 “ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”。

3 在属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）中设置 HTML 表单的属性。

a 在 “ 文档 ” 窗口中，单击表单轮廓以将其选定。

b 在 “ 表单名称 ” 框中，键入标识该表单的唯一名称。

命名表单后，就可以使用脚本语言 （如 JavaScript 或 VBScript）引用或控制该表单。如果不命名表单， Dreamweaver 将使用语法 formn 生成一个名称，并为添加到页面中的每个表单递增 *n* 的值。

c 在 “ 操作 ” 框中，键入路径或者单击文件夹图标导航到相应的页面或脚本，以指定将处理表单数据的页面或脚本。

d 在 “ 方法 ” 弹出菜单中，指定将表单数据传输到服务器的方法。设置以下任一选项：

默认值 使用浏览器的默认设置将表单数据发送到服务器。通常，默认值为 GET 方法。

GET 将值附加到请求该页面的 URL 中。

POST 在 HTTP 请求中嵌入表单数据。

不要使用 GET 方法发送长表单。 URL 的长度限制在 8192 个字符以内。如果发送的数据量太大，数据将被截断，从而会导致意外的或失败的处理结果。

对于由 GET 方法传递的参数所生成的动态页，可以添加书签，这是因为重新生成页面所需的全部值都包含在浏览器地址框中显示的 URL 中。与此相反，对于由 POST 方法传递的参数所生成的动态页，不可添加书签。

如果要收集机密用户名和密码、信用卡号或其它机密信息， POST 方法可能比 GET 方法更安全。但是，由 POST 方法发送的信息是未经加密的，容易被黑客获取。若要确保安全性，请通过安全的连接与安全的服务器相连。

e （可选）在 “MIME 类型 ” 弹出菜单中，指定对提交给服务器进行处理的数据使用 MIME 编码类型。

默认设置 application/x-www-form-urlencode 的通常与 POST 方法一起使用。如果要创建文件上传域，请指定 multipart/form-data MIME 类型。

f （可选）在 “ 目标 ” 弹出菜单中，指定一个窗口来显示被调用程序返回的数据。

如果命名的窗口尚未打开，则打开一个具有该名称的新窗口。设置以下任一目标值：

_blank 在未命名的新窗口中打开目标文档。

_parent 在显示当前文档的窗口的父窗口中打开目标文档。

_self 在提交表单时所在的同一窗口中打开目标文档。

_top 在当前窗口的窗体内打开目标文档。此值可用于确保目标文档占用整个窗口，即使原始文档显示在框架中时也是如此。

4 在页面中插入表单对象：

a 将插入点置于表单中显示该表单对象的位置。

b 在 “ 插入 ”>“ 表单 ” 菜单中或者在 “ 插入 ” 栏的 “ 表单 ” 类别中选择该对象。

c 设置对象的属性。

d 在属性检查器中为该对象输入名称。

每个文本域、隐藏域、复选框和列表 / 菜单对象必须具有可在表单中标识其自身的唯一名称。表单对象名称不能包含空格或特殊字符。可以使用字母数字字符和下划线 (_) 的任意组合。为文本域指定的标签是用于存储该域值 （输入的数据）的变量名。这是发送给服务器进行处理的值。

注：同一组中的所有单选按钮都必须具有相同的名称。

e 若要为页面中的文本域、复选框或单选按钮对象添加标签，请在相应对象旁边单击，然后键入标签文字。

5 调整表单的布局。

可以使用换行符、段落标记、预格式化的文本或表格来设置表单的格式。不能将一个表单插入另一个表单中 （即标签不能交迭），但是可以在一个页面中包含多个表单。

设计表单时，请记住要用描述性文本来标记表单域，以使用户知道他们要回答哪些内容。例如，“ 键入您的名字 ” 表示请求输入名字信息。

可以使用表格为表单对象和域标签提供结构。在表单中使用表格时，请确保所有 table 标签都位于两个 form 标签之间。

有关创建表单的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0160_cn。

有关使用 CSS 设置表单样式的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0161_cn。

另请参阅

第 557 页的“生成 ASP.NET 表单”

第 547 页的“建立 ColdFusion MX 7 表单”

第 494 页的“关于动态表单对象”

第 497 页的“将 JavaScript 行为附加到 HTML 表单对象”

第 497 页的“将自定义脚本附加到 HTML 表单按钮”

插入一组单选按钮

1 将插入点放在表单轮廓内。

2 选择“插入”>“表单”>“单选按钮组”。

3 完成对话框设置，然后单击“确定”。

a 在“名称”框中，输入单选按钮组的名称。

如果设置这些单选按钮将参数传递回服务器，则这些参数将与该名称相关联。例如，如果将组命名为 myGroup，将表单方法设置为 GET （即，希望当用户单击提交按钮时表单传递 URL 参数而不是表单参数），则会在 URL 中将表达式 myGroup=”*CheckedValue*” 传递给服务器。

b 单击加号 (+) 按钮向该组添加一个单选按钮。为新按钮输入标签和选定值。

c 单击向上或向下箭头重新排序这些按钮。

d 若要设置当在浏览器中打开页面时，某个特定单选按钮处于选中状态，请在“选取值等于”框中输入一个等于该单选按钮值的值。

可以输入静态值，或者通过单击该框旁边的闪电图标，然后选择包含可能选定值的记录集以指定动态值。无论是哪一种指定方式，所指定的值都应与组中某个单选按钮的选定值相匹配。若要查看单选按钮的选定值，请选择每个单选按钮，然后打开其属性检查器 （“窗口”>“属性”）。

e 选择 Dreamweaver 对这些按钮进行布局时要使用的格式。

可以使用换行符或表格来设置这些按钮的布局。如果选择表格选项，则 Dreamweaver 创建一个单列表，并将这些单选按钮放在左侧，将标签放在右侧。

还可以使用属性检查器或直接在“代码”视图中设置属性。

插入图像按钮

可以使用图像作为按钮图标。如果使用图像来执行任务而不是提交数据，则需要将某种行为附加到表单对象。

1 在文档中，将插入点放在表单轮廓内。

2 选择“插入”>“表单”>“图像域”。

将出现“选择图像源文件”对话框。

3 在“选择图像源文件”对话框中为该按钮选择图像，然后单击“确定”。

4 在属性检查器中设置以下任一选项：

图像区域 为该按钮指定一个名称。“提交”和“重置”是两个保留名称，“提交”通知表单将表单数据提交给处理应用程序或脚本，而“重置”则将所有表单域重置为其原始值。

源文件 指定要为该按钮使用的图像。

替换 用于输入描述性文本，一旦图像在浏览器中加载失败，将显示这些文本。

对齐 设置对象的对齐属性。

编辑图像 启动默认的图像编辑器并打开该图像文件以待编辑。

类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

5 若要将某个 JavaScript 行为附加到该按钮，选择该图像，然后在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中选择行为。

插入文件上传域

您可以创建文件上传域，文件上传域使用户可以选择其计算机上的文件 （如字处理文档或图形文件），并将该文件上传到服务器。文件域的外观与其它文本域类似，只不过，文件域还包含一个“浏览”按钮。用户可以手动输入要上传的文件的路径，也可以使用“浏览”按钮定位并选择该文件。

必须要有服务器端脚本或能够处理文件提交操作的页面，才可以使用文件上传域。请查阅与您用来处理表单数据的服务器技术相关的文档。例如，如果使用 PHP，请参阅在线《PHP Manual》（PHP 手册）中的“Handling files uploads”（处理文件上载）章节，网址为：http://us2.php.net/features.file-upload.php。

文件域要求使用 POST 方法将文件从浏览器传输到服务器。该文件被发送到表单的“动作”框中所指定的地址。

注：在使用文件域之前，请与服务器管理员联系，确认允许使用匿名文件上传。

1 在页面中插入表单 （“插入”>“表单”）。

2 选择表单以显示其属性检查器。

3 将表单“方法”设置为 POST。

4 从“MIME 类型”弹出菜单中选择 multipart/form-data。

5 在“动作”框中，请指定服务器端脚本或能够处理上传文件的页面。

6 将插入点放置在表单轮廓内，然后选择“插入”>“表单”>“文件域”。

7 在属性检查器中设置以下任一选项：

文件域名称 指定该文件域对象的名称。

字符宽度 指定域中最多可显示的字符数。

最多字符数 指定域中最多可容纳的字符数。如果用户通过浏览来定位文件，则文件名和路径可超过指定的“最多字符数”的值。但是，如果用户尝试键入文件名和路径，则文件域最多仅允许键入“最多字符数”值所指定的字符数。

HTML 文本域对象属性

选择文本域对象，在属性检查器中设置以下任一选项：

字符宽度 指定域中最多可显示的字符数。此数字可以小于“最多字符数”，“最多字符数”指定在域中最多可输入的字符数。例如，如果“字符宽度”设置为 20（默认值），而用户输入了 100 个字符，则在该文本域中只能看到其中的 20 个字符。虽然在该域中无法看到这些字符，但域对象可以识别它们，而且它们会被发送到服务器进行处理。

最多字符数 指定用户在单行文本域中最多可输入的字符数。可以使用“最多字符数”将邮政编码的输入限制为 5 位数字，将密码限制为 10 个字符，等等。如果将“最多字符数”框保留为空白，则用户可以输入任意数量的文本。如果文本超过域的字符宽度，文本将滚动显示。如果用户的输入超过了最多字符数，则表单会发出警告声。

行数 （在选中了“多行”选项时可用）设置多行文本域的域高度。

换行 （在选中了“多行”选项时可用）指定当用户输入的信息较多以至无法在定义的文本区域内显示时，如何显示用户输入的内容。换行选项如下所示：

- **关或默认** 禁止将文本换行到下一行来显示。当用户输入的内容超过文本区域的右边界时，文本将向左侧滚动。用户必须按 Return 才能将插入点移动到文本区域的下一行。
- **虚拟** 设置在文本区域中自动换行。当用户输入的内容超过文本区域的右边界时，文本换行到下一行。当提交数据进行处理时，自动换行并不应用于数据。数据作为一个数据字符串进行提交。
- **实体** 设置在文本区域自动换行，以及设置在提交数据进行处理时对这些数据自动换行。

类型 指定域为单行、多行还是密码域。

- **单行** 生成一个 input 标签且其 type 属性设置为 text。“字符宽度”设置映射为 size 属性，“最多字符数”设置映射为 maxlength 属性。

• **多行** 生成一个 textarea 标签。“字符宽度”设置映射为 cols 属性，“行数”设置映射为 rows 属性。

• **密码** 生成一个 input 标签且其 type 属性设置为 password。“字符宽度”和“最多字符数”设置映射到与单行文本域情况下相同的那些属性。当用户在密码文本域中键入时，输入内容显示为项目符号或星号，以保护它不被其他人看到。

初始值 指定在首次加载表单时域中显示的值。例如，可以通过在域中包含说明或示例值的形式，指示用户在域中输入信息。

类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

按钮对象选项

按钮名称 为该按钮指定一个名称。“提交”和“重置”是两个保留名称，“提交”通知表单将表单数据提交给处理应用程序或脚本，而“重置”则将所有表单域重置为其原始值。

标签 确定按钮上显示的文本。

动作 确定单击该按钮时发生的动作。

• **提交表单** 在用户单击该按钮时提交表单数据以进行处理。该数据将被提交到在表单的“动作”属性中指定的页面或脚本。

• **重置表单** 在单击该按钮时清除表单内容。

• **无** 指定单击该按钮时要执行的动作。例如，您可以添加一个 JavaScript 脚本，使得当用户单击该按钮时打开另一个页面。

类 将 CSS 规则应用于对象。

HTML 复选框对象选项

选定值 设置在该复选框被选中时发送给服务器的值。例如，在一项调查中，可以将值 4 设置为表示非常同意，将值 1 设置为表示强烈反对。

初始状态 确定在浏览器中加载表单时，该复选框是否处于选中状态。

动态 使服务器可以动态确定复选框的初始状态。例如，您可以使用复选框直观显示存储在数据库记录中的 “Yes/No” 信息。在设计时，您并不知道该信息。在运行时，服务器将读取数据库记录，如果值为 “Yes”，则选中该复选框。

类 对对象应用层叠样式表 (CSS) 规则。

单个单选按钮对象选项

选定值 设置在该单选按钮被选中时发送给服务器的值。例如，可以在“选定值”文本框中键入滑雪，指示用户选择滑雪。

初始状态 确定在浏览器中加载表单时，该单选按钮是否处于选中状态。

动态 使服务器可以动态确定单选按钮的初始状态。例如，您可以使用单选按钮直观表示存储在数据库记录中的信息。在设计时，您并不知道该信息。在运行时，服务器将读取数据库记录，如果该值与指定的值匹配，则选中该单选按钮。

类 将 CSS 规则应用于对象。

菜单选项

列表 / 菜单 为该菜单指定一个名称。该名称必须是唯一的。

类型 指定该菜单是单击时下拉的菜单 (“菜单”选项)，还是显示一个列有项目的可滚动列表 (“列表”选项)。如果您希望表单在浏览器中显示时仅有一个选项可见，则选择“菜单”选项。若要显示其它选项，用户必须单击向下箭头。

选择“列表”选项可以在浏览器显示表单时列出一些或所有选项，以便用户可以选择多个项。

高度 （仅“列表”类型）设置菜单中显示的项数。

选定范围 （仅“列表”类型）指定用户是否可以从列表中选择多个项。

列表值 打开一个对话框，可通过它向表单菜单添加项：

1 使用加号 (+) 和减号 (–) 按钮添加和删除列表中的项。

2 输入每个菜单项的标签文本和可选值。

列表中的每项都有一个标签 （在列表中显示的文本）和一个值 （选中该项时，发送给处理应用程序的值）。如果没有指定值，则改为将标签文字发送给处理应用程序。

3 使用向上和向下箭头按钮重新排列列表中的项。

菜单项在菜单中出现的顺序与在“列表值”对话框中出现的顺序相同。在浏览器中加载页面时，列表中的第一个项是选中的项。

动态 使服务器可以在该菜单第一次显示时动态选择其中的一个菜单项。

类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

初始化时选定 设置列表中默认选定的菜单项。单击列表中的一个或多个菜单项。

隐藏域对象选项

隐藏域 指定该域的名称。

值 为域指定一个值。该值将在提交表单时传递给服务器。

类 将 CSS 规则应用于对象。

关于动态表单对象

作为一种表单对象，动态表单对象的初始状态由服务器在页面被从服务器中请求时确定，而不是由表单设计者在设计时确定。例如，当用户请求的 PHP 页上包含带有菜单的表单时，该页中的 PHP 脚本会自动使用存储在数据库中的值填充该菜单。然后，服务器将完成后的页面发送到用户的浏览器中。

使表单对象成为动态对象可以简化站点的维护工作。例如，许多站点使用菜单为用户提供一组选项。如果该菜单是动态的，您可以在一个位置（即存储菜单项的数据库表）集中添加、删除或更改菜单项，从而更新该站点上同一菜单的所有实例。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

插入或更改动态 HTML 表单菜单

您可以用数据库中的项动态地填充 HTML 表单菜单或列表菜单。对于大多数页面，您可使用 HTML 菜单对象。

注：对于 ASP.NET 页面，您必须使用“下拉列表”或“列表框”表单对象。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、PHP、ASP 或 JSP 页中插入一个 HTML 表单，而且必须为该菜单定义记录集或其它动态内容源。

1 在页面中插入 HTML 列表 / 菜单表单对象：

a 在页面上的 HTML 表单（“插入”>“表单”>“表单”）中单击。

b 选择“插入”>“表单”>“列表 / 菜单”以插入表单对象。

2 请执行下列操作之一：

- 选择新的或现有 HTML 列表 / 菜单表单对象，然后单击属性检查器中的“动态”按钮。
- 选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态选择列表”。

3 完成“动态列表 / 菜单”对话框，然后单击“确定”。

a 在“来自记录集的选项”弹出菜单中，选择要用作内容源的记录集。您还可以在后续操作中，使用此菜单来编辑静态和动态列表 / 菜单项。

b 在“静态选项”区域中，输入列表或菜单中的默认项。还可以使用此选项在添加动态内容后编辑列表 / 菜单表单对象中的静态项。

c（可选）使用加号 (+) 和减号 (–) 按钮添加和删除列表中的项。项的顺序与“初始列表值”对话框中的顺序相同。在浏览器中加载页面时，列表中的第一个项是选中的项。使用向上和向下箭头按钮重新排列列表中的项。

d 在“值”弹出菜单中，选择包含菜单项值的域。

e 在“标签”弹出菜单中，选择包含菜单项标签文字的域。

f（可选）若要指定在浏览器中打开页面或者在表单中显示记录时，某个特定菜单项处于选中状态，请在“选取值等于”框中输入一个等于该菜单项的值的值。

可以输入静态值，也可以通过单击该框旁边的闪电图标，然后从数据源列表中选择动态值来指定动态值。无论是哪一种指定方式，所指定的值都应该与某个菜单项值匹配。

使现有 HTML 表单菜单成为动态对象

1 在“设计”视图中选择列表 / 菜单表单对象。

2 在属性检查器中，单击“动态”按钮。

3 完成对话框设置，然后单击“确定”。

在 HTML 文本域中显示动态内容

在通过浏览器查看表单时，您可以在 HTML 文本域中显示动态内容。

注：对于 ASP.NET 页面，您必须使用 ASP.NET 文本框控件。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、 PHP、 ASP 或 JSP 页中创建表单，而且必须为该文本域定义记录集或其它动态内容源。

1 选择页面上 HTML 表单中的文本域。

2 在属性检查器中，单击“初始值”框旁边的闪电图标，以显示“动态数据”对话框。

3 选择为文本域提供值的记录集列，然后单击“确定”。

设置动态文本域对话框的选项

1 从“文本域”弹出菜单中选择要设置为动态对象的文本域。

2 单击“将值设置为”框旁边的闪电图标，从数据源列表中选择一个数据源，然后单击“确定”。

数据源应包含文本信息。如果列表中没有出现任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。

另请参阅

第 432 页的“Web 应用程序的数据源”

动态预先选择 HTML 复选框

您可以让服务器决定当表单在浏览器中显示时是否选中一个复选框。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、 PHP、 ASP 或 JSP 页中创建表单，而且必须为复选框定义记录集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

注：对于 ASP.NET 页面，您必须使用 ASP.NET 复选框控件。

1 在页面上选择一个复选框表单对象。

2 在属性检查器中，单击“动态”按钮。

3 完成“动态复选框”对话框，然后单击“确定”。

- 单击“选择，如果：”框旁边的闪电图标，然后从数据源列表中选择该域。

数据源必须包含布尔数据，如 Yes 和 No，或 true 和 false。如果列表中没有出现任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。

- 在“等于”框中，输入要使复选框显示为选中状态该域必须具有的值。

例如，如果希望记录中的特定域的值为 Yes 时，该复选框显示为选中状态，请在“等于”框中输入 **Yes**。

注：在用户单击表单的“提交”按钮时，这个值也会返回给服务器。

动态预先选择 HTML 单选按钮

当浏览器中的 HTML 表单中显示记录时，动态预先选中某个 HTML 单选按钮。

在开始之前，必须在 ColdFusion、PHP、ASP 或 JSP 页中创建表单，并且插入至少一组 HTML 单选按钮（“ 插入 ”>“ 表单 ”>“ 单选按钮组 ”）。而且必须为单选按钮定义记录集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

注：对于 ASP.NET 页面，您必须使用 ASP.NET 单选按钮列表控件。

1 在 “ 设计 ” 视图中，在单选按钮组中选择一个单选按钮。

2 在属性检查器中，单击 “ 动态 ” 按钮。

3 完成 “ 动态单选按钮组 ” 对话框，然后单击 “ 确定 ”。

设置动态单选按钮组对话框的选项

1 在 “ 单选按钮组 ” 弹出菜单中，选择页面中的表单和单选按钮组。

“ 单选按钮值 ” 框将显示该组内所有单选按钮的值。

2 从值列表中选择要动态预先选中的值。该值显示在 “ 值 ” 框中。

3 单击 “ 选取值等于 ” 框旁边的闪电图标，然后选择包含该组中单选按钮的可能选定值的记录集。

所选的记录集包含与单选按钮的选定值匹配的值。若要查看单选按钮的选定值，请选择每个单选按钮，然后打开其属性检查器 （“ 窗口 ”>“ 属性 ”）。

4 单击 “ 确定 ”。

设置动态单选按钮组对话框的选项 （ColdFusion、 ASP.NET）

1 从 “ 单选按钮组 ” 弹出菜单中选择单选按钮组和表单。

2 单击 “ 选取值等于 ” 框旁边的闪电图标。

3 完成 “ 动态数据 ” 对话框，然后单击 “ 确定 ”。

a 从数据源列表中选择一种数据源。

b （可选）为该文本选择一种数据格式。

c （可选）修改 Dreamweaver 插入到页面中以显示动态文本的代码。

4 单击 “ 确定 ” 关闭 “ 动态单选按钮组 ” 对话框，并在 “ 单选按钮组 ” 中插入动态内容占位符。

验证 HTML 表单数据

Dreamweaver 可添加用于检查指定文本域中内容的 JavaScript 代码，以确保用户输入了正确的数据类型。

您可以使用 Spry 表单构件构建自己的表单，并验证指定表单元素的内容。有关详细信息，请参考下面列出的 Spry 主题。

您还可以在 Dreamweaver 中构建用于验证指定域内容的 ColdFusion 表单和 ASP.NET 表单。对于 ASP.NET 表单，您可以在 “ 代码 ” 视图中插入 ASP.NET 验证控件。有关详细信息，请参考下面列出的 ColdFusion 和 ASP.NET 章节。

1 创建一个包含至少一个文本域及一个 “ 提交 ” 按钮的 HTML 表单。

确保要验证的每个文本域具有唯一名称。

2 选择 “ 提交 ” 按钮。

3 在 “ 行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 行为 ”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择 “ 验证表单 ” 行为。

4 设置每个文本域的验证规则，然后单击 “ 确定 ”。

例如，您可以指定用于输入人员年龄的文本域仅接受数字。

注：“ 验证表单 ” 行为仅在文档中已插入了文本域的情况下可用。

另请参阅

第 377 页的“使用验证文本域构件”

第 381 页的“使用验证文本区域构件”

第 384 页的“使用验证选择构件”

第 386 页的“使用验证复选框构件”

第 547 页的“构建 ASP.NET 和 ColdFusion 表单”

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

将 JavaScript 行为附加到 HTML 表单对象

您可以将 Dreamweaver 中存储的 JavaScript 行为附加到按钮等 HTML 表单对象。

注：由于 ASP.NET 表单控件在服务器上进行处理，所以此功能不能用于 ASP.NET 表单控件。

1 选择该 HTML 表单对象。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择一个行为。

将自定义脚本附加到 HTML 表单按钮

有些表单使用 JavaScript 或 VBScript 在客户端执行表单处理或其它操作，这与将表单数据发送到服务器进行处理相反。您可以使用 Dreamweaver 配置表单按钮，以便当用户单击按钮时运行特定的客户端脚本。

注：此功能不能用于 ASP.NET 表单。

1 选择表单中的“提交”按钮。

2 在“行为”面板 （“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择“调用 JavaScript”。

3 在“调用 JavaScript”框中，输入当用户单击该按钮时所运行的 JavaScript 函数的名称，然后单击“确定”。

例如，您可以输入一个尚不存在的函数名，如 processMyForm()。

4 如果文档的 head 部分中不存在 JavaScript 函数，则添加该函数。

例如，可以在文档的 head 部分定义以下 JavaScript 函数，以便在用户单击“提交”按钮时显示一条消息：

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

另请参阅

第 286 页的“应用调用 JavaScript 行为”

创建具有辅助功能的 HTML 表单

在插入 HTML 表单对象时，可以使表单对象具有辅助功能，并可以在以后更改辅助功能属性。

添加具有辅助功能的表单对象

1 在第一次添加具有辅助功能的表单对象时，请激活表单对象的“辅助功能”对话框（请参阅第 438 页的“为可视化开发优化工作区”）。

此步骤仅会出现一次。

2 在文档中，将插入点放在希望表单对象出现的位置。

3 选择“插入”>“表单”，然后选择要插入的表单对象。

将出现“输入标签辅助功能属性”对话框。

4 完成对话框设置，然后单击“确定”。下面列出部分选项：

注：屏幕阅读器会朗读作为对象的“标签”属性而输入的名称。

ID 为表单域指定 ID。这个值可用于从 JavaScript 中引用域；如果您选择了样式选项下的“使用 for 附加 Label 标记”选项，这个值还可以作为 for 属性的值。

用 Label 标记环绕 会在表单项的两边添加 Label 标记，如下所示：

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

使用 for 附加 Label 标记 使用 for 属性在表单项两侧添加 Label 标记，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

此选项会使浏览器用焦点矩形呈现与复选框和单选按钮关联的文本，并使用户能够通过在关联文本中的任意位置（而不仅是在复选框或单选按钮控件上）单击来选择相应复选框和单选按钮。

注：这是辅助功能的首选选项，但是浏览器不同，该功能也可能会有所不同。

无 Label 标记 不使用 Label 标记，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

访问键 使用等效的键盘键（一个字母）加上 Alt (Windows) 或 Control (Macintosh) 在浏览器中选择表单对象。例如，如果输入 **B** 作为访问键，则使用 Macintosh 浏览器的用户可以键入 Control+B 以选择表单对象。

Tab 键索引 为表单对象指定 Tab 顺序。如果为一个对象设置 Tab 顺序，则必须为所有对象设置 Tab 顺序。

当您的页面上有其它链接和表单对象，并且需要用户用 Tab 以特定顺序访问这些对象时，设置 Tab 顺序就会非常有用。

5 单击“是”插入 form 标签。

该表单对象出现在文档中。

注：如果您按“取消”，则表单对象将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

编辑表单对象的辅助功能值

1 在“文档”窗口中，选择该对象。

2 请执行下列操作之一：

- 在“代码”视图中编辑适当的属性。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。

第 20 章：以可视化方式生成应用程序

在 Adobe® Dreamweaver® CS3 中，您可以使用 Adobe ColdFusion、PHP、JSP、ASP 或 ASP.NET 来生成使您可以搜索、插入、删除和更新数据库记录、显示主要信息和详细信息以及限制某些用户进行访问的页面。

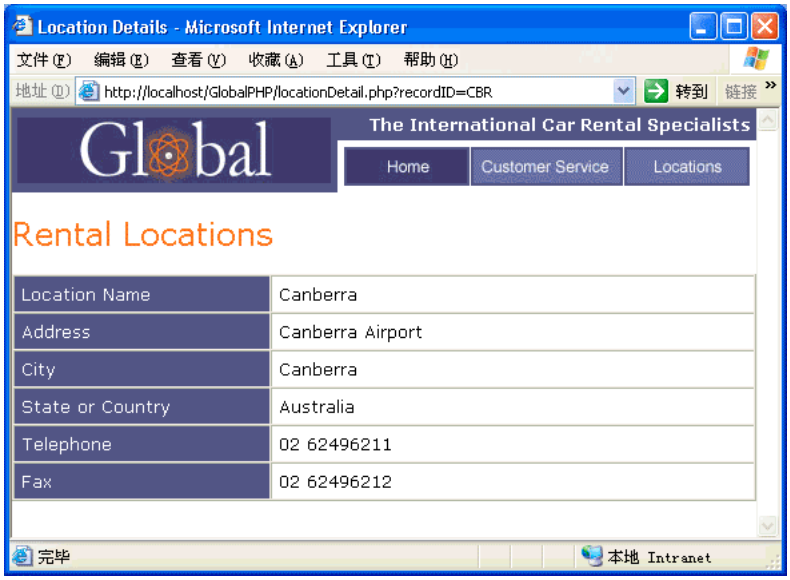
生成主页和详细页 （所有服务器）

关于主页和详细页

主页和详细页是用于组织和显示记录集数据的页面集。这些页面为您的站点的访问者提供了概要视图和详细视图。主页中列出了所有记录并包含指向详细页的链接，而详细页则显示每条记录的附加信息。



主页



详细页

可以通过插入数据对象在一个操作中生成主页和详细页，也可以通过使用服务器行为以更加个性化的方式来生成主页和详细页。使用服务器行为生成主页和详细页时，首先创建列出记录的主页，然后添加从列表到详细页的链接。

另请参阅

第 506 页的“关于搜索页和结果页”

生成主页

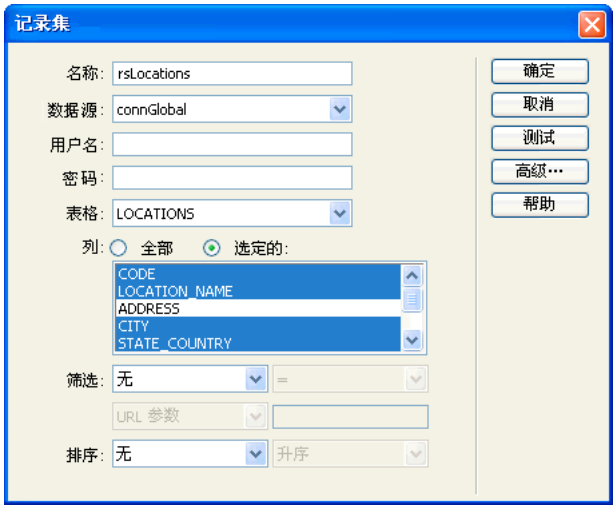
在开始前，请确保为站点定义了一个数据库连接。

1 若要创建空白页，请选择“文件”>“新建”>“空白页”，选择一种页面类型，然后单击“创建”。该页将成为主页。

2 定义记录集。

在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮，选择“记录集”（ColdFusion、PHP）或“数据集”(ASP.NET)，然后选择各个选项。如果要编写自己的 SQL 语句，请单击“高级”。

确保记录集包含创建主页所需的所有表列。记录集还必须包含含有每条记录的唯一键的表格列，即记录 ID 列。在下面的示例中，CODE 列包含了每条记录的唯一键。



为主页选择的记录集列

通常，主页上的记录集提取数据库表中的少数几列，而详细页上的记录集提取同一表格中的更多列以提供额外的详细信息。

记录集可以在运行时由用户定义。有关详细信息，请参阅第 506 页的“生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”。

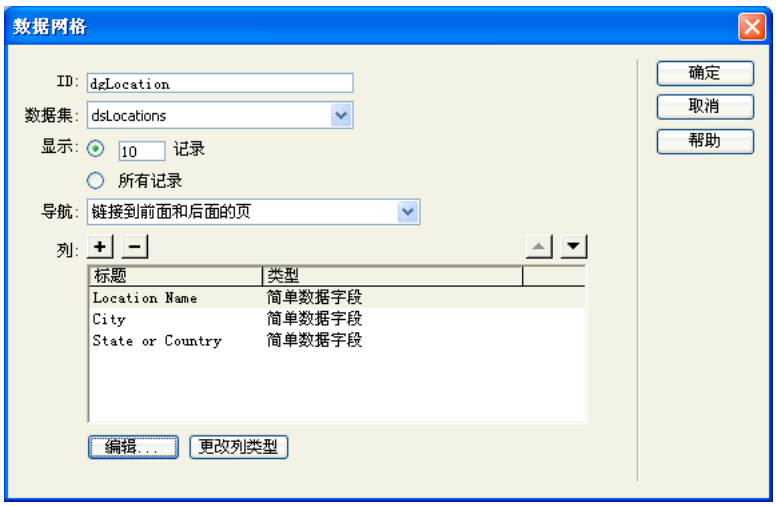
3 （ColdFusion、 PHP）插入显示记录的动态表格。

将插入点放置在页面上希望出现动态表格的位置。选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”，设置各个选项，然后单击“确定”。

如果不打算向用户显示记录 ID，可以从动态表格中删除该列。在页面上任意位置单击，将焦点移至页面。将光标移动到动态表格中该列的顶部附近直到列单元格外框为红色，然后单击选择该列。按 Delete 将该列从表格中删除。

4 (ASP.NET) 创建显示记录的数据网格。

在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“数据网格”。为数据网格的每一列接受“简单数据域”的默认列类型。下例显示了为数据网格定义的三列：



另请参阅

第 445 页的“不通过编写 SQL 来定义记录集”

第 448 页的“通过编写 SQL 来定义高级记录集”

第 467 页的“创建动态表格”

创建指向详细页的链接

生成主页并添加记录集后，创建用于打开详细页的链接。然后修改链接以便传递用户所选择记录的 ID。详细页将使用此 ID 在数据库中查找请求的记录并显示该记录。

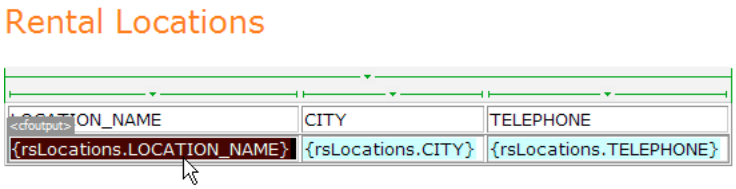
注：可使用相同的过程创建指向更新页的链接。结果页与主页类似，更新页与详细页类似。

另请参阅

第 517 页的“生成用以更新记录的页 （所有服务器）”

打开详细页并传递记录 ID （ColdFusion、 PHP）

1 在动态表格中，选择将用作链接的文本的内容占位符。



应用至所选占位符的链接。

2 在属性检查器中，单击“链接”框旁边的文件夹图标。

3 浏览找到并选择该详细页。该详细页随即出现在属性检查器的“链接”框中。

在动态表格中，所选文本显示为已被链接。当该页面在服务器上运行时，该链接将应用于表格每一行中的文本。

4 在主页上，选择动态表格中的链接。

如果启用了“动态数据”视图，请选择第一行中的链接。

5 (ColdFusion) 在属性检查器的“链接”框中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾：

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称（您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在详细页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 ColdFusion 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 ColdFusion 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6 (PHP) 在属性检查器的“链接”字段中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词 recordID 是 URL 参数的名称（您可以使用任何喜欢的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在详细页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 PHP 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 PHP 表达式中，用您的记录集的名称替换 *recordsetName*，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 *fieldName*。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格中相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

7 保存该页面。

打开详细页并传递记录 ID（ASP、JSP）

1 选择兼具链接功能的动态内容。

2 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“转到详细页面”。

3 在“详细页”框中，单击“浏览”并定位该页。

4 从记录集和列弹出菜单中选择记录集和列，以指定要传递到详细页的值。通常，该值对于记录是唯一的，如记录的唯一键 ID。

5 如果需要，可选择“URL 参数”或“表单参数”选项将现有的页面参数传递到详细页。

6 单击“确定”。

会出现一个围绕所选文本的特殊链接。当用户单击该链接时，“转到详细页面”服务器行为将一个包含记录 ID 的 URL 参数传递到详细页。例如，如果 URL 参数的名称为 id，详细页的名称为 customerdetail.asp，则当用户单击该链接时， URL 将类似于：

http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

URL 的第一部分 http://www.mysite.com/customerdetail.asp 用于打开详细页。第二部分 ?id=43 是 URL 参数。它告诉详细页要查找和显示哪个记录。术语 id 是 URL 参数的名称， 43 是它的值。在本例中， URL 参数包含记录的 ID 号，即 43。

打开详细页并传递记录 ID (ASP.NET)

1 双击“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”）中的“数据网格”。

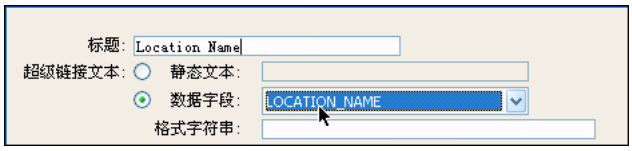
2 在“列”框中选择要应用链接的列的标题。

3 请单击“更改列类型”按钮并从弹出菜单中选择超链接。出现“超链接列”对话框。

4 在“超链接文本”区域中，指定要在超链接列中显示的文本。

静态文本 为数据网格中的每一行输入链接文本以创建一个普通链接（例如“详细信息”）。数据网格中的每一行都在超链接列中显示相同的文本 （例如“详细信息”）。

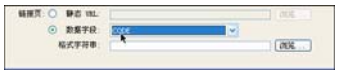
数据字段 在数据集中选择一个数据字段以添加指向在列中显示的数据的链接。数据字段为超链接列中的链接提供了文本。在下例中，数据网格的每行都将显示一个位置名称：



