

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
LOGICIEL ADOBE LIVECYCLE DATA SERVICES
Contrat de Licence de Logiciel

AVIS A L'UTILISATEUR : LE PRESENT CONTRAT DE LICENCE REGIT L'INSTALLATION ET L'UTILISATION DU LOGICIEL ADOBE DECRIT DANS LES PRESENTES PAR LES LICENCIES DUDIT LOGICIEL. LE LICENCIE ACCEPTE QUE LE PRESENT CONTRAT SOIT SIMILAIRE A TOUT CONTRAT ECRIT NEGOCIE ET SIGNE PAR LE LICENCIE. EN CLIQUANT POUR ACCEPTER DE S'ENGAGER PENDANT LA LECTURE D'UNE VERSION ELECTRONIQUE DE LA PRESENTE LICENCE, OU EN TELECHARGEANT, COPIANT, INSTALLANT OU UTILISANT LE LOGICIEL, LE LICENCIE ACCEPTE TOUTES LES DISPOSITIONS DU PRESENT CONTRAT. LE PRESENT CONTRAT EST OPPOSABLE A TOUTE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE, QUI INSTALLE ET UTILISE LE LOGICIEL ET TOUTE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE (EX : INTEGRATEUR DE SYSTEME, CONSULTANT OU CONTRACTANT) QUI INSTALLE OU UTILISE LE LOGICIEL POUR LE COMPTE D'UNE AUTRE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE.

LE PRESENT CONTRAT NE S'APPLIQUE QU'AU LOGICIEL POUR LEQUEL LE LICENCIE A OBTENU UNE LICENCE VALIDE, QU'IL SOIT FAIT OU NON REFERENCE A UN AUTRE LOGICIEL OU QU'UN AUTRE LOGICIEL SOIT DECRIT DANS LES PRESENTES.

LES DROITS DU LICENCIE EN VERTU DU PRESENT CONTRAT PEUVENT ETRE REGIS PAR DES DISPOSITIONS SUPPLEMENTAIRES D'UN CONTRAT ECRIT DISTINCT, CONCLU AVEC ADOBE, QUI COMPLETE OU REMPLACE TOUT OU PARTIE DU PRESENT CONTRAT.

1. Définitions

1.1 « Adobe » désigne Adobe Systems Incorporated, société immatriculée dans l'État du Delaware, 345 Park Avenue, San Jose, Californie 95110 si l'article 9(a) du présent Contrat s'applique ; dans le cas contraire, ce terme désigne Adobe Systems Software Ireland Limited, Unit 3100, Lake Drive, City West Campus, Saggart D24, Dublin, République d'Irlande, société de droit irlandais et société affiliée et licenciée d'Adobe Systems Incorporated.

1.2 « Utilisateurs Autorisés » désigne les salariés et contractants individuels (ex : les intérimaires) du Licencié.

1.3 « Ordinateur » désigne une ou plusieurs unités centrales de traitement (ci-après "CPU") d'un dispositif matériel (y compris les dispositifs matériels auxquels accèdent de multiples utilisateurs via un réseau (ci-après un « Serveur ») qui accepte les informations au format numérique ou similaire et qui les manipule pour obtenir un résultat spécifique en fonction d'une séquence d'instructions.

1.4 « Logiciel de Développement » désigne le Logiciel concédé sous licence en vue d'une utilisation dans un environnement technique uniquement, à des fins de développement interne et de test concernant le Logiciel de Production concédé sous licence.

1.5 « Environnement de Reprise sur Sinistre » désigne l'environnement technique du Licencié conçu uniquement pour lui permettre de répondre à une interruption de service due à un événement échappant à son contrôle qui l'empêche de fournir des fonctions commerciales essentielles pendant une durée importante.

1.6 « Documentation » désigne les manuels de l'utilisateur et/ou les publications techniques, selon le cas, relatifs à l'installation, l'utilisation et l'administration du Logiciel.

1.7 « Réseau Interne » désigne la ressource réseau privée et propriété du Licencié à laquelle seuls les Utilisateurs Autorisés peuvent accéder. « Réseau Interne » exclut particulièrement l'Internet (tel que ce terme est généralement défini) ou toute autre communauté en réseau ouverte au public, y compris les groupes, associations ou organisations similaires fonctionnant par voie d'adhésion ou d'abonnement. La connexion par des liens sécurisés

tels que le VPN ou l'accès au Réseau Interne du Licencié pour permettre aux Utilisateurs Autorisés d'utiliser le Logiciel doit être considéré(e) comme une utilisation sur un Réseau Interne.

1.8 « Par CPU » désigne le nombre total de CPU sur les Ordinateurs utilisés pour exploiter le Logiciel qui ne peut dépasser la quantité de CPU autorisée. Aux fins de cette définition, toutes les CPU sur un Ordinateur sur lequel le Logiciel est installé sont réputées exploiter le Logiciel, sauf si le Client configure l'Ordinateur (en utilisant un moyen fiable et vérifiable de cloisonnement matériel ou logiciel) de sorte que le nombre total de CPU qui exploitent réellement le Logiciel soit inférieur au nombre total sur cet Ordinateur.

1.9 « Logiciel de Production » désigne le Logiciel concédé sous licence pour une utilisation commerciale en production.

1.10 « Code Source Initial » désigne un logiciel initial en code source désigné dans la Documentation par l'expression « code source initial », « échantillons », « code source initial de l'application » et/ou « snippets » et disponible dans les répertoires nommés « échantillons » ; cependant, cette expression ne désigne pas les composants qui font partie des Composants SDK.

1.11 « Composants SDK » désigne les fichiers, bibliothèques et exécutables contenus dans le fichier zip à l'intérieur du répertoire des ressources intitulé Flex SDK ou, le cas échéant, dans des répertoires suivants (ex : Flex_SDK_2.1, Flex_SDK_3, etc.) (sauf le contenu du sous-répertoire « échantillons »), ou copies de ces fichiers, bibliothèques et exécutables répertoriés dans un fichier « Read me » inclus ou remplacé dans le Logiciel, y compris les Fichiers Sources SDK, fichiers de construction, les compilateurs et les informations connexes, ainsi que les spécifications du format du fichier, s'il y en a.

1.12 « Logiciel » désigne la version en code objet du ou des programmes logiciels valablement concédés sous licence, y compris la Documentation et autres documents fournis par Adobe au Licencié en vertu du présent Contrat et toutes versions modifiées et copies, mises à niveau, mises à jour et ajouts à ce Logiciel, fournis par Adobe au Licencié à tout moment, dans la limite non prévue dans un contrat distinct. L'expression « Produit Logiciel » peut également être utilisée pour indiquer un produit donné ou une version d'un produit ; dans le cas contraire, cette expression a le même sens que Logiciel.

2. Licence. Sous réserve des dispositions du présent Contrat, Adobe concède au Licencié une licence perpétuelle et non exclusive pour utiliser le Logiciel fourni en vertu des présentes, conformément aux dispositions du présent Contrat, sur des Ordinateurs connectés au Réseau Interne du Licencié, sur les plateformes et configurations concédées sous licence, comme indiqué et aux fins décrites dans la Documentation. Les dispositions de l'Article 3 s'appliquent également à l'utilisation du Logiciel par le Licencié, sauf si le Licencié détient une licence de logiciel à des fins d'évaluation, dans ce cas, l'Article 4.1 s'applique, ou sauf si le Licencié détient une licence pour un logiciel Ne Pouvant Être Revendu, dans ce cas, l'Article 4.2 s'applique. Les dispositions complémentaires suivantes s'appliquent également à l'utilisation du Logiciel par le Licencié.

2.1 Composants SDK.

2.1.1 Concession de licence. Sous réserve des dispositions du présent Contrat, Adobe concède au Licencié une licence non-exclusive et non cessible pour (a) utiliser les Composants SDK aux seules fins de développement interne de Programmes de Développeur, (b) utiliser les Composants SDK dans le cadre du site web du Licencié aux seules fins de compiler des Programmes de Développeur distribués via le site web du Licencié, (c) modifier et reproduire les Fichiers Sources SDK afin de les utiliser comme des composants des Programmes de Développeur, ajoutant des Améliorations Importantes aux Fichiers Sources SDK et (d) distribuer les Fichiers Sources SDK en code objet et/ou code source uniquement en tant que composants des Programmes de Développeur, ajoutant des Améliorations Importantes aux Fichiers Sources SDK, à condition que (1) ces Programmes de Développeur soient conçus pour fonctionner avec Adobe Flex Builder, Adobe Flex Charting, le Logiciel Adobe Flex Data Services ou , Adobe LiveCycle Data Services ou les Composants SDK, (2) le Licencié distribue ce code objet et/ou code source en vertu des dispositions d'un Contrat de Licence Utilisateur Final, (3) le Licencié inclue une mention de droit d'auteur reflétant la titularité du droit d'auteur du Développeur sur ces Programmes de Développeur, (4) le Licencié soit seul responsable à l'égard de ses clients de toute mise à jour ou obligation de support ou autre qui peut résulter d'une telle distribution, (5) le Licencié ne fasse aucune déclaration selon laquelle son Programme de Développeur

est « certifié » ou que son fonctionnement est garanti par Adobe, (6) le Licencié n'utilise pas le nom ou les marques d'Adobe pour commercialiser ses Programmes de Développeur sans l'autorisation écrite d'Adobe ; (7) le Licencié ne supprime pas ou n'altère pas d'une autre manière les mentions de droits d'auteur, marques, logos et mentions connexes, ou d'autres mentions de droits de propriété d'Adobe (et de ses concédants, le cas échéant) figurant sur ou dans les Fichiers Sources et/ou Composants SDK, ou toute documentation relative aux Composants SDK, (8) le Licencié mentionne de manière visible que, pour tous fichiers modifiés, le Licencié a modifié les fichiers ; et (9) le Licencié n'utilise pas « mx », « mxml », « flex », « flash », « liveCycle » ou « adobe » dans tout nouvel emballage ou nom de catégorie distribué avec les Fichiers Sources SDK. Toute partie modifiée ou fusionnée des Fichiers Sources SDK est régie par le présent Contrat.

2.1.2 Définitions relatives aux Composants SDK.

(a) « Logiciels de Développeur » désigne les logiciels qui sont composés en partie des Fichiers Sources SDK et des Améliorations Importantes de l'utilisateur s'ajoutant ou étendant les Fichiers Sources SDK.

(b) « Contrat de Licence Utilisateur Final » désigne un contrat de licence utilisateur final qui prévoit : (1) un droit limité et non-exclusif pour utiliser le Programme de Développeur concerné ; (2) un ensemble de dispositions qui garantissent que tout sous-licencié du Licencié exerçant les droits dudit Contrat de Licence Utilisateur Final respecte toutes les restrictions et obligations exposées dans les présentes concernant les Composants SDK ; (3) une interdiction de procéder à l'ingénierie inverse, décompilation, désassemblage ou autre moyen pour découvrir le code source du Programme de Développeur substantiellement similaire à celui exposé à l'Article 2.10.1 ci-dessous ; (4) une déclaration selon laquelle, si le client du Licencié a besoin d'un logiciel Adobe pour utiliser le Programme de Développeur, (i) le client du Licencié doit obtenir ce logiciel Adobe via une licence valide, et (ii) l'utilisation par le client du Licencié de ce logiciel Adobe doit être conforme aux dispositions du contrat de licence utilisateur final accompagnant ledit logiciel Adobe ; (5) une déclaration selon laquelle le Licencié et ses fournisseurs conservent les droits, titres et intérêts sur le Programme de Développeur en question, substantiellement similaires à ceux exposés à l'Article 5 ci-dessous, (6) une déclaration selon laquelle les fournisseurs du Licencié excluent toutes garanties, conditions, déclarations ou dispositions concernant le Programme de Développeur concerné, et (7) une limitation de responsabilité excluant la responsabilité au bénéfice des fournisseurs du Licencié.

(c) « Amélioration Importante » désigne toutes améliorations perceptibles, mesurables et définissables sur les Fichiers Sources SDK qui fournissent des fonctionnalités significatives et essentielles étendues ou supplémentaires, ajoutant une valeur commerciale significative aux Fichiers Sources SDK.

(d) « Fichiers Sources SDK » désigne les fichiers code source Flex Framework qui sont fournis avec les Composants SDK et, si le Licencié achète une licence pour le Logiciel Adobe Flex Charting, les fichiers code source des composants Flex Charting qui sont fournis avec ledit Logiciel.

2.1.3 Limitations.

(a) Limitations générales. A l'exception des droits de distribution limités exposés à l'Article 2.1.1 ci-dessus concernant les Fichiers Sources SDK, le Licencié s'interdit de distribuer, vendre, concéder en sous-licence, louer, prêter ou laisser en crédit bail les Composants SDK et/ou leurs composants, à un tiers. Pour éviter toute confusion, le Licencié ne peut pas distribuer les Composants SDK qui sont fournis en tant qu'exécutables et/ou en code objet. Le Licencié accepte également de ne pas ajouter ou supprimer des fichiers programmes de manière à modifier les fonctionnalités et/ou l'apparence d'autres logiciels Adobe et/ou leurs composants.

(b) Limitations concernant le développement. Le Licencié accepte de ne pas utiliser les Composants SDK pour créer, développer ou utiliser un programme, logiciel ou service qui (1) contient des virus, chevaux de Troie, vers, bombes à retardement, robots d'annulation ou autres routines de programmation informatique qui aient pour but d'endommager, d'interférer de façon dommageable, d'intercepter subrepticement ou d'exproprier tout(e) système, donnée ou information personnelle ; (2) lorsqu'il est utilisé conformément à sa destination, viole un(e) loi, ordonnance ou règlement important(e) (y compris, notamment, les lois et règlements régissant le contrôle des

exportations, la concurrence déloyale, la lutte contre la discrimination ou la publicité mensongère) ; ou (3) interfère avec l'opérabilité des autres programmes ou logiciels Adobe ou tiers.

(c) Indemnisation. Le Licencié accepte de défendre, d'indemniser et de garantir Adobe et ses fournisseurs contre toute réclamation ou procédure, y compris les honoraires raisonnables des avocats, résultant de l'utilisation ou de la distribution des Programmes de Développeur, à condition qu'Adobe remette sans délai au Licencié une notification écrite l'informant d'une telle réclamation, qu'Adobe laisse au Licencié le contrôle des moyens de défense ou de transaction, aux frais de ce dernier, et coopère avec le Licencié pour la défense et le règlement de la réclamation, aux frais de ce dernier.

2.2 Code Source Initial. Le Licencié peut modifier le Code Source Initial uniquement pour concevoir, développer et tester ses propres applications logicielles. Cependant, le Licencié ne peut utiliser, copier et redistribuer son Code Source Initial modifié que si toutes les conditions ci-dessous sont respectées : (a) le Licencié doit inclure les mentions de droit d'auteur d'Adobe (le cas échéant) dans son application, y compris à chaque endroit où une autre mention de droit d'auteur apparaît sur cette application ; et (b) le Licencié n'utilise pas d'une autre manière le nom, les logos ou autres marques Adobe pour commercialiser son application. Le Licencié accepte de défendre, d'indemniser et de garantir Adobe et ses fournisseurs contre toute réclamation ou procédure, y compris les honoraires raisonnables des avocats, résultant de l'utilisation ou de la distribution des applications du Licencié, à condition qu'Adobe remette sans délai au Licencié une notification écrite l'informant d'une telle réclamation, qu'Adobe laisse au Licencié le contrôle des moyens de défense ou de transaction, aux frais de ce dernier, et coopère avec le Licencié pour la défense et le règlement de la réclamation, aux frais de ce dernier.

2.3 Logiciel Adobe Flex Charting. Si le Logiciel Adobe Flex Charting est inclus dans le Logiciel, le Logiciel Adobe Flex Charting est réputé être une version d'évaluation, dont l'utilisation est régie par l'Article 4.1 du présent Contrat, sauf pendant de la période de soixante (60) jours qui y est mentionnée ; cependant, cette version d'évaluation ne sera utilisée que dans le cadre de l'utilisation par le Licencié des Composants SDK. Si le Licencié achète une licence de Logiciel de Production pour le Logiciel Adobe Flex Charting et active cette licence avec un numéro de série de production, l'utilisation par le Licencié de ce Logiciel de Production sera régie par les dispositions suivantes :

Adobe concède au Licencié une licence non-exclusive pour utiliser le Logiciel Adobe Flex Charting qui a été acheté par le Licencié et fourni en vertu des présentes conformément et aux fins décrites dans la Documentation, tel que cela est exposé ci-dessous :

2.3.1 Utilisation générale. Le Licencié peut installer et utiliser une copie du Logiciel Adobe Flex Charting sur le nombre autorisé d'Ordinateurs compatibles ; ou

2.3.2 Déploiement sur serveur. Le Licencié peut installer une copie du logiciel Adobe Flex Charting sur un serveur de fichiers informatique sur son Réseau Interne afin de télécharger et d'installer le Logiciel sur le nombre autorisé d'autres Ordinateurs sur le même Réseau Interne ; ou

2.3.3 Utilisation sur serveur. Le Licencié peut installer le nombre autorisé de copies du Logiciel Adobe Flex Charting sur le nombre autorisé de serveur(s) de fichiers informatique(s) sur votre Réseau Interne uniquement pour l'utilisation du Logiciel Adobe Flex Charting (dans le cadre de l'utilisation de copies autorisées du Logiciel LiveCycle Data Services) par une personne via des commandes, données ou instructions (ex : des scripts) à partir d'un Ordinateur sur le même Réseau Interne. Le nombre total d'utilisateurs (et non le nombre d'utilisateurs simultanés) pouvant utiliser le Logiciel sur ce serveur de fichiers informatique ne peut dépasser le nombre autorisé.

2.3.4 Utilisation sur portable ou ordinateur personnel. Le principal utilisateur de l'Ordinateur sur lequel le Logiciel est installé peut installer une seconde copie du Logiciel pour son usage exclusif soit sur un Ordinateur portable soit sur un Ordinateur se trouvant chez lui, à condition que le Logiciel sur le portable ou l'Ordinateur personnel ne soit pas utilisé en même temps que le Logiciel sur l'Ordinateur principal.

2.4 Sauvegarde et reprise sur sinistre. Le Licencié peut effectuer un nombre raisonnable de copies de sauvegarde du Logiciel, à condition que les copies de sauvegarde ne soient pas installées ou utilisées à d'autres fins que l'archivage. Concernant le Logiciel LiveCycle Data Services, le cas échéant, le Licencié peut également

installer des copies du Logiciel dans un Environnement de Reprise sur Sinistre utilisables uniquement à des fins de reprise sur sinistre et non à des fins de production, développement, évaluation ou test, sauf si ces opérations ont pour but de s'assurer que les copies du Logiciel peuvent remplacer le Logiciel en cas de sinistre.

2.5 Documentation. Le Licencié peut effectuer des copies de la Documentation pouvant être utilisées par les Utilisateurs Autorisés dans le cadre de l'utilisation du Logiciel conformément au présent Contrat, dans la limite d'un nombre raisonnablement nécessaire. Toute copie autorisée de la Documentation que le Licencié effectue doit contenir les mêmes mentions de droit d'auteur et autres mentions de propriété que celles qui apparaissent sur ou dans la Documentation.

2.6 Infogérance. Le Licencié peut concéder une sous-licence pour l'utilisation du Logiciel à un contractant tiers d'infogérance ou de gestion d'installations pour qu'il puisse utiliser le Logiciel pour le compte du Licencié, à condition que (a) le Licencié envoie à Adobe une notification écrite préalable ; (b) le Licencié s'assure qu'un tel contractant accepte de respecter et qu'il respecte totalement les dispositions du présent Contrat qui concernent l'utilisation du Logiciel telles que ces dispositions s'appliquent au Licencié ; (c) cette utilisation ne se fasse qu'à des fins commerciales bénéficiant directement au Licencié telles que limitées dans les présentes ; (d) cette utilisation ne représente pas ou ne constitue pas une augmentation de l'étendue ou du nombre de licences fournies en vertu des présentes ; et (e) le Licencié reste responsable de tous actes ou omissions du contractant concernant le présent Contrat.

2.7 Logiciel de polices de caractères. Si le Logiciel comprend un logiciel de polices de caractères, le Licencié peut (a) utiliser le logiciel de polices de caractères sur les Ordinateurs du Licencié dans le cadre de son utilisation du Logiciel conformément au présent Contrat ; (b) extraire ce logiciel de polices de caractères sur tous dispositifs d'extraction connectés aux Ordinateurs du Licencié ; (c) convertir et installer le logiciel de polices de caractères dans un autre format pour une utilisation dans d'autres environnements, à condition que cette utilisation du logiciel de polices de caractères converti ne soit pas distribuée ou transférée à d'autres fins que celles prévues à l'article transfert du présent Contrat ; et (d) intégrer des copies du logiciel de polices de caractères dans les documents électroniques du Licencié pour imprimer et visualiser le document, à condition que, si le logiciel de polices de caractères que le Licencié intègre est identifié comme « concédé sous licence pour intégration éditable » sur le site web d'Adobe <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>, le Licencié puisse également intégrer des copies de ce logiciel de polices de caractères dans le but supplémentaire limité d'éditer ses documents électroniques.

2.8 Déploiement. Toute application créée en utilisant le Logiciel Adobe LiveCycle Data Service doit être déployée avec une copie du Logiciel de Production autorisée et valablement concédée sous licence du Logiciel Adobe LiveCycle Data Services.

2.9 Application JRun. Le Licencié s'interdit d'utiliser le serveur d'application Adobe JRun inclus dans le Logiciel sauf dans le cadre de son utilisation du Logiciel et uniquement à des fins de développement.

2.10 Limitations.

2.10.1 Modifications, ingénierie inverse. Sauf disposition spécifique contraire dans les présentes concernant les Composants SDK, le Licencié ne peut pas modifier, porter, adapter ni traduire le Logiciel. Le Licencié s'interdit d'effectuer de l'ingénierie inverse, de décompiler, de désassembler ou d'essayer d'une autre manière de découvrir le code source du Logiciel. Nonobstant ce qui précède, la décompilation du Logiciel est autorisée dans la mesure où les lois du pays du Licencié lui donne le droit de le faire pour obtenir les informations nécessaires pour rendre le Logiciel interopérable avec d'autres logiciels, à condition, toutefois, que le Licencié demande d'abord ces informations à Adobe et qu'Adobe puisse, à son entière discrétion, soit fournir ces informations au Licencié soit imposer des conditions raisonnables, y compris une redevance raisonnable, quant à cette utilisation du code source pour garantir que les droits de propriété d'Adobe et de ses fournisseurs sur le code source du Logiciel soient protégés.

2.10.2 Dégrouper. Le Logiciel peut inclure divers applications, utilitaires et composants, peut supporter de multiples plateformes et langues ou être fourni au Licencié sur plusieurs supports ou en plusieurs exemplaires. Cependant, le Logiciel est conçu et fourni au Licencié en tant que produit unique devant être utilisé comme tel sur les Ordinateurs et plateformes autorisés dans les présentes. Le Licencié n'a pas l'obligation d'utiliser tous les composants du Logiciel, mais il s'interdit de décomposer lesdits composants pour les utiliser sur différents

Ordinateurs. Le Licencié s'interdit de dégroupier ou de remballer le Logiciel à des fins de distribution, de transfert ou de revente.

2.10.3 Transfert. Le Licencié s'interdit de concéder en sous-licence, céder ou transférer le Logiciel ou les droits du Licencié sur le Logiciel ou d'autoriser la copie d'une partie du Logiciel sur ou l'accès à partir de l'Ordinateur d'une autre personne, physique ou morale, sauf disposition expresse contraire du présent Contrat. Nonobstant toute disposition contraire du présent Article 2.10.3, le Licencié peut transférer des copies du Logiciel installé sur l'un des Ordinateurs du Licencié vers un autre de ses Ordinateurs, à condition que l'installation et l'utilisation du Logiciel en résultant soient conformes aux dispositions du présent Contrat et n'entraînent pas un dépassement du droit du Licencié d'utiliser le Logiciel conformément aux présentes.

2.10.4 Utilisation interdite. Sauf disposition expresse contraire en vertu du présent Contrat, le Licencié s'interdit : (a) d'utiliser le Logiciel pour le compte de tiers ; (b) de louer, laisser en crédit bail, prêter ou concéder d'autres droits sur le Logiciel, y compris les droits relatifs à une adhésion ou inscription ; (c) d'utiliser le Logiciel dans le cadre d'une activité de services informatiques, d'une installation ou d'un service tiers d'infogérance, d'un accord de service bureau, d'un réseau ou en temps partagé ; et/ou (d) d'utiliser tout composant, bibliothèque, ou autre technologie incluse dans le Logiciel, pour une utilisation autre que celle du Logiciel.

2.10.5 Exportation. Le Licencié accepte que le Logiciel ne soit pas expédié, transféré ou exporté vers un pays ou utilisé d'une manière prohibée par la Loi américaine sur l'Administration des Exportations (*United States Export Administration Act*) ou toute autre loi, limitation ou règlement relatif(-ve) aux exportations (ci-après collectivement les « Lois sur l'Exportation »). En outre, si le Logiciel est identifié comme un élément d'exportation contrôlé en vertu des Lois sur l'Exportation, le Licencié déclare et garantit ne pas être citoyen ni se trouver dans une nation sous embargo ou faisant l'objet d'autres mesures de restriction (dont l'Irak, l'Iran, la Syrie, le Soudan, la Libye, Cuba et la Corée du Nord) et ne pas faire l'objet d'autres restrictions pour la réception du Logiciel en vertu des Lois sur l'Exportation. Tous les droits d'installer et d'utiliser le Logiciel sont concédés à condition que ces droits soient annulés si le Client ne respecte pas les dispositions du présent Contrat.

3. Étendue de la Licence et limitations.

3.1 Licence de Logiciel de Production. Sauf si le Licencié s'est vu remettre un numéro de série valable pour un autre type de licence de Logiciel Adobe LiveCycle Data Services, le Licencié sera réputé détenir une licence pour le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Express.

3.1.1 Licence Adobe LiveCycle Data Services Enterprise. Le présent Article 3.1.1 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Enterprise. Adobe concède au Licencié une licence pour installer et utiliser le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services en tant que Logiciel de Production sur une base « par CPU ».

3.1.2 Licence Adobe LiveCycle Data Services Departmental. Le présent Article 3.1.2 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental. Adobe concède au Licencié une licence pour (a) installer et utiliser le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental en tant que Logiciel de Production sur une base « par CPU », et (b) exploiter les applications conçues pour utiliser le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental (ci-après individuellement une « Application du Licencié ») uniquement avec les CPU autorisées, à condition que 100 utilisateurs maximum utilisent et/ou accèdent simultanément à une Application du Licencié ou un groupe d'Applications du Licencié exploité(e) sur une (1) ou plusieurs de ces CPU.

3.1.3 Licence Adobe LiveCycle Data Services Express. Le présent Article 3.1.3 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Express. Concernant chaque application unique créée par le Licencié, Adobe concède au Licencié une licence pour installer et utiliser cette application unique et le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Express en tant que Logiciel de Production sur une base « par CPU », à condition que le Licencié s'interdise : (a) d'installer, d'utiliser ou d'accéder à cette application unique et/ou au Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Express sur plus d'une CPU, ou (b) de regrouper toutes CPU et/ou (c) d'utiliser l'équilibrage de charge. Pour éviter toute confusion, le Licencié s'interdit de déployer toute application unique sur de multiples CPU uniques déconnectées, y compris, notamment, sur des kiosques et autres dispositifs.

3.2 Licence de Logiciel de Développement. Le présent Article 3.2 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence de Logiciel de Développement valide pour le Logiciel. En plus des autres dispositions contenues dans les présentes, la licence du Licencié sur le Logiciel de Développement se limite à l'utilisation dans l'environnement technique du Licencié uniquement à des fins de tests et de développement et non à des fins de production. Le Licencié peut (a) installer le Logiciel de Développement sur des Serveurs connectés au Réseau Interne du Licencié à condition que le nombre total d'Ordinateurs utilisés pour exploiter le Logiciel de Développement ne dépasse pas le nombre autorisé, et (b) autoriser des Utilisateurs Autorisés à utiliser le Logiciel de Développement conformément au présent Contrat.

3.3 Licence pour Flex Automation Agents. Cet article 3.3 régit l'utilisation par le Licencié du logiciel Adobe Flex Automation Agents qui accompagne le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Enterprise et le Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental. Adobe concède au Licencié une licence pour l'utilisation du logiciel Adobe Flex Automation Agents en association avec un logiciel Adobe LiveCycle qui possède une licence valide en vue (a) de concevoir et de rejouer en interne les tests des applications LiveCycle développées par le Licencié en tant que Logiciel de Développement, à condition que le nombre total d'Utilisateurs Autorisés pouvant créer et/ou exécuter les scripts de test ne dépasse pas le nombre total de licences CPU valides du Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Enterprise et du Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental acquis par le Licencié ; et (b) de déployer les applications LiveCycle développées par le Licencié et utilisant Adobe Flex Automation Agents sur les Ordinateurs du Licencié en tant que Logiciel de Production, à condition que le nombre total de CPU sur lesquelles ces applications sont déployées ne dépasse pas le nombre total de licences CPU valides du Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Enterprise et du Logiciel Adobe LiveCycle Data Services Departmental acquises par le Licencié.

4. Logiciels d'Évaluation et Logiciels ne Pouvant Être Revendus.

4.1 Logiciels d'Évaluation. Le présent Article 4.1 ne s'applique si le Licencié a obtenu une licence valide pour évaluer le Logiciel tel que cela est distinctement prévu par écrit par Adobe, comme indiqué par le numéro de série que le Licencié saisit lors de l'installation, et/ou comme indiqué par le Logiciel lors de sa première utilisation.

4.1.1 Licence. En plus des dispositions contenues dans les présentes, la licence du Licencié pour évaluer le Logiciel se limite strictement à l'utilisation par le Licencié à des fins d'évaluation et de revue internes et non à des fins de production et est également limitée à une période ne pouvant dépasser soixante (60) jours à compter de la date à laquelle le Licencié obtient le Logiciel, sauf si cette période est prorogée par Adobe ; dans ce cas, cette période ne saurait dépasser la date d'expiration de la période prorogée. Le Licencié peut (a) installer le Logiciel sur un (1) Ordinateur connecté au Réseau Interne du Licencié et (b) autoriser les Utilisateurs Autorisés à utiliser le Logiciel pour fournir du contenu au sein du Réseau Interne du Licencié. Les droits du Licencié concernant le Logiciel font l'objet d'autres limitations décrites à l'Article 4.1.2.

4.1.2 Limitations. Le Licencié reconnaît que, en tant que logiciel d'évaluation, le Logiciel peut placer des filigranes sur les sorties, contenir des fonctionnalités limitées ou cesser de fonctionner après une période donnée, sauf si cette période est prorogée par Adobe lors de l'acquisition par le Licencié d'une licence commerciale complète. Les droits du Licencié d'installer et d'utiliser le Logiciel en vertu du présent Article 4.1 seront immédiatement résiliés lorsque le premier des événements suivants se produira (a) l'expiration de la période d'évaluation mentionnée dans les présentes ; ou (b) la date à laquelle le Licencié achète une licence pour une version complète du Logiciel. Adobe se réserve le droit de résilier la licence d'évaluation du Licencié à tout moment à son entière discrétion. Le Licencié accepte de retourner ou de détruire sa copie du Logiciel au moment de la résiliation du présent Contrat pour toute raison. Dans la mesure où une disposition du présent Article 4.1 est incompatible avec toute autre disposition ou condition du présent Contrat, le présent Article 4.1 annulera et remplacera cette autre disposition ou condition concernant l'évaluation du Logiciel, mais uniquement dans la mesure nécessaire à la résolution du conflit. LE LICENCIÉ ACCEPTE QUE LE LOGICIEL D'ÉVALUATION PUISSE PLACER DES FILIGRANES SUR LES SORTIES, CONTENIR DES FONCTIONNALITÉS LIMITÉES OU FONCTIONNER PENDANT UNE PÉRIODE LIMITÉE, ET QUE L'ACCÈS À TOUS FICHIERS OU SORTIES CRÉÉS AVEC CE LOGICIEL OU TOUT PRODUIT ASSOCIÉ AU LOGICIEL SE FASSE AUX PROPRES RISQUES DU

LICENCIE. ADOBE CONCEDE UNE LICENCE POUR LE LOGICIEL D'ÉVALUATION « EN L'ÉTAT » AUX RISQUES DU LICENCIE. ADOBE EXCLUT TOUTE OBLIGATION DE GARANTIE OU DE RESPONSABILITE A L'EGARD DU LICENCIE. VOIR ARTICLES 7 ET 8 POUR LES EXCLUSIONS DE GARANTIES ET LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ QUI RÉGISSENT L'ÉVALUATION DU LOGICIEL.

4.2. Logiciels ne Pouvant Être Revendus. Le présent Article 4.2 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour évaluer le Logiciel en tant que Logiciel « ne Pouvant Être Revendu » ou « NPER » tel que cela est distinctement prévu par écrit par Adobe, comme indiqué par le numéro de série que le Licencié saisit lors de l'installation, et/ou comme indiqué par le Logiciel lors de sa première utilisation.

4.2.1 Licence. En plus des autres dispositions contenues dans les présentes, la licence du Licencié pour évaluer le Logiciel se limite à la stricte utilisation à des fins d'évaluation et de revue interne du Licencié et non à des fins de production. Le Licencié peut (a) installer le Logiciel sur un (1) Ordinateur connecté au Réseau Interne du Licencié et (b) autoriser les Utilisateurs Autorisés à utiliser le Logiciel pour fournir du contenu au sein du Réseau Interne du Licencié. Les droits du Licencié concernant le Logiciel font l'objet d'autres limitations décrites à l'Article 4.2.2.

4.2.2 Limitations. Adobe se réserve le droit de résilier la licence du Licencié pour évaluer le Logiciel à tout moment à son entière discrétion. Le Licencié accepte de retourner ou de détruire sa copie du Logiciel au moment de la résiliation du présent Contrat pour toute raison. Dans la mesure où une disposition du présent Article 4.2 est incompatible avec toute autre disposition ou condition du présent Contrat, le présent Article 4.2 annulera et remplacera cette autre disposition ou condition concernant l'évaluation du Logiciel, mais uniquement dans la mesure nécessaire à la résolution du conflit. ADOBE CONCEDE UNE LICENCE POUR LE LOGICIEL D'ÉVALUATION « EN L'ÉTAT » AUX RISQUES DU LICENCIE. VOIR ARTICLES 7 ET 8 POUR LES EXCLUSIONS DE GARANTIES ET LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ QUI RÉGISSENT LES LOGICIELS NE POUVANT ETRE REVENDUS.

5. Droits de propriété intellectuelle. Le Logiciel et toutes copies que le Licencié est autorisé à faire par Adobe sont la propriété intellectuelle et sont détenus par Adobe Systems Incorporated et de ses fournisseurs. La structure, l'organisation et le code du Logiciel sont des secrets commerciaux de valeur et des informations confidentielles d'Adobe Systems Incorporated et ses fournisseurs. Le Logiciel est protégé par le droit d'auteur (copyright), y compris, notamment la Loi américaine sur le Droit d'Auteur (*United States Copyright Law*), les dispositions des traités internationaux et les lois applicables dans le pays dans lequel il est utilisé. Sauf disposition expresse contraire dans les présentes, le présent Contrat ne concède au Licencié aucun droit de propriété intellectuelle sur le Logiciel et Adobe se réserve tous les droits non expressément concédés.

6. Mises à jour. Si le Logiciel est une mise à jour ou une mise à niveau d'une version antérieure du Logiciel, le Licencié doit détenir une licence valide pour cette version antérieure pour utiliser la mise à niveau ou mise à jour. Toutes les mises à niveau et mises à jour sont fournies au Licencié sous réserve des dispositions du présent Contrat sur la base d'un échange de licence. Le Licencié accepte, en utilisant une mise à niveau ou mise à jour, de mettre volontairement un terme au droit qu'il détient d'utiliser la version antérieure du Logiciel. A titre d'exception, le Licencié peut continuer d'utiliser les versions antérieures du Logiciel sur ses Ordinateurs après avoir obtenu la mise à niveau ou mise à jour, mais uniquement pendant une période raisonnable, pour l'aider dans sa transition vers la mise à niveau ou mise à jour et également à condition que cette utilisation simultanée ne soit pas considérée comme une augmentation du nombre de copies, des quantités autorisées ou de l'étendue de l'utilisation autorisée en vertu des présentes. Les mises à niveau et mises à jour peuvent être concédées sous licence au Licencié par Adobe dans des conditions supplémentaires ou différentes.

7. GARANTIE

7.1. Garantie. Adobe garantit au Licencié que le Logiciel fonctionnera pour l'essentiel conformément à la Documentation, pendant quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la livraison du Logiciel, s'il est utilisé sur le système d'exploitation, la plateforme et le matériel recommandés. Cette limitation de garantie ne s'applique pas au Logiciel LiveCycle Data Services Express, aux logiciels d'évaluation (tels que définis à l'Article 4.1), aux logiciels Ne Pouvant Être Revendus (tels que définis à l'Article 4.2), aux Kits de Développement du Logiciel LiveCycle, aux patches, Codes Sources Initiaux et logiciels de polices de caractères convertis dans d'autres formats. Toutes les

demandes de garantie doivent être faites dans ce délai de quatre-vingt-dix (90) jours. Si le Logiciel ne fonctionne pas conformément à la garantie ci-dessus, la responsabilité globale d'Adobe et le recours exclusif du Licencié se limiteront, au choix d'Adobe, au remplacement du Logiciel ou au remboursement de la redevance de licence payée à Adobe pour le Logiciel.

7.2 EXCLUSION. LA GARANTIE LIMITEE CI-DESSUS EST LA SEULE GARANTIE CONCEDEE PAR ADOBE ET EXPOSE LES RECOURS EXCLUSIFS EN CAS DE MANQUEMENT A LA GARANTIE PAR ADOBE, SES SOCIETES AFFILIEES OU SES FOURNISSEURS. A L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITEE CI-DESSUS, ET DE TOUTE GARANTIE, CONDITION, DECLARATION OU DISPOSITION QUI NE PEUT ETRE EXCLUE OU LIMITEE PAR LA LOI APPLICABLE DANS LE PAYS DU LICENCIE, ADOBE, SES SOCIETES AFFILIEES ET SES FOURNISSEURS FOURNISSENT LE LOGICIEL « EN L'ETAT », LEQUEL PEUT COMPORTER DES ERREURS, ET EXCLUENT EXPRESSEMENT TOUTES AUTRES GARANTIES, CONDITIONS, DECLARATIONS OU DISPOSITIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES, LEGALES, DE DROIT COMMUN, RESULTANT DE L'USAGE, DES COUTUMES OU AUTREMENT, CONCERNANT TOUS AUTRES SUJETS, Y COMPRIS LA PERFORMANCE, LA SECURITE, LA NON-CONTREFACON DES DROITS D'UN TIERS, L'INTEGRATION, LA QUALITE MARCHANDE, LA JOUISSANCE PAISIBLE, LA QUALITE SATISFAISANTE OU LA CONVENANCE A UN USAGE PARTICULIER.

8. LIMITATION DE RESPONSABILITE. A L'EXCEPTION DU RECOURS EXCLUSIF ENONCE CI-DESSUS, ADOBE, SES SOCIETES AFFILIEES OU SES FOURNISSEURS NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES A L'EGARD DU LICENCIE DES PERTES, DOMMAGES, RECLAMATIONS OU FRAIS DE TOUTE NATURE, Y COMPRIS LES DOMMAGES CONSECUTIFS, INDIRECTS OU INCIDENTS, LES MANQUES A GAGNER OU PERTES D'ECONOMIE, TOUS DOMMAGES RESULTANT D'UNE INTERRUPTION DE L'ACTIVITE, D'UN DOMMAGE CORPOREL OU DU NON-RESPECT D'UNE OBLIGATION DE DILIGENCE, OU DE RECLAMATIONS D'UN TIERS, MEME SI UN REPRESENTANT ADOBE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITE DE TELS PERTES, DOMMAGES, RECLAMATIONS OU FRAIS. LES LIMITATIONS ET EXCLUSIONS CI-DESSUS S'APPLIQUENT DANS LA LIMITE PREVUE PAR LA LOI DU PAYS DU LICENCIE. LA RESPONSABILITE GLOBALE D'ADOBE ET DE SES SOCIETES AFFILIEES ET FOURNISSEURS EN VERTU DU PRESENT CONTRAT OU LIEE A CELUI-CI, SE LIMITERA AU MONTANT PAYE POUR LE LOGICIEL LE CAS ECHEANT. CETTE LIMITATION S'APPLIQUERA MEME EN CAS DE MANQUEMENT FONDAMENTAL OU GRAVE OU DE MANQUEMENT A UNE DISPOSITION FONDAMENTALE OU IMPORTANTE DU PRESENT CONTRAT. Aucune disposition du présent Contrat ne limite la responsabilité d'Adobe à l'égard du Licencié en cas de décès ou de dommage corporel résultant de la négligence d'Adobe ou d'un dol (fraude). Adobe agit pour le compte de ses sociétés affiliées et fournisseurs aux fins d'exclure et de limiter les obligations, garanties et responsabilités, mais à aucun autre égard et pour aucune autre fin. Pour plus d'information, veuillez vous reporter aux informations propres à votre pays à la fin du présent contrat, le cas échéant, ou contacter le Service Support Licencié d'Adobe.

9. Droit applicable. Le présent Contrat, chaque transaction conclue en vertu des présentes et toutes affaires résultant du présent Contrat ou liée à celui-ci (y compris sa validité et interprétation) sont régis, appliqués et interprétés conformément au droit en vigueur: (a) dans l'État de Californie, si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve aux États-Unis, au Canada ou au Mexique; ou (b) au Japon, si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve au Japon, en Chine, en Corée ou autre pays d'Asie du sud-est, lorsque les langues officielles s'écrivent en script idéographique (ex : hanzi, kanji ou hanja) et/ou autre script basé sur ou similaire à la structure d'un script idéographique, tel que le hangul ou kana ; ou (c) en Angleterre si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve dans un autre pays que ceux susmentionnés. Les tribunaux du Comté de Santa Clara en Californie lorsque le droit californien s'applique, le District Court de Tokyo au Japon lorsque le droit japonais s'applique ou les tribunaux compétents de Londres en Angleterre lorsque le droit anglais s'applique, seront respectivement compétents, de manière non-exclusive, en cas de litige relatif au présent Contrat. Le présent Contrat ne sera pas régi par les règles en matière de conflit de lois d'un pays ni par la Convention des Nations Unies sur les Contrats de Vente Internationale de Marchandises, dont l'application est expressément exclue.

10. Dispositions générales. Si une partie du présent Contrat est déclarée nulle et inopposable, cela n'affectera pas la validité des autres dispositions du présent Contrat, qui resteront valides et opposables selon ses dispositions. Les mises à jour peuvent être concédées sous licence au Licencié par Adobe dans des conditions supplémentaires ou différentes. La version anglaise du présent Contrat sera la version utilisée au moment de l'interprétation des présentes. Le présent Contrat constitue l'intégralité de l'accord entre Adobe et le Licencié concernant le Logiciel et il annule et remplace tous déclarations, discussions, engagements, communications ou publicités antérieurs relatifs au Logiciel.

11. Avis aux Utilisateurs Finaux du gouvernement américain.

11.1 Éléments commerciaux. Le Logiciel et la Documentation sont des « Éléments Commerciaux » tels que définis au 48 C.F.R. Article 2.101, composés d'un « Logiciel Informatique Commercial » et d'une « Documentation de Logiciel Informatique Commercial », tels que définis au 48 C.F.R. Article 12.212 ou 48 C.F.R. Article 227.7202, selon le cas. Conformément au 48 C.F.R. Article 12.212 ou 48 C.F.R. Articles 227.7202-1 à 227.7202-4, selon le cas, le Logiciel Informatique Commercial et la Documentation du Logiciel Informatique Commercial sont concédés sous licence aux utilisateurs finaux du gouvernement américain (a) uniquement en tant qu'Éléments Commerciaux et (b) uniquement assortis des droits concédés aux autres utilisateurs finaux conformément aux dispositions des présentes. Droits non publiés réservés conformément aux lois des États-Unis sur le copyright. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, États-Unis.

11.2 Concession de licence au gouvernement américain pour la Technologie Adobe. Le Licencié reconnaît, lors de la concession de licence de Logiciel Adobe au gouvernement américain ou par conséquent ses sous-traitants, que la licence sera concédée conformément aux conditions générales exposées au 48 C.F.R. Article 12.212 (agences civiles) et 48 C.F.R. Articles 227-7202-1 et 227-7202-4 (Ministère de la Défense). Pour les Utilisateurs Finaux du gouvernement américain, Adobe accepte de respecter les lois applicables sur l'égalité des chances, le cas échéant, les dispositions de l'Ordonnance 11246, telle que modifiée, l'Article 402 de la *Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act* de 1974 (38 USC 4212) et l'Article 503 de la *Rehabilitation Act* de 1973, telle que modifiée et les règlements 41 CFR Parties 60-1 à 60-60, 60-250 et 60-741. La clause de discrimination positive et les règlements susmentionnés sont intégrés au présent Contrat par référence.

12. Respect des Licences. Adobe peut, à ses propres frais, et dans la limite d'une fois tous les douze (12) mois, désigner un membre de son personnel ou un tiers indépendant pour contrôler le nombre de copies et d'installations ainsi que l'utilisation du Logiciel Adobe par le Licencié. Un tel contrôle sera effectué moyennant un préavis de sept (7) jours ouvrés, pendant les heures ouvrées habituelles du Licencié et ne saurait perturber déraisonnablement les activités commerciales du Licencié. Adobe et ses auditeurs signeront un accord de confidentialité commercialement raisonnable avec le Licencié avant de procéder aux vérifications. Si les vérifications montrent que le Licencié utilise un nombre de copies du Logiciel supérieur à celui légitimement autorisé ou déploie ou utilise le Logiciel d'une manière non autorisée en vertu du présent Contrat et qui nécessiterait le paiement de redevances de licence supplémentaires, le Licencié paiera les redevances applicables pour ces copies supplémentaires dans les trente (30) jours de la date de la facture, ainsi que les redevances de licence sous-payées conformément aux tarifs Adobe en vigueur dans le pays pour les licences. Si les licences sous-payées dépassent 5% de la valeur des redevances payées en vertu du présent Contrat, le Licencié paiera ces redevances sous-payées ainsi que les frais raisonnablement engagés par Adobe pour la réalisation de la vérification.

13. Tiers bénéficiaire. Le Licencié reconnaît et accepte que les concédants d'Adobe (et/ou Adobe si le Licencié a obtenu le Logiciel auprès de tout autre tiers qu'Adobe) sont des tiers bénéficiaires du présent Contrat ; ils peuvent appliquer les obligations exposées dans les présentes concernant leurs technologies respectives et/ou celle d'Adobe.

14. Dispositions spécifiques et exceptions. Le présent article expose les dispositions spécifiques relatives à certains composants du Logiciel ainsi que les exceptions limitées aux dispositions ci-dessus. Si une disposition du présent article est en conflit avec une autre disposition ou condition du présent contrat, le présent article annule et remplace l'autre disposition ou condition.

14.1 Garantie limitée pour les utilisateurs résidant en Allemagne ou Autriche. Si le Licencié a obtenu le Logiciel en Allemagne ou en Autriche, et qu'il réside habituellement dans ce pays, l'Article 7 ne s'applique pas ; à la place, Adobe garantit que le Logiciel fournit les fonctionnalités exposées dans la Documentation (ci-après les « fonctionnalités convenues ») pendant la période de garantie limitée à compter de la réception du Logiciel, s'il est utilisé dans la configuration matérielle recommandée. Dans le présent Article, « période de garantie limitée » signifie un (1) an si le Licencié est une personne morale et deux (2) ans si le Licencié est une personne physique. Les variations non-substantielles par rapport aux fonctionnalités convenues n'établissent et n'établiront aucun droit à garantie. LA PRESENTE GARANTIE LIMITEE NE S'APPLIQUE PAS AU LOGICIEL FOURNI AU LICENCIE GRATUITEMENT, PAR EXEMPLE LES MISES A JOUR, PREVERSIONS, ESSAIS, DEMARREURS, ECHANTILLONNEURS DE PRODUITS ET COPIES DU LOGICIEL NE POUVANT ETRE REVENDUES (NPER), OU LOGICIELS DE POLICES DE CARACTERES CONVERTIS DANS D'AUTRES FORMATS, SITES WEB, SERVICES EN LIGNE OU LOGICIELS QUI ONT ETE MODIFIES PAR LE LICENCIE DANS LA MESURE OU CETTE MODIFICATION ENTRAINE UNE ERREUR. Pour effectuer une demande en garantie, pendant la période de garantie limitée, le Licencié doit retourner, à nos frais, le Logiciel et une preuve d'achat à l'adresse où il l'a obtenu. Si les fonctionnalités du Logiciel varient substantiellement par rapport aux fonctionnalités convenues, Adobe peut réparer ou remplacer le Logiciel, en exécutant de nouveau ses obligations et à son entière discrétion. En cas d'échec, le Licencié peut prétendre à une réduction du prix d'achat (réduction) ou annuler le contrat d'achat (rescision). Pour plus d'information, veuillez contacter le Service Support Client d'Adobe.