5 在“链接页”区域中，生成 URL 以应用到超链接列中的文本。

URL 不仅需要打开详细页，而且必须唯一标识要在该页上显示的记录。

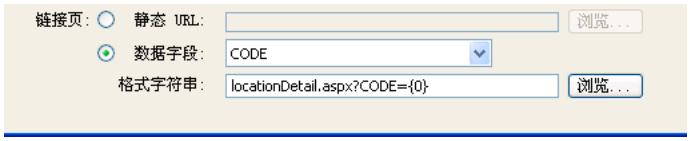
若要标识在详细页上显示的记录，请选择“数据字段”选项并在数据集中选择一个唯一标识每条记录的字段。大多数情况下，该字段都由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：



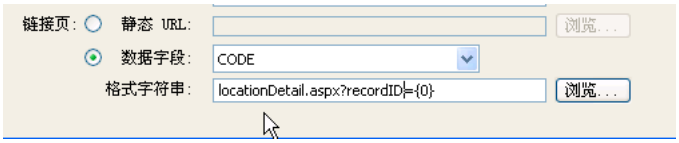
6 在“链接页”区域的“格式字符串”框中，单击“浏览”按钮，然后找到并选择详细页。

Dreamweaver 将创建指向详细页的 URL，其中包含一个用于标识详细页应显示的记录的 URL 参数。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在详细页中用到它。

例如，如果选择 locationDetail.aspx 作为详细页，则将创建下面的 URL：



在本例中，URL 参数名为 CODE。Dreamweaver 将复制数据字段的名称，但是您不一定非要使用该名称。可以将它改为一个更具描述性的名称，例如 recordID，如下例所示：



{0} 元素是一个与数据字段的值相对应的占位符。当页面运行时，数据集的 CODE 字段值将被插入到数据网格的相应行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则数据网格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDetail.aspx?recordID=CBR
```

7 单击“确定”关闭“超链接”对话框，然后单击“确定”关闭“数据网格”对话框。

将更新页面上的数据网格。

查找请求的记录并在详细页上显示

要显示主页所请求的记录，必须定义一个用来存放单个记录的记录集并将该记录集的列绑定到详细页。

1 切换到详细页。如果您还没有详细页，请创建一个空白页 （“文件”>“新建”）。

2 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集 (查询)”或“数据集 (查询)”。

将出现简单的“记录集”或“数据集”对话框。如果出现的是高级对话框，请单击“简单”。

3 命名该记录集，然后选择一个数据源和将向记录集提供数据的数据库表。

4 在“列”区域中，选择要包括在记录集中的表列。

详细页上的记录集可以与主页上的记录集相同，也可以不同。通常，详细页记录集的列数更多，可以显示更多的详细信息。

如果记录集不同，则请确保详细页上的记录集至少包含一个与主页上的记录集相同的列。这个公共列通常是记录 ID 列，但也可以是相关表格的连结字段。

若要使记录集中只包括某些表列，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中所需的列。

5 如下所示完成“筛选”部分，以便查找和显示主页所传递的 URL 参数中指定的记录：

- 从筛选区域的第一个弹出菜单中选择记录集中的列，该列包含与主页传递的 URL 参数值相匹配的值。例如，如果 URL 参数包含一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。在上一节讨论的示例中，记录集列 CODE 包含与通过主页传递的 URL 参数值相匹配的值。
- 从第一个菜单旁边的弹出菜单中选择等号 （它应该已被选定）。
- 从第三个弹出菜单中选择“URL 参数”。主页使用 URL 参数将信息传递到详细页。
- 在第四个框中，输入主页传递的 URL 参数的名称。

6 单击“确定”。记录集随即出现在“绑定”面板中。

7 通过下面的方法将记录集列绑定到详细页：在“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）上选择列，然后将其拖到页面上。

将主页和详细页上传到服务器后，您可以在浏览器中打开主页。单击主页上的详细链接，会打开详细页，其中显示所选记录的更多信息。

另请参阅

第 41 页的“设置测试服务器”

单击一个链接以打开相关的页面 （ASP 或 JSP）

您可以创建打开相关页面并将现有参数传递到该页面的链接。仅当使用 ASP 或者 JSP 服务器模型时，服务器行为才可用。

在将“转到相关页面”服务器行为添加到页面前，请确保该页面从另一个页面接收表单或 URL 参数。服务器行为的工作是将这些参数传递到第三个页面。例如，可以将结果页接收的搜索参数传递到另一个页面，从而使用户不必再次输入搜索参数。

另外，可以在页面上选择用作指向相关页面的链接的文本或图像，或者在不选择任何内容的情况下将指针放在该页面上即可插入链接文本。

1 在“转到相关页面”框中，单击“浏览”并找到相关页面文件。

如果当前页面向自身提交数据，则输入当前页面的文件名。

2 如果希望传递的参数直接从使用 GET 方法的 HTML 表单获得，或者列在该页的 URL 中，则请选择“URL 参数”选项。

3 如果希望传递的参数直接从使用 POST 方法的 HTML 表单获得，则请选择“表单参数”选项。

4 单击“确定”。

当单击新链接时，页面使用查询字符串将参数传递到相关页面。

另请参阅

第 432 页的“收集用户提交的数据”

查找特定记录并在页面（ASP、JSP）上显示该记录

可以添加一个可在记录集中查找特定记录的服务器行为，以便可以在页面上显示此记录数据。仅当使用 ASP 或者 JSP 服务器模型时，服务器行为才可用。

1 创建一个满足以下前提条件的页面：

- URL 参数中包含一个从另一个页面传递给当前页面的记录 ID。可以在带有 HTML 超链接或 HTML 表单的另一个页面上创建 URL 参数。有关详细信息，请参阅第 432 页的“收集用户提交的数据”。
- 为当前页所定义的记录集。该服务器行为将从此记录集中提取记录的详细信息。有关说明，请参阅第 445 页的“不通过编写 SQL 来定义记录集”或第 448 页的“通过编写 SQL 来定义高级记录集”。
- 绑定到该页面的记录集列。特定记录必须显示在该页面上。有关详细信息，请参阅第 459 页的“将文本动态化”。

2 添加服务器行为以查找 URL 参数所指定的记录，方法是通过单击“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）上的加号 (+) 按钮并选择“记录集分页”>“移至特定记录”。

3 在“移至记录”弹出菜单中，选择为该页定义的记录集。

4 在“其中的列”弹出菜单中，选择包含由另一个页传递的值的列。

例如，如果另一个页传递一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。

5 在“匹配 URL 参数”框中，输入另一个页所传递的 URL 参数的名称。

例如，如果另一个页用于打开详细页的 URL 是 id=43，则在“匹配 URL 参数”框中输入 **id**。

6 单击“确定”。

浏览器下次请求该页面时，该服务器行为将读取另一个页所传递的 URL 参数中的记录 ID，并移动到记录集中的指定记录。

在一次操作中生成主页和详细页（ColdFusion、ASP、JSP、PHP）

开发 Web 应用程序时，使用“主详细页集”数据对象可以快速生成主页和详细页。

1 若要创建空白动态页，请选择“文件”>“新建”>“空白页”，从“页面类型”列表中选择一个动态页，然后单击“创建”。

该页将成为主页。

2 为该页面定义记录集。

确保该记录集不仅包含主页所需的所有列，而且包含详细页所需的所有列。通常，主页上的记录集提取数据库表中的少数几列，而详细页上的记录集提取同一表格中的更多列以提供额外的详细信息。

3 在“设计”视图中打开主页，然后选择“插入”>“数据对象”>“主详细页集”。

4 在“记录集”弹出菜单中，确保已选择了包含要在主页上显示的记录的记录集。

5 在“主页字段”区域，选择要在主页上显示的记录集列。

默认情况下，会选择记录集中的所有列。如果记录集包含唯一键列，如 recordID，则将其选定并单击减号 (-) 按钮使之不在页面上显示。

6 若要更改列在主页上的显示顺序，请选择列表中的列并单击向上或向下箭头。

在主页上，记录集列在表格中水平排列。单击向上箭头可将列向左移动；单击向下箭头可将列向右移动。

7 在“以此链接到详细信息”弹出菜单中，选择记录集中的一个列，其中将显示一个值，该值还用作指向详细页的链接。

例如，如果要使主页上的每个产品名称都有一个指向详细页的链接，请选择包含产品名称的记录集列。

8 在“传递唯一键”弹出菜单中，选择记录集中包含标识记录的值的列。

通常，所选的列就是记录 ID 号。此值被传递到详细页使之能够标识用户所选的记录。

9 如果唯一键列不是数字，请取消选择“数字”选项。

注：默认情况下选择此选项；并非所有型号的服务器都显示该选项。

10 指定要在主页上显示的记录数。

11 在“详细页名称”框中，单击“浏览”并找到已创建的详细页文件，或输入一个名称让数据对象创建一个详细页文件。

12 在“详细页字段”区域，选择要在详细页上显示的列。

默认情况下，会选择主页的记录集中的所有列。如果该记录集包含唯一键列，如 recordID，则将其选定并单击减号 (-) 按钮使之不在详细页上显示。

13 若要更改列在详细页上的出现顺序，请选择列表中的列并单击向上或向下箭头。

在详细页上，记录集列在表格中垂直排列。单击向上箭头可将列向上移动；单击向下箭头可将列向下移动。

14 单击“确定”。

数据对象创建一个详细页 （如果尚未创建），并且同时向主页和详细页中添加动态内容和服务器行为。

15 自定义主页和详细页的布局以符合需要。

使用 Dreamweaver 页面设计工具可以全面自定义每个页面的布局。还可以在“服务器行为”面板中双击服务器行为对其进行编辑。

使用数据对象创建主页和详细页后，使用“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 来修改由数据对象插入到页面中的各种构造块。

另请参阅

第 461 页的“编辑动态内容”

第 445 页的“定义动态内容源”

生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

关于搜索页和结果页

可以使用 Dreamweaver 生成一组页面，使用户可以搜索您的数据库并查看搜索结果。所用方法对于 ColdFusion、 ASP、 JSP 和 PHP 页完全相同。

在大多数情况下，至少需要两个页面才能将此功能添加到 Web 应用程序中。第一个页面包含用户可以在其中输入搜索参数的 HTML 表单。尽管此页面不执行任何实际的搜索，但它仍被称为“搜索页”。

所需的第二个页面是结果页，它执行大部分搜索工作。结果页执行以下任务：

- 读取搜索页提交的搜索参数

- 连接到数据库并查找记录
- 使用找到的记录建立记录集
- 显示记录集的内容

或者，您还可以添加详细页。详细页为用户提供有关结果页上的特定记录的更多信息。

如果使用 ASP.NET，则可以将搜索页和结果页合并成一个页面。

如果只有一个搜索参数， Dreamweaver 允许您将搜索功能添加到 Web 应用程序中，而不必使用 SQL 查询和变量。只需简单地设计页面并完成几个对话框。如果您有多个搜索参数，则需要编写一条 SQL 语句并为其定义多个变量。

Dreamweaver 将 SQL 查询插入到页面中。当该页面在服务器上运行时，会检查数据库表中的每一条记录。如果某一记录中的特定字段满足 SQL 查询条件，则将该记录包含在记录集中。 SQL 查询将生成一个只包含搜索结果的记录集。

例如，现场销售人员可能知道某个区域中收入超过某一水平的客户的信息。在搜索页上的表单中，该销售人员的同事输入一个地理区域和最低收入水平，然后单击“提交”按钮将这两个值发送给服务器。在服务器上，这两个值被传递给结果页的 SQL 语句，然后该语句创建一个记录集，其中只包含指定区域中收入超过指定水平的客户。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

第 506 页的“生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 511 页的“生成数据库搜索页 (ASP.NET)”

生成搜索页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

Web 上的搜索页通常包含用户在其中输入搜索参数的表单字段。搜索页至少必须具有一个带有“提交”按钮的 HTML 表单。

若要向搜索页添加 HTML 表单，请完成以下步骤。

1 打开搜索页或一个新页面，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”(“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”) 来查看表单的边界，边界由红色的细线表示。

2 从“插入”菜单中选择“表单”，添加表单对象以供用户输入搜索参数。

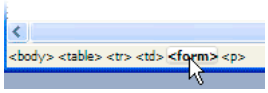
表单对象包括文本字段、菜单、选项和单选按钮。可以添加任意多的表单对象以帮助用户细化搜索操作。但是请记住，搜索页上搜索参数的数目越多， SQL 语句就将越复杂。

3 在表单上添加一个“提交”按钮 （“插入”>“表单”>“按钮”）。

4 （可选）通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字: 选择该按钮，打开属性检查器 (“窗口”>“属性”)，并在“值”框中输入一个新值。

下一步，您将告诉表单当用户单击“提交”按钮时向何处发送搜索参数。

5 通过在“文档”窗口底部的标签选择器中选择 <form> 标签来选择表单，如下所示:



6 在该表单的属性检查器中的“动作”框中，输入将执行数据库搜索的结果页的文件名。

7 在“方法”弹出菜单中，选择下列方法之一确定表单如何将数据发送到服务器:

- GET 通过将表单数据作为查询字符串附加到 URL 来发送这些数据。由于 URL 的长度限制为 8192 个字符，因此不要将 GET 方法用于较长的表单。
- POST 在消息正文中发送表单数据。
- Default 使用浏览器的默认方法 （通常为 GET）。

搜索页就完成了。

另请参阅

第 506 页的“关于搜索页和结果页”

第 488 页的“创建表单”

生成简单的结果页 (ColdFusion、ASP、JSP、PHP)

用户单击表单的“搜索”按钮时，搜索参数即发送到服务器上的结果页。由服务器上的结果页（而不是浏览器上的搜索页）负责从数据库检索记录。如果搜索页只向服务器提交一个搜索参数，则您无需 SQL 查询和变量即可生成结果页。您可以创建一个具有过滤器的基本记录集，该过滤器能够排除不满足搜索页所提交的搜索参数的记录。

注：如果具有多个搜索条件，则必须使用高级“记录集”对话框定义记录集（请参阅第 509 页的“生成高级的结果页（ColdFusion、ASP、JSP、PHP）”）。

另请参阅

第 506 页的“关于搜索页和结果页”

第 507 页的“生成搜索页（ColdFusion、ASP、JSP、PHP）”

第 510 页的“创建结果页的详细页（ColdFusion、ASP、JSP、PHP）”

创建存放搜索结果的记录集

1 在“文档”窗口中打开结果页。

如果您还没有结果页，请创建一个空白的动态页（“文件”>“新建”>“空白页”）。

2 通过下列方法创建一个记录集：打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），单击加号 (+) 按钮，并从弹出菜单中选择“记录集”。

3 确保出现简单“记录集”对话框。



如果出现的是高级对话框，则通过单击“简单”按钮切换到简单对话框。

4 输入记录集的名称并选择一个连接。

该连接应该连接到包含希望用户搜索的数据的数据库。

5 在“表”弹出菜单中，选择数据库中要搜索的表。

注：在单参数搜索中，可以只在一个表中搜索记录。若要同时搜索多个表，必须使用高级的“记录集”对话框并定义一个 SQL 查询。

6 若要使记录集中只包括某些表列，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中所需的列。

您应该只包括含有您要在结果页显示的信息的列。

暂时使“记录集”对话框保持打开状态。下一步将使用该对话框获取搜索页发送的参数，并创建一个记录集过滤器来排除不满足参数的记录。

创建记录集过滤器

1 在“筛选”区域中的第一个弹出菜单中，选择要在其中搜索匹配记录的数据库表中的一列。

例如，如果搜索页发送的值是城市名，则在包含城市名的表中选择列。

2 从第一个菜单旁边的弹出菜单中，选择等号 （它应该为默认值）。

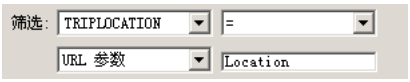
3 从第三个弹出式菜单中，选择“表单变量”（如果搜索页上的表单使用 POST 方法），或者选择“URL 参数”（如果搜索页上的表单使用 GET 方法）。

搜索页使用表单变量或是 URL 参数将信息传递到结果页。

4 在第四个框中，输入接受搜索页上的搜索参数的表单对象的名称。

对象名称也兼作为表单变量名称或 URL 参数。可以通过下面的方法获取此名称：切换到搜索页，单击表单上的表单对象以选择它，并在属性检查器中查看对象的名称。

例如，假设您希望创建一个只包括到特定国家 / 地区的探险旅程的记录集。假设表中有一个名为 TRIPLOCATION 列。另外还假设搜索页上的 HTML 表单使用 GET 方法并包含一个名为 Location 的菜单对象 （它显示国家 / 地区列表）。下例显示了应如何设置“筛选”部分：



5 （可选）单击“测试”，输入一个测试值，然后单击“确定”连接到数据库并创建一个记录集实例。

测试值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭测试记录集。

6 如果您对该记录集感到满意，请单击“确定”。

将在页面中插入一个服务器端脚本，该脚本在服务器上运行时将检查数据库表中的每条记录。如果某一记录中的指定字段满足过滤条件，则将该记录包含在记录集中。此脚本会生成一个只包含搜索结果的记录集。

下一步是在结果页上显示记录集。有关详细信息，请参阅第 510 页的“显示搜索结果 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”。

生成高级的结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

如果搜索页向服务器提交多个搜索参数，则必须为结果页编写一个 SQL 查询并在 SQL 变量中使用搜索参数。

注：如果仅有一个搜索条件，则可以使用简单“记录集”对话框来定义记录集 （请参阅第 508 页的“生成简单的结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”）。

1 在 Dreamweaver 中打开结果页，然后通过下面的方法创建一个记录集: 打开“绑定”面板 (“窗口”>“绑定”)，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“记录集”。

2 确保出现了高级“记录集”对话框。

高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域。如果出现的是简单对话框，则请通过单击“高级”按钮切换到高级对话框。

3 输入记录集的名称并选择一个连接。

该连接应该连接到包含希望用户搜索的数据的数据库。

4 在 SQL 文本区域中输入一条 Select 语句。

确保该语句包含一个 WHERE 子句，并且该子句带有可以用来保存搜索参数的变量。在下例中，变量名为 varLastName 和 varDept：

```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION ¬
FROM EMPLOYEE WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' AND DEPARTMENT ¬
LIKE 'varDept'
```

若要减少键入量，可以使用高级“记录集”对话框底部的数据库项目树。有关说明，请参阅第 448 页的“通过编写 SQL 来定义高级记录集”。

有关 SQL 语法的帮助，请参阅位于 www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_cn 上的 SQL primer （SQL 入门）。

5 通过单击“变量”区域中的加号 (+) 按钮并输入变量名、默认值（没有运行时值返回时变量应采用的值）和运行时值（通常是存放浏览器所发送值的服务器对象，如请求变量），将搜索参数的值赋给 SQL 变量。

在下面的 ASP 示例中，搜索页上的 HTML 表单使用 GET 方法并包含一个名为 LastName 的文本字段和一个名为 Department 的文本字段：



在 ColdFusion 中，运行时值为 #LastName# 和 #Department#。在 JSP 中，运行时值为 request.getParameter("LastName") 和 request.getParameter("Department")。

6 （可选）单击“测试”使用默认的变量值创建一个记录集实例。

默认值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭测试记录集。

7 如果您对该记录集感到满意，请单击“确定”。

SQL 查询将插入到您的页面中。

下一步是在结果页上显示记录集。

显示搜索结果 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

创建保留搜索结果的记录集后，您必须在结果页上显示这些信息。显示记录的过程十分简单，只需将每个列从“绑定”面板拖动到结果页上即可。可以添加导航链接以便在记录集中向前和向后移动，或者可以创建重复区域在页面上显示多条记录。您还可以将链接添加到详细页。

有关在页面上显示动态内容 （而不是在动态表格中显示结果）的方法的详细信息，请参阅第 463 页的“显示数据库记录”。

1 将插入点放在结果页面上想要显示动态表格的地方，然后选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”。

2 通过选择您所定义的用来放置搜索结果的记录集完成“动态表格”对话框。

3 单击“确定”。用于显示搜索结果的动态表格将被插入到结果页面中。

创建结果页的详细页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您的搜索页和结果页集可包括一个详细页，以显示与结果页上的特定记录有关的更多信息。这种情况下，结果页兼作为主 / 详细页集中的主页。

另请参阅

第 505 页的“在一次操作中生成主页和详细页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 507 页的“生成搜索页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 508 页的“生成简单的结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

生成数据库搜索页 (ASP.NET)

关于数据库搜索页 (ASP.NET)

可以使用 Dreamweaver 生成可搜索数据库并将结果显示在数据网格中的页面。您可以添加表单控件来指定用户搜索数据库的方式，还可以控制结果的显示方式。

另请参阅

第 506 页的 “ 关于搜索页和结果页 ”

添加搜索控件 (ASP.NET)

Web 上的搜索页通常包含用户在其中输入搜索参数的表单字段。当用户单击按钮时，将显示搜索结果。

1 打开搜索页并选择 “ 插入 ”>“ 表单 ”>“ 表单 ”。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用 “ 不可见元素 ” (“ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”) 来查看表单的边界，边界用红色细线表示。

在表单的属性检查器中，应该选择 POST 作为表单的 Method 属性。不需要为表单指定 Action 属性。 ASP.NET 页面将回发到自身，并且在同一页中显示搜索结果。

2 添加表单控件以供用户输入搜索参数 （“ 插入 ”>“ASP.NET 对象 ”）。

可以插入任意 ASP.NET 表单控件，包括 “ 文本框 ”、“ 复选框 ”、“ 单选按钮 ”、“ 列表框 ” 或者 “ 下拉列表 ” 控件。可以添加任意多的控件以帮助用户细化搜索操作。但是请记住，搜索页上搜索参数的数目越多， SQL 语句就将越复杂。

请确保为每个控件指定一个 ID 属性，例如为文本框控件指定 txtCity，或者为列表框控件指定 lbxCountry。有关详细信息，请参阅第 557 页的 “ 将 ASP.NET 表单控件添加到页面 ”。

3 将 ASP.NET 按钮添加到表单 （“ 插入 ”>“ASP.NET 对象 ”>“asp: 按钮 ”）。

确保已为该按钮指定 ID 属性 （例如 btnSearch），并为该按钮标签指定文本 （例如 “ 搜索 ”）。

搜索表单完成。创建搜索页面的下一步是定义用于查找和存储搜索结果的数据集。

只使用一个搜索参数进行搜索 (ASP.NET)

用户单击页面的 “ 搜索 ” 按钮时，搜索参数被发送到服务器。服务器处理该请求，基于该参数生成一个过滤数据集，填充数据网格并且将该页面发送回浏览器。

添加数据网格前，必须定义一个用于查找和存储满足搜索条件的所有记录的数据集。

创建用于保存搜索结果的数据集

1 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮并选择 “ 数据集 (查询)”。

如果出现高级对话框，则单击 “ 简单 ” 按钮打开简单对话框。高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域；而简单对话框却没有。

2 命名该数据集，然后选择一个连接和包含用户要搜索的数据的数据库表。

3 在 “ 列 ” 区域中，单击 “ 已选定 ” 选项并选择一个键列 （通常是记录 ID 列）和包含要显示在数据网格中的数据的列。

保持 “ 数据集 ” 对话框打开，以检索发送到服务器的搜索参数，并创建一个数据集过滤器以排除不满足参数的记录。

创建数据集过滤器

1 从 “ 筛选 “ 区域中的第一个弹出菜单中，选择要与搜索页发送的搜索参数进行比较的表中的列。

例如，如果搜索页发送的值是城市名，则在包含城市名的表中选择列。

2 从第一个菜单旁边的弹出菜单中，选择等号 （它应该为默认值）。

此选择声明用户只需要这样的记录：在这些记录中，选定的表列与搜索页中指定的列完全相同。可以使用限制较少的选项，例如“开始于”或“包含”。

3 在第三个弹出菜单中选取“表单变量”。

表单使用 POST 方法将该参数发送到服务器。

4 在第四个框中，输入用于将搜索参数发送到服务器的表单控件的名称。

可以通过下面的方法获取控件的名称：单击表单上的表单控件以选择该控件，然后在属性检查器中查看控件的 ID。

5 如果需要，请单击“测试”，输入一个测试值，然后单击“确定”连接到数据库并创建一个数据集实例。

测试值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭数据集。

6 如果您对该数据集感到满意，请单击“确定”。

代码将插入到您的页面中。当代码在服务器上运行时，它会检查数据库表中的每一条记录。如果记录中的指定字段满足过滤条件，则将该记录包含在数据集中。代码会生成一个只包含搜索结果的记录集。

创建搜索页的下一步是在数据网格中显示搜索结果。请参阅第 513 页的“在数据网格中显示结果 (ASP.NET)”。

使用多个搜索参数进行搜索 (ASP.NET)

如果搜索页向服务器提交多个搜索参数，则必须编写一个 SQL 查询并在 SQL 变量中使用搜索参数。

注: 如果仅有一个搜索条件，则可以使用简单“数据集”对话框来定义数据集（请参阅第 511 页的“只使用一个搜索参数进行搜索 (ASP.NET)”）。

1 在 Dreamweaver 中打开结果页，然后通过下面的方法创建一个数据集: 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“数据集”。

2 确保出现了高级“数据集”对话框。


如果出现的是简单对话框，则请通过单击“高级”按钮切换到高级对话框。高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域。

3 输入数据集的名称并选择一个连接。

该连接应该连接到包含希望用户搜索的数据的数据库。

4 在 SQL 文本区域中输入一条 Select 语句。

确保该语句包含的 WHERE 子句中为搜索参数提供了问号 (?) 占位符。下例中包含两个占位符：

```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION
FROM EMPLOYEE WHERE LASTNAME LIKE ?
AND DEPARTMENT LIKE ?
```

5 单击“参数”区域中的加号 (+) 按钮并输入参数的名称、类型和值，将搜索参数的值赋给占位符。

参数列出的顺序必须与它们在 SQL 语句中出现的顺序相同。

在“名称”框中，输入任意一个有效的参数名称。此名称不要包含任何空格或特殊字符。

在“类型”弹出菜单中选择一个数据类型。例如，如果该参数将存放文本，请选择“WChar”。

在“值”框中，输入将包含参数值的服务器变量。例如，如果搜索页上的表单控件名为 txtCity，则将创建名为 Request.Form（“txtCity”）的服务器变量，并在其中存储值。

您也可以输入一个更完整的表达式，使用它在服务器变量不存在的情况下指定一个默认值。例如，如果搜索 Microsoft Access 数据库，可以使用“%”作为默认值。下面的表达式检查是否存在服务器变量 Request.Form("txtCity")。如果该变量存在（即该变量不等于 nothing），则表达式返回该变量的值，如果该变量不存在，该表达式返回默认值 %。

```
(IIf((Request.Form("txtCity") <> Nothing),
Request.Form("txtCity"), "")) + "%"
```

有关详细信息，请参阅 Visual Basic 或 C# 语言参考。

6 如果需要，请单击“测试”使用默认的变量值创建该数据集的一个实例。

默认值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭测试数据集。

7 如果您对该数据集感到满意，请单击“确定”。

SQL 查询将插入到您的页面中。

下一步是在数据网格中显示搜索结果。

在数据网格中显示结果 (ASP.NET)

在创建数据集以存放搜索结果后，可以使用数据网格在页面上显示信息。

1 在搜索页上，将插入点放在希望数据网格出现的位置。

2 在“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“数据网格”。

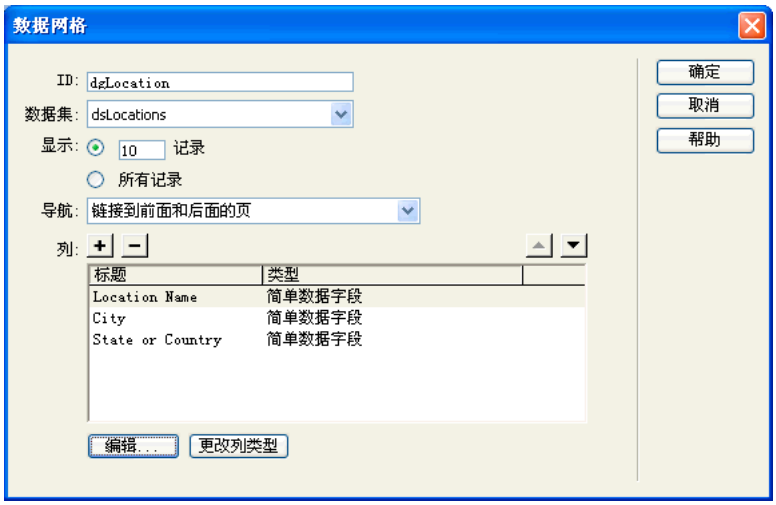
“数据网格”对话框随即出现。

3 在“ID”框中，输入数据网格的名称，如 dgLocation。

4 在“数据集”弹出菜单中，选择您定义的用来存放搜索结果的数据集。

5 根据需要完成对话框的其余部分。

下例显示了一个“数据网格”对话框，该对话框将创建一个三列十行的数据网格，并包含指向前一页结果和后一页结果的链接。



该数据网格将在搜索页首次加载时显示，无论用户是否执行了搜索。您可以在首次加载搜索页时隐藏数据网格。

另请参阅

第 511 页的“只使用一个搜索参数进行搜索 (ASP.NET)”

第 512 页的“使用多个搜索参数进行搜索 (ASP.NET)”

首次加载搜索页时隐藏数据网格 (ASP.NET)

首次加载搜索页时，您可以隐藏将用于显示搜索结果的数据网格。

1 在“代码”视图中打开搜索页 （“查看”>“代码”）。

2 在页面顶部紧跟 Register 指令之后输入以下代码块 （如果页面语言是 Visual Basic）：

```
<script runat="server">
Sub Page_Load()
    If Not IsPostBack Then
        dgName.Visible = falseElse
        dgName.Visible = trueEnd IfEnd Sub
</script>
```

其中 *dgName* 是数据网格的 ID。

如果页面语言是 C#，请输入以下代码：