14.2 Limitation de responsabilité pour les utilisateurs résidant en Allemagne et en Autriche.

14.2.1 Si le Licencié a obtenu le Logiciel en Allemagne ou en Autriche, et s'il réside habituellement dans ce pays, l'Article 8 ne s'applique pas. A la place et sous réserve des dispositions de l'Article 14.2.2, la responsabilité légale d'Adobe et de ses sociétés affiliées en cas de dommages sera limitée comme suit : (i) Adobe et ses sociétés affiliées ne seront responsables qu'à hauteur du montant des dommages généralement prévisibles au moment de la conclusion du contrat d'achat concernant les dommages causés par un manquement légèrement négligent à une obligation contractuelle importante et (ii) Adobe et ses sociétés affiliées ne seront pas responsables des dommages causés par un manquement légèrement négligent à une obligation contractuelle non essentielle.

14.2.2 La limitation de responsabilité ci-dessus ne s'appliquera pas à la responsabilité légale obligatoire, notamment à la responsabilité en vertu de la Loi allemande sur la Responsabilité du Produit, à la responsabilité d'assumer une garantie spécifique ni à la responsabilité en cas de préjudice corporel résultant d'une faute.

14.2.3 Le Licencié doit prendre toutes les mesures raisonnables pour éviter et réduire les dommages, notamment effectuer des copies de sauvegarde du Logiciel et de ses données informatiques sous réserve des dispositions du présent Contrat.

15. Logiciel de Formation. Si le Logiciel accompagnant le présent contrat est un Logiciel de Formation (Logiciel fabriqué et distribué en vue d'une utilisation par les Utilisateurs Finaux en Formation uniquement), le Licencié ne peut pas utiliser le Logiciel sans être un Utilisateur Final en Formation dans son pays. Veuillez visiter le site <http://www.adobe.com/education/purchasing> pour voir si le Licencié remplit les critères requis. Pour trouver un Revendeur de Formation Agréé Adobe dans le secteur du Licencié, veuillez vous connecter à <http://www.adobe.com/store> et cliquer sur le lien Acheter des Produits Adobe dans le Monde Entier.

16. Logiciel tiers. Le Logiciel peut contenir un logiciel tiers nécessitant des mentions et/ou des termes et conditions complémentaires. Ces mentions nécessaires au Logiciel tiers et/ou ces termes et conditions se trouvent sur <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (ou sur un site qui le remplacerait) et en sont parties intégrantes, incluses dans le présent Contrat, en référence.

Si le Licencié a des questions concernant le présent contrat ou s'il souhaite demander des informations à Adobe, il doit utiliser l'adresse et les coordonnées mentionnées dans ce produit pour contacter le bureau Adobe du pays du Licencié.

Adobe est soit une marque déposée soit une marque d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Logiciel Adobe LiveCycle Data Services EULA 030607

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
ADOBE LIFECYCLE DATA SERVICES SOFTWARE
Software Lizenzvertrag

MITTEILUNG AN NUTZER: DIE INSTALLATION UND NUTZUNG DER HIER BESCHRIEBENEN ADOBE SOFTWARE DURCH LIZENZNEHMER UNTERLIEGT DEM VORLIEGENDEN LIZENZVERTRAG. DER LIZENZNEHMER STIMMT ZU, DASS DIESER VERTRAG WIE EIN SCHRIFTLICH AUSGEHANDELT UND VOM LIZENZNEHMER UNTERZEICHNETER VERTRAG GILT. NACH DURCHSICHT DER ELEKTRONISCHEN FASSUNG DER LIZENZBEDINGUNGEN UND MIT ANKLICKEN „VERTRAG ZUR KENNNTNIS GENOMMEN“ ODER MIT DEM HERUNTERLADEN, VERVIELFÄLTIGEN, INSTALLIEREN ODER DER NUTZUNG DER SOFTWARE, IST DER LIZENZNEHMER AN DIE BEDINGUNGEN DIESES VERTRAGES GEBUNDEN. DIESER VERTRAG BINDET JEDE PERSON ODER JEDES UNTERNEHMEN, DIE DIE SOFTWARE INSTALLIEREN ODER NUTZEN SOWIE JEDE PERSON ODER JEDES UNTERNEHMEN (Z.B. EINEN SYSTEM-INTEGRATOR, BERATER ODER AUFTRAGNEHMER), DIE DIE SOFTWARE IM NAMEN EINER ANDEREN PERSON ODER IM NAMEN EINES ANDEREN UNTERNEHMENS NUTZEN UND INSTALLIEREN.

DIESER VERTRAG GILT NUR FÜR SOFTWARE, FÜR DIE DER LIZENZNEHMER EINE GÜLTIGE NUTZUNGS-LIZENZ ERWORBEN HAT UND ZWAR UNABHÄNGIG DAVON, OB IN DIESEM VERTRAG AUF SOFTWARE VON DRITTEN BEZUG GENOMMEN ODER SOLCHE SOFTWARE IN DIESEM VERTRAG BESCHRIEBEN WIRD.

DIE RECHTE DES LIZENZNEHMERS GEMÄß DIESEM VERTRAG KÖNNEN ZUSÄTZLICHEN BEDINGUNGEN EINES GESONDERTEN SCHRIFTLICHEN VERTRAGES MIT ADOBE UNTERLIEGEN, DIE EINZELNE ODER SÄMTLICHE BEDINGUNGEN DIESES VERTRAGES ERGÄNZEN ODER VERDRÄNGEN KÖNNEN.

1. Definitionen

1.1 “Adobe” meint Adobe Systems Incorporated, ein Delaware Unternehmen, 345 Park Avenue, San Jose, Kalifornien 95110, soweit Ziffer 9(a) dieses Vertrages anwendbar ist; sonst meint “Adobe” Adobe Systems Software Ireland Limited, Unit 3100, Lake Drive, City West Campus, Saggart D24, Dublin, Irland, eine nach irischem Recht gegründete Gesellschaft, die ein Tochterunternehmen und Lizenznehmerin der Adobe Systems Incorporated ist.

1.2 “Berechtigter Nutzer” meint Arbeitnehmer und Auftragnehmer (d.h., zeitlich befristete Arbeitnehmer) des Lizenznehmers.

1.3 “Computer” meint eine oder mehrere in einem Hardware-Gerät enthaltene “central processing units” (“CPU”) (einschließlich solcher Hardware-Geräte, auf die mehrere Nutzern durch ein Netzwerk zugreifen können (“Server”)), die Informationen in digitaler oder ähnlicher Form annehmen und Informationen auf der Grundlage einer Abfolge von Anweisungen zur Herstellung eines bestimmten Erfolges verarbeiten.

1.4 “Entwicklungs-Software” meint Software, die zur Nutzung in einer technischen Umgebung lizenziert und nur zur internen Entwicklung und nur zum internen Test der lizenzierten Produktions-Software überlassen wird.

1.5 “Disaster Recovery Umgebung” meint die technische Umgebung des Lizenznehmers, die nur für Zwecke einer Abhilfe für zufällige Betriebsunterbrechungen aufgebaut wurde, um dem Lizenznehmer die Fortführung seiner wesentlichen Betriebsfunktionen für einen bestimmten Zeitraum zu ermöglichen.

1.6 “Dokumentation” meint die jeweils anwendbaren Benutzerhandbücher und/oder die technischen Publikationen, die sich auf die Installation, Nutzung und Administration der Software beziehen.

1.7 “Internes Netzwerk” meint das dem Lizenznehmer gehörende Netzwerk, auf das nur Berechtigte Nutzer zugreifen können. Zum “Internen Netzwerk” gehören nicht das Internet (wie gängig als Begriff verwendet) oder sonstige Community-Netzwerke, die der Öffentlichkeit zur Verfügung stehen (einschließlich Mitgliedschaften und

Anmeldungen bei „driven groups“, Vereinen oder ähnlichen Organisationen). Verbindungen über sichere Links, wie z. B. über VPN oder Einwahl in das Interne Netzwerk des Lizenznehmers, um Berechtigten Nutzern die Nutzung der Software zu ermöglichen, gilt als Nutzung über ein Internes Netzwerk.

1.8 “Per-CPU”: Die gesamte Anzahl der in den Computern enthaltenen CPUs, die zur Nutzung der Software verwendet werden, darf die lizenzierte Anzahl der CPUs nicht überschreiten. Für Zwecke dieser Definition gelten alle in einem Computer enthaltenen CPUs, auf dem die Software aufgespielt ist, als Nutzung der Software, es sei denn, dass der Kunde den betreffenden Computer so konfiguriert (durch Nutzung eines sicheren und geprüften Hardware und Software Begrenzungs-Instruments), dass die gesamte Anzahl der CPUs, die die Software verarbeiten, geringer ist als die in dem Computer enthaltenen CPUs.

1.9 “Produktions-Software” meint Software, die zur produktiven Nutzung für Geschäftszwecke lizenziert wird.

1.10 “Muster Code” meint Muster-Software im Quellcode und die in der Dokumentation als „Muster Code“, „Muster“ oder „Muster Anwendungscode und/oder als „snippets“ bezeichnet wird und in Verzeichnissen als „Muster“ beschriftet sind, unter Ausschluss von Komponenten, die Teil der SDK Komponenten sind.

1.11 “SDK Komponenten” meint Dateien, Bibliotheken, und ausführbare Programme, die in der zip-Datei im Ressourcenverzeichnis Flex_SDK oder, sofern vorhanden, in den nachfolgenden Verzeichnissen Flex_SDK_2.1, Flex_SDK_3, etc. enthalten sind (mit Ausnahme von Inhalten, die im Unterverzeichnis “Muster” enthalten sind), oder Kopien solcher Dateien, Bibliotheken und ausführbaren Programme, die in der “Read Me“-Datei als zur Software zugehörig oder als an anderer Stelle in der Software enthalten aufgeführt werden, einschließlich SDK Quelldateien, „build files“, Compilern und zugehörigen Informationen sowie vorhandene Dateiformatspezifikationen, falls vorhanden.

1.12 “Software” meint die Objekt-Code Version der gültig lizenzierten Software-Programme, einschließlich sämtlicher Dokumentationen und sonstiger Materialien, die Adobe dem Lizenznehmer auf der Grundlage dieses Vertrages zur Verfügung stellt sowie sämtliche bearbeiteten Versionen, Vervielfältigungen und Upgrades, Updates und Ergänzungen der Software, die Adobe dem Lizenznehmer überlässt und die nicht Gegenstand eines gesonderten Vertrages sind. Der Begriff „Software-Produkt“ kann sich auch auf ein bestimmtes Produkt oder auf eine bestimmte Version eines Produktes beziehen; wenn nicht, hat sie dieselbe Bedeutung wie „Software“.

2. Lizenz. Adobe räumt dem Lizenznehmer auf der Grundlage der Bedingungen dieses Vertrages ein dauerhaftes, nicht-exklusives Recht ein, die überlassene Software auf Computern, die mit dem Internen Netzwerk des Lizenznehmers verbunden sind, auf lizenzierten Plattformen und Konfigurationen gemäß den in der Dokumentation enthaltenen Funktionsbeschreibungen zu nutzen. Es gilt Ziffer 3 für die Nutzung der Software. Nutzt der Lizenznehmer die Software für Testzwecke, gilt stattdessen Ziffer 4.1 oder hat der Lizenznehmer eine Unveräußerbare Software erworben, so gilt Ziffer 4.2. Es gelten die folgenden zusätzlichen Bedingungen für die Nutzung der Software.

2.1 SDK Komponenten.

2.1.1 Lizenzeinräumung. Adobe räumt dem Lizenznehmer auf der Grundlage der Bedingungen dieses Vertrages ein nicht exklusives und nicht übertragbares Recht ein, (a) die SDK Komponenten nur für interne Zwecke der Erstellung von Entwicklungsprogrammen zu nutzen, (b) die SDK Komponenten, die in die Website des Lizenznehmers eingebunden sind, nur für Zwecke der Kompilierung der Entwicklungsprogramme, die durch die Website des Lizenznehmers weitergegeben werden, zu verwenden, (c) die SDK Quelldateien zu bearbeiten und zu vervielfältigen, um sie als Teile der Entwicklungsprogramme zu nutzen, die zu einer wesentlichen Verbesserung der SDK Quelldateien beitragen und (d) die SDK Quelldateien im Objektcode oder Quellcode nur als Teil der Entwicklungsprogramme zu vertreiben, die zu einer wesentlichen Verbesserung der SDK Quelldateien beitragen, vorausgesetzt jedoch, dass (i) die betreffenden Entwicklungsprogramme so geschaffen sind, dass sie mit Adobe Flex Builder, Adobe Flex Charting, Adobe Flex Data Services Software, Adobe LiveCycle Data Services oder mit den SDK Komponenten funktionieren, und vorausgesetzt, dass (ii) der Lizenznehmer den Objektcode und/oder den Quellcode gemäß einem Endnutzerlizenzvertrag vertreibt, (iii) der Lizenznehmer einen Urheberrechtshinweis in den

Entwicklungsprogrammen anbringt, die das Urheberrecht des Entwicklers bezeichnet, (iv) der Lizenznehmer seinen Kunden gegenüber sich allein zum Support und zur Lieferung von Updates verpflichtet und die alleinige Haftung für den Weitervertrieb übernimmt, (v) der Lizenznehmer keine Erklärung dahingehend abgibt, dass die Entwicklungsprogramme „zertifiziert“ sind oder ihre Funktionsfähigkeit von Adobe garantiert ist, (vi) der Lizenznehmer die Namen und Marken von Adobe für Zwecke der Vermarktung seiner Entwicklungsprogramme nicht ohne schriftliche Zustimmung von Adobe nutzt, (vii) der Lizenznehmer Urheberrechtshinweise, Marken, Logos oder sonstige zugehörige Bezeichnungen oder sonstige proprietäre Rechtsbezeichnungen von Adobe (und gegebenenfalls ihrer Lizenzgeber), die in den SDK Quelldateien und/oder den SDK Komponenten oder in sich auf die SDK Komponenten beziehenden Dokumentationen ersichtlich werden, nicht löscht und nicht bearbeitet, (viii) der Lizenznehmer auf bearbeiteten Dateien den ausdrücklichen Hinweis anbringt, dass er die Datei bearbeitet hat, (ix) der Lizenznehmer nicht die Bezeichnungen “mx”, “mxml”, “flex”, “flash”, “livecycle” oder “adobe” in neuen Paketen oder Klassenbezeichnungen, die mit den SDK Quelldateien vertrieben werden, verwendet. Jeder bearbeitete oder zusammengeführte Teil der SDK Quelldatei unterliegt den Bestimmungen dieses Vertrages.

2.1.2 Sich auf SDK Komponenten beziehende Definitionen.

(a) “Entwicklungsprogramme” meint Programme, die Teile der SDK Quelldateien und Teile der Wesentlichen Verbesserungen des Nutzers enthalten, die den SDK Quelldateien hinzugefügt werden oder sie erweitern.

(b) “Endnutzerlizenzvertrag” meint einen Endnutzerlizenzvertrag, der folgende Bestimmungen enthält: (1) ein beschränktes, nicht-exklusives Recht zur Nutzung des Entwicklungsprogramms, (2) Bestimmungen, die Sub-Lizenznehmer eines Endnutzerlizenzvertrages verpflichten, die hier enthaltenen Beschränkungen und Verpflichtungen im Hinblick auf die SDK Komponenten einzuhalten, (3) Bestimmungen, die Reverse-Engineering, Dekompilierung, oder Handlungen zur Offenlegung des Quellcodes der Entwicklungsprogramme untersagen und im wesentlichen den Bestimmungen der Ziffer 2.10.1 dieses Vertrages entsprechen, (4) eine Bestimmung, wonach der Kunde des Lizenznehmers zur Nutzung der Entwicklungsprogramme die Adobe Software benötigt, (i) der Kunde des Lizenznehmer eine gültige Lizenz von Adobe erwerben muss und (ii) der Kunde des Lizenznehmers die Adobe Software gemäß den Endnutzerlizenzbedingungen nutzt, die mit der Überlassung der Adobe Software mitgeliefert wird, (5) eine Bestimmung, wonach der Lizenznehmer und seine Lieferanten sämtliche Rechte an den Entwicklungsprogrammen behalten und die im wesentlichen Ziffer 5 dieses Vertrages entspricht, (6) eine Bestimmung, dass die Lieferanten des Lizenznehmers die Gewährleistung und Haftung für die Entwicklungsprogramme ausschließen und (7) eine Bestimmung, die die Haftung zu Gunsten der Lieferanten des Lizenznehmers ausschließt.

(c) “Wesentliche Verbesserung” meint erkennbare, prüfbar und definierbare Verbesserungen der SDK Quelldateien, die Erweiterungen und zusätzliche bedeutende Funktionalitäten enthalten und die Geschäftstauglichkeit der SDK Quelldateien steigern.

(d) “SDK Quelldateien” meint die “Flex Framework source code files”, die mit den SDK Komponenten überlassen werden und der Lizenznehmer Adobe Flex Charting Software, Flex Charting Komponenten Quelldateien, die mit der Flex Charting Software überlassen wird, erwirbt.

2.1.3 Beschränkungen.

(a) Allgemeine Beschränkungen. Mit Ausnahme für die in Ziffer 2.1.1 sich auf die SDK Quellcodedateien enthaltenen beschränkten Vertriebsrechte, ist der Lizenznehmer nicht berechtigt, die SDK Komponenten und/oder Teile dieser Komponenten an Dritte zu vertreiben, zu verkaufen, zu sublizenzieren, zu vermieten, zu verleihen oder zu verleasen. Es wird klargestellt, dass der Lizenznehmer nicht berechtigt ist, SDK Komponenten, die in ausführbarer Form und/oder im Objektcode bereitgestellt werden, zu vertreiben. Darüber hinaus ist der Lizenznehmer nicht berechtigt, Programmdateien hinzuzufügen oder zu löschen, die die Funktionsfähigkeit und Erkennbarkeit der Adobe Software oder ihrer Komponenten abändern.

(b) Beschränkungen für Entwicklungen. Der Lizenznehmer wird die SDK Komponenten nicht dazu nutzen, um Programme herzustellen oder zu entwickeln, die (1) Viren, Trojanische Pferde, Würmer, Zeitbomben, „cancelbots“ oder sonstige Computerprogrammabläufe enthalten, die dazu bestimmt sind, Systeme, Daten oder persönliche Informationen vorsätzlich zu beschädigen oder zu beeinträchtigen, sie betrügerisch zu erschleichen oder zu enteignen, (2) trotz bestimmungsgemäßer Nutzung rechtswidrig sind (insbesondere gegen Vorschriften zur Exportkontrolle, zum unlauteren Wettbewerb und zur Nichtdiskriminierung verstoßen) oder (3) Adobe Software oder Programme von Dritten beeinträchtigen.

(c) Freistellung. Der Lizenznehmer wird Adobe und ihre Lieferanten von Ansprüchen und Klagen, einschließlich von angemessenen Rechtsverfolgungskosten freistellen und schadlos halten, die wegen der Nutzung oder in Folge des Vertriebs der Entwicklungsprogramme geltend gemacht werden, vorausgesetzt jedoch, dass Adobe den Lizenznehmer von der Geltendmachung solcher Ansprüche unverzüglich schriftlich informiert, dem Lizenznehmer die Verteidigung oder die einvernehmliche Beilegung der Ansprüche auf Kosten des Lizenznehmers überlässt und den Lizenznehmer auf dessen Kosten bei der Verteidigung oder Beilegung der Ansprüche unterstützt.

2.2 Muster Code. Der Lizenznehmer ist berechtigt, die Muster Codes nur für den Zweck zu nutzen, um seine eigenen Softwareanwendungen aufzubauen, zu entwickeln und zu testen. Der Lizenznehmer ist berechtigt, die bearbeiteten Muster Codes zu nutzen, zu vervielfältigen und zu vertreiben, wenn der Lizenznehmer sämtliche nachfolgenden Voraussetzungen erfüllt: (a) Der Lizenznehmer wird gegebenenfalls Adobes Urheberrechtshinweis in seine Anwendungen anbringen, einschließlich überall dort, wo sonstige Urheberbezeichnungen in den Anwendungen des Lizenznehmers angebracht sind, und (b) der Lizenznehmer wird im Übrigen Adobes Namen und Marken, Logos oder sonstige Adobe Marken nicht zur Vermarktung seiner Anwendungen verwenden. Der Lizenznehmer wird Adobe und ihre Lieferanten von Ansprüchen und Klagen, einschließlich von angemessenen Rechtsverfolgungskosten freistellen und schadlos halten, die wegen der Nutzung oder in Folge des Vertriebs der Entwicklungsprogramme geltend gemacht werden, vorausgesetzt jedoch, dass Adobe den Lizenznehmer von der Geltendmachung solcher Ansprüche unverzüglich schriftlich informiert, dem Lizenznehmer die Verteidigung oder die einvernehmliche Beilegung der Ansprüche zu Kosten des Lizenznehmers überlässt und den Lizenznehmer auf dessen Kosten bei der Verteidigung oder Beilegung der Ansprüche unterstützt.

2.3 Adobe Flex Charting Software. Soweit die Software Adobe Flex Charting Software enthält, gilt die überlassene Adobe Flex Charting Software als Testversion, die Ziffer 4.1 unterliegt, mit Ausnahme der dort aufgeführten Nutzungsfrist von 60 Tagen, vorausgesetzt jedoch, dass die Testversion nur zu dem Zweck der Nutzung der SDK Komponenten durch den Lizenznehmer verwendet wird. Erwirbt der Lizenznehmer eine Produktions-Softwarelizenz zur Nutzung von Adobe Flex Charting Software und ist diese Lizenz mit einer Produktionsseriennummer versehen, gilt für die Nutzung solcher Produktions-Software die folgenden Bedingungen:

Für gemäß diesem Vertrag erworbene Adobe Flex Charting Software räumt Adobe dem Lizenznehmer eine nicht-exklusive Lizenz zur Nutzung der Adobe Flex Charting Software gemäß den in der Dokumentation enthaltenen Funktionsbeschreibungen ein. Es gelten darüber hinaus folgende Bedingungen:

2.3.1 Allgemeine Nutzung. Der Lizenznehmer ist berechtigt, ein Vervielfältigungsstück der Adobe Flex Charting Software auf den lizenzierten kompatiblen Computern zu installieren und zu nutzen, oder

2.3.2 Server Einsatz. Der Lizenznehmer ist berechtigt, ein Vervielfältigungsstück der Adobe Flex Charting Software auf einem Computer Dateiserver innerhalb seines Internen Netzwerkes für Zwecke des Herunterladens und Installierens der Software auf den lizenzierten Computern innerhalb desselben Internen Netzwerkes zu installieren und zu nutzen, oder

2.3.3 Server Nutzung. Der Lizenznehmer ist berechtigt, die lizenzierte Anzahl von Vervielfältigungsstücken der Adobe Flex Charting Software auf den lizenzierten Computer Dateiservern innerhalb seines Internen Netzwerkes für Zwecke der Nutzung der Adobe Flex Charting Software zu nutzen (in Verbindung mit der Nutzung der lizenzierten

Vervielfältigungsstücke der LiveCycle Data Services Software), die durch eine Person, durch Befehle, Daten und Anweisungen (z.B. Skripts) innerhalb desselben Internen Netzwerkes ausgeführt wird. Die gesamte Anzahl der Nutzer (nicht die Anzahl der gleichzeitigen Nutzer), die die Software auf Computerdateiservern nutzt, darf die lizenzierte Anzahl nicht überschreiten.

2.3.4 Mobile oder Nutzung von Computern zu Hause. Der ursprüngliche Nutzer des Computers, auf dem die Software installiert ist, ist berechtigt, eine zweite Kopie der Software zur ausschließlichen Nutzung auf einen mobilen Computer oder auf einem zu Hause aufgebauten Computer zu installieren, vorausgesetzt jedoch, dass die sich auf dem mobilen Computer oder auf dem zu Hause aufgebauten Computer befindliche Kopie der Software nicht gleichzeitig mit der auf dem ursprünglichen Computer aufgespielten Kopie der Software genutzt wird.

2.4 Backup und Disaster Recovery. Der Lizenznehmer ist berechtigt, eine angemessene Anzahl von Sicherungskopien anzufertigen, vorausgesetzt jedoch, dass die Sicherungskopien nur für Zwecke der Sicherung und Archivierung installiert und genutzt werden. Soweit LiveCycle Data Services Software betroffen ist, ist der Lizenznehmer berechtigt, Kopien der Software in seine Disaster Recovery Umgebung zur ausschließlichen Nutzung im Notfall und nicht zur Nutzung im Produktivbetrieb, zur Entwicklung, und für Testzwecke zu installieren.

2.5 Dokumentation. Der Lizenznehmer ist berechtigt, eine angemessene Anzahl von Kopien der Dokumentationen zur ausschließlichen Nutzung durch Berechtigte Personen im Zusammenhang mit der vertragsgemäßen Nutzung der Software anzufertigen. Jede angefertigte Kopie der Dokumentation muss denselben Urheberhinweis oder sonstige Rechtsbezeichnungen enthalten, die in der überlassenen Version der Dokumentation angebracht ist.

2.6 Outsourcing. Der Lizenznehmer ist berechtigt, die Software an Outsourcing-Dienstleister oder Facility Management Dienstleister zur Nutzung für den Lizenznehmer zu überlassen, vorausgesetzt jedoch, dass (a) der Lizenznehmer Adobe vorher schriftlich informiert, (b) der Lizenznehmer sicherstellt, dass der Dienstleister sich den Bedingungen dieses Vertrages unterwirft, die die Nutzung der Software regeln und auch für den Lizenznehmer gelten, (c) die Nutzung durch den Dienstleister nur für Zwecke des Lizenznehmers erfolgt, die gemäß diesem Vertrag beschränkt sind, (d) die Nutzung durch den Dienstleister die Anzahl der erworbenen Lizenzen nicht überschreitet und (e) der Lizenznehmer für das Verschulden des Dienstleisters wie für eigenes Verschulden haftet.

2.7 Font Software. Enthält die Software Font Software, ist der Lizenznehmer berechtigt, (a) die Font Software auf seine Computer zu installieren und sie gemäß den für die Software geltenden Bedingungen zu nutzen, (b) die Font Software auf Output-Geräten, die an die Computer des Lizenznehmers angebunden sind, ablaufen zu lassen, (c) die Font Software in ein anderes Format zur Nutzung in anderen Umgebungen zu konvertieren, vorausgesetzt jedoch, dass die konvertierte Font Software nicht für Zwecke vertrieben oder überlassen wird, die ausschließlich in der Bestimmung zur Übertragung von Software geregelt sind, (d) Kopien der Font Software in seine elektronischen Dokumente für Zwecke des Druckens und der Durchsicht der Dokumente einzubinden. Vorausgesetzt, dass soweit die Font Software, die der Lizenznehmer einbindet, auf der Webseite von Adobe unter <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html> als „licensed for editable embedding“ bezeichnet wird, ist der Lizenznehmer darüber hinaus berechtigt, Kopien der Font Software für Zwecke der Bearbeitung seiner elektronischen Dokumentationen einzubinden.

2.8 Bezeichnung. Jede unter Verwendung der Adobe LiveCycle Data Services Software entwickelte Anwendung muss mit einer berechtigten und gültigen Lizenz der Produktionssoftwarekopie der Adobe LiveCycle Data Services Software versehen werden.

2.9 JRun Anwendung. Der Lizenznehmer darf Adobe „JRun application server“, die in der Software enthalten ist, nur für Zwecke der Nutzung der Software und nur für Entwicklungszwecke verwenden.

2.10 Beschränkungen

2.10.1 Keine Bearbeitung, kein Reverse Engineering. Soweit hier für die SDK Komponenten nicht ausdrücklich gestattet, wird der Lizenznehmer die Software nicht bearbeiten, portieren, umarbeiten oder übersetzen. Der Lizenznehmer darf die Software nicht reverse engineeren, dekompileieren, disassemblieren oder sonst wie den Quellcode rückentwickeln. Ungeachtet dessen, ist der Lizenznehmer zur Dekompilierung der Software nach zwingendem Recht berechtigt, um die erforderlichen Informationen zur Herstellung der Interoperabilität einer anderen Software zu erhalten, vorausgesetzt, dass der Lizenznehmer zuerst die Freigabe dieser Informationen bei Adobe anfragt und Adobe hierzu nach eigenem Ermessen entweder ihre Zustimmung erteilt oder die Nutzung des Source Codes an angemessene Bedingungen (einschließlich der Zahlung von angemessenen Gebühren) knüpft, um die proprietären Rechte von Adobe und ihren Lieferanten an den Source Codes zu schützen.

2.10.2 Kein Unbundling. Die Software kann verschiedene Anwendungen, „Utilities“ und Komponenten enthalten und kann auf mehreren Plattformen und Sprachen eingesetzt werden oder kann dem Lizenznehmer auf mehreren Datenträgern oder in mehrfachen Kopien überlassen werden. Gleichwohl ist die Software als ein einheitliches Produkt aufgebaut und wird dem Lizenznehmer als ein einheitliches Produkt zur Nutzung auf hier zugelassen Computern und Plattformen überlassen. Der Lizenznehmer ist nicht verpflichtet, sämtliche Teile der Software zu nutzen, er darf jedoch nicht einzelne Komponenten der Software von den übrigen Teilen der Software zur Nutzung auf verschiedenen Computern trennen. Der Lizenznehmer wird die Software nicht für Zwecke des Vertriebs, Übertragung und Weiterverkauf trennen oder umverpacken.

2.10.3 Keine Übertragung. Der Lizenznehmer wird die Software oder seine Rechte an der Software nicht sublizenzieren oder übertragen. Darüber hinaus wird der Lizenznehmer nicht erlauben, dass Teile der Software auf dem Computer einer dritten Person oder eines dritten Unternehmens kopiert oder auf die Software von solchen Computern zugegriffen wird, soweit in diesem Vertrag nicht ausdrücklich erlaubt. Ungeachtet der in dieser Ziffer 2.10.3 enthaltenen Regelungen ist der Lizenznehmer berechtigt, Kopien der Software, die auf einem der Computer des Lizenznehmers installiert sind, auf einen anderen Computer des Lizenznehmers zu überspielen, vorausgesetzt, dass auch hierfür die Bedingungen dieses Vertrages gelten und die gemäß diesem Vertrag erworbenen Lizenzen nicht überschritten werden.

2.10.4 Untersagte Nutzung. Soweit nicht ausdrücklich in diesem Vertrag gestattet, ist dem Lizenznehmer untersagt, (a) die Software im Namen Dritter zu nutzen, (b) die Software zu vermieten, zu verleasen, zu verleihen oder sonstige Rechte an der Software einzuräumen, einschließlich der Gewährung von Mitgliedschaften und Abonnements, (c) die Software im Wege eines „computer service businesses“, einer „third party outsourcing facility oder services“, eines „service bureau arrangements“, Netzwerks oder eines „time sharings“ zu nutzen und/oder (d) die Komponenten, Bibliotheken oder andere in der Software enthaltene Technologien zu einem anderen Zweck als ausschließlich in Verbindung mit der Software zu verwenden.

2.10.5 Exportkontrolle. Der Lizenznehmer wird die Software nicht in einen Staat ausführen, liefern oder exportieren oder die Software nicht in einer Weise nutzen, die durch das „United States Export Administration Act“ oder sonstigen Exportkontrollvorschriften untersagt ist (insgesamt „Export Kontrollvorschriften“). Gilt die Software als Ware, die den Exportkontrollvorschriften unterliegt, sichert der Lizenznehmer zu, dass er nicht Staatsangehöriger eines Landes ist, der einem Embargo oder sonstigen Handelsbeschränkungen unterliegt (einschließlich Iran, Irak, Syrien, Libyen, Kuba und Nord Korea). Sämtliche Berechtigungen des Lizenznehmers zur Nutzung und Installation der Software erlöschen, wenn der Lizenznehmer die Bedingungen dieses Vertrages verletzt.

3. „License Metrics“ und Einschränkungen.

3.1 Produktions-Software Lizenz. Soweit der Lizenznehmer eine gültige Seriennummer für eine andere Adobe LiveCycle Data Services Software Lizenz erhalten hat, ist er automatisch Lizenznehmer der Adobe LiveCycle Data Services Express Software.

3.1.1 Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Lizenz. Diese Ziffer 3.1.1 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Software Lizenz erworben hat. Adobe räumt dem Lizenznehmer das Recht ein, die Adobe LiveCycle Data Services Software als Produktions-Software auf CPU-Basis zu installieren und zu nutzen.

3.1.2 Adobe LiveCycle Data Services Departmental Lizenz. Diese Ziffer 3.1.2 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software Lizenz erworben hat. Adobe räumt dem Lizenznehmer das Recht ein, (a) die Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software als Produktions-Software auf CPU-Basis zu installieren und zu nutzen, (b) die Anwendungen, die zum Aufbau der LiveCycle Data Services Departmental Software nur in Verbindung mit den lizenzierten CPUs zu nutzen (jeweils „Anwendungen des Lizenznehmers“), vorausgesetzt, dass nicht mehr als 100 Nutzer gleichzeitig die Anwendungen des Lizenznehmer oder die Gruppe von Anwendungen des Lizenznehmers, die durch eine oder durch mehrere derselben CPUs betrieben werden, nutzen.

3.1.3 Adobe LiveCycle Data Services Express Lizenz. Diese Ziffer 3.1.3 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine Adobe LiveCycle Data Services Express Software Lizenz erworben hat. Adobe räumt dem Lizenznehmer das Recht ein, (a) die besondere Anwendung und die Adobe LiveCycle Data Services Express Software als Produktions-Software auf CPU-Basis zu installieren und zu nutzen, vorausgesetzt, dass der Lizenznehmer, die besondere Anwendung und die Adobe LiveCycle Data Services Express Software auf nicht mehr als auf einer CPU installiert und nutzt oder auf sie zugreift, (b) CPUs nicht „clustert“ und/oder (c) „load balancing“ nicht verwendet. Der Lizenznehmer wird die besonderen Anwendungen nicht auf mehreren getrennten Einzel-CPU's einsetzen, einschließlich auf „kiosks“ und/oder sonstigen Geräten.

3.2 Entwicklungs-Software Lizenz. Diese Ziffer 3.2 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine Adobe Entwicklungs-Software Lizenz erworben hat. Zusätzlich zu den anderen hier enthaltenen Bestimmungen ist die Entwicklungs-Software Lizenz auf die technische Umgebung des Lizenznehmers beschränkt und darf nur für Test- und Entwicklungszwecke und nicht für Produktivzwecke eingesetzt werden. Der Lizenznehmer ist berechtigt, (a) die Entwicklungs-Software auf Server zu installieren, die mit dem Internen Netzwerk des Lizenznehmers verbunden sind, vorausgesetzt, dass die Anzahl der eingesetzten Computer zur Nutzung der Entwicklungs-Software nicht die lizenzierte Anzahl überschreitet und (b) Berechtigten Nutzern die Nutzung der Entwicklungs-Software gemäß diesem Vertrag zu gestatten.

3.3 Adobe Flex Automation Agents-Lizenz. Dieser Abschnitt 3.3 regelt die Verwendung der Adobe Flex Automation Agents-Software, die im Lieferumfang der Adobe LiveCycle Data Services Enterprise- und Adobe LiveCycle Data Services Department-Software enthalten ist, durch den Lizenznehmer. Adobe gewährt dem Lizenznehmer eine Lizenz für die Verwendung der Adobe Flex Automation Agents-Software in Verbindung mit der gültig lizenzierten Adobe LiveCycle Data Services-Software, um (a) Tests für LiveCycle Data Services-Anwendungen, die vom Lizenznehmer als Entwicklungssoftware entwickelt wurden, zu erstellen und intern auszuführen, vorausgesetzt, dass die Gesamtzahl der autorisierten Benutzer, die berechtigt sind, Testskripten zu erstellen und/oder auszuführen, nicht die Anzahl der gültigen CPU-Lizenzen für die Adobe LiveCycle Data Services Enterprise-Software und Adobe LiveCycle Data Services Department-Software, die vom Lizenznehmer erworben wurden, überschreitet, und um (b) vom Lizenznehmer entwickelte LiveCycle Data Services -Anwendungen, die auf Computern des Lizenznehmers mit Adobe Flex Automation Agents als Produktionssoftware verwendet werden, bereitzustellen, vorausgesetzt, dass die Gesamtzahl der CPUs, auf denen diese Anwendungen bereitgestellt werden, nicht die Gesamtzahl der gültigen CPU-Lizenzen für die Adobe LiveCycle Data Services Enterprise-Software und Adobe LiveCycle Data Services Department-Software, die vom Lizenznehmer erworben wurden, überschreitet.

4. Test Software and Unveräußerbare Software.

4.1 Test Software. Diese Ziffer 4.1 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine gültige Lizenz zum Test der Software erworben hat, die Adobe gesondert schriftlich erteilt und die gemäß der Seriennummer des Lizenznehmers bei der Installation und/oder durch die Software bei der erstmaligen Ausführung ersichtlich wird.

4.1.1 Lizenz. Zusätzlich zu den anderen hier enthaltenen Bestimmungen ist die Testlizenz des Lizenznehmers ausschließlich darauf beschränkt, dass der Lizenznehmer seine eigenen Test und Überprüfungen durchführen kann und wird nicht für Produktivzwecke eingeräumt. Diese Lizenz ist auf höchstens 60 Tage nach Erwerb der Lizenz beschränkt, es sei denn, die Nutzungsdauer wird von Adobe verlängert. In diesem Fall ist die Lizenz bis zum Ablauf des verlängerten Zeitraums gültig. Der Lizenznehmer ist berechtigt, (a) die Software auf einen Computer, der mit dem Internen Netzwerk des Lizenznehmers verbunden ist, zu installieren und (b) Berechtigten Nutzer die Nutzung der Software zur Bereitstellung von Inhalten innerhalb des Internen Netzwerkes zu gestatten. Die Rechte des Lizenznehmers zur Nutzung der Software ist weiterhin gemäß Ziffer 4.1.2 beschränkt.

4.1.2 Beschränkungen. Der Lizenznehmer anerkennt, dass die Software in ihrer Eigenschaft als Test Software, "watermarks on outputs" setzt, nur eingeschränkte Funktionalitäten bereithält oder nach Ablauf einer bestimmten Nutzungsdauer automatisch nicht mehr verwendbar ist, es sei denn, dass Adobe die Nutzungsdauer wegen Erwerbs einer Volllizenz verlängert. Das Recht des Lizenznehmers, die Software gemäß Ziffer 4.1 zu nutzen und zu installieren endet sofort (a) mit Ablauf des hier aufgeführten Testzeitraums oder (b) mit Erwerb der Software als Nicht-Test Software, je nachdem, welches Ereignis zuerst eintritt. Adobe behält sich das Recht vor, die Testlizenz des Lizenznehmers jederzeit nach eigenem Ermessen zu kündigen. Der Lizenznehmer wird mit Beendigung dieses Vertrages, gleich aus welchem Grund, sämtliche Kopien der Software zurückgeben oder löschen. Widersprechen Bestimmungen der Ziffer 4.1 den sonstigen Bestimmungen dieses Vertrages, gilt Ziffer 4.1 vorrangig im Hinblick auf die Test Software. DER LIZENZNEHMER ANERKENNT, DASS DIE TEST SOFTWARE „WATERMARKS ON OUTPUT“ SETZT, NUR EINGESCHRÄNKTE FUNKTIONALITÄTEN BEREITHÄLT ODER NACH ABLAUF EINER BESTIMMTEN NUTZUNGSDAUER NICHT MEHR VERWENDBAR IST. DER ZUGRIFF AUF DATEIEN ODER „OUTPUTS“, DIE DURCH SOLCHER SOFTWARE HERGESTELLT WERDEN ODER PRODUKTE, DIE MIT SOLCHER SOFTWARE VERBUNDEN SIND, ERFOLGT AUF EIGENES RISIKO DES LIZENZNEHMERS. ADOBE ÜBERLÄSST DEM LIZENZNEHMER DIE TEST SOFTWARE WIE SIE STEHT UND LIEGT AUF RISIKO DES LIZENZNEHMERS UNTER AUSSCHLUSS JEDLICHER GEWÄHRLEISTUNG UND HAFTUNG. FÜR DIE TEST SOFTWARE GELTEN DIE GEWÄHRLEISTUNGS- UND HAFTUNGS AUSSCHLÜSSE GEMÄß ZIFFER 7 UND 8.

4.2. Unveräußerbare Software. Diese Ziffer 4.2 findet nur dann Anwendung, wenn der Lizenznehmer eine gültige Lizenz zum Test der Software als Unveräußerbare Software erworben hat oder für „NFR“ Software Lizenzen, die Adobe gesondert schriftlich einräumt und die gemäß der Seriennummer des Lizenznehmers bei der Installation und/oder durch die Software bei der erstmaligen Ausführung ersichtlich wird.

4.2.1 Lizenz. Zusätzlich zu den anderen hier enthaltenen Bestimmungen ist die Testlizenz des Lizenznehmers ausschließlich darauf beschränkt, dass der Lizenznehmer seine eigenen Test und Überprüfungen durchführen kann und wird nicht für Produktivzwecke eingeräumt. Der Lizenznehmer ist berechtigt, (a) die Software auf einem Computer, der mit dem Internen Netzwerk des Lizenznehmers verbunden ist, zu installieren und (b) Berechtigten Nutzer die Nutzung der Software zur Bereitstellung von Inhalten innerhalb des Internen Netzwerkes zu gestatten. Die Rechte des Lizenznehmers zur Nutzung der Software ist weiterhin gemäß Ziffer 4.2.2 beschränkt.

4.2.2 Beschränkungen. Adobe behält sich das Recht vor, die Testlizenz des Lizenznehmers jederzeit nach eigenem Ermessen zu kündigen. Der Lizenznehmer wird mit Beendigung dieses Vertrages, gleich aus welchem Grund, sämtliche Kopien der Software zurückgeben oder löschen. Widersprechen Bestimmungen der Ziffer 4.2 den sonstigen Bestimmungen dieses Vertrages, gilt Ziffer 4.2 vorrangig im Hinblick auf die Test Software. ADOBE ÜBERLÄSST DEM LIZENZNEHMER DIE TEST SOFTWARE WIE SIE STEHT UND LIEGT AUF RISIKO DES LIZENZNEHMERS. FÜR DIE "NFR" SOFTWARE GELTEN DIE GEWÄHRLEISTUNGS- UND HAFTUNGS AUSSCHLÜSSE GEMÄß ZIFFER 7 UND 8.

5. Geistige Eigentumsrechte. Die Software und sämtliche Kopien, deren Anfertigung Adobe dem Lizenznehmer gestattet, sind geistige Eigentumsrechte von und gehören Adobe Systems Incorporated und ihren Lieferanten. Die Struktur, Organisation, und der Code der Software sind wertvolle Geschäftsgeheimnisse und vertrauliche Informationen von Adobe Systems Incorporated und ihrer Lieferanten. Die Software ist urheberrechtlich geschützt, einschließlich durch das Urheberrecht der Vereinigten Staaten von Amerika, durch internationale Abkommen und durch Vorschriften des Landes, in dem sie genutzt wird. Soweit nicht ausdrücklich

hier nicht abweichend geregelt, räumt Adobe dem Lizenznehmer keine gewerblichen Schutzrechte an der Software ein und nicht ausdrücklich eingeräumte Rechte behält sich Adobe vor.

6. Updates. Wird ein Upgrade oder Update der Software überlassen, muss der Lizenznehmer Lizenzen für die Vorgängerversionen erworben haben, um die Upgrades oder Updates zu nutzen. Sämtliche Upgrades und Updates unterliegen den Bedingungen dieses Vertrages und gelten vorbehaltlich einer Lizenzeinräumung. Der Lizenznehmer stimmt zu, dass bei jeder Nutzung eines Upgrades oder Updates, die Lizenz zur Nutzung der vorangehenden Version der Software automatisch erlischt. Der Lizenznehmer ist jedoch ausnahmsweise berechtigt, vorangehende Versionen der Software auf seinen Computern zu nutzen, wenn der Lizenznehmer Upgrades und Updates erworben hat, jedoch nur für einen angemessenen Zeitraum, um den Übergang zur Nutzung der Upgrades und Updates sicherzustellen. Die gleichzeitige Nutzung gilt nicht als Erweiterung der vom Lizenznehmer gemäß diesem erworbenen Software Lizenzen. Upgrades und Updates können den Lizenznehmer auf der Grundlage zusätzlicher oder anderen Bedingungen lizenziert werden.

7. GEWÄHRLEISTUNG

7.1. Gewährleistung. Adobe gewährleistet für die Dauer von 90 Tagen nach Ablieferung, dass die Software im Wesentlichen gemäß der in der Dokumentation enthaltenen Beschreibung funktioniert, vorausgesetzt, dass sie auf den empfohlenen Betriebssystemen, Plattformen und Hardwarekonfigurationen benutzt wird. Diese beschränkte Gewährleistung gilt nicht für LiveCycle Data Services Express Software, Test-Software (wie in Ziffer 4.1 aufgeführt), Unveräußerbare Software (wie in Ziffer 4.2 aufgeführt), Patches, Muster Codes und Font Software, die in andere Formate konvertiert wurde. Gewährleistungsansprüche müssen innerhalb der 90-Tages-Frist geltend gemacht werden. Funktioniert die Software nicht gemäß der hier beschriebenen Gewährleistung, ist die Haftung von Adobe und sind die Rechte des Lizenznehmers darauf beschränkt, dass Adobe nach eigener Wahl, die betroffene Software austauschen kann oder die Lizenzgebühren an den Lizenznehmer zurückerstattet.

7.2 AUSSCHLUSS. DIE VORGENANNTEN GEWÄHRLEISTUNGSZUSAGEN VON ADOBE SIND AUSSCHLIEßLICH UND REGELN DIE AUSSCHLIEßLICHE HAFTUNG VON ADOBE, IHREN VERBUNDENEN UNTERNEHMEN ODER IHRER LIEFERANTEN. MIT AUSNAHME DER VORSTEHENDEN GEWÄHRLEISTUNGSZUSAGEN UND SOWEIT DIE GEWÄHRLEISTUNG ODER ZUSICHERUNG ODER FRIST GEMÄß ZWINGENDEM RECHT DER RECHTSORDNUNG DES LIZENZNEHMERS NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER BESCHRÄNKT WERDEN KANN, ÜBERLÄSST ADOBE, IHRE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN ODER IHRE LIEFERANTEN DIE SOFTWARE WIE SIE STEHT UND LIEGT, MIT SÄMTLICHEN MÄNGELN UNTER AUSSCHLUSS JEDLICHER GEWÄHRLEISTUNG, ZUSICHERUNG UND HAFTUNG, DIE AUSDRÜCKLICH ODER KONKLUDENT ODER DURCH GESETZ, „COMMON LAW“, „CUSTOM“, „USAGE“ ODER SONST WIE BEGRÜNDET WIRD, EINSCHLIEßLICH DER HAFTUNG FÜR DIE ERFÜLLUNG, SICHERUNG, NICHT-VERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER, DER INTEGRATION, DER GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, UNGESTÖRTEM BESITZ, FÜR DIE ZUFRIEDEN STELLENDE QUALITÄT ODER TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK.

8. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG. MIT AUSNAHME DER OBEN AUFGEFÜHRTEN AUSSCHLIEßLICHEN HAFTUNG, HAFTET ADOBE, IHRE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN ODER IHRE LIEFERANTEN NICHT FÜR VERLUSTE, SCHÄDEN, ANSPRÜCHE ODER KOSTEN, GLEICH WELCHER ART UND GLEICH AUS WELCHEM GRUND, EINSCHLIEßLICH MITTELBARER, INDIREKTER ODER ZUFÄLLIGER SCHÄDEN, FÜR ENTGANGENEN GEWINN, ENTGANGENE EINSPARUNGEN, FÜR BETRIEBSUNTERBRECHUNGSSCHÄDEN, KÖPERSCHÄDEN, SORGFALTPFLICHTVERLETZUNGEN, FÜR ANSPRÜCHE DRITTER, SELBST DANN NICHT, WENN EIN VERTRETUNGSBERECHTIGTER VON ADOBE ÜBER DEN MÖGLICHEN EINTRITT SOLCHER VERLUSTE, SCHÄDEN, ANSPRÜCHE UND KOSTEN AUFGEKLÄRT WURDE. DIESE HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE UND – BESCHRÄNKUNGEN GELTEN SOWEIT, ALS SIE NACH DER RECHTSORDNUNG DES LANDES DES LIZENZNEHMERS WIRKSAM SIND. DIE GESAMTHAFTUNG VON ADOBE, IHRER VERBUNDENEN UNTERNEHMEN ODER IHRER LIEFERANTEN IST AUF DIE FÜR DIE SOFTWARE GEBEBENENFALLS GEZAHLTE VERGÜTUNG BESCHRÄNKT. DIE BESCHRÄNKUNGEN GELTEN AUCH IM FALLE EINER WESENTLICHEN PFLICHTVERLETZUNG ODER DER VERLETZUNG VON WESENTLICHEN

VERTRAGSPFLICHTEN. Die Haftung von Adobe für den Tod oder Personenschäden, die Adobe fahrlässig oder vorsätzlich verursacht, bleibt insgesamt unberührt. Adobe handelt im Namen ihrer verbundenen Unternehmen und Lieferanten, soweit sie Gewährleistungen, Haftungen und Verpflichtungen ausschließt oder beschränkt. Im Übrigen handelt Adobe nicht im Namen ihrer verbundenen Unternehmen und Lieferanten. Bitte sehen Sie sich die besonderen Bedingungen für bestimmte Rechtsordnungen am Ende dieses Vertrages an (soweit solche vorhanden sind) oder wenden Sie sich an Adobes Kundendienst.