```
<script runat="server">
void Page_Load() {
    if (!IsPostBack) {
        dgName.Visible = false;} else {
        dgName.Visible = true;}}
</script>
```

3 保存该页面。

创建详细页 (ASP.NET)

搜索页可以包含一个详细页，用来显示有关数据网格中列出的特定记录的更多信息。在这种情况下，搜索页作为主 / 详细页集中的主页。有关详细信息，请参阅第 499 页的“生成主页和详细页 （所有服务器）”。

生成记录插入页 （所有服务器）

关于生成记录插入页

您的应用程序可以包含一个允许用户向数据库中插入新记录的页。

有关创建记录插入页的教程，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_cn。

插入页由两个构造块组成：

- 一个允许用户输入数据的 HTML 表单
- 一个更新数据库的“插入记录”服务器行为

当用户在单击表单上的“提交”时，服务器行为会在数据库表中插入记录。

您可以使用“插入记录表单”数据对象在一次操作中添加这两个构造块，也可以使用 Dreamweaver 表单工具和“服务器行为”面板分别添加它们。

注：插入页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“更新记录”或“删除记录”服务器行为添加到插入页。

逐块生成插入页

还可以使用表单工具和服务器行为生成插入页。

另请参阅

第 488 页的“创建表单”

将 HTML 表单添加到插入页

1 创建一个动态页 （“文件”>“新建”>“空白页”），并使用 Dreamweaver 设计工具设计页的布局。

2 添加一个 HTML 表单，方法是：将插入点放置在希望表单出现的位置，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界用红色细线表示。

3 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

不需要指定表单的 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时向何处及如何发送记录数据。“插入记录”服务器行为会为您设置这些属性。

4 为要插入记录的数据库表中的每一列添加一个表单对象，如文本字段（“插入”>“表单”>“文本字段”）。

表单对象用于数据输入。为了实现该目的，经常会使用文本字段，但是您也可以使用菜单、选项和单选按钮。

5 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“标签文字”框中输入一个新值。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录 (ColdFusion)

1 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。

2 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。

3 在“数据源”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

4 输入您的用户名和密码。

5 在“插入到表格”弹出菜单中，选择要向其中插入记录的数据库表。

6 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

为表单中的每个表单对象重复该过程。

7 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。

8 单击“确定”。

Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录（ASP、JSP）

1 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。

2 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。

3 在“插入到表格”弹出菜单中，选择应向其插入记录的数据库表。

4 在“插入后，转到”框中，输入在将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”浏览到该文件。

5 在“获取值自”弹出菜单中，选择用于输入数据的 HTML 表单。

Dreamweaver 自动选择页面上的第一个表单。

6 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

为表单中的每个表单对象重复该过程。

7 单击“确定”。

Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），然后双击“插入记录”行为。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录 (ASP.NET)

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。

2 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。

3 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。

4 在“插入到表格”弹出菜单中，选择要向其中插入记录的数据库表。

5 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

数据类型是数据库表中的列所需的数据种类 (文本、数字、布尔型选项值)。

为表单中的每个表单对象重复该过程。

6 在“如果成功，则转到”框中，输入服务器行为成功运行后所显示的页的位置，或单击“浏览”按钮浏览到该位置。

7 在“如果失败，则转到”框中，输入如果服务器行为失败所显示的页的位置，或单击“浏览”按钮浏览到该位置。

8 如果要在服务器行为失败时显示调试信息，则选择“失败时显示调试信息”选项。

如果选择了此选项，则 Dreamweaver 将忽略“如果失败，则转到”选项。

在开发过程中使用调试选项，在站点处于活动状态时则使用“如果失败，则转到”选项。

9 单击“确定”。

Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录 (PHP)

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。

2 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。

3 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

4 在“插入表格”弹出菜单中，选择要向其中插入记录的数据库表。

5 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

数据类型是数据库表中的列所需的数据种类 (文本、数字、布尔型选项值)。

为表单中的每个表单对象重复该过程。

6 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。

7 单击“确定”。

Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

用一次操作生成插入页

1 在“设计”视图中打开页，然后选择“插入”>“数据对象”>“插入记录”>“插入记录表单向导”。

2 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。如果需要定义连接，请单击“定义”。

3 在“插入到表格”弹出菜单中，选择应向其插入记录的数据库表。

4 如果使用 ColdFusion，则输入用户名和密码。

5 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。

6 如果使用 ASP.NET，则可以指定一个成功时转到的页面和一个失败时转到的页面。您也可以选择在失败时显示调试信息。

如果选择“失败时显示调试信息”，则 Dreamweaver 将忽略“如果失败，则转到”选项。


在开发过程中使用“失败时显示调试信息”选项，在页面处于活动状态时则使用“如果失败，则转到”选项。

7 在“表单字段”区域中，指定要包括在插入页面的 HTML 表单上的表单对象，以及每个表单对象应该更新数据库表格中的哪些列。

默认情况下， Dreamweaver 为数据库表中的每个列创建一个表单对象。如果您的数据库为创建的每个新记录都自动生成唯一键 ID，则需删除对应于该键列的表单对象，方法是在列表中将其选中然后单击减号 (-) 按钮。这消除了表单的用户输入已存在的 ID 值的风险。

您还可以更改 HTML 表单上表单对象的顺序，方法是在列表中选中某个表单对象然后单击对话框右侧的向上或向下箭头。

8 指定每个数据输入域在 HTML 表单上的显示方式，方法是单击“表单域”表格中的一行，然后在表格下面的框中输入以下信息：

- 在“标签”框中，输入显示在数据输入字段旁边的描述性标签文字。默认情况下， Dreamweaver 在标签中显示表列的名称。
- 在“显示为”弹出菜单中，选择一个表单对象作为数据输入字段。您可以选择“文本字段”、“文本区域”、“菜单”、“复选框”、“单选按钮组”和“文本”。对于只读项，请选择“文本”。您还可以选择“密码字段”、“文件字段”和“隐藏字段”。

注：隐藏字段插入在表单的结尾。

- 在“提交为”弹出菜单中，选择您的数据库表接受的数据格式。例如，如果表列只接受数字数据，则选择“数字”。
- 设置表单对象的属性。您选择作为数据输入字段的表单对象不同，选项也将不同。对于文本字段、文本区域和文本，您可以输入初始值。对于菜单和单选按钮组，将打开另一个对话框来设置属性。对于选项，选择“已选中”或“未选中”选项。
- 如果使用 ASP.NET，则可以选择使用 Web 表单控件。

9 单击“确定”。

Dreamweaver 将 HTML 表单和“插入记录”服务器行为添加到页面。表单对象布置在一个基本表格中，您可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义该表格。（确保所有表单对象都保持在表单的边界内。）

若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”），然后双击“插入记录”行为。

生成用以更新记录的页 （所有服务器）

关于记录更新页

您的应用程序可以包含允许用户更新数据库表中现有记录的一组页。这组页通常由一个搜索页、一个结果页和一个更新页组成。用户可以使用搜索页和结果页检索记录，使用更新页修改记录。

搜索要更新的记录

当用户要更新某个记录时，他们必须首先在数据库中找到该记录。因此，您需要一个搜索页和一个结果页以便使用更新页。用户在搜索页中输入搜索条件，并在结果页中选择记录。用户单击结果页上的记录时，更新页将打开并在 HTML 表单中显示该记录。

另请参阅

第 506 页的“生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 511 页的“生成数据库搜索页 (ASP.NET)”

创建指向更新页的链接

创建搜索页和结果页后，您可在结果页上创建用来打开更新页的链接。然后修改链接以便传递用户所选择记录的 ID。更新页将使用此 ID 在数据库中查找请求的记录并显示该记录。

可使用与打开详细页并传递记录 ID 的过程相同的过程来打开更新页并传递记录 ID。有关详细信息，请参阅第 501 页的“创建指向详细页的链接”。

另请参阅

第 433 页的“URL 参数”

检索要更新的记录

在结果页将用于标识要更新记录的记录 ID 传递到更新页之后，更新页必须读取该参数，从数据库表中检索记录，然后将其临时存储在一个记录集中。

1 在 Dreamweaver 中创建页并保存。

该页将成为您的更新页。

2 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并选择“记录集”。

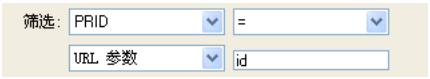
如果出现高级对话框，请单击“简单”。高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域；而简单对话框却没有。

3 对记录集进行命名，并使用“连接”和“表格”弹出菜单指定要更新的数据所在的位置。

4 单击“所选”并选择一个键列（通常是记录 ID 列）和包含要更新的数据的列。

5 配置“筛选”区域，以便键列的值等于结果页传递的相应 URL 参数的值。

这种过滤器会创建一个只包含结果页所指定记录的记录集。例如，如果您的键列包含记录 ID 信息且名为 PRID，并且结果页在名为 id 的 URL 参数中传递相应的记录 ID 信息，则“筛选”区域的外观应如下所示：



6 单击“确定”。

当用户在结果页上选择一个记录时，更新页将生成一个只包含所选记录的记录集。

逐块完成更新页

更新页具有三个构造块：

- 一个用于从数据库表中检索记录的过滤记录集
- 一个允许用户修改记录数据的 HTML 表单
- 一个用于更新数据库表的“更新记录”服务器行为

您可以使用表单工具和“服务器行为”面板分别添加更新页的最后两个基本构造块。

另请参阅

第 518 页的“检索要更新的记录”

第 488 页的“创建表单”

将 HTML 表单添加到更新页

1 创建一个页（“文件”>“新建”>“空白页”）。该页将成为更新页。

2 使用 Dreamweaver 设计工具对您的页进行布局。

3 添加一个 HTML 表单，方法是：将插入点放置在希望表单出现的位置，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”(“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”) 来查看表单的边界，边界用红色细线表示。

4 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。“更新记录”服务器行为会为您设置这些属性。

5 为数据库表中要更新的每一列添加一个表单对象，例如文本字段（“插入”>“表单”>“文本字段”）。

表单对象用于数据输入。为了实现该目的，经常会使用文本字段，但是您也可以使用菜单、选项和单选按钮。

每个表单对象都应该在早先定义的记录集中具有一个对应的列。唯一的例外就是唯一键列，该列没有对应的表单对象。

6 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“标签文字”框中输入一个新值。

在表单中显示记录

1 确保您定义了一个记录集来保存用户要更新的记录。

请参阅第 518 页的“检索要更新的记录”。

2 将每个表单对象绑定到记录集中的数据，如以下主题所述：

- 第 495 页的“在 HTML 文本域中显示动态内容”
- 第 495 页的“动态预先选择 HTML 复选框”
- 第 496 页的“动态预先选择 HTML 单选按钮”
- 第 494 页的“插入或更改动态 HTML 表单菜单”
- 第 495 页的“使现有 HTML 表单菜单成为动态对象”

添加服务器行为来更新数据库表

1 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“更新记录”。

即会出现“更新记录”对话框。

2 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。

3 在“数据源”或“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

4 如果可行，则输入您的用户名和密码。

5 在“更新表格”弹出菜单中，选择包含您要更新的记录的数据库表。

6 （ColdFusion、PHP、ASP.NET）指定要更新的数据库列，选择将从“值”弹出菜单中更新该列的表单对象，从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型，并且如果要将此列标识为主键，还应选择“主键”。

数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

为表单中的每个表单对象重复该过程。

7 （ASP、JSP）在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含显示在 HTML 表单上的记录的记录集。在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列（通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值。

8 在“更新后，转到”或“如果成功，则转到”框中，输入在表格中更新记录后将要打开的页，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。

9 (ASP.NET) 在“如果失败，则转到”框中，输入如果服务器行为失败所显示的页的位置，或单击“浏览”按钮浏览到该位置。

10 (ASP.NET) 如果要在服务器行为失败时显示调试信息，则选择“失败时显示调试信息”选项。如果选择了此选项，则 Dreamweaver 将忽略“如果失败，则转到”选项。


在开发过程中使用调试选项，并在站点处于活动状态时使用“如果失败，则转到”选项。

11 （ASP、JSP）指定要更新的数据库列，选择将从“值”弹出菜单中更新该列的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。为表单中的每个表单对象重复该过程。

12 单击“确定”。

Dreamweaver 将服务器行为添加到页，该页允许用户通过修改显示在 HTML 表单中的信息并单击“提交”按钮更新数据库表中的记录。

若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），并双击“更新记录”行为。

在一个操作中完成更新页

更新页具有三个构造块：

- 一个用于从数据库表中检索记录的过滤记录集
- 一个允许用户修改记录数据的 HTML 表单
- 一个用于更新数据库表的“更新记录”服务器行为

您可以使用“更新记录表单”数据对象通过单个操作添加更新页的最后两个构造块。该数据对象将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。

在您可以使用该数据对象之前，Web 应用程序必须能够标识要更新的记录，并且您的更新页必须能够检索它。

在数据对象将构造块放置在页上后，您可以使用 Dreamweaver 设计工具按需要自定义表单，或使用“服务器行为”面板编辑“更新记录”服务器行为。

注：更新页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“插入记录”或“删除记录”服务器行为添加到更新页。

1 在“设计”视图中打开该页，并选择“插入”>“数据对象”>“更新记录”>“更新记录表单向导”。

即会出现“更新记录表单”对话框。

2 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。

3 在“要更新的表格”弹出菜单中，选择包含要更新的记录的数据库表。

4 在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含显示在 HTML 表单中的记录的记录集。

5 在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列（通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。

如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值。

6 在“更新后，转到”（对于 ASP.NET，则为“如果成功，则转到”）框中，输入在表格中更新记录后将要打开的页。

7 (ASP.NET) 选择更新失败时是显示有关失败的网页还是显示有关失败的调试信息。

在开发过程中使用调试选项，在站点处于活动状态时则使用“如果失败，则转到”选项。如果选择调试选项，则 Dreamweaver 将忽略“如果失败，则转到”选项。

8 在“表单域”区域中，指定每个表单对象应该更新数据库表中的哪些列。

默认情况下，Dreamweaver 为数据库表中的每个列创建一个表单对象。如果您的数据库为创建的每个新记录都自动生成唯一键 ID，则需删除对应于该键列的表单对象，方法是在列表中将其选中然后单击减号 (-) 按钮。这消除了表单的用户输入已存在的 ID 值的风险。

您还可以更改 HTML 表单上表单对象的顺序，方法是在列表中选中某个表单对象然后单击对话框右侧的向上或向下箭头。

9 指定每个数据输入域在 HTML 表单上的显示方式；方法是单击“表单域”表格中的某一行，然后在表格下面的框中输入以下信息：

- 在“标签”框中，输入显示在数据输入字段旁边的描述性标签文字。默认情况下，Dreamweaver 在标签中显示表列的名称。
- 在“显示为”弹出菜单中，选择一个表单对象作为数据输入字段。您可以选择“文本字段”、“文本区域”、“菜单”、“复选框”、“单选按钮组”和“文本”。对于只读项，请选择“文本”。您还可以选择“密码字段”、“文件字段”和“隐藏字段”。

注：隐藏字段插入在表单的结尾。

- 在“提交为”弹出菜单中，请选择您的数据库表所需的数据格式。例如，如果表列只接受数字数据，则选择“数字”。
- 设置表单对象的属性。您选择作为数据输入字段的表单对象不同，选项也将不同。对于文本字段、文本区域和文本，您可以输入初始值。对于菜单和单选按钮组，将打开另一个对话框来设置属性。对于选项，选择“已选中”或“未选中”选项。

10 通过选择另一个表单域行并输入标签文字、显示为值和提交为值来设置其它表单对象的属性。

对于菜单和单选按钮组，打开另一个对话框来设置属性。对于选项，定义一个选项当前记录的值和给定值之间的比较，以确定当显示记录时是否选中了该选项。

11 单击“确定”。

Dreamweaver 将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。

该数据对象将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。表单对象布置在一个基本表格中，您可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义该表格。（确保所有表单对象都保持在表单的边界内。）

若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”），并双击“更新记录”行为。

另请参阅

第 518 页的“检索要更新的记录”

第 494 页的“插入或更改动态 HTML 表单菜单”

表单元素属性选项

“表单元素属性”对话框用于设置页上表单元素的选项以允许用户更新数据库中的记录。

1 根据计划创建表单元素的方式，选择“手动”或“来自数据库”。

2 单击加号 (+) 按钮添加元素。

3 为该元素输入标签和值。

4 在“选取值等于”框中，如果要在浏览器中打开页面时或在表单中显示记录时选择特定的元素，则输入一个等于该元素值的值。

您可以输入静态值，或者通过单击闪电图标，然后从数据源列表中选择一个动态值来指定动态值。无论在何种情况下，所指定的值都应该与元素值之一匹配。

生成用来删除记录的页 (所有服务器)

关于记录删除页

应用程序可以包含允许用户删除数据库中记录的一组页。这组页通常由一个搜索页、一个结果页和一个删除页组成。删除页通常是一个与结果页一同使用的详细页。用户可以使用搜索页和结果页检索记录，并使用删除页来确认和删除记录。

创建搜索页和结果页后，在结果页上添加链接来打开删除页，然后生成显示记录和“提交”按钮的删除页。

搜索要删除的记录

当用户要删除某个记录时，他们必须首先在数据库中找到该记录。因此，您需要一个搜索页和一个结果页以便使用删除页。用户在搜索页中输入搜索条件，并在结果页中选择记录。当用户单击该记录时，删除页将打开并在 HTML 表单中显示该记录。

另请参阅

第 506 页的“生成搜索页和结果页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 511 页的“生成数据库搜索页 (ASP.NET)”

创建指向删除页的链接 （ColdFusion、 PHP、 ASP.NET）

创建搜索页和结果页后，您必须在结果页上创建用来打开删除页的链接。然后修改这些链接传递用户要删除的记录的 ID。删除页使用该 ID 来查找和显示记录。

另请参阅

第 433 页的“URL 参数”

打开删除页并传递记录 ID （ColdFusion、 PHP）

1 在结果页上，通过以下方式在表格中创建列来显示记录：在最后一个表格列内单击，然后选择“修改”>“表格”>“插入行或列”。

2 选择“列”选项和“当前列之后”选项，并单击“确定”。

随即在该表格中将添加一列。

3 在新创建的表格列中，在包含动态内容占位符的行中输入 Delete 字符串。确保在选项卡式的重复区域内输入该字符串。

您还可以插入图像，上面带有指示删除的文字或符号。

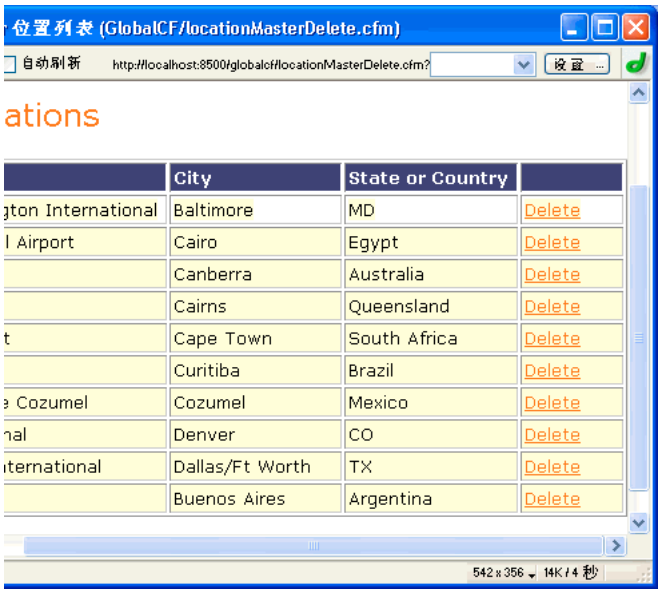
如果启用了“动态数据”视图，请在记录的第一行输入该字符串，然后单击“刷新”图标。

4 选择 Delete 字符串将一个链接应用于该字符串。

如果启用了“动态数据”视图，请选择第一行记录中的该字符串。

5 在属性检查器的“链接”框中输入删除页。您可以输入任何文件名。

在“链接”框外单击后，Delete 字符串在表格中显示为链接状态。如果启用“动态数据”视图 (“查看”>“动态数据”)，您可以看到该链接被应用于每个表格行的相同文本中。如果已经启用“动态数据”视图，请单击“刷新”图标将这些链接应用于每一行。



6 在结果页上选择该“删除”链接。

如果启用了“动态数据”视图，请选择第一行中的链接。

7 （ColdFusion、 PHP）在属性检查器的“链接”框中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称 （您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 ColdFusion 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 ColdFusion 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8 (PHP) 在属性检查器的“链接”字段中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称 （您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 PHP 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 PHP 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

9 保存该页面。

打开删除页并传递记录 ID (ASP.NET)

在数据网格中，可通过添加超链接列并设置其属性来创建删除链接。

1 请双击“服务器行为”面板中的“数据网格”。请确保双击在面板中所列出的数据网格，而不是当单击加号 (+) 按钮时在弹出菜单中出现的数据网格项。

2 通过单击加号 (+) 按钮并选择“超链接”可以添加一列删除链接。

3 在“标题”框中输入列标题 （例如“删除”）。

该标题即会显示在列标题中。

4 选择“静态文本”选项，并输入链接文本，如删除记录。

数据网格中的每一行都会在超链接列中显示这一相同的文本。

5 在“链接页”区域中，生成 URL 以应用到超链接列中的文本。

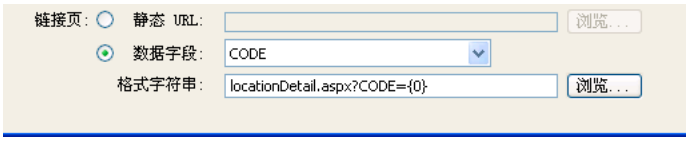
URL 不仅必须打开删除页，而且必须唯一标识要在该页上显示的记录。

若要标识在删除页上显示的记录，请选择“数据字段”选项并在数据集中选择一个唯一标识每条记录的字段。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。

6 在“链接页”区域的“格式字符串”框中，单击“浏览”按钮然后找到并选择删除页。

将创建指向删除页的 URL，其中包含一个用于标识删除页应显示的记录的 URL 参数。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

例如，如果选择 locationDelete.aspx 作为删除页并选择 CODE 作为数据集中唯一标识每条记录的字段，则将创建以下 URL：



在本例中，将创建一个名为 CODE 的 URL 参数。 Dreamweaver 将复制数据字段的名称，但是您不一定非要使用该名称。可以将它改为一个更具描述性的名称，例如 recordID，如下例所示：

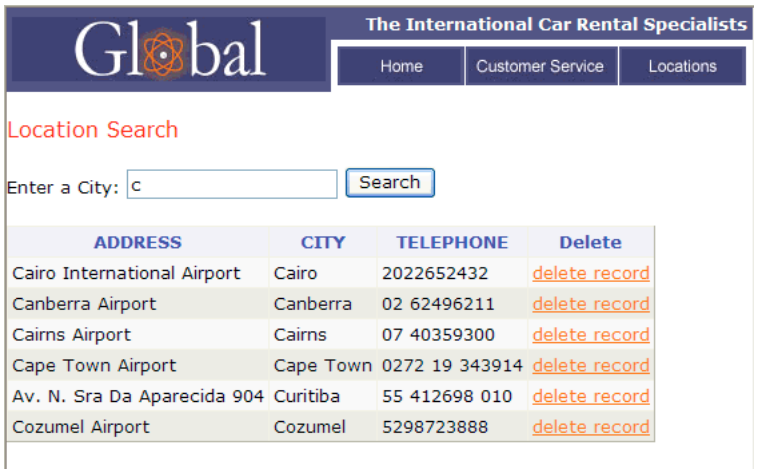
```
locationDelete.aspx?recordID={0}
```

{0} 元素是一个与数据字段的值相对应的占位符。当页面运行时，数据集的 CODE 字段值将被插入到数据网格的相应行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则数据网格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDelete.aspx?recordID=CBR
```

7 单击“确定”关闭“超链接”对话框，然后单击“确定”关闭“数据网格”对话框。

将更新页面上的“数据网格”。下例显示了在搜索以字母 c 开头的所有城市后，在浏览器中查看到的数据网格：



生成删除页

完成用于列出记录的页后，请切换到删除页。删除页将显示该记录，并询问用户是否确实要删除该记录。当用户单击表单按钮确认该操作后， Web 应用程序将从数据库中删除该记录。

生成此页分四步：创建 HTML 表单；检索要在表单中显示的记录；在表单中显示记录；添加逻辑以从数据库中删除记录。检索和显示记录分两步：定义一个用来存放单个记录 （用户希望删除的记录）的记录集；将该记录集的列绑定到表单。

注：删除页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“插入记录”或“更新记录”服务器行为添加到删除页。

创建用来显示记录的 HTML 表单

1 创建页面，并将它另存为您在上一节指定的删除页。

您在上一节创建“删除”链接时已指定了一个删除页。在第一次保存该文件时将使用该名称 （如 deleteConfirm.cfm）。

2 在页面上插入一个 HTML 表单 （“插入”>“表单”>“表单”）。

3 在表单中添加一个隐藏表单域。

该隐藏表单域是存储 URL 参数传递的记录 ID 所必需的。若要添加隐藏字段，请将插入点置于表单中，并选择“插入”>“表单”>“隐藏域”。

4 在表单上添加按钮。

用户将单击该按钮以确认和删除所显示的记录。若要添加按钮，请将插入点置于表单中，然后选择“插入”>“表单”>“按钮”。

5 您可以通过所需的任何方式增强页面的设计并将其保存。

检索用户希望删除的记录

1 在“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集 (查询)”。

将出现简单的“记录集”或“数据集”对话框。如果出现的是高级“记录集”对话框，请单击“简单”。

2 为该记录集命名，并选择一个数据源和包含用户可删除的记录的数据库表。

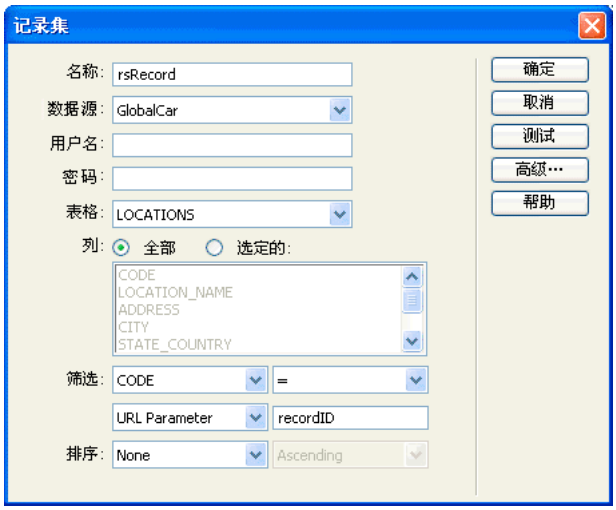
3 在“列”区域中，选择要在页上显示的表格列（记录字段）。

若要只显示记录的某些字段，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中的列，以选择所需字段。

确保包含记录 ID 字段，即使您不打算显示该字段。

4 如下所示完成“筛选”部分，以便查找和显示结果页所传递的 URL 参数中指定的记录：

- 从“筛选”区域的第一个弹出菜单中，选择记录集中的列，该列包含的值与带有“删除”链接的页所传递的 URL 参数值相匹配。例如，如果 URL 参数包含一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。在上一节讨论的示例中，记录集列 CODE 包含的值与带有“删除”链接的页所传递的 URL 参数值相匹配。
- 从第一个菜单旁边的弹出菜单中选择等号（如果尚未选定）。
- 从第三个弹出菜单中选择“URL 参数”。包含“删除”链接的页使用 URL 参数向删除页传递信息。
- 在第四个文本框中，输入由带有“删除”链接的页传递的 URL 参数的名称。



5 单击“确定”。

记录集随即出现在“绑定”面板中。

显示用户希望删除的记录

1 在“绑定”面板上选择记录集列（记录字段）并将它们拖动到删除页。

请确保您在表单边框内插入只读动态内容。有关在页面中插入动态内容的详细信息，请参阅第 459 页的“将文本动态化”。

接着，必须将记录 ID 列绑定到隐藏表单域。

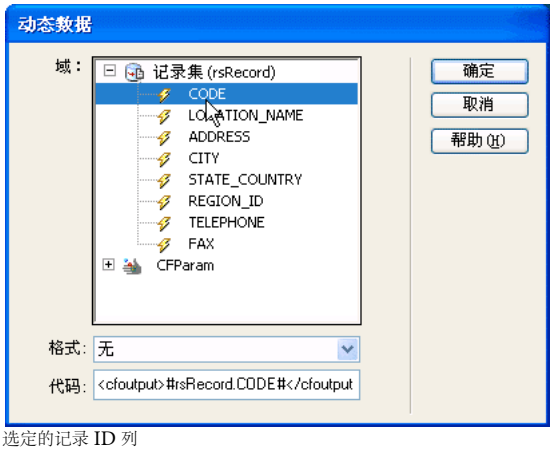
2 确保启用了“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”），然后单击代表隐藏表单字段的黄色盾牌图标。

已选中隐藏表单域。

3 在属性检查器中，单击“值”框旁边的闪电图标。

4 在“动态数据”对话框的记录集中选择记录 ID 列。

在下面的示例中，记录 ID 列 CODE 包含唯一存储代码。



选定的记录 ID 列

5 单击“确定”，保存该页。



完成后的删除页

添加用来删除记录的逻辑 （ColdFusion、PHP、ASP.NET）

在删除页上显示所选记录后，您必须向该页添加当用户单击“确认删除”按钮时从数据库中删除该记录的逻辑。您可以使用“删除记录”服务器行为快速方便地添加此逻辑。

1 请确保删除页在 Dreamweaver 中打开。

2 在“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“删除记录”。

3 在“首先检查是否已定义变量”框中，确保选择“主键值”。

随后您将在对话框中指定主键值。

4 在“连接”或“数据源”(ColdFusion) 弹出菜单中，选择一个指向该数据库的连接，以便服务器行为可以连接到受影响的数据库。

5 在“表格”弹出菜单中，选择包含要删除的记录的数据库表。

6 在“主键列”弹出菜单中，选择包含记录 ID 的表格列。

“删除记录”服务器行为将在此列搜索匹配值。此列与绑定到页面上的隐藏表单域的记录集列应包含相同的记录 ID 数据。

如果该记录 ID 是一个数字，请选择“数字”选项。

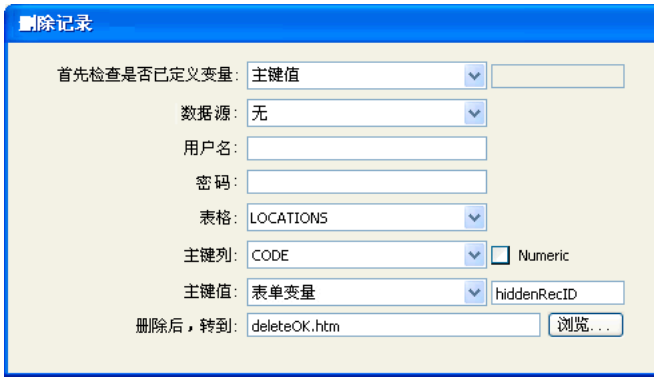
7 (ASP.NET) 在“提交主键作为”弹出菜单中，选择主键列的数据类型。

8 (PHP) 在“主键值”弹出菜单中，选择页上包含记录 ID 的变量，该记录 ID 标识了要删除的记录。

该变量是由隐藏表单域创建的。其名称与隐藏字段的 name 属性相同，是一个表单参数或 URL 参数，具体取决于该表单的 method 属性。

9 在“删除后，转到”框或“如果成功，则转到”框中，指定从数据库表删除该记录后要打开的页。

可以指定向用户显示含有简短的成功消息的页，或者指定一个页，在其中列出剩余记录，使用户可以验证该记录是否已被删除。



10 (ASP.NET) （可选）选择“失败时显示调试信息”选项。调试信息由服务器生成。若要提供自定义错误信息，则取消选择“失败时显示调试信息”选项，并在“如果失败，则转到”框中指定要打开的页。

11 单击“确定”保存您的工作。

将这些页上传到 Web 服务器，打开浏览器，然后搜索要删除的记录。当单击结果页上的“删除”链接时，将显示删除页。单击“确认”按钮可从数据库中删除该记录。若要验证该记录是否已被删除，请重新打开带有“删除”链接的页。列表中将不再显示该记录。

注：如果页上仍然显示该记录，请单击“刷新”。

添加用来删除记录的逻辑 （ASP、JSP）

添加了按钮 (用户单击可删除记录) 后，最后的步骤是添加“删除记录”服务器行为，以便在用户单击“提交”按钮后更新数据库表。

1 在“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“删除记录”。

2 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。

3 在“从表格中删除”弹出菜单中，选择包含要删除的记录的数据库表。

4 在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含要删除的记录的记录集。

5 在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列 （通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。

如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值

6 在“提交此表单以删除”弹出菜单中，指定具有将删除命令发送到服务器的“提交”按钮的 HTML 表单。

7 在“删除后，转到”框中，输入在从数据库表中删除记录后打开的页或单击“浏览”按钮浏览到该文件。

Dreamweaver 将服务器行为添加到页，该页允许用户通过单击表单上的“提交”按钮删除数据库表中的记录。

使用高级数据操作对象来生成页 （ColdFusion、 ASP、 ASP.NET、 JSP）

关于 ASP 命令对象

ASP 命令对象 是对数据库执行某种操作的服务器对象。该对象可以包含任何有效的 SQL 语句，包括返回记录集的语句或在数据库中插入、更新或删除记录的语句。如果 SQL 语句添加或删除表格中的列，则命令对象可以改变数据库的结构。您还可以使用命令对象在数据库中运行预存过程。

应用程序服务器可以重复使用该对象的单个编译的版本来多次执行命令，从这种意义上说，命令对象是可以重复使用的。通过将命令对象的 “Prepared” 属性设置为 true 可以使该命令能够重复使用，如下面的 VBScript 语句所示：

```
mycommand.Prepared = true
```

如果您知道将多次执行该命令，则具有该对象的单个编译的版本可以使数据库操作更加有效。

注：并不是所有数据库提供程序都支持已准备命令。如果您的数据库不支持，则将此属性设置为 true 时，可能返回一条错误消息。它甚至可能忽略准备命令的请求并将 “Prepared” 属性设置为 false。

命令对象是由 ASP 页上的脚本创建的，但是 Dreamweaver 允许您创建命令对象而无需编写 ASP 代码。

使用 ASP 命令修改数据库

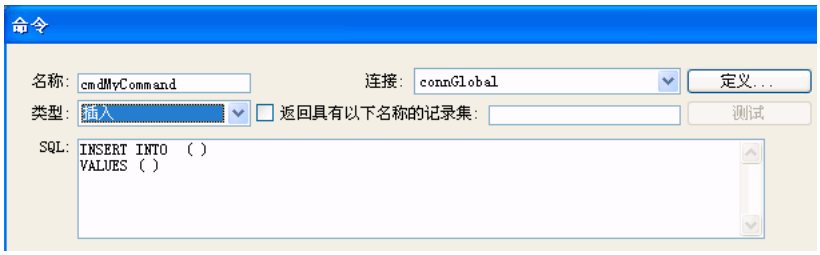
您可以使用 Dreamweaver 创建在数据库中插入、更新或删除记录的 ASP 命令对象。您可以向命令对象提供对数据库执行操作的 SQL 语句或预存过程。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行该命令的 ASP 页。

2 打开 “ 服务器行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”），单击加号 (+) 按钮，然后选择 “ 命令 ”。

3 输入命令的名称，选择指向包含要编辑的记录的数据库的连接，然后选择需要执行该命令的编辑操作 （插入、更新或删除）。

Dreamweaver 将根据您选择的操作类型启动相应的 SQL 语句。例如，如果您选择 “ 插入 ”，则对话框将如下例所示：

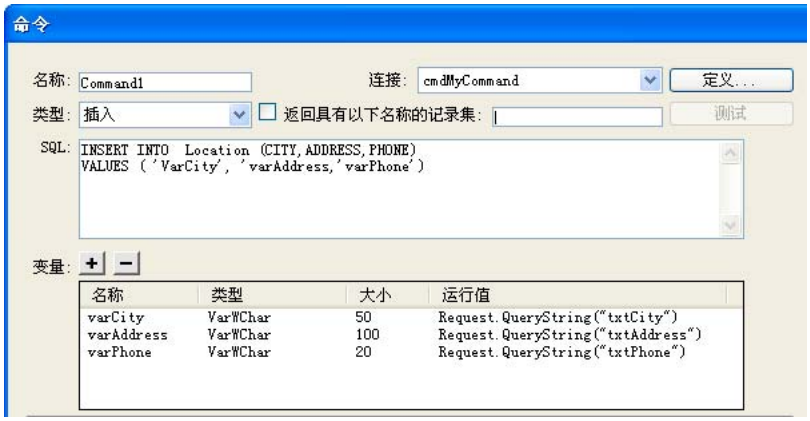


4 完成 SQL 语句。

有关编写修改数据库的 SQL 语句的信息，请查询 Transact-SQL 手册。

5 使用 “ 变量 ” 区域定义任何 SQL 变量。提供变量名称和运行时值。指定每个变量的类型和大小可防范注入式攻击。

下例显示了包含三个 SQL 变量的插入语句。这三个变量的值是由传递到页的 URL 参数提供的，如在“变量”区域的“运行时值”列中定义的那样。



若要获取“大小”值，请使用 Dreamweaver 中的“数据库”面板。在“数据库”面板中，查找所需的数据库并将其展开。然后，查找正在使用的表并将其展开。表中会列出各个字段的大小。例如，表中可能会显示“ADDRESS (WChar 50)”。在本例中， 50 就是大小值。也可以在数据库应用程序中查找大小值。

注：数字、布尔和日期 / 时间数据类型总是使用 -1 作为大小值。

若要确定“类型”值，请参阅下表：

数据库中的类型	Dreamweaver 中的类型	大小
数字（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	双精度	-1
布尔型（是 / 否）（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	双精度	-1
日期 / 时间（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	DBTimeStamp	-1
所有其它文本字段类型，包括 MySQL 文本数据类型（char、varchar 和 longtext）	LongVarChar	检查数据库表
文本 (MS Access) 或 nvarchar、nchar (MS SQL Server)	VarWChar	检查数据库表
备注 (MS Access)、ntext (MS SQL Server) 或支持大量文本的字段	LongVarWChar	1073741823

有关 SQL 变量的类型和大小的详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/4e6b330a。

6 关闭对话框。

Dreamweaver 将在您的页面中插入 ASP 代码，该代码在服务器上运行时将创建一个在数据库中插入、更新或删除记录的命令。

默认情况下，该代码将命令对象的 “Prepared” 属性设置为 true，这使应用程序服务器在每次运行该命令时都重复使用对象的单个编译的版本。若要更改此设置，请切换到“代码”视图并将 “Prepared” 属性更改为 false。

7 创建一个包含 HTML 表单的页，以便用户可以输入记录数据。在 HTML 表单中包含三个文本字段（txtCity、txtAddress 和 txtPhone）和一个提交按钮。该表单使用 GET 方法并将文本字段值提交到包含您的命令的页。

关于 JSP 已准备语句

JSP 已准备语句是包含 SQL 语句的可重复使用的服务器对象。您可以将任何有效的 SQL 语句放置在已准备语句中。例如，已准备语句可以包含返回记录集的 SQL 语句，或在数据库中插入、更新或删除记录的 SQL 语句。

应用程序服务器使用已准备语句对象的单个实例多次查询数据库，从这种意义上说，已准备语句是可以重复使用的。与 JSP 语句对象不同的是，不必为每个新的数据库查询创建已准备语句对象的新实例。如果您知道将多次执行该语句，则具有该对象的单个实例可以使数据库操作更有效并且占用更少的服务器内存。

已准备语句对象是由 JSP 页上的 Java Scriptlet 创建的。但是，Dreamweaver 允许您创建已准备语句而无需编写任何 Java 代码。

如果您对代码感兴趣，则以下 Scriptlet 会创建一条已准备语句：

```
String myquery = "SELECT * FROM EMPLOYEES WHERE DEPARTMENT = ?";
PreparedStatement mystatement = connection.prepareStatement(myquery);
```

第一行将 SQL 语句存储在一个名为 myquery 的字符串变量中，问号充当 SQL 变量值的占位符。第二行将创建一个名为 mystatement 的已准备语句对象。

下一步，给 SQL 变量赋值，如下所示：

```
mystatement.setString(1, request.getParameter("myURLparam"));
```

setString 方法给变量赋值并采用两个参数。第一个参数通过变量的位置指定受影响的变量 （这里是 SQL 语句中的第一个位置）。第二个参数指定变量的值。在本例中，该值是由传递给页面的 URL 参数提供的。

注：您必须使用不同的方法将非字符串值指定给 SQL 变量。例如，要将整数分配给变量，应使用 mystatement.setInt() 方法。

最后，生成记录集，如下所示：

```
ResultSet myresults = mystatement.execute();
```

使用 JSP 已准备语句修改数据库

您可以使用 Dreamweaver 创建在数据库中插入、更新或删除记录的 JSP 已准备语句。JSP 已准备语句是包含 SQL 语句的可重复使用的服务器对象。向已准备语句提供对数据库执行操作的 SQL。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行该命令的 JSP 页。

2 打开“服务器行为”面板 （“窗口”>“服务器行为”），单击加号 (+) 按钮，然后选择“已准备 （插入、更新、删除）”。

即会出现“已准备 （插入、更新、删除）”对话框。

3 输入已准备语句的名称，选择到包含要编辑记录的数据库的连接，然后选择需要已准备语句执行的编辑操作 （插入、更新或删除）。

Dreamweaver 根据选择的操作类型为您启动 SQL 语句。

4 完成 SQL 语句。

有关编写修改数据库的 SQL 语句的信息，请查询 Transact-SQL 手册。

5 使用“变量”区域定义任何 SQL 变量。

在“参数”列中，输入在 SQL 语句中使用的 SQL 参数的名称。在“运行时值”列中，输入为每个 SQL 参数提供值的表单参数或 URL 参数。例如，如果由名为 txtCity 的 URL 参数提供指定给 SQL 参数的值，则输入以下运行时值：

```
request.getParameter("txtCity")
```

6 单击“确定”。

关闭该对话框后，将在您的页中插入 JSP 代码；在服务器上运行该代码时，将创建在数据库中插入、更新和删除记录的已准备语句。

关于预存过程

虽然您可以使用服务器行为生成修改数据库的页面，但也可以使用数据库操作对象 （例如预存过程、 ASP 命令对象或 JSP 已准备语句）生成这些页面。

预存过程是一种可以重复使用的数据库项，用于对数据库执行某种操作。预存过程包含具有一定功能的 SQL 代码，例如能够插入、更新或删除记录的 SQL 代码。预存过程还可以改变数据库本身的结构。例如，您可以使用预存过程添加表格列，或者甚至可以删除表格。

一个预存过程还可以调用另一个预存过程，以及接受输入参数并以输出参数的形式向调用过程返回多个值。

您可以重复使用预存过程的单个编译的版本来多次执行数据库操作，从这种意义上说，预存过程是可以重复使用的。如果您知道将多次执行某个数据库任务 （即不同的应用程序将执行相同的任务），则使用预存过程执行该任务可以使数据库操作更有效。