9. Rechtswahl. Dieser Vertrag und jede unter diesem Vertrag ausgeführte Transaktion sowie jede auf der Grundlage dieses Vertrages entstehende Angelegenheit (einschließlich die Frage der Wirksamkeit und Auslegung des Vertrages) unterliegt (a) dem Staate Kalifornien, wenn der Lizenznehmer die Software in den USA, Kanada oder Mexiko erwirbt, oder (b) Japan, wenn der Lizenznehmer die Software in Japan, China, Korea oder in anderen Südostasiatischen Ländern, in denen die offizielle Landessprache entweder in ideographischen Schriftzeichen (z.B. Hanzi, Kanji, oder Hanja) und/oder auf Schriftzeichen beruhen, die auf den ideographischen Schriftzeichen beruhen oder ihnen ähneln, wie zum Beispiel Hangul oder Kana, oder (c) England, wenn der Lizenznehmer die Software nicht in einem der oben genannten Staaten erwirbt. Die zuständigen Gerichte in Santa Clara County im Falle der Anwendbarkeit des kalifornisches Rechts, das „District Court“ in Tokio, im Falle der Anwendbarkeit des japanischen Rechts oder die zuständigen Gerichte von London, im Falle der Anwendbarkeit des englischen Rechts, haben eine nicht-exklusive Gewalt zur Entscheidung von gemäß diesem Vertrag entstehenden Rechtsstreitigkeiten. Dieser Vertrag unterliegt nicht dem internationalen Privatrecht eines bestimmten Staates oder dem Übereinkommen der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf, dessen Anwendbarkeit ausgeschlossen wird.

10. Allgemeine Bestimmungen. Ist eine Bestimmung oder sind mehrere Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam, so bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen und des Vertrages als ganzem hiervon unberührt. Updates können von Adobe auf der Grundlage zusätzlicher oder anderer Bedingungen lizenziert werden. Die englische Version gilt bei Auslegungsfragen als bindende Version. Dieser Vertrag beinhaltet sämtliche Vereinbarungen zwischen Adobe und dem Lizenznehmer im Hinblick auf die Software und ersetzt und hebt alle etwaigen früheren Zusicherungen, Diskussionen, Vereinbarungen und Kommunikationen der Vertragsparteien im Hinblick auf die Software auf.

11. Mitteilung an „U.S. Government“ Endnutzer.

11.1 Kommerzielle Waren. Die Software und die Dokumentation sind „Kommerzielle Waren“ im Sinne von 48 C.F.R. Ziffer 2.101 und bestehen aus „Kommerzieller Computer Software“ und „Kommerzieller Computer Software Dokumentation“ im Sinne von 48 C.F.R. Ziffer 12.212 oder 48 C.F.R. Ziffer 227.7202, je nach Anwendbarkeit. In Übereinstimmung mit 48 C.F.R. Ziffer 12.212 oder 48 C.F.R. Ziffer 227.7202-1 bis 227.7202-4, je nach Anwendbarkeit, stellen die Kommerzielle Computer Software und die Kommerzielle Computer Software Dokumentation, soweit sie an Endnutzer der U.S. Regierung lizenziert werden, (a) Kommerzielle Waren dar und (b) es werden solchen Rechte eingeräumt, die auch anderen Endnutzern gemäß den Bedingungen dieses Vertrages eingeräumt werden. Nicht-veröffentlichte Rechte werden nach dem Urheberrecht der USA vorbehalten. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA

11.2 U.S. Regierungs-Lizenz von Adobe Technologie. Der Lizenznehmer stimmt zu, dass soweit er Adobe Software für Zwecke des Erwerbs durch die U.S. Regierung oder ihrer Auftragnehmer lizenziert, er die Lizenz gemäß 48 C.F.R. Ziffer 12.212 (für zivile Stellen) und gemäß 48 C.F.R. Ziffer 227-7202-1 und 227-7202-4 (für das Verteidigungsministerium) lizenziert. Für Endnutzer der U.S. Regierung stimmt Adobe zu, die Vorgaben von anwendbaren Kaufgelegenheitsvorschriften (*opportunity law*), zu beachten, einschließlich, soweit zweckmäßig, die Vorschriften der „Executive Order 11246“, in ihrer jeweils geänderten Fassung, Ziffer 402 der „Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act von 1974 (38 USC 4212), und Ziffer 503 des Rehabilitationsgesetzes von 1973 (*Rehabilitation Act of 1973*), in ihrer jeweils geänderten Fassung, sowie die Vorschriften in 41 CFR Abschnitte 60-1 bis 60-60, 60-250, und 60-741. Die Vorschriften zu Förderung von Minderheiten, die in dem vorangegangenen Satz enthalten sind, werden mit Inbezugnahme Bestandteil dieses Vertrages.

12. Überprüfung von Lizenzen. Adobe ist auf eigene Kosten berechtigt, jedoch nicht mehr als einmal in einem Zeitraum von 12 Monaten, die Anzahl der Kopien und Installationen sowie die Nutzung der Adobe Software durch den Lizenznehmer durch eigenes Personal oder durch einen unabhängigen Dritten zu überprüfen. Die Prüfung wird 7 Werktage vorher angekündigt und darf nur während der ordentlichen Geschäftszeiten des Lizenznehmers durchgeführt werden und wird den Geschäftsbetrieb nicht übermäßig stören. Adobe und ihre Prüfer werden vor Durchführung der Prüfung eine wirtschaftlich ausgewogene Vertraulichkeitsvereinbarung abschließen. Ergibt die Prüfung, dass der Lizenznehmer die lizenzierte Anzahl der Kopien der Software überschreitet oder wird die Software vertragswidrig eingesetzt oder verwendet, die einen Gebührensprung zur Folge haben, wird der Lizenznehmer an Adobe die betreffenden Gebühren für die zusätzlichen Kopien innerhalb von 30 Tagen nach dem Datum der Rechnung bezahlen. Die insoweit nachzuzahlenden Gebühren werden auf der Grundlage der dann geltenden länderspezifischen Preislisten berechnet. Überschreiten die nachzuzahlenden Gebühren 5% der gemäß diesem Vertrag zu zahlenden Gesamtgebühren, ist der Lizenznehmer verpflichtet, die angemessenen Überprüfungskosten von Adobe zu übernehmen.

13. Drittbegünstigter. Der Lizenznehmer anerkennt und stimmt zu, dass Adobes Lizenzgeber (und/oder Adobe, soweit der Lizenznehmer die Software nicht von Adobe erwirbt) Drittbegünstigte dieses Vertrags und daher berechtigt sind, ihre Rechte und Pflichten im Hinblick auf ihre betreffenden Informationstechnologien durchzusetzen.

14. Gesonderte Vorschriften und Ausnahmen. Diese Ziffer enthält Bestimmungen im Hinblick auf bestimmte Komponenten der Software und enthält beschränkte Ausnahme zu den oben bezeichneten Vorschriften. Im Falle von Widersprüchen zwischen den Bestimmungen dieser Ziffer und den sonstigen Bestimmungen dieses Vertrages, gilt diese Ziffer vorrangig.

14.1 Beschränkte Gewährleistung für Nutzer in Deutschland und Österreich. Hat der Lizenznehmer die Software in Deutschland oder Österreich erworben und hat der Lizenznehmer seinen gewöhnlichen Wohnsitz in einem dieser Länder, gilt Ziffer 7 nicht. An deren Stelle gewährleistet Adobe, dass die Software für die beschränkte Gewährleistungsfrist, die mit Erhalt der Software zu laufen beginnt, gemäß den in der Dokumentation enthaltenen Beschreibungen funktioniert („vereinbarte Beschaffenheit“), vorausgesetzt, dass die Software auf der empfohlenen Hardwarekonfiguration benutzt wird. „Beschränkte Gewährleistungsfrist“ meint die Dauer eines Jahres, wenn der Lizenznehmer Unternehmer ist und zwei Jahre, wenn der Lizenznehmer kein Unternehmer ist. Eine unerhebliche Minderung des Wertes oder der Tauglichkeit kommt nicht in Betracht. DIESE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG FINDET KEINE ANWENDUNG AUF SOFTWARE, DIE UNENTGELTLICH ÜBERLASSEN WIRD, Z. B. AUF UPDATES, PRE-RELEASES, PROBEN, „STARTER“, PRODUKTMUSTER, FÜR UNVERÄUßERBARE SOFTWARE, FONT SOFTWARE, DIE IN ANDERE FORMATE KONVERTIERT WURDE, WEBSITES, ONLINE-DIENSTE ODER FÜR SOFTWARE, DIE DER LIZENZNEHMER BEARBEITET HAT UND DER AUFGETRETENE MANGEL HIERAUF BERUHT. Zur Geltendmachung von Gewährleistungsansprüchen während der Gewährleistungsfrist ist der Lizenznehmer auf unsere Kosten verpflichtet, die Software nebst Kaufbeleg an die Stelle zurückzusenden, von der er die Lizenz erworben hat. Weichen die Funktionalitäten der Software von der vereinbarten Beschaffenheit wesentlich ab, ist Adobe berechtigt, im Wege der Nacherfüllung Mängel der Software zu beseitigen oder die Software auszutauschen. Schlägt die Nacherfüllung fehl, ist der Lizenznehmer berechtigt, den Kaufpreis zu mindern (Minderung) oder vom Kaufvertrag zurückzutreten (Rücktritt). Für weitere gewährleistungsbezogene Informationen wenden Sie sich bitte an den Adobe Kundendienst.

14.2 Haftungsbeschränkung für Nutzer in Deutschland und Österreich.

14.2.1 Hat der Lizenznehmer die Software in Deutschland oder Österreich erworben und hat der Lizenznehmer seinen gewöhnlichen Wohnsitz in einem dieser Länder, gilt Ziffer 8 nicht. An deren Stelle und vorbehaltlich der Ziffer 14.2.2, ist die gesetzliche Haftung von Adobe und ihren verbundenen Unternehmen wie folgt beschränkt (i) Adobe und ihre verbundenen Unternehmen haften der Höhe nach begrenzt auf den bei Vertragsschluss typischerweise vorhersehbaren Schaden für die leicht fahrlässige Verletzung wesentlicher Pflichten aus dem Schuldverhältnis und (ii) Adobe und ihre verbundenen Unternehmen haften nicht für die leicht fahrlässige Verletzung unwesentlicher Pflichten aus dem Schuldverhältnis.

14.2.2 Die vorgenannte Haftungsbeschränkung gilt nicht in den Fällen zwingender gesetzlicher Haftung, insbesondere nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Übernahme einer Garantie oder schuldhaft verursachten Körperschäden.

14.2.3 Der Lizenznehmer ist verpflichtet, sämtliche Maßnahmen zu ergreifen, um Schäden zu vermeiden und zu mindern, insbesondere wird der Lizenznehmer Sicherungskopien der Software sowie Sicherungskopien seiner Computerdaten gemäß diesem Vertrag anfertigen.

15. Lernsoftware. Wird eine Lernsoftware auf der Grundlage dieses Vertrages überlassen (Software, die nur zur Nutzung und nur zur Überlassung an auszubildende Endnutzer vertrieben wird), ist der Lizenznehmer nur dann zur Nutzung berechtigt, wenn er in seinem Land als „auszubildender Endnutzer“ eingestuft wird. Bitte besuchen Sie <http://www.adobe.com/education/purchasing>, um herauszufinden, ob Sie diesen Status erfüllen. Um einen Berechtigten Academic Adobe Wiederverkäufer zu erreichen, besuchen Sie <http://www.adobe.com/store> und gehen Sie dort auf den Link zum Kauf von Adobe Produkten weltweit.

16. Software von Drittanbietern. Die Software enthält möglicherweise Software von Drittanbietern, für die bestimmte Hinweise und/oder zusätzliche Geschäftsbedingungen erforderlich sind. Diese für Software von Drittanbietern erforderlichen Hinweise und/oder zusätzlichen Geschäftsbedingungen finden sich unter <http://www.adobe.com/go/thirdparty> oder unter einem nachfolgenden Link und sind Teil dieser Vereinbarung.

Hat der Lizenznehmer Fragen zu diesem Vertrag oder wünscht der Lizenznehmer Informationen von Adobe, verwenden Sie bitte die Anschrift und die Kontaktinformationen, die mit diesem Produkt bereitgestellt werden, um den Kundendienst von Adobe im Land des Lizenznehmers herauszufinden.

Adobe ist entweder eine eingetragene Marke oder eine Marke von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder in einem anderen Staat.

Adobe LiveCycle Data Services Software EULA 030607

アドビ・システムズ・インコーポレーテッド

アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェア

ソフトウェア・ライセンス契約

ユーザの皆様へ：本ライセンス契約は、アドビの本ソフトウェアの本ライセンシーが、本契約に記載した本ソフトウェアのインストール及び使用について定めます。本ライセンシーは、本契約が、本ライセンシーによって署名された交渉済みの書面による契約と同様であることを同意します。本ライセンスの電子版を閲覧し、又は本ソフトウェアをダウンロードし、コピーし、インストールし又は使用する間において、本契約に拘束されることを承認するようクリックした場合、本ライセンシーは、本契約の条件の全てを受諾することになります。本契約は、本ソフトウェアをインストールし且つ使用する者又は企業、及び、別の者又は企業に代わり本ソフトウェアをインストールし又は使用する者又は企業（例えば、システム・インテグレータ、コンサルタント又は請負業者）に対し有効です。

本契約は、他の本ソフトウェアが本契約において言及され又は記載されているとに拘らず、本ライセンシーが有効なライセンスを取得している本ソフトウェアに対してのみ適用されるものとします。

本契約に基づく本ライセンシーの権利には、アドビとの間に締結され、本契約の全部又は一部の補足又はこれらに取って代わる別個の書面による契約に記載された追加条件を課すことができます。

1. 定義

1.1 「アドビ」とは、本契約第9条(a)項が適用される場合は、デラウェア州法人であり、カリフォルニア州 95110、サンノゼ市、パーク・アベニュー345番に所在するアドビ・システムズ・インコーポレーテッドをいい、その他の場合は、アイルランド法に基づき設立された会社であり、且つ、アドビ・システムズ・インコーポレーテッドの関連会社及びライセンシーであり、アイルランド共和国、ダブリン市、サガート D24、シティー・ウエスト・キャンパス、レイク・ドライブ、ユニット 3100 に所在するアドビ・システムズ・ソフトウェア・アイルランド・リミテッドをいいます。

1.2 「認定ユーザ」とは、本ライセンシーの従業員及び個人の契約者（すなわち、臨時従業員）をいいます。

1.3 「コンピュータ」とは、デジタル形式又はこれに準ずる形式の情報を受け取り、且つかかる情報を一連の命令に基づき処理し特定の結果を得るハードウェア装置（複数のユーザが、ネットワークを通じてアクセスするハードウェア装置（以下「サーバ」といいます）を含みます）内の単独又は複数のセントラル・プロセッシング・ユニット（以下「CPU」といいます）をいいます。

1.4 「開発版ソフトウェア」とは、ライセンスを許諾された実務用ソフトウェアに関する内部の開発及び検査の目的に限り、技術的環境において使用するためにライセンスを許諾された本ソフトウェアをいいます。

1.5 「障害回復環境」とは、本ライセンシーによる重要な期間の重要な業務機能の提供を不能にする、本ライセンシーの制御を超えた事態に起因するサービスの中断につき、本ライセンシーが、かかるサービスの中断に対応できるようにする目的に限り計画された本ライセンシーの技術的環境をいいます。

1.6 「ドキュメンテーション」とは、本ソフトウェアのインストール、使用及び管理に関し、場合に応じユーザ・マニュアル及び／又は技術出版物をいいます。

1.7 「内部ネットワーク」とは、認定ユーザのみがアクセス可能な、本ライセンシーの非公開、専属的なネットワーク資源をいいます。「内部ネットワーク」は、団体、協会又はこれらに準ずる組織により運営されている会員資格又は購読会員を含め、（一般的に定義される用語としての）インターネット、又は一般に公開されているその他ネットワーク・コミュニティを明示的に除外します。認定ユーザが本ソフトウェアを使用できるようにするため、VPN 又は本ライセンシーの内部ネットワークへのダイヤルアップ等、安全なリンクにより接続する場合、かかる接続は、内部ネットワークを通じた使用とみなされます。

1.8 「CPU 当たり」 本ソフトウェアを動作させるために使用されるコンピュータ上の CPU の総数は、ライセンスを許諾された CPU の数量を上回らないものとします。上記

の定義の目的上、本ソフトウェアを実際に動作させる CPU の総数が、コンピュータ上の総数を下回るように、本顧客が、(ハードウェア又はソフトウェアの分割区分につき信頼性のある検証可能な手段を用いて、) 本ソフトウェアがインストールされたコンピュータを構成しない限り、かかるコンピュータ上の CPU の全てが、本ソフトウェアを動作させるとみなされるものとします。

1.9 「実務用ソフトウェア」とは、実際の業務での使用のためにライセンスを許諾された本ソフトウェアをいいます。

1.10 「サンプル・コード」とは、ドキュメンテーション内において「見本コード」、「サンプル」、「サンプル・アプリケーション・コード」、及び/又は「スニペット」として指定され、且つ「サンプル」とのラベルを付されたディレクトリ内に分類されるソースコード形式のサンプル・ソフトウェアをいいます。ただし、SDK コンポーネントの一部であるコンポーネントを除外します。

1.11 「SDK コンポーネント」とは、SDK ソースファイル、ビルドファイル、コンパイラ、及び関連する情報を含め、フレックス SDK とのラベルを付されたディレクトリ、又は場合に依りその後ラベルを付されたディレクトリ (例えば、フレックス SDK 2.1、フレックス SDK 3 等) 内の zip ファイルに含まれるファイル、ライブラリ、及び実行ファイル、(ただし、「サンプル」というサブディレクトリに含まれるコンテンツを除く)、または「Read Me」ファイルに記載されるとおり、本ソフトウェアの別の場所に含まれている、こうしたファイル、ライブラリ、及び実行ファイルのコピー、並びにファイル・フォーマット仕様書 (該当する場合のみ) をいいます。

1.12 「本ソフトウェア」とは、本契約に基づき本ライセンシーに対しアドビから提供されるドキュメンテーション及びその他資料の全てを含め、有効にライセンスを許諾されたソフトウェア・プログラムのオブジェクトコード・バージョン、並びに、別個の契約に基づき提供されない範囲で、時期を問わず本ライセンシーに対しアドビから提供される、本ソフトウェアの修正バージョン及びコピー、及び本ソフトウェアのアップグレード、アップデート及び追加部分をいいます。「本ソフトウェア製品」という用語も、特定の製品又

は製品のバージョンを指示するために使用される場合があります、且つ、そうでなければ、本ソフトウェアと同一の意味を有します。

2. ライセンス 本契約の条件に従い、アドビは、本ライセンシーに対し、ドキュメンテーションに記載される方法で且つドキュメンテーションに記載される目的のために、本ライセンシーの内部ネットワークに接続されるコンピュータ上で、ライセンスを許諾されたプラットフォーム及びコンフィギュレーション上で、本契約の条件に従い本契約に基づき引渡された本ソフトウェアを使用するにつき、期限の定めのない、非独占的なライセンスを許諾します。本ライセンシーによる本ソフトウェアの使用には、第 3 条の規定も適用されます。但し、本ライセンシーが評価目的でソフトウェアのライセンスを許諾された場合は第 4.1 項が適用され、非再販用ソフトウェアのライセンスを許諾された場合は第 4.2 項が適用されます。本ライセンシーによる本ソフトウェアの使用には、以下の補足的条件も適用されます。

2.1 SDK コンポーネント

2.1.1 ライセンスの許諾 本契約の条件に従い、アドビは、本ライセンシーに対し、(a) 内部で開発する開発者プログラムのみのために SDK コンポーネントを使用し、(b)本ライセンシーのウェブサイトを通じて配布される開発者プログラムのコンパイルのためのみ、SDK コンポーネントを本ライセンシーのウェブサイトの一部として使用し、(c) SDK ソースファイルに重要な改善を加える開発者プログラムのコンポーネントとして使用するために、SDK ソースファイルを修正及び再生し、且つ(d) SDK ソースファイルに重要な改善を加える開発者プログラムのコンポーネントとしてのみ、オブジェクトコード形式及び／又はソースコード形式で SDK ソースファイルを配布するための、非独占的な譲渡不可のライセンスを許諾します。但し、(1)上記開発者プログラムがアドビ・フレックス・ビルダー、アドビ・フレックス・チャータリング、アドビ・フレックス・データ・サービスズ・ソフトウェア、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェア又は SDK コンポーネントに関連して動作するように設計されているものとし、(2)本ライセンシーがエンドユーザ・ライセンス契約の条件に基づき上記オブジェクトコード及び／又はソースコードを配布するものとし、(3)本ライセンシーが上記開発者プログラムに開発者の著作権を反映する著作権

表示を含めるものとし、(4)本ライセンシーが上記配布により生じる更新若しくはサポート義務又はその他の責任につき顧客に対して単独で責任を負うものとし、(5)本ライセンシーが、自らの開発者プログラムがアドビの「認証を受けた」又はその性能がアドビによって保証されているとの発表を行わないものとし、(6)本ライセンシーがアドビの書面による許可を受けずに自らの開発者プログラムのマーケティングのためにアドビの名称又は商標を使用しないものとし、(7)本ライセンシーが、SDK ソースファイル及び/若しくは SDK コンポーネント、又は SDK コンポーネントに関連するドキュメンテーション上又はその内部に表示されたアドビ（及び存在する場合は、そのライセンサー）の著作権表示、商標、ロゴ若しくは関連の表示、又はその他の所有権の表示を削除し、又は何らかの方法で改変しないものとし、(8)本ライセンシーが、変更したファイルに、本ライセンシーがファイルを変更した旨の目につく表示を付すものとし、且つ(9)本ライセンシーが SDK ソースファイルと共に配布する新規パッケージ又はクラスの名前に「mx」、「mxml」、「flex」、「flash」、「lifecycle」又は「adobe」を使用しないものとします。SDK ソースファイルの修正又は併合された部分は、本契約の適用を受けます。

2.1.2 SDK コンポーネントに関連する定義

(a) 「開発者プログラム」とは、部分的に SDK ソースファイルにより、及び、部分的に SDK ソースファイルに付加し又はこれを拡張するユーザの重要な改善により、構築されたプログラムを意味するものとします。

(b) 「エンドユーザ・ライセンス契約」とは、(1)対象となる開発者プログラムの限定的且つ非独占的な使用权、(2)当該エンドユーザ・ライセンス契約における権利を行使する本ライセンシーのサブライセンシーが SDK コンポーネントに関して本契約に定めるすべての制限及び義務を遵守することを保証する規定一式、(3)下記第 2.10.1 号に定めるものと実質的に同様の、対象となる開発者プログラムのリバース・エンジニアリング、デコンパイル、逆アセンブル又はそのソースコードを解明しようと試みることの禁止、(4)本ライセンシーの顧客が開発者プログラムを使用するためにアドビのソフトウェアを要求した場合、(i) 本ライセンシーの顧客は、有効なライセンスによってアドビの当該ソフトウェアを取得しなければならず、且つ(ii)本ライセンシーの顧客によるアドビの当該ソフトウェアの使用が、

アドビの当該ソフトウェアと共に出荷されるエンドユーザ・ライセンス契約の条件に則らなければならないとの定め、(5)本ライセンシー及びそのサプライヤーが下記第 5 条に定めるものと実質的に同様の、対象となる開発者プログラムにおけるすべての権利、権原及び利益を保持する旨の定め、(6)本ライセンシーのサプライヤーが対象となる開発者プログラムに関してすべての保証、条件、表明又は条項を否認する旨の定め、並びに(7)本ライセンシーのサプライヤーのためにすべての責任を否認する責任限度を提供するエンドユーザ・ライセンス契約を意味するものとします。

(c) 「重要な改善」とは、SDK ソースファイルに対する知覚可能、測定可能及び定義可能な改善であって、SDK ソースファイルに重大な事業価値を付加する、拡張された又は追加的な、重大且つ主要な機能を提供するものを意味するものとします。

(d) 「SDK ソースファイル」とは、SDK コンポーネントと共に提供されるフレックス・フレームワークのソースコード・ファイル、及び本ライセンシーがアドビ・フレックス・チャーティング・ソフトウェアのライセンスを購入する場合は、フレックス・チャーティング・ソフトウェアと共に提供されるフレックス・チャーティングのコンポーネントのソースコード・ファイルをいいます。

2.1.3 制限

(a) 一般的制限 SDK ソースファイルに関して上記第2.1.1号に定める限定的な配布の権利を除き、本ライセンシーは、SDK コンポーネント及び／又はそのいずれかのコンポーネントを第三者に配布、販売、サブライセンス、賃貸、貸与又はリースしてはいけません。疑義を避けるため、本ライセンシーは、実行ファイルとして及び／又はオブジェクトコード形式で提供される SDK コンポーネントを配布する権利を有しないものとします。本ライセンシーは、その他のアドビのソフトウェア及び／又はそのいずれかのコンポーネントの機能及び／又は外観を修正するプログラム・ファイルを追加又は削除しないことにも同意します。