注：MySQL 和 Microsoft Access 数据库不支持预存过程。

添加预存过程 (ColdFusion)

您可以使用预存过程修改数据库。预存过程是一种可以重复使用的数据库项，用于对数据库执行某种操作。

注：MySQL 和 Microsoft Access 数据库不支持预存过程。

在您使用预存过程修改数据库之前，确保预存过程包含以某种方式修改数据库的 SQL。若要在数据库中创建并存储一个 SQL，请查询您的数据库文档以及有用的 Transact-SQL 手册。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。

2 在“绑定”面板 （“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“预存过程”。

3 在“数据源”弹出菜单中，选择一个到包含预存过程的数据库的连接。

4 输入 ColdFusion 数据源的用户名和密码。

5 从“过程”弹出菜单中选择一个预存过程。

Dreamweaver 自动填写任何参数。

6 选择参数，如果需要进行更改请单击“编辑”。

即会出现“编辑预存过程变量”对话框。正在编辑的变量名显示在“名称”框中。

注：您必须为任何预存过程输入参数输入测试值。

7 按需要进行更改：

- 从弹出菜单中选择一个方向。预存过程可能具有输入值、输出值，或者既具有输入值又具有输出值。
- 从弹出菜单中选择 SQL 类型。输入返回变量、运行时值和测试值。

8 如果预存过程采用参数，则单击加号 (+) 按钮添加页参数。

注：您必须为每个预存过程参数返回值输入对应的页参数。除非有对应的返回值，否则不要添加页参数。

如果需要，再次单击加号 (+) 按钮添加另一个页参数。

9 选择一个页参数，并单击减号 (-) 按钮删除该参数 （如果需要）或单击“编辑”对该参数进行更改。

10 选择“返回具有以下名称的记录集”选项，然后输入记录集的名称；如果预存过程返回记录集，则单击“测试”按钮查看预存过程返回的记录集。

Dreamweaver 运行预存过程并显示记录集 （如果存在）。

注：如果预存过程返回记录集并采用参数，则您必须在“变量”框的“默认值”列中输入一个值以测试该预存过程。



您可以使用不同的测试值生成不同的记录集。若要更改测试值，则单击“参数”的“编辑”按钮，然后更改测试值；或者单击“页参数”的“编辑”按钮，然后更改默认值。

11 如果预存过程返回状态代码返回值，则选择“返回具有以下名称的状态代码”选项，然后输入状态代码的名称。单击“确定”。

关闭对话框后， Dreamweaver 将在您的页中插入 ColdFusion 代码，当在服务器上运行该代码时，将调用数据库中的预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录。

如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

另请参阅

第 448 页的 “ 通过编写 SQL 来定义高级记录集 ”

添加预存过程 (ASP.NET)

您可以使用预存过程修改数据库。预存过程是一种可以重复使用的数据库项，用于对数据库执行某种操作。

注：Microsoft Access 和 MySQL 数据库不支持预存过程。

在您使用预存过程修改数据库之前，确保预存过程包含以某种方式修改数据库的 SQL。若要在数据库中创建并存储一个 SQL，请查询您的数据库文档以及有用的 Transact-SQL 手册。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。

2 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮并选择 “ 预存过程 ”。

3 在 “ 预存过程 ” 对话框中，输入预存过程的名称。

4 在 “ 连接 ” 弹出菜单中，选择一个到包含预存过程的数据库的连接。

如果您需要定义连接，则单击 “ 定义 ” 按钮。

5 从 “ 过程 ” 弹出菜单中选择一个预存过程。

Dreamweaver 自动填写任何参数。

6 如果预存过程返回数据集，请选择 “ 返回数据集 ” 选项，然后单击 “ 测试 ” 查看预存过程返回的数据集。

7 如果需要进行更改，则选择一个参数并单击 “ 编辑 ” 按钮。

8 在 “ 编辑预存过程变量 ” 对话框中，根据需要进行更改：

- 正在编辑的变量名显示在 “ 名称 ” 框中。
- 从弹出菜单中选择变量类型。输入变量的大小。
- 从弹出菜单中选择一个方向。预存过程可能具有输入值、输出值，或者既具有输入值又具有输出值。
- 输入测试值。
- 单击 “ 生成 ” 按钮生成值。在 “ 生成值 ” 对话框中，从弹出菜单中选择源，输入默认值并单击 “ 确定 ”。
- 单击 “ 确定 ” 可关闭 “ 编辑预存过程变量 ” 对话框并接受更改。

9 在“预存过程”对话框后面的“如果成功，则转到”框中，输入预存过程成功运行后所显示的页的位置，或单击“浏览”按钮浏览到该位置。

10 在 “ 如果失败，则转到 ” 框中，输入如果预存过程失败所显示的页的位置，或单击 “ 浏览 ” 按钮浏览到该位置。

11 如果要在预存过程失败时显示调试信息，则选择 “ 失败时显示调试信息 ” 选项。

如果选择了此选项，则 Dreamweaver 将忽略 “ 如果失败，则转到 ” 选项。


在开发过程中使用调试选项，而后在站点处于活动状态时使用 “ 如果失败，则转到 ” 选项。

12 单击 “ 确定 ”。

在关闭了该对话框之后， Dreamweaver 在您的页中插入 ASP.NET 代码，当在服务器上运行该代码时，将执行数据库中的预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录或执行查询。

如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到该页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

另请参阅

第 448 页的 “ 通过编写 SQL 来定义高级记录集 ”

运行预存过程 (ASP)

当处理 ASP 页时，您必须将命令对象添加到页以运行预存过程。有关命令对象的详细信息，请参阅第 528 页的 “ 关于 ASP 命令对象 ”。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。

2 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择 “ 命令 （预存过程） ”。

即会出现 “ 命令 ” 对话框。

3 输入该命令的名称，选择一个到包含预存过程的数据库的连接，然后从 “ 类型 ” 弹出菜单中选择 “ 预存过程 ”。

4 选择您的预存过程，方法是展开 “ 数据库项 ” 框中的 “ 预存过程 ” 分支，从列表中选择预存过程，然后单击 “ 过程 ” 按钮。

5 在 “ 变量 ” 表格中输入任何所需的参数。

不需要为任何 RETURN_VALUE 变量输入任何参数。

6 单击 “ 确定 ”。

关闭该对话框后， ASP 代码便插入到您的页面中。当代码在服务器上运行时，代码将创建一个命令对象，该对象将在数据库中运行预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录。

默认情况下，该代码将命令对象的 “Prepared” 属性设置为 true，这使应用程序服务器在每次运行预存过程时重复使用对象的一个编译版本。如果您知道将多次执行该命令，则具有该对象的单个编译的版本可以提高数据库操作的效率。但是，如果该命令只执行一两次，则使用单个编译的版本实际上可能会降低 Web 应用程序的效率，因为系统必须暂停来编译该命令。若要更改设置，请切换到 “ 代码 ” 视图并将 “Prepared” 属性更改为 false。

注：并不是所有数据库提供程序都支持已准备命令。如果您的数据库不支持，当运行此页时，您可能会得到一条错误信息。切换到 “ 代码 ” 视图并将 “Prepared” 属性更改为 *false*。

如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到该页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

运行预存过程 (JSP)

当处理 JSP 页时，您必须将 “ 可调用 ” 服务器行为添加到页以运行预存过程。

1 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。

2 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮并选择 “ 可调用 （预存过程） ”。

3 在 “ 可调用 （预存过程） ” 对话框中，输入预存过程的名称。

4 在 “ 连接 ” 弹出菜单中，选择一个到包含该预存过程的数据库的连接。

5 在 “ 数据库项 ” 框中，展开 “ 预存过程 ” 分支，从列表中选择预存过程，并单击 “ 过程 ” 按钮。

Dreamweaver 将自动填写 “ 可调用文本 ” 和 “ 变量 ” 框。

6 如果预存过程返回记录集，则选择“返回具有以下名称的记录集”选项，并输入记录集的名称，然后单击“测试”按钮查看预存过程返回的记录集。

Dreamweaver 运行预存过程并显示记录集 （如果存在）。

注：如果预存过程返回记录集并采用参数，则您必须在 “ 变量 ” 框的 “ 默认值 ” 列中输入一个值以测试该预存过程。

7 单击 “ 确定 ”。

关闭 “ 可调用 （预存过程） ” 对话框后，将在您的页中插入 JSP 代码。在服务器上运行该代码时，将调用数据库中的预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录。

如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

生成注册页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

关于注册页

Web 应用程序可以包含要求用户在首次访问站点时进行注册的页。

注册页由以下构造块组成：

- 存储有关用户登录信息的数据库表
- 使用户可以选择用户名和密码的 HTML 表单

您也可以使用该表单来获取用户的其它个人信息。

- 用于更新站点用户数据库表的“ 插入记录 ”服务器行为
- 用于确保用户输入的用户名没有被其他用户使用的“ 检查新用户名 ”服务器行为

所用方法对于 ColdFusion、 ASP、 JSP 和 PHP 页完全相同。 Dreamweaver 没有针对 ASP.NET 页的身份验证服务器行为。

另请参阅

第 534 页的“ 添加用于选择用户名和密码的 HTML 表单 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） ”

第 535 页的“ 更新用户的数据库表 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） ”

第 535 页的“ 添加用于确保用户名唯一的服务器行为 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） ”

存储有关用户的登录信息 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

注册页需要使用数据库表来存储用户输入的登录信息。

- 请确保数据库表包含用户名和密码列。如果您希望登录的用户具有不同的访问权限，请包含一个访问权限列。
- 如果要为站点的所有用户设置一个通用的密码，请配置数据库应用程序 （Microsoft Access、 Microsoft SQL Server、 Oracle 等），使其在默认情况下将该密码输入到每个新的用户记录中。在大多数数据库应用程序中，每次新建记录时，都可以将一个列设置为默认值。将该默认值设置为密码。
- 您还可以使用数据库表来存储有关用户的其它有用信息。

创建注册页的下一步是向注册页添加一个 HTML 表单，以使用户可以选择用户名和密码 （如果适用）。

另请参阅

第 538 页的“ 在用户数据库中存储访问权限 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP） ”

添加用于选择用户名和密码的 HTML 表单 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您可以向注册页添加一个 HTML 表单，以使用户可以选择用户名和密码 （如果适用）。

1 创建页 （“ 文件 ”>“ 新建 ”>“ 空白页 ”）并使用 Dreamweaver 设计工具设计注册页的布局。

2 将插入点放置在您想要显示表单的位置，然后从“ 插入 ”菜单中选择“ 表单 ”，这样就可以添加一个 HTML 表单。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“ 不可见元素 ”(“ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”) 来查看表单的边界，边界用红色细线表示。

3 为 HTML 表单命名，方法是单击“ 文档 ”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器 (“ 窗口 ”>“ 属性 ”)，然后在“ 表单名称 ”框中输入一个名称。

您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。“插入记录”服务器行为会为您设置这些属性。

4 添加文本字段 （“ 插入 ”>“ 表单 ”>“ 文本域 ”），以便让用户输入用户名和密码。

该表单还可以包含更多的表单对象，以记录其它个人数据。

您应该在每个表单对象的旁边添加标签文字 （以文本或图像的形式），让用户知道它们的用途，还应该通过将表单对象放入 HTML 表格来排列这些对象。有关表单对象的更多信息，请参阅第 488 页的 “ 创建表单 ”。

5 在表单上添加一个 “ 提交 ” 按钮 （“ 插入 ”>“ 表单 ”>“ 按钮 ”）。

可以通过以下方法更改 “ 提交 ” 按钮的标签文字: 选择该按钮，打开属性检查器 (“ 窗口 ”>“ 属性 ”)，并在 “ 值 ” 框中输入一个新值。

创建注册页的下一步是添加 “ 插入记录 ” 服务器行为，以便将记录插入到数据库中的用户表格。

更新用户的数据库表 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您必须在注册页中添加 “ 插入记录 ” 服务器行为，以更新数据库中的用户表格。

1 在 “ 服务器行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 “ 插入记录 ”。

即会出现 “ 插入记录 ” 对话框。

2 完成此对话框，确保指定数据库中要插入用户数据的用户表格。单击 “ 确定 ”。

创建注册页的最后一步是确保用户名没有被其他注册用户使用。

另请参阅

第 514 页的 “ 逐块生成插入页 ”

添加用于确保用户名唯一的服务器行为 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您可以将服务器行为添加到用户注册页，它将先验证用户名是唯一的，然后才将该用户添加到注册用户数据库中。

当用户单击注册页上的 “ 提交 ” 按钮时，该服务器行为将对用户输入的用户名和存储在注册用户数据库表中的用户名进行比较。如果没有在数据库表中找到匹配的用户名，则该服务器行为通常会执行插入记录操作。如果找到匹配的用户名，该服务器行为将取消插入记录操作并打开一个新页 （通常是提示用户该用户名已被使用的页）。

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“检查新用户名 ”。

2 在 “ 用户名字段 ” 弹出菜单中，选择访问者用来输入用户名的表单文本字段。

3 在 “ 如果已存在，则转到 ” 框中，指定在数据库表中找到匹配的用户名时所打开的页，并单击 “ 确定 ”。

所打开的页应提示用户该用户名已被使用，并且让用户重试。

生成登录页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

关于登录页

Web 应用程序可以包含让注册用户登录站点的页。

登录页由以下构造块组成:

- 注册用户的数据库表
- 使用户可以输入用户名和密码的 HTML 表单
- 确保输入的用户名和密码有效的 “ 登录用户 ” 服务器行为

当用户成功登录时，将为该用户创建一个包含其用户名的会话变量。

所用方法对于 ColdFusion、 ASP、 JSP 和 PHP 页完全相同。 Dreamweaver 没有针对 ASP.NET 页的身份验证服务器行为。

另请参阅

第 536 页的“添加使用户可以登录的 HTML 表单 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 536 页的“验证用户名和密码 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

创建注册用户的数据库表 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您需要使用注册用户的数据库表来验证在登录页中输入的用户名和密码是否有效。

❖ 请使用数据库应用程序和注册页创建该表格。

生成登录页的下一步是将一个 HTML 表单添加到页面，以便用户可以登录。

另请参阅

第 535 页的“生成登录页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

添加使用户可以登录的 HTML 表单 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您可以在页上添加一个 HTML 表单，以使用户可以通过输入用户名和密码来进行登录。

1 创建页 （“文件”>“新建”>“空白页”）并使用 Dreamweaver 设计工具设计登录页的布局。

2 将插入点放置在希望表单出现的位置，然后从“插入”菜单中选择“表单”，这样就可以添加一个 HTML 表单。

将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”(“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”) 来查看表单的边界，边界用红色细线表示。

3 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器 (“窗口”>“属性”)，然后在“表单名称”框中输入一个名称。

您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。登录用户服务器行为会为您设置这些属性。

4 在该表单上添加一个用户名和一个密码文本字段 （“插入”>“表单”>“文本域”）。

在每个文本字段旁边添加标签 （以文本或图像的形式），然后将这些文本字段放入 HTML 表格并将表格的 border 属性设置为 0，以排列这些文本字段。

5 在表单上添加一个“提交”按钮 （“插入”>“表单”>“按钮”）。

可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字: 选择该按钮，打开属性检查器 (“窗口”>“属性”)，并在“标签文字”框中输入一个新值。

生成登录页的下一步是添加“登录用户”服务器行为，以验证输入的用户名和密码是否有效。

验证用户名和密码 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

您必须在登录页中添加“登录用户”服务器行为以确保用户输入的用户名和密码有效。

当用户单击登录页上的“提交”按钮时，“登录用户”服务器行为将对用户输入的值和注册用户的值进行比较。如果这些值匹配，该服务器行为会打开一个页 （通常是站点的欢迎屏幕）。如果这些值不匹配，则该服务器行为将会打开另一页 （通常是提示用户登录尝试失败的页）。

1 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“登录用户”。

2 指定访问者在输入用户名和密码时所使用的表单和表单对象。

3 (ColdFusion) 如果可行，请输入您的用户名和密码。

4 指定包含所有注册用户的用户名和密码的数据库表和列。

该服务器行为将对访问者在登录页上输入的用户名及密码和这些列中的值进行比较。

5 指定在登录过程成功时所打开的页。

所指定的页通常是站点的欢迎屏幕。

6 指定在登录过程失败时所打开的页。

所指定的页通常会提示用户登录过程已失败，并且让用户重试。

7 如果要让用户在试图访问受限页后前进到登录页，并且在登录后返回到该受限页，请选择“转到前一 URL”选项。

如果用户未先登录就试图通过打开受限页来访问站点，则受限页可以使该用户前进到登录页。当用户成功登录后，登录页会将该用户重定向到原来使用户前进到登录页的受限页。


当您在这些页上完成“限制对页的访问”服务器行为的对话框后，请确保在“如果访问被拒绝，则转到”框中指定登录页。

8 指定是仅根据用户名和密码还是同时根据授权级别来授予对该页的访问权，并单击“确定”。

将向登录页添加服务器行为以确保访问者输入的用户名和密码是有效的。

另请参阅

第 537 页的“重定向未授权的用户 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

第 537 页的“生成只有授权用户才能访问的页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）”

生成只有授权用户才能访问的页 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

关于受保护页

Web 应用程序可以包含只有授权用户才能访问的受保护页。

注：Dreamweaver 没有针对 ASP.NET 页的身份验证服务器行为。

例如，如果用户试图通过在浏览器中键入受保护页的 URL 来绕过登录页，则该用户将被重定向到另一页。同样，如果将页的授权级别设置为管理员，则只有具有管理员访问权限的用户才能查看该页。如果已登录的用户试图访问不具有正确访问权限的受保护页，则该用户将被重定向到另一页。

您也可以使用授权级别在向新注册的用户授予站点的完全访问权限之前对他们进行审查。例如，您最好在允许用户访问站点的成员页之前接收付款。为此，可以用“成员”授权级别保护成员页，而仅向新注册的用户授予“来宾”权限。当收到用户的付款后，可以将用户的访问权限升级为“成员”（在注册用户的数据库表中）。

如果您不打算使用授权级别，只需在页面上添加“限制对页的访问”服务器行为即可保护站点上的任何页。该服务器行为将尚未成功登录的任何用户重定向到另一页。

如果您确实打算使用授权级别，则可以用以下构造块保护站点上的任意页：

- 用于将未授权用户重定向到另一页的“限制对页的访问”服务器行为
- 用户数据库表中用于存储每个用户访问权限的附加列

无论您是否使用授权级别，均可以在受保护的页上添加一个链接，支持用户注销并清除所有会话变量。

所用方法对于 ColdFusion、 ASP、 JSP 和 PHP 页完全相同。 Dreamweaver 没有针对 ASP.NET 页的身份验证服务器行为。

另请参阅

第 539 页的“保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion)”

重定向未授权的用户 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

若要防止未授权的用户访问某一页，可以在该页上添加“限制对页的访问”服务器行为。如果用户试图通过在浏览器中键入受保护页的 URL 来绕过登录页，或者如果用户已登录但试图访问不具有正确访问权限的受保护页，该服务器行为就会将用户重定向到另一页。

注：“ 限制对页的访问 ” 服务器行为只能保护 HTML 页。它不保护其它站点资源，如图像文件和音频文件。

如果要为站点上的多个页授予相同的访问权限，可以复制一个页的访问权限，然后将其粘贴到另一个页。

将未授权的用户重定向到另一页

1 打开要保护的页。

2 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“服务器行为”) 中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“限制对页的访问 ”。

3 选择该页的访问级别。若要仅允许具有特定访问权限的用户查看该页，请选中 “ 用户名、密码和访问级别 ” 选项并指定该页的授权级别。

例如，通过在授权级别列表中选择 “ 管理员 ”，可以指定只有具有 “ 管理员 ” 权限的用户才能查看该页。

4 若要在该列表中添加授权级别，请单击 “ 定义 ”。在出现的 “ 定义访问级别 ” 列表中，输入新的授权级别，并单击加号 (+) 按钮。将存储新建的授权级别以用于其它页。

确保该授权级别的字符串与存储在数据库中的字符串完全匹配。例如，如果数据库中的授权列包含值 “Administrator”，则请在 “ 名称 ” 框中输入 **Administrator** （而不是 **Admin**）。

5 若要为某页设置多个授权级别，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中的级别。

例如，您可以指定任何具有 “ 来宾 ”、 “ 成员 ” 或 “ 管理员 ” 权限的用户都能够查看该页。

6 指定在未授权用户试图打开受保护页时所打开的页。

确保您选择的页不受保护。

7 单击 “ 确定 ”。

复制某页的访问权限并将其粘贴到站点的其它页

1 打开受保护的页，并选择 “ 服务器行为 ” 面板 （而不是加号 (+) 弹出菜单）中列出的 “ 限制对页的访问 ” 服务器行为。

2 单击该面板右上角的箭头按钮，然后从弹出菜单中选择 “ 复制 ”。

“ 限制对页的访问 ” 服务器行为被复制到系统的剪贴板上。

3 按照同一方式打开另一个要保护的页。

4 在 “ 服务器行为 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 服务器行为 ”）上，单击右上角的箭头按钮并从弹出菜单中选择 “ 粘贴 ”。

5 对于每个要保护的页重复第 3 步和第 4 步。

在用户数据库中存储访问权限 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

只有在需要让某些登录用户具有不同的访问权限时，该构造块才是必需的。如果您只是要求用户登录，则不需要存储访问权限。

1 若要为某些登录用户提供不同的访问权限，请确保用户的数据库表包含一个用来指定每个用户访问权限（“ 来宾 ”、“ 用户 ”、 “ 管理员 ” 等）的列。每个用户的访问权限应该由站点管理员在数据库中输入。

在大多数数据库应用程序中，每次新建记录时，都可以将一个列设置为默认值。将该默认值设置为站点上最常用的访问权限（例如 “ 来宾 ”）；然后手动更改例外的情况 （例如，将 “ 来宾 ” 更改为 “ 管理员 ”）。用户现在即可访问所有管理员页。

2 确保数据库中的每个用户都具有单一的访问权限 (例如 “ 来宾 ” 或 “ 管理员 ”)，而不是多项权限 (例如 “ 用户 ”、“ 管理员 ”)。若要为您的页设置多项访问权限 （例如，所有来宾和管理员都可以查看该页），则在页级别 （而不是在数据库级别）设置这些权限。

注销用户 （ColdFusion、 ASP、 JSP、 PHP）

当用户成功登录后，将创建一个包含其用户名的会话变量。当用户退出站点时，您可以使用 “ 注销用户 ” 服务器行为来清除该会话变量并将用户重定向到另一页 （通常是 “ 再见 ” 或 “ 谢谢 ” 页）。

当用户单击链接或者当指定页加载时，可以调用 “ 注销用户 ” 服务器行为。

添加用于让用户注销的链接

1 在页上选择要用作该链接的文本或图像。

2 在“服务器行为”面板 (“窗口”>“行为”) 上，单击加号 (+) 按钮并选择“用户身份验证”>“注销用户”。

3 指定在用户单击该链接时要打开的页，然后单击“确定”。

该页通常是“再见”或“谢谢”页。

在特定页加载时注销用户

1 打开将在 Dreamweaver 中加载的页。

该页通常是“再见”或“谢谢”页。

2 在“服务器行为”面板上，单击加号 (+) 按钮并选择“用户身份验证”>“注销用户”。

3 选择“当页加载时注销”选项，然后单击“确定”。

保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion)

保护服务器上的文件夹或站点 (ColdFusion)

可以使用 Dreamweaver 对 ColdFusion 应用程序中的特定文件夹（包括应用程序的根文件夹）进行密码保护。当站点访问者请求指定文件夹中的任何页面时，ColdFusion 都会提示该访问者输入用户名和密码。ColdFusion 将用户名和密码存储在会话变量中，因此访问者无需在会话过程中再次输入用户名和密码。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。

1 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 文档后，选择“命令”>“ColdFusion 登录向导”。

2 完成 ColdFusion 登录向导。

a 指定要保护的文件夹的完整路径，然后单击“下一步”。

b 在下一个屏幕中，选择以下身份验证类型之一：

简单验证 用所有用户都能使用的同一用户名和密码保护应用程序。

Windows NT 验证 使用 NT 用户名和密码保护应用程序。

LDAP 验证 用存储在 LDAP 服务器上的用户名和密码保护应用程序。

c 指定希望用户使用 ColdFusion 登录页还是弹出菜单进行登录。

d 在下一个屏幕中，指定以下设置：

- 如果选择了简单验证，则指定每个访问者必须输入的用户名和密码。
- 如果选择了 Windows NT 验证，则指定要验证的 NT 域。
- 如果选择了 LDAP 验证，则指定要验证的 LDAP 服务器。

3 将新文件上传到远程站点。这些文件位于本地站点文件夹中。

另请参阅

第 547 页的“启用 ColdFusion 增强功能”

第 537 页的“生成只有授权用户才能访问的页 (ColdFusion、ASP、JSP、PHP)”

第 539 页的“保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion)”

使用 ColdFusion 组件 (ColdFusion)

关于 ColdFusion 组件

使用 ColdFusion 组件 (CFC) 文件，您可以将应用程序和商业逻辑封装到独立的、可重复使用的单元中。 CFC 还提供了一种创建 Web 服务的快速而简单的方法。

CFC 是用 ColdFusion 标记语言 (CFML) 编写的可重复使用的软件单元，可方便您重复使用和维护代码。

可以将 Dreamweaver 和 CFC 一起使用。有关 CFC 标签和语法的信息，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助 ”>“ 使用 ColdFusion”）。

注：CFC 只能用于 ColdFusion MX 或更高版本。 ColdFusion 5 不支持 CFC。

CFC 旨在为开发人员提供一种简单而强大的方法来封装 Web 站点的元素。通常，您应该将组件用于应用程序或商业逻辑。对表示元素 （如自定义的问候、动态菜单等）使用自定义标签。

与许多其它类型的构造相比，动态站点经常能从可互换的部分受益。例如，动态站点可以重复运行同一个查询，或者计算购物车页上的总价格，并在每次添加项目时重新计算总价格。这些任务可由组件来完成。您可以在对应用程序的其它部分影响最小的情况下修复、改进、扩展甚至替换某个组件。

假设一家网上商店根据订单价格计算运费。低于 $20 的订单运费为 $4 ；在 $20 至 $40 之间的订单运费为 $6，等等。您可以在购物车页和结帐页中同时插入计算运费的逻辑，但那样会将 HTML 表示代码和 CFML 逻辑代码混合在一起，并且通常会使代码难以维护和重复使用。

您决定创建一个称作 Pricing 的 CFC，该组件中有一个称作 ShippingCharge 的函数。该函数将价格作为参数并返回运费。例如，如果参数值为 32.80，则函数返回 6。

在购物车页和结帐页中都插入一个特殊标签来调用 ShippingCharge 函数。请求其中任何一种页面时，都调用该函数并将运费返回到该页面。

如果后来商店宣布了一种特殊的促销方法：$100 以上的所有订单免费送货。您只要在一个地方 （即 Pricing 组件的 ShippingCharge 函数），更改送货费用，使用该函数的所有页面都将自动得到精确的运费。

组件面板概述 (ColdFusion)

使用 “ 组件 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 组件 ”) 可以查看和编辑 ColdFusion 组件，并可以在页面中添加当请求 CFM 页时用来调用函数的代码。

注：只有在 Dreamweaver 中查看 ColdFusion 页时，“ 组件 ” 面板才可用。

另请参阅

第 543 页的 “ 生成使用 CFC 的 Web 页 ”

在 Dreamweaver 中创建或删除 CFC

您可以使用 Dreamweaver 以可视化方式定义 CFC 及其函数。Dreamweaver 将创建 .cfc 文件并为您插入必要的 CFML 标签。

注：根据组件的不同，您可能需要手动完成某些代码。

1 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。

2 在 “ 组件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 组件 ”）中，从弹出菜单中选择 “CF 组件 ”。

3 单击加号 (+) 按钮，完成 “ 创建组件 ” 对话框，然后单击 “ 确定 ”。

a 在 “ 组件 ” 部分输入组件的详细信息。下面列出了部分列表：

名称 指定组件的文件名。该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。输入名称时不要指定 .cfc 文件扩展名。

组件目录 指定将要保存组件的位置。选择 Web 应用程序的根文件夹 （如 \Inetpub\wwwroot\myapp\）或它的任何子文件夹。

b 若要为该组件定义一个或多个函数，请从“部分”列表中选择“函数”，单击加号 (+) 按钮，然后输入新函数的详细信息。

确保在“返回值类型”选项中指定该函数返回的值的类型。

如果您从“访问”菜单中选择“远程”，则该函数可用作 Web 服务。

c 若要为函数定义一个或多个参数，请从“部分”列表中选择“参数”，从弹出菜单中选择该函数，单击加号 (+) 按钮，然后在右侧输入新参数的详细信息。

4 如果使用的是远程开发服务器，请将 CFC 文件和任何相关文件 （如那些用于实现函数或包含文件的文件）上传到该远程服务器。

上传文件可以确保 Dreamweaver 的功能 （如“动态数据”视图和“在浏览器中预览”）正常工作。

Dreamweaver 将编写一个 CFC 文件并将其保存在您指定的文件夹中。新组件还出现在“组件”面板中 (单击“刷新”后)。

5 若要删除一个组件，您必须手动从服务器上删除 CFC 文件。

另请参阅

第 543 页的“生成使用 CFC 的 Web 页”

第 540 页的“关于 ColdFusion 组件”

在 Dreamweaver 中查看 CFC

Dreamweaver 提供了一种方法，可用来以可视化方式对站点文件夹中或服务器上的 ColdFusion 组件 (CFC) 进行总体检查。 Dreamweaver 将读取 CFC 文件并在“组件”面板中以一种易于导航的树状视图显示有关信息。

Dreamweaver 在测试服务器中查找组件 (请参阅第 414 页的“在 Dreamweaver 中连接到数据库”)。如果创建 CFC 或对现有 CFC 进行更改，请确保将 CFC 文件上传到测试服务器，以便这些文件能在“组件”面板中准确地反映出来。

若要查看位于其它服务器的组件，请更改测试服务器的设置。

您可以查看有关 CF 组件的下列任何信息:

- 列出服务器上定义的所有 ColdFusion 组件。
- 如果运行的是 ColdFusion MX 7 或更高版本，则过滤该列表以便仅显示位于您的站点文件夹中的 CFC。
- 了解每个组件的函数和参数。
- 检查用作 Web 服务的函数的属性。

若要使用 Dreamweaver 检查驻留在服务器根目录中的 CFC，同时还要管理不同网站根目录中的站点文件，可以定义两个 Dreamweaver 站点。将第一个站点设置为指向服务器根目录，将第二个站点设置为指向网站根目录。使用“文件”面板上的站点弹出菜单可在这两个站点之间快速切换。

若要在 Dreamweaver 中查看 CFC，请按照以下步骤操作:

1 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。

2 在“组件”面板 （“窗口”>“组件”）中，从弹出菜单中选择“CF 组件”。

3 单击面板中的“刷新”按钮以检索组件。

将显示服务器上的组件包。组件包 就是包含 CFC 文件的文件夹。

如果现有组件包没有显示，则单击面板工具栏中的“刷新”按钮。

4 若要仅显示站点文件夹中的 CFC，请在“组件”面板工具栏中单击“仅显示当前站点的 CFC”按钮。

注：仅当将运行 ColdFusion MX 6 或更高版本的计算机定义为 Dreamweaver 的测试服务器时，才能使用此功能。

注：如果当前站点在远程服务器上的虚拟文件夹中列出，则筛选操作无效。

5 单击组件包名称旁边的加号 (+) 按钮以查看包中存储的组件。

- 若要列出某个组件的函数，请单击该组件名称旁边的加号 (+) 按钮。

- 若要查看函数采用的参数、参数类型以及它们是必需的还是可选的，请在树状视图中打开该函数的分支。

没有参数的函数旁边没有加号 (+) 按钮。

- 若要快速查看参数、函数、组件或包的详细信息，请在树状视图中选择相应项，然后单击面板工具栏中的 “ 获取详细信息 ” 按钮。

还可以右键单击相应项 (Windows) 或在按住 Control 同时单击相应项 (Macintosh)，然后从弹出菜单中选择 “ 获取详细信息 ”。

将在消息框中显示有关所选项的详细信息。

另请参阅

第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”

第 547 页的 “ 启用 ColdFusion 增强功能 ”

第 543 页的 “ 生成使用 CFC 的 Web 页 ”

在 Dreamweaver 中编辑 CFC

Dreamweaver 提供了一种简化的方法来编辑为您的站点定义的 ColdFusion 组件的代码。例如，您不需要离开 Dreamweaver 即可添加、更改或删除任何组件函数。

若要使用此功能，您的开发环境必须按如下方式进行设置：

- ColdFusion 必须在本地运行。
- 在 Dreamweaver 的高级 “ 站点定义 ” 对话框中，“ 测试服务器 ” 类别中指定的 “ 访问类型 ” 必须是 “ 本地 / 网络 ”。
- 在高级 “ 站点定义 ” 对话框中，您的本地根文件夹的路径必须与测试服务器文件夹的路径相同 （例如 c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\）。您可以通过选择 “ 站点 ”>“ 编辑站点 ” 来检查和更改这两个路径。
- 组件必须存储在硬盘上的本地站点文件夹或该文件夹的任何子文件夹中。

在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，并在 “ 组件 ” 面板中显示组件。若要显示组件，请打开 “ 组件 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 组件 ”)，从面板的弹出菜单中选择 “CF 组件 ”，然后单击面板上的 “ 刷新 ” 按钮。

由于 ColdFusion 是在本地运行的，因此 Dreamweaver 将显示硬盘中的组件包。

通过以下步骤编辑组件。

1 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，并在 “ 组件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 组件 ”）中显示组件。

2 从面板的弹出菜单中选择 “CF 组件 ”，然后单击面板上的 “ 刷新 ” 按钮。

由于 ColdFusion 是在本地运行的，因此 Dreamweaver 将显示硬盘中的组件包。

注：若要以可视化方式编辑 CFC 记录集，请在 “ 绑定 ” 面板中双击该记录集。

3 若要编辑某个组件文件，通常需要打开包并在树状视图中双击该组件的名称。

将在 “ 代码 ” 视图中打开组件的文件。

4 若要编辑特定的函数、参数或属性，请在树状视图中双击相应项。

5 在 “ 代码 ” 视图中手动进行更改。

6 保存文件 （“ 文件 ”>“ 保存 ”）。

7 若要查看 “ 组件 ” 面板中的任何新函数，请单击面板工具栏中的 “ 刷新 ” 按钮来刷新视图。

另请参阅

第 541 页的 “ 在 Dreamweaver 中查看 CFC”

生成使用 CFC 的 Web 页

在网页中使用组件函数的一种方法是在页面中写入该页面被请求时可以调用函数的代码。您可以使用 Dreamweaver 来帮助编写此代码。

注：有关使用组件的其它方法，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档 （“ 帮助 ”>“ 使用 ColdFusion”）。

1 在 Dreamweaver 中，打开将使用组件函数的 ColdFusion 页。

2 切换到 “ 代码 ” 视图 （“ 查看 ”>“ 代码 ”）。

3 打开 “ 组件 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 组件 ”），然后从面板的弹出菜单中选择 “CF 组件 ”。

4 找到需要的组件并使用下列方法之一将其插入：

- 将一个函数从树状视图拖动到页面中。将在页面中插入代码以调用函数。
- 在面板中选择该函数并单击面板工具栏中的 “ 插入 ” 按钮（右边的第二个按钮）。Dreamweaver 将在页面中的插入点处插入代码。

5 如果插入的是带参数的函数，请手动完成参数代码。

有关详细信息，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档 （“ 帮助 ”>“ 使用 ColdFusion”）。

6 保存该页 （“ 文件 ”>“ 保存 ”）。

在 CFC 中定义记录集

Dreamweaver 可以帮助您在 ColdFusion 组件 (CFC) 中定义记录集（也称为 ColdFusion 查询）。通过在 CFC 中定义记录集，则无需在使用该记录集的每个页面上都进行定义。在 CFC 中定义记录集一次，即可在不同页面上使用该 CFC。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。有关详细信息，请参阅 第 547 页的 “ 启用 ColdFusion 增强功能 ”。