(b) 開発の制限 本ライセンシーは、自らが SDK コンポーネントを使用して(1)システム、データ若しくは個人情報に損害を与え、有害な干渉をし、秘密裏に妨害し、若しく

は盗用することを意図する、ウイルス、トロイの木馬、ワーム、時限爆弾、キャンセルボット若しくはその他のコンピュータ・プログラミング・ルーチンを含む、(2)意図された方法で使用された場合に、重要な法律、条例若しくは規制（輸出管理、不当競争、差別禁止若しくは虚偽広告に適用される法律及び規制を含むが、これらに限らない）に違反する、又は(3)アドビ若しくは第三者のその他のプログラム若しくはソフトウェアの操作性を妨げる、プログラム、ソフトウェア又はサービスを作成、開発又は使用しないことに同意します。

(c) 補償 本ライセンシーは、合理的な弁護士費用を含め、開発者プログラムの使用又は配布により生じた又はその結果である請求又は訴訟から、アドビ及びそのサプライヤーを防御及び補償し、且つアドビ及びそのサプライヤーが損害を被らないようにすることに同意します。但し、アドビは、本ライセンシーに対し、速やかに当該請求の通知を書面により行い、本ライセンシーの費用負担で当該請求の防御又は和解を本ライセンシーに申し出、且つ本ライセンシーの費用負担で当該請求の防御又は和解において本ライセンシーに協力するものとします。

2.2 サンプルコード 本ライセンシーは、自分自身のソフトウェア・アプリケーションを設計、開発及び検査する目的に限り、サンプルコードを修正することができます。但し、本ライセンシーは、下記のすべての条件が満たされた場合に限り、自らの修正されたサンプルコードを使用、複製及び再配布することを許可されます。(a)本ライセンシーが、自らのアプリケーションにアドビの著作権表示（もしあれば）を、当該アプリケーションにその他の著作権表示が表示されたすべての場所を含め、付加すること。(b)本ライセンシーが、自らのアプリケーションのマーケティングのために、その他の方法によりアドビの名称、ロゴ又はアドビのその他の商標を使用しないこと。本ライセンシーは、合理的な弁護士費用を含め、本ライセンシーのアプリケーションの使用又は配布により生じた又はその結果である請求又は訴訟から、アドビ及びそのサプライヤーを防御及び補償し、且つアドビ及びそのサプライヤーが損害を被らないようにすることに同意します。但し、アドビは、本ライセンシーに対し、速やかに当該請求の通知を書面により行い、本ライセンシーの費用負担で当該請求の防御又は和解を本ライセンシーに申し出、且つ本ライセンシーの費用負担で当該請求の防御又は和解において本ライセンシーに協力するものとします。

2.3 アドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェア 本ソフトウェアにアドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアが含まれる場合、かかるアドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアは評価版とみなされ、その使用には、本契約第4.1項に定める60日間のタイムアウトを除き、同項が適用されます。但し、上記評価版は、本ライセンシーによるSDKコンポーネントの使用に関連する場合に限り、使用されるものとします。本ライセンシーがアドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアの実務用ソフトウェア・ライセンスを購入し、且つ実務用シリアル・ナンバーにより当該ライセンスを有効にした場合、本ライセンシーによる当該実務用ソフトウェアの使用には、以下の規定が適用されるものとします。

アドビは、本ライセンシーに対し、下記にさらに詳細に定めるとおり、ドキュメンテーションに記載される方法で且つドキュメンテーションに記載される目的のために、本ライセンシーがそのために本契約に基づき購入し、且つ取得したアドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアを使用するための非独占的なライセンスを許諾します。

2.3.1 一般的使用 本ライセンシーは、ライセンスを許諾された数以下の互換性を有する自らのコンピュータ上に、アドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアのコピー1部をインストールして使用することができます。

2.3.2 サーバへの配備 本ライセンシーは、自らの内部ネットワーク内の1つのコンピュータ・ファイル・サーバ上に、同一の内部ネットワーク内の、ライセンスを許諾された数以下のその他のコンピュータ上に本ソフトウェアをダウンロード及びインストールする目的で、アドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアのコピー1部をインストールすることができます。

2.3.3 サーバでの使用 本ライセンシーは、自らの内部ネットワーク内のコンピュータからコマンド、データ又は命令（スクリプト等）を通じて個人が開始したアドビ・フレックス・チャータリング・ソフトウェアの使用のために限り（ライセンスを許諾されたライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアのコピーの使用と同時に）、同一の内部ネットワーク内の、許諾された数のコンピュータ・ファイル・サーバ上に、許諾された数

のアドビ・フレックス・チャージング・ソフトウェアのコピーをインストールすることができます。上記コンピュータ・ファイル・サーバ上で本ソフトウェアの使用を許可されるユーザの総数（同時ユーザの数ではありません）は、ライセンスを許諾された数を超えてはなりません。

2.3.4 携帯用又は家庭用コンピュータでの使用 本ソフトウェアがインストールされているコンピュータの主たるユーザは、携帯用コンピュータ又は自宅にあるコンピュータのいずれかに、その者のみが使用するために本ソフトウェアの 2 部目のコピーをインストールすることができます。但し、携帯用又は家庭用コンピュータ上の本ソフトウェアは、主たるコンピュータ上の本ソフトウェアと同時に使用しないものとします。

2.4 バックアップ及び障害回復 本ライセンシーは、本ソフトウェアの合理的な数のバックアップ・コピーを作成することができます。但し、記録保存以外の目的でバックアップ・コピーをインストール又は使用しないものとします。ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアに関して、該当する場合、本ライセンシーは、本ソフトウェアが、災害の場合、当初使用される本ソフトウェアに取って代わることが可能であることを確保する目的の場合を除き、実際の業務上、開発上、評価上又は検査上の目的のためではなく、障害回復のために使用する目的に限り、障害回復環境においても本ソフトウェアのコピーをインストールできるものとします。

2.5 ドキュメンテーション 本ライセンシーは、本契約に従い本ソフトウェアの使用に関連して、認定ユーザが使用するために、ドキュメンテーションのコピーを作成できるものとします。但し、合理的に必要とされる数を上回らないものとします。本ライセンシーが作成するドキュメンテーションの許可されたコピーには、ドキュメンテーションに掲載される表示と同じ著作権及びその他所有権の表示を含まなければならないものとします。

2.6 アウトソーシング 本ライセンシーは、自らのために本ソフトウェアを動作させるため、第三者たるアウトソーシング又は設備管理の請負業者に対し、本ソフトウェアの使用に関するサブライセンスを許諾することができます。但し、(a)本ライセンシーは、

アドビに対し、書面による事前の通知を付与するものとし、(b)本ライセンシーは、自らの責任において、上記の請負業者が、本ライセンシーに対し適用される基準と同一の基準に基づき、本ソフトウェアの使用に関連する本契約の条件の遵守に同意すること及び完全に遵守することを保証するものとし、(c)本ソフトウェアのかかる使用は、本契約において限定される本ライセンシーの直接の有益な業務目的にのみ関連するものとし、(d)本ソフトウェアのかかる使用により、本契約に基づき提供されるライセンスの範囲又は数を増大することにならないものとし、且つ、(e)本ライセンシーは、本契約に関連する請負業者による作為又は不作為の全てについて、引続き全面的に責任を負うものとします。

2.7 フォント・ソフトウェア 本ソフトウェアにフォント・ソフトウェアを含む場合、本ライセンシーは、(a)本契約に基づき許可される本ライセンシーによる本ソフトウェアの使用に関連して、本ライセンシーのコンピュータ上でフォント・ソフトウェアを使用できるものとし、(b)本ライセンシーのコンピュータに接続される出力装置上において、フォント・ソフトウェアを出力できるものとし、(c)他の環境において使用するため、フォント・ソフトウェアを別のフォーマットに変換し且つインストールできるものとし（但し、変換されたフォント・ソフトウェアの使用権は、本契約の譲渡規定に従う場合を除き、目的の如何を問わず配布又は譲渡されないものとします）、且つ (d)文書を印刷及び閲覧するため、本ライセンシーの電子文書にフォント・ソフトウェアのコピーを埋め込むことができるものとします（但し、本ライセンシーが埋め込もうとするフォント・ソフトウェアが、アドビのウェブサイト (<http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>) 上において「編集可能な埋め込みのためにライセンスを許諾済み」として指定される場合、本ライセンシーは、追加的、限定的に自らの電子文書を編集するためにも、かかるフォント・ソフトウェアのコピーを埋め込むことができます）。

2.8 配備 アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアを使用して作成されたアプリケーションは、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアの公認の及び有効なライセンスを許諾された実務用ソフトウェアのコピーと共に配備されなければならないものとします。

2.9 JRun アプリケーション 本ソフトウェアの使用に関連する場合のみ及び開発を

目的とする場合のみを除き、本ライセンシーが本ソフトウェアに含まれるアドビ JRun のアプリケーション・サーバを使用することを禁止します。

2.10 制限

2.10.1 修正の禁止／リバース・エンジニアリングの禁止 SDK コンポーネントに関して本契約に明示的に定める場合を除き、本ライセンシーは、本ソフトウェアの修正、移植、改変又は翻訳を行わないものとします。本ライセンシーは、本ソフトウェアをリバース・エンジニアリングせず、デコンパイルせず、逆アセンブルせず、又は本ソフトウェアのソースコードを解明しようと試みないものとします。上記の規定にもかかわらず、本ライセンシーは、本ソフトウェアと他のソフトウェアとの相互運用を可能とするために必要な情報を入手するため、本ライセンシーの管轄区域の法律によりデコンパイルの権利を付与される限りにおいて、本ソフトウェアのデコンパイルが許可されます。但し、本ライセンシーは、まず、アドビに対し当該情報を要求しなければならず、且つ、アドビは、本ソフトウェアのソースコードにおけるアドビ及びアドビのサプライヤーの所有権を保護することを保証するため、自らの裁量により、本ライセンシーに対し当該情報を提供するか、又は、合理的な料金を含め、ソースコードの使用に対し合理的な条件を課すことができるものとします。

2.10.2 バンドル解除の禁止 本ソフトウェアは、各種アプリケーション、ユーティリティ及びコンポーネントを含み、又は、複数のプラットフォーム及び言語をサポートし、又は、複数の媒体上において若しくは複数のコピーを作成して、本ライセンシーに対し提供される場合があります。それにもかかわらず、本ソフトウェアは、本契約において許可される通り、コンピュータ及びプラットフォーム上において単一製品として使用される単一製品として設計され且つ本ライセンシーに対し提供されます。本ライセンシーが、本ソフトウェアのコンポーネント要素の全てを使用する必要はありません。但し、本ライセンシーは、別のコンピュータ上において使用するため、本ソフトウェアのコンポーネント要素を分離しないものとします。本ライセンシーは、本ソフトウェアを分離又は再梱包して配布、譲渡又は再販しないものとします。

2.10.3 譲渡の禁止 本ライセンシーは、本契約に明示的に定める場合を除き、本ソフトウェア若しくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利のサブライセンスを許諾せず、又は本ソフトウェア若しくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利を譲渡若しくは移転せず、又は本ソフトウェアのいかなる部分についても、他の者若しくは企業のコンピュータ上にコピーされ又は他の者若しくは企業のコンピュータからアクセスされることを承認しないものとします。本 2.10.3 号のいかなる文言にもかかわらず、本ライセンシーは、本ライセンシーのコンピュータのいずれかにインストールされた本ソフトウェアのコピーを、本ライセンシーの別のコンピュータに移転させることができるものとします。但し、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用は、本契約の条件に従うものとし、且つ、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用により、本ライセンシーが、本契約に基づき本ソフトウェアを使用する自らの権利の範囲を超えることはないものとします。

2.10.4 使用の禁止 本契約に基づき明示的に承認された場合を除き、本ライセンシーが(i)第三者の代理として本ソフトウェアを使用すること、(ii)会員資格又は購読加入に基づく権利を含め、本ソフトウェアの他の権利を賃貸し、貸し出し又は付与すること、(iii)コンピュータ・サービス業務、第三者のアウトソーシング施設又はサービス、サービス機関の設備、ネットワーク、又は時間ベースで共同利用する場合において、本ソフトウェアの使用を提供すること、及び(iv)本ソフトウェアの使用にのみ関連する場合を除き、本ソフトウェアに含まれるコンポーネント、ライブラリ、その他のテクノロジーを使用することを禁止します。

2.10.5 輸出規制 本ライセンシーは、本ソフトウェアが、米国輸出管理法又はその他輸出に関する法律、制限又は規制（以下「輸出法」と総称します）により禁止される諸国に対し出荷、譲渡又は輸出されず、又は、輸出法により禁止される方法で使用されないことに同意します。更に、本ソフトウェアが、輸出法に基づき輸出統制品目として指定された場合、本ライセンシーは、自らが、(イラン、イラク、シリア、スーダン、リビア、キューバ及び北朝鮮を含め、) 通商を禁止され又は制限を受ける諸国の国民ではなく、又はかかる諸国に所在しないこと、及び、本ライセンシーが、輸出法に基づき、その他の方法により本ソフトウェアの受領を禁止されていないことを表明し且つ保証します。本ソフトウェア

アをインストールし且つ使用する権利の全ては、本ライセンシーが本契約の条件に従わない場合、剥奪されることを条件として付与されます。

3. ライセンス・メトリック及び制限

3.1 実務用ソフトウェア・ライセンス 本ライセンシーが、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアの別の種類のライセンスにつき有効なシリアル・ナンバーを許諾された場合を除き、本ライセンシーは、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスプレス・ソフトウェアのライセンスを許諾されたものとみなします。

3.1.1 アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エンタープライズ・ライセンス 本 3.1.1 号は、本ライセンシーがアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エンタープライズ・ソフトウェアの有効なライセンスを取得した場合に限り、適用されます。アドビは、本ライセンシーに対して、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアを実務用ソフトウェアとして CPU 当たりの基準によりインストールして使用するライセンスを許諾します。

3.1.2 アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ライセンス 本 3.1.2 号は、本ライセンシーがアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアの有効なライセンスを取得した場合に限り、適用されます。アドビは、本ライセンシーに対して、(a)アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアを実務用ソフトウェアとして CPU 当たりの基準によりインストールして使用し、且つ(b)ライセンスを許諾された CPU のみで、ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアを使用するように設計されたアプリケーション（それぞれを「本ライセンシーのアプリケーション」といいます）を動作させるためのライセンスを許諾します。但し、1 つ以上の同一の CPU 上で動作する本ライセンシーのアプリケーション又は本ライセンシーのアプリケーションのグループを同時に使用し、及び／又はこれにアクセスするユーザは、100 を超えないものとします。

3.1.3 アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスプレス・ライセンス 本 3.1.3 号は、本ライセンシーがアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスプレ

ス・ソフトウェアの有効なライセンスを取得した場合に限り、適用されます。本ライセンシーが作成する各の独自のアプリケーションに関して、アドビは、本ライセンシーに対して、かかる独自のアプリケーション及びアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスペス・ソフトウェアを実務用ソフトウェアとして CPU 当たりの基準によりインストールして使用するライセンスを許諾します。但し、本ライセンシーは、(a)複数の CPU 上にかかる独自のアプリケーション及び/若しくはアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスペス・ソフトウェアをインストールし、これらを使用し、若しくはこれらにアクセスし、(b) CPU のクラスタを行い、及び/又は(c)ロード・バランシングを使用しないものとします。疑義を避けるため、本ライセンシーは、キオスク及びその他の装置上を含むがこれらに限らず、複数の分離された単独の CPU 上に、独自のアプリケーションを配備しないものとします。

3.2 開発版ソフトウェア・ライセンス 本 3.2 項は、本ライセンシーが本ソフトウェアの有効な開発版ソフトウェア・ライセンスを取得した場合に限り、適用されます。本契約に含まれるその他の条項に加え、本ライセンシーの開発版ソフトウェアのライセンスは、検査及び開発を目的とした本ライセンシーの技術的環境における使用に厳密に限定され、実際の業務での使用は認められません。本ライセンシーは、(a)開発版ソフトウェアを動作させるために使用されるコンピュータの総数がライセンスを許諾された数を超えないことを条件として、本ライセンシーの内部ネットワークに接続されたサーバに開発版ソフトウェアをインストールし、且つ(b)本契約に従って開発版ソフトウェアを使用することを認定ユーザに許可することができます。

3.3 アドビ・フレックス・オートメーション・エージェント・ライセンス 本 3.3 項は、アドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エンタープライズ・ソフトウェアおよびアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアに同梱されるアドビ・フレックス・オートメーション・エージェント・ソフトウェアの本ライセンシーによる使用について定めます。アドビは、本ライセンシーに対し、有効なライセンスを許諾されたアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・ソフトウェアに関連して動作するアドビ・フレックス・オートメーション・エージェント・ソフトウェアを以下の目的で使用するライセンスを付与します。(a)本ライセンシーによって開発されたラ

ライブサイクル・データ・サービスズ・アプリケーションのビルドおよび内部の再生テストを開発版ソフトウェアとして行うこと。但し、テストスクリプトの作成及び/又は実行を許可された認定ユーザの総数が、本ライセンシーが取得しているアドビ・フレックス・データ・サービスズ・エンタープライズ・ソフトウェアおよびアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアの有効な CPU ライセンスの総数を超えていないものとします。(b)本ライセンシーのコンピュータ上で実務用ソフトウェアとしてアドビ・フレックス・オートメーション・エージェントを使用する、本ライセンシーによって開発されたライブサイクル・データ・サービスズ・アプリケーションを配備すること。但し、かかるアプリケーションが配備された CPU の総数が、本ライセンシーが取得しているアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・エンタープライズ・ソフトウェアおよびアドビ・ライブサイクル・データ・サービスズ・デパートメンタル・ソフトウェアの有効な CPU ライセンスの総数を超えていないものとします。

4. 評価版ソフトウェア及び非再販用ソフトウェア

4.1 評価版ソフトウェア 本 4.1 項は、別途アドビが書面により規定するとおり、インストール時に本ライセンシーが入力するシリアル・ナンバーの表示により、及び/又は最初の実行時の本ソフトウェアの表示により、本ライセンシーが本ソフトウェアを評価するための有効なライセンスを取得している場合に限り、適用されます。

4.1.1 ライセンス 本契約に含まれるその他の条項に加え、本ソフトウェアを評価するための本ライセンシーのライセンスは、本ライセンシー内部での評価及び検討のための使用に厳密に限定され、実際の業務での使用は認められず、更に、本ライセンシーが本ソフトウェアを取得した日から 60 日以内の期間に限定されます。但し、アドビが上記の期間を延長した場合はこの限りではないものとし、この場合、延長期間の満了日を期限とします。本ライセンシーは、(a)本ライセンシーの内部ネットワークに接続された 1 台のコンピュータに本ソフトウェアをインストールし、且つ(b)本ライセンシーの内部ネットワーク内でコンテンツを配信するために本ソフトウェアを使用することを認定ユーザに許可することができます。本ソフトウェアに関する本ライセンシーの権利は、第 4.1.2 号の定めにより更に制限されます。

4.1.2 制限 本ライセンシーは、評価版ソフトウェアとして、本ソフトウェアについて、出力時にウォーターマークを設定し、制限付きの機能を含み、又は本ライセンシーが完全な商用ライセンスを取得した場合、本ソフトウェアの動作は、アドビにより延長されない限り指定期間後に中止される場合があることを了承します。第4.1項に基づいて本ソフトウェアをインストール及び使用する本ライセンシーの権利は、(a)第4.1項に定める評価期間の満了時、又は(b)本ライセンシーが本ソフトウェアの評価版以外のライセンスを購入した時点のいずれか早い時点で直ちに終了します。アドビは、その単独の裁量により何時でも本ソフトウェアを評価するための本ライセンシーのライセンスを終了させる権利を留保します。本ライセンシーは、理由の如何を問わず、本契約の終了時に本ソフトウェアの本ライセンシーのコピーを返却又は破棄することに同意します。第4.1項のいずれかの規定が本契約のその他の条件と矛盾する場合に限り、第4.1項は、本ソフトウェアの評価に関するその他の条件に優先するものとしますが、矛盾を解消するために必要な範囲に限られます。本ライセンシーは、評価版ソフトウェアについて、出力時にウォーターマークを設定し、制限付きの機能を含むことがあり、又は限定期間に限り動作させることが可能であり、且つ、評価版ソフトウェアを用いて作成されたファイル又は出力データ、又は評価版ソフトウェアに関連する製品にアクセスすることは、全面的に本ライセンシーの危険負担で行われることを了承します。アドビは、本ライセンシー自身の危険負担において「現状のまま」、評価用に本ソフトウェアのライセンスを許諾します。アドビは、本ライセンシーに対するいかなる種類の保証又は負担の義務も否認します。ソフトウェアの評価に適用される保証の否認及び責任の制限については、第7条及び第8条を参照ください。

4.2 非再販用ソフトウェア 本項は、別途アドビが書面により規定する「非再販用」又は「NFR」ソフトウェアとして、インストール時に本ライセンシーが入力するシリアル・ナンバーの表示により、及び／又は最初の実行時の本ソフトウェアの表示により、本ライセンシーが本ソフトウェアを評価するための有効なライセンスを取得している場合に限り、適用されます。

4.2.1 ライセンス 本契約に含まれるその他の条項に加え、本ソフトウェアを評価するための本ライセンシーのライセンスは、本ライセンシー内部での評価及び検討のための

使用に厳密に限定され、実際の業務での使用は認められません。本ライセンシーは、(a)本ライセンシーの内部ネットワークに接続された 1 台のコンピュータに本ソフトウェアをインストールし、且つ(b)本ライセンシーの内部ネットワーク内でコンテンツを配信するために本ソフトウェアを使用することを認定ユーザに許可することができます。本ソフトウェアに関する本ライセンシーの権利は、第 4.2.2 号の定めにより更に制限されます。

4.2.2 制限 アドビは、その単独の裁量により何時でも本ソフトウェアを評価するための本ライセンシーのライセンスを終了させる権利を留保します。本ライセンシーは、理由の如何を問わず、本契約の終了時に本ソフトウェアの本ライセンシーのコピーを返却又は破棄することに同意します。第 4.2 項のいずれかの規定が本契約のその他の条件と矛盾する場合に限り、第 4.2 項は、本ソフトウェアの評価及び検討に関するその他の条件に優先するものとしますが、矛盾を解消するために必要な範囲に限られます。**アドビは、本ライセンシー自身の危険負担において「現状のまま」、評価用に本ソフトウェアのライセンスを許諾します。非再販用ソフトウェアに適用される保証の否認及び責任の制限については、第 7 条及び第 8 条を参照ください。**

5. 知的財産権 本ソフトウェア及び本ライセンシーがアドビから作成を許可されたコピーは、アドビ・システムズ・インコーポレーテッド及びそのサプライヤーの知的財産権であり、アドビ・システムズ・インコーポレーテッド及びそのサプライヤーの所有物です。本ソフトウェアの構造、構成及びコードは、アドビ・システムズ・インコーポレーテッド及びそのサプライヤーの価値ある営業秘密及び秘密情報です。本ソフトウェアは、合衆国著作権法、国際条約の規定、及び本ソフトウェアが使用される国において適用される法律を含むがこれらに限らず、著作権により保護されます。本契約に明示的に規定される場合を除き、本契約は、本ソフトウェアにおける知的財産権を本ライセンシーに付与せず、アドビは、明示的に付与されない全ての権利を留保します。

6. アップデート 本ソフトウェアが本ソフトウェアの旧バージョンのアップグレード又はアップデートである場合、本ライセンシーは、旧バージョンの有効なライセンスを所有しなければ、そのアップグレード又はアップデートを使用することはできません。全てのアップグレード及びアップデートは、本契約の条項に基づき、ライセンスの交換に

より本ライセンシーに提供されます。本ライセンシーは、アップグレード又はアップデートを使用することにより、本ライセンシーが本ソフトウェアのいずれかの旧バージョンを使用する本ライセンシーの権利を自発的に終了させることに同意します。例外的に、本ライセンシーは、アップグレード又はアップデートへの移行において本ライセンシーを支援するための合理的な期間に限り、本ライセンシーがアップグレード又はアップデートを取得した後も、本ライセンシーのコンピュータ上で本ソフトウェアの旧バージョンの使用を継続することができます。但し、かかる同時使用はコピー数、ライセンスを許諾された数、又は本契約に基づいて本ライセンシーに許諾された使用範囲を拡大するとはみなされないものとします。アドビは、追加の又は異なる条項に基づいて、本ライセンシーにアップグレード及びアップデートのライセンスを許諾することができます。