1 在 Dreamweaver 中创建 CFC 文件或打开现有的 CFC 文件。

2 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 “ 记录集 (查询)”。

出现 “ 记录集 ” 对话框。您既可使用简单 “ 记录集 ” 对话框，也可使用高级 “ 记录集 ” 对话框。

3 若要使用 CFC 中的某个现有函数，请从 “ 函数 ” 弹出菜单中选择该函数并跳到步骤 5。

记录集是在函数中定义的。

4 若要在 CFC 中定义新的函数，请单击 “ 新函数 ” 按钮，在出现的对话框中输入函数的名称，然后单击 “ 确定 ”。

该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。

5 若要定义函数的记录集，请完成 “ 记录集 ” 对话框选项。

新函数将被插入到定义记录集的 CFC 中。

另请参阅

第 540 页的 “ 在 Dreamweaver 中创建或删除 CFC”

将 CFC 记录集用作动态内容源

如果某个 ColdFusion 组件 (CFC) 包含定义记录集的函数，则可以将该组件用作页面的动态内容源。

注: 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。有关详细信息，请参阅 “ 启用 ColdFusion 增强功能 ”。

1 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。

2 在 “ 绑定 ” 面板 （“ 窗口 ”>“ 绑定 ”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 “ 记录集 (查询)”。

出现 “ 记录集 ” 对话框。您既可使用简单 “ 记录集 ” 对话框，也可使用高级 “ 记录集 ” 对话框。

3 单击 “CFC 查询 ” 按钮。

4 完成“CFC 查询”对话框，单击“确定”，然后再次单击“确定”将 CFC 记录集添加到“绑定”面板中的可用内容源列表中。

5 使用“绑定”面板将记录集绑定到各种页面元素。

有关详细信息，请参阅第 458 页的“向页面添加动态内容”。

使用 CFC 定义动态内容

通过使用包含记录集定义的 CFC 可以在 Dreamweaver 中将记录集定义为动态内容源。

1 在“名称”框中，输入 CFC 记录集的名称。

通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开，例如 rsPressRelease。

记录集名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2 从服务器上已定义的包中选择一个包。

如果该包未出现在弹出菜单中，则可以通过单击弹出菜单附近的“刷新”按钮来刷新包的列表。

确保首先将 CFC 上传到测试服务器。只有测试服务器上的 CFC 才能被显示出来。

3 从当前选择的包中所定义的组件中选择一个组件。

如果“组件”弹出菜单不包含任何组件，或者您以前创建的任何组件都没有出现在该菜单中，应将 CFC 文件上传到测试服务器。

4 （可选）若要创建组件，请单击“创建新组件”按钮。

a 在“名称”框中，输入新 CFC 的名称。该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。

b 在“组件目录”框中，输入 CFC 的放置位置，或通过浏览找到相应的文件夹。

注：文件夹必须为站点根文件夹的相对路径。

5 从“函数”弹出菜单中，选择包含记录集定义的函数。

“函数”弹出菜单仅包含当前选定组件中定义的函数。如果没有任何函数出现在此弹出菜单中，或是如果您最近的更改未反映在当前列出的函数中，请检查是否已将最近的更改保存并上传到了服务器。

注：“连接”和“SQL”框是只读的。

6 通过单击“编辑”按钮来编辑每个必须作为函数参数传递的参数（类型、值和默认值）。

a 为当前参数输入一个值，方法是从“值”弹出菜单中选择值类型并在右侧的框中输入值。

值类型可以为 URL 参数、表单变量、 Cookie、会话变量、应用程序变量或输入的值。

b 在“默认值”框中输入该参数的默认值。

如果未返回任何运行时值，则使用该默认参数值。

c 单击“确定”。

您不能修改记录集的数据库连接和 SQL 查询。这些字段始终处于禁用状态 -- 连接和 SQL 查询仅为提供信息而显示。

7 单击“测试”连接到数据库并创建一个记录集实例。

如果 SQL 语句包含页参数，则在单击“测试”前，请确保“参数”框的“默认值”列包含有效的测试值。

如果查询执行成功，则会有一个表显示该记录集。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。

单击“确定”清除 CFC 查询。

8 单击“确定”。

使用 JavaBeans (JSP)

使用 JavaBeans

JavaBeans 组件是多层 JSP 应用程序的结构元素。JavaBeans 通常用作中间商业逻辑层（旨在将表示逻辑和数据访问逻辑隔离）的组成部分。在这些应用程序中，由 JavaBeans （也称为 beans）而不是 JSP 页包含直接访问数据库的逻辑。

在 Dreamweaver 中， JavaBeans 组件被视为 JSP 页的动态内容源并出现在 “ 绑定 ” 面板中。可以在 “ 绑定 ” 面板中双击 JavaBeans 以查看它们的属性，然后将属性拖到页面中以创建动态数据引用。

还可以将 JavaBeans 集合 （一组 JavaBeans）定义为动态内容源。不过，使用 JavaBean 集合时， Dreamweaver 只支持重复区域和动态绑定。

访问 JavaBean 类文件

Bean 类的副本 （或者是包含 Bean 类的 ZIP 或 JAR 文件的副本）必须驻留在下列位置：

- 在运行 Dreamweaver 的系统中， Bean 类的副本必须驻留在 Dreamweaver 的 Configuration/classes 文件夹或系统的类路径中。（Dreamweaver 在设计时使用类的此副本。）
- 在运行 JSP 应用程序服务器的系统上， Bean 类必须驻留在应用程序服务器的类路径中。（应用程序服务器在运行时使用该类副本。）应用程序服务器的类路径因应用程序服务器而异，但在一般情况下，类路径指向一个带有 classes/bean 子文件夹的 WEB-INF 文件夹。

如果 Dreamweaver 和应用程序服务器都在同一个系统上运行，并且应用程序服务器使用的是系统类路径 （而不是内部类路径），则 JavaBeans 类的单个副本可以驻留在计算机上的系统类路径中。应用程序服务器和 Dreamweaver 都将使用类的此副本。否则， JavaBeans 类的副本必须驻留在计算机的两个路径中，如上所述。

文件夹结构必须与 JavaBeans 程序包相匹配。例如，如果 JavaBeans 程序包名为 com.ardvark.myBean，则必须将该程序包存储在类路径内的 /com/ardvark/ 中或 Dreamweaver 的 Configuration/classes 文件夹中。

定义用于 JSP 页的 JavaBean

1 选择 “ 窗口 ”>“ 绑定 ” 显示 “ 绑定 ” 面板。

2 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 JavaBean。

3 在 “JavaBean” 对话框中，输入 Bean 的名称。

4 选择 Bean 的范围。

5 选择 Bean 的类。若要列出 ZIP 或 JAR 文件中的类，请单击 “ 浏览 ” 并选择文件。

类以下面的格式表示：

```
packagename.classname
```

6 若要为某个 JavaBean 属性指定默认值，请从列表中选取该属性并在列表下面的 “ 默认值 ” 框中输入一个值。若要将属性的默认值设置为动态值，请单击 “ 默认值 ” 框旁边的闪电图标。

7 单击 “ 确定 ”。新定义的 JavaBean 即会出现在 “ 绑定 ” 面板中。

定义用于 JSP 页的 JavaBean 集合

1 选择 “ 窗口 ”>“ 绑定 ” 显示 “ 绑定 ” 面板。

2 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择 “JavaBean 集合 ”。

3 在 “JavaBean 集合 ” 对话框中，从 “ 集合类 ” 弹出菜单中选择集合的类。

类以下面的格式表示：

```
packagename.classname
```

若要列出 ZIP 或 JAR 文件中的类，请单击“浏览”并选择文件。

4 从“索引属性”弹出菜单中选择集合的一个索引属性。

5 （可选）更改在“项类”框中显示的默认名称。

6 从“范围”弹出菜单中选择 Bean 的范围。

7 单击“确定”。新定义的 JavaBean 集合出现在“绑定”面板中。

第 21 章 : 构建 ASP.NET 和 ColdFusion 表单

可以构建可让您搜索、插入、删除和更新数据库记录、显示主 / 详细信息以及限制某些用户进行访问的页面。您可以为 ASP.NET 和 ColdFusion 服务器模型创建这些类别的页面。通常，可以在 Web 应用程序页面上的表单中包含此信息。对于 ASP.NET 和 ColdFusion 服务器而言，将使用表单上服务器特定的控件。

建立 ColdFusion MX 7 表单

关于 ColdFusion 增强功能

Dreamweaver 为使用 ColdFusion MX 7 或更高版本作为开发服务器的 ColdFusion 开发人员提供了多种增强功能。这些增强功能包括更多的 “ 插入 ” 栏按钮、菜单项和属性检查器，以便您可以快速建立 ColdFusion 表单和设置其属性。还可以生成代码以验证由站点访问者提供的信息。例如，您可以检查用户提供的电子邮件地址是否包含 @ 符号，或者必填的文本域是否包含特定类型的值。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用这些增强功能。

启用 ColdFusion 增强功能

这些增强功能中的某些功能要求您将运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机定义为 Dreamweaver 的测试服务器。例如，用于表单控件的属性检查器仅当您指定正确的测试服务器时才可用。

只需定义一次测试服务器。 Dreamweaver 然后就可自动检测测试服务器版本，并在检测到 ColdFusion 时提供增强功能。

1 如果尚未为 ColdFusion 项目定义 Dreamweaver 站点，则请定义。

2 选择 “ 站点 ”>“ 管理站点 ”，并从 “ 高级站点定义 ” 对话框的列表中选择站点，然后单击 “ 编辑 ”。


如果出现 “ 基本站点定义 ” 对话框，则单击 “ 高级 ” 选项卡切换到高级版本。

3 选择 “ 测试服务器 ” 类别并将一个运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机指定为 Dreamweaver 站点的测试服务器。确保指定了有效的 URL 前缀。

4 打开任一 ColdFusion 文档。

在打开 ColdFusion 文档之前，您将看不到对 Dreamweaver 工作区所做的任何可见更改。

另请参阅

第 539 页的 “ 保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion)”

第 35 页的 “ 设置 Dreamweaver 站点 ”

第 41 页的 “ 设置测试服务器 ”

创建 ColdFusion 表单

您可以使用多个 “ 插入 ” 栏按钮、菜单项和属性检查器在 Dreamweaver 中快速创建 ColdFusion 表单并设置其属性。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用这些增强功能。

1 打开一个 ColdFusion 页面，将插入点放在希望 ColdFusion 表单出现的位置。

2 选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFForm”，或者从“插入”栏选择“CFForm”类别并单击“CF 表单”图标。

Dreamweaver 将插入一个空的 ColdFusion 表单。在 “ 设计 ” 视图中，此表单以红色的虚轮廓线指示。如果没有看到此轮廓线，请确定选中了 “ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”。

3 确保表单仍处于选定状态，然后使用属性检查器设置以下任一表单属性。

CFForm 设置表单的名称。

动作 可用于指定在提交表单时要处理的 ColdFusion 页面的名称。

方法 可用于定义浏览器用来将表单数据发送给服务器的方法：

- **POST** 使用 HTTP post 方法发送数据；此方法将单个消息中的数据发送给服务器。
- **GET** 使用 HTTP get 方法发送数据，将表单域内容放置在 URL 查询字符串中。

目标 可用于修改 cfform 标签的目标属性的值。

编码类型 指定用来传输表单数据的编码方法。

注：编码类型指的不是字符编码。此属性指定用于将表单提交给服务器的内容类型 （如果方法的值为 post）。此属性的默认值为 application/x-www-form-urlencoded。

格式 确定要创建的表单的类型：

- **HTML** 生成 HTML 表单并将其发送给客户端。 cfgrid 和 cftree 子控件可以使用 Flash 或 applet 格式。
- **Flash** 生成 Flash 表单并将其发送给客户端。所有控件都使用 Flash 格式。
- **XML** 生成 XForms XML 并将结果放置在具有 ColdFusion 表单名称的变量中。不向客户端发送任何内容。 cfgrid 和 cftree 子控件可以使用 Flash 或 applet 格式。

样式 可用于指定表单的样式。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

Flash/XML 外观 可用于指定 Macromedia 光晕颜色以设置输出的样式。该主题确定用于高亮显示和所选元素的颜色。

保留数据 确定在表单发送到自身时是否用提交值覆盖初始控件值。

- 如果为 False，则使用在控件标签属性中指定的值。
- 如果为 True，则使用提交的值。

脚本源文件 指定 JavaScript 文件 （包含标签及其子标签使用的客户端代码）相对于 Web 根目录的 URL。如果该文件不在默认位置，则此属性十分有用。在某些阻止对 /CFIDE 目录进行访问的主机环境和配置中，可能需要此属性。默认位置在 “ColdFusion 管理员 ” 中设置；默认情况下为 /CFIDE/scripts/cfform.js。

存档 为 cfgrid、 cfslider 和 cftree applet 控件指定可下载 Java 类的 URL。默认位置为 /CFIDE/classes/cfapplets.jar。

高度 指定表单的高度。

宽度 指定表单的宽度。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4 插入 ColdFusion 表单控件。

在 ColdFusion 表单中将插入点放置在希望 ColdFusion 表单控件出现的位置上，然后从 “ 插入 ” 菜单中选择该控件 (“ 插入 ”>“ColdFusion 对象 ” >“CFForm”)，或者从 “ 插入 ” 栏中的 “CFForm” 类别中选择该控件。

5 如果需要，用属性检查器设置该控件的属性。

确保在 “ 设计 ” 视图中选择了该控件，然后在属性检查器中设置属性。有关这些属性的详细信息，请单击属性检查器中的 “ 帮助 ” 图标。

6 调整 ColdFusion 表单的布局。

如果要创建基于 HTML 的表单，可以使用换行符、段落标记、预格式化文本或表格来设置表单的格式。不能将一个 ColdFusion 表单插入另一个 ColdFusion 表单中 （即标签不能交迭），但是可以在一个页面中包含多个 ColdFusion 表单。

如果要创建基于 Flash 的表单，则使用层叠样式表 (CSS) 样式对表单进行布局。ColdFusion 会忽略表单中的所有 HTML。

请记住用描述性文本作为 ColdFusion 表单域的标签，以使用户可以知道自己正在对什么内容进行响应。例如，创建一个 “ 键入您的姓名 ” 标签以要求输入姓名信息。

另请参阅

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

第 489 页的“创建 HTML 表单”

插入 ColdFusion 表单控件

使用“插入”栏或“插入”菜单快速将 ColdFusion 表单控件插入到 ColdFusion 表单中。应先创建空的 ColdFusion 表单，然后再将控件插入其中。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用这些增强功能。

1 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。

2 从“插入”菜单（“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”）中或“插入”栏的“CFForm”类别中选择控件。

3 在页面上单击该控件以选择它，然后在属性检查器中设置其属性。

有关特定控件的属性的信息，请参阅控件相关的主题。

另请参阅

第 556 页的“修改 ColdFusion 表单控件”

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

插入 ColdFusion 文本域

可以以可视方式将 ColdFusion 文本域或密码域插入到表单中，然后设置其选项。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

以可视方式插入 ColdFusion 文本域

1 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。

2 在“插入”栏中的“CFForm”类别中，单击“CF 文本域”图标，或选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFtextfield”。

一个文本域随即出现在表单中。

3 选择文本域，并在属性检查器中设置其属性。

4 若要在页面中为文本域添加标签，请在该文本域旁单击，然后键入标签文本。

以可视方式插入密码域

1 重复前面步骤中的步骤 1 和步骤 2 以插入文本域。

2 选择插入的文本域以显示其属性检查器。

3 在属性检查器中，从“文本模式”弹出菜单中选择“密码”值。

CFTextField 选项 (ColdFusion)

若要设置 ColdFusion 文本域或密码域的选项，请在 CFTextField 属性检查器中设置以下任一选项：

CFtextfield 设置 id 属性（针对 <cfinput> 标签）。

值 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时要在域中显示的文本。它既可以是静态信息，也可以是动态信息。

若要指定动态值，请单击“值”框旁的闪电图标，然后在“动态数据”对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向文本域提供一个值。

文本模式 用于在标准文本输入域和密码输入域之间进行切换。由此控件修改的属性为 type。

只读 可用于将显示文本设置为只读。

最大长度 设置文本域可以接受的最大字符数。

掩码 可用于为所请求的文本指定掩码。此属性可用于验证用户输入。掩码格式由 A、 9、 X 和 ? 字符组成。

注：如果是 cfinput type="password" 标签，则忽略掩码属性。

验证 为当前域指定验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为文本域指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。

大小 可用于指定控件的大小。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前文本域是否必须包含数据。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

插入 ColdFusion 隐藏域

可以以可视方式将 ColdFusion 隐藏域插入到表单中并设置其属性。使用隐藏域可以存储或提交无需用户输入的信息。该信息对用户而言是隐藏的。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 在 “ 设计 ” 视图中，将插入点放在表单轮廓内。

2 在 “ 插入 ” 栏的 “CFForm” 类别中，单击 “CF 隐藏字段 ” 图标。

一个标记随即出现在 ColdFusion 表单中。如果看不到标记，可选择 “ 查看 ”>“ 可视化助理 ”>“ 不可见元素 ”。

3 选择页面中的隐藏域，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfhiddenfield 可用于为隐藏域指定唯一名称。

值 可用于为隐藏域指定值。它既可以是静态数据，也可以是动态数据。

若要指定动态值，请单击 “ 值 ” 框旁的闪电图标，然后在 “ 动态数据 ” 对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向文本域提供一个值。

验证 为当前域指定验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为控件指定标签。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

大小 可用于指定控件的大小。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前隐藏文本域是否必须包含数据。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

另请参阅

第 556 页的 “ 修改 ColdFusion 表单控件 ”

插入 ColdFusion 文本区域

可以以可视方式将 ColdFusion 文本区域插入到表单中并设置其属性。文本区域为包含多行文本的输入元素。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 将插入点放在表单轮廓内。

2 在“插入”栏的“CFForm”类别中，单击“CF 文本区域”图标。

一个文本区域随即出现在 ColdFusion 表单中。

3 选择页面中的文本域，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cftextarea 可用于为控件指定唯一名称。

字符宽度 可用于设置每行的字符数。

行数 可用于设置文本区域中显示的行数。

换行 可用于指定用户输入文本如何换行。

必填 可用于指定用户是必须在域中输入数据（已选中），还是不必在域中输入数据（未选中）。

初始值 可用于指定当页面最初在浏览器中打开时要在文本区域中显示的文本。

验证 指定域的验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为控件指定标签。

样式 可用于指定控件的样式。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4 若要设置文本区域的标签，请在该文本区域旁单击，然后输入标签文字。

另请参阅

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

第 556 页的“修改 ColdFusion 表单控件”

插入 ColdFusion 按钮

可以以可视方式将 ColdFusion 按钮插入到表单中并设置其属性。 ColdFusion 按钮控制 ColdFusion 表单的操作。ColdFusion 按钮可以用于将 ColdFusion 表单数据提交到服务器或重置 ColdFusion 表单。标准 ColdFusion 按钮通常带有“提交”、“重置”或“发送”标签。您还可以分配其它已经在脚本中定义的处理任务。例如，该按钮可以根据指定的值计算所选项目的总价。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 将插入点放在 ColdFusion 表单轮廓内。

2 在“插入”栏的“CFForm”类别中，单击“CF 按钮”图标。

一个按钮随即出现在 ColdFusion 表单中。

3 选择页面中的按钮，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfbutton 可用于为控件指定唯一名称。

动作 可用于指定要创建的按钮的类型。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

ColdFusion 服务器在运行时将忽略其它属性。

另请参阅

第 556 页的 “ 修改 ColdFusion 表单控件 ”

插入 ColdFusion 复选框

可以以可视方式将 ColdFusion 复选框插入到表单中并设置其属性。使用复选框使用户可以从一组选项中选择多个选项。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 将插入点放在表单轮廓内。

2 在 “ 插入 ” 栏的 “CFForm” 类别中，单击 “CF 复选框 ” 图标。

一个复选框将出现在 ColdFusion 表单中。

3 选择页面中的复选框，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfcheckbox 可用于为控件指定唯一名称。

选定值 可用于指定在用户选中复选框时由其返回的值。

初始状态 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时是否选中复选框。

验证 指定复选框的验证类型。

验证于 指定复选框的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为复选框指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

大小 可用于指定控件的大小。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选中复选框。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4 若要为复选框添加标签，请在页面上相应复选框的旁边单击，然后键入标签文本。

另请参阅

第 556 页的 “ 修改 ColdFusion 表单控件 ”

第 556 页的 “ 验证 ColdFusion 表单数据 ”

插入 ColdFusion 单选按钮

可以以可视方式将 ColdFusion 单选按钮插入到表单中并设置其属性。在要求用户只能从一组选项中选择一个选项时，请使用单选按钮。单选按钮通常成组地使用。同一组中的所有单选按钮都必须具有相同的名称。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 将插入点放在表单轮廓内。

2 选择 “ 插入 ”>“ColdFusion 对象 ”>“CFForm”>“CFradiobutton”。

一个单选按钮随即出现在 ColdFusion 表单中。

3 选择页面中的单选按钮，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfradiobutton 可用于为控件指定唯一名称。

选定值 可用于指定在用户选中单选按钮时由其返回的值。

初始状态 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时是否选中单选按钮。

验证 指定单选按钮的验证类型。

验证于 指定单选按钮的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为单选按钮指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

大小 可用于指定控件的大小。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选中单选按钮。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4 若要设置单选按钮的标签，请在页面上该按钮的旁边单击，然后输入标签文本。

另请参阅

第 556 页的 “ 修改 ColdFusion 表单控件 ”

第 556 页的 “ 验证 ColdFusion 表单数据 ”

插入 ColdFusion 选择框

可以以可视方式将 ColdFusion 选择框插入到表单中并设置其属性。选择框使访问者可以从列表中选择一个或多个项目。当您的空间有限，但需要显示许多项目时，选择框非常有用。如果您想要对返回给服务器的值予以控制，也可以使用选择框。选择框与文本域不同，在文本域中用户可以随心所欲键入任何信息，甚至包括无效的数据，而使用选择框则可以设置某个菜单返回的确切值。

您可以在表单中插入两种类型的选择框: 一种是用户单击时 “ 下拉 ” 的菜单；另一种是显示可供用户从中选择的可滚动项目列表的菜单。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 将插入点放在表单轮廓内。

2 在 “ 插入 ” 栏的 “CFForm” 类别中，单击 “CF 选择 ” 图标。

一个选择框随即出现在 ColdFusion 表单中。

3 选择页面中的选择框，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfselect 可用于为控件指定唯一名称。

类型 可用于在弹出菜单或列表之间进行选择。如果选择列表类型，则可使用 “ 列表高度 ” 和 “ 允许选择多个列表 ” 选项。

列表高度 可用于指定要在列表菜单中显示的行数。仅当选择列表类型时才可用。

允许选择多个列表 可用于指定用户是否可以从列表中一次选择多个选项。仅当选择列表类型时才可用。

编辑值 打开一个对话框以便您可以添加、编辑或删除选择框中的选项。

初始化时选定 可用于指定默认选择的选项。如果选择 “ 允许选择多个列表 ” 选项，则可以选择多个选项。

记录集 可用于指定用于填充列表或菜单的 ColdFusion 查询的名称。

显示列 可用于指定记录集列以提供每个列表元素的显示标签。用于 “ 记录集 ” 属性。

值列 可用于指定记录集列以提供每个列表元素的值。用于 “ 记录集 ” 属性。

Flash 标签 可用于为选择框指定标签。

Flash 高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

Flash 宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

消息 指定在将 “ 必需 ” 属性设置为 “ 是 ” 且用户在提交表单前未进行选择时要显示的消息。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选择一个菜单项。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

另请参阅

第 556 页的“修改 ColdFusion 表单控件”

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

插入 ColdFusion 图像域

可以以可视方式将 ColdFusion 图像域插入到表单中并设置其选项。使用图像域制作自定义按钮。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。

2 在“插入”栏的“CFForm”类别中，单击“CF 图像域”图标。通过浏览以选择要插入的图像，然后单击“确定”。另外，您可以在“源文件”框中输入图像文件的路径。

注：如果图像位于站点根文件夹之外，则您应将该图像复制到此根文件夹中。如果图像位于根文件夹之外，则发布站点时可能无法访问。

3 选择页面中的图像域，在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfimagefield 可用于为控件指定唯一名称。

源文件 可用于指定插入的图像的 URL。

替代 可用于指定图像无法显示时的消息。

对齐 可用于指定图片的对齐方式。

边框 可用于指定图像边框的宽度。

编辑图像 在默认图像编辑器中打开图像。

若要定义默认图像编辑器，请选择“编辑”>“首选参数”>“文件类型 / 编辑器”。否则，“编辑图像”按钮不执行任何动作。

验证 指定图像域的验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为单选按钮指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。

大小 可用于指定控件的大小。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前控件是否必须包含数据。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

另请参阅

第 556 页的“修改 ColdFusion 表单控件”

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

插入 ColdFusion 文件域

可以以可视方式将 ColdFusion 文件域插入到表单中并设置其属性。使用文件域使用户可以从其计算机中选择文件（如字处理文档或图形文件）并将其上传到服务器。ColdFusion 文件域的外观与其它文本域类似，只是文件域还包含一个“浏览”按钮。用户可以手动输入要上传的文件的路径，也可以使用“浏览”按钮定位并选择该文件。

文件域要求使用 POST 方法将文件从浏览器传输到服务器。该文件被发送到表单的“动作”框中所指定的地址。在表单中使用文件域之前，请与服务器管理员联系，确认允许使用匿名文件上传。

文本域还要求将表单编码设置为 multipart/form。 Dreamweaver 在您插入文件域控件时自动设置此编码。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 在“设计”视图中，选择“CFForm”以显示其属性检查器。

若要快速选择表单，请在表单轮廓中的任意位置单击，并在“文档”窗口底部的标签选择器中单击 <cfform> 标签。

2 在属性检查器中，将表单方法设置为 POST。

3 从“MIME 类型”弹出菜单中选择 multipart/form-data。

4 将插入点置于表单轮廓内希望文件域出现的位置。

5 选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFradiobutton”。

一个文件域随即出现在文档中。

6 选择页面中的文件域，在属性检查器中设置以下任一属性：

Cffilefield 可用于为控件指定唯一名称。

最大长度 可用于指定文件路径可以包含的最大字符数。

验证 指定域的验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为域指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。 ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

大小 可用于指定控件的大小。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前文件域是否必须包含数据。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

另请参阅

第 556 页的“修改 ColdFusion 表单控件”

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

插入 ColdFusion 日期域

虽然在 Dreamweaver 中不能以可视方式插入 ColdFusion 日期域，但是可以以可视方式设置其属性。 ColdFusion 日期域为特殊类型的文本域，用户可以从弹出日历中选择一个日期以将其插入到文本域中。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 在“设计”视图中，选择“CFForm”以显示其属性检查器。

若要快速选择表单，请在表单轮廓中的任意位置单击，并在“文档”窗口底部的标签选择器中单击 <cfform> 标签。

2 在属性检查器中，将表单的“格式”属性设置为“Flash”。

日期域控件只能在基于 Flash 的 ColdFusion 表单中呈现。

3 切换到“代码”视图 （“视图”>“代码”），然后在开始和结束 CFForm 标签之间的任意位置输入下面的标签：

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

4 切换至“设计”视图，选择页面中的日期域，然后在属性检查器中设置以下任一选项：

Cfdatefield 可用于为控件指定唯一名称。

值 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时要在域中显示的日期。它既可以是静态日期，也可以是动态日期。

若要指定动态值，请单击“值”框旁的闪电图标，然后在“动态数据”对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向日期域提供一个值。

验证 指定域的验证类型。

验证于 指定域的验证时间：onSubmit、 onBlur 或 onServer。

标签 可用于为域指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度 （以像素为单位）。

宽度 可用于指定控件的宽度 （以像素为单位）。

大小 可用于指定控件的大小。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前日期域是否必须包含值。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

另请参阅

第 556 页的“验证 ColdFusion 表单数据”

修改 ColdFusion 表单控件

无论您是在“设计”视图中工作还是在“代码”视图中工作，都可以以可视方式更改 ColdFusion 表单控件的属性。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 在“设计”视图中，选择页面上的表单控件；在“代码”视图中，在控件标签内的任意位置单击。

属性检查器随即显示该表单控件的属性。

2 在属性检查器中更改该控件的属性。

有关详细信息，请单击属性检查器中的“帮助”图标。

3 若要设置更多属性，请单击属性检查器中的“显示标签编辑器”按钮，然后在出现的标签编辑器中设置属性。

验证 ColdFusion 表单数据

在 Dreamweaver 中可以建立具有以下功能的 ColdFusion 表单，即检查指定域的内容以确保用户输入了正确的数据类型。

注：只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1 创建一个至少包含一个输入域及一个“提交”按钮的 ColdFusion 表单。确保要验证的每个 ColdFusion 域都具有唯一名称。

2 在表单中选择一个要验证的域。

3 在属性检查器中，指定要如何验证该域。

每个输入属性检查器的较下部分都包含可以帮助您定义特定验证规则的控件。例如，您可能希望指定文本域应包含一个电话号码。为此，请在属性检查器中从“值”弹出菜单中选择“电话”。您还可以从“验证于”弹出菜单指定验证的时间。

生成 ASP.NET 表单

将 ASP.NET 表单控件添加到页面

您可以在 Dreamweaver 中使用可视化设计环境将 ASP.NET 表单控件添加到页面中。

1 在“设计”视图 (“查看”>“设计”) 中打开一个 ASP.NET 页面。

2 将插入点放在希望表单控件在页面上出现的位置。

必须将表单控件插入到具有 runat='server' 标签属性的表单中。如果在页面中没有表单，则当您插入第一个 ASP.NET 表单控件时， Dreamweaver 会自动创建一个标签中具有 runat='server' 属性的表单。如果页面包含 HTML 表单，则当插入第一个表单控件时， Dreamweaver 会自动将 runat='server' 属性添加到现有的表单标签中。

3 请执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“ASP.NET 对象”，然后从子菜单中选择表单控件。
- 在“插入”栏的“ASP.NET”类别中，选择表单控件的图标。

4 在出现的对话框中设置表单控件的选项，并单击“确定”。

有关每个控件的属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconaspsyntaxforwebcontrols.asp。

请确保为每个控件指定一个 ID 属性，例如为文本框控件指定 txtCity，或者为列表框控件指定 lbxCountry。

另请参阅

第 557 页的“创建动态 ASP.NET 菜单”

第 559 页的“插入 ASP.NET 复选框列表控件”

第 560 页的“插入 ASP.NET 单选按钮列表控件”

修改 ASP.NET 表单控件的属性或事件

1 在“设计”视图中，选择页面上的表单控件。

2 在属性检查器中修改控件属性。

有关每个控件的属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconaspsyntaxforwebcontrols.asp。

3 若要设置更多属性或事件，请单击属性检查器中的“标签编辑器”按钮，然后标签编辑器中设置属性。

创建动态 ASP.NET 菜单

可以使用数据库项动态地填充 ASP.NET 菜单控件，如“下拉列表”或“列表框”。

注：在开始之前，必须为菜单定义一个数据集或其它动态内容源。

1 打开 ASP.NET 页面，将插入点放在希望菜单出现的位置。

2 选择“插入”>“ASP.NET 对象”，然后选择“asp: 下拉列表”或“asp: 列表框”。

3 设置表单控件的选项，然后单击“确定”。

Dreamweaver 在页面的插入点处插入表单控件。如果没有插入表单，则 Dreamweaver 会插入一个包含 runat=”server” 属性的表单。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

第 557 页的“修改 ASP.NET 表单控件的属性或事件”

第 558 页的“使现有 ASP.NET 菜单成为动态对象”

ASP.NET 下拉列表选项

ID 指定表单控件的名称。ID 是必需的。

数据集 指定要用来填充此列表控件的项的数据源。如果不指定数据集，您可以在以后指定，或者通过在属性检查器中单击“列表项”按钮静态设置列表项。

获取标签自 指定选定的数据集中用于提供列表项标签的域。

获取值自 指定选定的数据集中用于提供列表项值的域。

选取值等于 指定一个值，服务器使用该值确定当下拉列表在浏览器中显示时选中哪一个列表项。服务器将每一项的值与指定值进行比较。如果值相等，将选择相匹配的项。

访问键 创建一个允许用户在浏览器中快速定位到表单控件的键盘快捷键。例如，如果您输入 K，该用户便可以通过按 Alt+K 定位到该控件。访问键只能包含一个字符。

自动回发 指定当用户更改列表选择时是否自动回发到服务器。选择该选项将允许回发。

有关 ASP.NET 下拉列表属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpcondropdownlistwebservercontrol.asp。

ASP.NET 列表框选项

ID 指定表单控件的名称。ID 是必需的。

数据集 指定要用来填充此列表控件的项的数据源。如果不指定数据集，您可以在以后指定，或者通过在属性检查器中单击“列表项”按钮静态设置列表项。

获取标签自 指定选定的数据集中用于提供列表项标签的域。

获取值自 指定选定的数据集中用于提供列表项值的域。

访问键 创建一个允许用户在浏览器中快速定位到表单控件的键盘快捷键。例如，如果您输入 K，该用户便可以通过按 Alt+K 定位到该控件。访问键只能包含一个字符。

自动回发 指定当用户更改列表选择时是否自动回发到服务器。选择该选项将允许回发。

有关 ASP.NET 列表框属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconlistboxwebservercontrol.asp。

使现有 ASP.NET 菜单成为动态对象

您可以使现有的 ASP.NET 菜单对象成为动态对象。ASP.NET 菜单对象包括“下拉列表”和“列表框”控件。

1. 在“设计”视图中，选择要使之为动态对象的“下拉列表”或“列表框”对象。
2. 在属性检查器中，单击“列表项”按钮。
3. 根据您打算填充列表的方式，选择“手动”或“来自数据库”。
4. 如果选择“手动”，请执行以下操作：

- 若要添加列表项，单击加号 (+) 按钮，然后在“标签”和“值”框中指定标签和值。
- 若要删除列表项，请在列表中选择该项，然后单击减号 (-) 按钮。
- 若要编辑列表项，选择该列表项，然后在“标签”和“值”框中指定新的标签和值。
- 若要指定首次显示列表时的默认项，请在“选取值等于”框中输入该项的值。

5 如果选择“来自数据库”，请执行以下操作：

- 选择将要填充列表的数据集。
- 指定将要提供列表项标签的数据集列。
- 指定将要提供列表项值的数据集列。
- 若要指定首次显示列表时的默认项，请在“选取值等于”框中输入该项的值。

另请参阅

第 445 页的“定义动态内容源”

第 557 页的“创建动态 ASP.NET 菜单”

第 495 页的“使现有 HTML 表单菜单成为动态对象”

在 ASP.NET 文本框控件中显示动态内容

当在浏览器中查看 ASP.NET 页面时，可以显示 ASP.NET“文本框”表单控件中的动态内容。

在开始之前，必须为文本框定义一个数据集或其它动态内容源。

1 在“设计”视图中，选择页面上的文本框。

2 在属性检查器中，单击“文本”框旁边的闪电图标。

出现“动态数据”对话框。

3 选择为“文本框”对象提供值的记录集列，然后单击“确定”。

另请参阅

第 495 页的“在 HTML 文本域中显示动态内容”

第 445 页的“定义动态内容源”

动态预先选择 ASP.NET 复选框控件

您可以让服务器来决定是否选中复选框控件。在运行时，服务器将对指定的值与数据集中的值进行比较。如果值匹配，则在浏览器中加载 ASP.NET 页面时，服务器将选中相应的复选框。

注：在开始之前，必须为复选框定义一个数据集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

1 在 ASP.NET 页面中选择一个“复选框”表单控件。

2 在属性检查器中，选择“动态”选项。

3 完成“动态复选框”选项，然后单击“确定”。

有关 ASP.NET“复选框”属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconcheckboxwebservercontrol.asp。

另请参阅

第 495 页的“动态预先选择 HTML 复选框”

第 445 页的“定义动态内容源”

插入 ASP.NET 复选框列表控件

1 选择“插入”>“ASP.NET 对象”>“asp: 复选框列表”。

2 在“asp: 单选按钮列表”对话框中，按如下所示设置选项：

ID 指定表单控件的名称。ID 是必需的。

工具提示 指定在浏览器中将鼠标指针悬停在表单控件上时显示的文本。

数据集 指定要用来填充此列表控件的项的数据源。如果不指定数据集，您可以在以后指定，或者通过在属性检查器中单击“列表项”按钮静态设置列表项。

获取标签自 指定选定的数据集中用于提供列表项标签的域。

获取值自 指定选定的数据集中用于提供列表项值的域。

访问键 创建一个允许用户在浏览器中快速定位到表单控件的键盘快捷键。例如，如果您输入 K，该用户便可以通过按 Alt+K 定位到该控件。访问键只能包含一个字符。

自动回发 指定当用户更改列表选择时是否自动回发到服务器。选择该选项将允许回发。

有关 ASP.NET“复选框列表”属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconcheckboxlistwebservercontrol.asp。

插入 ASP.NET 单选按钮列表控件

1 选择“插入”>“ASP.NET 对象”>“asp: 单选按钮列表控件”。

2 在“asp: 单选按钮列表”对话框中，按如下所示设置选项：

ID 指定表单控件的名称。ID 是必需的。

工具提示 指定在浏览器中将鼠标指针悬停在表单控件上时显示的文本。

数据集 指定要用来填充此列表控件的项的数据源。如果不指定数据集，您可以在以后指定，或者通过在属性检查器中单击“列表项”按钮静态设置列表项。

获取标签自 指定选定的数据集中用于提供列表项标签的域。

获取值自 指定选定的数据集中用于提供列表项值的域。

选取值等于 指定一个值，服务器使用该值确定当单选按钮列表在浏览器中显示时选中哪一个列表项。服务器将每一项的值与指定值进行比较。如果值相等，将选择相匹配的项。

访问键 创建一个允许用户在浏览器中快速定位到表单控件的键盘快捷键。例如，如果您输入 K，该用户便可以通过按 Alt+K 定位到该控件。访问键只能包含一个字符。

自动回发 指定当用户更改列表选择时是否自动回发到服务器。选择该选项将允许回发。

有关 ASP.NET“单选按钮列表”属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconradiobuttonlistwebservercontrol.asp。

在 ASP.NET 单选按钮列表控件中预先选择一项

您可以让服务器决定当 ASP.NET 页面在浏览器中加载时是否选中单选按钮列表控件中的一个单选按钮。

注：开始之前，您必须在页面中插入至少一个 ASP.NET 单选按钮列表控件。而且必须为该单选按钮定义数据集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

1 在“设计”视图中，选择单选按钮列表控件。

2 在属性检查器中单击“列表”项目。

3 选择“来自数据库”选项，然后设置以下任一选项：

另请参阅

第 496 页的“动态预先选择 HTML 单选按钮”

第 445 页的“定义动态内容源”

预先选择 ASP.NET 单选按钮控件

您可以让服务器决定选中单选按钮组中的哪一个单选按钮。在运行时，服务器将对您指定的每一个选中的值与数据集中的值进行比较。如果值匹配，服务器将选中相应的单选按钮。

有关 ASP.NET“ 单选按钮 ” 属性的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的文档，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpconradiobuttonwebservercontrol.asp。

❖ 选择属性检查器中的 “ 动态 ” 选项并设置 “ 动态单选按钮组 ” 选项。

创建 ASP.NET 数据网格和数据列表 Web 控件

比较 ASP.NET 数据网格和数据列表控件

ASP.NET 的数据网格和数据列表控件为显示不同数据类型 （尤其是数据库中的动态内容）提供了大量选项，并简化了将数据源绑定到控件的过程。对于数据网格控件和数据列表控件， Dreamweaver 都支持它们作为服务器行为。这些控件提供了下列功能：

数据网格 创建多列数据绑定网格。该控件允许定义各种类型的列，不仅可以编排网格的内容，还可以添加特定的功能 （编辑按钮列、超链接列等等）。

数据列表 使用模板显示来自数据源的项目。通过对组成控件的不同组件的模板进行操作，可以自定义控件的外观。

关于 ASP.NET 数据网格 Web 控件

Dreamweaver 的数据网格使您可以插入 ASP.NET 的数据网格网页控件。数据网格控件将表格呈现为多列网格，并且可以包含用于定义单元格内容布局的不同列类型 （异类列）。其中包括绑定、按钮和模板列等等。另外，数据网格还支持交互功能，例如列排序、列编辑和列命令等。下表显示数据网格中可用的列类型：

数据网格列类型	说明
简单数据域	“简单数据域”列在 ASP.NET 中称为“绑定列”，它使您可以指定要显示的数据源域，以及该域在用于 .NET 格式表达式时使用的数据格式。
自由格式	“自由格式”列类型在 ASP.NET 中称为“模板列”，它使您可以创建 HTML 文本和服务器控件的组合，为列设计自定义布局。自由格式列中的控件可以是数据绑定控件。自由格式列在定义网格内容的布局和功能方面为您提供了更大的灵活性。原因是，您可以完全控制数据的显示方式，以及用户与网格中的行交互时所发生的事情。
超链接	“超链接”列显示超链接形式的信息。它的典型用法是显示超链接形式的数据（如客户编号或产品名称），用户单击超链接后，可以导航到一个单独的页面，上面提供了有关该项目的详细信息。
编辑、更新、取消按钮	“编辑、更新、取消按钮”列在 ASP.NET 中称为“编辑命令”列，它允许用户对数据网格行中的信息进行就地编辑。为此，需要创建 “ 编辑、更新、取消按钮 ” 列。在运行时，该列会显示一个标记为“编辑”的按钮。当用户单击“编辑”按钮时，在文本框这类可编辑控件中会显示行数据，并且“编辑”按钮被替换为“更新”按钮和 “ 取消 ” 按钮。
删除按钮	“ 删除按钮 ” 使用户可以通过单击按钮删除特定的行。

使用 “ 数据网格 ” 服务器行为之前，必须为数据网格定义数据集 （其它文档类型称之为 “ 记录集 ”）。

要了解有关数据网格控件的详细信息，以及如何使用它设置动态数据的格式，请访问 Microsoft 网站，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/en-us/cpgenref/html/cpcondatagridwebservercontrol.asp。

另请参阅

第 442 页的 “ 关于记录集 ”

将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中

数据网格控件可让您在呈现为表格的多列网格中设置动态数据的格式并对数据进行显式。

注：插入“数据网格”服务器行为之前，必须为数据网格定义数据集（其它文档类型称之为记录集）。

1 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），单击加号 (+) 按钮，然后选择“数据网格”。

2 选择数据网格控件的 ID 属性（或标签）。

该域中预先填充了一个值。可以更改数据网格的值；但是，如果将该域的值设置成现有的 ID 值，则必须输入新的属性值。

3 选择与数据网格关联的数据集。

数据网格将从这个数据集中检索信息。 Dreamweaver 会用所选数据集中的所有域的绑定列填写“网格列”框。

4 指定要显示的记录数。

5 选择要实现的页面导航链接的类型。

- “到前一页和下一页的链接”项添加“前一页”和“下一页”链接。
- “到每一页的编号链接”项添加页码链接，例如“1 2 3 4 5 n...”。

6 删除不想要的网格列，方法是在“网格列”框中选定它们，然后单击减号 (-) 按钮。

7 可以编辑剩余的网格列。方法是，在“网格列”框中选择某列，然后设置其属性。

若要更改数据网格的列类型，请单击“编辑”按钮并从弹出菜单中选择列类型。随即出现一个特定于所选列类型的对话框。指定所选数据网格列的内容和格式。下表列出了列类型：

数据网格列类型	说明
简单数据域	“简单数据域”列在 ASP.NET 中称为“绑定列”，它使您可以指定要显示的数据源域，以及该域在用于 .NET 格式表达式时使用的数据格式。有关详细信息，请参阅第 564 页的“在数据网格中指定一个数据源域并设置其格式”。
自由格式	“自由格式”列在 ASP.NET 中称为“模板列”，它使您可以创建 HTML 文本和服务器控件的组合，为列设计自定义布局。自由格式列中的控件可以是数据绑定控件。自由格式列在定义网格内容的布局和功能方面为您提供了更大的灵活性。原因是，您可以完全控制数据的显示方式以及用户与网格中的行交互时所发生的事情。有关详细信息，请参阅第 564 页的“为自由格式数据网格列设计自定义布局”。
超链接	“超链接列”显示超链接形式的信息。它的典型用法是显示超链接形式的数据（如客户编号或产品名称），用户单击超链接后，可以导航到一个单独的页面，上面提供了有关该项目的详细信息。有关详细信息，请参阅第 564 页的“在数据网格中显示超链接形式的数据”。
编辑、更新、取消按钮	“编辑、更新、取消按钮”列在 ASP.NET 中称为“编辑命令”列，它允许用户对数据网格行中的信息进行就地编辑。为此，需要创建“编辑、更新、取消按钮”列。在运行时，该列会显示一个标记为“编辑”的按钮。当用户单击“编辑”按钮时，在文本框这类可编辑控件中会显示行数据，并且“编辑”按钮被替换为“更新”按钮和“取消”按钮。有关详细信息，请参阅第 565 页的“允许用户在数据网格行中进行编辑”。
删除按钮	“删除按钮”使用户可以通过单击按钮删除特定的行。有关详细信息，请参阅第 565 页的“允许用户在数据网格中删除行”。

8 对于要更改的每一列重复上一步骤。

9 若要更改数据网格中的列顺序，请在“网格列”框中选择某列，然后单击向上箭头或向下箭头，使该列在数据网格中左移或右移。

在“文档”窗口中，数据网格的周围会出现一个选项卡式的灰色轮廓。而在“动态数据”窗口（“查看”>“动态数据”）中，灰色轮廓消失，并且对象的占位符被替换为指定的数据网格。

将 ASP.NET 数据列表控件添加到页面中

Dreamweaver 数据列表服务器行为可让您在页面中插入一个 ASP.NET 数据列表对象。这种对象仅适用于 ASP.NET 文档类型。

注：插入“数据列表”服务器行为之前，必须为数据列表定义数据集（其它文档类型称之为记录集）。

1 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），单击加号 (+) 按钮，然后选择“数据列表”。

2 （可选）更改数据列表的默认名称。

3 将一个数据集与该数据列表关联。

可以选择现有的数据集或输入任意值。默认情况下选择列表中的第一个数据集。

4 依次执行下列操作，指定要在数据列表中显示的数据：

a 为“模板”列表选择“项目”模板。“项目”模板表示列表中除标题和脚注行之外的所有行。

b 单击“将数据域添加到内容”按钮。

c 在“添加数据域”对话框中，选择一个数据集列，然后单击“确定”。Dreamweaver 在“数据列表对象”对话框的“内容”框中添加适当的数据绑定表达式。

d 在“内容”框中，用 HTML 标记将绑定表达式括起来，对要显示的数据设置格式。

5 根据需要，调整数据列表的布局。

可以通过以下方法控制数据列表的布局：从“模板”列表中的模板进行选择，然后在“内容”框中添加 HTML 标签。下表列出了可用的模板：

模板	说明
标题	在列表开头呈现的文本和控件。
项	为数据源中的每一行呈现一次的 HTML 元素和控件。
交替项	类似于“项目模板”元素，但在数据列表中每隔一行呈现一次。如果使用该模板，通常会为它创建不同的外观，例如与“项目”模板具有不同的背景颜色等。
编辑项	编辑状态下项目的布局。该模板通常包含文本框之类的编辑控件。
选择项	用户在数据列表中选择某项时呈现的元素。典型的用法是以可视方式用背景颜色或字体颜色标记行。您也可以通过显示数据源中的其它域来展开该项。
分隔符	在各项之间呈现的元素。典型的例子可能是一条线（使用 <HR> 元素）。
脚注	在列表最后呈现的文本和控件。

6 若要组织表格中的项目，请选择“组织表格中各项”选项。

如果使用表格，请指定表格中的列数。如果此列数大于 1，则指定表格单元格的填充顺序：选择“自上而下换行”选项可使数据水平换行；而选择“从左到右换行”则使数据垂直换行。

7 单击“确定”关闭对话框并创建数据列表。

在“文档”窗口中，数据列表对象的周围会出现一个选项卡式的灰色轮廓。而在“动态数据”窗口（“查看”>“动态数据”）中，灰色轮廓消失，并且对象的占位符被指定的数据列表取代。

修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件

您随时可以修改数据网格和数据列表控件，使其符合页面设计需要。

- 在“设计”视图中，单击数据网格或数据列表左上角的图标切换到“编辑”模式，然后在所显示的任何选项卡式区域中添加或修改内容。

注：还可以将动态内容源从“绑定”面板拖到选项卡式区域。

- 在“设计”视图中，选择控件，然后使用属性检查器更改任意选项。
- 双击“服务器行为”面板中的对象，然后在打开的对话框中更改其属性。
- 在“代码”视图中，选择页面上的数据网格或数据列表，然后使用它的标记对话框更改其属性。

在数据网格中指定一个数据源域并设置其格式

创建或编辑数据网格时，使用“简单数据域”列（在 ASP.NET 中称为绑定列）使您可以指定要显示的数据源域，以及该域在用于 .NET 格式表达式时使用的数据格式。

1 在“数据网格”对话框中，选择“列”框中的“简单数据域”列。

2 在“简单数据域”对话框中，为网格的标题行或脚注行输入标题。（数据网格的标题行或脚注行的显示是由数据网格属性检查器控制的。）

3 从“数据域”弹出菜单中选择用来填充数据网格列的数据集列。

4 选择“只读”选项以指定数据网格不允许添加、更新或删除权限。

5 从“提交为”弹出菜单中，选择数据类型，然后单击“确定”。

另请参阅

第 562 页的“将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中”

第 563 页的“修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件”

为自由格式数据网格列设计自定义布局

创建或编辑数据网格时，使用“自由格式”选项（在 ASP.NET 中称为模板列）可以创建 HTML 文本和服务器控件的组合，以便为列设计自定义布局。自由格式列中的控件可以是数据绑定控件。自由格式列在定义网格内容的布局和功能方面为您提供了更大的灵活性。原因是，您可以完全控制数据的显示方式以及用户与网格中的行交互时所发生的事情。

1 在“数据网格”对话框中，选择“列”框中的“自由格式”列。

2 在“自由格式”对话框中，为网格的标题行或脚注行输入标题。（数据网格的标题行或脚注行的显示是由数据网格属性检查器控制的。）

3 从“模板”弹出菜单中选择用于自由格式数据网格的模板。

4 单击“添加数据域”按钮，选择用来填充网格列的数据集列，然后单击“确定”。

“内容”框中将显示适当的数据绑定表达式。

5 对自由格式列进行格式设置，方法是在“内容”框中用 HTML 标记将绑定表达式括起来。

6 从“提交为”弹出菜单中，选择数据类型，然后单击“确定”。

另请参阅

第 562 页的“将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中”

第 563 页的“修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件”

在数据网格中显示超链接形式的数据

创建或编辑数据网格时，使用“超链接列”将信息显示为超链接。它的典型用法是显示超链接形式的数据（如客户编号或产品名称），用户单击超链接后，可以导航到一个单独的页面，上面提供了有关该项目的详细信息。

1 在“数据网格”对话框中，选择“列”框中的“超链接”列。

2 在“超链接列”对话框中，输入列标题。

3 从“超链接文本”部分，选择“静态文本”或“数据域”选项：

- 如果选择“静态文本”，则输入超链接文本。
- 如果选择“数据域”，则选择要提供超链接文本的数据集列。

4 从“链接页”部分，选择“静态 URL”或“数据域”选项：

- 如果选择“静态 URL”，则输入目标页的 URL 或通过浏览来选择目标页。
- 如果选择“数据域”，则选择要提供 URL 的数据集列。

5 如果使用“数据域”选项创建超链接，则在“格式字符串”框中为超链接文本指定格式表达式。有关格式表达式的详细信息，请参阅相应的 ASP.NET 文档中的数据网格 String.Format 方法。

6 单击“确定”。

另请参阅

第 562 页的“将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中”

第 563 页的“修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件”

允许用户在数据网格行中进行编辑

创建或编辑数据网格时，使用“编辑、更新、取消按钮”列 (在 ASP.NET 中称为“编辑命令列”) 允许用户对数据网格行中的信息进行就地编辑。在运行时，该列会显示一个标记为“编辑”的按钮。当用户单击“编辑”按钮时，在文本框这类可编辑控件中会显示行数据，并且“编辑”按钮被替换为“更新”按钮和“取消”按钮。

1 在“数据网格”对话框中，选择“列”框中的“编辑、更新、取消按钮”列。

2 在“编辑、更新、取消按钮”对话框中，输入列标题。

3 从“按钮类型”弹出菜单中选择链接按钮或普通按钮。

在运行时，该列会显示一个标记为“编辑”的按钮。链接按钮使用文本链接，而普通按钮则使用图像。

4 从“更新表格”弹出菜单中选择用户将修改其数据的数据库表。

5 从“主键”弹出菜单中，选择与表关联的主键。

6 从“提交为”弹出菜单中选择数据类型，然后单击“确定”。

另请参阅

第 562 页的“将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中”

第 563 页的“修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件”

允许用户在数据网格中删除行

创建或编辑数据网格时，使用“删除按钮”（在 ASP.NET 中称为“按钮列”）允许用户通过单击按钮来删除特定的行。

1 在“数据网格”对话框中，选择“列”框中的“删除按钮”列。

2 在“删除按钮”对话框中，输入列名称。

3 从“按钮类型”弹出菜单中选择链接按钮或普通按钮。

在运行时，该列会显示一个标记为“删除”的按钮。链接按钮使用文本链接，而普通按钮则使用图像。

4 从“删除自”弹出菜单中选择用户将删除其数据的数据库表。

5 从“主键”弹出菜单中，选择与表关联的主键。

6 从“提交为”弹出菜单中，选择数据类型，然后单击“确定”。

另请参阅

第 562 页的“将 ASP.NET 数据网格控件添加到页面中”

第 563 页的“修改 ASP.NET 数据网格或数据列表控件”

第 22 章 : 任务自动化

可以通过如下方法自动完成任务: 通过重复使用 “ 历史记录 ” 面板中记录的步骤或将一系列步骤另存为命令。通过自动完成需要经常执行的任务可以节省时间和人力。

任务自动化

任务自动化

“ 历史记录 ” 面板记录在完成任务过程中所执行的步骤。对于经常执行的任务，实现任务自动化的方式是: 重放 “ 历史记录 ” 面板中记录的步骤或创建新命令来自动执行这些步骤。

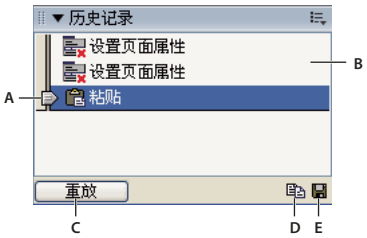
某些鼠标移动操作 (如通过在 “ 文档 ” 窗口中单击进行选择) 不能重放或保存。在进行这样的移动操作时，“ 历史记录 ” 面板中会出现一条黑线 （直到执行另一个操作时，这条线才会变得明显）。若要避免此问题，请使用箭头键 （而非鼠标）在 “ 文档 ” 窗口中移动插入点。

还有其它一些步骤也是不可重复的，如将页面元素拖动到页面上的其它位置。执行这样的步骤时，“ 历史记录 ” 面板中会出现一个带有小红 X 的图标。

尽管退出 Adobe® Dreamweaver® CS3 时将舍弃已记录的命令，而且复制其它内容时将舍弃已复制的步骤序列，但是已保存的命令将会永久存在，除非将其删除。

使用历史记录面板

“ 历史记录 ” 面板 (“ 窗口 ”>“ 历史记录 ”) 将显示在创建或打开文档后，对该活动文档所执行的步骤的列表，但不包括在其它框架、其它“文档”窗口或“站点”面板中执行的步骤。使用“历史记录”面板可以一次撤消多个步骤，并可以实现任务自动化。



A. 滑块 （游标） B. 步骤 C. “ 重放 ” 按钮 D. “ 复制步骤 ” 按钮 E. “ 另存为命令 ” 按钮

“ 历史记录 ” 面板中的滑块 （游标）最初指向所执行的最后一个步骤。

注: 不能对“历史记录”面板中的步骤重新进行排序。不要将“历史记录”面板看作一个任意的命令集合；应将它看作一种按您执行步骤的先后顺序来查看所执行步骤的方法。

撤消上一步骤

❖ 请执行下列操作之一:

- 选择 “ 编辑 ”>“ 撤消 ”。
- 在列表中将 “ 历史记录 ” 面板的滑块向上拖动一个步骤。

注：若要自动滚动到某个特定的步骤，必须单击该步骤的左侧；单击该步骤本身只是选择该步骤。选择一个步骤不同于在撤消历史记录中返回到该步骤。

一次撤消多个步骤

❖ 拖动滑块指向任一步骤，或沿滑块的滚动路径单击某个步骤的左侧。

滑块会自动滚动到该步骤，并撤消它滚动时经过的所有步骤。

注：与撤消单个步骤一样，如果撤消了一系列步骤，然后在文档中执行了新的操作，则不能再重做撤消过的步骤；它们将从“历史记录”面板中消失。

设置历史记录面板中保留和显示的步骤数

默认的步骤数足以满足大多数用户的需要。步骤数设置得越大，“历史记录”面板需要的内存就越多，这可能会影响系统性能，从而显著降低计算机的运行速度。

1 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。

2 从左侧的“分类”列表中选择“常规”。

3 为“历史步骤最多次数”输入一个数字。

当“历史记录”面板达到这个最大步骤数时，将舍弃最早的步骤。

删除当前文档的历史记录列表：

❖ 在“历史记录”面板的上下文菜单中，选择“清除历史记录”。

此命令还会清除当前文档的全部撤消信息；选择“清除历史记录”后，将无法撤消被清除的步骤。“清除历史记录”并不撤消步骤；它只是从内存中删除这些步骤的记录。

重复步骤

使用“历史记录”面板可以重复所执行的最后一个步骤、重复执行一系列连续或不连续的步骤。可直接从“历史记录”面板重放步骤。

重复一个步骤

❖ 请执行下列操作之一：

- 选择“编辑”>“重做”。
- 在“历史记录”面板中，选择一个步骤然后单击“重放”按钮。该步骤随即重放，并且“历史记录”面板中会出现它的一个副本。

重复一系列步骤

1 在“历史记录”面板中选择步骤：

- 若要选择相邻的步骤，请使用鼠标从一个步骤拖到另一个步骤（不要拖动滑块，而是从一个步骤的文本标签拖到另一个步骤的文本标签），或者选择其中的第一个步骤，然后按住 Shift 单击最后一个步骤。
- 若要选择不相邻的步骤，请选择其中的某个步骤，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 选择其它步骤，按住以上按键再次单击已选定的步骤可取消选择。

所播放的是被选中（高亮显示）的步骤，而不一定是滑块当前指向的步骤。

注：在选择一系列步骤时，虽然其中可以包括带黑线的步骤（表示不能记录该步骤），但在重放这些步骤时会跳过黑线指示的步骤。

2 单击“重放”。

步骤随即按顺序重放，并且“历史记录”面板中会出现一个新步骤（“重放步骤”）。

进行选择或扩展选定内容

❖ 按住 Shift 的同时按箭头键。



在执行以后要重复执行的任务时，如果出现了一条黑色的鼠标移动指示线，您可以撤消当前步骤回到黑线指示的步骤之前，然后尝试使用另外的方法（比如使用箭头键）。

将历史记录中的步骤应用于对象

可以将“历史记录”面板中的一系列步骤应用于“文档”窗口中的任何对象。

如果选择了多个对象，然后从“历史记录”面板将一系列步骤应用于这些对象，则这些对象会被视为一项单独的选定内容，Dreamweaver 会尝试将这些步骤应用于这个组合的选定内容；不过，也可以每次将一组步骤只应用于一个对象。

若要将一系列步骤分别应用于一组对象中的每一个对象，必须使这些步骤中的最后一步为选择对象组中的下一个对象。下面的第二个过程说明了此原则在具体情况下的应用：设置一系列图像的垂直和水平间距。

将步骤应用于另一个对象

1 选择对象。

2 在“历史记录”面板中选择相关步骤，然后单击“重放”。

将步骤应用于多个对象

1 从这样一个文档开始，其中的每一行由一个后跟文本的小图像（如图形项目符号或图标）组成。

目的是设置图像同文本以及它上方和下方的其它图像分开。

Locations

Special Offers

Customer Service

2 如果属性检查器尚未打开，请打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

3 选择第一个图像。

4 在属性检查器中的“垂直边距”和“水平边距”框中输入数字以设置图像的间距。

5 再次单击图像，使“文档”窗口激活但不移动插入点。

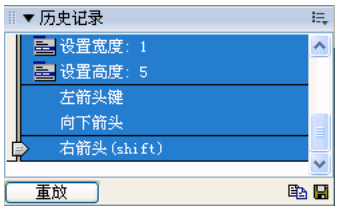
6 按向左键将插入点移到图像左侧。

7 按向下键将插入点向下移动一行，使其正好位于图像序列中的第二个图像的左侧。

8 按 Shift 和向右键选择第二个图像。

注：不要通过单击图像来选择它，否则将无法重放所有步骤。

9 在“历史记录”面板中，选择对应于更改图像间距的步骤，然后选择下一个图像。单击“重放”按钮重放这些步骤。



当前图像的间距随即改变并选定下一个图像。

Locations

Special Offers

Customer Service

10 继续单击“重放”按钮，直到所有图像的间距正确为止。

在文档间复制和粘贴步骤

每一个打开的文档都有自己的步骤历史记录。可以复制一个文档中的步骤并将其粘贴到另一个文档中。

关闭文档时将清除其历史记录。如果知道稍后要使用文档中的这些步骤，则在关闭该文档前请复制或保存这些步骤。

1 在包含要重用的步骤的文档中，选择“历史记录”面板中的步骤。

2 在“历史记录”面板中单击“复制步骤”  。

注：“历史记录”面板中的“复制步骤”按钮不同于“编辑”菜单中的“复制”命令。不能使用“编辑”>“复制”来复制步骤，但可以使用“编辑”>“粘贴”来粘贴步骤。

对于其中包括“复制”或“粘贴”命令的步骤，复制时要注意：

- 如果其中一个步骤是“复制”命令，则不要使用“复制步骤”命令；因为可能无法按您希望的方式粘贴这些步骤。
- 如果步骤中包括一个“粘贴”命令，则不能粘贴这些步骤，除非该“粘贴”命令前还有一个“复制”命令。

3 打开另一个文档。

4 将插入点置于所需位置，或选择一个要应用步骤的对象。

5 选择“编辑”>“粘贴”。

步骤会在粘贴到文档的“历史记录”面板时重放。“历史记录”面板将这些步骤仅显示为一个步骤，即“粘贴步骤”。

如果将步骤粘贴到文本编辑器、“代码”视图或“代码”检查器中，则这些步骤会以 JavaScript 代码的形式出现。这对于您学习编写自己的脚本很有用。

另请参阅

第 255 页的“编写和编辑代码”

通过历史步骤创建和使用命令

可以将一组历史步骤保存为一个命令并指定相应的名称，随后可以通过“命令”菜单使用该命令。如果可能会再次使用某一组步骤（特别是在下次启动 Dreamweaver 时），则可以创建并保存一个新命令。

创建命令

1 在“历史记录”面板中选择一个步骤或一组步骤。

2 单击“另存为命令”按钮，或从“历史记录”面板的上下文菜单中选择“另存为命令”。

3 输入命令的名称并单击“确定”。

该命令随即出现在“命令”菜单中。

注：该命令作为 JavaScript 文件（有时为 HTML 文件）保存在 Dreamweaver/Configuration/Commands 文件夹中。如果是在多用户操作系统上使用 Dreamweaver，该文件将保存在特定用户的 Commands 文件夹中。

使用保存的命令

1 选择要应用命令的对象，或将插入点放在要应用命令的位置。

2 从“命令”菜单中选择要应用的命令。

编辑命令的名称

1 选择“命令”>“编辑命令列表”。

2 选择要重命名的命令，为其输入新名称，然后单击“关闭”。

从命令菜单中删除名称

1 选择“命令”>“编辑命令列表”。

2 选择命令。

3 单击“删除”，然后单击“关闭”。

录制和保存命令

可以录制临时命令供短期使用，也可以录制并保存命令供以后使用。 Dreamweaver 每次只保留一个录制的命令；如果不在录制新命令前保存旧的命令，则一旦开始录制新命令，旧的命令就会丢失。

临时录制一系列步骤

1 选择 “ 命令 ”>“ 开始录制 ”，或者按 Ctrl+Shift+X (Windows) 或 Command+Shift+X (Macintosh)。

鼠标指针会发生变化，表明您正在录制命令。

2 完成录制后，选择 “ 命令 ”>“ 停止录制 ”，或者按 Ctrl+Shift+X (Windows) 或 Command+Shift+X (Macintosh)。

播放录制的命令

❖ 选择 “ 命令 ”>“ 播放录制的命令 ”，或者按 Ctrl+Shift+R (Windows) 或 Command+Shift+R (Macintosh)。

保存录制的命令

1 选择 “ 命令 ”>“ 播放录制的命令 ”。

2 选择 “ 历史记录 ” 面板的步骤列表中显示的 “ 运行命令 ” 步骤，然后单击 “ 另存为命令 ” 按钮。

3 输入命令的名称并单击 “ 确定 ”。

该命令随即出现在 “ 命令 ” 菜单中。

第 23 章：辅助功能

Adobe® Dreamweaver® CS3 包括的多项功能可用于设计和开发具有辅助功能的网页。此外，应用程序本身也具有可供残障人士使用的特点。

Dreamweaver 和辅助功能

具有辅助功能的内容

辅助功能是指使 Web 站点和 Web 产品可供具有视觉、听觉、运动和其他障碍的人士使用。软件产品和 Web 站点的辅助功能示例包括屏幕阅读器支持、图形的等效文本、快捷键、将显示颜色更改为高对比度等。 Dreamweaver 提供了使其自身具有辅助功能的工具，并且还提供可帮助您创作具有辅助功能内容的工具。

对于需要使用辅助功能的 Dreamweaver 开发人员，该应用程序提供了屏幕阅读器支持、键盘导航和操作系统辅助功能支持。

对于需要创建具有辅助功能内容的 Web 设计人员，Dreamweaver 可帮助创建具有辅助功能的页面，这些页面包含可使用屏幕阅读器来阅读并符合政府相关规定的有用内容。例如，提供了相应的对话框，可在您插入页面元素时提示输入辅助功能属性（例如，图像的等效文字）。然后，当该图像显示在页面上以供有视觉障碍的用户使用时，屏幕阅读器将朗读该说明。

Dreamweaver 还提供了为辅助功能设计的示例 Web 页和辅助功能报告，您可以运行该报告来测试页面或站点，确定其是否符合第 508 款所列出的辅助功能规定。

注：有关两项重要的辅助功能倡议的详细信息，请参阅“WWW 联合会 Web 辅助功能倡议”(www.w3.org/wai) 和“美国联邦康复法案第 508 款”(www.section508.gov)。

没有任何创作工具能够实现辅助功能开发流程的自动化。如果要设计具有辅助功能的 Web 站点，您需要了解辅助功能要求，并在设计中随时确定残障用户是如何与 Web 页进行交互的。确保 Web 站点具有辅助功能的最佳方法是精心的规划、开发、测试和评估。

Dreamweaver 辅助功能验证功能

Dreamweaver 中的辅助功能验证功能采用 UsableNet 提供的技术。在开发易于使用的软件以使可用性和辅助功能测试及修复过程实现自动化这一领域， UsableNet 处于行业领先地位。若要获取有关辅助功能测试方面的更多帮助，请试用 UsableNet LIFT for Macromedia Dreamweaver，它是用于开发可用且具有辅助功能的 Web 站点的解决方案。UsableNet LIFT for Macromedia Dreamweaver 中包括一些用于复杂表、表单和图像的修复向导；一个全局 ALT 文本编辑器；可自定义的报告功能。此外还新增了一种活动监控模式，它可以在页面生成过程中确保内容具备辅助功能。请访问网址 www.usablenet.com 申请获取 LIFT for Macromedia Dreamweaver 的演示版。

Dreamweaver 辅助功能

将屏幕阅读器用于 Dreamweaver

屏幕阅读器会朗读计算机屏幕上显示的文字。屏幕阅读器还可以朗读在创作页面时通过辅助功能标签或属性提供的非文本信息（如应用程序中的按钮标签文字或图像说明）。

作为 Dreamweaver 设计人员，您可以使用屏幕阅读器来协助您创建 Web 页。屏幕阅读器会从“文档”窗口的左上角开始朗读。

Dreamweaver 支持 Freedom Scientific (www.freedomscientific.com) 的 JAWS for Windows 和 GW Micro (www.gwmicro.com) 的 Window Eyes 屏幕阅读器。

操作系统辅助功能支持

Dreamweaver 在 Windows 和 Macintosh 操作系统中均支持辅助功能。例如，在 Macintosh 上，您可以在“通用访问首选参数”对话框 （“Apple”>“系统首选参数”）中设置可视化首选参数。这些设置将反映在 Dreamweaver 工作区中。

还支持 Windows 操作系统的高对比度设置。您可以通过 Windows 的“控制面板”来激活此选项，它对 Dreamweaver 具有如下影响：

- 对话框和面板使用系统颜色设置。例如，如果您将颜色设置为“黑底白字”，则所有 Dreamweaver 对话框和面板都会以白色的前景颜色和黑色的背景颜色来显示。
- “代码”视图使用系统和窗口的文本颜色。例如，如果您将系统颜色设置为“黑底白字”，然后在“编辑”>“首选参数”>“代码颜色”中更改文本颜色，则 Dreamweaver 会忽略那些颜色设置，并以白色前景颜色和黑色背景颜色显示代码文本。
- “设计”视图使用您在“修改”>“页面属性”中设置的背景颜色和文本颜色，使您设计的页面在颜色显示上与浏览器相同。

使用键盘在 Dreamweaver 中导航

您可以使用键盘在面板、检查器、对话框、框架和表格中导航，而无需使用鼠标。

注：仅对 Windows 支持使用 Tab 和箭头键。

在面板间导航

1 在“文档”窗口中，按 Ctrl+F6 将焦点切换到某一面板。

面板标题周围的虚线指示焦点位于该面板。屏幕阅读器会朗读获得焦点的面板标题栏。

2 再次按下 Ctrl+F6 进行切换，直到您要操作的面板获得焦点。（按 Ctrl+Shift+F6 可将焦点切换至先前的面板。）

3 如果您要操作的面板尚未打开，请使用“窗口”菜单中的键盘快捷键显示相应的面板；然后按 Ctrl+F6 将焦点切换到该面板。

如果您要操作的面板已打开但尚未展开，请将焦点置于该面板标题栏，然后按空格键。再次按空格键可折叠该面板。

4 按 Tab 在该面板上的各个选项之间移动。

5 正确地使用箭头键：

- 如果某一选项包含若干选择，可使用箭头键滚动查看这些选择，然后按空格键做出选择。
- 如果是包含多个选项卡的面板组，要打开其它面板，可将焦点置于已打开的选项卡，然后使用向左键或向右键打开其它选项卡。当打开一个新的选项卡后，按 Tab 便可在该面板上的各个选项之间移动。

在属性检查器中导航

1 按 Ctrl+F3 （仅限于 Windows）显示属性检查器 （如果它不可见）。

2 按 Ctrl+Alt+Tab，直到将焦点切换到属性检查器。

3 按 Tab 在属性检查器的各个选项之间移动。

4 适当地使用箭头键在选项的各项选择之间移动。

5 在必要时按 Ctrl+Tab 打开和关闭属性检查器的展开部分，或者在焦点位于右下部的展开箭头上时按空格键。

在对话框中导航

1 按 Tab 在对话框中的各个选项之间移动。

2 使用箭头键在选项的各项选择之间移动。

3 如果该对话框包含“类别”列表，可按 Ctrl+Tab (Windows) 将焦点切换到“类别”列表，然后使用箭头键在列表中向上或向下移动。

4 再次按 Ctrl+Tab 以切换到某一类别的选项。

5 按 Enter 键退出对话框。

在框架间导航

❖ 如果文档包含多个框架，则可以使用箭头键将焦点切换到某个框架上。

选择框架

1 按 Alt+ 向下键，将插入点置于“ 文档 ”窗口中。

2 按 Alt+ 向上键，选择当前具有焦点的框架。

3 继续按 Alt+ 向上箭头键，将焦点切换到框架集。如果存在嵌套框架集，则再切换到父框架集。

4 按 Alt+ 向下键，将焦点切换到子框架集或该框架集中的一个框架。

5 当焦点位于单个框架上时，按 Alt+ 向左键或向右键可让焦点在各个框架之间移动。

在表格中导航

1 根据需要，使用箭头键或按 Tab 移动到表格中的其它单元格。


如果在最右侧的单元格中按 Tab，则会将另一行添加到表格中。

2 若要选择一个单元格，请在插入点位于该单元格时按 Ctrl+A （仅 Windows）。

3 若要选择整个表格，如果插入点位于单元格中，请按 Ctrl+A 两次。如果单元格处于选定状态，则按一次。

4 若要退出表格，请按 Ctrl+A 三次 （如果插入点位于某个单元格中）、两次 （如果单元格处于选定状态）或一次 （如果表格处于选定状态），然后按向上、向左或向右箭头键。