7. 保証

7.1 保証 アドビは、推奨されるオペレーティング・システム、プラットフォーム及びハードウェアのコンフィギュレーション上で使用された場合、本ソフトウェアの出荷後 90 日間、本ソフトウェアが概ねドキュメンテーションに従って動作することを本ライセンシーに保証します。当該保証の制限は、ライブサイクル・データ・サービスズ・エクスプレス・ソフトウェア、評価版ソフトウェア（第 4.1 項に定める）、非再販用ソフトウェア（第 4.2 項に定める）、パッチ、サンプル・コード、及び別のフォーマットに変換されたフォント・ソフトウェアには適用されません。保証の請求は全て上記 90 日間に行わなければなりません。本ソフトウェアが上記保証どおり動作しない場合、アドビの全責任及び本ライセンシーの唯一の救済手段は、アドビの選択により、本ソフトウェアの交換、又は本ソフトウェアに関してアドビに支払われたライセンス料の払戻のいずれかに限定されるものとします。

7.2 保証の否認 上記保証の制限は、アドビが行う唯一の保証であり、アドビ、その関連会社又はそのサプライヤーの保証の違反に関する唯一且つ排他的な救済手段を定めています。上記保証の制限、及び本ライセンシーの法域において適用される法律により排除又は制限することができない又はしてはならない範囲の全ての保証、条件、表明又は条項を除き、アドビ、その関連会社及びそのサプライヤーは、現状のまま、瑕疵を問わない

条件で本ソフトウェアを提供し、性能、セキュリティ、第三者の権利の非侵害、完結性、市場性、平穩享受、満足の行く品質又は特定目的適合性を含め、その他の事項に関して、制定法、コモンロー、慣習、慣行等によるかに拘らず、明示又は黙示のその他全ての保証、条件、表明又は条項を明示的に否認します。

8. 責任の制限 上記に定める唯一の救済手段を除き、いかなる場合も、アドビ、その関連会社又はそのサプライヤーは、アドビの代理人が損失、損害、クレーム又は費用の可能性について知らされていた場合であっても、派生的、間接的若しくは付随的損害、逸失利益若しくは失われた貯蓄、事業の中断、身体傷害若しくは注意義務の不履行により生じた損害、又は第三者によるクレームを含め、一切の損失、損害、クレーム又は費用について本ライセンシーに対して責任を負いません。前記制限及び排除は、本ライセンシーの法域の適用法により認められる範囲で適用されます。本契約に基づく又は関連したアドビの責任総額並びにアドビの関連会社及びサプライヤーの責任総額は、本ソフトウェアについて支払われた金額があれば、それに制限されるものとします。かかる制限は、本契約の基本的若しくは重要な違反、又は本契約の基本的若しくは重要な規定の違反の場合にも適用されます。本契約のいかなる規定も、アドビの過失により生じた死亡又は身体傷害又は欺網（詐欺）による不法行為の場合、アドビの本ライセンシーに対する責任を制限しません。アドビは、義務、保証及び責任の否認、排除及び制限において、アドビの関連会社及びサプライヤーを代理して行いますが、その他の点において及びその他の目的のためではありません。詳細については、本契約末尾に国・地域別の情報があればそちらを参照し、又はアドビのライセンシー・サポート部までお問い合わせください。

9. 準拠法 本契約、本契約に基づいて締結される各取引、及び本契約（その有効性及び解釈を含む）により生じた若しくは関連する全ての事項は、(a)本ライセンシーが合衆国、カナダ若しくはメキシコにおいて本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、カリフォルニア州、(b)全ての公用語が表意文字（例えば、ハンジ、漢字、若しくはハンジャ）、及び/若しくはハングル若しくはかな等、表意文字に基づく若しくは構造的に類似のその他の文字によって記述される日本、中国、韓国若しくはその他の東南アジアの国において、本ライセンシーが本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、日本、又は(c)本ライセンシーが上記に記載のないその他の法域において本ソフトウェアのライセンスを購

入した場合は、イングランドにおいて有効な実体法に準拠し、その法律により執行され、且つその法律に基づいて解釈されます。カリフォルニア州法が適用される場合はカリフォルニア州サンタ・クララ郡のそれぞれの裁判所、日本法が適用される場合は日本の東京地方裁判所、及びイングランド法が適用される場合は管轄権を有するイングランド、ロンドンの裁判所が、本契約に関する全ての紛争についてそれぞれ非専属管轄権を有するものとし、本契約は、いかなる法域の法の抵触に関する規則、又は国際動産売買契約に関する国際連合条約の適用も受けず、その適用を明示的に排除します。

10. 総則 本契約のいずれかの部分が無効及び執行不能であることが判明した場合、それは本契約の残りの部分の有効性に影響を及ぼさず、残りの部分はその条項に基づいて引き続き有効であり、且つ執行力を有するものとし、アドビは、追加の又は異なる条項に基づいて、本ライセンシーにアップデートのライセンスを許諾することができます。本契約の解釈には、本契約の英語版を使用します。本契約は、本ソフトウェアに関するアドビ及び本ライセンシー間の完全な合意であり、これに先立つ本ソフトウェアに関連した全ての表明、話し合い、約束、連絡事項又は広告に優先します。

11. 合衆国政府であるエンドユーザへの通告

11.1 商用品目 本ソフトウェア及びドキュメンテーションは、場合により、連邦規則集第 48 編第 12.212 条又は第 48 編第 227.7202 条において用いられた「商用コンピュータ・ソフトウェア」及び「商用コンピュータ・ソフトウェア・ドキュメンテーション」により構成される連邦規則集第 48 編第 2.101 条に定義された「商用品目」です。場合により、連邦規則集第 48 編第 12.212 条又は連邦規則集第 48 編第 227.7202-1 条乃至第 227.7202-4 条に従って、商用コンピュータ・ソフトウェア及び商用コンピュータ・ソフトウェア・ドキュメンテーションは、合衆国政府であるエンドユーザに対して(a)商用品目としてのみ、且つ(b)本契約の条項に基づいてその他全てのエンドユーザに対して許諾される権利のみを伴って、ライセンスを許諾されています。未公開物に関する権利は、合衆国著作権法により留保されます。アメリカ合衆国カリフォルニア州 95110-2704、サンノゼ市、パーク・アベニュー 345 番、アドビ・システムズ・インコーポレーテッド。

11.2 合衆国政府に対するアドビの技術のライセンス許諾 本ライセンシーは、合衆国政府又はその請負業者による取得のためにアドビの本ソフトウェアのライセンスを許諾する場合、本ライセンシーが連邦規則集第 48 編第 12.212 条（民間機関の場合）、並びに連邦規則集第 48 編第 227.7202-1 条及び第 227.7202-4 条（国防総省の場合）に定める方針に従ってライセンスを許諾することに同意します。合衆国政府であるエンドユーザに対して、アドビは、適用される場合、改正後の大統領命令第 11246 号の規定、1974 年ベトナム戦争退役軍人復帰支援法第 402 条（合衆国法典第 38 編第 4212 条）、改正後の 1973 年身体障害者法第 503 条、並びに連邦規則集第 41 編第 60-1 部乃至第 60-60 部、第 60-250 部及び第 60-741 部の規制を含め、適用される全ての機会均等法に従うことに同意します。前記文に含まれる積極的是正措置に関する条文及び規制は、引用により本契約の一部を構成するものとします。

12. **ライセンスの遵守** アドビは、自己の費用負担により、且つ 12 ヶ月に 1 回を超えない範囲で、自らの職員又は独立した第三者を任命し、本ライセンシーが使用しているアドビのソフトウェアのコピー数、インストール数及び利用量を検証することができます。かかる検証は全て 7 営業日前までに通知の上、通常の営業時間内に本ライセンシーの事務所において実施されるものとし、不当に本ライセンシーの営業活動を妨害してはなりません。アドビ及びその監査人の双方は、検証を行う前に、商業的に合理的な秘密保持契約を本ライセンシーとの間で締結するものとします。検証により、本ライセンシーが適法にライセンスを許諾された数より多くの本ソフトウェアのコピーを使用し、又は本契約により許可されていない何らかの方法で若しくは追加ライセンス料が必要とされる方法で本ソフトウェアを配置若しくは使用していることが判明した場合、本ライセンシーは、追加コピーに関する適切な料金を請求書の日付から 30 日以内に支払うものとし、支払が不足した当該料金は、その時点で最新のアドビの国別ライセンス料一覧表に基づくライセンス料とします。不足料金が本契約に基づいて支払われた料金の額の 5 パーセントを超える場合、本ライセンシーは、当該不足料金及び検証を行うためのアドビの合理的な費用を支払うものとし、

13. **第三者受益者** 本ライセンシーは、アドビのライセンサー（及び／又は本ライセンシーがアドビ以外の当事者から本ソフトウェアを取得した場合は、アドビ）が本契約

の第三者受益者であり、当該ライセンサー及び／又はアドビの各の技術に関して本契約に定める義務を執行する権利を有することを承認し、これに同意します。

14. 個別的な規定及び除外事項 本条には、本ソフトウェアの一定のコンポーネントに関する個別的な規定、及び上記の諸条件の限定的な除外事項が記載されています。本条の規定のいずれかが、本契約の他の条件と矛盾する場合、本条が他の条件に優先します。

14.1 ドイツ又はオーストリアに居住するユーザに関する限定保証 本ライセンサーがドイツ又はオーストリアにおいて本ソフトウェアを取得し、且つ、本ライセンサーが通常これらの国に居住している場合、第 7 条は適用されません。推奨されるハードウェア・コンフィギュレーション上で使用される場合、第 7 条に代わり、アドビは、本ソフトウェアの受領後の限定保証期間につき、本ソフトウェアが、ドキュメンテーションに記載される諸機能（以下「合意済み機能」といいます）を提供することを保証します。本条において使用する場合、「限定保証期間」とは、本ライセンサーが商用ユーザである場合 1 年間をいい、且つ本ライセンサーが商用ユーザでない場合 2 年間をいいます。合意済み機能との差異が軽微である場合、現在及び将来においていかなる保証の権利も発生しません。本限定保証は、本ライセンサーに対し無償で提供された本ソフトウェア（例えば、本ソフトウェアのアップデート、プレリリース、トライアウト、スタータ、製品サンブラ、及び非再販用（NFR）コピー）に対し、又は別のフォーマットに変換されたフォント・ソフトウェア、ウェブサイト、オンライン・サービス、又は本ライセンサーにより変更が加えられ、その変更の結果として不具合を生じた本ソフトウェアに対しては適用されません。保証のクレームを行う場合、本ライセンサーは、限定保証期間中にアドビの費用負担により、本ライセンサーが本ソフトウェアを購入した場所へ、本ソフトウェア及び購入証明書を返送しなければなりません。本ソフトウェアの諸機能が合意済み機能と著しく異なる場合、アドビは、（再度の履行という方法により、且つアドビの裁量により）本ソフトウェアを修理又は交換する権利を有します。上記の措置が行われなかった場合、本ライセンサーは、購入価格を減額でき（以下「減額」といいます）、または購入契約を取消せる（以下「取消し」といいます）ものとします。保証の詳細については、アドビのお客様サポート部へご連絡ください。

14.2 ドイツ又はオーストリアに居住するユーザに関する責任制限

14.2.1 本ライセンシーがドイツ又はオーストリアにおいて本ソフトウェアを取得し、且つ、本ライセンシーが通常これらの国に居住している場合、第8条は適用されません。第8条に代わり、第14.2.2号の規定を条件とし、アドビ及びアドビの関連会社の法律上の損害賠償責任は、以下のとおり限定されます。(i)アドビ及びアドビの関連会社は、重要な契約上の義務の軽過失による違反に起因する損害に関し、購入契約の締結時において、通常予測可能な損害賠償額を上限として責任を負い、且つ、(ii)アドビ及びアドビの関連会社は、重要ではない契約上の義務の軽過失による違反に起因する損害に関し、責任を負いません。

14.2.2 上記の責任制限は、強制的な法的責任、特に、ドイツ製造物責任法に基づく責任、明示的保証を負う責任、又は過失による人身傷害に関する責任に適用されません。

14.2.3 本ライセンシーは、損害を回避し且つ軽減するためあらゆる合理的な手段を講じなければならず、特に、本契約の規定に従い本ソフトウェア及び本ライセンシーのコンピュータ・データのバックアップ・コピーを作成しなければなりません。

15. 教育ソフトウェア製品 本契約と同梱される本ソフトウェアが教育ソフトウェア製品（教育関係エンドユーザの使用のみを目的として製造され配布される本ソフトウェア）である場合、本ライセンシーは、自らの法域において教育エンドユーザとして適格とされない限り、本ソフトウェアを使用する権利を付与されません。本ライセンシーが適格であるか否かを確認する場合は、<http://www.adobe.com/education/purchasing> をご覧ください。本ライセンシーの所在地域におけるアドビ教育関係製品の認定再販業者を探す場合は、<http://www.adobe.com/store> の「世界のどこからでもアドビ製品をお求めいただけます。」というリンクをご利用ください。

16. サード・パーティー・ソフトウェア 本ソフトウェアには、通知または追加の条件が必要となるサード・パーティーのソフトウェアが含まれている場合があります。こうしたサード・パーティー・ソフトウェアの通知や追加の条件は <http://www.adobe.com/go/thirdparty>（または、これを継承する Web サイト）で参照することができ、これらは本契約の一部として参照によって組み込まれています。

本ライセンシーが本契約に関するご質問がある場合又はアドビに対する情報の請求を希望される場合は、本製品に含まれる住所及び連絡先を用いて本ライセンシーの法域を担当するアドビの営業所までご連絡ください。

アドビは、合衆国及び／又はその他の国におけるアドビ・システムズ・インコーポレーテッドの登録商標又は商標です。

Adobe LiveCycle Data Services Software EULA 030607

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
ADOBE LIVECYCLE DATA SERVICES SOFTWARE
Software License Agreement

NOTICE TO USER: THIS LICENSE AGREEMENT GOVERNS INSTALLATION AND USE OF THE ADOBE SOFTWARE DESCRIBED HEREIN BY LICENSEES OF SUCH SOFTWARE. LICENSEE AGREES THAT THIS AGREEMENT IS LIKE ANY WRITTEN NEGOTIATED AGREEMENT SIGNED BY LICENSEE. BY CLICKING TO ACKNOWLEDGE AGREEMENT TO BE BOUND DURING REVIEW OF AN ELECTRONIC VERSION OF THIS LICENSE, OR DOWNLOADING, COPYING, INSTALLING OR USING THE SOFTWARE, LICENSEE ACCEPTS ALL THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT. THIS AGREEMENT IS ENFORCEABLE AGAINST ANY PERSON OR ENTITY THAT INSTALLS AND USES THE SOFTWARE AND ANY PERSON OR ENTITY (E.G., SYSTEM INTEGRATOR, CONSULTANT OR CONTRACTOR) THAT INSTALLS OR USES THE SOFTWARE ON ANOTHER PERSON'S OR ENTITY'S BEHALF.

THIS AGREEMENT SHALL APPLY ONLY TO THE SOFTWARE TO WHICH LICENSEE HAS OBTAINED A VALID LICENSE REGARDLESS OF WHETHER OTHER SOFTWARE IS REFERRED TO OR DESCRIBED HEREIN.

LICENSEE'S RIGHTS UNDER THIS AGREEMENT MAY BE SUBJECT TO ADDITIONAL TERMS AND CONDITIONS IN A SEPARATE WRITTEN AGREEMENT WITH ADOBE THAT SUPPLEMENTS OR SUPERSEDES ALL OR PORTIONS OF THIS AGREEMENT.

1. Definitions

1.1 "Adobe" means Adobe Systems Incorporated, a Delaware corporation, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, if subsection 9(a) of this Agreement applies; otherwise it means Adobe Systems Software Ireland Limited, Unit 3100, Lake Drive, City West Campus, Saggart D24, Dublin, Republic of Ireland, a company organized under the laws of Ireland and an affiliate and licensee of Adobe Systems Incorporated.

1.2 "Authorized Users" means employees and individual contractors (i.e., temporary employees) of Licensee.

1.3 "Computer" means one or more central processing units ("CPU") in a hardware device (including hardware devices accessed by multiple users through a network ("Server")) that accepts information in digital or similar form and manipulates it for a specific result based on a sequence of instructions.

1.4 "Development Software" means Software licensed for use in a technical environment solely for internal development and testing with respect to licensed Production Software.

1.5 "Disaster Recovery Environment" means Licensee's technical environment designed solely to allow Licensee to respond to an interruption in service due to an event beyond Licensee's control that creates an inability on Licensee's part to provide critical business functions for a material period of time.

1.6 "Documentation" means the user manuals and/or technical publications as applicable, relating to installation, use and administration of the Software.

1.7 "Internal Network" means Licensee's private, proprietary network resource accessible only by Authorized Users. "Internal Network" specifically excludes the Internet (as such term is commonly defined) or any other network community open to the public, including membership or subscription driven groups, associations or similar organizations. Connection by secure links such as VPN or dial up to Licensee's Internal Network for the purpose of allowing Authorized Users to use the Software should be deemed use over an Internal Network.

1.8 "Per-CPU" The total number of CPUs on the Computers used to operate the Software may not exceed the licensed quantity of CPUs. For purposes of this definition, all CPUs on a Computer on which the Software is installed shall be deemed to operate the Software unless Customer configures that Computer (using a reliable and

verifiable means of hardware or software partitioning) such that the total number of CPUs that actually operate the Software is less than the total number on that Computer.

1.9 “Production Software” means Software licensed for productive business use.

1.10 “Sample Code” means sample software in source code format designated in the Documentation as “sample code”, “samples,” “sample application code”, and/or “snippets”, and found in directories labeled “samples”, but shall not mean any components that are part of the SDK Components.

1.11 “SDK Components” means the files, libraries, and executables contained in the zip file located in the resources directory labeled Flex_SDK or, as applicable, subsequently labeled directories (e.g. Flex_SDK_2.1, Flex_SDK_3, etc.) (except for the contents contained in subdirectory “samples”), or copies of such files, libraries and executables identified in a “Read Me” file as being included or located elsewhere in the Software, including the SDK Source Files, build files, compilers, and related information, as well as the file format specifications, if any.

1.12 “Software” means the object code version of the validly licensed software program(s) including all Documentation and other materials provided by Adobe to Licensee under this Agreement, and any modified versions and copies of, and upgrades, updates and additions to such Software, provided to Licensee by Adobe at any time, to the extent not provided under a separate agreement. The term “Software Product” may also be used to indicate a particular product or version of a product, and otherwise has the same meaning as Software.

2. License. Subject to the terms and conditions of this Agreement, Adobe grants to Licensee a perpetual, non-exclusive license to use the Software delivered hereunder according to the terms and conditions of this Agreement, on Computers connected to Licensee’s Internal Network, on the licensed platforms and configurations, in the manner and for the purposes described in the Documentation. The terms of Section 3 also apply to Licensee’s use of the Software unless Licensee licenses the software for evaluation purposes, in which case Section 4.1 applies, or unless Licensee licenses Not For Resale software, in which case Section 4.2 applies. The following additional terms also apply to Licensee’s use of the Software.

2.1 SDK Components.

2.1.1 License Grant. Subject to the terms and conditions of this Agreement, Adobe grants Licensee a non-exclusive, nontransferable license to (a) use the SDK Components for the sole purpose of internally developing Developer Programs, (b) use the SDK Components as part of Licensee’s website for the sole purpose of compiling the Developer Programs that are distributed through the Licensee’s website, (c) modify and reproduce SDK Source Files for use as a component of Developer Programs that add Material Improvements to the SDK Source Files, and (d) distribute SDK Source Files in object code form and/or source code form only as a component of Developer Programs that add Material Improvements to the SDK Source Files, provided that (1) such Developer Programs are designed to operate in connection with Adobe Flex Builder, Adobe Flex Charting, Adobe Flex Data Services Software, Adobe LiveCycle Data Services, or the SDK Components, (2) Licensee distributes such object code and/or source code under the terms and conditions of an End User License Agreement, (3) Licensee includes a copyright notice reflecting the copyright ownership of Developer in such Developer Programs, (4) Licensee shall be solely responsible to its customers for any update or support obligation or other liability which may arise from such distribution, (5) Licensee does not make any statements that its Developer Program is “certified,” or that its performance is guaranteed, by Adobe, (6) Licensee does not use Adobe’s name or trademarks to market its Developer Programs without written permission of Adobe, (7) Licensee does not delete or in any manner alter the copyright notices, trademarks, logos or related notices, or other proprietary rights notices of Adobe (and its licensors, if any) appearing on or within the SDK Source Files and/or SDK Components, or any documentation relating to the SDK Components, (8) Licensee causes any modified files to carry prominent notices stating that Licensee changed the files, and (9) Licensee does not use “mx”, “mxml”, “flex”, “flash”, “livecycle” or “adobe” in any new package or class names distributed with the SDK Source Files. Any modified or merged portion of the SDK Source Files is subject to this Agreement.

2.1.2 Definitions Related To SDK Components.

(a) “Developer Programs” shall mean programs that are built consisting partly of the SDK Source Files and partly of user’s Material Improvement to add to or extend the SDK Source Files.

(b) “End User License Agreement” means an end user license agreement that provides a: (1) limited, nonexclusive right to use the subject Developer Program; (2) set of provisions that ensures that any sublicensee of Licensee exercising the rights in such End User License Agreement complies with all restrictions and obligations set forth herein with respect to SDK Components; (3) prohibition against reverse engineering, decompiling, disassembling or otherwise attempting to discover the source code of the subject Developer Program that is substantially similar to that set forth in Section 2.10.1 below; (4) statement that, if Licensee’s customer requires any Adobe software in order to use the Developer Program, (i) Licensee’s customer must obtain such Adobe software via a valid license, and (ii) Licensee’s customer’s use of such Adobe software must be in accordance with the terms and conditions of the end user license agreement that ships with such Adobe software; (5) statement that Licensee and its suppliers retain all right, title and interest in the subject Developer Program that is substantially similar to that set forth as Section 5 below, (6) statement that Licensee’s suppliers disclaim all warranties, conditions, representations or terms with respect to the subject Developer Program, and (7) limit of liability that disclaims all liability for the benefit of Licensee’s suppliers.

(c) “Material Improvement” shall mean perceptible, measurable and definable improvements to the SDK Source Files that provide extended or additional significant and primary functionality that add significant business value to the SDK Source Files.

(d) “SDK Source Files” shall mean the Flex Framework source code files that are provided with the SDK Components and, if Licensee purchases a license to Adobe Flex Charting Software, Flex Charting components source code files that are provided with Flex Charting Software.

2.1.3 Restrictions.

(a) General Restrictions. Except for the limited distribution rights as provided in Section 2.1.1 above with respect to SDK Source Files, Licensee may not distribute, sell, sublicense, rent, loan, or lease the SDK Components and/or any component thereof to any third party. For the avoidance of doubt, Licensee shall not have a right to distribute any SDK Components that are provided as executables and/or in object code form. Licensee also agrees not to add or delete any program files that would modify the functionality and/or appearance of other Adobe software and/or any component thereof.

(b) Development Restrictions. Licensee agrees that Licensee will not use the SDK Components to create, develop or use any program, software or service which (1) contains any viruses, Trojan horses, worms, time bombs, cancelbots or other computer programming routines that are intended to damage, detrimentally interfere with, surreptitiously intercept or expropriate any system, data or personal information; (2) when used in the manner in which it is intended, violates any material law, statute, ordinance or regulation (including without limitation the laws and regulations governing export control, unfair competition, antidiscrimination or false advertising); or (3) interferes with the operability of other Adobe or third-party programs or software.

(c) Indemnification. Licensee agrees to defend, indemnify, and hold Adobe and its suppliers harmless from and against any claims or lawsuits, including attorneys’ reasonable fees, that arise or result from the use or distribution of Developer Programs, provided that Adobe gives Licensee prompt written notice of any such claim, tenders to Licensee the defense or settlement of such a claim at Licensee’s expense, and cooperates with Licensee, at Licensee’s expense, in defending or settling such claim.

2.2 Sample Code. Licensee may modify the Sample Code solely for the purposes of designing, developing and testing Licensee’s own software applications. However, Licensee is permitted to use, copy and redistribute its modified Sample Code only if all of the following conditions are met: (a) Licensee includes Adobe’s copyright notice (if any) with Licensee’s application, including every location in which any other copyright notice appears in such application; and (b) Licensee does not otherwise use Adobe’s name, logos or other Adobe trademarks to market Licensee’s application. Licensee agrees to defend, indemnify, and hold Adobe and its suppliers harmless from and against any claims or lawsuits, including attorneys’ reasonable fees, that arise or result from the use or distribution

of Licensee's applications, provided that Adobe gives Licensee prompt written notice of any such claim, tenders to Licensee the defense or settlement of such a claim at Licensee's expense, and cooperates with Licensee, at Licensee's expense, in defending or settling such claim.