设计具有辅助功能的页面

优化工作区以进行具有辅助功能的页面设计

创建具有辅助功能的页面时，需要将标签文字和说明等信息与页面对象相关联，以使页面内容可供所有用户访问。

为此，请对每个对象激活“ 辅助功能 ”对话框，以便 Dreamweaver 能够在您插入对象时提示您输入辅助功能信息。您可以在“ 首选参数 ”的“ 辅助功能 ”类别中为任何对象激活对话框。

1 选择“ 编辑 ”>“ 首选参数 ”(Windows) 或“Dreamweaver”>“ 首选参数 ”(Macintosh)。

2 从左侧的“ 分类 ”列表中选择“ 辅助功能 ”，选择某个对象，设置以下任意选项，然后单击“ 确定 ”。

插入时显示辅助功能属性 选择要为其激活“ 辅助功能 ”对话框的对象。例如，表单对象、框架、媒体和图像。

打开时使焦点在面板中 将焦点保持在该面板上，以便屏幕阅读器可以访问该面板。（如果未选择此选项，当用户打开某个面板时，焦点会置于“ 设计 ”或“ 代码 ”视图中。）

屏幕外呈现 当使用屏幕阅读器时选择此选项。

注：当插入新表格时，辅助功能属性会显示在“ 插入表格 ”对话框中。

另请参阅

第 200 页的“ 插入图像 ”

第 210 页的“ 插入 Flash 内容 ”

第 496 页的“ 验证 HTML 表单数据 ”

第 169 页的“ 创建框架和框架集 ”

第 147 页的“ 插入表格并添加内容 ”

第 24 章：快捷键和扩展功能

您可以自定义键盘快捷键 （包括代码片断的快捷键），并定义用于不同项目的快捷键集。您也可以添加和管理新功能 （扩展功能），用来重新设置表格格式、连接到后端数据库或者帮助您为浏览器撰写脚本。

键盘快捷键

为当前快捷方式集创建一个参考页

参考页是当前快捷方式集的记录。信息以 HTML 表格的格式存储。您可以在 Web 浏览器中查看参考页，也可以将它打印出来。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 快捷键 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 快捷键 ”(Macintosh)。

2 单击 “ 导出设置为 HTML” 按钮，这是对话框顶部的一组按钮 （共四个）中的第三个按钮。

3 在出现的 “ 保存 ” 对话框中，输入参考页的名称，然后选择保存该文件的适当位置。

自定义键盘快捷键

使用键盘快捷键编辑器可以创建您自己的快捷键，包括代码片断的键盘快捷键。您也可以在键盘快捷键编辑器中删除快捷键、编辑现有的快捷键以及选择一组预定义的快捷键。

另请参阅

第 256 页的 “ 使用代码片断 ”

创建键盘快捷键

创建您自己的键盘快捷键、编辑现有的快捷键或选择一组预定义的快捷键。

1 选择 “ 编辑 ”>“ 快捷键 ”(Windows) 或 “Dreamweaver”>“ 快捷键 ”(Macintosh)。

2 设置下列选项之一，然后单击 “ 确定 ”:

当前设置 允许您选择一组 Dreamweaver 附带的预定义快捷键，或选择任意一组您已定义的自定义快捷键。预定义的快捷键组列在菜单的上方。例如，如果您很熟悉 HomeSite 或 BBEdit 中的快捷键，则可以通过选择相应的预定义组来使用这些快捷键。

命令 允许您选择要编辑的命令的类别。例如，您可以编辑菜单命令 (如 “ 打开 ” 命令) 或代码编辑命令 (如 “ 平衡大括弧 ”) 。


要为代码片断添加或编辑键盘快捷键，请从 “ 命令 ” 弹出菜单中选择 “ 代码片断 ”。

命令列表 显示与 “ 命令 ” 弹出菜单中所选类别关联的命令以及所分配的快捷键。“ 菜单命令 ” 类别将该列表显示为一个树状视图，该视图复制了菜单的结构。其它的类别在一个平面列表中按名称 （如 “ 退出应用程序 ”）顺序列出命令。

快捷键 显示分配给所选命令的所有快捷键。

添加项目 (+) 为当前命令添加新的快捷键。单击此按钮可以向快捷键中添加一个新的空行。输入一个新的键组合，然后单击 “ 更改 ” 为此命令添加一个新的键盘快捷键。您可以为每个命令分配两个不同的键盘快捷键；如果已经为某个命令分配了两个快捷键，则 “ 添加项 ” 按钮将不执行任何操作。

删除项目 (-) 从快捷键列表中删除所选快捷键。

按键 显示您在添加或更改快捷键时输入的按键组合。

更改 将 “ 按键 ” 中显示的按键组合添加到快捷键列表中，或将所选快捷键更改为指定的按键组合。

复制副本 复制当前快捷键组。为新的快捷键组指定一个名称；它的默认名称为当前快捷键组的名称后面追加副本 一词。

重命名设置 重命名当前快捷键组。

作为 HTML 文件导出 以 HTML 表格式保存当前设置，便于查看和打印。为了便于参考，您可以在浏览器中打开该 HTML 文件并将快捷键打印出来。

删除设置 删除快捷键组。（不能删除活动快捷键组。）

从命令中删除快捷键

1 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。

2 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。

3 在“命令”列表中选择命令，然后选择快捷键。

4 单击“删除项 (-)”按钮。

为命令添加快捷键

1 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。

2 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。

3 在“命令”列表中选择一个命令。


要为代码片断添加键盘快捷键，请从“命令”弹出菜单中选择“代码片断”。

分配给该命令的快捷键显示在“快捷键”中。

4 执行下列操作之一添加一个快捷键：

- 如果已经分配给该命令的快捷键少于两个，请单击“添加项 (+)”按钮。新的空行显示在“快捷键”中，插入点移动至“按键”处。
- 如果已经分配给该命令两个快捷键，则选择其中之一（该快捷键将被新的快捷键替代）。然后在“按键”处单击。

5 按下一个键组合。该键组合便会显示在“按键”处。

注：如果该键组合存在问题（例如，该键组合已经分配给另一个命令），则紧跟“快捷键”下面会显示一条解释性信息，您可能无法添加或编辑该快捷键。

6 单击“更改”。新的键组合就被分配给该命令。

编辑现有快捷键

1 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。

2 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。

3 在“命令”列表中选择命令，然后选择要更改的快捷键。

4 在“按键”处单击，然后输入一个新的键组合。

5 单击“更改”按钮以更改该快捷键。

注：如果该键组合存在问题（例如，该键组合已经分配给另一个命令），则紧跟“快捷键”字段下面会显示一条解释性信息，您可能无法添加或编辑该快捷键。

关于键盘快捷键和非美国键盘

默认的 Dreamweaver 键盘快捷键主要针对美国标准键盘而言。其他国家（地区）的键盘（包括在英国生产的键盘）可能不提供利用这些快捷键所需的功能。如果您的键盘不支持 Dreamweaver 启用的某些快捷键，Dreamweaver 将禁用这些快捷键的功能。

要针对非美国标准键盘自定义键盘快捷键，请参阅扩展 *Dreamweaver* 中的“更改键盘快捷键映射”。

扩展功能

在 Dreamweaver 中添加和管理扩展功能

扩展功能是一些您可以很容易地添加到 Dreamweaver 中的新功能。您可以使用许多类型的扩展功能，例如用来重新设置表格格式、连接到后端数据库或者帮助您为浏览器撰写脚本的扩展功能。

注：若要在多用户操作系统中安装所有用户都能访问的扩展功能，您必须以管理员身份 (Windows) 或 Root 身份 (Mac OS X) 登录。

要查找 Dreamweaver 最新的扩展功能，请使用 Adobe Exchange Web 站点，网址为 www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn/。您可以在此处登录并下载扩展功能 （其中的许多扩展功能是免费的），还可以加入讨论组、查看用户的评论以及安装和使用功能扩展管理器。在安装扩展功能前必须安装功能扩展管理器。

功能扩展管理器是一个独立的应用程序，可用于安装和管理 Adobe 应用程序中的扩展功能。通过从 Dreamweaver 中选择 “ 命令 ”>“ 管理扩展功能 ” 启动扩展管理器。

1 在 Adobe Exchange Web 站点中，单击某个扩展功能的下载链接。

浏览器可能会提示您选择是直接从站点打开并安装扩展，还是将扩展保存到磁盘。

- 如果您直接从站点打开扩展功能，则功能扩展管理器将自动处理安装。
- 如果要将扩展功能保存到磁盘，最好将扩展功能包文件 (.mxp) 保存到计算机上 Dreamweaver 应用程序文件夹内的 Downloaded Extensions 文件夹中。

2 双击功能扩展包文件，或者打开扩展管理器并选择 “ 文件 ”>“ 安装功能扩展 ”。(某些扩展功能只有在重新启动应用程序以后才能访问。)

注：使用功能扩展管理器可删除扩展功能或者查看有关扩展功能的详细信息。

另请参阅

第 32 页的 “ 关于在多用户系统中自定义 Dreamweaver”

索引

符号

? 字段名称中 429

数字

127.0.0.1 IP 号 405

A

Access。请参阅 Microsoft Access

Active Server Pages。请参阅 ASP

ActiveX 对象 461

ActiveX 控件 225

Adobe Bridge

- 从 Dreamweaver 启动 312
- 关于 312
- 集成 298
- 将文件放在 Dreamweaver 中 312, 313
- 启动 Dreamweaver 313

Adobe 帮助 1

Adobe ColdFusion。请参阅 ColdFusion

Adobe Contribute。请参阅 Contribute

Adobe CSS Advisor 117

Adobe Design Center 8

Adobe Device Central

- 集成 298

Adobe Dreamweaver

- 测试创建的移动内容 244
- 为移动设备优化 Dreamweaver 内容 313
- 与 Contribute 集成 48
- 与 Device Central 配合使用 313
- 与 Fireworks 集成 299
- 与 Flash 的集成 311
- 与 Photoshop 集成 304

Adobe Fireworks

- 弹出菜单 294, 301
- 设计备注 86
- 首选参数 , 启动和编辑 302
- 与 Dreamweaver 集成 299
- 与 Flash 和 Photoshop 相集成 298

Adobe Fireworks 集成

- 编辑 Fireworks 图像 299
- 创建 Web 相册 303
- 从 Dreamweaver 中优化图像 299
- 复制 Fireworks HTML 302
- 更新 Fireworks HTML 303
- 启动和编辑首选参数 302

Adobe Flash

- 请参阅以 "Flash" 开头的条目。
- 与 Dreamweaver 的集成 311

Adobe Flash 视频

- 编辑和删除 220
- 插入 217, 218, 219
- Flash Player 检测 219
- 累进式下载选项 218
- 流视频选项 219
- 传送选项 217

Adobe Flash 视频检测 , 添加和删除 220

Adobe FlashPaper 文档 , 插入 216

Adobe InDesign

- 集成 298

Adobe Photoshop

- 编辑文件 306
- 插入 PSD 图像 305
- 复制并合并图像 305
- 复制并粘贴切片 305
- 图像预览选项 307
- 优化 Dreamweaver 图像 307
- 与 Dreamweaver 集成 304, 307
- 与 Flash 和 Fireworks 相集成 298
- 重新插入图像 307
- 重新复制图像 307

Adobe Video Workshop 4

AP 元素

- 查看和设置首选参数 128
- 单个元素的属性 128
- 调整大小 131
- 定位 128
- 对齐 132
- 多个元素的属性 129
- 防止重叠 133
- 更改堆叠顺序 131
- 关于 125
- 靠齐到网格 144
- 可见性 , 更改 131
- 可拖动 289
- 锚点 182
- 嵌套 127
- 使用 126
- 使用 AP 元素面板更改可见性 131
- 使用 CSS 样式定位 111
- 首选参数 134
- 属性 , 设置 128
- 通过行为更改可见性 293
- 显示和隐藏边框 127
- 选择多个 129, 130
- 移动 132
- 由样式定义 111
- 在表格设计中 133
- 转换为表格 133

AP 元素面板 130

AppleTalk 服务器 38, 56

applets。请参阅 Java applet

ASP

- 编辑脚本 273
- 不使用 DSN 连接 417
- 插入页 , 生成 514
- DSN 连接 416
- 登录页 535
- 连接到 ISP 418
- 命令对象 , 使用 528
- OLE DB 连接 415
- 数据库连接 414
- 搜索页 , 生成 506
- 应用程序服务器 411
- 预存过程 533
- 主页和详细页 505

ASP.NET

- 安装 .NET Framework 411
- 编写 SQL 442
- 表单控件 , 添加 557
- 表单控件 , 修改 557
- 插入页 , 生成 514
- 单选按钮 , 预先选择 560
- 导入标签 281
- 动态 557
- 复选框控件 559
- 列表框控件 557
- 数据库连接 421
- 数据列表控件 561

数据网格 Web 控件 561
数据网格控件 561, 562
数据网格列类型 561
数据网格删除按钮 561
搜索页 , 生成 511
TextBox 控件 559
预存过程 532
语言用于 403
按钮
插入 488
转到按钮 290
安全性
对文件夹进行密码保护 539
设置数据库权限 428
安装 , IIS （Internet 信息服务）406

B

blockquote 标签 , 应用 197
BOM 63
Bridge Home 7
绑定面板
创建记录计数器 469
格式列 470
将 HTML 属性动态化 460
删除数据源 458
使表单成为动态对象 494
添加动态文本 459
显示 Spry 的内置元素 393, 395
帮助
关于 1
保存
保存框架和框架集文件 172
报告 90
回复到上次保存的版本 187
搜索 260
站点地图 47
保存和回复 Web 页 186
保存全部命令 186
报告
保存 90
查看 90
验证代码 266
运行 89
用于站点 89
包括 , 服务器端 277
被动式 FTP 选项 39
背景
背景图像和颜色 , 设置 109
CSS 样式设置 109
属性 109
透明 180
图像和颜色 , 设置 109, 180
背景中的透明像素 180
本地驱动器 , 访问文件 71
本地文件夹 , 结构 35
本地站点。请参阅站点 36
比例 , 保持 206
编辑 458
ASP.NET 表单控件 557
CSS 样式表 116
Dreamweaver 站点中的文件 71
代码 255
Flash 按钮对象 212
服务器上的文件 71
服务器行为 486
记录集 458
键盘快捷键 574
库项目 98
媒体对象属性 222
模板 333
Photoshop PSD 文件 306
数据格式 470
数据源 458
Web 站点 , 现有本地 36
Web 站点 , 现有远程 43
无框架内容 175
样式表 , 外部 112
站点 36
字体列表 199
资源 95
编辑器。请参阅 外部编辑器
边距选项 （CSS 规则定义）110
边框属性 110
边框选项 （CSS 规则定义）110
变量选项 （CSS 规则定义）108
编码
类型 33
实体编码 63, 181
编码工具栏 18, 257
编码工作流程 12
编码指导原则 487
编写代码 255, 480
表
数据库 401
限制 439
标尺
关于 144
在设计视图中 143
表达式对象模型 （模板）318
表单
ASP.NET 557
按钮 488
ColdFusion 547
插入或更改冬天对象 494
创建 489
单选按钮 489
动态菜单 494, 495
动态单选按钮 496
动态复选框 495
动态文本域 495
分隔元素边界 182
辅助功能 497
关于 488
关于动态对象 494
JavaScript, 使用 497
客户端脚本撰写 488, 497
控件 , ColdFusion 549
列表菜单 489
添加到文档 489
跳转菜单 , 创建 237
图像域 491
文本域 488
文件域 489, 492
验证 ColdFusion 表单 556
验证 HTML 496
隐藏域 488
用于收集数据 507, 511
域 , 检查 296
粘贴时重命名表单项目 253
表单控件
ASP.NET 557
表格
请参阅列、行和单元格
AP 元素 , 转换自 133
编辑 150, 151, 152
表格式数据 , 导入 193
创建和添加内容 147
单元格 , 高亮显示 148, 158
单元格 , 合并和拆分 155
单元格 , 清除宽度和高度 154

导入 147
调整大小 152
高亮显示的首选参数 150
关于 146
宽度和高度 154
扩展表格模式 151
列宽 , 调整 154, 165
排序 157
嵌套 157
设置格式 150, 152
数据 , 导出 147
属性 150, 152
行和列 , 添加和删除 154
预先设置的设计 150, 152
元素 , 选择 148
表格标题菜单
关于 146
清除高度和宽度 154
删除所有间隔图像 165
使宽度一致 154, 165
显示 154, 159
选择表格元素 149
表格单元格
请参阅布局单元格、布局表格
背景颜色和背景图像 , 添加 151
标题单元格 , 指定 151
高亮显示的首选参数 150
合并和拆分 146
剪切 , 复制和粘贴 156
表格式数据 , 导入 147, 193
标记色彩首选参数
库项目 99
标记。请参见代码
标签
请参阅代码
ASP 273
ASP.NET, 导入 281
CFML （ColdFusion 标记）269
code 34
服务器端 401
JRun, 导入 282
JSP, 导入 281
结束 253, 255
空 , 删除 265
库 278
pre 34
嵌套 , 无效 253
嵌套 , 合并 265
删除 261, 271
使用标签编辑器编辑 259
使用快速标签编辑器编辑 269
搜索 260
tt 34
添加到标签库 279
无效 245
选择 181, 271
重叠 245
自定义 , 导入 281
标签编辑器 259
标签检查器 269
标签库编辑器 278
标签选择器 15, 271
插入标签 258
标签验证程序 266
标签语法模板 339, 340
标题 , 页面 274
标题标签 196
标题单元格 , 设置格式 151
标准工具栏 14, 16
标准模式
关于 146
属性检查器中 460
播放 Flash 对象 213
播放声音动作 290
不换行空格 , 插入 188
布局 , 规划。请参阅布局模式
布局表格
关于 158
嵌套 160
首选参数 166
布局单元格
背景颜色 163
不换行选项 163
高亮显示的首选参数 161
关于 158
清除高度 162
设置格式 163
首选参数 166
布局块
查看 136
插入 134
高亮显示首选参数 135
和设计时间样式表 136
使用 div 标签 135
布局模式
单元格间距 163
调整布局单元格和表格的大小以及移动它们 163
调整布局单元格和表格的大小以及移动它们 , 使用 162
固定宽度 159
关于布局单元格和表格 158
间隔图像 , 首选参数 159
将内容添加至 161
列标题菜单 164
嵌套布局表格 160
清除单元格高度 162
删除间隔图像 163
删除嵌套 163
设置宽度 159
使单元格宽度保持一致 163
首选参数 166
与标准模式相互切换 159
自动伸展 159
不可见元素
脚本 272
首选参数 182
显示和隐藏 181
选择和查看 181
注释 259
不可见元素的标记 181

C

C# 语言 403
CFForm 547
CFML 中的变量 403
CFML。请参见 ColdFusion 标记语言
CFML （ColdFusion 标记语言）402
重复表格 (模板)
插入 326
替换颜色 326
重复区域 XSLT 对象 351, 352
重复区域 (模板)
重复表格 326
创建 325
在基于模板的文档中 338
替换颜色 326
显示 345
已定义 315
重复区域行为 466
重复使用
搜索 260

重命名
  库项目 99
  面板组 30
  文件和文件夹 68
重复选项 109
重设原点命令 144
重新使用
  代码 256
  库项目 98
  资源 95
重叠标签 , 在代码中 245
传输文件 73
code 标签 34
ColdFusion
  按钮 551
  安装 408
  表单 547
  表单控件 , 修改 556
  插入页 , 生成 514
  插入域 554, 555
  单选按钮 552
  登录页 535, 539
  复选框 552
  更新页 517
  客户端变量 443
  密码域 549
  删除页 521
  使用组件的页面 543
  数据库连接 413
  数据源 , 创建 413
  搜索页 , 生成 506
  文本区域 550
  选择框 553
  验证表单数据 556
  页 , 调试 267
  隐藏域 550
  预存过程 531
  语言用于 403
  主页和详细页 (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 505
  组件 540
  组件 , 定义记录集 543
  组件 , 使用 541, 543
  组件 , 用作数据源的记录集 543
  组件面板 543
ColdFusion 标记语言 (CFML) 402
  编辑 CFML 标签 269
  调试 154, 267
ColdFusion MX 7 增强功能 547
Contribute
  CSS 样式 120
  动态内容 462
  服务器上的权限 49
  管理设置 , 更改 51
  回退文件 83
  兼容性功能 , 启用 50
  角色 , 更改 51
  模板 322, 334
  事件记录 50
  特殊文件 , 使用 50
  文件 , 管理 48, 49, 52
  与 Dreamweaver 集成 48
  站点 , 使用 Dreamweaver 管理 48, 51
  站点定义 , 导出 51
  站点根 URL, 设置 51
  站点结构 , 创建 48
Contribute Publishing Server (CPS) 48, 50
Contribute 站点中的共享设置文件 50
CPS (Contribute Publishing Server) 50
CSS 布局块。请参阅布局块
CSS 样式面板 21, 107
  关于 104
菜单栏构件
  请参阅 Spry
  插入 369
  创建工具提示 370
  分配目标属性 370
  更改菜单项的顺序 370
  更改菜单项的文本 370
  更改方向 371
  关闭样式 371
  关于 369
  链接菜单项 370
  添加和删除菜单与子菜单 369
  自定义 371
参考面板 262
参数
  标记 485
  控制媒体元素 227
  模板 317
  使动态化 461
  太少 (SQL 错误) 429
  在 SQL 语句中定义 451
操作系统 , 多用户 32
测试服务器
  关于 406
  设置 408
  行为 487
测试服务器类别 41
测试站点 88, 89
层
  从 Photoshop 中复制 305
层叠文档 23
层叠样式表 (CSS)
  布局 , 创建 59, 124
  布局 , 关于 120
  CSS 样式面板 21, 104
  创建新规则 108
  从选定内容删除样式 114
  概述 101
  更新 Contribute 站点中的规则 120
  跨浏览器样式呈现 117
  设置背景属性 109
  设置类型属性 108
  设置首选参数 107
  使用 CSS 规则设置代码格式 116
  使用 （类）规则 113
  速记规则 107
  速记属性 104
  移动规则 114
  转换内联 CSS 115
层锚记选项 183
插件
  答疑 225
  动态化 461
  检查 287
  Netscape Navigator 224
  在文档窗口中播放 225
查看
  不可见元素 181
  Dreamweaver 站点中的文件 71
  代码 249
  代码视图中的模板 319
  服务器上的文件 71
  驱动器或桌面上的文件 71
  设计视图中的模板 319
  文件头部分代码 273
  资源 92
插入
  ActiveX 控件 225
  div 标签 134
  电子邮件链接 234

Fireworks 图像 298
Flash SWF 文件 210
Flash 文本对象 214
HTML head 标签 231
库项目 98
媒体元素 222
Photoshop 图像 305
嵌套 AP 元素 127
日期 200
server-side include （服务器端包括）277
Shockwave 影片 210, 224
鼠标经过图像 207
特殊字符 187
图像 200
图像占位符 203
页 514
注释 259
资源 93
插入对象时显示对话框选项 32
插入栏
插入代码 258
关于 14
类别 17
使用 25
以选项卡的形式显示类别 25
查询
SQL 答疑 429
数据库 401
查找范围选项 189
查找和替换。请参阅搜索
查找内容选项 190
查找未使用的文件 70
常规首选参数 32
常用 Web 应用程序术语词汇表 404
超链接对话框 232
超链接列 (ASP.NET) 对话框 564
撤消
裁剪命令 206
锐化命令 207
文件取出 79
创建 Web 相册命令 303
窗口大小选项 24
从数据库提取数据 401
从用户收集数据 507, 511
粗体文本 , 设置 198
粗细选项 （CSS 规则定义）108
存回 / 取出系统
查找已取出的文件 69
撤消文件取出 79
存回和取出文件 78
关于 77
设置 77
相关文件 72
错误消息
请参阅答疑
Microsoft, 答疑 428
文件已在使用中 428

D

DBMS。请参阅 数据库管理系统
Design Center 8
Device Central 集成
Dreamweaver 313
Device Central。请参阅 Adobe Device Central
调用 JavaScript 动作 286
diff 工具 81
Director, 创建 Shockwave 影片 224
div 标签 , 插入 134
打开
Dreamweaver 站点 71
非 HTML 文件 250
链接的文档 236
文本文件 64
文件 68
现有文档 63
资源面板 92
打开附加模板命令 333
打开链接指向的页面命令 236
打开浏览器窗口动作 290
打开只读文件时发出警告选项 32
大括号 , 对称 266
Dreamweaver Exchange 479, 576
Dreamweaver 站点。请参阅站点 35
Dreamweaver。请参阅 Adobe Dreamweaver
DSN
不使用 DSN 连接 417
创建连接 416
答疑 428
DTD 文件 281
大小写 , 更改 251, 261
大小写选项 （CSS 规则定义）108
答疑
BOF 错误 430
Contribute 52
Contribute 的兼容性功能 , 启用 50
Contribute 站点中锁定的文件 52
COUNT 字段不正确 429
参数 , 太少 429
DSN 错误 428
登录失败 429
服务器 405, 406
关于 410
可更新查询 429
链接 , 断开 , 在 Contribute 中 52
Microsoft 错误消息 428
Netscape Navigator 插件 225
ODBC 错误 430
PHP (Macintosh) 410
PHP (Windows) 409
权限 427
数据类型不匹配 429
文件在使用中 428
页未显示 409
语法错误 430
在 Contribute 站点存回和取出 52
在锁定区域中单击 337
打印代码 263
代码
比较文件 81
编码环境 , 自定义 249
编码指导原则 487
编写和编辑 255
标签 , 结束 255
标签编辑器 259
标签库 278
参考面板 262
查看选项 251
查看源文件 249
大小写 , 更改 251
打印 263
代码片断 256
导航 260
服务器行为 249
复制和粘贴 259
格式设置首选参数 251
清理 265
使用快速标签编辑器括起选定内容 271
首选参数 , 设置 251

搜索 260
缩进 251, 259, 262, 280
外部编辑器 254
在外部文件中 272
文本换行 251
文档的文件头部分 273
无效 245
XHTML 246
行号 251
颜色首选参数 254
验证首选参数 , 设置 264
语言 , 支持的 245
在 Contribute 中选择 462
在模板中编辑 317
折叠 263
注释 259
自动改写 245
代码 , 编辑
标签检查器 269
快速标签编辑器 270
属性检查器 268
代码 , 插入
使用标签选择器 258
使用插入栏 258
用快速标签编辑器 270
在设计视图中 272
代码查看
显示 249
代码导航 260
代码导航按钮 260
代码检查器 249, 250
设置默认字体 34
代码块
编码指导原则 487
编写 480
参数标记 485
定位 482
代码片断
创建键盘快捷键 256
代码片断面板 256
Legacy 文件夹 256
代码片断面板 256
代码视图
编写和编辑代码 255
查看基于模板的文档 320
查看模板 319
打开非 HTML 文件 250
切换到设计视图 22
与设计视图组合显示 16
代码提示
标签库 278
关于 255
快速标签编辑器 271
首选参数 252
代码提示菜单 255
代码行编号 251
代码折叠 263, 264
代码中的行号 251
单词间距选项 109
单选按钮 489
单选按钮控件 560
单选按钮列表控件 560
单元格。请参阅布局单元格
导出
保存优化的 Photoshop 图像 308
表格数据 147
Contribute 的连接密钥 51
站点 43
导出表格命令 148
导航快捷键 , Adobe 帮助中 3
导航条
插入 238
关于 238
修改元素 239
导入
ASP.NET 标签 281
表格式数据 147, 193
JRun 标签 282
JSP 标签 281
Microsoft Word 文件 64
其它文档中的文本 193
外部 CSS 样式表 115
站点 43
自定义标签 281
导入表格命令 147
登录失败 , SQL Server 429
登录页
ColdFusion 539
生成 535
滴管 184
地图标签 239
电子邮件链接
插入 234
创建 233
更改 236
电子邮件链接对话框 234
电子邮件文件 64
顶对齐 205
定位
代码块 482
定义样式 111
链接 231
列表项目 111
定位选项 111
定义 CSS 类型属性 108
动画 138
创建 138
复制和粘贴 141
时间轴 137
提高 141
沿着复杂路径 139
应用于对象 141
动态内容
绑定 HTML 属性 461
表单菜单 494, 495
表单复选框 495
表单文本域 495
单选按钮 496
对象 461
高级记录集 , 创建 448
工作流程 13
关于 442, 494
记录集 , 创建 445
记录集 , 关于 442
删除 462
属性 460
替换 461
添加到页面 458
图像 460
文本 459
在 Contribute 中选择 462
动态数据窗口
查看 471
工具栏上的 URL 参数 462, 473
关于 462
缺少文件 472
提供所需参数 473
自动刷新 473
动态页
关于 404
使用 400, 402

动作
请参阅单个动作的名称
Dreamweaver 附带 285
关于 283
浏览器兼容性 285
在行为面板中选择 284
在行为中更改 285
断开的链接 241
段落
设置格式 196
添加换行符 198
段落标签 196
对称大括号 266
堆叠顺序
AP 元素 131
用时间轴更改 140
对齐
AP 元素 132
跟踪图像 145
图像 197
文本 197
选项 205
页面元素 205
对齐元素锚记选项 183
对象
插入时显示对话框 32
动态化 461
使用插入栏插入 25
添加到时间轴 138
添加至库 97
多媒体。请参阅媒体元素
多用户系统 32

E

额外内容 6
Excel。请参阅 Microsoft Excel 文件

F

Fireworks。请参阅 Adobe Fireworks
Flash 按钮对象
属性 212
修改 212
Flash 对象 , 动态化 461
Flash 内容
关于 210
设计备注 86
Flash SWF 文件
请参阅 Adobe Flash
插入 211
控制 287
属性 211
作为资源。请参阅资源
Flash 视频。请参阅 Adobe Flash 视频
Flash 文本对象
插入和预览 214
属性 212
Flash 组件
编辑属性 215
使用 214
Flash. See Adobe Flash
FlashPaper 文档 , 插入 216
Flash。请参阅 Adobe Flash
FTP
答疑 41
获取和上传文件 73
日志 74, 75
使用被动式 FTP 选项 39
首选参数 71
防火墙
定义主机和端口 72
选项 39, 53
方框选项 （CSS 规则定义）110
访问过的链接颜色选项 197
访问权限
添加到页 538
在数据库中存储 538
访问选项 , 传输文件使用
本地 / 网络 38, 56
FTP 38, 56
SourceSafe Database 38, 56
WebDAV 38, 56
防止 AP 元素重叠命令 133
非 HTML 文件，打开 250
分离
使库项目可编辑 100
文档与模板 337
分页 , 设置 112
分页选项 112
浮动面板 , 合并 28
浮动选项 , CSS 样式 110
附加样式表图标 115
服务器
另请参阅 Web 服务器 , 应用程序服务器
AppleTalk 38, 56
测试 406
打开现有连接 71
答疑 406
关于 405
HTTP 405
IP 地址 405
NFS 38, 56
上传页面 492
Web 服务器 , 已定义 405
应用程序服务器 400
远程文件夹答疑 41
服务器端脚本撰写语言 403
服务器端图像地图 239
服务器对象
ColdFusion 变量 443
会话变量 453
应用程序变量 454
服务器技术
已定义 404
支持的 403
服务器技术支持 405
服务器脚本，在模板中 317
服务器模型。请参阅服务器技术
服务器上的读权限 49
服务器上的写权限 49
服务器行为
安装更多 479
编辑自定义行为 486
编码指导原则 487
测试 487
创建 479
创建对话框 485
代码用于 249
更新记录 519
移动到记录 465
重复区域 466
服务器行为创建器 479
复选框控件 559
复制和粘贴
表格单元格 156
从 Photoshop 到 Dreamweaver 305
代码折叠 264
记录集 458
复制和粘贴资源 95

辅助功能
帮助 3
操作系统功能 572
纯键盘导航 572
对象 , 插入 497
激活 573
框架 170, 173
媒体对象 222
屏幕阅读器 571
输入图像标签值 201
属性 , 编辑 222
图像 203
验证实用程序 571
辅助线
使用布局 143
用于模板 144

G
GIF 图像
用于 200
作为跟踪图像 145
GoLive
迁移站点 22
改变属性动作 286
改写代码 245, 253
高级记录集对话框
数据库项树 451
输入 SQL 450, 451
高亮显示首选参数
表格 150
布局单元格 161
模板区域 340
内容块 135
格式
文本 , 使用 CSS 和 HTML 195
格式设置
代码 , 设置首选参数 251
根目录相对路径
关于 229
设置 232
跟踪图像
调整位置 145
显示 145
作为辅助线 145
更改整个站点链接对话框 236
更改整个站点链接命令 236
更新 9
更新当前页命令 98, 334
更新记录表单数据对象 520
更新记录行为 519
更新模板 333
更新页 , 生成
ColdFusion 517
工具栏
编码 18, 257
标准 16
文档 15
显示 24
样式呈现 18
功能扩展管理器 576
工作环境 , 动态数据窗口 471
工作流程 , 动态页 440
工作流程 , 概述 12
工作流程报告 89
工作区
保存自定义布局 30, 31
布局 30
浮动布局 13
关于 13
固定字体选项 34
孤立的文件 70, 241
关键帧
创建 138
关键字
指定 274
关系数据库 404
光标 （指针）选项 112
规划框架 167
滚动 , 背景图像 109
过滤器 , 记录集 446

H
行 , 在代码视图中换行 251
行高 108
行和列 , 添加及删除 154
行距 （行高）108
HTML
请参阅代码
不换行空格 188
嵌入式编程语言 402
设置格式和插入 187
设置文件扩展名 63
属性 , 动态化 460
属性报告 89
往返编辑 245
源代码 , 搜索 189
转换为 XHTML 267
HTML 表单。请参阅表单
HTML 标签 , 清理 64
HTML head 标签
将链接设置到同一个目标 231
HTML 属性 , 绑定到数据 460
HTML, 由 Word 生成 64
HTTP 服务器 406
HTTP 服务器。请参阅服务器
函数 , 查看 260
合并单元格命令 155
宏 , 创建命令 569
后台文件活动对话框 76
后台文件传输 73
滑块控件，创建 287
缓存数据源 458
换行符 , 不可见元素首选参数 182
灰度等级选项 184
回复到上次保存的版本 187
恢复交换图像动作 296
回复至上次的保存命令 187
会话变量
表单参数和 URL 参数 435
定义 453
关于 435
数据 , 存储 435
数据 , 检索 435
回退文件 83
绘制
AP 元素 126
嵌套的 AP 元素 127
活动链接颜色选项 （页面属性）197
活动内容
答疑 243
关于内容受限制的解决方法 243
转换 177
获取更多行为命令 285
获取和上传文件 74

J
Jakarta Tomcat 应用程序服务器 (JSP) 411
JAR 文件 281
Java applet
插入 222, 226
属性 226
Java 和 JSP 403

Java 小程序
动态化 461
JavaScript 403
处理表单数据 497
弹出菜单行为 294
动作 284
附加到表单对象 497
警告 290
文件 64
行为 283
在设计视图中插入代码 272
执行 286
JavaServer Page。请参见 JSP
基本信息选项卡 （设计备注）87
基础属性 275
JDBC
连接参数 424
驱动程序 424
记录
插入 514
创建计数器 468
导航链接 464
更新 517
网络活动 50
显示多条 466
记录 AP 元素的路径命令 139
记录导航条
创建 464
记录的导航链接 , 设置 464
记录集
另请参阅 数据库
编辑或删除 458
不使用 SQL 进行定义 445
复制和粘贴 458
关于 442
缓存 458
简单 , 创建 445
空 , 答疑 430
SQL, 编写自定义语句 448
示例 404
数据库项树 451
限制记录数目 446
记录集导航状态应用程序对象 468
记录集对话框
高级 448
简单 445
记录计数器 , 创建 468
InDesign。请参阅 Adobe InDesign
INSERT 语句中的语法错误 430
Internet Explorer
活动内容 177
已限制内容 243
Internet 协议第 6 版 (IPv6) 38
Internet 信息服务 (IIS), 安装 406
IP 地址和 IP 号 (127.0.0.1) 405
JPEG 图像
用于 200
作为跟踪图像 145
JRun 282, 411
JRun 标签 282
JRun 应用程序服务器 411
ISP 418
JSP (Java Server Pages)
插入页 , 生成 514
导入标签 281
登录页 , 生成 535
服务器技术 403
JavaBeans 545
JDBC 驱动程序 424
JSP 变量 456
结果集 , 关于 442
可调用的服务器行为 533
ODBC 连接 425
搜索页 , 生成 506
已准备语句 529, 530
应用程序服务器 411
预存过程 533
主页和详细页 , 生成 505
基线对齐 205
基于模板的文档
在代码视图中 320
分离模板 337
附加模板 336
在设计视图中 320
修改 337, 338
基于文本的 HTML 编辑器。请参阅外部编辑器
架构 281, 439
检查表单动作 296
检查插件动作 287
检查浏览器动作 286
检查拼写命令 107, 192
检查器
标签检查器 269
属性检查器 26
检查站点范围的链接命令 241
剪辑选项 111
键盘快捷键
编辑和查看 574
和非美国键盘 575
在帮助中 3
将 AP 元素转换为表格 133
脚本
编辑 272
查看函数 260
插入 272
创建脚本链接 234
对称大括号 , 检查 266
链接外部文件 272
在文档中显示 182
作为资源。请参阅资源
脚本对话框选项 272
脚本链接
创建 234
更改 236
脚本选项 182
脚本，服务器端 401
交换图像动作 296
结构化查询语言 (SQL) 401
结果集 , JSP 442
结果面板组
验证面板 266
结果页 506
结束标签 255
禁用
设计备注 86
站点遮盖 84
静态页 400
另请参阅 页
绝对路径 228

K

可编辑标签属性 (模板)
设置 329
设置为不可编辑 329
在基于模板的文档中修改 337
可编辑区域 (模板)
创建 324
更改名称 325
使用 324
在嵌套模板中控制 331
客户端图像地图。请参阅图像地图
可扩展性 , 第三方行为 285

可视化助理
标尺 144
跟踪图像 145
关于 21
可选区域 (模板)
插入 327
设置选项 328
修改 328
可用于 Web 的图像
关于 309
在 Photoshop 中进行编辑 306
可折叠面板构件
请参阅 Spry
插入 373
打开和关闭 373
关于 373
启用动画 374
设置默认状态 373
自定义 374
空白选项 109
空标签 , 删除 265
空格
插入不换行 188
转换为制表符 261
空链接
创建 234
更改 236
控制 Shockwave 或 Flash 动作 287
库项目
编辑 98
编辑其中的行为 100
创建 97
更改高亮颜色 99
关于 91
删除 99
使其在文档中可编辑 100
首选参数 99
属性 100
添加到页面 98
重命名 99
重新创建 99
作为资源。请参阅资源
快捷方式菜单。请参阅上下文菜单
快速标签编辑器
打开 269
提示菜单 271
框架
保存 172
编辑辅助功能属性 173
创建 169
调整大小 171
更改背景颜色 174
更改具有链接的内容 175
关于 166
计划内容 167
框架面板 171
浏览器兼容性 175
嵌套 168
删除 171
设置目标 175
使用行为 176
属性 , 设置 173
添加辅助功能属性 170
选择 171
框架集
请参阅框架
保存 172
定位链接 230
关于 166
命名 173
嵌套 168
属性 174
选择 171
框架面板 171
扩展
安装 479
创建 479
扩展表格模式 151
扩展功能
管理 576

L

Legacy 文件夹 , 用于代码片断 256
LiveDocs 1
localhost 405
类别 , 资源 93
历史记录面板
步骤 , 复制和粘贴 568
概述 566
历史记录列表 , 清除 567
命令 , 通过历史步骤创建 569
最大步骤数 , 设置 567
链接
创建空链接 234
打开源 235
到 Microsoft Word 或 Excel 文档 193
导航与 228
到外部样式表 115
定位 230
断开 , 查找 241
更改框架 175
更新 234
缓存文件 235
检查 241
到脚本文件 272
到锚记 233
锚记 233
使用指向文件图标链接到命名锚记 233
区分大小写 37
设置相对路径 232
属性 276
到外部 CSS 样式表 115
使用指向文件的文档 231
文档 230
相对于文档选项 231
修复断开的链接 242
到样式表 115
移去 235
在整个站点范围内更改 236
站点地图 235
站点地图中的文件 46
链接 href 标签 115
链接 , 设置颜色 （页面属性）197
连接参数 , JDBC 424
连接到 Contribute 站点 , 答疑 52
连接到数据库 407
链接的文档 , 打开 236
链接检查器面板 242
连接脚本 , 删除 431
连接密钥，导出 51
连接速度选项 24
链接相对于站点根目录选项 231
连接字符串
OLE DB 422
设置 415
列 , 行和单元格
背景颜色 , 添加 151
添加和删除 154

列表
创建 188
定义样式 111
列表菜单 489
列表框控件 557
列表属性 111, 188
列标题菜单
插入列 154
更改间距 164, 165
关于 146
列宽 , 设置 164
删除间隔图像 165
显示 154, 159
选择列 149
列宽 , 清除 154
临时文件 , 权限限制 428
另存为命令 186
浏览器
版本 , 检查 286
兼容性 , 具有框架 175
颜色 , 网页安全 183
预览 243
主 , 定义 244
浏览器兼容性检查功能 117
路径
根目录相对 229
绝对 228
文档相对 229
物理 418
录制命令 570
滤镜
设置 CSS 样式 112

M

Mac OS X 上的 Apache Web 服务器 407
Mac OS 颜色选项 184
Macintosh
服务器 407
辅助功能 572
选项卡式文档 31
MDAC (Microsoft Data Access Components) 421
META 属性 274
Microsoft Access
基于文件的数据库 402
Microsoft Access, 锁定的数据库文件 428
Microsoft 错误信息 , 答疑 428
Microsoft Excel 文件 , 导入 147
Microsoft IIS 411
Microsoft 技术支持 428
Microsoft OLE DB 提供程序 421
Microsoft Personal Web Server (PWS) 405
Microsoft SQL Server 402
Microsoft Word 文档
导入 64
清理 HTML 64
粘贴 187, 192
Microsoft 知识库文章 428
MPEG 影片 , 作为资源。请参阅资源
MySQL
基于服务器的数据库 402
PHP 的数据库 420
锚记 , 命名 233
锚记对象 （插入栏）233
媒体对象属性
编辑 222
媒体元素
参数 227
插入 222
密码
不正确 429
存储 534
登录时检查 536
使用户可以选择 534
面板
保存自定义布局 30, 31
框架 171
面板组 15
文件 65
行为 283
资源 92
资源 , 模板类别 322
命令
创建 , 通过历史步骤 569
从上下文菜单访问 27
录制 570
命令对象 , ASP 528
命名锚记
创建 233
显示 182
模板
编辑 333
编辑代码 317
编辑服务器脚本 317
表达式 317
标签语法 339
参数 317
查找可编辑区域 324
撤消应用 336
创建 321
在代码视图中 319
分离文档 337
更改区域高亮颜色 340
更新 Contribute 站点 334
更新文档 333
关于 315
检查语法 340
将区域设置为不可编辑 324
可编辑标签属性 329
可编辑区域 324, 325
可选区域 327, 328
嵌套 330, 331
区域类型 315
删除 334
在设计视图中 319
首选参数 340
为 Contribute 站点创建 322
XML 内容 335
应用于现有文档 336
在基于模板的文档中修改属性 337
在锁定区域中单击 337
重复表格 326
重复区域 315, 325, 338
重命名 332
资源面板 322
作为资源。请参阅资源
模板表达式 317
模板参数
概述 317
在基于模板的文档中修改 338
模板的代码颜色首选参数 340
模板属性对话框 338
默认文档类型 (DTD) 267
模式
标准模式 146
布局模式 158
扩展表格模式 151
目录 , 数据库 439

N

Netscape Enterprise Server 405
Netscape Navigator 4
  AP 元素兼容性 134
  与 AP 元素的兼容性 128
Netscape Navigator 插件
  答疑 225
  属性 224
  在文档窗口中播放 225
NFS 服务器 38, 56
内容 , 添加到表格 147

O

ODBC 错误 430
OLE DB
  获取提供程序 421
  连接 415
onBlur 事件 296
Oracle 9i 数据库 402
Oracle OLE DB 提供程序 421
Oracle Thin 驱动程序 424

P

Perl, 支持的功能 245
Photoshop。请参阅 Adobe Photoshop
PHP
  安装 PHP 408
  插入页 514
  答疑 (Macintosh) 410
  答疑 (Windows) 409
  登录页 535
  服务器技术 403
  Mac OS X 408
  数据库连接 420
  搜索页 506
  主页和详细页 505
PNG 图像
  用于 200
  作为跟踪图像 145
pre 标签 34
PSD 源文件
  从 Dreamweaver 进行编辑 306
PWS (Microsoft Personal Web Server) 405
拼写 , 使用检查拼写命令进行检查 107, 192
拼写选项 , 设置 192
拼写字典 192
屏幕阅读器 , Window-Eyes 和 JAWS for Windows 571
平铺文档 23

Q

启动时重新打开文档选项 32
QuickTime 影片
  插入 224, 225
  作为资源。请参阅资源
启用
  设计备注 86
  遮盖 84
嵌入样式选项 182
嵌套
  AP 元素 127
  AP 元素 , 首选参数 128, 134
  表格 157
  框架集 , 关于 168
  模板 , 创建 331
  模板 , 关于 330
  模板 , 使用 331
迁移 GoLive 站点 22
切片
  从 Photoshop 中复制 305
清除列宽 154
清理 Word 生成的 HTML 命令 64
驱动程序 , 未指定 428
区分大小写的链接 37
区块类别 （CSS 样式）109
区块属性 , 定义 109
取消可编辑区域标记命令 324
取消遮盖
  所有文件夹和文件 85
  文件类型 84
  站点文件夹 84
区域
  在锁定区域中单击 337
权限
  安全性 428
  包含数据库的文件夹 429
  Contribute 中的角色 51
  创建和销毁临时文件 428
  答疑 427
  服务器上的 49
  服务器上的写权限 49
全字匹配选项 190

R

Return, 添加段落 198
热点
  调整大小 240
  将行为应用于 209
  选择图像地图中的多个 240
  在图像地图中 239
任务自动化 566
日期
  插入 200
  答疑 429
日志记录
  文件传输 77
软件
  激活 1
  下载 9
  注册 1
软件激活 1
软件注册 1

S

Sequel (SQL) 401
server-side include （服务器端包括）
  插入和编辑 277
  更改类型 277
  更改类型 （虚拟或文件）278
  关于 277
Shockwave 对象 , 动态化 461
Shockwave 影片
  插入 210, 224
  控制 287
  属性 211
  作为资源。请参阅资源
SOAP 和 Web 服务 475
SourceSafe 数据库访问选项 38, 56
Spry
  表格 , 创建 393
  动态表格 , 关于 390
  构件 , 关于 365
  框架 , 关于 365
  区域 , 创建 392
  设计时输入 391, 392
  数据集 , 定义 390
  数据集 , 关于 388
  详细区域 , 关于 390, 392
  效果 , 关于 396
  在绑定面板中显示内置元素 393, 395
  重复列表区域 395

重复区域 394
主 / 详细区域 390
子区域 394
Spry 动态表格
创建 393
关于 390
Spry 效果
高亮效果 397
晃动 397
挤压 398
删除 398
上滑 / 下滑 398
添加其它效果 398
显示 / 渐隐 396
向上遮帘 / 向下遮帘 396
增大 / 收缩 397
Spry 中的详细区域 390, 392
Spry 中的主区域和详细区域 390
SQL
ASP.NET 442
变量 449, 450
定义记录集 SQL 变量 449
记录集 , 使用 SQL 进行定义 448
使用变量 451
数据库项树 451
SQL 服务器连接 , 创建 422
SQL Server, 动态页答疑 429
SQL 帐户名称中的下划线 429
SQL （结构化查询语言）401
SWF 文件
更新链接 311
通过 Dreamweaver 在 Flash 中进行编辑 311
Sun JDBC-ODBC Bridge 驱动程序 425
Sun ONE Web Server 405
删除
Contribute 站点中的文件 52
动态内容 462
记录集 458
空 HTML 标签 265
库项目 99
设计时连接脚本 431
时间轴上的帧 138, 140
数据源 458
Word 生成的 HTML 代码 64
未使用的文件 70
文件和文件夹 68
行和列 154
删除线 （默认颜色）按钮 184
删除页 , 生成
ColdFusion 521
上下文菜单 27
上传和获取文件
相关文件 72
在远程服务器上 73, 75
上传命令 75
上传文件 75, 492
设定背景颜色选项 65
设计备注
保存文件信息 87
打开 87
关于 86
关于 Fireworks、 Flash 和 Photoshop 的文件 298
基本信息选项卡 87
启用和禁用 86
删除未关联的 88
设置 86
所有信息选项卡 87
添加状态选择 87
用于 Fireworks 或 Flash 文件 86
用于 Photoshop 文件 305, 306
用于媒体对象 223
设计方案 , 设置表格格式 150, 152
设计框架 167
设计时间样式表 , 使用 119
设计时输入 , 用于 Spry 391, 392
设计视图
查看基于模板的文档 320
查看模板 319
JavaScript, 插入 272
切换到代码视图 22
刷新 250
VBScript, 插入 272
选择子标签 268
与代码视图一起显示 250
设计文件 62
设为首页命令 44
设置
代码颜色 340
列表属性 188
默认的新文档类型 62
图像属性 202
图像占位符属性 204
文档属性 179
字体和更改特性 198
设置层的文本动作 292
设置导航栏图像动作 291
设置动态数据对话框 473
设置格式
表格和单元格 150, 152
设置框架文本动作 292
设置目标
框架 175
设置文本域文字动作 293
设置状态栏文本动作 292
生成器对象 , 动态化 461
声音
播放 290
链接到音频文件 221
嵌入 221
添加到页面 220
事件
触发动作 284
对不同的浏览器和对象可用 284
关于 283
记录 50
在行为中更改 285
事件处理程序。请参阅事件
时间轴
创建 138
动画小技巧 141
多个 140
复杂路径 139
更改 AP 元素属性 140
更改图像源文件 140
关键帧 138
将对象添加到 138
添加和移除帧 139
修改 139
循环 139
重命名 141
自动播放 139
视频 , 添加 Flash 和非 Flash 媒体对象 222
试用 9
试用版 9
使用被动式 FTP 选项 53
使用防火墙选项 53
使用正则表达式选项 190
收藏夹 97
收藏列表 （资源面板）
查看 92
创建别名 97

创建收藏夹 97
关于 92
添加 URL 96
添加和删除资源 96
添加颜色 96
授权级别 537
手形工具 17, 185
首选参数
AP 元素 128, 134
标记色彩 , 库 99
布局模式 166
不可见元素 182
CSS 样式 107
常规 32
代码 251, 252, 253, 254
代码视图 251
高亮显示 , 表格 150
高亮显示 , 布局单元格 161
高亮显示 , 布局块 135
高亮显示 , 模板区域 340
更改高亮显示 135
更新链接 234
模板 340
拼写检查字典 107, 192
外部编辑器 223
文件类型 / 编辑器 223, 254
新建文档 62
验证程序 264
站点 71
状态栏 24
字体 / 编码方式 33
鼠标经过图像
创建 207
关于 207
数据对象
更新记录表单 520
数据格式
使用预先设置的样式 470
预定义的 470
数据集导航条应用程序对象 464
数据库
表 401
插入页 514
查询 401
登录页 535
更新页 , 生成 517
关系型 404
关于 404
记录集 401
基于服务器 402
基于文件 402
架构和目录 439
结果页 506
结果页 , 生成 511
连接 407
MySQL 402, 420
内容存储 432
驱动程序 401, 404
权限 , 更改 427
使用预存过程修改 531
搜索页 , 生成 506
显示数据 401
选择 402
已锁定 428
与 Web 应用程序一起使用 399
预存过程 531, 532
数据库管理系统 404
数据库连接
ASP 414
ASP.NET 421
ColdFusion 413
JDBC 424
连接字符串 415
MySQL 420
OLE DB 415, 421
OLE DB 参数 422
PHP 420
为 Web 应用程序 407
数据库驱动程序 401, 404
数据库项树 450, 451
数据库项树 , 定义 SQL 变量 449
数据类型 , 不匹配 429, 430
数据链接属性 422
数据源
表单参数 , 关于 433
关于 442
缓存 458
会话变量 435, 453
JavaBeans 545
记录集 , 创建（简单）445
记录集 , 关于 442
JSP 变量 456
删除 458
URL 参数 , 关于 433
应用程序变量 454
由用户提交 432
在 Dreamweaver 中定义 413
数据源名称。请参阅 DSN
属性
请参阅代码
ActiveX 控件 225
编码值 253
表格 150, 152
布局单元格和表格 163
单个 AP 元素 128
动态化 460
多个 AP 元素 129
Flash 211
Java applet 226
基于模板的文档 337
库项目 100
框架和框架集 173, 174
Shockwave 211
使用标签检查器编辑 269
使用行为改变 286
搜索 260
图像 202
图像占位符 204
文档 , 设置 179
显示 26
属性检查器
ActiveX 控件属性 225
编辑代码 268
编辑记录集 461
Flash 属性 211
Java applet 属性 226
将 HTML 属性动态化 460
库项目属性 100
Netscape Navigator 插件属性 224
Shockwave 影片属性 211
设置图像属性 202
图像占位符 204
显示 26
修复断开的链接 242
数字网络地址 405
刷新
设计视图 250
文件面板 69
站点列表（资源面板）93
刷新属性 275
刷新页面命令 334
水平线 , 插入和修改 198
说明属性 , 设置搜索 275

搜索
保存搜索模式 260
标签和属性 260
查找和替换 189
代码 260
文件 189
文件中的文本 189
正则表达式 247
搜索页 , 生成
ASP 506
ASP.NET 511
ColdFusion 506
JSP 506
PHP 506
锁定
数据库文件 428
文件 , 打开时警告 32
锁定区域，单击 337
缩放工具 184
缩进代码 251, 259, 262, 280
所有信息选项卡 （设计备注）87

T

弹出菜单
定位 295
Fireworks 294, 301
HTML 表单 489
JavaScript 行为 294
弹出消息动作 290
调色板 , 颜色 184
调试 ColdFusion 页 267
调整到网页安全色调色板 184
调整大小
AP 元素 131
表格单元格 152
布局单元格和表格 162
框架 171
元素 , 使用控制点 206
tld 文件 281
tt 标签 34
特殊字符
插入 187
换行符 198
在 SQL 帐户名称中 429
字段名称中的问号 429
替换 (Alt) 文本 201
替换图像占位符 204
提交按钮 488
填充选项 （CSS 规则定义）110
跳转菜单
编辑 289
插入 237
创建选择提示 236
更改菜单项 237
关于 489
转到按钮 236, 290
同步本地和远程站点 79
通用访问 572
图像
裁剪 206
插入 200
从 Fireworks 中插入 298
从 Photoshop 中插入 305
动态化 460
对象 197
格式 , 受支持 200
关于 200
将行为应用于 209
交换和恢复已交换的 （行为）296
可伸缩性 205
亮度和对比度 207
锐化 207
使用外部编辑器编辑 208
属性 202
图像地图 239
用时间轴更改源文件 140
优化 Photoshop 图像 305, 306, 307
预先载入 （行为）291
在 Fireworks 中优化 206, 299
在布局模式中插入 161
重新取样 206
作为资源。请参阅资源
图像按钮 491
图像地图
创建客户端 239
概述 239
热点 239
选择多个热点 240
在文档中查看 182
图像预览选项 , 优化 Photoshop 图像 305, 306, 308
图像占位符 , 在 Fireworks 中修改 300
图像占位符属性 204
图形。请参阅图像
拖动层动作 287

W

VBScript 403
VBScript, 在设计视图中插入代码 272
UDDI
公共目录 475
站点列表 , 编辑 477
Web
服务器 , 设置 406
主机服务 418
Web 标记 , 代码 243
Web 服务
AXIS 代理生成器 476
代理生成器 , 安装 476
代理生成器 , 配置 476
代理生成器 , 其它 476
工作流程 474
关于 474
SOAP 475
添加到页面 478
UDDI 目录 475
UDDI 站点列表 , 编辑 477
Web 服务器 405
另请参阅 服务器 , 应用程序服务器
Web 相册 , 创建 303
Web 应用程序
创建根文件夹 411
定义 Dreamweaver 站点 412
设置 Web 服务器和应用程序服务器 406
设置的工作流程 12
数据库连接 407
要求 407
一般用途 399
已定义 405
Web 应用程序的示例 399
Web 应用程序的术语 404
Web 应用程序术语 , 已定义 404
WebDAV 访问 , 配置站点 78
WebDAV 访问选项 38, 56
WebDAV 源文件控制 78
Video Workshop 4
Visual Basic 403
Unicode 范式 63
Word 特定的 HTML
删除 64
URL
请参阅路径
创建 URL 资源 96

应用于选定内容 94
作为资源。请参阅资源
URL 前缀 42
usemap 属性 239
UTF-8 63
外部编辑器
HTML 254
媒体 222
首选参数 254
图像 208
为 JPEG、 GIF 和 PNG 文件设置 Photoshop 307
为 PSD 文件设置 Photoshop 307
文本 254
外部链接 241
外部样式表
编辑 112
创建 115
链接到 115
完成后显示记录选项 65
往返编辑 298
Roundtrip HTML 245
网格
将元素靠齐到 144
显示和隐藏 144
作为可视化助理 21
网络活动 , 记录 50
网页。请参阅页面
为 Flash 视频检测 Flash Player 219
位图图像
请参阅图像
调整大小 205
文本
不换行空格 188
插入 187
从其它文档中导入 193
导入表格式数据 193
动态化 459
格式设置 （使用属性检查器）194
更改颜色 94, 197
更改字体组合 199
设置格式 187, 194, 198
缩进 197
添加到文档 187
凸出 197
文件 , 打开 64
下划线 108
页面中的默认颜色 197
域 488
域 , 通过行为设置文本 293
与图像对齐 205
在文档中搜索 189
在页面上对齐 197
粘贴 187, 192
粘贴首选参数 192
文本编辑器
请参阅外部编辑器
创建的文件 64
指定 254
文本换行 251
文本框控件 559
文本颜色选项 197
文档
层叠 23
创建 59, 62
创建 , 基于模板 61
创建 , 基于设计文件 62
创建空模板 60
打开其它类型 63
分离模板 337
检查链接 241
另存为模板 321
平铺 23
清理 Word HTML 64
设计备注 , 用于 86
设置属性 179
设置新文档的默认类型 62
搜索 189
下载大小 , 时间 185
以选项卡方式显示 (Macintosh) 31
应用模板 336
在浏览器中预览 243
文档窗口
标签选择器 17
标题栏 15
播放 Navigator 插件 225
查看代码 22
窗口大小弹出菜单 17
调整大小 23
放大 185
基础 15, 22
搜索文本 189
缩放 184
选择元素 181
页面大小和下载时间 17
状态栏 16
文档工具栏 14, 15
文档类型定义 (DTD) 文件 281
文档相对路径
关于 229
设置 232
问号 , 在数据库字段中 429
文件
比较 81
编辑器 , 首选参数 254
差别 81
打开 63, 68
定位 69, 70
后台传输 76
回退 83
扩展名 , 设置 63
临时 428
删除 68
上传 75
设计备注 , 用于 86
使用 WebDAV 传输 38, 56
搜索 189
同步本地和远程站点 79
未使用 , 查找 70
文本 64
下载 74
相关 72
移动 68
在 Contribute 站点中管理 48
在 Contribute 站点中解锁 52
在 Dreamweaver 站点上访问 71
在本地驱动器或桌面上访问 71
在代码视图中打开 250
在服务器上访问 71
在传输过程中工作 73
遮盖和取消遮盖 84
重命名 68
传输 38, 56
文件 server-side include （服务器端包括）277
文件比较 81
文件格式 , 图像 200
文件夹 84
使用 68
收藏夹 , 用于资源 97
搜索 189
遮盖和取消遮盖 84

文件类型
Flash 文件 210
关于 58
外部编辑器首选参数和 254
文件类型 / 编辑器首选参数 223
文件面板
查看文件 66
打开和关闭 67
打开文件 68
更改列显示和顺序 72
更改视图 67
工具栏选项 65
日志按钮 77
使用文件和文件夹 68
首选参数 71
刷新 69
搜索文件 69
移动文件和文件夹 68
站点地图 44
站点文件视图 65
折叠和展开 67
文件面板中的站点视图 , 更改 67
文件上传域 492
文件视图列类别 72
文件头部分 , 查看和编辑 273
文件已在使用中错误信息 428
文件传输 , 日志记录 77
文件传输首选参数 71
无效标签 , 显示 245

X

XHTML
创建页面 267
代码 246
将 HTML 转换为 XHTML 267
XML (可扩展标记语言)
DTD 文件 281
关于 342
及重复元素 345
在 Web 页面上显示 342
在动态页上显示 343
在模板中 335
XML 缓存 Spry 选项 392
XML Spry 数据集 388
XPath
用于 Spry 391
XSL (可扩展样式表语言)
请参阅 XSLT
关于 342
注释 , 插入 357
XSL 转换
编辑 354
服务器端 343
客户端 344, 361
使用参数 354
XSL 转换服务器行为 343, 352
XSLT (可扩展样式表语言转换)
创建条件区域 355
动态链接 354
关于 342
和服务器端转换 343
和客户端转换 344, 361
片断 343, 352, 353, 354
页面 343, 344, 349, 354
页面 , 链接到 XML 文件 362
与动态页一起使用 343
重复区域 XSLT 对象 345, 351, 352
系统颜色选择器 184
系统要求 1
下划线 198
下拉菜单表单对象 489
下拉列表控件 557
下载 9
大小 , 估计时间 17, 185
更新、增效工具和试用版 9
文件 74
行为 285
显示
AP 元素 131
表格和列的宽度 154
代码提示 255
多条记录 466
FTP 日志 75
跟踪图像 145
显示弹出菜单行为 294
显示器大小 , 调整页面大小以适合 23
显示相关文件选项 47
显示选项 111
字体 33
显示 - 隐藏层动作 293
限制表 439
限制站点访问 534
相册 , 为 Web 创建 303
相对链接 , 设置到同一个目标 231
相对路径 232
相关文件 46, 72, 73
向或从 Contribute 站点传输文件 49
项目符号图像选项 111
像素 , 透明 , 在背景中 180
效果 , 使用 Spry 396
销毁临时文件 , 权限 428
斜体 , 设置文本 198
新建文档首选参数 62
新文档默认类型 , 设置 62
行为
表单 , 将行为附加到 497
处理 284, 285
第三方 , 安装 285
关于 283
JavaScript 283
库项目和 100
框架 , 使用 176
链接 , 附加到 230
媒体 , 添加 227
图像 209
与浏览器的兼容性 285
行为面板 283
修改
数据库 , 使用预存过程 532
修饰选项 （CSS 规则定义）108
虚拟 server-side include （服务器端包括）277
虚拟路径 418
虚拟目录 42
选项菜单 , 用于面板组 29
选项卡式面板构件
请参阅 Spry
插入 375
打开面板进行编辑 375
更改面板的顺序 376
关于 375
将面板添加到 375
删除面板 375
设置默认的打开面板 376
自定义 376
选择
AP 元素 130
表格元素 148
标签 271
布局单元格和表格 162
多个资源 94

框架和框架集 171
文档窗口中的对象 181
选择较新的远端文件命令 80
循环时间轴 139

Y

颜色
代码 , 首选参数 254
滴管 , 使用 184
框架背景 174
添加至资源 96
网页安全 183
文本 , 更改 197
选择 184
样本 184
页面背景 180
页面文本的默认 197
作为资源 . 请参阅资源
颜色选项 （CSS 规则定义）108
颜色选择器
Dreamweaver 184
灰度等级选项 184
连续色调选项 184
Mac OS 184
使用 184
Windows OS 选项 184
系统 184
验证表单
ColdFusion 556
HTML 496
验证程序
使用 266
首选参数 264
验证复选框构件
请参阅 Spry
插入 387
关于 386
在设计视图中显示状态 388
指定验证发生的时间 387
指定最小选择数和最大选择数 388
自定义 388
验证文本区域构件
请参阅 Spry
插入 382
创建提示 383
更改所需的状态 383
关于 381
将字符计数器添加到 382
禁止额外字符 383
在设计视图中显示状态 382
指定验证发生的时间 382
指定最小字符数和最大字符数 382
自定义 383
验证文本域构件
请参阅 Spry
插入 378
创建提示 380
更改所需的状态 379
关于 377
禁止无效字符 380
在设计视图中显示状态 379
指定验证发生的时间 379
指定验证类型和格式 378
指定最小值和最大值 379
指定最小字符数和最大字符数 379
自定义 380
验证选择构件
请参阅 Spry
插入 385
关于 384
允许或禁止空值 385
在设计视图中显示状态 385
指定无效的值 385
指定验证发生的时间 385
自定义 385
样本 , 颜色 184
样式
请参阅 样式表
CSS （层叠样式表）108
定义边框 110
对齐选项 109
间距选项 109
移动 CSS 规则 114
应用、删除和重命名自定义 CSS 样式 113
元素放置 110
转换内联 CSS 115
样式表
编辑 112
编辑样式表对话框 116
设计时 , 使用 119
外部 115
样式呈现工具栏 18
样式定义 (CSS)
标签和属性 109
定位 111
扩展 112
类型 108
列表 111
元素边框 110
元素放置 110
样式子菜单 198
要求 , Web 应用程序 407
要求 , 系统 1
页
插入 , 生成 514
动态 399, 400, 402
更新记录 , 生成 517
静态 400
XHTML, 创建 267
显示数据库数据 401
限制访问 537
页面
背景图像或颜色 , 设置 180
调整大小以适合显示器 23
动态 , 创建的工作流程 13
对页面进行布局 , 工作流程 12
默认文本颜色 197
设计备注 , 用于 86
添加内容 , 工作流程 12
下载时间和大小首选参数 , 设置 185
显示 XML 数据 350
用户注册 534
在浏览器中预览 243
页面标题 274
页面布局。请参阅布局模式
移除时间轴命令 140
溢出选项 111
移动
代码片断 264
文件和文件夹 68
移动到记录行为 465
移动设备
优化 Dreamweaver 内容 313
移动文件时更新链接选项 32
已准备语句 , JSP 530
隐藏的表单域 182, 488
隐藏和显示
不可见元素 181
弹出菜单 295
隐藏文件 , 显示和隐藏 46
隐藏字符 251
音频。请参阅声音
影片 , 插入 222

应用程序变量 454
应用程序对象
  记录集导航链接 464
  记录集计数器 468
应用程序服务器
  关于 400
  设置 408
应用程序集成 , 与其它 Adobe 软件 298
应用模板到页命令 336
应用源格式选项 65
用户名
  存储 534
  登录时检查 536
  检查唯一性 535
  让用户选择 534
优化图像
  Photoshop 图像的设置 307
  用于 Web 的 Photoshop 图像 305, 306, 307
  预览 308
  在 Fireworks 中 299
  在 Photoshop 中 308
预存过程
  ASP 533
  ASP.NET 532
  ColdFusion 531
  关于 530
  JSP 533
  修改数据库 531, 532
预先载入图像动作 291
语言
  参考 262
  Dreamweaver 中支持的 245
  服务器端 402, 403
远程文件夹
  答疑 41
  结构 35
  设置 36
远程信息类别 37
源代码
  请参阅代码
  从 Fireworks 复制和粘贴到 Dreamweaver 302
  更新放置在 Dreamweaver 中的 Fireworks HTML 303
  在文档窗口中选择 181
元素
  靠齐到网格 144
  锚点 182
元素 , 对齐 205
源文件控制 77

Z

Z 轴选项 （对于 AP 元素）
  更改堆叠顺序 131
  样式定义 111
粘贴
  表单项 253
  历史步骤 568
在 AP div 中创建以后嵌套选项 134
在 Fireworks 中创建图像命令 300
在 Fireworks 中打开和编辑首选参数 302
在 Fireworks 中更新 HTML 命令 303
在 Photoshop 中从 Dreamweaver 进行编辑 306
在代码视图中换行 251
在浏览器中预览 243
在浏览器中预览命令 243
在浏览器中预览首选参数 186
在线资源 6
增效工具 6
  Adobe Store 9
  Adobe 商店中 9
站点
  安全性 534
  报告 89
  本地与远程 35
  编辑现有 Web 站点 36, 43
  测试服务器类别选项 41
  测试指南 88
  从站点列表中删除 43
  打开以进行查看 71
  大型 , 资源 96
  导入和导出 43
  定位文件于 69
  断开的链接 , 修复 242
  管理文件 , 工作流程 12
  规划 12
  缓存文件 235
  链接 , 检查 241
  链接 , 使用 228
  链接 , 在整个站点范围内更改 236
  迁移 GoLive 站点 22
  设计备注 , 用于 86
  搜索文件 189
  同步本地和远程 79
  文件 , 使用 68
  文件夹结构 35
  文件面板显示 , 更改 72
  新建 , 站点定义向导 36
  远程文件夹 , 远程文件夹答疑 41
  远程信息类别选项 37
  在浏览器中预览 243
  在文件面板中查看 66
  站点地图 , 使用 44
  遮盖 83, 84
  资源 , 重新使用 95
站点窗口 , 搜索文本 189
站点地图
  保存为图像文件 47
  查看 45
  从中更改链接 235
  链接 , 使用 235
  链接到新文件命令 46
  设置主页 44
  使用 235
  使用页面 44
  显示附属文件 47
  显示文件 46
  向站点中添加文件 46
  修改布局 45
  已定义 44
  隐藏文件 46
  站点地图布局类别 47
站点地图布局类别 47
站点定义对话框
  测试服务器类别 41
  设计备注类别 86
  文件视图列类别 72
  远程信息类别 37
  站点地图布局类别 47
站点根 URL 选项 51
站点根目录相对路径。请参阅根目录相对路径
站点列表 （资源面板）
  查看 92
  关于 92
  刷新 93
站点文件视图 65
占位符图像 204
帐户 , 帐户登录答疑 429
帐户名称中的非法字符 429
照片 200

折叠构件
请参阅 Spry
插入 367
打开面板进行编辑 367
更改面板的顺序 367
关于 366
将面板添加到 367
删除面板 367
自定义 368
遮盖 , 站点
启用和禁用 84
全部取消遮盖 85
文件 84
帧
添加到时间轴 140
正则表达式 247
制表符 , 转换为空格 261
支持的语言 245
只读文件警告 32
智能折叠功能 263
指针 , 更改图像 112
注册页 534
注释
插入和编辑 259
添加和删除注释标签 261
注释选项 182
注销用户 538
主页 , 设置站点地图 44
主页和详细页 , 生成 （ColdFusion、ASP、 JSP 和 PHP）505
转到 URL 动作 289
转到按钮 , 与跳转菜单关联 290
状态栏
调整文档窗口的大小 17
关于 16
设置文本 （行为）292
首选参数 24
桌面 , 访问文件 71
子标签 , 选择 268
字处理程序 , 创建的文件 64
自定义 , 编码环境 249
自定义标签 , 导入 281
自动编号字段 , 答疑 430
自动播放选项 （时间轴面板）138
自动伸展 (布局模式) 159
字符 , 在帐户名称中有效 429
字体
编码 , 设置字体 33
编码首选参数 33
更改样式 198
更改组合 199
基本设置 108
首选参数 , 设置 33
资源
编辑 95
查看 92
插入 93
复制和粘贴 95
管理 92
类别 93
使用 92
使用资源面板 92
收藏夹 , 创建 97
收藏列表 92, 96
URL, 创建 96
选择多个 94
颜色 , 创建 96
在另一个站点中重新使用 95
站点列表 92, 93
资源面板
打开 92
模板类别 322
使用 92
组件
ColdFusion 540
组件面板 543