2.3 Adobe Flex Charting Software. If Adobe Flex Charting Software is included with the Software, then such Adobe Flex Charting Software is deemed an evaluation version, use of which is subject to Section 4.1 of this Agreement except for the sixty (60) day time out described therein; provided, however, such evaluation version shall be used solely in connection with Licensee's use of the SDK Components. In the event Licensee purchases a Production Software license to Adobe Flex Charting Software and enables such license with a production serial number, then the Licensee's use of such Production Software shall be governed by the following terms:

Adobe grants Licensee a non-exclusive license to use the Adobe Flex Charting Software for which Licensee has purchased and provided hereunder in the manner and for the purposes described in the Documentation, as further set forth below:

2.3.1 General Use. Licensee may install and use one copy of the Adobe Flex Charting Software on up to the licensed number of its compatible Computers; or

2.3.2 Server Deployment. Licensee may install one copy of the Adobe Flex Charting Software on one Computer file server within its Internal Network for the purpose of downloading and installing the Software on up to the licensed number of other Computers within the same Internal Network; or

2.3.3 Server Use. Licensee may install the licensed number of copies of the Adobe Flex Charting Software on the licensed number of Computer file server(s) within your Internal Network only for use of the Adobe Flex Charting Software (in conjunction with the use of licensed copies of LiveCycle Data Services Software) initiated by an individual through commands, data or instructions (e.g., scripts) from a Computer within the same Internal Network. The total number of users (not the concurrent number of users) permitted to use the Software on such Computer file server(s) may not exceed the licensed number.

2.3.4 Portable or Home Computer Use. The primary user of the Computer on which the Software is installed may install a second copy of the Software for his or her exclusive use on either a portable Computer or a Computer located at his or her home, provided the Software on the portable or home Computer is not used at the same time as the Software on the primary Computer.

2.4 Backup and Disaster Recovery. Licensee may make a reasonable number of backup copies of the Software, provided the backup copies are not installed or used for other than archival purposes. With respect to LiveCycle Data Services Software, if applicable, Licensee may also install copies of the Software in a Disaster Recovery Environment for use solely in disaster recovery and not for production, development, evaluation or testing purposes other than to ensure that the Software is capable of replacing the primary usage of the Software in case of a disaster.

2.5 Documentation. Licensee may make copies of the Documentation for use by Authorized Users in connection with use of the Software in accordance with this Agreement, but no more than the amount reasonably necessary. Any permitted copy of the Documentation that Licensee makes must contain the same copyright and other proprietary notices that appear on or in the Documentation.

2.6 Outsourcing. Licensee may sub-license use of the Software to a third party outsourcing or facilities management contractor to operate the Software on Licensee's behalf, provided that (a) Licensee provides Adobe with prior written notice; (b) Licensee is responsible for ensuring that any such contractor agrees to abide by and fully complies with the terms of this Agreement as they relate to the use of the Software on the same basis as applies to Licensee; (c) such use is only in relation to Licensee's direct beneficial business purposes as restricted herein; (d) such use does not represent or constitute an increase in the scope or number of licenses provided hereunder; and (e) Licensee shall remain fully liable for any and all acts or omissions by the contractor related to this Agreement.

2.7 Font Software. If the Software includes font software, then Licensee may (a) use the font software on Licensee's Computers in connection with Licensee's use of the Software as permitted under this Agreement; (b) output such font software on any output devices connected to Licensee's Computers; (c) convert and install the font

software into another format for use in other environments provided that use of the converted font software may not be distributed or transferred for any purpose except in accordance with the transfer section in this Agreement; and (d) embed copies of the font software into Licensee's electronic documents for the purpose of printing and viewing the document, provided that if the font software Licensee is embedding is identified as "licensed for editable embedding" on Adobe's website at <http://www.adobe.com/type/browser/legal/embeddingeula.html>, Licensee may also embed copies of that font software for the additional limited purpose of editing Licensee's electronic documents.

2.8 Deployment. Any application created using Adobe LiveCycle Data Service Software must be deployed with an authorized and validly licensed Production Software copy of Adobe LiveCycle Data Services Software.

2.9 JRun Application. Licensee is prohibited from using Adobe JRun application server included with the Software other than solely in connection with its use of the Software and only for purposes of development.

2.10 Restrictions

2.10.1 No Modifications, No Reverse Engineering. Except as specifically provided herein with respect to SDK Components, Licensee shall not modify, port, adapt or translate the Software. Licensee shall not reverse engineer, decompile, disassemble or otherwise attempt to discover the source code of the Software. Notwithstanding the foregoing, decompiling the Software is permitted to the extent the laws of Licensee's jurisdiction give Licensee the right to do so to obtain information necessary to render the Software interoperable with other software; provided, however, that Licensee must first request such information from Adobe and Adobe may, in its discretion, either provide such information to Licensee or impose reasonable conditions, including a reasonable fee, on such use of the source code to ensure that Adobe's and its suppliers' proprietary rights in the source code for the Software are protected.

2.10.2 No Unbundling. The Software may include various applications, utilities and components, may support multiple platforms and languages or may be provided to Licensee on multiple media or in multiple copies. Nonetheless, the Software is designed and provided to Licensee as a single product to be used as a single product on Computers and platforms as permitted herein. Licensee is not required to use all component parts of the Software, but Licensee shall not unbundle the component parts of the Software for use on different Computers. Licensee shall not unbundle or repackage the Software for distribution, transfer or resale.

2.10.3 No Transfer. Licensee shall not sublicense, assign or transfer the Software or Licensee's rights in the Software, or authorize any portion of the Software to be copied onto or accessed from another individual's or entity's Computer except as may be explicitly provided in this Agreement. Notwithstanding anything to the contrary in this Section 2.10.3, Licensee may transfer copies of the Software installed on one of Licensee's Computers to another one of Licensee's Computers provided that the resulting installation and use of the Software is in accordance with the terms of this Agreement and does not cause Licensee to exceed Licensee's right to use the Software under this Agreement.

2.10.4 Prohibited Use. Except as expressly authorized under this Agreement, Licensee is prohibited from: (a) using the Software on behalf of third parties; (b) renting, leasing, lending or granting other rights in the Software including rights on a membership or subscription basis; (c) providing use of the Software in a computer service business, third party outsourcing facility or service, service bureau arrangement, network, or time sharing basis; and/or (d) using any component, library, or other technology included with the Software other than solely in connection with its use of the Software.

2.10.5 Export Rules. Licensee agrees that the Software will not be shipped, transferred or exported into any country or used in any manner prohibited by the United States Export Administration Act or any other export laws, restrictions or regulations (collectively the "Export Laws"). In addition, if the Software is identified as an export controlled item under the Export Laws, Licensee represents and warrants that Licensee is not a citizen of, or located within, an embargoed or otherwise restricted nation (including Iran, Iraq, Syria, Sudan, Libya, Cuba and North Korea) and that Licensee is not otherwise prohibited under the Export Laws from receiving the Software. All rights to install and use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if Licensee fails to comply with the terms of this Agreement.

3. License Metrics and Limitations.

3.1 Production Software License. Unless Licensee has been granted a valid serial number for another type of Adobe LiveCycle Data Services Software license, Licensee shall be deemed to have licensed Adobe LiveCycle Data Services Express Software.

3.1.1 Adobe LiveCycle Data Services Enterprise License. This Section 3.1.1 applies only if Licensee has obtained a valid Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Software license. Adobe grants Licensee a license to install and use the Adobe LiveCycle Data Services Software as Production Software on a Per-CPU basis.

3.1.2 Adobe LiveCycle Data Services Departmental License. This Section 3.1.2 applies only if Licensee has obtained a valid Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software license. Adobe grants Licensee a license to (a) install and use the Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software as Production Software on a Per-CPU basis, and (b) operate applications designed to use the LiveCycle Data Services Departmental Software (each a "Licensee Application") only with licensed CPUs provided that no more than 100 users shall concurrently use and/or access any Licensee Application or group of Licensee Applications that are operated with one (1) or more of the same CPUs.

3.1.3 Adobe LiveCycle Data Services Express License. This Section 3.1.3 applies only if Licensee has obtained a valid Adobe LiveCycle Data Services Express Software license. With respect to each unique application created by Licensee, Adobe grants Licensee a license to install and use such unique application and the Adobe LiveCycle Data Services Express Software as Production Software on a Per-CPU basis; provided that Licensee shall not: (a) install, use or access such unique application and/or the Adobe LiveCycle Data Services Express Software on more than one CPU, (b) cluster any CPUs, and/or (c) use load balancing. For avoidance of doubt, Licensee shall not deploy any unique application on multiple disconnected single CPUs, including without limitation, on kiosks and other such devices.

3.2 Development Software License. This Section 3.2 applies only if Licensee has obtained a valid Development Software license to the Software. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to the Development Software is limited to use in Licensee's technical environment strictly for testing and development purposes and not for production purposes. Licensee may (a) install the Development Software on Servers connected to Licensee's Internal Network provided that the total number of Computers used to operate the Development Software does not exceed the licensed amount, and (b) permit Authorized Users to use the Development Software in accordance with this Agreement.

3.3 Adobe Flex Automation Agents License. This Section 3.3 governs Licensee's use of the Adobe Flex Automation Agents software that accompanies Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Software and Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software. Adobe grants to Licensee a license to use the Adobe Flex Automation Agents software in connection with validly licensed Adobe LiveCycle Data Services software to (a) build and internally playback tests of LiveCycle Data Services applications developed by Licensee as Development Software, provided that the total number of Authorized Users permitted to create and/or execute test scripts shall not exceed the total number of valid CPU licenses of Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Software and Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software obtained by Licensee; and (b) deploy LiveCycle Data Services applications developed by Licensee that use Adobe Flex Automation Agents on Licensee's Computers as Production Software, provided that the total number of CPUs on which such applications are deployed shall not exceed the total number of valid CPU licenses of Adobe LiveCycle Data Services Enterprise Software and Adobe LiveCycle Data Services Departmental Software obtained by Licensee.

4. Evaluation Software and Not for Resale Software.

4.1 Evaluation Software. This Section 4.1 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate Software as separately provided in writing by Adobe, as indicated by the serial number Licensee enters upon installation, and/or as indicated by the Software when first executed.

4.1.1 License. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to evaluate the Software is limited to use strictly for Licensee's own internal evaluation and review purposes and not for production purposes, and is further limited to a period not to exceed sixty (60) days from the date Licensee obtains the Software, unless

such period of time is extended by Adobe, in which case, such period shall not exceed the expiration date of such extended period. Licensee may (a) install the Software on one (1) Computer connected to Licensee's Internal Network, and (b) permit Authorized Users to use the Software to deliver content within Licensee's Internal Network. Licensee's rights with respect to the Software are further limited as described in Section 4.1.2.

4.1.2 Limitations. Licensee acknowledges that as evaluation software, the Software might place watermarks on output, contain limited functionality, or cease operations after a designated period of time unless extended by Adobe upon Licensee's acquisition of a full commercial license. Licensee's rights to install and use Software under this Section 4.1 will terminate immediately upon the earlier of (a) the expiration of the evaluation period described herein, or (b) such time that Licensee purchases a license to a non-evaluation version of such Software. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to evaluate Software at any time in its sole discretion. Licensee agrees to return or destroy Licensee's copy of the Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.1 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.1 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the evaluation of Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict. LICENSEE ACKNOWLEDGES THAT THE EVALUATION SOFTWARE MIGHT PLACE WATERMARKS ON OUTPUT, CONTAIN LIMITED FUNCTIONALITY, OR FUNCTION FOR A LIMITED PERIOD OF TIME, AND ACCESS TO ANY FILES OR OUTPUT CREATED WITH SUCH SOFTWARE OR ANY PRODUCT ASSOCIATED WITH SUCH SOFTWARE IS ENTIRELY AT LICENSEE'S OWN RISK. ADOBE IS LICENSING THE SOFTWARE FOR EVALUATION ON AN "AS IS" BASIS AT LICENSEE'S OWN RISK. ADOBE DISCLAIMS ANY WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND. SEE SECTIONS 7 AND 8 FOR WARRANTY DISCLAIMERS AND LIABILITY LIMITATIONS WHICH GOVERN EVALUATION OF SOFTWARE.

4.2. Not For Resale Software. This Section 4.2 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate the Software as "Not For Resale" or "NFR" software separately provided in writing by Adobe, as indicated by the serial number Licensee enters upon installation and/or as indicated by the Software when first executed.

4.2.1 License. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to evaluate the Software is limited to use strictly for Licensee's own internal evaluation and review purposes and not for production purposes. Licensee may (a) install the Software on one (1) Computer connected to Licensee's Internal Network, and (b) permit Authorized Users to use the Software to deliver content within Licensee's Internal Network. Licensee's rights with respect to the Software are further limited as described in Section 4.2.2.

4.2.2 Limitations. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to evaluate Software at any time in its sole discretion. Licensee agrees to return or destroy Licensee's copy of the Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.2 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.2 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the evaluation and review of the Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict. ADOBE IS LICENSING THE SOFTWARE FOR EVALUATION ON AN "AS IS" BASIS AT LICENSEE'S OWN RISK. SEE SECTIONS 7 AND 8 FOR WARRANTY DISCLAIMERS AND LIABILITY LIMITATIONS WHICH GOVERN NOT FOR RESALE SOFTWARE.

5. Intellectual Property Rights. The Software and any copies that Licensee is authorized by Adobe to make are the intellectual property of and are owned by Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The structure, organization and code of the Software are the valuable trade secrets and confidential information of Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The Software is protected by copyright, including without limitation by United States Copyright Law, international treaty provisions and applicable laws in the country in which it is being used. Except as expressly stated herein, this Agreement does not grant Licensee any intellectual property rights in the Software and all rights not expressly granted are reserved by Adobe.

6. Updates. If the Software is an upgrade or update to a previous version of the Software, Licensee must possess a valid license to such previous version in order to use such upgrade or update. All upgrades and updates are provided to Licensee subject to the terms of this Agreement on a license exchange basis. Licensee agrees that by using an upgrade or update Licensee voluntarily terminates Licensee's right to use any previous version of the Software. As an exception, Licensee may continue to use previous versions of the Software on Licensee's Computers after Licensee obtains the upgrade or update but only for a reasonable period of time to assist Licensee in the transition to the upgrade or update, and further provided that such simultaneous use shall not be deemed to

increase the number of copies, licensed amounts or scope of use granted to Licensee hereunder. Upgrades and updates may be licensed to Licensee by Adobe with additional or different terms.

7. WARRANTY

7.1. **Warranty.** Adobe warrants to Licensee that the Software will perform substantially in accordance with the Documentation for the ninety (90) day period following shipment of the Software when used on the recommended operating system, platform and hardware configuration. This limited warranty does not apply to LiveCycle Data Services Express Software, evaluation software (as identified in Section 4.1), Not For Resale software (as identified in Section 4.2), patches, Sample Code, and font software converted into other formats. All warranty claims must be made within such ninety (90) day period. If the Software does not perform as warranted above, the entire liability of Adobe and Licensee's exclusive remedy shall be limited to either, at Adobe's option, the replacement of the Software or the refund of the license fee paid to Adobe for the Software.

7.2 **DISCLAIMER. THE FOREGOING LIMITED WARRANTY IS THE ONLY WARRANTY MADE BY ADOBE AND STATES THE SOLE AND EXCLUSIVE REMEDIES FOR ADOBE'S, ITS AFFILIATES' OR ITS SUPPLIERS' BREACH OF WARRANTY. EXCEPT FOR THE FOREGOING LIMITED WARRANTY, AND FOR ANY WARRANTY, CONDITION, REPRESENTATION OR TERM TO THE EXTENT TO WHICH THE SAME CANNOT OR MAY NOT BE EXCLUDED OR LIMITED BY LAW APPLICABLE IN LICENSEE'S JURISDICTION, ADOBE, ITS AFFILIATES AND ITS SUPPLIERS PROVIDE THE SOFTWARE AS-IS AND WITH ALL FAULTS AND EXPRESSLY DISCLAIM ALL OTHER WARRANTIES, CONDITIONS, REPRESENTATIONS OR TERMS, EXPRESS OR IMPLIED, WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE OR OTHERWISE AS TO ANY OTHER MATTERS, INCLUDING PERFORMANCE, SECURITY, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, INTEGRATION, MERCHANTABILITY, QUIET ENJOYMENT, SATISFACTORY QUALITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.**

8. **LIMITATION OF LIABILITY. EXCEPT FOR THE EXCLUSIVE REMEDY SET FORTH ABOVE, IN NO EVENT WILL ADOBE, ITS AFFILIATES OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE TO LICENSEE FOR ANY LOSS, DAMAGES, CLAIMS OR COSTS WHATSOEVER INCLUDING ANY CONSEQUENTIAL, INDIRECT OR INCIDENTAL DAMAGES, ANY LOST PROFITS OR LOST SAVINGS, ANY DAMAGES RESULTING FROM BUSINESS INTERRUPTION, PERSONAL INJURY OR FAILURE TO MEET ANY DUTY OF CARE, OR CLAIMS BY A THIRD PARTY EVEN IF AN ADOBE REPRESENTATIVE HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS, DAMAGES, CLAIMS OR COSTS. THE FOREGOING LIMITATIONS AND EXCLUSIONS APPLY TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW IN LICENSEE'S JURISDICTION. ADOBE'S AGGREGATE LIABILITY AND THAT OF ITS AFFILIATES AND SUPPLIERS UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT SHALL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID FOR THE SOFTWARE, IF ANY. THIS LIMITATION WILL APPLY EVEN IN THE EVENT OF A FUNDAMENTAL OR MATERIAL BREACH OR A BREACH OF THE FUNDAMENTAL OR MATERIAL TERMS OF THIS AGREEMENT.** Nothing contained in this Agreement limits Adobe's liability to Licensee in the event of death or personal injury resulting from Adobe's negligence or for the tort of deceit (fraud). Adobe is acting on behalf of its affiliates and suppliers for the purpose of disclaiming, excluding and limiting obligations, warranties and liability, but in no other respects and for no other purpose. For further information, please see the jurisdiction specific information at the end of this agreement, if any, or contact Adobe's Licensee Support Department.

9. **Governing Law.** This Agreement, each transaction entered into hereunder, and all matters arising from or related to this Agreement (including its validity and interpretation), will be governed and enforced by and construed in accordance with the substantive laws in force in: (a) the State of California, if a license to the Software is purchased when Licensee is in the United States, Canada, or Mexico; or (b) Japan, if a license to the Software is purchased when Licensee is in Japan, China, Korea, or other Southeast Asian country where all official languages are written in either an ideographic script (e.g., hanzi, kanji, or hanja), and/or other script based upon or similar in structure to an ideographic script, such as hangul or kana; or (c) England, if a license to the Software is purchased when Licensee is in any other jurisdiction not described above. The respective courts of Santa Clara County, California when California law applies, Tokyo District Court in Japan, when Japanese law applies, and the competent courts of London, England, when the law of England applies, shall each have non-exclusive jurisdiction

over all disputes relating to this Agreement. This Agreement will not be governed by the conflict of law rules of any jurisdiction or the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods, the application of which is expressly excluded.

10. General Provisions. If any part of this Agreement is found void and unenforceable, it will not affect the validity of the balance of this Agreement, which shall remain valid and enforceable according to its terms. Updates may be licensed to Licensee by Adobe with additional or different terms. The English version of this Agreement shall be the version used when interpreting or construing this Agreement. This is the entire agreement between Adobe and Licensee relating to the Software and it supersedes any prior representations, discussions, undertakings, communications or advertising relating to the Software.

11. Notice to U.S. Government End Users.

11.1 Commercial Items. The Software and Documentation are “Commercial Item(s),” as that term is defined at 48 C.F.R. Section 2.101, consisting of “Commercial Computer Software” and “Commercial Computer Software Documentation,” as such terms are used in 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Section 227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Sections 227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublished-rights reserved under the copyright laws of the United States. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA.

11.2 U.S. Government Licensing of Adobe Technology. Licensee agrees that when licensing Adobe Software for acquisition by the U.S. Government, or any contractor therefore, Licensee will license consistent with the policies set forth in 48 C.F.R. Section 12.212 (for civilian agencies) and 48 C.F.R. Sections 227-7202-1 and 227-7202-4 (for the Department of Defense). For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended, Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212), and Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended, and the regulations at 41 CFR Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference in this Agreement.

12. Compliance with Licenses. Adobe may, at its expense, and no more than once every twelve (12) months, appoint its own personnel or an independent third party to verify the number of copies and installations as well as usage of the Adobe software in use by Licensee. Any such verification shall be conducted upon seven (7) business days notice, during regular business hours at Licensee’s offices and shall not unreasonably interfere with Licensee’s business activities. Both Adobe and its auditors shall execute a commercially reasonable non-disclosure agreement with Licensee before proceeding with the verification. If such verification shows that Licensee is using a greater number of copies of the Software than that legitimately licensed, or are deploying or using the Software in any way not permitted under this Agreement and which would require additional license fees, Licensee shall pay the applicable fees for such additional copies within thirty (30) days of invoice date, with such underpaid fees being the license fees as per Adobe’s then-current, country specific, license fee list. If underpaid fees are in excess of five percent (5%) of the value of the fees paid under this Agreement, then Licensee shall pay such underpaid fees and Adobe’s reasonable costs of conducting the verification.

13. Third-Party Beneficiary. Licensee acknowledges and agrees that Adobe’s licensors (and/or Adobe if Licensee obtained the Software from any party other than Adobe) are third party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein with respect to the respective technology of such licensors and/or Adobe.

14. Specific Provisions and Exceptions. This section sets forth specific provisions related to certain components of the Software as well as limited exceptions to the above terms and conditions. To the extent that any provision in this section is in conflict with any other term or condition in this agreement, this section will supersede such other term or condition.

14.1 Limited Warranty for Users Residing in Germany or Austria. If Licensee obtained the Software in Germany or Austria, and Licensee usually resides in such country, then Section 7 does not apply; instead, Adobe warrants that the Software provides the functionalities set forth in the Documentation (the "agreed upon functionalities") for the limited warranty period following receipt of the Software when used on the recommended hardware configuration. As used in this Section, "limited warranty period" means one (1) year if Licensee is a business user and two (2) years if Licensee is not a business user. Non-substantial variation from the agreed upon functionalities will not and does not establish any warranty rights. THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT APPLY TO SOFTWARE PROVIDED TO LICENSEE FREE OF CHARGE, FOR EXAMPLE, UPDATES, PRE-RELEASE, TRYOUT, STARTER, PRODUCT SAMPLER AND NOT FOR RESALE (NFR) COPIES OF SOFTWARE, OR TO FONT SOFTWARE CONVERTED INTO OTHER FORMATS, WEB SITES, ONLINE SERVICES, OR SOFTWARE THAT HAS BEEN ALTERED BY LICENSEE, TO THE EXTENT SUCH ALTERATION CAUSED A DEFECT. To make a warranty claim, during the limited warranty period Licensee must return, at our expense, the Software and proof of purchase to the location where Licensee obtained it. If the functionalities of the Software vary substantially from the agreed upon functionalities, Adobe is entitled -- by way of re-performance and at its own discretion -- to repair or replace the Software. If this fails, Licensee is entitled to a reduction of the purchase price (reduction) or to cancel the purchase agreement (rescission). For further warranty information, please contact the Adobe Customer Support Department.

14.2 Limitation of Liability for Users Residing in Germany and Austria.

14.2.1 If Licensee obtained the Software in Germany or Austria, and Licensee usually resides in such country, then Section 8 does not apply. Instead, subject to the provisions in Section 14.2.2, Adobe and its affiliates' statutory liability for damages will be limited as follows: (i) Adobe and its affiliates will be liable only up to the amount of damages as typically foreseeable at the time of entering into the purchase agreement in respect of damages caused by a slightly negligent breach of a material contractual obligation and (ii) Adobe and its affiliates will not be liable for damages caused by a slightly negligent breach of a non-material contractual obligation.

14.2.2 The aforesaid limitation of liability will not apply to any mandatory statutory liability, in particular, to liability under the German Product Liability Act, liability for assuming a specific guarantee or liability for culpably caused personal injuries.

14.2.3 Licensee is required to take all reasonable measures to avoid and reduce damages, in particular to make back-up copies of the Software and Licensee's computer data subject to the provisions of this agreement.

15. Educational Software Product. If the Software accompanying this agreement is Educational Software Product (Software manufactured and distributed for use by only Educational End Users), Licensee is not entitled to use the Software unless Licensee qualifies in its jurisdiction as an Educational End User. Please visit <http://www.adobe.com/education/purchasing> to learn if Licensee qualifies. To find an Adobe Authorized Academic Reseller in Licensee's area, please visit <http://www.adobe.com/store> and look for the link for Buying Adobe Products Worldwide.

16. Third Party Software. The Software may contain third party software which requires notices and/or additional terms and conditions. Such required third party software notices and/or additional terms and conditions are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto) and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement.

If Licensee has any questions regarding this agreement or if Licensee wishes to request any information from Adobe please use the address and contact information included with this product to contact the Adobe office serving Licensee's jurisdiction.

Adobe is either a registered trademark or trademark of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Adobe LiveCycle Data Services Software EULA 030607